

完整保存版

SUPER FAMICOM

軟體經典目錄

收錄 1990.11.21 ~ 1996.1.31 發售之 1240 款軟體

遊戲系統・通盤解說!

究極秘技・徹底公開!!

對應週邊・圖解說明!!

NT: 280元



ISBN 957-10-0474-X
00280
9 789571 004747
農學書號: 00199625

**SUPER
FAMICOM
軟體經典目錄**

完整保存版

**ALL GAME
CATALOG**

1990.11.21~1996.1.31

CONTENTS

依遊戲種類分別介紹

ACTION GAME

動作遊戲 3.

ROLE PLAYING GAME

角色扮演遊戲 59.

SIMULATION GAME

戰略模擬遊戲 87.

SHOOTING GAME

射擊遊戲 115.

SPORT GAME

運動遊戲 124.

RACE GAME

賽車遊戲 156.

ADVENTURE GAME

冒險推理遊戲 166.

PUZZLE GAME

益智方塊遊戲 169.

TABLE GAME

桌上娛樂遊戲 180.

ETC

其它遊戲 210.

如何閱讀本書

本書共收錄了1240款SFC對應軟體，且依發售日先後排列。

遊戲卡名

本遊戲之日英文原名與中文卡名。

概要

概略說明本遊戲之基本系統和故事內容等。



スーパーマリオワールド

超級瑪俐歐

<概要>與超級任天堂同時發售的任天堂代表作品「超級瑪俐歐」系列第4作。本作中瑪俐歐的冒險最終目的仍然不變，就是拯救碧姬公主。此外，不論是道具數量、敵人個性或瑪俐歐的造型都有更精彩的表现，內容也更多，共有9個世界96舞台！

以粉紅香菇1UP秘技
瑪西若能在1個舞台內吃到2個粉紅香菇，會變成一朵白雲並往下墜。這朵雲會有10個金幣出現，若將10個金幣全部取得，在最後會跳出一個1UP香菇下來。只是，漏掉任何1個金幣，雲就會飛走。

■任天堂
■90年11月21日
■4M
■¥7767

記載發售廠商，發售日，價格，對應週邊，容量等基本資料。



對應滑鼠



電池記憶



對應五人用



可多人對戰或合作



對應光線槍



密碼記憶

重點

編輯部針對遊戲之優缺點所作之評論。

秘技

編輯部推薦之精選秘技。

動作

ACT

ACTION GAME



共計
333
款



■任天堂
■90年11月21日
■4 M
■¥7767



超級瑪俐歐

<概要> 與超級任天堂同時發售的任天堂代表作品「超級瑪俐歐」系列第4作。本作中瑪俐歐的冒險最終目的仍然不變，就是拯救碧姬公主。此外，不論是道具數量、敵人個性或瑪俐歐的造型都有更精彩的表现，內容也更多，共有9個世界96舞台！

以粉紅香菇！UP秘技

耀西若能在1個舞台內吃到2個粉紅香菇，會變成一朵白雲並月下墜。這朵雲會有10個金幣出現，若將10個金幣全部取得，在最後會跳出一個UP香菇下來。只是，漏掉任何1個金幣，雲就會飛走。



■卡普空
■90年12月21日
■8 M
■¥8500

街頭快打

<概要> 由'89年時非常受歡迎的動作遊戲大型電玩版移植而來。為了營救潔西卡，具有職業摔角技巧的父親哈葛，使刀高手的未婚夫寇弟並肩向罪惡組織挑戰。各舞台都相當有紐約街頭的特徵。

以艾迪的口香糖回復體力秘技

在第3舞台中，原本關港口香糖的頭目艾迪·伊，會在登場時將口中的口香糖吐掉。當玩家經過一番纏鬥終於把艾迪打倒後，可以將地上的口香糖拾起吃下。雖然吃別人的口水很不乾淨又噁心，但是可回復一半以上體力！



■艾尼克斯
■90年12月16日
■6 M
■¥8000



蕾莎出擊

<概要> 艾尼克斯加入超級任天堂的第1款作品。是融合被稱為一大創舉的創造模式與橫向捲軸、動作的ACT。玩家是神的化身，與天使一同冒險，一面幫助被魔物封印的人類對抗邪惡勢力，一面創造地面上的6個世界。頭目在動作模式時登場。

人數增加至99人秘技

在到達了死亡海船所在的舞台時，到目前為止各個已出現過的頭目都會再度一個接著一個地出現。在這兒保持人數為0的狀態，選定一個適當的頭目來戰，在頭目體力剩下1時記錄起來，時間表示與3秒的瞬間立刻打倒頭目。



■帕布爾斯特
■90年12月29日
■6 M
■¥8200

SD英雄挑戰

<概要> 由假面騎士、鹹蛋超人、鋼彈等非常受歡迎的角色共同演出。為打倒邪惡的新黑暗大魔王、休卡、巴爾丹呈人而戰。本遊戲共有7個舞台，玩家可以任意變換操縱的角色，所以在適當的時機便可派出最合適的角色，掌握關鍵輕鬆過關！

<重點> 遊戲內容非常單純，很容易懂，玩家可以輕鬆進入狀況。但是，好不容易聚集了這麼多角色，人物表情卻不豐富。雖然每個角色都有必殺技，可惜的是角色本身並不強。還有，使用的鍵盤很多，容易搞錯；展開的畫面太單調，容易厭煩。



■萬世
■91年4月6日
■4M
■¥7800



ウルトラマン

怪獸超人

<概要> 第一個以「怪獸超人」為題材的遊戲。代表正義一方的怪獸超人，與巴魯坦星人及稱為雷頓的怪獸們展開一對一的戰鬥。總共有十個舞台。有忠於原著的開場畫面，以及怪獸超人變身的畫面。是身為怪獸超人迷的人絕對不能錯過的遊戲。

<重點> 非常忠於原著的表現方式，不管是聲音或動作都是如此。特別是打倒怪獸的方法，怪獸超人迷更是非看不可。另外，在技巧的種類與怪獸的數目等方面，以動作遊戲的角度來看，都相當吸引人。不過，不能兩個人對戰，對動作遊戲來說，也許是屬於小小遺憾。



■卡普空
■91年10月4日
■8M
■¥8500

超魔界村

超魔界村

<概要> 為大型電玩版及任天堂版續篇的「魔界村」系列之超任版。主角為了救出被抓走的少女而展開戰鬥，增加了兩段式跳躍與魔法等等新的要素。陰森的場景和可愛的角色給人深刻的印象，重點是如何打敗阻礙在路上的怪物們。

<重點> 新加入的兩項新的要素，讓即使是魔界村系列的老手也不會感到厭煩。不過在魔法方面，使出的過程非常辛苦，而使用的效果也不是那麼明顯，可以說是本遊戲的缺點。這個系列的難度一向很高，這個遊戲也不例外。各關的規模以超任的角度來看可說是非常華麗。



■柯拿米
■91年7月19日
■8M
■¥8544



がんばれゴエモン〜ゆき姫救出給卷

大盜五右衛門

<概要> 在任天堂上廣受歡迎的大盜五右衛門系列之超任版。以江戶時代為舞台的五右衛門和惠比壽丸展開了冒險之旅，是一個喜劇風格的動作遊戲。全部有8關，可以雙打，用2P來控制惠比壽丸。遊戲內容精彩，並附有一個小游戏。

增加道具秘技

不管從哪裡得知密碼都好。只要適當地輸入密碼的數字。然後再按「←」鍵游標回到開關的地方，再輸入正確的密碼。當遊戲重新開始的時候，再讓2P按開始鈕，這樣子，在遊戲一開始，第2個玩者所控制的惠比壽丸就會擁有大量物品。



■柯拿米
■91年10月31日
■8M
■¥8544

麗魔城ドラキュラ

惡魔城

<概要> 以惡魔城為舞台，使用鞭子為武器的主角西家在遊戲中非常活躍。這是柯拿米廣受歡迎的動作遊戲系列，很多地方都使用回轉與擴大的機能來表現，最終目的是打倒復活吸血鬼。打碎蠟燭或打倒敵人都會有道具出現。共有11關。

第9關寶箱的秘密秘技

第9關有一個寶箱，連續踩256次之後，天花板上會有一塊肉掉下來。

最後大頭目的物品秘技

在B-4區域的最後一關，先不要爬上樓梯找大頭目，跳越背後的月亮向左跳，有一個看不到的立足點，再向左邊前進。



■EPIC SONY
■91年9月13日
■8M
■¥8500

Jerry Boy

史英姆大冒險

<概要> 橫捲軸動作遊戲。玩者操作被變成史萊姆的傑利王子，為了回復原來的形狀而展開冒險。攻擊方式是用球狀身體碰撞，將身體儘量往上延伸。如果失去硬度的話，就會損失一個傑利王子。時間方面沒有限制，而且可以無限接關。

無限1UP秘技

在1-A區域中取得1UP道具和全部的旗子後，在選擇畫面中再選擇回到1-A區域，道具又會重新出現，如此不斷重複，人數就一直增加。
騎鯊魚秘技
在5-B區域中打倒其中的魚只剩下鯊魚後，可以騎上鯊魚。



■DATA EAST
■91年12月6日
■8M
■¥8500

JOE & MAC 戦え 原始人

戰鬥原始人

<概要> 在大型電玩上廣受歡迎的戰鬥原始人移植作品。身為主角的原始人為了救出被抓的少女們，而跟狂暴的恐龍對抗，內容雖然有點刻板，其實登場的角色造型都很可愛，看起來好像都呆呆的。各關登場的大頭目恐龍也都相當有個性。

<重點> 片頭表現出原始人時代的單純，讓人感到相當親切。不只主角JOE和MAC，連恐龍們的攻擊方式都很有趣，而且都很有個性，可以雙打。但是第一關太長了，也許打到一半就會感到厭煩。遊戲的平衡性不大好也是缺點之一，優點和缺點都不少。



■ 華納科
■ 91年12月13日
■ 8 M
■ ¥ 8300

スーパーワギャンランド

瓦強世界

【概要】 華納科頗受歡迎的角色瓦強終於在超任上登場了。故事中的天敵惡魔博士，自稱惡之天才學者，製造了一種能彈射瓦強無法動彈的強力武器，因此玩家的任務便是消滅惡魔博士和他的手下。遊戲的動作很有創意，難易度共分為三階段。

【重點】 這款遊戲充分發揮了超任的馬賽克功能，在發售前就獲得玩家們的好評。但是，遊戲動作太過簡單，畫面顯得有些單調。在另一個遊戲要同時玩「神經衰弱」、「文字接龍」、「找數字」，真是有點太難為玩家了。不過這款遊戲倒是很適合一般的小朋友。



■ 華茲安
■ 91年12月27日
■ 4 M
■ ¥ 7000

反省サル・ジローくんの大冒険

猴子大冒險

【概要】 這款遊戲是華茲安公司開發的第一款超任遊戲軟體。主角是隻猴子名叫灰郎。主角一邊抵擋敵人攻擊，一面收集各種水果，最後的目的是收集鑰匙，離開房間。畫面共計5個，各畫面共有8個區域，最後區域有頭目等著你，難易度可調整。

畫面選擇秘技

在輸入密碼畫面時，輸入以下所列的數字即可自由選擇畫面。2面為732、3面為354、4面為116、5面988、6面為470。

雖然難度不高，但是有了此項秘技，就算是再不熟悉動作遊戲者，都能輕鬆過關了！



■ 哈德森
■ 92年1月11日
■ 8 M
■ ¥ 8500

高橋名人の大冒険

高橋名人大冒險島

【概要】 自古以來的遊戲迷們都知道這一款高橋名人為主角的遊戲。用兩種著名的武器，為了尋求「傳說之斧」，在五個舞台上進行冒險的橫向捲軸動作遊戲。比起所有已在超任上發行的遊戲來說，不論是畫面、音效都有大幅的提升。

【重點】 一個舞台是由4個區域所構成，每個舞台的內容都非常多變有趣，各種武器、道具也非常華麗。但是，遊戲中的操作似乎讓人感到有些複雜。以現在的眼光來看，這款遊戲讓人感覺占老了一點。整體感覺來說，如果能夠更有超級任天堂的味道就更完美了。



■ 柯拿米
■ 92年2月28日
■ 8 M
■ ¥ 8500



魂斗羅スピリッツ

魂斗羅

【概要】 柯拿米公司頗受歡迎之動作遊戲超任版。主角在戰場上拼戰，是一款非常激烈的射擊遊戲。全部共計六關，畫面由縱向、橫向、俯視等各種角度構成，並加入了許多迴轉等各種擴充功能。如果取得了提昇能力的鑲嵌，還可用特殊武器。

音樂欣賞模式秘技

在標題畫面之中按下十字鍵的右下、左下、X。馬上就會切換至音樂欣賞模式。你可以用十字鍵選曲，按Y鍵開始播放，按B鍵停止播放。如果按下「開始」鍵，則又會回到原來的畫面。

另外還可以同時使用兩種武器的功能。



■ 日本技術軟體
■ 92年12月23日
■ 12 M
■ ¥ 9300



ロケットニア

火箭人

【概要】 和發售當時的同名大受歡迎的電影遊戲化。玩家加入一場飛行競賽。以3D呈現的空中機戰，採用橫向捲軸、側向視點，每一關的畫面都相當可觀，玩家同時要英雄救美，救出被捉走的戀人。在每一關之間都有過場畫面。全部共五個舞台。

舞台選擇+等級選擇秘技

在標題畫面下，按順序連續輸入兩次L、R。L、R、下，然後開始遊戲。在選擇1P或2P後，就會出現舞台選擇畫面。在這裡玩家可以自由選擇全部合計8個舞台。接下來會出現等級選擇畫面，共分為三個等級。玩家可以自由選擇。



■ 阿爾米克
■ 92年3月20日
■ 8 M
■ ¥ 8800



超攻合神サーディオン

超攻合神

【概要】 「海底兩萬里」等多部大受歡迎的製作廠馬GAINAX擔任製作，具備RPG要素的遊戲。在充滿緊張的故事中，遊戲的氣氛相當特別，玩家可以選擇三種形態，性能互異的機器人，機器人會隨著舞台過關而漸漸成長。

【重點】 打倒敵人可獲得經驗值，經驗值累積越高則攻擊力、防禦力也隨之提升，加入RPG要素的遊戲更加有趣。遊戲的重點在於如何善加運用三種不同的機械人。整體故事設計得很棒，但遊戲的平衡性似乎不太理想，想要順利過關可沒有想像中那麼簡單。



■卡普空
■92年3月20日
■8 M
■¥8500

ファイナルファイト・ガイ

快打新傳

<概要>這是一款橫向捲軸的格鬥動作遊戲。以先前發售的「街頭快打」中並未登場的「ガイ」為本作的主角。遊戲規則、背景、連舞台數和敵人都和「街頭快打」一樣。稍有不同地方只有一部份的道具而已。另外還有一個角色是「恰卡」。

體力回復秘技

在第四回合的大前面站著不要動，過一會兒體力就會慢慢回復。

遊戲還是無法讓兩人同時玩，玩家想必希望遊戲有所改良吧。

玩家如想以單人通過所有的關卡，想必是相當不容易，所以也可說是高難度的作品。



■傑力可
■92年3月27日
■8 M
■¥8700



ラッシング・ビート

快打刑事

<概要>這是一款橫向捲軸的格鬥動作遊戲。玩家由二位身懷絕技的角色中擇一而戰。目標是破壞某一犯罪組織，當受傷程度達到一定程度時，可以發怒集氣提升攻擊力，這是遊戲的特徵之一。在遊戲發售當時，兩人同時對戰還是很少見的。

角色姓名選擇秘技

當你獲得高分，得以在紀錄中留下姓名時，請輸入「CHRCNF」，結束後，畫面將會切換至角色姓名選擇畫面，此時就可以由玩家自由為所有的角色命名了。

當然連環單角色的名字也可以任意變更，可說是相當特別的功能。



■日本雷射軟體
■92年3月27日
■8 M
■¥9500

スーパーガールズ

超級夢幻戰士

<概要>美麗少女戰士優子擔任主角的系列遊戲超任版。主角可換成蕾娜，華麗的動作和美妙的畫面是本遊戲的特徵。全部共有7個舞台，每個舞台還有數個區域。每一關最後的大頭目尚未來到之前，HP會隨著時間的流逝而增加。

3大效果指令秘技

在標題畫面中連續按3次上、下、左、右，再按選擇鍵兩次，Y、B、開始鍵。馬上就進入舞台選擇畫面。另外，輸入指令後，在遊戲畫面按選擇鍵，就可強制進入下一個回合。另外在遊戲中遇到大頭目時按選擇鍵，就可以進入音樂欣賞模式。



■美寶亞
■92年3月27日
■8 M
■¥8800



らんま1/2町内激鬥篇

亂馬1/2

<概要>大受歡迎的同名漫畫遊戲化。玩家扮演亂馬或是亂馬(女)，和漫畫中7位角色對戰，技巧的種類很多，但操作還算簡單。兩人對戰模式中可以使用在1人玩時無法使用的角色。八寶齋和可麗姿也將會在加分舞台中出現。

自由選擇角色秘技

當1人玩對戰的角色臉出現時，按搖桿①的L和R鈕，同時按十字的左右。此時就可以選擇想要對戰的角色了。另外，如果按搖桿②的L和R鈕，同時按左右鍵，也可以選擇電腦操縱的角色。但是如果要用同樣的角色對戰，則必須同時按A鈕。



■亞斯基
■92年3月27日
■4 M
■¥7800



SMASH T.V.

趣味大進擊

<概要>這是亞斯基公司的第一台超任遊戲軟體。這是由美國大型電玩移植而來的作品。玩家參加一種未來的觀眾同樂型電視節目，結果是獲得大獎或是死得很難看？你都必须參加一場嚴酷的遊戲。遊戲的特徵是必須控制四個按鍵，讓子彈確實命中。

回合選擇秘技

在遊戲等級設定畫面中輸入右、右、上、上、R、L，輸入指令後就開始遊戲，此時將會出現回合選擇畫面，可用上下鍵選擇，用A、B、X、Y鍵確認並開始遊戲。

音樂選擇秘技

在設定時按L、R、L、L、R即可。



■萬世
■92年3月28日
■4 M
■¥8000

まじかる☆タルるートくん

魔法颱風

<概要>本款遊戲是以「週刊少年JUMP」中連載的同名漫畫為題材的動作遊戲。玩家扮演主角タルルート，完成五個關卡的挑戰。遊戲的目的是要救出被惡蛋抓走的伊代菜。遊戲有タル活躍的動作模式，以及本丸活躍的附加遊戲。

<重點>只要能善加利用タルルート特別的角色特性就OK了。特別是用舌頭的攻擊法。除了主要的動作遊戲之外，還有一些附加的遊戲。例如撲克牌遊戲、吃角子老虎等。另外在動作遊戲中，選擇「男孩子模式」和「女孩子模式」不同的模式，難度也有所不同。



■帕布雷斯特
■92年3月28日
■8 M
■¥8200



ラストファイターズイン

SD英雄挑戰II

<概要> 以機動戰士、怪獸超人、假面騎士等受歡迎的人物為主角的橫捲軸類型格鬥動作遊戲。帕布雷斯特獨創的角色，英雄雷亞也登場演出。主角共有四人，每個人都會使用自己華麗的必殺技。雙打的時候，可以使出威力更強的合體技。

密碼操作秘技

過關之後出現密碼，將上面一段從左邊算來的第一個及第2個換成向。輸入這個密碼後可選關。

突然的最終畫面秘技

在密碼輸入時，在上段與下段均輸入「F91左，羅亞左，F91正面，羅亞右，F91右」，就可以跟最後魔王決戰。



■卡普空
■92年5月22日
■8 M
■¥8500

マジックソード

魔劍

<概要> 從大型電玩移植過來的超任版。一個一個地救出被困在塔中牢房內的同伴們，最終目標是破壞最上面第50層的惡之寶珠。而救出的同伴中，一次只能一個跟主角一起戰鬥。主角和同伴得到道具時，等級會提升，也加入了RPG的要素。

隱藏的設定模式秘技

在設定模式中將游標移到E X I T的位置，按住第2隻搖桿的L及開始鈕不放再按下第1隻搖桿的開始鈕，畫面就會切換。生命值可以設為0和9之間，關數則是從開關開始，一直到現在為止所到達的最高關數之中選擇一個來進行。



■波麗佳音
■92年4月24日
■8 M
■¥8545

豪槍神雷傳武者

豪槍神雷傳武者

<概要> 波麗佳音加入超任的第一個作品。全片充滿了日本風格，是一部橫捲軸動作遊戲。使用各式各樣的武器，擊退眾多的怪物。在每個場景中會有妖術，魔法以及提昇威力等3種類道具落下，善用妖術和魔法進行遊戲攻取。

設定玩者數和等級的秘技

在片頭畫面中將游標移到「うっきから」的地方，同時按下選擇鈕與開始鈕，之後畫面就會切換成可以設定玩者數與遊戲等級的狀態。再按下開始鈕的話就回到片頭畫面，輸入密碼後繼續玩仍然可以保持剛剛設定好的參數繼續玩下去。



■卡普空
■92年6月10日
■16M
■¥9800



ストリートファイターII

快打旋風II

<概要> 將91年以來，造成快打風潮的大型電玩，忠實地移植。1對1對決的格鬥遊戲，玩者從8位身懷絕技，且造型互異的格鬥家中選出一個，以世界的街頭霸王為目標展開戰鬥。全部打敗之後，還有稱為四大天王的強敵等著。

四大天王絕技

在兩隻搖桿都接上的情況下開始遊戲。遊戲一開始，就選擇一個角色讓另一方打倒。然後，在選擇角色的畫面中，被打敗的角色就會被×。選擇還沒打×的角色繼續比賽，這樣就可以第一次跟電腦打時直接跟四大天王比賽，接關數也會增加。



■薩米
■92年5月1日
■8 M
■¥8900



バトルブレイズ

究極戰士

<概要> 以幻想的世界為舞台，共有6個角色彼此展開戰鬥的格鬥類遊戲。共有兩種模式可以選擇，一是操作主角法德，以打倒魔王為目的的「英雄模式」。一是從六個角色中選1個參加御前比賽的「戰鬥模式」。當然，也可以雙打。

接關數設定秘技

按住選擇鈕的同時再按開始鈕，就會出現設定畫面，按住L鈕，再按照上和X，左和Y，下和B，右和A的順序按鈕。之後，設定畫面就會出現關數的設定畫面，可以用十字鈕的左右決定接關數。共有1、3、5及FREE 4種可選。



■李博
■92年6月26日
■8 M
■¥8500



キャメルトライ

旋風球

<概要> 從大型電玩移植過來的遊戲。目的是在限制的時間內，把像球一樣的角色，在迷宮之內移動，進入終點。在迷宮之內有各式各樣的障礙物及物品。超任版基本上規則還是一樣，只是關數增加，難易度分為4個等級，共有100關。

音樂測試秘技

在剛進入畫面中，輸入「Z T T」之後，畫面就會切換成音樂測試畫面，以十字鈕選曲，按B鈕開始播放，X鈕停止。

選球秘技

在密碼輸入畫面中輸入「TYPE」之後進入選球畫面，有5種球可以選。



■美商亞
■92年7月3日
■8 M
■¥8800

プリンス・オブ・ペルシャ

波斯王子

<概要>在個人電腦上相當有名的遊戲，解謎要素非常強的動作遊戲。角色的動作就像真實世界中人類的動作，配合寫實的場景，讓人相當溶入其中。也有為初學者而設計的練習模式。地圖與個人電腦版不同，所以即使玩過個人電腦版的也可再玩。

隱藏的設定模式秘技

在密碼輸入畫面中輸入「SPECIAL」，之後再發出「唔」的音再取消。遊戲開始後按暫停，再依B、Y、上、下、左、右、L、R的順序按鈕，再發出「唔」的音就表示成功。這時再同時按下開始鈕與選擇鈕就進入設定模式。



■華商科
■92年7月23日
■8 M
■¥8300

サンドラの大冒険

桑德拉大冒險

<概要>在女武士冒險系列中擔任配角的桑德拉，在這個動作遊戲中成為主角。故事的時間是在任天堂版的「女武士冒險」之前，將桑德拉遇到白蠟星希之前的故事改編成遊戲。遊戲非常逗趣，各個角色的動作也都非常的精采。

<重點>將女武士冒險系列的音樂重新編曲使用，從任天堂版就開始玩的遊戲迷們一定很高興。桑德拉的表情非常豐富，光是看就非常有趣。採用多線發展的故事，可以有各種不同的經歷。雖然看起來很可愛，但有些場景需要很高的技巧才能通過，可以說是個高難度的遊戲。



■艾雷家
■92年7月17日
■8 M
■¥8800

ダイナウオーズ

恐龍大作戰

<概要>共有6關，每關有5個區域，所以全部有30個區域的動作遊戲。塔米和傑米不知何故跑進電視節目表的世界中，對抗邪惡的原始人軍團羅基斯，乘在恐龍背上展開戰鬥。恐龍雷克斯和托普斯的跳躍力和攻擊方法各不相同，也會影響遊戲進程。

增加體力秘技

在片頭畫面中依X上、左、A左、R右、Y左、Y右、選擇鈕+下的順序按鈕，體力會變成2倍。若是依X上、左、A左、R右、Y左、Y右、選擇鈕+下、B右、R右、B上、X上、R右、B上X左、選擇鈕+下的順序按鈕體力會變成無限。



■華商EMI
■92年7月24日
■8 M
■¥8600

サイバリオン

黃金龍戰記

<概要>玩者操縱一隻多關節的龍，一邊噴水打倒敵人，一邊在迷宮內前進。只要在限制的時間內到達目標就可以。在每個終點都會出現一隻頭目。前進的途中，迷宮和場景都會有變化，結局也準備了100種以上。是從大型電腦移植過來的遊戲。

設定模式秘技

在開頭畫面依A、B、X、Y、開始鈕的順序按鈕，就可以設定難易度、隻數、延長時間、與音樂測試。

除錯模式秘技

在開頭畫面依A、B、上、下、左、右、開始鈕的順序按鈕就可進入除錯模式。



■EPIC SONY
■92年7月17日
■8 M
■¥8500

HOOK

虎克船長

<概要>同名的電影改編成遊戲。是一個橫捲軸動作遊戲。玩者扮演已長大成人後的彼得·潘，要救回被虎克船長抓走的兒子和女兒。基本動作有走路、蹲下、攻擊、跳躍、突進、飛行等等。在一定時間限制內要過關，可無限接關。

秘密的房間3UP

首先，先進行到遊戲的第6關。沿第6關的洞下降後有個沙地，向右邊走到不能走為止。在這裡，會被沙子埋住，為了不沉沒而連按B並向右前進。這時會發現一個秘密的房間，這裡有3UP的道具和增加生命力的道具可以拿。



■何車米
■92年7月24日
■8 M
■¥8500

T・M・N・T

超級忍者龜

<概要>將大型電玩改編成超任的版本。就像電影或卡通一樣，可以從4個忍者龜中挑選一個來操作。目標是打倒邪惡的休雷達總統，全部有10關，可以雙打合作，也就是橫捲軸動作遊戲模式。此外，也有可以對打的VS模式。

選擇畫面秘技

在標題畫面中，在第2隻搖桿上依上、上、下、下、左、右、左、右、L、R的順序輸入。如果發出聲音表示成功。再在第一隻搖桿按開始鈕就會出現選擇場景的畫面。（命令的輸入，一定要在顯示畫面開始前輸入才有效）。



■亞特拉斯
■92年7月31日
■8 M
■¥8800

機甲警察メタルジャック

機甲警察

<概要> 將受歡迎的卡通改編成遊戲。內容方面，屬於正統的橫捲輪動作遊戲。從3位主角中選一個，向犯罪組織「仲德」挑戰。遇到大頭目時，可以變身為裝甲機器人展開戰鬥。變身後，不管是通常的攻擊或必殺技，威力都會變強。

<重點> 場景漂亮的視覺效果配合優美的背景音樂，充分地表現出卡通的氣氛。但是只有角色的演出是忠於原著，覺得有點可惜。對喜歡原著的人來說，吸引力似乎不夠。遊戲的平衡性也不太好，造型和系統方面也顯得有點老舊，總合來說讓人感到有點失望。



■達卡拉
■92年7月31日
■8 M
■¥8800



キング・オブ・ザ・モンスターズ

妖獸之王

<概要> 從NEO GEO移植過來的遊戲。怪獸同志們一邊破壞街道一邊戰鬥，有點與眾不同的格鬥動作遊戲。有4種怪物可以選，每一種都相當有個性。遊戲內容有點接近摔角遊戲，一邊破壞橋和建築物一邊戰鬥，也有怪獸電影的氣氛。

<重點> 以巨大的怪獸為主角作成的格鬥遊戲，想法很有獨創性，而怪獸們也都很有個性。另外，一邊打還可以一邊破壞街道，讓人覺得相當爽快。戰場上有時會發生火災，有時也有直昇機攻擊，很有怪獸電影的氣氛。不過，遊戲畫面過小，有時看得有點辛苦。



■文明製
■92年7月31日
■12M
■¥9700



飛龍の拳S ゴールデンファイター

飛龍之拳IV

<概要> 與任天堂版一樣的格鬥動作遊戲之超任版。有主角與宿敵虎之虎戰鬥的「故事模式」。也有可以1至8人參加的「競賽模式」。有戰鬥模式、專家模式和動畫模式3種模式。特徵是其遊戲性完全不一樣，可說是變化很多的遊戲。

直接到結束畫面秘技
在故事模式的動畫模式中，「ふっかつのおうぎ」的地方輸入「はりけんきつ」再按開始鈕就進入最後畫面。
省略視覺效果的秘技
有視覺效果場景出現的時候畫面右下方會出現箭頭的符號，同時按下開始鈕和選擇鈕即可。



■卡普空
■92年8月7日
■4 M
■¥7500

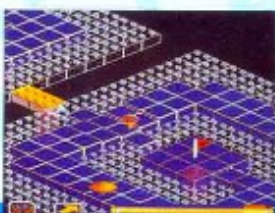
スーパーパン

超級魔法氣球

<概要> 大型電玩移植過來的遊戲。含有思考型解謎要素的動作遊戲。將畫面內所有的氣泡弄破，全部消滅後就過關。將大氣泡弄破就會變成2個小氣泡，如此不斷分裂，到最小的時候就會消失，也有專心弄破氣泡的狂熱者模式。

選關秘訣

在旅行模式與狂熱者模式的選擇畫面中，先按L鈕，再按R鈕，再按R鈕，再按L鈕，再按上、下。之後，畫面的中央就會有數字顯示。按上、下鈕可以改變數字，再按開始鈕。進入旅行模式開始之後，遊戲就會從我們選的那一關開始。



■亞斯基
■92年8月7日
■8 M
■¥8800

スピンドイジャーワールド

旋轉世界

<概要> 從個人電腦移植過來的遊戲。操縱長得像陀螺一樣的我方飛機，在起伏很大的場景中移動，一邊尋找寶石，一邊向出口移動。跟敵人接觸的時候，如果從3層以上的高度落下就會損失能源，當能源降到0的時候，遊戲就結束了。

測試模式秘技

在密碼輸入畫面中，輸入「MIMICHAN」和密碼。然後就切換成測試畫面，在測試畫面中，可以從16個難易等級中選一個。另外，如果把遊戲模式設為「invisible」，就成為無敵狀態。選「Sound Test」就可聽音樂。



■亞特蘭
■92年8月26日
■8 M
■¥8800

ホームアローン

小鬼當家

<概要> 亞特蘭公司在超任上的第一個作品，將同名的電影改編成遊戲。玩家扮演主角凱文，目的是將家中的寶物收集在地下室的金庫中。因為家裡有小偷，所以要利用水罐和小鐵珠等各種物品打倒他們。收集完寶物逃出家裡就可和大魔王對決。

<重點> 有韻律感的背景音樂感覺不錯。圖形的表現也不差。衣櫃、抽屜、書櫃等地方都藏有寶物，搜尋起來非常有趣。但是第一關就藏有25個物品，而且非找出來不可，這就有點難了。另外，如果沒看過電影，會對舞台設定搞不清楚。遊戲難易度不一致讓人不知所措。



■帕布爾斯
■92年8月28日
■8 M
■¥8500

VVS
電
1123456789
012 3456789
0123456789

CBキャラクターズ~失れたギャグ~ CB世界

<概要>將所有永井豪氏筆下的受歡迎漫畫人物聚集在一起的動作遊戲。玩家操作鐵金剛Z及惡魔人，目的是為了找回從世界上所消失的“卡古”。在遊戲的操作系統方面，將某些特定的敵人打倒之後，被打倒的敵人就會成為我方的部下。

空中漫步秘技

在第一關的摩訶皮學園之中，進入每一間教室。然後在教室的入口處按下L，便會站在牆壁上，接著L不放沿著牆壁走的話就可以空中漫步哦！
耐摔秘技

從高處掉下來的時候，就要放下下鍵就不會摔倒，可以繼續行動。



■日本技術軟體
■92年10月16日
■8 M
■¥8600

リターン・オブ・雙截龍 雙截龍

<概要>橫捲軸式的格鬥動作遊戲。為了要救出被抓住的朋友，而使空手道、雙截流等的功夫招式擊倒一次又一次出現在面前的敵人。除了空手技以外，還可以利用撿到的刀子或槍來的武器來進行攻擊，每個魔頭也各具特色，頗有紅白機時代的感覺。

<重點>在大型電玩中很受歡迎的動作格鬥類遊戲之組的超任版。但以格鬥遊戲來說速度稍嫌緩慢，且遊戲的過程也有些單調。不過，在遊戲中增加了許多新的攻擊技，並非單純的移植遊戲而已。在途中所得到的武器威力似乎太強了點，而在對戰模式方面則做得相當不錯。



■艾基爾
■92年9月12日
■4 M
■¥7800

VVS

SD機動戦士ガンダムV作戦始動 SD鋼彈大作戰

<概要>將電視卡通影集中的鋼彈角色以SD化重現的動作射擊遊戲。遊戲的劇情是忠實地依照原著進行的。在遊戲的系統上，有獨特的威力增強系統，隨著時間的進行，能源增強指示器便會上升，而可以強化各項武裝。也可以進行2人對戰。

<重點>由於是依電視卡通的劇情，完整地作移植，相信許多鋼彈迷一定十分興奮。至於遊戲內容和角色能力提昇的系統，也多是原創性的設計，在遊戲系統的均衡性上，也十分親切，相信許多玩家在遊玩時，一定都能感受得到的吧！



■OCEAN
■92年10月23日發售
■8 M
■¥8500

アダムス・ファミリー 阿達一族

<概要>美國極受歡迎的黑色喜劇電影遊戲化。由玩家扮演父親，在廣大的宅邸之內解救被囚禁的家人。在遊戲全部134關之中，有各式各樣的舞台等待著你的挑戰。利用踩踏的攻擊方式，打倒魔王的話就可以增加一個生命數。

<重點>最大的特點是雖然舞台數相當多，但不會讓人感到厭煩。隱藏舞台到處都有，1UP道具也相當地多。如同瑪利兄弟般的遊戲方式使一般玩家都能夠輕易上手。不過在操作上稍嫌簡單，而敵人的動作和機關的設置又似乎有些欺負人，是個有點腦筋的遊戲。



■TAITO
■92年9月25日發售
■8 M
■¥8500

ソニックブラストマン 音速快擊手

<概要>和大型電玩版同名的拳力練習遊戲，不過這款音速快擊手是橫捲軸的格鬥動作遊戲。總共分5關。在遊戲中只要簡單的操作就可以使出許多華麗的必殺技。此外，在破關後所看到的獎金舞台，也是以接近大型電玩版的感覺所作成的。

舞台選擇指令秘技

首先讓操作畫面出現，然後將游標移到「音樂」，參照下面的表選擇樂曲。然後一邊按著選擇鍵一邊依照L、R、R、L、開始組順序輸入。這樣就會以對應樂曲號碼的舞台開始遊戲。如果選到7號曲的話，就可以和每一關的魔王展開對戰。



■阿克塞爾
■92年11月5日
■4 M
■¥8000

VVS
0123456789
012 3456789
0123456789

スーパーリニアボール 超級磁浮球

<概要>以3D視點所進行的未來世界足球賽。玩家搭乘著太空氣墊船在3D空間之中與敵人以1對1的形式，有躲避或是利用球場內的各種障礙向前衝刺，而最後的目的就是把球運到陣地。一共有32種舞台，並且可以進行雙人對戰。

無限接關秘技

以「一人模式」開始遊戲，當最後的接關畫面的接關數為1的時候，同時按下1號和2號搖桿的「開始」鍵，這時2P便會從中途加入，接關數變成2，2人一共可以接關16次。而且從第二次以後，可以重覆同樣的做法，達到無限接關的目的。



■金子研究社
■92年11月15日
■8 M
■¥ 8500

VS
0123456789
012 3456789
0123456789

バーアスリート

超級格鬥戰士

<概要> 從特徵各不相同的8個人之中選一個跟電腦展開一對一的戰鬥，是一個對戰型的格鬥動作遊戲。打倒敵人之後，根據敵人的能力，自己也可成長。在必殺技方面，因為操作簡單，可以很容易就使出來。也可以兩個人對戰。

<重點> 因為可使用的按鈕很少，不管是誰，都可以馬上學會使用必殺技。人物的動作尚可，打倒敵人後自己的能力會提升。敵人的角色和場景都相當有個性，但是卻不夠引人注意，實在有點遺憾。畫面的表現平平。還有，單人玩時不能選擇角色，以格鬥遊戲來看相當可惜。



■卡普空
■92年11月20日
■8 M
■¥ 8500

シブキのマジカルアドベンチャー

米老鼠大冒險

<概要> 以大家所熟知的米老鼠為主角，目的是救出被彼多皇帝抓去的同伴布魯托。穿不同的衣服，米老鼠就會有不同的特殊能力。每到新的一關，就可以拿到新的衣服。有的可以去除障礙物，有的可以用來買新的物品，各有各的功能。

<重點> 在美麗的背景上，有可愛的角色動來動去，光是看就覺得很愉快。但是在難易度方面，仍然保持卡普空的高難度慣例。為了購買卡匣的玩者著想，應該設計得簡單一點。根據穿的衣服，能力也會不同的新設計確實讓人嚇一跳。各關的構造和陷阱都相當獨特有趣。



■日本嘉利軟體
■92年11月20日
■8 M
■¥ 8500

VS
0123456789
012 3456789
0123456789

對決!! プラスナバーズ

超能力格鬥戰

<概要> 從7個相當有個性角色中選一個，和剩下的6個人比賽。是一個對戰型格鬥動作遊戲。在比賽中得勝的話，就可以得到額外的點數，用來提升自己的能力，記住密碼就可以接關。打敗6個對手之後，真正的敵人就會出現。

最強密碼秘技

輸入「5 2 A 3 5 A A 8」的密碼之後，能力值變高，開始認真戰鬥。各角色都有五項能力參數，所以玩家想要製作出特別角色時，只要在這些參數上作調整即可。此外，製作出角色後，還必須利用密碼來記錄，否則將無法作戰。



■達卡拉
■92年11月25日
■12M
■¥ 9800

VS
0123456789
012 3456789
0123456789

餓狼傳說

餓狼傳說

<概要> 在NEO GEO上大受好評的對戰型格鬥動作遊戲之移植版。單打時，可以從3個主角中選一個，目標是在武鬥大會中得到冠軍。在對戰模式中，本來在NEO GEO中不能使用的敵人角色，也可以由2 P操作。另外，同一角色也可對戰。

結局和無限制對戰秘技

任何等級都可以，一直打到基斯的地方，然後故意敗給基斯，這時不要接關，讓遊戲結束。再回到標題畫面選擇「STREET FIGHT」。這時1 P如果贏的話就進入結局畫面，如果是2 P贏的話，畫面就會變成全黑，並變成無限制對戰。



■泰歐軟體
■92年11月20日
■12M
■¥ 8900

VS
0123456789
012 3456789
0123456789

北斗の拳6

北斗之拳6

<概要> 北斗之拳5代是RPG，6代卻是對戰型的動作遊戲。可以選擇的角色有健四郎、雷以及拳王等等共8個。也有薩瓦VS凱歐這樣子原著中沒有的夢幻對決場面。角色很大是其特徵。使出絕技時，聲音和字幕出現更是氣氛十足。

真正的最後魔王秘技

任何等級都可以，只要一直打下去，都沒有接關的記錄的話，把最後的魔王打倒。然後再打倒凱歐（或是拳四郎）之後，會出現一個「北斗之拳的傳承者之念」的化身，身形比較矮小，長得有點像拳四郎的敵人出現，也就是真正的最後魔王。



■勝利娛樂
■92年11月27日
■8 M
■¥ 8800

VS
0123456789
012 3456789
0123456789

アウター・ワールド

另一個世界

<概要> 海外出產的新型動作冒險遊戲。因為實驗時發生了意外，主角來到了另一個世界，而要想辦法逃回原來的世界。畫面由多邊形繪製而成，在迷宮中行走試圖找出正確的路徑，冒險的要素很強，雖然也可以攻擊，但那不是最好的方法。

<重點> 與其說它是個動作遊戲，還不如說是冒險遊戲。只不過完全沒有對話，因為沒有台詞，讓人感到一股獨特的氣氛。背景並不能一下子就了解，必須要反覆嘗試錯誤。這是比較有爭議的地方。表現方式比較像電影，有時會穿插一些過場的動畫，整個遊戲感覺相當流暢。



■文嘉豪
■92年11月27日
■4 M
■¥8300



ガンフォース

机甲特戰隊

<概要> 以不久的未來為舞台的科幻射擊動作遊戲。從一開始就感覺比較容易。各種武器出現的機會也很多。根據狀況的不同，判斷要使用哪種武器。可惜像真實機等的戰鬥車輛用處並不大。總關數不多，整體看來顯得有點單調。雙打時使用各種華麗的武器感覺很棒，但速度卻比單打時慢很多。

<重點> 比大型電玩簡單，從一開始就感覺比較容易。各種武器出現的機會也很多。根據狀況的不同，判斷要使用哪種武器。可惜像真實機等的戰鬥車輛用處並不大。總關數不多，整體看來顯得有點單調。雙打時使用各種華麗的武器感覺很棒，但速度卻比單打時慢很多。



■美寶亞
■92年12月18日
■8 M
■¥8800

重裝機兵ヴァルケン

重裝機兵

<概要> 充滿科幻機器人動畫的氣氛，非常具有原創性的動作遊戲。玩者操縱自己的機器人，有5種武器可以使用，用來擊破敵人的機甲。機器人的動作運用到全部的按鈕，相當多采多姿。場景各式各樣，有宇宙空間及敵基地內部等等，主角名字可改。

無限接關秘技

在標題畫面中，按住L、R和上方向不放，然後開始遊戲。之後，如果被打死的話，在接關畫面中的接關次數顯示，變成「FREE PLAY」。就這樣，通常只能接關3次的限制取消，變成可以無限次接關。相當方便的功能。



■810T
■92年12月11日
■8 M
■¥8900

サイコドリム

夢境奇緣

<概要> 捲軸型的動作遊戲，角色的造型相當獨特，是這款遊戲的特徵。玩者可以從2位很有個性的主角中選一個進行遊戲。除了可以用劍做普通的攻擊之外，也有很多華麗的魔法攻擊可用。使用很多視覺特效，也加入了不少過場畫面。

<重點> 利用美麗的視覺效果創造出獨特的幻想世界，給人相當的好感。遊戲的內容也很有新意。遊戲中有兩位性格相異的主角，玩的時候根據角色的不同，攻擊方法也會不一樣，可說是一種創新的作法。但是，遊戲有些地方的設定有點無理，提高了困難度。



■達卡拉
■92年12月18日
■4 M
■¥7800

少年アシベ

少年亞奇貝

<概要> 將同名的漫畫改編成遊戲，以大受歡迎的角色葛馬為主角。基本上是一個橫捲軸類型的動作遊戲，但也有很多像益智遊戲需要動腦筋的地方。目的是在各關中收集指定的物品到一個規定的數目。葛馬的表情、叫聲和動作都很可愛。

<重點> 葛馬的叫聲和豐富的表情，都做得很可愛。如果是葛馬迷的話，可說是相當值得一看。畫面的氣氛和益智遊戲的要素，應該是針對低年齡層和女性玩者而設計的。不過，有許多地方算是蠻刁難玩家的。在各關中尋找被藏起來的物品雖然有趣，但各關的展開有點單調。



■文明編
■92年12月11日
■12 M
■¥9800



0123456789
012 3456789
0123456789

飛龍之拳S ハイパーバージョン

飛龍之拳S

<概要> 「飛龍之拳S黃金戰士」加強版。內容大致跟前作相同。整體來說速度上快了許多，也增加了摔技用的按鈕，操作性好了很多。此外，在VS模式中，相同的角色可以對戰，也可以跟故事模式中的大頭目對戰。改良了不少地方。

<重點> 在前作中引人詬病的操作性，這次改進了許多，可說是相當難得。特別是增加摔技的按鈕，相當方便。另外，相同的角色可以對戰，並且加入了一些障礙物讓比賽變得更有趣。不過，基本上只是前作的改版，內容大致相同，如果能加入新東西的話就更好了。



■勝利娛樂
■93年12月18日
■8 M
■¥8800

スーパースターウアーズ

超級星際大戰

<概要> 以電影「星際大戰」為題材改編的遊戲。除了側面視角的動作遊戲之外，也有3D射擊的遊戲，遊戲的內容相當多采多姿。全部有14關，玩者扮演路克，為了救出被帝國軍抓走的蕾雅公主而戰。最後要駕駛X戰機破壞死星。

接關5次秘技

在標題畫面中，依X、B、B、A、Y的順序快速輸入，本來只能接關3次，現在變成5次。

聲音測試秘技

在第一關遊玩的時候，按住A、B、X、Y不放用按開始鈕，就會變成聲音測試的模式，以十字鈕左右選曲，A鈕播放。

VS
156789
156789
156789



■柯拿米
■92年12月18日
■8 M
■¥8000

タイニートゥーンアドベンチャーズ

兔寶寶大冒險

＜概要＞以美國卡通的角色為主角，改編成遊戲。主角巴斯特·邦尼在超高速旋轉的場景中，避開各種障礙物，打倒敵人，向終點前進。全部有6關。在簡單模式中，場景後半的部分都有車子來載。每一關過關之後會有可以加一分的加分關。

附加遊戲遊玩秘技

在密碼輸入畫面中，依照エルミラ、シャリー、ザ・ルーン、カラミティー、コヨーテ的順序輸入。然後就進入附加遊戲的選擇畫面，共有5個小遊戲與賭輪盤可以選擇，好好享受吧！在遊戲中還附有這麼多小遊戲，可說是相當罕見。



■DATA EAST
■92年12月18日
■4 M
■¥8000

戦え原始人2 ルーキーの冒険

魔登原始人2

＜概要＞「戰鬥原始人」系列的第2個作品，是一個橫版動作遊戲。遊戲中的角色都變得可愛。主角魯奇是一隻猴子，搶到物品就會變成原始人。從原始時代的洞窟到文明時代，都是帶著一根棍棒。各關的大頭目都是氣派十足的恐龍。

＜重點＞前作所持有的氣氛，在這一代中感覺比較不明顯。主角最初是一隻猴子，這個設定可說是相當獨特。拿到物品之後威力提升變成人類，不過，似乎並沒有強多少。在中途死掉的話，就要回到最開始的地方再來一次，可說是非常痛苦。敵人的造型也很可愛。



■GAME PLAN21
■92年12月21日
■12M
■¥9600

46億年物語

46億年物語

＜概要＞艾尼克斯創新題材的第1個作品。以地球誕生後46億年間的進化為題材所作的動作類進化遊戲。玩者從魚類開始，收集打倒敵人後得到的進化因子，依自己的喜好讓身體的各部分進化，漸漸地進化成哺乳類。最終目標是變成人類。

UFO登場秘技

首先，以鳥類的型態，進行到第5章的「空多魯的勢力範圍」。然後，往這個區域的山頂上飛，這時可以聽到吱吱喳喳的聲音。再往上飛，畫面就切換成UFO出場。攻擊這個UFO，UFO會認錯，選擇原諒他們的話就會被帶到他們的星球。

3456789
156789
3456789



■拿茲美
■92年12月22日
■8 M
■¥8500

VS

奇奇怪界～謎の黒マント

奇奇怪界

＜概要＞以泰德的大型電玩版的世界觀所作出的續編。玩者扮演巫女小夜，與里魔控制下的敵人展開戰鬥。攻擊方式多采多姿，有飛行道具、符咒及魔法等等。2P可以在中途加入，可無限接關，也可設定難易度。飛行道具具有連射機能。

＜重點＞以女孩子為主角的動作遊戲。可以雙打，而且雙打的時候更有趣。敵人角色的種類很多，而且全部的角色都有名字。圖形和音樂都不錯，每一關場景的佈置也頗富變化。飛行道具、當好用，射擊要素很強，難度很高。如果是雙打的話可能會好一點。



■傑力可
■92年12月22日
■12M
■¥9600

VS

ラッシング・ビード 亂

快打刑事2

＜概要＞「快打刑事」的續編。操作等等基本的部分大致和前作相同。角色一口氣增加為5人，格鬥技的種類也大幅提升。前作廣受好評的「抓狂模式」，雙打和對戰模式，都忠實地保留下來。這次的對手是企圖製造複製人的謎之組織。

對戰模式使出必殺技

對戰模式中X先選角色，再押住L、下、R鈕來決定，在對戰模式中也可使出必殺技。

各個角色都有可能使出必殺技，指令各不近相同，但與必殺技的指令有相近之處，玩家可以自行試試看。



■太陽電子
■92年12月22日
■8 M
■¥8600

VS

ルーニー・テューンズ ロードランナーVSワイリー・コヨーテ

跑得快VS大野狼

＜概要＞以美國廣受歡迎的卡通「跑得快」，改編的動作遊戲。玩者扮演主角「跑得快」，在高速中逃過宿敵大野狼的過程，向終點前進。在遊戲中，大野狼會使各式各樣的壞主意。和卡通中一樣的速度感可以說是這個遊戲的特徵。

＜重點＞不論何時，不論何地都跑得很快的「跑得快」，可以親手操作這樣的角色真是件很棒的事。像卡通裡面一樣，「跑得快」會「嗷嗷」地亂叫。在快速的旋轉中奔跑，並且避開障礙物。登場的角色雖然在卡通中表現得很個性，但在遊戲中卻不大感覺得到。

©REM ©RIOT ©CULTURE BRAIN ENTERTAINMENT ©CAPCOM ©DATA EAST ©GAME PLAN21 ©NATSUME ©JALECO ©SUNSOFT



■ IGS
■ 92年2月28日
■ 8 M
■ ¥ 9300



コンパットライオンズ

龐克勇士

<概要>以大型電玩的系統為基礎，再加入對戰模式，是一款格鬥遊戲。從各有特色的3個角色中選一個，共有兩種模式，一個是打倒敵人的故事模式，一個是與電腦或人一對一對戰的VS模式。不管哪種模式都可雙打，也可以使用敵方的角色。

接關數增為30的秘技

在遊戲結束後畫面上會出現「GAME OVER」的英文字，從這個時候開始，一直到標題畫面出現為止的這段時間內，在2P位的搖桿上依L、R、選擇鈕的順序按鈕。之後會出現3、5、7的接關次數可選，都不要選，接關數就會變30。



■ 優瑪卡·萬世
■ 93年1月22日
■ 8 M
■ ¥ 8800

うしおととろ

魔力小馬

<概要>以漫畫及卡通中的「魔力小馬」為題材所作出的動作遊戲。玩家可以選擇扮演帶著獸之槍的少年「潮」或是妖怪「阿虎」。與從序章開始，到第6章為止共七關中的妖怪們展開戰鬥。看過漫畫或卡通的玩家們應該會有興趣。

對戰模式秘技

將遊戲一直進行到可以對戰的關數(3、5、6、8、9)。當敵人的角色登場的時候，按住第一隻搖桿的L鈕和第2隻搖桿的X、Y、選擇鈕，再按第2隻搖桿的L鈕。之後，敵人角色就會靜止不動，用第2隻搖桿可以操作敵人的角色。



■ 美寶亞
■ 92年12月25日
■ 12 M
■ ¥ 9600



らんま1/2〜爆烈乱闘篇

亂馬1/2II

<概要>與前作一樣，是一個對戰型的格鬥動作遊戲。在前作中，單打的時候只能選亂馬一個人，這次一開始，就有10個角色可以選。除了可以使用新的角色之外，在兩人對戰模式中還有「團體戰模式」，兩邊可以各選5個人比賽。

輕鬆地看到結局的秘技

在故事模式中決定我方的角色後，畫面中出現我方和對手的臉，這時候同時按下A、R、X就會變成除錯模式。想看某角色的結局就設定我方為該角色，再把對手設為善德太郎並將他打倒之後，就會出現。



■ 波麗佳音
■ 93年1月22日
■ 8 M
■ ¥ 8544

負けるな！ 魔剣道

魔劍道

<概要>高中女生劍野雛變身成魔劍道，將阻攔她上學的妖精們一個一個打倒。是一個趣味橫生的橫捲軸動作遊戲。道具的攻擊方法共有3種變化，集氣的話就可以發出強力的攻擊。角色的名字和物品名字都很談話，是這個遊戲的一大特色。

關數選擇秘技

在標題畫面中，依X、Y、A、B、X、Y、A、B、開始鈕的順序輸入之後，就進入「特別贈送模式」。在這裡將游標對到「ROUND」，用十字鈕的左右選擇回合數，再選「EXIT」回到標題畫面。重新開始遊戲就會從選定的回合開始。



■ IGS
■ 93年1月8日
■ 8 M
■ ¥ 9600



エイリアンVSプレデター

異形大對決

<概要>以兩大名片的角色對決的橫捲軸遊戲。全部有6關。玩者扮演終極戰士，與突然來襲的異形對抗。各關最後會有巨大的頭目等著。這個遊戲除了扮演終極戰士的橫捲軸模式之外，也有終極戰士和異形一對一對打的對戰模式。

選關秘技

首先，將兩隻搖桿都接上主機接好。然後，在標題畫面中選擇設定模式(コンフィグ)，這時就會進入設定畫面。然後，按住第2隻搖桿的A鈕、X鈕、L鈕及R鈕不放，再按第一隻搖桿的開始鈕，就會變成選擇的畫面了。



■ 日本亞克霍姆
■ 93年1月29日
■ 4 M
■ ¥ 8000

クリスピーワールド

辛普森家庭

<概要>以海外非常受歡迎的漫畫「辛普森家庭」為題材改編成遊戲的第一個作品。在遊戲中，你必須避開各種障礙物，並利用電風扇等各種物品，把住在小丑莉莉絲蒂家裡的老鼠趕出去。辛普森家庭的其他成員也大部分都會出現。

<重點>益智成分非常高的動作遊戲。因為沒有時間限制，所以可以一邊想一邊玩。有類似動畫一般的明亮的畫面及場景很大，要一次全部看完很難。雖然在JAL等的廣告上都有使用到辛普森家庭的角色，但是在日本國內一般的知名度並不是很高。



■貝克
■93年 1月29日
■8 M
■¥7800



スーパービックリマン

超級大事界

＜概要＞大家熟悉的動畫片「ビックリマン」裡的角色們，各個身懷必殺絕技，展開了一對一的格鬥動作遊戲。如果是一人玩時，玩家選擇2個主角之一，然後和惡魔軍展開戰鬥。在對戰比賽中，包含惡魔軍的角色，共有8人可供玩家選擇。

同角色對戰秘技

在標題畫面依照A、B、L、R、X、Y的順序按鍵，然後將游標移至1P模式，再按下開始鍵。進入對戰模式畫面之後就可以選擇同樣的角色展開對戰。

遊戲中的戰鬥動作實可說是非常帥且畫面一級棒。



■萬世
■93年 2月5日
■8 M
■¥8800



鬼太郎

鬼太郎

＜概要＞這是一款由水木繁原作「ゲゲゲの鬼太郎」改編而成的作品。但是內容主要還是電視劇本版為主。玩家操作主角鬼太郎，將各個舞台出現的敵人妖怪打倒，並且將那些被妖怪抓走的伙伴們救回來。兩人玩時可以合體攻擊，全7章共16個舞台。

舞台選擇秘技

在標題畫面時，同時按下搖桿②的L和R鍵，再同時按下搖桿①的選擇鍵，此時選項畫面就出現了。你可以選擇任何一個畫面進入遊戲。在畫面旁邊的數字表示將登場的妖怪。另外，如果選擇6-2的話，選擇「易しいモード」時無法正常啓動。



■EPOCH社
■93年 2月26日
■4 M
■¥8000

0125456789
012 密碼789
0125456789

ドラえもん・のび太と妖精の國

小叮噠

＜概要＞藤子不二雄原著，大受歡迎的漫畫遊戲化。由於妖怪破壞人類的生存環境，小叮噠一夥人決定打退妖怪，保護地球。可說是隱含了神聖使命的題材，遊戲的形態是屬於RPG，聽取情報後在地圖上冒險，並且也有動作的部分讓玩家大顯身手。

無敵小叮噠秘技

首先在主機上接上バーコードパトラII的介面卡。然後在輸入所附的密碼輸入。然後，畫面會出現一串文字，告訴你小叮噠現在已經變成無敵了。進入遊戲，你將會發現小叮噠變得不一樣，那就表示你成功了。



■ACCLAIM JAPAN
■93年 2月26日
■8 M
■¥8800

パートの不思議な夢の大冒険

辛普森夢冒險

＜概要＞主角正是「辛普森家族」中的小鬼頭巴特，遊戲包含了五種好玩的動作遊戲。主要的故事描述這位迷惘的小鬼，一邊作功課一邊打瞌睡，結果夢到作業被風吹走了，於是在夢中追逐他的作業。遊戲中所有辛普森家庭成員都將全部出動哦！

＜重點＞可向時玩到五種遊戲是一大優點。但是這畢竟是外國人的遊戲，除非是辛普森迷，對辛普森裡面的劇情有點了解，否則恐怕會有點「代溝」。另外，遊戲的難易度似乎設計得不太好，想要破關可不太容易。遊戲最後如果能讓巴特獲得好成績，就算是順利地過關了。



■柯拿米
■93年 2月26日
■8 M
■¥8800

バットマン・リターンズ

蝙蝠俠・大顯神威

＜概要＞以同名電影原作為故事背景的格鬥動作遊戲。玩家扮演蝙蝠俠，一個一個地將壞蛋打倒。配備有蝙蝠俠專用的武器。在最終戰時將會遭遇二個大魔王。全部舞台共有7個。每一種舞台都可以由玩選擇「戰鬥模式」或是「時間限制模式」。

增加殘餘人數秘技

在主機上接上兩個搖桿，接著到選單畫面。接下來在②搖桿依序輸入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，如果發出音樂就表示成功了。R.E.S.T.（殘餘人數）就可任由玩家使用左右鍵來增加了。至於能增加到多少人，就請玩家們試試。



■勝利音樂
■93年 2月26日
■8 M
■¥9980



バトルテック

戰鬥機械人

＜概要＞這是一款在PC上已經為玩家們所熟悉的機械人動作遊戲超任化。玩家扮演機械人飛行員的角色，在機械人之中將從四面八方迎面而來的敵機，利用雷達掃描發現，再給予迎頭痛擊。視角是全3D的，但是因為遊戲只能一人玩，是有點可惜。

＜重點＞在機械人駕駛艙中的感覺很不錯。3D場面可360度自由自在地移動。武器的種類對於機械人而言，可說是該有的都有了。但是也有一些武器根本沒什麼用。或許有些玩家覺得地面上一點障礙物也沒有，似乎太乏味了。不過玩家可以在難易度上適當地調整來修正。



Micro World
93年3月12日
8M
¥8900

EDONORO 忍者戰士牙

<概要>這是一個以2050年的東京為舞台的橫向捲軸動作遊戲。玩家操縱的是，反恐怖組織特殊部隊「忍者戰士牙」之超級機械人「忍者戰士牙」，玩家任務是和凶惡的恐怖組織戰鬥，消滅恐怖份子。戰鬥過程是以高速的橫向捲軸進行的。

選擇舞台指令秘技

首先，在遊戲的設定畫面中設定BGM為6，SE為10。接下來將游標移至開始鍵，同時按A、L、選擇鍵，再按Y鍵。立刻就會進入舞台選擇畫面。玩家可以在這個選擇畫面中選擇喜歡的舞台，如此一來，遊戲就會從玩家所選擇的舞台開始。



萬世
93年3月26日
8M
¥8800



ウルトラセブン 怪獸超人

<概要>這是一款將電影概念搬上舞台的格鬥動作遊戲。在系統設計方面和原作沒什麼不同之處，不過在主角的武器射擊以及展示畫面、膠囊怪獸等的演出都更加精彩。在目前格鬥遊戲的一片熱潮中，你想要找這些怪獸們爭一下嗎？

選擇舞台秘技

首先選擇故事模式開始遊戲，並設法獲25萬分以上。如此一來就可以在記錄中登記名字。請輸入「RND」三個字做為名字。然後不要切斷電源，重新進入故事模式，你就可以在選擇畫面中選擇你想要進入的舞台，接下來按下開始鍵出擊吧！



萬世
93年3月20日
16M
¥9800



ドラゴンボールZ 超武鬥傳 七龍珠Z 超武鬥傳

<概要>這是一個以大家所熟悉的漫畫及動畫片「七龍珠Z」為題材的對戰型格鬥遊戲。漫畫中的悟空等人物都將陸續登場。遊戲並以分割畫面展開戰鬥場面。遊戲的主要特色是「天下武斗會模式」，這可以讓最多8個人參加武鬥比賽的模式。

無敵不死秘技

當悟空和比克兩人出現在片頭畫面時同時按L、R、選擇鍵、開始鍵。此時遊戲將RESET，接下來就可看見功能選擇畫面。只要將你的等級設為超級就成功了，以後不管在任何一種模式之下，你的命都不會減少。



帕布羅斯特
93年3月26日
10M
¥8700



ザ・グレートバトルⅢ SD英雄挑戰Ⅲ

<概要>英雄挑戰系列的第Ⅲ彈。大家所熟悉的英雄們，這一次將在奇幻的世界展開活躍的行動。在系統方面基本上繼承了前作「SD英雄挑戰Ⅱ」的各系統。另外，值得注意的是遊戲中引進了類似RPG遊戲的武器、道具的購買系統。

角色人數不減秘技

首先讓角色人數減至零。接下來故事受到カメレオ或イカデビルの魔法攻擊而變身，然後跳下懸崖或洞穴而結束遊戲。然後不要按繼續鍵，不久之後，角色人數又會恢復原來的人數了。但是，一旦你破了這一關，要繼續向下一關前進，會恢復原狀。



拿姆科
93年3月25日
8M
¥8300



スーパーワゴンランド 2 超級瓦強世界2

<概要>大受歡迎的超級瓦強世界推出第2彈了。整體來說比上一代作品提升許多。這一次的故事內容是發生在一個以微笑之木為精神象徵的小島上。宇宙怪獸加爾哥出現在島上並引發數起事件。和魔王對戰的遊戲增加為6種，快來體驗戰鬥快感！

<重點>遊戲中準備了兩個大家很熟悉的模式「人並」、「神像」。還增加了充滿個性的問題。但是美中不足的是在新的模式中的角色和道具都顯得太小了，看來有點吃力。另外在文字、數字的设计上似乎都偏向於小孩子，讓小朋友看了這套遊戲後，都不自覺地愛上了它。



傑力可
93年3月26日
16M
¥9800



DEAD DANCE 死亡之舞

<概要>一對一的對戰型格鬥動作遊戲。主要共有4角色。故事模式是打倒格鬥神為目標，故事發展和玩家所選擇的角色有很大的關係。另外，隨著故事的進展，必殺技的畫面也隨之更加華麗。另外一項特徵是具備了重播戰鬥結束畫面的功能。

操縱敵人秘技

首先，選擇戰鬥劇情之模式或對戰之模式進入遊戲。接下來在對戰進行中抓住魔王，此時同時按下①搖桿和②搖桿的選擇鍵。如果成功的話將會聽到一聲爆炸聲，然後的搖桿就可以操作敵人角色了。如果你喜歡當壞人的話，那真是太適合了。

3456789
1 2 3 4 5 6 7 8 9
23456789



ブルースブラザーズ

福祿雙霸天

■肯綽冠
■93年3月26日
■4 M
■¥7800



<概要> 這是以約翰·福祿雙霸天為主角，因約翰與魯茲卓越演技而廣受歡迎的喜劇片，改編而成動作電玩，具有些千奇百怪的選項，是本遊戲的特色。其中敘述一則在投幣式自動點唱機中奇妙世界的逃脫故事。若不快快逃出就趕不上芝加哥的大型演唱會囉！

<重點> 本遊戲最大的樂趣即是兩人同玩。當傑克及艾爾伍德2人同時在畫面上活動會讓人不由得發笑。一個人單打的模式中則有34關，2人同玩的模式中則有25關。雖然，2人一起玩的難易度較1人玩低，但是若無法同心協力面對挑戰的話，想闖關……難囉！



アクションパッチ

動作柏青哥

■日本椰子
■93年4月16日
■8 M
■¥9500

<概要> 主角是代表著廠商的吉祥物。而此遊戲是以小鋼珠小子柏青哥為主角，屬於傳統型橫向捲軸過關動作遊戲，在以大城市為背景畫面的關卡中，為何會有那麼多彈簧、發條等等的陷阱呢？藉著滾動及高速移動……你也能享受其中的樂趣。

<重點> 主角其圓滾滾的身體及可愛的滾動姿勢是獨一無二的喔！記得多注意陷阱的設置，敵人如何出現及對四周的判斷，另外就是和外表言行不一的危險人物。為了使玩家能感受體會其中的速度快感，設計者在各關卡中加入了刺激感。對了，在踏入敵陣時記得按下十字鍵！



スーパーボンバーマン

超級轟炸超人

■哈德森
■93年4月28日
■4 M
■¥7800
■可以對戰



0123456789
012 3 4 5 6 7 8 9
0123456789



<概要> 原屬PCE之流行系列移植超任版。若使用多人用5對應，最多也僅可供4人同玩。有「4人對戰」以及自己挑選舞台按順序逐一破關的一般玩法。而超任版最大的特色就是可以自由地追加新的道具。此外，若選擇一般性玩法，可2人同玩。

增加人數秘技

首先在1號手柄上按下連按鍵。接著，將X鍵的連射標準調高為2。其後示範畫面出現時請繼續按著X鍵。此時畫面上方會出現轟炸超人的臉，再按著X鍵則超人的臉會變為6張。放開X鍵等它再回到標準畫面，此時轟炸超人就變為9人了！

VS
23456789
12 3 4 5 6 7 8 9
23456789



ファイナルファイト2

街頭快打2

■卡普空
■93年5月22日
■10 M
■¥9000



0123456789
012 3 4 5 6 7 8 9
0123456789



<概要> 這是大受歡迎的街頭快打續集之超任版。上集遊戲中大家熟悉的哈卡、動作快速靈利的瑪姬以及劍術高明特別的卡魯羅斯三人，又將再次有邪惡組織展開對決了。在法國、香港等地，你可以挑戰各國派出的精英份子哦！同時也可2人同玩。

同一角色遊玩秘技
在標題畫面時，照順序鍵入下、下、上、上、右、左、右、左、L、R。如果畫面變綠就表示成功了！
大油箱三度空間移動秘技
瑪姬面對大油箱時按下跳動鍵，藉此亦可跳至屋外。此即三度空間移動。



コスモポリスギャリバン

宇宙刑警

■日本物產
■93年6月11日
■8 M
■¥8800



<概要> 這是以宇宙為舞台的動作性電玩。一共有3種模式。由特性各異的3個機械戰士中選出自己最中意的一位。除了有對抗宇宙辛迪加的劇情版模式外，亦可選擇雙打者對戰的「2P模式」，或是與電腦對打。此外，也可以選擇同一戰士對打。

<重點> 市面上販售許多打鬥型的電玩遊戲。而這是宇宙為舞台。因角色為機械人帶有新鮮感。但若就戰鬥動作方面加以評論，敵方的攻擊動作稍嫌不足且動作不夠大。雖3個戰士均有各自獨特的攻擊法，但可惜無法在遊戲中發揮的淋漓盡致，實為一大缺憾。



突擊彈丸自動車決戦バトルモービル

炮彈飛車

■SYSTEMSEIKA
■93年6月25日
■8 M
■¥8800



<概要> 電腦軟體界中的老字號廠商首次加入超任的系統設計。這以未來世界為戰場的動作遊戲。由縱方向前後移動的飛車戰爭，全部共有5個階段。玩家操控屬於自己的戰車，擊破敵陣及危險區。難易度分為3級。此外亦可兩人同玩。

<重點> 雖然是屬於動作型的遊戲，但亦包含了競速及炮擊熱戰的要素。能將身旁的敵軍一一取滅會使人感到心情愉快且速度適中，難易度也不高。但整體卻無法體會到超任的感覺，且關卡太單純。若因遭受損害而能量減少是理所當然的，但單單行進能量亦減少就麻煩了。

©KAMCO©HUDSON©COCONUTS JAPAN©CAPCOM©SYSTEM SEKA ©JALECO©TECHNOS JAPAN©VISIT©CULTURE BRAIN©TAITO©NAMCO



■亞特蘭
■93年6月25日
■8 M
■¥8900



トムとジェリー

湯姆與傑利

<概要> 外國的同名卡通遊戲化的作品。而內容雖然不同，但在任天堂等主機中也有推出作品。玩家必須操縱著老鼠傑利或達菲，以躲避湯姆及敵人的攻擊，安全回到家中為目的。你可以跳到敵人頭上，或射出子彈來攻擊，而且也有恢復道具。

過關指令秘技

首先在遊戲之中暫停，然後再輸入L、X、A、Y、Y、B、R的順序輸入指令。如此一來，就會進入分數計算畫面過關。這一個技巧可一直重複使用，直到你所想要玩的舞台出現。因此也可當成舞台選擇秘技來加以使用。



■青蜂冠
■93年7月2日
■4 M
■¥7800

ファーストサムライ

第一武士

<概要> 以武士為主角的過關型動作遊戲。你必須手持師父交給你的破靈劍，由戰國時代到未來世界穿梭時空展開戰鬥的旅程。而由於加入了解謎的要素，因此在舞台的進行及道具的使用佳，需要推理能力。只靠動作技巧是無法過關的。

舞台選擇秘技

首先在標題畫面時，按下開始鈕，進入選項畫面。之後在此畫面同時按下A、X、L、R鈕。此時選項畫面的布幕就會開始翻上，而在完全翻上之前，你必須一直按著這些鈕。而之後當畫面切換時，就可利用十字鈕的方向，選擇喜歡的舞台。



■柯拿米
■93年6月25日
■8 M
■¥8880

ドラゴンダ・マジック屠龍劍

屠龍劍

<概要> LR的名作「屠龍劍」的任天堂版移至超任上的作品。和原版不同，是一款使用劍及道具前進的橫向捲軸動作遊戲。在全部的24個舞台中的長遠過程，獨特的操作感、特異的世界觀等等，總給人一股海外遊戲的感覺，這也是它的特徵。

自由選擇路徑秘技

在密碼的輸入畫面之中，將1改成A、3改成B、5改成C、6改成D之後離開畫面。之後再開始遊戲。各等級之間所連接的路徑就會全部出現在畫面上。而且可以在這些路徑上自由地移動，選擇進入你所喜歡的路徑進行遊戲。



■ACCLAIM JAPAN
■93年7月9日
■8 M
■¥8800

エイリアン3

異形3

<概要> 以電影「異形3」為背景的動作遊戲。你必須操縱著主角，進行各項將異形完全撲滅的任務。是採用命值制，如果體力變0。遊戲就會結束。你必須用3種武器消滅各種的異形。而動作則有跳躍、登上、垂吊而下等各種花樣。

立刻結束遊戲秘技

只要在畫面之中，有任何「隻蹄異形」出現時，同時按下L、R、選擇及開始鈕的話，遊戲就會立即結束。

由於本遊戲的過關任務重複性高，因此顯得單調，而難度又高，故受歡迎度大幅下降。



■萬代
■93年6月25日
■8 M
■¥8800

マジンガーZ

無敵鐵金剛

<概要> 以在漫畫及電視卡通中十分出名的永井豪先生原著的「無敵鐵金剛」遊戲化的作品。玩家必須操縱著無敵鐵金剛，與邪惡科學家赫爾博士所製造的的機器人戰鬥。展示依照電視卡通原作完全忠實再現。

舞台選擇秘技

在標題畫面，按住A、B、X、Y、L、R鈕，再按下開始鈕，如此一來就可以進入機關畫面。此時按下十字鈕的右方，在機關文字下就會出現數字。之後再利用十字鈕左右選擇，再按下開始鈕，就可在喜歡的舞台中進行遊戲。



■萬代
■93年7月9日
■8 M
■¥8800

仮面ライダーSD

SD假面騎士

<概要> 由1號到RX等10位假面騎士全部登場的駕駛型動作遊戲。而遊戲的模式則有1P專用的「戰鬥模式」以及可進行2P對戰的「VS模式」兩種。在1P的戰鬥模式中，立花藤兵衛會告訴你該舞台中的過關條件，要仔細地聆聽。

可以慢速進行秘技

首先把2隻搖桿都接在主機上，選擇戰鬥模式進行遊戲。此時按下1P搖桿的選擇鈕暫停，再按下2P搖桿的開始鈕，就會成為一格格的畫面。而如果你按住開始鈕不放，就可慢動作狀態進行遊戲。不過時間的流動不會變慢。



■卡普空
■93年7月10日
■20M
■¥9980



ストリートファイターIIターボ

快打旋風II 加強版

<概要> 著名格鬥對戰作品的續集。速度上有相當的提升，而新的必殺技也完整地加了進去，和大型電玩版的原作相當接近。而相同人物對戰及操作四大天王也在這次的遊戲中得以實現。此外作品中尚設計有不同人物，在無新必殺技下戰鬥的模式。

華麗的空中靜止秘技

首先在TURBO 模式下選擇VS模式。接著使用春麗，在戰鬥中施放旋轉踢時再輸入一次旋轉踢指令，如此一來，春麗就會在空中靜止了。

由於本作在設定功能上相當豐富，所以可依玩家喜好來調整，整體來說，屬於高難度之作。



■阿瑪克斯
■93年7月16日
■12M
■¥9700



デスプレッド

死亡競技場

<概要> 這是一部由DATA EAST 推出的大型版電動改裝而來的格鬥遊戲。玩家要由五名角色中選出一人扮演，先打倒其餘四人，再依序打敗國王的部下、國王，以便讓自已成為國王。競技場有三種，招式是藉連打按鈕及十字鈕與按鈕並用使用的。

<重點> 從這是一款格鬥動作遊戲，可是系統上卻接近連打型的格鬥遊戲。可選擇角色五人及競技場三種都較大型電玩少，人物造型偏小，必殺技的種類也經過刪減。整體的美工與音樂方面太過普通，操作性尚可。至於連打的方面則得相當專心才有可能贏，稍為難了一點。



■Character Soft
■93年7月16日
■2M
■¥6980



サンリオワールドスマッシュボール!

可愛手足球

<概要> 遊戲中有令人熟悉的小青蛙登場表演。規則相當簡單，雙方要互相擊球，然後射入敵陣裡面。然而在加上左右開弓、集氣射門等複雜的動作後，整款遊戲便擁有多姿多變地變化性了。玩家在球場上也可以設置噴射器等多種機關。

相同角色對戰秘技

首先在「ふたいであ」と「ふ」下，用1P手把選定角色。接著切換成2P手把的角色選擇畫面之前，先將游標移到1P所選擇的角色之上。如此一來，1P及2P就能夠用相同的人物展開對決了。

由於有些角色能力很強，多用較為過關!



■任天堂
■93年7月14日
■16M
■¥9515



スーパーマリオコレクション

瑪俐歐大集合

<概要> 這款作品中將任天堂版上最有人氣的超級瑪俐歐系列遊戲，包括瑪俐歐1~3代及USA版，集合在一片裡發售。雖然地圖方面保持原樣移植，可是造型及音效都經過了重新修整。最大的變更點就是增添了反轉的機能在這次的作品之中。

可遊戲神經衰弱秘技秘技

在克版世界2的沙漠之謎，要是不攻克世界2-4或2-5的話，就可以無數次重複，而特別超越八萬點以上的高分。若沙漠中出現神經衰弱的拼圖，就儲存起來中斷遊戲吧。此後再打開遊戲進行神經衰弱時，就算是結束也不會再回到地圖畫面。



■勝利娛樂
■93年7月23日
■8M
■¥8800

スーパージェームスボンD II

爆笑海底城II

<概要> 這款遊戲曾在國外電腦及主機發售過，是以動物造型「詹姆斯德」為主角的一套作品。玩家在遊戲中必須操控著矮個子的主角，一面沿著大井收集道具，一面朝著目標前進。要是主角手中沒有武器的話，就得從上方踩敵來打倒敵手。

<重點> 遊戲中的主角雖然有點搞笑，可是他的身份卻是007情報員。遊戲本身意外的難，要讓主角隨自己的意志而動，需要花上一點時間。地圖太廣，不容易掌握全盤。特別是遊戲後半部份，太刁鑽，很難攻克。說不定這部遊戲的真正價值只在予主角可愛的動作。



■東芝EMI
■93年7月23日
■8M
■¥9000



スーパーバクトウザフューチャーII

回到未來II

<概要> 這是款以熱門電影「回到未來」為題材而推出的動作遊戲。玩家必須操作主角馬蒂周折於未來與過去之間，以便將顛倒瘋狂的歷史一一修正回來。而馬蒂在遊戲中可以使用滑板，且能邊移動邊攻擊，保證都可以讓看過電影的玩家滿意。

剩餘人數變為0秘技

在標題畫面下選擇GAME START的話，就會出現選擇LESSON或START畫面。此時要用時押下B、X、Y鈕，如果指令輸入成功，就會出現特殊的聲音。此時開始遊戲的話，雖然剩餘人數顯示若8人，但其實已有99人了。

©ALTRON©KONAMI©BANDAI©KEMCO©ACCLAIM JAPAN©BANDAI ©CAPCOM©NINTENDO©Character SOFT©TMAX©VICTOR Entertainment©TOSHIBA EMI



■貝克
■93年7月30日
■8M
■¥8800



宇宙の騎士テツカマンブレード

宇宙騎士

<概要>以同名的電視卡通改編成的橫捲軸射擊動作遊戲。跟小兵們戰鬥的時候是射擊遊戲，跟大頭目戰鬥的時候就變成對戰格鬥遊戲。另外，在雙打模式中，可以從包含敵大頭目在內的7個角色中選一個使用，也可以兩人對打。

使用宇宙槍秘技

首先，在選擇畫面中，依A、L、R、X、Y的順序輸入，再選擇雙打。然後，在角色選擇畫面中，讓游標和ブレード或エビル重疊，按住選擇鈕不放再按開始鈕，就可以使用宇宙刀（ブラスターブレード）或宇宙槍。



■艾雷蒙
■93年7月30日
■8M
■¥8800

ニトロパンクスナイトヘッズ

魔克小子

<概要>操作貪吃的魔克小子，為了救出被黑手黨抓走的少女而努力，是個喜劇式的動作遊戲。道具會藏在各種地方，包括垃圾桶裡面，拿到物品的話魔克小子的髮型就會改變，根據髮型不同，攻擊方法和過關方式也會不同，是一個新的系統。

無限接關秘技

在標題畫面中按下開始鈕，主角就會在標題下方跑，這時依序Y、A、R、A、B、A的順序快速按鍵輸入，就會變成設定模式的畫面，在CREDIT的地方設定為「？」，就可以無限接關。另外，在這個畫面也可以切換聲音或按鈕的設定。



■太陽電子
■93年8月12日
■16M
■¥9800



ワールドヒーローズ

英雄榜

<概要>NEO GEO廣受歡迎的格鬥動作遊戲「英雄榜」之超任版。使用16M的大容量，針對超任的特性作了操作上的改良，並且可以同時使用一個角色來互相對打。以超任上的格鬥動作遊戲來看，這個遊戲的完成度可說相當高。

暫時時氣秘技

某些按下或橫方向然後再使出的必殺技，可以先按暫停，再按十字鈕，之後解除暫停，就可以馬上使出來。雖然使用相當大的容量來製作，但是在角色使出強力絕招時，畫面依然會有許遲緩為缺點。



■萬代
■93年7月30日
■12M
■¥9500



クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児

蠟筆小新

<概要>以同名的漫畫改編而成的橫捲軸動作遊戲。共有2種模式，一種是讓小新找東西過關的「故事模式」，故事模式中準備了8個小遊戲，你也可以從「小遊戲模式」中選擇8個小遊戲中的一個單獨玩，蠟筆小新的配音是小新迷不可錯過的。

<重點>小新的聲音和動作都和卡通中一樣，非常有趣。會話也很生動地表現出小新的個性。動作成分稍微不足，還好由遊戲的冒險成分彌補過來。但是，難易度以對象年齡的角度來看，似乎太難了，好像要玩者絞盡腦汁才能過關。小遊戲雖然單純，但是蠻有趣的。



■巴利耶
■93年9月30日
■8M
■¥8900

パティームーン

異星史萊姆

<概要>以獨創的角色帕貼為主角的動作遊戲。這個遊戲的目的，是要救出在各關中被抓走的同伴們。解謎的要素在遊戲中四處可見，是這個遊戲的一大特徵。帕貼的身體是史萊姆，要伸長手足移動，也有吞下敵人就可變身的功能。

雙數不減與過關秘技

首先，在遊戲中暫停。然後，依R、A、L、L、Y的順序按鈕，再解除暫停。之後，即使體力變0，雙數也不會減少。另外，輸入完命令並解除暫停之後，如果再按下選擇鈕，就可以到下一關。兩種秘技都可在遊戲中使用。



■艾基爾
■93年8月27日
■12M
■¥9800



美少女戰士セーラームーン

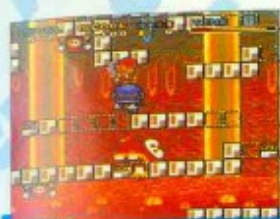
美少女戰士

<概要>將受歡迎的漫畫和卡通改編成遊戲。這是一個橫捲軸格鬥動作遊戲。從5個美少女戰士中選一個和妖魔戰鬥。5個人各有原作中所描述的獨特必殺技。起用卡通版中的原班人馬配音，是「美少女戰士」迷們不可錯過的遊戲。

好朋友模式秘技

在標題畫面中，將游標移到「おふしん」的位置，按住X不放再按開始鈕。之後，就會發出「なかよし」的聲音。在設定畫面中的等級變成「なかよし」。在這個模式下玩，不管使用幾次必殺技B攻擊敵人，自己的生命都不會減少。

VS



マリオとワリオ

瑪俐歐與壞俐歐

<概要> 滑鼠專用的軟體，目的是在時間內，把被壞俐歐蓋上水桶的角色們，送到路易士所在的地方。因為角色可以任意前進，所以要讓各種區域出現和破壞，以作出通道。是一個以過關為主的益智性動作遊戲。全部10個等級共100面。

<重點> 滑鼠的操作性良好，全部100關的難度從簡單慢慢變難也設計得恰到好處。在後半的關卡如果沒有好好動一下腦筋還過不了關，以瑪俐歐為主角讓人在愉快氣氛下玩遊戲。加分關也作得不錯。只是，各關的構成有時很怪，會讓人覺得單調。

■任天堂
■93年8月27日
■8 M
■¥6602



サンダーバード 國際救助隊出動せよ!

雷鳥神機隊

<概要> 以從前令人懷念的電視劇「雷鳥神機隊」為題材所改編的動作遊戲。玩者的目的就是要解決發生在世界各地的自然災害和意外事故。全部共有10關，前面的6關在剛開始玩的時候就可以選。剩下的4關，必須要前面先過關才可以。

<重點> 與電視非常相像的開場和出擊時的展示畫面，是「雷鳥神機隊」迷們非看不可的畫面。此外，其他的演出也相當良好，各機器的描寫也都很細緻。但是遊戲內容單調，過關後也沒有什麼成就感。展示畫面以外的遊戲內容也索然無味。任務型的遊戲系統倒是很有趣。

■漢信
■93年9月10日
■8 M
■¥8800



GS美神 除靈師はナイスバディ

GS美神

<概要> 以漫畫和電視卡通的「GS美神」為題材改編的橫捲軸動作遊戲。雖然大頭目的角色來自原作，但場景卻是重新設計。在每關開始之前或是和大頭目戰鬥前，都會有一段過場畫面。玩者扮演除靈師美神麗子，以收集寶石為目的，全部有7關。

<重點> 過場畫面很棒，而且用得很好。以動作遊戲的角度來看也是做得很好。每一關的劇情雖然有點單調，還好遊戲的平衡性還不錯，操作性也很好，可以很順暢地進行遊戲，難度設定也恰到好處。但是，故事有些地方的說明不足，除非是「GS美神」迷才能完全了解。

■萬代
■93年9月23日
■8 M
■¥8800



VS



スーパータリカン

超時空戰士

<概要> 橫捲軸射擊類動作遊戲。從SUPER NES移植過來的遊戲。玩者操作一台叫做「塔利康」的機器。全部有12關。攻擊一定的場所會出現區域，使用後就會出現各種路線。根據拿到的道具，攻擊會有3種變化。威力也可提升。

無敵秘技

首先，不論是在遊戲中的哪裡都好，按下暫停。然後依L 3次、R 3次、L 3次的順序按鈕，再解除暫停。之後，主角就會變成無敵。不過，如果是掉進洞內或被牆壁卡住就失效。雖然按開時無敵狀態可以持續，但是在4-1和4-3會失效。

■東京書籍
■93年9月30日
■4 M
■¥7500



戰國傳承

戰國傳承

<概要> 從NEO GEO移植過來的橫捲軸格鬥動作遊戲。玩者根據拿到的物品，可以變身成忍者、侍、忍犬3種角色。從特性不同的2個角色「比魯」和「登」中選一個，敵人的角色相當符合戰國時代的氣氛，個性也很豐富。

選關秘技

在標題的文字縮小的時候，依A、B、X、Y的順序按鈕。之後啟動遊戲就會出現選關的畫面。這時，以十字鍵的左右選擇關數，再按開始決定。另外，關數為7的時候，只有在HARD模式才會出現的5-6關也可以玩。

■德他伊斯特
■93年9月22日
■8 M
■¥8800



SD機動士ガンダム2

SD鋼彈2

<概要> 「SD鋼彈」的第2代。以Z鋼彈的故事為主的射擊動作遊戲。可以從3種機器人當中選擇一種，根據時間的經過，威力也會提升。這是繼承上一代的系統。此外，根據你所選擇機體的不同，遊戲進行的變化也會不一樣。

黑色鋼彈秘技

打開電源，從製造商的名字消失開始到標題畫面出現為止這段時間內，依上、下、X、左、右、Y、B、A的順序輸入。之後，就可以在設定畫面中將關數設為無限，也可把等級設為「BLACK」，這時你的鋼彈就會變成黑色。

■艾基爾
■93年9月24日
■8 M
■¥8800





■國王唱片
■93年10月8日
■8 M
■¥9300
■可以對戰

スーパー競走馬～風のシルフィード

勁風白駒

<概要> 將同名漫畫改編成超任的遊戲。有忠於原著的「故事模式」，也有最多可4人同時參加的「VS模式」，角色各有特殊的必殺技。比賽的畫面很有魄力。故事模式中是以得到GI的冠軍為目的。遊戲中並加入馬的買賣，訓練等等的SLG要素。

資金不減秘技

在故事模式中，在比賽畫面的賽馬場的草地圍欄選擇「一カ月進む」，當顯示「あわせて〇万円かかりますぜ、ぼん。」的時候，按下RESET鍵。然後，馬上接關繼續遊戲，這時就會發現，資金並沒有減少而進入下一個月。



■T&E S O F
■93年10月8日
■4 M
■¥8800

バイキングの大迷惑

大空維京人

<概要> 從SUPER NES移植過來的遊戲。目的是讓3個很有個性的維京人到達出口逃脫，是一個有益智性質的動作遊戲。好好利用3位維京人各自獨特的能力，穿越陷阱，打倒敵人。各關的途中也會有暗示出現。採用密碼制。

過關命令秘技

首先在輸入密碼的畫面中輸入「MOMY」。然後，在遊戲中的任何時候都可以，同時按下A、B、X、Y就過關。

艾力克攻擊秘技

當敵人出現的時候，用好像要碰觸敵人的樣子，突進並按Y。就可對敵人發動攻擊。



■達卡拉
■93年10月22日
■8 M
■¥8800

ミラクルガールズ

神奇女孩

<概要> 以秋元奈美的原作「神奇女孩」為題材改編的動作遊戲。玩者操作雙胞胎姐妹中的「美羽」或「友美」，要想辦法救出被困在神奇世界的4個朋友。全部共有5關，每一關的最後都有一個獨特的大頭目在等著你來挑戰。

<重點> 使用糖果的攻擊方法非常獨特，設定頭目的戰鬥變成迷你遊戲也很有趣。此外，只在迷你遊戲中才有的對戰模式，可以雙打，感覺很親切。角色很有個性，遊戲整體的童話風格也很明顯。全部只有5關，感覺好像太少了。難易度比對童年齡高了一些。



■艾尼克斯
■93年10月29日
■12M
■¥9300

アクトレイザー2～沈黙への聖戦

蕾莎出撃2

<概要> 與前作完全不同，這次完全是個動作遊戲。玩者這次扮演神，為了把復活魔物封印而再次出征。全部8關，每關各有3層，而且都有獨特的大頭目在等著。增加了滑空及防禦等動作，遊戲的操作性也比以前好了很多。

跟前作的大頭目對決秘技

輸入「Long long ago」的密碼之後，可以在不能使用魔法的狀態下跟隱藏關卡中的前代大頭目對決。

在展示畫面中遊玩秘技

將遊戲難度設為「Hard」，輸入「!!!!!! DEMO!!!!!!」的密碼，就可在開場展示畫面玩。



■達卡拉
■93年10月29日
■8 M
■¥9800
■搭載DSP晶片

装甲機兵ボトムズ～ザ・パトリングロード

装甲機兵

<概要> 以電視卡通「装甲機兵」為題材所改編的動作遊戲。但是，不管是故事內容或登場角色都全部重新設計。遊戲分為「故事模式」和「VS模式」兩種模式。在卡通中也有的戰場上，以戰鬥來決定勝負。「装甲機兵」的卡通迷們不可錯過。

大密碼秘技

在輸入密碼的畫面中，輸入「SOUNDOUTS」（口代表空格），就會變成測試聲音的畫面。這時可用十字鍵和L、R鍵選曲，按A、B、X或Y就可以聽。另外，輸入「TS4HTA」的話，一開始您駕駛的装甲機兵就會比較強。



■KAC
■93年10月29日
■16M
■¥9800

龍虎の拳

龍虎之拳

<概要> NEO GEO軟體的移植版。是一個有故事性的對戰格鬥遊戲。故事內容描述極限流空手道的傳人龍和好朋友羅巴特為找出失蹤的妹妹由莉，而必須打倒從中阻撓的敵人。要使用必殺技必須先聚氣，也有讓對手氣力減少的「挑撥」鈕。

直接進入結局秘技

不管從哪個模式開始都可以，在對戰中按下暫停的鈕。然後，依照上、X、左、Y、下、B、右、A、L、Y的順序輸入，再解除暫停，就可以看到結局畫面。這個秘技如果是在第4以上的情況下使用，就可以看到真正的結局。

6455789
層碼 789
6455789



0123456789
012 普通 789
0123456789

＜概要＞在日本家喻戶曉的電視英雄假面騎士，變成橫向捲軸式的動作遊戲上場了。假面騎士1號、2號面對再次出現的休卡軍團再次下了挑戰書。遊戲特徵在於有SSI系統以及各種的連續技。當變身及使用假面騎士踢時，還有精彩的展示畫面。

在1P遊玩時輸入密碼「いちもんじはやといちもんじはやといちもんじはやと」的話，就能使用2號騎士來過關了。

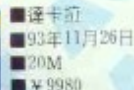
最有效率的攻略密碼技巧

將密碼「こまがたばんだいこまがたばんだいこまがたばんだい」輸入的話，剩餘人數變9人。



＜概要＞ 這是以九名原創人物登場對戰的格鬥動作遊戲。其中設有要擊敗其餘8人的1P模式，及自由選擇角色對戰的2P模式，每個角色可以使用的必殺技為6～8項。除地面戰外，亦可進行空中戰。戰鬥的地圖大約有三個螢幕左右的大小。

改變角色顏色的秘技
在選擇角色畫面下，一面按住L鈕，再一面按下開始鈕或R鈕的話，就會變成持不同顏色。

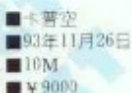


＜概要＞這是 NEO GEO熱門格鬥遊戲的移植版本。其他包括泰瑞、安迪等八名角色都將爲了打倒黑暗帝王克勞薩，而參加武鬥大會。特徵爲雙線制的舞台，玩家可以感覺到三度空間。另像閃避攻擊、超必殺技等獨特的系統也得到完全的移植。

趁著打開電源後，出現的「TAKARA」畫面中還有音樂演奏的時候，依照B、A、X、Y、上、左、下、右、L、R的順序輸入指令，此時若是出現「OK！」的聲音即為成功。如此一來，玩家便可以使用光劍聲及其他的三名鬥士了。

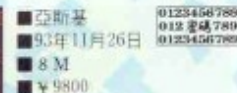
面中
口T
，就
面。
、R
X或
輸入
話，
機兵

VS-1



〈概要〉這是將同名的迪士尼卡通電影重新改編而成的一款動作遊戲。藉由主角阿拉丁精采流暢的動作，整個故事隨之展開。其中精緻的畫面從小孩子到大人都會愛不釋手。難免度適中以外，無限制接關的設計讓玩家可以一路從開始進行到遊戲結束。

◀**重點**▶ 在看到這款遊戲時，令人印象最深刻的便是阿拉丁流暢的動作。除了跳躍蹲下之外，撞到牆壁及使用道具浮在半空中的表現也很靈活。特別是擺盪的動作非常重要，有些看起來不可思的地方只要善用跳躍即可抵達。玩家就算沒有過電影也可以享受到充分的樂趣。



<概要> 這是一款由亞斯·基自創的橫向捲軸動作遊戲。剛出道的冒險家亞普迪必須在同伴塔克的陪伴下，前往展開尋找七片散落在世界各地的棱形碎片之冒險。漂亮的美術設計及音效，以及設置在舞台內的多樣化機關必定可以令玩家享受到樂趣。

在標題畫面下將游標移往「PASSWORD」項目，再一直押住右方及A、Y、L鍵，押下開始鈕開始遊戲。如此一來，在遊戲時只要押住L鍵，就可以變成無敵。若是押下L鍵，則無論何種狀況都可以跳躍，另外押下選擇鈕則能跳下一關。



＜概要＞這是於88年發行的電動版汽車動作遊戲「追縱II.Q」的超狂移植版本。玩家要在遊戲中扮演刑警，追蹤黑車逃逸的罪犯。只要能我方車輛以追撞等方式破壞犯罪者逃逸的交通工具即可破關。遊戲由一個故事中連起5個舞台展開。

在第 5 關之中，先行進到末追上敵人車輛，而有直升機出現的地點。等到直升機一出現時，就迅速按下 X 鈕。如此一來，連直升機也可以被我方擊落墜地耶。

由於自昇機是支援我方的，所以最好不要胡來哦！

式開
中按
照上
、B、
頁字
類就
可以
輕鬆
上的
情自
到掌

©BANDAI©TOSHIBA EMIC©CAPCOM©ASCII©TAKARA©TAITO



■柯拿米
■93年12月3日
■16M
■¥9800



T・M・N・T～ミュータントタートルズ 忍者龜2

<概要> 這是一部以美國大受歡迎的卡通為藍本改編的格鬥動作遊戲。遊戲模式有專供一人進行的競標賽模式及故事模式，還有兩人進行的對戰用戰鬥模式，玩家亦可僅在旁觀戰。除了用指令使出的一般技及必殺技之外，還有利利用累積量表的超必殺技。

增加接關次數方式秘技

首先在主機上接上兩隻搖桿。接下來用②號搖桿在標題畫面下輸入B、B、B、A、A、A、X、X、X、X、X、X、X的指令。此時如果出現爆炸聲則表示輸入成功。這之後一看OPTION畫面，將會發現接關次數又多加了10次在上面。



■勝利娛樂
■93年12月17日
■12M
■¥9800



スーパー・スター・ウォーズ～帝國の逆襲 超級星際大戰～帝國之逆襲

<概要> 這是將電影「星際大戰～帝國之逆襲」改編成動作射擊遊戲的第2款作品。由電影中取出的原版圖片及BGM加上依照電影劇情發展的舞台組成，在通過舞台後出現的過場畫面都將原作電影中完整的氣氛及臨場感忠實地呈現出來。

<重點> 這片遊戲絕對可以讓「星際大戰」的影迷們大呼過癮。正因為它是改編自「帝國之逆襲」的作品，所以令人懷念的雪之行星、雲之行星等3D射擊畫面充滿整個遊戲。由於過場畫面的畫面提升，整體的氣氛頓時加強許多。只不過敵人強度的平衡上稍微有一些問題。



■Activision Japan
■93年12月10日
■8M
■¥8900

ブロック 布洛克

<概要> 由於自己最喜歡的「旗子」遭不明怪客盜走，布洛克下定決心前往亞克里克島找回心愛的旗子，是一款海外風格的動作遊戲。只要在地圖的某處立起旗子，即可算是舞台攻陷成功。布洛克除了可以伸展四肢攻擊之外，還有變身的特殊本事。

<重點> 能夠自由伸展四肢的主角是蠻獨特的。雖然遊戲的系統設定單純，玩家可以很快就上手。可是中途的敵方攻擊卻很緊突破。至於變身、道具及BGM方面，在在都傳達了海外遊戲獨特的風格。不過遊戲中的訊息從半途開始會變成英文，應該頗令玩家傷腦筋的。



■史克威爾
■93年12月17日
■8M
■¥8800



アルカエスト 地底魔神

<概要> 這是一款充滿RPG要素的動作派遊戲。主角名亞克斯為了打倒地底的魔神而戰鬥。由於他要尋找具備各種能力的五名伙伴及持有地水火風等四樣屬性的守護石板，而必須在舞台裡四處冒險。巨型的眼目角色搭配流暢的動作頗有壓迫的震撼。

<重點> 雖然加強了動作要素，但是還是把它當作動作RPG比較適合。主角亞克斯將有精彩的動作演出，如果能夠善用將會很有趣。另外由於舞台中會出現特殊的道具，要以這些為關鍵來進行遊戲才行。雖然敵方及敵方角色動作都頗佳，不過難度稍微高了一點。



■VIRGIN INC.
■93年12月10日
■8M
■¥8900

クールスポット 點子精靈

<概要> 這是以酷似七喜之主角「點子精靈」為重心的過關型動作遊戲。玩家需要用向十六個方向發射的「點子彈」射擊敵人，然後收集到一定數量的紅點子後，就可以救出同伴。除了十一關正常的舞台外，還有六個加分舞台會在特殊情形下出現。

<重點> 在主角「點子精靈」身上的動作方式相當有趣，光是看看都會覺得很可愛。雖然畫面可能會令東方人看不太習慣，不過卻頗能讓人接受。各舞台都有豐富的變化性所構成，配合輕快的音樂並不突兀。雖然難度不算很高，可是對於某些敵人特別的行動仍有必要習慣。



■萬代
■93年12月17日
■16M
■¥9800



ドラゴンボールZ 超武門傳2 七龍珠Z 超武門傳2

<概要> 這是漫畫、卡通中都大受歡迎之「七龍珠Z」之對戰格鬥作品。除了故事模式及對戰模式外，遊戲中還安插有競標形式的「天下第一武鬥大會」模式。比起前作而言，必殺技方面的演出更加精彩。此外連破解對手招式的要素也出現在其中。

將角色變小秘技

在武鬥傳以外的模式中，對戰前人物都會出現對話。此刻用操縱器①或②向下按五次。如此一來，操縱器①可使畫面左側角色縮小，②則可讓右側角色縮小。只不過攻擊及受到傷害的程度還是跟平時人物的狀況相同。



■黑庫特
■93年12月17日
■8 M
■¥8800



ホーリーストライカー

聖光戰士

＜概要＞操縱“聖光戰士”，打倒聖精瓦魯多所帶領的魔物們。感覺很像美式彈珠台的動作遊戲，四處移動把球打回去，擊破敵人和障礙物，並導向出口就可過關，且有跟大頭目對決的場景。遊戲規則可說很簡單，應該很容易上手。

＜重點＞以打破方塊為基本，有獨特風格的動作遊戲。雖然有RPG式的情節，但不管怎樣，也只是一個類似打磚塊的遊戲。雖然有可以四人對戰的功能，但是好像感覺不到有使用的必要。遊戲系統老舊可說是一大瓶頸。如果可以更華麗，並加入故事性也許會更好。



■傑力可
■93年12月17日
■16M
■¥9700



ラッシング・ビート 修羅

快打刑事修羅

＜概要＞橫捲軸格鬥動作系列的第3代。根據選擇的角色和路線不同，故事也會有變化，是這個遊戲最大的特徵。格鬥技多采多姿，而且可以防禦。超必殺技的演出很有迫力。前作中的“憤怒”模式仍然健在，可以跟人對打，也可以四人混戰。

究極之憤怒模式秘技

讓德克(ディック)的體力變成再被敵人打一下就GAME OVER的狀態，再讓德克向右邊，按住R不放並且依下、右下、右、X的順序輸入，就會變成跟平常不一樣的憤怒模式，角色有短暫的時間會變成無敵。如果德克向左，就反向輸入。



■A 麥克社
■93年12月19日
■8 M
■¥8900

0123456789
012 3456789
0123456789

ドラえもん2〜のび太のトイズランド大冒険

小叮噹2

＜概要＞以在漫畫和卡通上都很受歡迎的「小叮噹」為題材的動作遊戲第2代。這次的舞台是在“玩具王國”，玩具們為了報復被主人遺棄的仇恨，抓走了一個女孩子，而遊戲的目的就是要把她救回來。可以操作的角色總共有6個。

＜重點＞根據地圖模式展開的故事內容，乃是為了彰顯“憂鬱資源”的主題。而遊戲中動作遊戲的部分，難易度設定得很好，一開始很簡單。依據各關的特徵，使用的物品也會自動決定機能。但是，敵人的攻擊及場景的佈置了無新意。6位角色的個性也不明顯。



■柯拿米
■93年12月22日
■12M
■¥9800



がんばれゴエモン2〜奇天烈將軍マツギネス

大盜五右衛門II

＜概要＞超任上大盜五右衛門系列的第2代。故事接續上一代的劇情。這次可以選擇的角色增為3個，除了橫捲軸之外，還有3D和高速的舞台。全部有4個區域，每一個區域由數關組成。除此之外，還包含了一個叫做“雷克斯”的小遊戲。

檢查模式秘技

進入一家介紹打工的店，當畫面出現「しよかいしまよーか？」的時候，選擇「してして」。接下來按住第一隻搖桿的L、R和選擇鈕及第2隻搖桿的L、R和選擇鈕，再按下第一隻搖桿的A鈕依照訊息進行下去，就會變成檢查模式畫面。



■艾爾姆
■93年12月22日
■8 M
■¥8900

がんばれ大工の源さん

大力工頭

＜概要＞在任天堂主機及GAME BOY上面都相當活躍的“大力工頭”終於在超任上出現。故事接續任天堂版的劇情，並加入了新的攻擊方法，像“男人的木鎚”以及“男人的煙火”。全部有6關，從現在開始到未來為止的大冒險。

必殺技無限制之秘技

在橫捲畫面中，按住左上、Y、L的同時再按下開始鈕，就可無限制使用必殺技。

選關秘技

在橫捲畫面中按住R鈕不放，再按下、右、下、下、下、右、右後遊戲開始，就可以用十字鈕的上下選關。



■達卡拉
■93年12月22日
■16M
■¥9800



キング・オブ・ザ・モンスターズ2

妖獸之王2

＜概要＞NEO GEO的怪獸格鬥動作遊戲第2代的移植。玩家從3種怪獸中選一種，一邊把都市蹂躪一邊跟敵方的怪獸戰鬥。遊戲的感覺，跟上一代一樣有摔角的感覺，這次增強了動作的成分。不只可以對戰，也可以雙打合作。

角色消失秘技

首先，在第1關的河川之場景中，一開始馬上在畫面的左上方按住十字鈕的下，並且一直跳，腳底的波會消失。再來，按住右下一直到前進到橋的附近，角色會稍微下沉，再按住左鈕到左端，然後再按住右下到橋附近，角色再下沉，跳一下就消失。



■EVA
■93年12月22日
■8M
■¥8900



スペースファンキーB.O.B. B.O.B

<概要> 主角在前往趕赴約會的途中碰上了交通事故，必須迫降在一顆不知名的小行星。整款喜劇性的動作遊戲就此展開，玩家必須操控各式各樣的武器及道具，以射擊的方式突破各個舞台中所設的障礙。舞台前後的對話及動作都非常富有個性。

<重點> 遊戲中的人物一看就知道是由海外所設計的，十分富有個性。雖說玩家必須配合狀況來使用武器及道具前進，可是動作方面亦充滿解謎要素。而登場人物細緻的動作足以讓人捧腹大笑。儘管遊戲並沒有很難，可是如果將難度面寬鬆一點的話，遊戲將會更加的有趣。



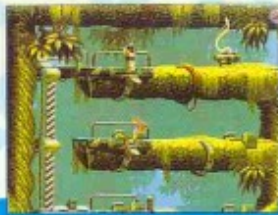
■車陣動畫
■93年12月24日
■20M
■¥9700



北斗の拳7 ~ 聖拳列傳傳承者への道 北斗之拳7

<概要> 以往的熱門漫畫「北斗之拳」遊戲化的第七部作品。遊戲的內容延續前作，變成了對戰格鬥的型式。除了可以使用的人物增多外，角色的尺寸變大，聲音的再現度也頗高。至於模式方面則有劇情模式及VS對戰模式兩種設計在裡面。

<重點> 和前作一樣，角色造型巨大且有力，至於武功與義也塑造得頗有氣氛。聲音如同卡通般再現，若是能使用自己喜歡的角色，漫畫迷們一定會很開心。只可惜前作中有部份的角色遭到刪除。操作性並不能說是很好，雖然動畫場面有增加，可是流暢度卻沒什麼提升。



■太陽電子
■93年12月22日
■16M
■¥9600

フラッシュバック

另一個世界2

<概要> 這款遊戲曾在國外造成轟動，是充滿冒險及解謎要素的動作遊戲。主角孔拉德的動作非常流暢且逼真，而中間穿插的過場畫面更讓整體氣氛衝上頂點。遊戲的故事是描寫失去記憶的主角在外星人的追殺之下，想起了自己身負的使命之內容。

<重點> 由於繪圖是由多邊形計算出來的圖樣資料做成的，所以動作非常逼真。可是反面的影響是操作比較艱奇，剛開始非常辛苦。另外有些關卡的安排必須要用生命去體會以後才能學會，所以對它的喜愛度是因入而異的。然而動作及畫面都非常精緻，絕對有嘗試的價值。



■MAGI FACT
■93年12月25日
■16M
■¥9800

美神傳說Zoku

美神傳說

<概要> 這是一部結合了賽車遊戲及對戰格鬥遊戲的複合性作品。舞台為近未來的東京，當玩家好不容易到達賽車部份的終點以後，還要和頭目角色展開對戰格鬥。除了這種“故事模式”以外，遊戲中還設有可以使用頭目角色對戰的VS・戰鬥模式。

可以選擇舞台的秘技
在橫道畫面下，如果按上、左、下、右、X、Y、B、A，開始鈕的順序輸入的話，就會切換至舞台選擇畫面。此處玩家可以利用十字鈕的上下來選擇舞台。或以左右來選擇前作「FREERUN」這種只有賽車部份的遊戲模式。



■阿克雷瑪
■93年12月24日
■16M
■¥9800



モータルコンバット ~ 神拳降臨傳說 真人快打

<概要> 這是使用了實際照片的電動版對戰格鬥遊戲之移植版。玩家可以選擇的7名角色都是為了追求為了封鎖邪惡的破戒僧人“曾祥”而來自天空的“神拳”之武門家們。在每個角色身上，都具備有趁敵人陷入瀕死狀態而作出的“究極神拳”。

增加接關次數的秘技
在打開電源之後的測試畫面之下，連續擊飛畫面中出現的敵商標。此時玩家需要立刻輸入左、上、右、上、左、上的密碼。要是指令輸入成功的話，就會出現測試畫面結束時的聲音。如此一來，可以接關的次數就會變成十次了。



■卡普空
■93年12月27日
■12M
■¥9500



ロックマンX

洛克人X

<概要> 由任天堂紅白機一直到G B主機上都擁有無數支持者的“洛克人系列”超任作品。雖然故事方面和任天堂主機版並不一樣，可是打倒敵人，奪取其能力的系統卻沒有變化。要如何按照順序攻略過總數為八個的舞台，可說是遊戲中最大的樂趣。

輕鬆獲取1UP的秘技
區甲人阿普馬帶的舞台開始後，乘坐台車通到坡道下再跳左折返。如此一來，成群的編組型敵人中會有一隻紅色的出現。由於打倒這隻紅編組就可以獲取1UP，所以玩家只需來回地穿過這個地方並打倒他，就能夠輕鬆地取得最多的剩餘人數。

VS



足球小子

<概要> 這款足球小子是從國外的作品移植過來的橫捲軸動作遊戲。年青的主角以足球為武器，來回於街道之間，擊退出現在畫面上阻礙他的敵人為目的。小心，別被阻礙者的陷阱給打到了！要盡量搜集散落在街上的點心以使得獲得高分。

■亞諾曼
■93年12月28日
■10M
■¥8800

VS



美少女戰士R

<概要> 這是款不論漫畫或卡通皆十分受歡迎的美少女戰士，而且和前作一樣，是橫捲軸的格鬥動作遊戲。除了本來的五位主角之外，玩家也可使用新的角色。全部共有四關。另有配音人員為五位美少女戰士配音，給她們更完美的演出。

■廣浩
■93年12月29日
■16M
■¥9800

VS



忍者蛙

<概要> 這款是由任天堂主機所移植的動作遊戲。玩家者由3種不同的青蛙選出一種作為過關的工具。對於某些關卡，它可能會要求你要快速動作過關，相信玩家在過程中一定能體驗不少樂趣。另外，本遊戲亦可2人同時來進行。

■美寶亞
■94年1月7日
■8M
■¥9800

VS

技
後的測
會擊飛
機。入
左、上
的窗成
成功的
畫面結
一來，
會變成

0123456789
012 3456789
0123456789



兵蜂冒險

<概要> 這款由科拿米公司發行的動作射擊遊戲，它完美的背景色調讓整個遊戲活了起來。每一關皆有不同的背景當作舞台。如同傳統一般，打倒該關的大頭目之後才可進行至下一關。此外，玩家也可選擇和2個好朋友一起同時玩的模式。

■科拿米
■94年1月7日
■8M
■¥9000

VS



SD英雄挑戰外傳

<概要> 這是一款處處充滿鋼鐵、炸藥、戰爭的一款遊戲。主角這個要專心致力於打敗這個「菲斯迪哈爾大帝」。內容包含有各式舞台背景，讓你有處處置身其地的感受，還提供有各種道具讓你增加戰力。在在都說明了這是款精采的作品啊！

■帕布雷斯
■94年1月28日
■10M
■¥9500

VS



忍者戰士

<概要> 各位還記得這款在87年縱橫電玩界的電動版遊戲吧！於今又重新加強並移植在超任上。依橫捲軸方式的畫面來進行，一一打倒出現在主角眼前的敵人。此外，有忍者機械人、苦惱機械人及普通機械人三種主角供玩家選擇。

■泰德
■94年1月28日
■12M
■¥9300

VS

秘技
詩的變
中通過
往返。如
路經敵
的出現
編輯就
以玩家
各個地
方輕輕
地人敵。

©EAV©SUNSOFT©TOEI ANIMATION©ACCLAIM JAPAN©MAGIFACT©CAPCOM©YANOMAN©BANPRESTO©NCS©KONAMI©BANDAI©TAITO



■萬份
■94年1月28日
■12M
■¥9800



BASTARD!! 暗黑破壞神

<概要> 這是歡迎度相當高的漫畫——暗黑破壞神改編而成的遊戲。不但可以深入走到背景內部，立體感十足的圖案也可讓玩家在1對1對戰時能夠充分發揮，令你愛不釋手。遊戲中總共有六位主角，而且各自持有不同的必殺技作為攻擊。

可選擇隱藏關卡秘技

首先，在對戰模式之下選擇2人對戰或和電腦對戰的模式。其次，在選擇角色的畫面之下，按下X和R鍵的同時再按下選擇鈕，便可選擇你想進行的關卡。此時玩家可以發現到，居然比平常的三關又多出一關，這就是隱藏的關卡。



■東芝EMI
■94年2月11日
■8M
■¥8600



ソード・マニアック 劍狂

<概要> 這是款描述一位手持魔力的新魔劍，並同時拿著殺人許可的主角古爾；在近未來的紐約摩天大樓上殺敵的動作遊戲。內有個性鮮明的頭目和花招百出的攻擊方式。另外，也有與體積龐大的頭目進行2人的1對1對戰場景。

變成無敵秘技

在標題畫面中，出現「PUSH START」的文字時，依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、下、R、上、L、Y、B、X、A的順序按下，若選擇「OPTION」，則會出現「MUTEKI」的選項。選擇文字ON之後再進入遊戲便是無敵狀態啦！



■想像者
■94年2月10日
■8M
■¥9800



ウルフェンシュタイン 3D 3D德軍地下總部

<概要> 這是由國外個人電腦遊戲移植而來的3D動作射擊遊戲。由主角拿著手上的機關槍或小刀，潛入德共30區德軍總部的區域內殺死所有阻擋去路的士兵，並找尋鑰匙及大門以求過關。此外，擁有平順的移動畫面及本遊戲的最大特徵。

無敵指令秘技

於地圖畫面上依B、上、B、A的順序按下，再回到一般的畫面，便會呈無敵狀態。

武器完全裝備秘技

於地圖畫面上依R、上、B、A的順序按下，再回到一般畫面。此時的主角會持有所有不同的武器，都有最多的彈藥數。



■日本椰子
■94年2月11日
■8M
■¥11000



バーチャルヒーローズ 未來終結者

<概要> 這款「未來終結者」最初來自於電影劇場改編而成的遊戲。對於它基本的內容而言，不但有立體3D的射擊情節，還有許多IQ及智力挑戰的場面，真可謂「遊戲中的遊戲」。它在主角動作方面的操控十分簡單，畫面也做得可圈可點。

可選擇關卡秘技

不論遊戲開始後多久，按下暫停後再順著B、R、A、選擇、選擇、Y、A、B、Y、A、B、選擇、選擇、A、L、L、開始鈕按下，便可以進入選擇關卡的畫面。若還想換一關進行，按下暫停後再按下A、L、L及開始鈕即可再次選關。



■隆納斯
■94年2月11日
■10M
■¥9000

鐵腕アトム 原子小金鋼

<概要> 由著名的日本偉大漫畫家——手塚治虫一手繪成的原子小金鋼漫畫改編的動作遊戲。故事由原子小金鋼解決謎般的事件開始。遊戲雖被限制於橫捲軸中，但原子小金鋼靈巧的身手及五花八門的動作仍可做充分的發揮，不受空間對他的影響。

選擇關卡秘技

在控制畫面下依序輸入B、Y、右、左、B、Y、右、左，再選擇EXIT則進入選擇關卡的畫面。再利用十字鍵上下選擇想進入的關卡即可。此處也可調整接關數。若將游標移至選擇的關卡後再按下R鍵，可以查看該關的開場畫面。



■EPIC SONY
■94年2月18日
■8M
■¥8900

迦樓羅王 迦樓羅王

<概要> 這是款充滿東洋風味的橫捲軸動作遊戲。玩家扮演者主角迦樓羅，不論是打擊或是跳躍，共有8個必殺技供玩家利用。目的在救出太陽神，並阻止魔族之王拉博那的復活，有層出不窮的精彩場面，還有立體3D的畫面精彩呈現。

<重點> 基本的動作是打擊及跳躍，並同時利用必殺技過關斬將。每一關的背景皆製作得十分細緻。另外，每過一關後，主角會學會一種新的必殺技。此遊戲不論在操作性、背景構成畫面及配樂上皆表現了相當的水準，唯有關數太少，令人有點遺憾。



■德他伊斯特
■94年2月18日
■8M
■¥8500



戰え原始人3 ~主人公はやっぱりJOE&MAC 摩登原始人3

<概要> 這是一款以充滿恐龍的原始時代作舞台，橫向捲軸型的動作遊戲。主角為1代裡的喬和馬克再次登場表演，單獨遊戲時可任意選其一操作。其中有符合舞台設定的喜感動作及事件，也有可以獲得接觸密碼的各地點跟販賣著各類道具的商店。

<重點> 這是將第一代作品加強內容後推出的新作。難易度及操作性不在話下，連細節的動作也很豐富。除了充滿喜劇風格的動作及繪圖設計外，事件中亦有送花束作為結婚禮物，及用望遠鏡觀看家中等待的老婆等有趣內容。只是頭目的攻略稍顯困難。



■貝克
■94年2月25日
■8M
■¥8800

サイボーグ009

無敵金剛009

<概要> 這是一款以名漫畫家石森章太郎的漫畫作品「無敵金剛009」為題材的動作遊戲。登場人物還包括001至008，並且各自都保有原作中之特殊能力。每個舞台裡都可以任選3人，並且自由替換。當通過舞台後，每個角色還會成長。

<重點> 不管畫面或各角色的特殊能力都比照原作忠實呈現，一定可以滿足漫畫迷們。配合各關的設計而選擇角色的方式也很討喜。操作性及角色動作不差，可惜的是整體感覺過於單調。包括敵人角色設計在內，遊戲中讓人感覺很古板，了無新意。



■國王唱片
■94年2月25日
■12M
■¥9700



總合格鬥技2

<概要> 這是由前田日明監督製作的一款寫實派格鬥動作遊戲。可選擇的格鬥家有9人，共設計有3種格鬥模式。其中也有連續攻擊或關節技，甚至還包括了反制之關節技。比起前作來說，動作要流暢許多。而人物部份只有前田日明保留了真實姓名。

隱藏模式秘技

在標題畫面下，快速地按L、R、A、X、選擇，開始鍵的順序輸入。如此一來，原本在遊戲選項中必須等到通過アストラルステップ跟メガバトル兩個模式後才能選擇的バトルデイメンション模式也會被追加在選項之中。



■卡普空
■94年3月4日
■16M
■¥9800



ザ・キングオブドラゴンズ 龍王

<概要> 這是由大型電玩上所移植的「街頭快打」類型之橫向捲軸動作遊戲。遊戲的目的在於使用劍術及魔法打倒邪惡的赤龍「基爾波斯」。內容共十六關，可供選擇的角色五人，音效極佳。另外在過關時會有視覺畫面可欣賞，頭目角色相當巨大。

接關次數的秘技

首先由1人開始遊戲，將接關次數停留在1，殘餘人數0的狀態。接著畫面在左下出現接關訊號後，按下2號控制器的開始鈕中途參加遊戲，但先不要決定角色。然後由1號控制器按下開始鈕再度展開遊戲。此時只要以2號控制器按下開始鈕即可。



■萬代
■94年3月11日
■12M
■¥9800

機動戦士Vガンダム

機動戦士V鋼彈

<概要> 卡通「機動戦士V鋼彈」的遊戲化版本。是一款橫向捲軸的動作遊戲，目的是要將所有的敵人消滅掉才能過關。故事情節依照原作般發展，在舞台之間還有動畫視覺畫面。另外遊戲中主角駕駛的機械人還可以有V衝刺、V2鋼彈等威力提升。

<重點> 敵我雙方由於都是機械人，攻擊方式顯得非常豐富。遊戲如卡通一般再現的安排也很討喜。角色巨大化雖然不錯，可是動作不靈活很令人失望。而且飛行道具的彈數太少，使得遊戲難度增加，要熟練它的操作蠻辛苦的，但畫面方面相當傑出，變成V2時讓人興奮。



■太陽電子
■94年3月11日
■10M
■¥8900



すごいへべれけ 迷糊蛋

<概要> 迷糊蛋系列作品登上超任的第二款遊戲，風格為格鬥動作。玩家在遊戲中可以操作一些熟悉的老面孔，如へべやおーちゃん來參戰。每個角色都有特別的必殺技，只要輸入指令就能使用。除了最多可容許四人參戰之外，畫面設定亦可變更。

用相同角色對戰秘技

在標題畫面中被照上、下、右、左、A、B、X、Y的順序輸入指令。如此一來，背景顏色會由紫色變為粉紅，而使各名稱也會變化。接著選擇對戰模式，在角色選擇畫面中以游標決定同一個角色即可。另外決定人物時，也能用A B X Y變色。

©BANDAI©TOSHIBA EMICOCOONUTS JAPAN ©IMAGINEER©ZAMUSE©EPIC SONY ©DATA EAST©BEC©KING RECORDS©CAPCOM©BANDAI©SUNSOFT



■傑力可
■94年3月18日
■16M
■¥9800



きんぎょ注意報!

娛樂金魚眼

〈概要〉在卡通、漫畫上頗受人歡迎的「娛樂金魚眼」終於遊戲化了。遊戲裡增添許多與學校學科的內容相對應的迷你遊戲，如射擊、類似俄羅斯方塊的遊戲、猜謎、動作遊戲等等。此外，即使是同樣的科目也會隨年級提高而改變喔！

「娛樂金魚眼」猜謎秘技
玩家打開電源，廠商商標畫面消失後隔一段時間，按照順序輸入上、右、下、左、上、X、B。接下來再猜謎裡選擇一年級級語即可。此外，輸入相同的指令在二年級的體育課「ハンドボールPK」中，玩家可操縱球路喔！



■育樂
■94年3月25日
■4M
■¥8900

スーパードロールアイランド

陀螺小子

〈概要〉這是一款動作型遊戲。劇中人物—妖精陀螺小子，不管在歐、美、日都是廣受高中女生的歡迎。一直住在陀螺島上的妖精們，為了要奪回被黑魔魔王搶走的「希望之光」，一路上經歷許多冒險。此外，五光十色的畫面與新的動作也生動有趣。

可改變等級的秘技

首先，玩家在遊戲開始前先跳躍，然後按照藍、紅、綠、紅、粉紅、藍色等順序連續地變更角色。然後再遊戲開始後押下開始鈕，在畫面左下方的得分部分上就會出現與原來不同的數字。此時玩家以十字鍵調整數字再按下開始鈕即完成。



■泰德
■94年3月18日
■12M
■¥9500



ソニックブラストマン2

音速快擊手2

〈概要〉本遊戲是在大型電玩上廣受好評的動作型遊戲「音速快擊手」的第二彈。與前作不同的是除了角色增加到3人外，還可以兩人同時玩。此外，遊戲的攻擊鈕共分成大技按鈕與小技按鈕二種，使得攻擊技的種類更為豐富，玩家也可輕易上手。

可用同一個角色雙打的秘技
按雙打後遊戲開始，在2P選擇角色時要一面同時押L和R一面選擇角色。如此一來，就可以選擇1P所選之角色顏色完全不同的相同角色。此外，在玩家接關的時候，以同樣的方法輸入後，也可以選擇同樣的角色來同時地操作喔！



■想像者
■94年3月25日
■8M
■¥9800

スペースエース

太空戰士

〈概要〉這是將前年在大型電玩上熱門一時的LD遊戲作移植的高動作性遊戲。此遊戲可訓練反射神經，而且玩家若不記下過一會兒將發生什麼的話，是破不了關的。遊戲的目的就是要玩家從企圖征服地球的外星人手中救出女友並解決世界的危機。

〈重點〉本遊戲完全的呈現出LD版上角色的表情與動作的流暢。在舞台構成方面除了戰鬥外也獨創地使用戰鬥機飛出迷宮。然而，由於玩家若不記住敵人的攻擊點及陷阱的話會過不了關，所以玩家要有心理準備。此外，本遊戲與LD版相比，除動作流暢外，難度也很高。



■任天堂
■94年3月19日
■24M
■¥9800

スーパーメトロイド

超級銀河戰士

〈概要〉這是任天堂磁碟版的作品，在Game Boy上也有發售過的遊戲。本回在超任上發行的卡帶版作品，其實就是Game Boy版的續篇。玩家在宛如迷宮般的巨型地下要塞裡，一面利用可取得許多的裝備一面前進。玩家亦可以有支援系統攻擊的快感。

使用威力炸彈回復能源的秘技

首先，玩家在能源30以下的時候，準備好ミサイル10發以上、スーパーミサイル10發以上及パワーボム11發以上。然後在使用炸彈爆炸狀態中一面押下L，R一面連按X鈕。如此一來，爆炸後能源就再度地恢復了。



■艾尼克斯
■94年3月25日
■8M
■¥8800

南国少年パコワくん

南國少年

〈概要〉連載於「月刊少年ガンガン」，在電視卡通中也大受歡迎之柴田亞美的作品「南國少年」終於在超任上遊戲化了。玩家操作辛塔羅，一面打倒敵人一面排除困難，奮勇直破七大關卡。此外，他的好朋友如內諾、伊藤等人物均會出場。

〈重點〉本遊戲具有獨一無二的角色特徵及攻擊方法。角色上不僅僅是原班人馬帶到遊戲中，也由於遊戲裡的原創角色全由柴田亞美精心設計，所以故事才能散發出其獨特的感覺出來。遊戲內容清一色是動作派，玩家可愉快地享受多樣化的攻擊。相反地，其難易度也是很高。

能源的
能跟30
好ミサ
ーパー
及パワ
然後在
中一面
按X組
後能源



■亞斯基
■94年3月25日
■12M
■¥9800



メルファンドストーリーズ

夢遊戰記

<概要>這是以幻想世界為舞台的橫向捲軸動作遊戲。遊戲中的角色共計四人，分別是勇者、騎士、盜賊、魔法天使。他們各自都擁有如射程長、攻擊力強等等的特色。此外，玩家在一關到下一關之間可以選擇前進的路徑，而難易度也是漸進地增加。

<重點>雖然本遊戲有著幻想式的世界觀以及造型可愛的角色，但是它仍然是一款正宗的動作遊戲。角色隨著十字鍵與按鈕的使用不同，會做出各種如滑翔、轉身攻擊等的動作。然而，由於出現的敵人的類型不多，所以玩家會有不過癮的感覺。此外，在深入敵境畫面亦不華麗。



■亞特龍
■94年4月15日
■8M
■¥9500

ピンクパンサー

頑皮豹

<概要>本遊戲是將活躍於電影、卡通的頑皮豹搬到遊戲器上，以好萊塢的拍片場景為其舞台。遊戲的目的是要讓頑皮豹成為電影界中的大牌明星，在經歷的過程中頑皮豹要排除萬難及阻擾，一面使用各種道具，一面將敵人踢得落花流水。

<重點>本遊戲中各關裡華麗的對白字幕及使用高亮度色系的背景畫面，多少都帶有一些的美國味。由於登場的角色都有美式漫畫的影子，所以遊戲的氣氛也有些不同。然而，由於操作感覺粗糙，與敵人直接衝撞受挫的機會大增，所以玩起來沒有多大的爽快感。



■卡普空
■94年3月30日
■24M
■¥9980



マッスルボマー

快打英雄榜

<概要>這是在大型電玩上以職業摔角為主題的動作型遊戲。玩家可以使用的角色有10人，其遊戲的目標在進軍史上最高地位的世界摔角大賽，成為世界最強的摔角手。本遊戲引人入勝之處在於華麗的背景、多樣化的必殺技以及可四人同時地對戰。

使用必殺技的秘技

玩家自敵人正面抓住對方，同時地按十字鍵的下、B、Y，就會使出隱藏的必殺技。此指令適用於本遊戲全部的角色。

前衝突進的秘技

將角色移動到角落柱子之上後按攻擊鈕，角色就會立刻衝向攻擊，其攻擊力比一般的來得強。



■萬代
■94年4月15日
■12M
■¥9800



ろくごなしブルース

鐵拳對鋼拳

<概要>這是在連載於「週刊少年JUMP」的同名漫畫對戰格鬥遊戲化的作品。玩家可選擇的角色包括主角全部有8人。由於製作時十分地重視原作中「打架」的氣氛，所以例如以揚砂刺人眼睛的下三流手法也呈現出來。劇情模式亦依原作表現。

選擇劇本的秘技

玩家在標題畫面上，按照順序輸入X、下、B、L、Y、R、A。這時若是發出「嘎、嘎、嘎」的聲音就表示成功了，按下開始鈕即進入選擇模式的畫面。然後，在劇情模式的右方有出現數字。玩家用十字鍵改變數字的話遊戲會從中間開始進行。



■DYNAMIC企劃
■94年4月8日
■16M
■¥9600



紫炎~ザ・ブレイドチエイサー

紫炎

<概要>這是一款3D動作遊戲，全部有7大關。玩家要化身為主角一忍者紫炎，去救出被壞人擄走的女友一飛鳥。玩家利用紫炎的「手」來操作是本遊戲的特徵，運用此手可以射手裡劍、揮刀以及防禦。這雖然會有近距離的壓迫感，但是亦獨具創意。

超簡單模式秘技

按②手把L鈕7下，就會在設定畫面中出現超簡單的模式。

超困難模式秘技

按②手把R鈕7下，也會在設定畫面中出現超困難的模式。

增加接觸次數的秘技

在標題畫面上按2P的選擇鈕7次即可。



■哈德森
■94年4月28日
■8M
■¥8500



スーパーボンバーマン2

超級轟炸超人2

<概要>這是最多可同時4人玩的益智型遊戲「超級轟炸超人」的第2彈。雖然遊戲的基本規則與前作大致相同，但是由於舞台增加了趣味性及添增了種新的裝備，所以玩家可以享受到比前作更激烈的對戰哩！然而，在一般模式中仍然是一人專用。

絕對必殺的秘技

玩家在輸入密碼的畫面上，輸入「5656」，再開始遊戲的話，就成為一路玩到底的絕對必勝的狀態。

隱藏舞台的秘技

玩家在開頭畫面上，將哈德森製的連發手把調2速，然後連按6秒後就會出現原本是隱藏著的第11、12面的地圖。



■連卡拉
■94年4月28日
■4M
■¥7800



平成イヌ物語バウ〜ポッポン スマッシュ!!

平成歡樂球

<概要> 人氣漫畫「家有賤狗」的運動動作遊戲。雖然感覺有點像空氣磁浮球一般的遊戲，可是隨著選擇的球拍不同，玩家可以利用各種的必殺技。遊戲中一出現道具後，內容就變得更加熱鬧。雖然一人玩只能選擇賤狗，可是對戰時就有八名角色。

1P用所有角色秘技

在標題畫面下，依序輸入下、左、上、右、下、上、下、L的指令，就會變成選擇1P對戰狀態。這裡玩家可以決定難易度及選擇角色及球拍種類、等級等等項目。一旦設定之後，只要按下開始鈕，就可以在玩家所設定的狀況下進行遊戲了。



■萬代
■94年5月27日
■4M
■¥6800

クレヨンちゃん2〜大魔王の逆襲

蠟筆小新2

<概要> 以「蠟筆小新」原作為基本而推出的第二款動作遊戲。是93年在戲院上映的「動感假面VS高叉泳裝魔王」遊戲化的新作。玩家的目的是在操作小新逮捕高叉泳裝魔王，並且救出動感假面。整個遊戲由八個舞台構成，其中也備有迷你遊戲。

<重點> 正因為改編的是「蠟筆小新」這部漫畫，所以登場的人物都有點笨拙，十分有趣。只要收集道具，小新還可以使用漫畫中常見的各種必殺技呢。另外由於遊戲本身的難度較低，連小朋友們也可以玩。只不過對於不認識「蠟筆小新」的玩家而言，可能會覺得蠻無聊的。



■小學館
■94年4月28日
■20M
■¥9980



らんま1/2〜超技亂舞篇

亂馬1/2〜超技亂舞篇

<概要> 格鬥版「亂馬1/2」的第三款作品。除了以往的老面孔以外，這次的新人物還有宮娃娃老師等登場。必殺技中只要按下挑撥鍵就可使出，每個人物都具備有最大獎賞。模式除原先的對戰模式、故事模式，又新增添了新的附屬模式在遊戲中。

中途變更設定秘技

在故事模式中一面按下選擇鍵決定角色後，在VS模式下的選擇角色顏色或舞台畫面裡，一面押著選擇鈕，一面按下開始鈕。在附屬競賽中，選完四名角色後的畫面裡一直持續按著選擇鈕。如此一來，玩家便可以在遊戲中途變更角色的設定。



■德田依斯特
■94年5月27日
■20M
■¥9800



ファイターズ・ヒストリー

格鬥列傳

<概要> 這款遊戲是大型電玩版中非常受到歡迎的格鬥遊戲之超任移植版。登場的九名角色各自為了不同的理由，朝著世界第一的強者之路前進而參加了格鬥大會。當通過了大會的考驗之後，玩家還可以進入大型電玩版中所沒有的生存者模式遊戲哦。

以頭目作戰的秘技

在標題畫面中按照右、右、上、上、L、R的順序按下按鈕。等到全部輸入後若是出現聲音就成功了。接下來玩家只需要開始遊戲，就可以在所有的模式中使用クラウン及カルノフ這兩名頭目級的角色戰鬥了。



■日本技術軟體
■94年4月29日
■16M
■¥9800



新・熱血硬派くにおちの挽歌

新・熱血硬派

<概要> 這套「熱血硬派」自從在超任主機上出現後，一直都是以純粹的動作派遊戲的形態登場。本作由大型電玩版的「熱血硬派」工作小組擔任製作，除了格鬥動作之外，舞台間的摩托車場面也相當有趣。整個故事是由無辜的國雄進入感化院開始。

<重點> 內容頗得以往的「國雄」迷們接受，是超任上「熱血硬派」系列作品中堪稱最棒的一款遊戲。由於招式精美、火爆的場面頗多，一定會令玩家熱血沸騰。而舞台間的摩托車畫面處理得並不單調，應該不會令玩家厭倦。只可惜動作稍嫌生硬，比較讓人覺得美中不足。



■卡普空
■94年6月10日
■12M
■¥9500

ナイツ オブ ザ ラウンド

圓桌武士

<概要> 由大型電玩上非常炙手可熱的橫向捲軸動作遊戲移植的作品。遊戲為「街頭快打」類型，以中世紀劍術與魔法的時代為背景。玩家要由3人中選擇1人進行遊戲。並且根據得分，每個角色最高可以提昇十六個等級，而力量及速度會隨之提升。

<重點> 所謂的「街頭快打」是一種非常容易上手的遊戲型態。至於將它移到中古時代的感覺頗為新鮮，藉由按下各種按鈕而使出不同招式的方式也很不錯。可是移植時，畫面及動作均有相當程度的變差，沒有任何進步是一大缺失。另外等級提升後的攻擊模式也隨之變更。

VS
1123456789
012 零碼 789
1123456789



幽遊白書2 幽遊白書2

■拿姆科
■94年 6月10日
■16M
■¥9600

VS



SD飛龍拳

■文明腦
■94年 6月17日
■16M
■¥9980



奇奇怪界~月夜草子 奇奇怪界

■NATSUME
■94年 6月17日
■12M
■¥9500

VS
0123456789
012 零碼 789
0123456789

以往的...是超...系列作...款遊戲...火爆的...令玩家...間的競...爭。只...比較...

＜概要＞這是以知名的連
載漫畫與電視卡通為題材
的對戰型格鬥動作遊戲。
玩家可選擇如幽助、藏馬
、朱雀等等的9人，進行
1對1的格鬥。在遊戲中
，全部有3種模式如重現
原作序幕到黑暗武術會爲
止的劇情模式，還有一般
模式與對戰模式。

使用隱藏角色的秘技
玩家在標題畫面上，
依序按鍵輸入下、上、L
、L、R、R、Y、X、
A、Y。在太武術大會模
式與對戰模式上，就會出
現隱藏著的人物如闇面戰
士、少女幻海、戶愚呂80
%、戶愚呂100%。玩家可
自行選擇。同樣的，各個
角色也各具的特色。

＜概要＞雖然一提到「飛
龍拳」，玩家一定會認爲
又是格鬥遊戲，但是在本
遊戲登場的每一個角色都
不是殺氣十足的戰士而是
SD造形的可愛角色。這
是角色獨具造形，內容正
點的格鬥遊戲。本遊戲除
了正點外，還有各種的必
殺技喔！

提升音效與速度的秘技
玩家在標題畫面上，
按照順序輸入上、上、下
、A、A、A、開始鈕，
就會進入模式選擇畫面。
同時壓住選擇及開始鈕選
擇後，即可在音效模式上
聽BGM。在此畫面再按
開始鈕到角色選擇畫面，
同時按選擇鈕並選擇角色
，即可出現調整速度畫面
。

＜概要＞這是動作射擊遊
戲名作「奇奇怪界」的最
新作品。玩家要化身爲巫
女-小夜，爲了救出被壞
人擄走的公主，與同伴一
同打擊壞蛋。遊戲最初時
的同伴只有3人，但隨著
遊戲的進展同伴也隨之增
加。遊戲可以2人同時玩
，也可以輸入密碼喔！

選擇舞台的秘技
玩家在選擇角色的畫
面上，以游標選出所想要
的角色一面同時按X、Y
一直按A4次B4次依照
順序輸入A、B、A、B
A、B、A、B，然後就
會進入到選擇舞台畫面。
玩家以十字鍵上下地選擇
自己想要的舞台後再按開
始鈕，就展開遊戲了。



山貓大冒險

■巴克因影視
■94年 6月17日
■16M
■¥9800

0123456789
012 零碼 789
0123456789



侏羅紀公園

■保力可
■94年 6月24日
■16M
■¥9600

0123456789
012 零碼 789
0123456789



貓仔哥俱樂部

■DEN'Z
■94年 6月24日
■12M
■¥9500

VS
0123456789
012 零碼 789
0123456789

街頭快...易上手...將它移...頭爲新...鈕而...式也很...時，畫面...度的變...是一大...升後的...便。

＜概要＞這是將美國紅極
一時的卡通動物山貓巴布
基移植到橫向捲軸的動作
遊戲裡，遊戲中山貓的表
情生動活潑，玩家將化身
爲山貓朝著廣大的舞台的
終點前進。此外，遊戲的
目的就是要玩家在舞台
中收集各種顏色的毛線球
。玩家亦可設定難易度。

＜重點＞由玩家所操控的
山貓的動作非常的輕巧，
而遊戲的難易度降低了不
少。然而，雖遊戲的地圖
豐富多樣不會讓玩家覺得
枯燥乏味，但是舞台組成
方面卻有多處讓人感到不
解的地方。整體而言，本
遊戲仍然充滿著華麗的場
面，敵人也頗具攻擊力，
只要玩家一番少會喜歡。

＜概要＞這是將93年夏季
於日本公開放映，由名導
演史蒂芬史匹柏所拍攝之
超級熱門的恐龍電影「侏
羅紀公園」遊戲化後的動
作型遊戲。玩家操作考古
學家-葛蘭特博士，在公
園裡面，爲了逃出公園而
與恐龍發生激烈的追逐與
打鬥，滿刺激的。

＜重點＞本遊戲的內容相
當的豐富，有固執的動作
過關、3D的場景以及射
擊等等。此外，本遊戲亦
充滿表達出恐龍迎面而來
的那一股巨大的壓迫感。
然而，雖然本遊戲畫面頗
佳，但由於遊戲難易分布
不均玩家會因被恐龍包圍
逃不了，或過不了關而感
到灰心。

＜概要＞貓仔哥俱樂部是
一款頗有創意的動作型遊
戲，採用直向捲軸式的射
擊動作型態。每一關與每
一關之間均有一RPG部
分，玩家在這段時間裡可
以買些裝備或是儲存遊戲
進度。此外，遊戲中玩家
所到之處，都可以看到貓
仔哥的囋頭十足。

＜重點＞這就是所謂自任
天堂創世紀以來最傳統的
角色遊戲。其基本的遊戲
規則就是打倒每一關的敵
人，而自內容上有點單調
乏味。同樣地，操作方面
不怎麼樣，敵人的角色也
只是造形簡單的動物而已
。或許，玩家是一位貓仔
哥俱樂部忠實會員，就不
會太介意這些缺點。

©NAMCO©CULTURE BRAIN©NATSUME©PACK-IN-VIDEO©JALECO ©DENZ ©TAKARA©小學館PRODUCTION©TECHNOS JAPAN©BANDAI©DATA EAST©CAPCOM



■太陽電子
■94年6月24日
■12M
■¥9200

ルーニー・テューンズ
バックスバニー〜はちやめちや大冒険

兔寶寶大冒險

<概要> 這是一款以著名的「兔寶寶」為題材之動作遊戲。玩家必須操作兔寶寶，一面以投擲蛋糕或踢人的方式打倒老鷹及獵人，一面過關。遊戲中角色的尺寸不但頗大，而且動作方面也像卡通一般流暢自然，玩家可以享受到精采又美麗的動作。

<重點> 這款遊戲讓人聯想起家喻戶曉的兔寶寶卡通世界。雖然人物的動作就像美式卡通一般平順流暢，但可惜的卻是遊戲的趣味性似乎略嫌不足。以遊戲本身架構及美中不足之處都留給玩家深刻印象的這一點看來，可以說內容並沒有表面上所看到的那般精采。



■SAURUS
■94年7月1日
■24M
■¥9980

ワールドヒーローズ2

英雄榜2

<概要> NEO・GEO熱門格鬥遊戲的移植版。在超任版中除了強弱攻擊可以分開不同按鈕外，還追加了高速模式及體力量表隱藏模式。另外在對戰模式之中，玩家更能選擇兩名頭目角色，使用他們來進行遊戲呢。

使用頭目角色秘技

首先在標題畫面下按選擇、A、上、R、上、選擇的順序輸入。此時要是出現「錯」字，就表示輸入成功。接著進入1P遊戲模式的角色選擇畫面，一面按任選擇，再按R鍵就可以使用ネオ・ギガス；同樣的狀況按L鍵的話，則能使用ディオ。



■卡普空
■94年6月25日
■32M
■¥10900



スーパーストリートファイターII

超級快打旋風II

<概要> 這是在大型電玩版造成極大轟動的對戰格鬥系列遊戲之第三款移植作品。除了重新改變過動作及招式的角色之外，又有四名新角色登場，展開另一波激烈的競爭。除錦標賽以外，遊戲中安排有團體戰及限時作戰等模式也是它的魅力之一。

1個鈕使用絕招秘技

在OPTION的按鈕設定下只保留一個腳踢鈕，其他兩個鈕不要使用。以這個狀態選擇拳王八段時進行遊戲的話，只要藉著按下腳踢鈕再放開，就可以使出迴旋拳。另外若是將拳擊鈕如此設定時，也可以產生出同樣的效果哦。



■哈德森
■94年7月8日
■8M
■¥8500

美女と野獣

美女與野獸

<概要> 迪斯奈的成名卡通電影之遊戲化作品。主角不是美女，而是那隻野獸。玩家需要操作野獸，在電影中著名的場面所構成之舞台裡前進。野獸招牌性的吼叫動作為重點所在，從這一點開始，遊戲中還會有各式各樣的原創性表現。

通過舞台秘技

不管玩家身在何處舞台，都要先按下暫停。然後再依左、Y、L、下的順序輸入。指令若是輸入成功，暫停便自動解除。這個時候只要同時按住L和選擇鈕的話，突然便會切換成通過舞台的畫面，接著就自動地攻克了該舞台。



■休曼
■94年6月28日
■8M
■¥8900



テコンドー

跆拳道

<概要> 這是以朝鮮半島之格鬥技「跆拳道」為題材而開發的正統派格鬥動作遊戲。作品中真實的跆拳道將真實地呈現。勝負以比賽方式決定，只要倒地五次或擊倒就算獲勝。除了錦標賽及2P對戰之外，遊戲的模式尚有團體戰及練習模式等等。

使用那3兄弟秘技

首先在錦標賽模式的編輯狀態下選擇麻宮、甲斐、李任何一人，並自將能力值設定為0。然後讓老師決戰後得到密碼，將密碼表一出現便開機重開。玩家只要將此密碼的最後一個字在文字選擇欄中取代右方算來的第十六個字即可。若不是用A代替，



■VIRGIN INC.
■94年7月15日
■16M
■¥9800

ジャングルブック

叢林秘寶

<概要> 這是一款迪斯奈傑作卡通原作被改成過關型遊戲之作品。故事內容即是一面閃避前來阻礙的森林動物，設法穿過森林。玩家可以在遊戲中踐踏動物，抓著擺動的藤曼，搭著鸛鷄，享受各種精采的畫面。其中也包含有解謎之各種要素。

多功能指令秘技

打開電源，趁著螢幕名稱出來將輸入上上上B B Y Y選擇上下左右B上Y的指令。一旦成功後，畫面上會新增「LEVEL」和「CHEAT」等兩個新項目。第一項可以改變舞台，第二項若是選1或2，在遊戲中按L便能讓主角浮起來。

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



■阿斯米克
■94年7月15日
■12M
■¥9800

バトルZEQUE 戰鬥女神龍

【概要】本遊戲的人物造型，是由知名的竹井正樹（個人電腦「卒業」的設計師）親自精心設計。是一款以3位具個性的美少女為主角的橫向捲軸之格鬥型遊戲。遊戲中除了有必殺技與一般技之外，還有防禦的操作。此外，玩家亦可使用魔法。

波無毒的隱藏秘技

玩家用波無毒開始遊戲，在遊戲中利用抓住對手的狀態下同時地按B以及Y鈕，就會在地上出現原本只會在空中才能使出來的跳躍威力炸彈。

因為是格鬥動作類遊戲，所以如果能領悟用必殺技，便能確實克敵取勝！



■卡普空
■94年7月22日
■4M
■¥7800

グーフィーとマックス～海賊島の大冒険 古菲狗大冒險

【概要】這是一款動作遊戲，劇情大致是古飛狗等角色去營救出被壞人擄走的朋友所經歷的冒險故事。玩家操作劇中角色一面投擲石塊打倒海賊，一面要重新排列配置在各處的方塊。此外，本遊戲會讓人感到溫暖，所以很適合全家人一起玩。

【重點】在本遊戲中，玩家若只是把海賊全打倒而沒有將關鍵的謎題解開的話，就無法進入下一關裡。遊戲的重點在於拼圖的要素，這是為了防止遊戲過於單調而設計的。難度很低，很明顯的看得出是兒童取向。然而，由於圖案單調有時會覺得很乏味。



■哈德森
■94年7月22日
■12M
■¥8800

超原人

【概要】這是在NEC PC上頗受好評的「原人」的超任版遊戲，是以一位造型可愛的人物為主角的橫向捲軸動作遊戲。遊戲中有各種的裝置、多樣化的舞台場景以及如迷你遊戲般的加分關。同樣的，原人時大時小，動作豐富也是賣點。

迷你遊戲的秘技

玩家到「ツクスはうまい」的那一關，關閉房間裡的電源，然後打開電視機，就會出現スーパーカニ原人。玩家就讓超原人坐在上面，接著按下、B鈕，就會出現附加的迷你遊戲。



■達卡拉
■94年7月29日
■32M
■¥10900

餓狼傳說SPECIAL 餓狼傳說特別版

【概要】這是在大型電玩上紅極一時的NEO GEO版格鬥動作遊戲移植到超任上的遊戲。在餓狼傳說1、2集中柏格兄弟打倒了強敵基斯哈德與屋島夫次郎、克拉沙。然而，在本回裡死掉的克拉沙竟然再度復活。他們兩人將再度遇到挑戰。

使用坂崎良的秘技

玩家打開電源後在顯示達卡拉的標題的這一段時間裡，按順序輸入下、右、右、下、下、左之後就同時地按左與X鈕。若是此時開關裡面上「餓狼傳說」的文字變成藍色的話，就表示輸入成功。



■T&E軟體
■94年7月29日
■8M
■¥8800

ロードランナーツイン 超級挖金

【概要】這是重新製作往年的電玩名作「挖金塊」的遊戲。玩家要閃避敵人，收集舞台內的道具，然後就朝終點前進就過關了。遊戲中的畫面不僅美化了不少，還有四種模式可供玩家選擇，如可以2人玩的劇情模式、自由模式、分割畫面對戰模式等等。

密碼跳關的秘技

玩家輸入「KAZE」密碼之後，就能夠在劇情模式中任意地在100面地圖中選擇所喜歡的地圖玩，在自由模式上也可以任意地選擇全部場面的背景。



■柯姆寇
■94年8月5日
■16M
■¥9800

G2. ジェノサイド 裝甲小子

【概要】這是自PC版上移植到超任的正宗科幻動作遊戲。玩家將操作一台叫做「トレーサー」重裝甲機械人與生物兵器關係企業的「CONEX」對戰。本遊戲中機器人的動作畫面非常華麗，玩家可以依照其功能選擇武器對戰，同時機器人的造型也不錯。

選擇舞台的秘技

玩家在設定畫面上按選擇鈕同時也要依照順序按A、X、Y、L、X輸入密碼，就會出現新增的關卡選擇項目。玩家在此選擇好舞台之後按「EXIT」回到標題畫面上，就可以開始玩遊戲，其舞台就會從已設定好的舞台開始玩起。



■傑力可
■94年8月5日
■8M
■¥2500



超級忍者君

〈概要〉這是原本在任天堂頗受歡迎的忍者系列的超任版。忍者為了要救出被壞人捉走的桃子公主，要經過8大關卡的挑戰。雖然在一般模式中忍者只有手裡劍，但是在打倒敵人後數集白色魂魄也可以使用忍術以補其不足之處。本遊戲也可2人同時玩。

〈重點〉玩家即使沒有玩過任天堂版也可以輕易的操控本遊戲中的忍者君。本遊戲雖然是低年齡取向，但也顧及均衡性不失其動作遊戲的味道。超任版上的遊戲本身雖然大幅度的改變，但由於也盡可能地維持原來的進行方式與特色，所以玩過任天堂版的玩家多少會有懷念的印象。



■文明腦
■94年8月26日
■12M
■¥10800



押忍！空手部

〈概要〉這是以在「週刊ヤングジャンプ」連載之同名漫畫為題材的對戰型格鬥動作遊戲。遊戲中除了一般的體力表之外，還增加了忍耐度表。當忍耐度達到最大時，就可擊出「根性必殺技」。遊戲模式共有劇情模式、對戰模式、淘汰戰的根性模式。

使用隱藏角色的秘技
當標題畫面出現PUSH START時，玩家就按照順序輸入L、左、下、B、A、R。然後在除了劇情模式以外的模式上，就會出現原本是隱藏的標誌。玩家也就可以使用高木義志及本田桃千代。



■日本技術軟體
■94年8月12日
■12M
■¥9500

大力水手

〈概要〉與我們一起成長的大力水手一特派，終於在超任上遊戲化。遊戲是以昇官圖的方式在地圖上移動，然後一關接著一關的破關。此外，大力水手吃了菠菜就會變得很壯，而布羅等壞蛋也會出來惡作劇。遊戲目的則是要解救被石化了的奧莉薇。

〈重點〉本遊戲最大的噱頭就是卜派變身為大力水手的樣子。同時，由於在遊戲中玩家需要轉盤。被所轉出的點數來決定關數，所以玩家永遠不曉得下一關是什麼樣子，這是本遊戲的特徵之一。然而，雖說本遊戲的關卡很多，迷你遊戲的種類也很多，美中不足的是操控性不佳。



■泰德
■94年8月26日
■8M
■¥8500

歡樂原始人

〈概要〉這是將從前曾風靡一時的卡通人物佛瑞德與巴尼搬上遊戲器的原始人類動作遊戲。在遊戲型態上，玩家需要骰子決定步數前進到下一關，然後將那一關通過後再接下去的型式。本遊戲除了一般的類型之外，還有許多的迷你遊戲。

〈重點〉本遊戲雖然有許多豐富的舞台，然而卻稱不上是正統的動作遊戲。遊戲的難度不會太高，玩家可以輕鬆地操作劇中角色。同樣地，遊戲採用骰子前進的方式會讓玩家的心理七上八下，擔心是否會跑到死胡同裡。反正，遊戲是盡量按照原作的惡意來製作的。



■VISIT
■94年8月26日
■16M
■¥9800

蘋果核戰

〈概要〉這是將紅極一時，士郎正宗所繪的連環漫畫「蘋果核戰」原原本本地遊戲化的橫向捲軸動作遊戲。玩家可選擇迪男或者是布利亞雷歐斯兩人其中之一，在未來都市歐雷斯與提洛里斯特等人對戰。在每一關裡，玩家都可以看到華麗立體畫面。

選擇舞台的秘技
玩家在標題畫面上，按照順序輸入左、下、右、下、左、右、上、右、右、下、右、右。然後，就會進入選擇舞台的畫面。在這裡以十字鍵調整關數後再按A鍵，玩家就可以從所選的關數開始玩起。



■拿姆科
■94年8月26日
■12M
■¥8300

小精靈大冒險

〈概要〉本遊戲的主角就是大名鼎鼎的小精靈。由於小精靈是以自己的意識來行動，所以玩家所要做的事就是間接的下達指令去幫助小精靈完成他的目的。本遊戲看起來的確是一點都沒有ACT的味道，玩家可以將其視為是一種新類型的遊戲。

4大密碼的秘技
玩家可以輸入下列4種密碼，每一種都會得到不同的效果。第一種是輸入「MPACDPW」，就可以玩附加遊戲。第二種是輸入「OMAKEXX」，就可以進入試用模式。第三種是「PACXOTO」，可測試音效。第四種是「PACFACE」，可測試圖案的變化。



■SHOEI SYSTEM
■94年8月26日
■16M
■¥9900



松村邦洋傳～最強の歴史を塗りかえろ！

松村邦洋傳

<概要> 令人熟悉的著名明星松村邦洋朝著最強格鬥家的目標前進，因而形成了這款對戰遊戲。登場的角色全部都是以實攝照片一般的逼真面孔出現。模式有朝著最強戰士目標前進的1P模式「松村的挑戰」，以及兩人對戰模式「松村・戰士」兩種。

<重點> 以對戰格鬥遊戲而言，這款遊戲的各個角色強度都很平均。操作性有相當亂七八糟的部份存在，不能算是一款優秀的遊戲。可是由於畫面取向成功，遊戲中充滿了許多可笑的内容。特別是照片一般的豐富表情，絕對有見識一下的價值，而必殺技也相當地有趣。



■休曼
■94年9月9日
■8M
■¥9300

ザ・ファイヤーメン

救火英雄

<概要> 玩家要成為消防隊員，抱著噴水槍面對大樓火災。然後按照火災的種類，分別用不同的救火劑來滅火。另外救出來不及逃離火場的人們也是一項重要任務。玩家需要藉外部指令及判斷，一面協助對手前進救火。內容有點類似射擊動作遊戲。

音效測試秘技秘技

在標題畫面下，一旦按照R・L・R・L・Y・X・A的順序輸入指令的話，玩家就可以進入聽遊戲音樂的音效模式。

專家模式秘技

在標題畫面下輸入上・下・X・X・R・L・A的順序輸入指令的話，玩家就能進入專家模式。



■柯拿米
■94年9月15日
■8M
■¥8800

スパークスター

火箭騎士

<概要> 這是將MD版的遊戲更新而推出的橫向捲軸作品。自火箭攻擊開始，主角火箭騎士各種獨特的動作都是遊戲的特別之處。各個舞台都充滿著變化，其中甚至包含有捲軸射擊和高速捲軸等各種內容。遊戲總計有十一個舞台。。

追加難度秘技秘技

在設定的畫面中，先將游標移到「LEVEL」的上面，然後按照左・左・右・右・下・上・下・上・A・X的順序押入的話，玩家便可以選擇「VERY HARD」以及「CRAZY HARD」這兩種難度模式了。



■阿斯克
■94年9月16日
■8M
■¥8900

おでかけレスター～れれれのれ(°▽°)

荒島漂流記

<概要> 在這款遊戲中，玩家要操控一名漂流到不知名荒島的青年，並且設法讓他平安地回到自己的家鄉。其中可以看到主角雷斯特多采多姿的動作演出，充滿各種障礙的地形及各式各樣的陷阱。不光是人物的動作相當平順自然，舞台組成亦很豐富。

選擇舞台秘技

在標題畫面下按X・Y・X・Y・X・Y・X・Y・X・Y・X・Y的順序輸入指令。這樣一來，就會顯示出地名的一覽表，玩家只需選擇舞台之後再按下開始鈕，便可以由所選擇的那座舞台開始進行遊戲了。



■Carrozzaria Japan
■94年9月16日
■4M
■¥9800

リーディングジョッキー

頂尖賽馬

<概要> 玩家要成為一名騎師，朝向前方鬥爭真霸的目標前進，是一款競速型的動作派遊戲。每位玩家都要在遊戲裡騎著自己的賽馬贏得比賽，以便提升馬匹的等級。參加的比賽可以由自己來選擇，另外還設置有對戰模式，可以讓玩家们互相競賽。

培育良馬的秘技

首先在配種的畫面下選擇公馬及繁殖母馬。接著一面押入L・R・選擇鈕，再按下開始鈕。如此一來，畫面中就會出現八匹馬。另外在這裡配合游標到第二段後下押的話，又會顯示出另外五匹馬，玩家只要從13頭馬之中以A鈕決定其一即可。



■萬代
■94年9月17日
■8M
■¥8800

ジャングルの王者たち～世界漫遊大格鬥の巻

脫線泰山

<概要> 這一款遊戲原本只是少年漫畫中連載的作品，在登上電視卡通之後，「脫線泰山」又製作成動作型的遊戲。玩家要操作脫線泰山，對於叢林中的盜獵者及圖謀不軌的格鬥者們加以打擊。舞台總計有五個，只要打倒舞台最後的頭目即可以過關。

接關數倍增秘技秘技

先在主機上連接好兩隻搖桿。在模式選擇畫面下使用②號控制器按照右・上・下・左・Y・B的順序輸入。要是傳出「なにやとんじやい」（你在搞什麼呀！）的聲音即為成功了。這樣一來，接關次數就會變成23次。



■任天堂
■94年9月21日
■10M
■¥7900



カービィボウル

卡比歡樂球

<概要> 這款遊戲中雖有高爾夫及撞球等要素的規則。玩家必須以卡比撞擊位於畫面上的幾隻敵人，並且加以擊倒。如此一來，最後的一隻敵人就會當場變成卡普因而成功地攻陷完成。路線總計有64條，一旦打倒敵人可獲得特殊能力或出現陷阱。

獲得獎牌模式秘技

在一般的所有路線中若是得到獎牌，就會出現2 P的特殊路線。此時若得銀牌，1 P會出現特殊路線；金牌則可以選擇一般路線的地圖。另外在所有的特殊路線都獲得獎牌的話，可以進行音效測試。要是此時又得到金、銀牌，另有其他的獎勵哦。



■達卡拉
■94年9月22日
■32M
■¥10900



サムラリスピリッツ

武士魂

<概要> 這是在大型電玩上的NEO・GEO人氣對戰格鬥遊戲之移植版。12名劍客各自因為不同的故事背景而展開了戰鬥之路。所有人物都以刀（或劍）等武器互相對打。比賽採三戰兩勝，累積怒之量表系統及獎金舞台等設計也都有完整的移植。

相同人物對戰秘技

在廠商標題畫面時，要是押下A、Y、X、B鈕的話，就可以使用大草。接著在對戰模式選擇角色畫面下，以2 P隨意決定一名角色，再以1 P選擇移往相同人物，同時押L R鈕。要是出現大草的標以後，再放掉L R鈕，同時押下開始鈕即可。



■華崗科
■94年9月22日
■4 M
■¥6300



リブルラブル

幻土包圍戰

<概要> 這是1983年之大型電玩移植作品。遊戲的主題在於將線掛在桿上這裡簡單的動作。玩家要是將敵人埋住打倒，就可以清除該舞台。其中並有尋找被埋在地下下的道具許多有趣的要素充滿遊戲裡。可以說是跨越年代的一款新穎、獨創的作品。

奇幻模式秘技

在標題畫面下，用③號控制器按照上方五次、左方四次、右方三次、下方兩次的順序輸入的話，若是響起聲音，輸入則告成功。在遊戲裡會變換新的模式。



■帕布爾斯
■94年9月23日
■16M
■¥9800



ゴーストチェイサー電精

除魔獵人

<概要> 以第三次世界大戰之後為舞台，玩家必須要阻止妖魔犯罪，是一款充滿電子風味的橫向捲軸過關型遊戲。可供選擇的人物有3名，也能兩人同時遊戲。除了普通的戰術行動之外，玩家可以累積量表使用必殺技，可兩人合作展現合體技哦。

不消耗時間秘技

在標題畫面輸入L、R、右、右、左、左，再同時放掉L R鈕，押下開始鈕即可消除時間顯示。
提升必殺技威力秘技
使用魔魂，讓其面向右側，一面押住Y鈕，一面輸入左右鈕。要是繼續押Y鈕，手便會開始發光，呈黃色時放Y即可。



■萬代
■94年9月29日
■16M
■¥9800



ドラゴンボールZ 超武門傳3

七龍珠Z 超武門傳3

<概要> 這是以不論原作或卡通都大大轟動的作品「七龍珠」為藍本的格鬥動作系列遊戲「超武門傳」的第三款作品。其中導入了分割視窗及指令必殺技等種種有名的系統。這次的登場人物包含魔人普烏等總計4人，一定又會掀起另外一陣熱門場面。

將速度變快秘技

一面押住②號控制器的L或R鈕及X，一面打開主機電源。要是標題文字變成紅色，人物的速度就會加快。

回擊對策之秘技

就算指令必殺技的攻擊失敗，在畫面切換的瞬間，玩家也可以輸入「搖桿」等放棄的指令。



■阿克雷德
■94年9月30日
■8 M
■¥8900

クラッシュ・ダミー〜Dr・サブを救い出せ

人偶英雄

<概要> 人偶英雄原本是為了汽車安全測試而被製造出來的，它的外型看起來有點像是個玩具。在它的身上即將要產生各種奇妙的實驗。不論是充滿危險的公路或設有各類陷阱的房間，舞台的變化千奇百怪。要是它在遊戲中受到傷害，零件就會掉落。

<重點> 雖然表面上主角不會因為犯一點小錯就結束遊戲，可是隨著他身上的零件掉落，行動也會因而受到限制。另外由於陷阱及敵人的動作都很惡毒，要過關相當不易。可是像能夠修理自己身體的道具及人偶英雄特殊的動作等等，都為這個遊戲帶來了一種特殊的風格。



ドタバタ大運動會

兔寶寶運動大會

<概要> 這是一款可多人玩的運動動作遊戲。遊戲裡出場的選手全部有4人，而比賽項目如跳遠、擲鉛等12種獨具創意的項目。玩家不僅可以從頭到尾地競賽所有的項目，而且若是玩家能將三種模式全部破關的話，還可以進入到超級盃比賽。

選擇競技的秘技

玩家按照バズ・バニー・モンタナ・マックス・ブックスの順序輸入密碼，就可以在選完角色後選擇競技項目。

UFO掉下來的秘技

玩家在丟盤子的競技上，以最大角度及幾乎垂直的方向丟去盤子，然後UFO就會掉下來。

■柯拿米
■94年9月30日
■8M
■¥9000



バーチャルパート

辛普森夢遊記

<概要> 這是以在美國最受兒童喜愛的「辛普森家庭」的長子柏得為主角的動作遊戲的第2彈。遊戲裡是在訴說柏得進入到夢遊世界裡的情形，是頗具原創概念的設定。玩家將化身為柏得，親身體驗他在6種世界的感受，其中也有迷你遊戲。

■阿克雷瑪
■94年9月30日
■16M
■¥9800



ノスフェラトゥ

古城救美

<概要> 這是以當代歐洲為舞台的吸血鬼動作遊戲。本遊戲是主角為了救出被吸血鬼抓走的女朋友，不斷奔波尋找各處有可能存留女朋友蹤跡的古城，經歷了無數的戰鬥，最後將吸血鬼大魔王打倒。遊戲全部共有6關，每一關都十分的刺激。

恢復生命力的秘技

玩家在使用回復藥的中途按下暫停，然後按順序輸入上、X、右、A、下、B、左、Y之後再解除暫停即可。

增加能量水晶的秘技

玩家在操作時按下暫停，然後按順序輸入上、X、右、A、下、B、左、Y之後再解除暫停即可。



MR.NUTZ

臭鼬大冒險

<概要> 這是充滿美國味的動作遊戲。大意是說一隻可愛的臭鼬為了要打倒可惡的惡蛋，其間所經歷的各種過程。遊戲全部有6關，每一關的舞台構成豐富且多樣化如森林裡、水裡及火山等等。同樣地攻擊方法有投擲松果、用尾巴掃倒敵人等等。

<重點> 本遊戲最吸引人的地方在於人物高大而且構圖充分表達出獨特的質感。同時，不管是操作性或是敵人、道具的配置均是恰到好處。遊戲的平衡度也相當平均，難易度也是漸近式地提高。雖然稱得上是傳統式的動作遊戲，但是就整體而言，還是頗有創意。

■索尼樂
■94年10月7日
■8M
■¥8800



豪血寺一族

豪血寺一族

<概要> 這是大型電玩上曾轟動一時的對戰型格鬥動作遊戲的超任移植版。遊戲中特別地移植大型電玩上那獨特的功能，如2段式跳躍、突進攻擊等等。劇情是說主角為了當上世界三大財閥之一，繼承柳生十兵衛血統的豪血寺家的繼承人而奮鬥不懈。

■亞特拉斯
■94年10月14日
■24M
■¥10500



以年輕姿態對戰的秘技

玩家将游標移動到VS模式後，同時按A、B、Y與開始鈕，然後在角色選擇畫面上將游標移到角色上，再同時按L、R與A、B、X、Y中的任何一組。如此一來，所選的角色就會在一開始以年輕的樣子登場，而且會以這狀態對戰到最後。



UFO 假面ヤキンパン

UFO超人

<概要> 這是將日本日清公司的宣傳廣告上的人物搬到超任上，內容是橫向捲軸的格鬥動作遊戲。玩家可以使用的在電視廣告上的著名的攻擊，廣告上的舞台與道具也會出現，同樣的再加上富岡愛音的聲優，玩家玩到最後一刻也會覺得新鮮。

<重點> 本遊戲再次地呈現出CM上UFO超人那燦笑的獨特氣氛。然而，純粹以遊戲的觀點來看的話，實際上的完成度頗高，而且UFO超人的各種動作都十分地爆笑。尤其無數裝飾品是一台半輪車，真是難得。玩家一面玩一面笑，說實在的也是滿值得的。

■DEN'Z
■94年10月14日
■8M
■¥5980



■肯綮堂
■94年10月21日發售
■8 M
■¥8800

キ ャ ク ラ ウ ン の ク レ イ ジ ー チ ェ イ ス

小丑王子大冒險

<概要> 這是每一關由七個小關構成的動作遊戲。主角—小丑王子不但要收集舞台上出現的各種道具，而且還要比已點燃的導火線更早到達目標才行。若是不小心失敗，就要回到起點從頭開始。舞台全部有5面，同時也有加分關以及隱藏的關卡。

選擇關卡的秘技

玩家同時使用1 P及2 P輸入下列各種舞台的密碼指令，就可以進入到所指定的舞台。

測試音效的秘技

玩家在破關畫面後的「KEMCO」的文字出現後，持續地按L、R就會出現音效測試畫面。



■太陽電子
■94年10月28日
■12 M
■¥9800



少年忍者サスケ

少年忍者

<概要> 這是以少年忍者與小和尚為主角的橫向捲軸動作遊戲。遊戲模式有2種，一種是以益智型猜謎及成長為主的「くえすとモード」另一種則是一般動作的「あくしよんモード」。遊戲可以2人同時玩，每一位角色都有自己的特色及獨特的攻擊方式。

<重點> 本遊戲雖然只是以滑稽的卡通方式來表達，但是其內容卻令人感覺玉力不足自強自化。明明是以格鬥動作遊戲的形式來製作，但是玩家卻能不打一場架就可以過關，是有點離譜。遊戲中也有類似RPG的模式，但是也製作得不倫不類，完全沒有本身的基本特質。



■卡普空
■94年10月21日發售
■16 M
■¥9800

デモンズ・ブレイゾン

魔界村外傳

<概要> 這仍然是以「魔界村」系列的角色為主角的橫向捲軸動作遊戲。玩家若是最得了大法寶—紋章，就能變身為具有各種特性的狀態，這對舞台的攻略可是深具意義。由於遊戲一開始可以選擇舞台，所以玩家對於攻略舞台的順序要特別重視。

練習模式的秘技

玩家輸入「RBNL XING B VGBLYLD」的密碼後，就會出現只有魔王而無任何敵人的練習模式。

最強狀態的秘技

玩家在密碼輸入畫面上輸入「QFFF KNRR DDOR XOTQ」的密碼後，就會讓主角的體力為最高並取得所有的裝備。



■BPS
■94年10月28日
■8 M
■¥8500



爆投ドッチャーズ

轟蛋雞人

<概要> 這是以在雞蛋島上丟雞蛋為題材的動作遊戲。玩法是玩家與對手相互丟雞蛋，誰的生命力先耗損完的就算輸，撐到最後的那一個玩家就是勝者。遊戲裡的人物有8人，每一個都有不同的能力。每一關都有陷阱與障礙物，最多可四人同時玩。

<重點> 雖然遊戲的圖案很可愛，但是整體看來仍然稍顯複雜，故玩家在遊戲中很難仔細去注意角色以及陷阱的所在。同樣地，由於曲由點與改變雞蛋的方向等等配置不恰當，所以會讓玩家覺得競賽時的戰略性並不夠。雖然單就比賽而言仍有趣味性，但多少有些不滿意之處。



■亞特羅
■94年10月28日
■8 M
■¥8900



化學者ハリーの波瀾萬丈

化學家哈利

<概要> 這是一款傳統式橫向捲軸的動作遊戲。大意是說正在開發階段的縮小機械不慎發生失誤，而將哈利博士變小了。哈利博士為了要變回來，不但要在途中閃避凶惡的動物的攻擊，還要在沿路上收集四處散落的機械零件。

<重點> 本遊戲最大的創意在於把主角縮小後，在家裡探索的設計。玩家可以假想「我若是變小了的哈...」，然後盡情的奔跑於遊戲中的大世界裡。遊戲裡的構圖尚可，難免也適中，不論從中可以輕易的入手。然而，有些事情仍沒那麼簡單，因為這是動作遊戲。



■萬信
■94年11月11日發售
■8 M
■¥8800

ゴン

吼龍

<概要> 在漫畫上曾轟動一時的「吼龍」終於在任上登場了。遊戲裡，玩家操作主角—吼龍，一面越過無數的障礙，一面四處進行探險。雖然這是基本的橫向捲軸型的動作遊戲，但是那3D立體畫面的舞台仍是很有看頭的。

<重點> 玩家在遊戲中可以看到吼龍及其他各種動物的各種動作，實在是地非常可愛。或許有些玩家光是看他們那可愛的動作就會很高興呢！舞台方面除了一般的動作舞台外，還有3D的立體畫面。然而在遊戲操作方面仍存有一些小毛病，而視點位置也不佳。

VS



米老鼠2

■卡普空
■94年11月11日
■12M
■¥9500
■對應戰鬥手把

VS



真人快打II

■阿克登瑪
■94年11月11日
■24M
■¥11800

VS



鋼

■哈德森
■94年11月18日
■16M
■¥9500

大的劇
後，在
玩家可
小了的
的弄對
裡，遊
難易度
可以變
有些事
因為這

【概要】這是以知名的米老鼠為主角而發行的第二款橫向捲軸動作遊戲。前作中雖然僅限一人遊戲，可是這一次都可以和米妮一同演出。系統方面和前作相同，玩家需要將有各種特殊功用的服裝配合不同狀況來使用，以便克服每個舞台不同的難題。

【重點】遊戲方面及操作性的完成度相當高。換服裝的趣味性頗佳，讓人甚至會在沒有必要的狀況下換著玩兒。只不過每件衣服該應用在何種狀況下頗不易讓人了解。另外以米老鼠而言，這款遊戲的難度似乎偏高。既然以低年齡兒童為對象，遊戲應該再簡單一點會比較好。

【概要】這是大型電玩版上成為眾人話題，同名對戰格鬥遊戲之SFC版第二款作品。角色部份採用了實際照片的圖像，表現出逼真的動作。這一次登場的角色共有12人，而真人快打系列作品中的特點究極神拳等個性化的必殺技也有精彩的演出。

【隱藏究極神拳秘技】
首先要使用「ジャン・ツン」擊敗敵人一次。在第二戰時一面用低拳押30秒再放，讓對手的體力成為0。如此一來，畫面會顯示出「FINISH HIM!!」，此時距離敵人一個人的距離放出低拳的話，ジャン・ツン會變身成キンタロー使出「麗人真完拳」。

【概要】這是款以未來機械人世界作為舞台的橫向捲軸型動作遊戲。在慾望充斥的未來，冥府的魔道打開了。主角為人造的忍者，必須打倒從前方衝來的敵人。玩家操控著主角，使用四種武器及有限制數之必殺技通過舞台。所有舞台共有六個。

【無限接續秘技】
在設定修改的畫面中，玩家需要將游標移動到「MUSIC」的項目上，然後依照09、08、07、06的順序聆聽音樂。完成這個動作以後，再回到標題畫面下開始玩，此時可以發現已經能夠無限接關了。由於難度很高，故玩家設定最高時有此秘技。



花之慶次

■四次元
■94年11月18日
■16M
■¥9800

VS



美少女世界

■萬世
■94年11月18日
■4M
■¥6800

VS



浴火赤子情

■傑力可
■94年11月18日
■8M
■¥9800

戲中可
各種動
作是非
常精彩
的動作
遊戲。在
台方面
，然而
仍存有
缺點。

【概要】這是將少年漫畫中連載的同名作品加以遊戲化的對戰格鬥遊戲。漫畫中熟悉的痞丸及松風都變成了遊戲人物登場。承襲原作發展的故事模式中，可以根據「傾斜度」及「涼風度」來記住招式。而在戰鬥模式中則能夠使用八名角色進行對戰。

【重點】在故事模式中有「傾斜度」及「涼風度」，玩家可以藉選擇來變更參數。不過雖說是冒險型態，但是其中並沒有解謎的要素，連過場的部份也沒有採戲劇的手法來說明故事發展。格鬥部份的角色造型雖然相當大，可是動作上的反應卻令人覺得太過遲鈍是一缺點。

【概要】這是以一部女性玩家之間受到歡迎的漫畫之主角為題材，而開發出來的2D型動作遊戲。登場人物有美少女戰士月野兔及其他三名女主角一同演出，實現玩家們的夢想。除了這四位知名的主角之外，還有不少熟悉的配角也會在遊戲中出現。

【重點】遊戲的內容雖然有呈現出強烈的益智要素，可是也相當適合低年齡層遊戲，比較簡單。玩家可以操縱的四名角色各自的攻擊方式都不同，所以能品嚐到各種的趣味性。儘管遊戲的展開方面稍嫌有些過於單調的部份，不過任何人都可以輕鬆地進行，是一款小品遊戲。

【概要】這是款全方位捲軸的動作型遊戲。玩家需要扮演一位救火隊員，前往各式各樣不同的建築物，目標是在限定時間內救出來不及逃出的人們。採取滅火器或氧氣瓶等道具是取勝時最重要的關鍵。與其說它是動作遊戲，不如說它是一款解謎的作品。

【重點】配合不同的火災種類及狀況，玩家必須要分別使用各式不同的滅火器材。由於手中所持的道具數量有限制，所以解謎性的思考力是很重要的。因此遊戲中雖然感受不到動作派的快感，卻充滿著動腦的要素，檢道具交換及使用的按鈕分配等操作方面也頗難令人懷戀。

©CAPCOM©ACCLAIM JAPAN©HUDSON©SHUJEN©BANDAI©JALECO ©NINTENDO©IMAGINEER©PACK-IN-VIDEO©TOHO CO. LTD.©VIRGIN INC.©KONAMI



■任天堂
■94年11月26日
■32M
■¥9800



スーパードンキーコング 超級大金剛

【概要】這款作品的特徵在於CG流暢的動畫式影像及立體性的畫面。屬於瑪利歐型態的一款橫向捲軸動作遊戲。除了主角大金剛以外，玩家還可以操作小金剛。遊戲中安排有四種動物可供騎乘，以及隱藏舞台、加分舞台等種豐富的内容。

生命無限增加秘技

先只靠小金剛則前進到等級2的諾帝遺跡。下次開始後由山谷斷石前進，從右側會出現敵人庫拉。玩家需要他一起回到左方，在山谷的左邊等待。當庫拉靠近，就要垂直跳躍踩住他。隨後一直持續按左按鈕時，小金剛就可以不斷地踩到他。



■華寶
■94年12月9日
■20M
■¥9980



ゴジラ怪獣大決戦 哥吉拉怪獸大決戰

【概要】這是以哥吉拉為首，讓東寶電影的怪獸們上場格鬥之對戰動作遊戲。對電腦戰可以使用8隻，對戰模式中則可以使用3隻怪獸。其中採用了以風叫聲傷害對手等特殊的攻擊用系統。當然放射火炎也可以在遊戲中使用。背景都在電影裡出現過。

隱藏超級必殺技之秘技

這是摩斯拉及安基拉斯的隱藏超級必殺技。摩斯拉在怒風量表全滿下，面向右方以十字鍵蓄下集氣，再依左下、左的順序輸入後，按下右與強擊鍵即可。安基拉斯在怒風全滿下，持續按衝刺鍵2秒以上，再於跳躍中放開衝刺鍵，就能使用超級必殺技。



■想像者
■94年12月2日
■16M
■¥9980



制服傳說~プリティファイター 制服傳說

【概要】這是由八名美少女對戰的一款格鬥動作遊戲。操作系統是分別由6種按鈕分別負責大中小的拳擊和踢踢。如同標題所示，每位美少女都會穿著充滿不同魅力的制服登場，並且各自擁有個性化的必殺技。至於音效的方面也是相當多樣化。

瑪琳的超級必殺技秘技

使用瑪琳之後，趁體力量表降到三分之一以下的時候，由上下左右任何一方開始皆可，將十字鍵快速回轉一圈，並且隨即按下腳踢鍵的話，就可以使出名稱為ポケベルフラッシュャー的超級必殺技。



■VIRGIN INC.
■94年12月9日
■24M
■¥9980

ライオン・キング 獅子王

【概要】這是同名的迪士尼卡通電影加以遊戲化的作品。舞台的構成是由幼年期的6關及青年期的4關組合而成的，其中攻擊方式會產生變化。除了一般的動作面以外，遊戲中還有3D動作畫面及加分畫面。而這次遊戲裡的背景及角色都相當熟悉。

無敵選擇舞台秘技

先在OPTION畫面下輸入B、A、R、R、Y來增加兩個項目。此時將「INVUL」設定成ON的話，主角辛巴就可以變成無敵。另外在「LEVEL」的項目下若是設定舞台名稱再開始進行遊戲的話，就可以從該關開始進行遊戲了。



■巴克因影視
■94年12月9日
■4M
■¥9800
■搭載FX晶片

ヴォルテックス~FXロボットバトル 變形金剛

【概要】這款作品搭載了超級FX晶片，是全部由POLYGON製作的遊戲，其中並含有射擊的要素。舞台連宇宙空間在內共計七關。由於任務不同，主機可以作四種類的變形。遊戲中為了讓玩家能夠熟悉其操作方式，還準備有練習的舞台。

無敵密碼秘技

輸入「HVZSM」的密碼後，就可以回到隱藏畫面再開始遊戲。如此一來，主機的能源及防護盾完全不會減少。另外要是輸入上述密碼回到隱藏畫面之下，然後再輸入其他密碼由遊戲中途開始的話，一樣可以達到上述同樣的特殊效果哦。



■柯拿米
■94年12月16日
■16M
■¥9800



かんぱれゴEMON3~獅子重祿兵のからくり記固め 大盜五右衛門3

【概要】這是柯拿米最暢銷的系列作品之一，也是在超任上發行的第3代。玩家可以操作的共有五右衛門、惠比壽、沙之助、雅愛共四人。他們分別擁有各自的集氣攻擊術、附加武器等等。除了2D、3D的豐富畫面外，還新增添了狂熱者舞台哦。

變身無敵秘技

將雅愛的人魚變化在陸地上使用，當她變成鯨魚後，便不會受到傷害。
消除炸彈秘技
讓沙之助放完炸彈後，使用武器斬切即可。
女漢堂賺取金幣秘技
進入アジトC的女漢堂。用②號控制格持續押下LR選擇鈕就可以了。



■A 撲克
■94年12月16日
■12M
■¥9500
■對應戰鬥手柄

0123456789
012 星碼 789
0123456789

ドラえもん3 小叮噹3

<概要>這是由在卡通裡最受歡迎的人物—小叮噹演出的橫向捲軸動作遊戲。遊戲中有類似RPG情報收集的畫面以及劇情，玩家可以輕易的掌握訊息。同時正當玩家在使用秘密道具及有突發事件時，角色都會發出聲音，這是專為玩家設計的功能之一。

<重點>本遊戲的系統大致是繼承前作，而玩家操作起來也頗為順手。由於遊戲中有不錯的劇情以及平衡度，而且動作畫面也很流暢，故遊戲整體上感覺不錯。然而，因情報收集的範圍很大，會讓玩家有力不從心的感覺。此外，可使用之道具種類少，亦美中不足。



■艾基爾
■94年12月16日
■20M
■¥9980

VS

美少女戰士S 美少女戰士S

<概要>這是以卡通「美少女戰士」為題材的對戰格鬥動作遊戲。遊戲的模式有3種，第一種是以五位美少女戰士和月光天使為主的「劇情模式」。第二種是最多可8人玩的「錦標賽模式」，第三種就是「對戰模式」。

改變標題畫面的秘技

玩家在選擇SAILOR MOON以外的角色在破關之後，在表示遊戲結束的開頭畫面上就會出現被打倒的角色。

隱藏舞台現形秘技

玩家在模式選擇畫面上同時按L、R、X並選擇「1P VS 2P」或「1P VS COM」其中之一即可。



■多米
■94年12月16日發售
■12M
■¥9800

ミッキーの東京ディズニーランド大冒険 米老鼠東京大冒險

<概要>這是由多米公司製作，以東京迪士尼樂園為舞台的動作遊戲。米老鼠在迪士尼樂園裡，使用水袋與瓦斯袋作為道具來打倒壞蛋。同樣地，本遊戲的主題也是圍繞在海盜身上。米老鼠大戰海盜群，這還滿吸引人的。

<重點>由中心角色—米老鼠就看得出來本遊戲仍是以兒童為主要對象，但也具有策略性的趣味。雖然米老鼠只能用2種道具，但是水袋可以當作立足點也可以當作彈簧來用，所以道具的使用方法非常的豐富。然而，本遊戲還是有些缺點，例如操作性不佳，道具使用方法複雜。



■卡普空
■94年12月16日
■16M
■¥9800
■搭載特典品片

ロックマンX2 洛克人X2

<概要>這是橫向捲軸動作遊戲「洛克人」系列的第2彈。本遊戲除了承襲上一代的基本系統外，魔王的攻略及零件的裝備的威力更是大大地提高。玩家需要打倒每一關的魔王，再利用在本關取得的武器打倒下一關的魔王。尋找敵人弱點也是很有趣的。

得到全副裝備的秘技

玩家首先要進入密碼輸入畫面，輸入「6474 6347 6728 7222」，然後就可以全裝備的狀態開始遊戲。但是相對上，玩家開始玩的舞台會跳到舞台3。玩家前進到後面的話，就可以得到如昇龍拳等等的必殺技。



■拿姆科
■94年12月16日
■10M
■¥8800

VS

ワギャンパラダイス 瓦強天堂

<概要>這是以說話誇張的怪獸瓦強為主角，將敵人踢得七零八落的動作遊戲。本遊戲與一般不同的地方在於玩家要在迷你遊戲裡以文字接龍及猜謎的方式來對決。由於這是最新的作品，所以許多舞台表現方式均別出心裁。全部29關，可2人同時玩。

隱藏加分關的秘技

雖然玩家只要收集到100顆星星，就可以玩加分關，但玩家也可以另一種方式玩。在遊戲的選擇畫面上同時按L、R並選擇遊戲的話，就會在畫面的中央出現「ワギャンパラ」的項目。然後押下A或是開始鈕，就可以開始玩隱藏的加分關了。



■帕布雷斯特
■94年12月17日
■12M
■¥9600

0123456789
012 星碼 789
0123456789

VS

ギ・グレートバトルIV SD英雄挑戰IV

<概要>這是曾經極一時的「SD英雄挑戰」系列的第4彈。遊戲中，SD英雄要被派遣到別的行星上，以維持區域和平為主要任務。這時出現了一位來自異次元邪惡大帝，來破壞和平。SD英雄為了要維持正義，勇敢地向邪惡的勢力挑戰。

最強密碼的秘技

玩家在密碼輸入畫面上輸入「BBBBB BABAB ABAAB」後，在單打上就會變成殘餘人數9人、炸彈9枚、武器等級3的最強狀態。此外，在畫面上輸入「YYYYY YYYYY AAAAA」後，在雙打上就會成為最強的狀態，玩家可以自第一關玩起。

©SAURUS ©KEMCO ©SUN SOFT ©VIRGIN INC. ©TOHO CO. LTD. ©T&E SOFT ©CAPCOM ©NAMCO ©BANPRESTO ©TOMY ©ANGEL ©EPOCH



■SAURUS
■94年12月21日
■32M
■¥10900



龍虎之拳 2

<概要> NEO・GEO的熱門格鬥遊戲之移植版。超任版除了總六枚按鍵的設置而提升了操控性外，新追加了團體對戰之模式。由於特殊設計，玩家可以隨著按鈕的時間長度不同來增加威力。至於以往的跳牆、累積氣力等特徵都依然健在。

基斯哈瓦德登場秘技

打開電源，在畫面顯示SAURUS商標，先依左下、右、右下、下、左下、左的順序輸入，然後再將左下與Y、R同時按住。此時如果商標開始旋轉即告成功。接著玩家進入對戰模式，將會發現連基斯·哈瓦德也能夠被叫出來使用了。



■VIRGIN INC.
■94年12月22日
■8M
■¥9800



趣味賽馬

<概要> 這是篇競馬設法爭取比賽冠軍的一款動作遊戲。玩家可以利用跑道上掉落的道具來干擾對手，或者用撿到的錢來提升自己馬匹的威力。馬匹的種類可分速度型、力量型、耐力型等總共四種可供玩家選擇。共33種賽程，也有預測模式在內。

變成大富翁秘技

如果玩家輸入「ゲラシゴジ ドヌメマダ メヒフバタ ハナニウフニザ」的密碼的話，遊戲便會由G■的連續紀念開始，不但可以擁有能力值相當高的馬匹，連金錢的數目也會增加很多。



■肯姆森
■94年12月22日
■16M
■¥9800



0123456789
012 密碼 789
0123456789

動物快打

<概要> 由動物角色大肆活躍的一款對戰格鬥遊戲。其中有獵豹及狐狸等角色為了追求武學的頂點而戰鬥。可供選擇的動物共有七名，在故事模式中還可以藉由修行而習得特別的必殺技。其中隨著比賽結果，也附有重播的機能，動作模式超過150種。

使用頭目角色秘技

在標題的畫面下，按Z、A、B、A、左、A之順序輸入指令。這之後要是選擇故事模式或者是對戰模式來開始遊戲的話，就可以使用頭目達利·拉馬來作戰了。他能使用的必殺技比起一般角色強大許多。



■東寶
■94年12月22日
■8M
■¥8800

叮噹貓大冒險

<概要> “叮噹貓大冒險”是由藤子・F・不二雄原著，而在NHK推出成卡通而聞名的。這次以他為主所製作的遊戲內容是要讓他變成袋鼠、小鳥，然後一面打倒一些可愛的動物敵人，一面收集舞台內的水果來通過舞台。舞台共計有五個。

<重點> 雖然就算碰到敵人也不會受傷，可是整款遊戲太過於傾向小朋友的風格及難度了。整個畫面由橫向畫面構成，雖然其中也有原作裡的故事內容，可是感覺上都如同是為初次接觸電玩的小朋友所設計的入門作品一樣。不過說不定由於它的簡單，而會讓人不易厭倦。



■SUN SOFT
■94年12月22日
■10M
■¥9500



0123456789
012 密碼 789
0123456789

迷糊蛋大進擊

<概要> 這是一款啓用大家熟悉的迷糊蛋為主角而製作的競速型遊戲。玩家必須以操控無線遙控車一般的感覺來控制主角朝向終點奔去。他不光是單純的賽跑而已，其中有時間限制等多種充滿喜劇化表現的豐富模式。玩家可以利用獨特的道具來攻擊。

音效測試秘技

在進行ベベコース之時，進入路線北方的屋子。如此一來，就可以切換畫面，進入音效測試的模式之中。

抄近路秘技

在ベベコース中，倘若人物看板從右側進去的話，玩家就可以穿過看板以及金字塔囉。



■T&E SOFT
■94年12月22日
■32M
■¥10900



機器人競技場

<概要> 這是由CG所描繪出的近未來世界中，以機器人展開對戰之格鬥遊戲。在1P遊戲模式中，玩家要操控主角人造人和另外六名角色戰鬥，最後頭目為超級拜瑟。而兩人對戰模式時，玩家可以由1P模式中出現的七名戰鬥機器人中任選其一。

隱藏人物秘技

在選擇畫面下，要是依上、右、下、左、B的順序輸入，就可以在訓練模式和隱藏的角色超級拜瑟進行對戰。另外兩人對戰時也可以使用他。

以選擇鈕暫停秘技

在選擇畫面中輸入左、右、B、右、左、B的指令，可用選擇鈕暫停。



海腹川背

【概要】這是一款被冠上「橡皮動作」名稱的新感覺遊戲。玩家需要操縱著能夠自由伸縮的橡皮繩，尋找每座舞台的出口。由於每座舞台中都有兩個以上的出口，所以玩家可以嘗試各種不同之攻略。而登場的敵人有鯽魚等，都是跟海、河有關係的。

■TNN
■94年12月23日
■8M
■¥9800



機動武鬥傳Gガンダム

【概要】以電視卡通「機動武鬥傳G鋼彈」為藍本的對戰格鬥遊戲。包括原作中的主機及駕駛員，總共有十組登場。而且主機和駕駛員之間，也可由玩家任意地互換。遊戲的模式部份共有「故事模式」、「CPU對戰模式」、「兩人對戰模式」三種。

■萬代
■94年12月27日
■16M
■¥9800



X-MEN 特異功能組

【概要】原作為美國和日本相當受到歡迎的卡通。在這款橫向捲軸的動作遊戲中，玩家必須依照不同的人物，採用不同的方式通過總共六個的舞台，優點在於巨大的人物可以自由自在地活動自如。而且特徵在於不同角色過關的難易度落差相當之大。

■卡普空
■95年1月3日
■16M
■¥9980

0123456789
012 密碼 789
0123456789

コース之
方の屋
可以切
(測試的

一ス中、航
台側進去的
以穿過看板

2日 VS



GO GO ACKMAN 惡魔少年

【概要】這是一款以烏山明的同名漫畫為題材而開發的橫向捲軸動作遊戲。譬如天使君及大天使米卡爾等原作裡的人物有許多都在遊戲中登場。玩家們必須操縱惡魔少年與對手天使君率領的天使軍團展開作戰，以便攻克為數五個的舞台。

■帕布羅斯特
■94年12月23日
■10M
■¥9000



ルパン三世～傳説の秘寶を追え！ 魯邦三世

【概要】著名卡通「魯邦三世」變成動作遊戲之作品。魯邦在遊戲中必須利用自己靈活的動作，在城鎮中穿梭。一面設法救出不二子，並且獲取寶藏。整部遊戲由橫向捲軸及事件畫面所構成，隨著玩家的攻略方式，還會出現多重的劇情及多重的結局。

■A 模克
■94年12月27日
■12M
■¥9800

0123456789
012 密碼 789
0123456789



スーパーチェーンニズムファイター 超級中國人格鬥篇

【概要】令人熟悉的系列遊戲之兩名主角又再次重現江湖的熱門動作遊戲。其中的特徵在於融合對戰格鬥及冒險兩大要素而構成獨特的風格。除了冒險的模式之外，玩家還可以享受由十四人中選出一人連續擊退敵手的循環賽模式及VS模式哦。

■文明聯
■95年1月3日
■12M
■¥9800



秘技
畫面下，要
、下、左、B
、就可以在
隱藏的角色
對戰。另外
B可以使用也
這暫停秘技
選單畫面中
B、右、左、
可用選擇秘

【隱藏角色秘技】
在標題畫面下依次押下A、X、Y、B、A、選擇按鈕。如此一來，玩家便可以在VS及循環賽模式中使用兩名隱藏人物。一旦使用這項指令，原本在追加裝備技選擇畫面中只能選擇3個的裝備技就可以擴充到5個。而速度的設定也會增加兩項。



■哈德森
■95年1月3日
■12M
■¥9500

高橋名人的大冒險島II 高橋名人大冒險島II

<概要> 這款遊戲是以任天堂紅白機時代就已成名的高橋名人作主角所推出的最新一款系列遊戲。除了熟悉的橫向捲軸動作要素外，這次還增添了RPG遊戲一般的地圖。再加上解謎及成長的種種要素後，整個遊戲更加呈現出RPG的樂趣在其中。

<重點> 因為這是一款不好不壞的正統派作品，所以說不定有人會覺得無趣的。為了打破這種格局，所以廠商添加RPG要素等各類的新嘗試。不過以一套橫向捲軸的作品而言，真正無愧於正統派作品的名號。不但道具及敵人出現的時機都恰到好處，遊戲的平衡度也頗佳。



■MAGI FACT
■95年1月3日
■8M
■¥8800

ヨギ・ベア 維京熊

<概要> 這款遊戲是以外國非常流行的維京熊作主角而推出的一款橫向捲軸動作遊戲。在每個舞台中，維京熊需要以跳躍的動作攻擊充滿喜感的敵人。並且一面救出身陷可愛森林的同伴們，一面通過舞台前進。至於維京熊臉上的表情也是變化多端的。

選擇區域秘技

在標題畫面下按照上、右、下、左、Y、B、上、右、下、左、B、Y、上、右、下、左、開始鍵的順序輸入。如此一來，就會切換成地圖畫面。玩家在這裡只要以十字鍵移動游標，然後再按下開始鍵的話，就可以從自己想要的舞台開始了。



■掌機科
■95年1月3日
■8M
■¥7900

バックインタイム 小精靈

<概要> 這是一款包含有元祖小精靈要素在其中的全新ACT作品。小精靈的任務在於將地圖上所有的黃色豆豆吃掉。雖說這樣就可以過關，可是其中有些豆豆必須藉游泳或者擺盪的方式才能取得，因此玩家可以不太過大意哦。舞台總計有50個。

區域選擇秘技

先通過舞台1之後，記下密碼。再次進入遊戲前，先輸入記下來的密碼，然後進入模式選擇畫面。將游標移動到想要進行遊戲的模式上面，隨後一面按住十字鍵的左方及L、R鍵，再按下開始鍵即可進入區域選擇畫面，此時再以A及X變更關數。



■阿克雷瑪
■95年1月27日
■16M
■¥10900

ウルヴェリン 狼族戰士

<概要> 「X-MEN」是一款在全世界造成旋風的美國漫畫。在故事登場的數名人物之中，又以狼族戰士最受到讀者們的歡迎。而這款遊戲便是以他一個人為主角所展開的故事。玩家必須扮演狼族戰士，為了追尋自己過去的謎團而與敵人交戰。

<重點> 狼族戰士的特徵便是使用世界上最硬的金屬所製成之爪子，展現出一連串特別的動作。比方說以爪子刺進牆壁擊穿的動作便頗有快感。另外只要鎖定下來便會恢復體力再系統也會出現。不過地圖方面太過寬廣，敵人的攻擊也稍嫌粗疏，整體的感覺似乎不夠精緻。



■卡普空
■95年1月3日
■8M
■¥8500

ボンカーズ ハリウッド大作戦！ 波卡斯大作戰

<概要> 這是廠商卡普空公司將迪士尼卡通節目遊戲化的一部作品。遊戲的內容是說好萊塢的警察波卡斯為了找回博物館失竊的三件展覽品，因而展開的精美冒險。它的魅力在於甜甜圈形的房子以及豪華宮闈所組成的各式華麗的冒險舞台。

<重點> 動作包括衝刺、投擲炸彈等，非常有趣。而繪圖方面也保有迪士尼的風格，相當漂亮。雖說由卡普空公司製作的遊戲都有真難的傾向，可是這款作品都好像是一個例外。另外接關時的畫面演出及前場的畫面更是表現出明顯的歐美風格，如果攻擊再靈敏一點就更好了。



■POPPY
■95年2月10日
■10M
■¥9800

アイアンコマンドー～鋼鐵の騎士 鋼鐵騎士

<概要> 這是可以兩人同時進行的橫向捲軸戰鬥動作遊戲。兩名主角各自的能力都不一樣，他們在遊戲中可以撿拾敵人掉落的武器戰鬥，或是騎乘摩托車或吉普車移動戰鬥。一共由十個舞台構成的內容相當豐富。此外每座舞台還有不同的限制時間。

<重點> 屬於正統派的格鬥動作遊戲。玩家可以藉由簡單的操作表現各種動作，操控性不差。除了機關槍武器武器紛紛出陣外，其中設置的陷阱也很有趣，可說是頗有創意的作品。另外音效等表現亦極具魄力。只不過整體遊戲的平衡感有欠缺，還有一些細節部份調整不當。

0123456789
012 3456789
0123456789



タイムコップ

時空特警

<概要> 這是將描寫近未來世界刑警活躍行動的同名動作電影遊戲化之作品。這是屬於橫向捲軸型的過關型遊戲。特點在於將主角約翰克洛德及范達美都改裝成遊戲角色的造型。玩家在遊戲中可以享受到動作派明星各式各樣的精彩動作表現。

■勝利娛樂
■95年2月17日
■16M
■¥9800

<重點> 採用真實照片所製作的人物不論在站立或蹲下的動作都表現很不錯。由於彈藥數量受限，所以玩家必須藉由拳腳功夫擊退敵人的設計頗具緊張感。只可惜操作性不太好，以及各舞台特徵不明，讓玩家常會搞不清楚放在何處。以外國遊戲而言，過關顯得困難了。



UNDERCOVER COPS 宇宙刑警

<概要> 這是大型電玩上正統格鬥動作遊戲的移植版。遊戲的背景為經過核子戰爭後的荒廢城市，三名城市掃蕩者要負責將盤據都市的惡人陸續打倒。這款橫向捲軸遊戲特徵在於豐富的動作、重金屬的音效，以及充滿個性的敵人，其中亦有搞笑要素。

■巴利耶
■95年3月3日
■16M
■¥9800

<重點> 人物的動作性及畫面演出相當華麗。敵方角色的設定亦很精采，充滿了爽快感。難免度適中、平衡感頗佳，連操作性及舞台裡令人意外之陷阱都頗富趣味。只不過遊戲雖然連綿的部份都有出色的表現，可是人物及設計全體的配色卻給人太過黯淡的印象。



ファイターズ・ヒストリー〜満口危機一髪!!

爆鬥列傳

<概要> 這是將 NEO GEO 版的同系列格鬥動作遊戲之人物加以活用，轉戰到超任版上的原創遊戲。模式方面有包含了奇諾夫在內等九名角色加入的競賽模式及加進喜劇要素的滿口模式等兩種在內。由於可用多人用5對應，最多可四人同玩。

■德他依斯特
■95年2月17日
■24M
■¥9900

使用頭目角色秘技
在標題畫面下若是按照下、下、上、上、右、左、L、R 的順序輸入指令，就可以在滿口模式以外的模式使用奇諾夫。
變更人物顏色秘技
人物的顏色除了可以用 A、B、X、Y、開始鈕選擇外，同時押住 L R 鈕可再多出5種顏色。

VS



マジカルポップン

魔法美少女

<概要> 這是一款以魔法王國為舞台的童話型動作遊戲。玩家必須要在橫向捲動的舞台，利用劍與魔法打倒敵人，並且一面收集到必要的道具才能順利過關，達成遊戲之目的。遊戲的主角是一名在王國內修行魔法的公主，配音由 A V 女優飯島愛擔任。

■巴克區影視
■95年3月10日
■16M
■¥9800

<重點> 這款作品沒有新穎的要素，是正統派的動作型遊戲。不過遊戲的平衡度、操作性等基本的部份都相當成功，不論任何人都可以輕鬆地進行遊戲。以目前的動作遊戲來衡量，難度稍嫌偏低。人物部份雖然造型可愛且具魅力，不過遊戲最愛的聲音配在一起有點奇怪。



おとばけ忍者コロシム

美少女忍者

<概要> 玩家要用經過一定時間會爆炸的炸彈讓敵人昏暈，然後再用鎌刀給予致命一擊，是一款益智性相當高的動作遊戲。要怎麼利用中途取得的道具來操控鎌刀的方向是遊戲的重點。其中具備兩種遊戲模式，玩家也可用對應裝置讓四人同時參戰。

■因特克
■95年2月25日
■8M
■¥8800

<重點> 遊戲的特徵在於可以移動障礙物及打倒敵人，具備多功能的鎌刀。雖然這部作品的設定因為武器而顯得頗為特別，不過舞台的組成則和以往的遊戲雷同之處頗多。可以得到的道具種類太少，無法明顯地產生效果是很可惜的一點。至於對戰遊戲方面則相當有趣。

VS



おらがランド主役 ベストフーマー收穫祭

超級農夫

<概要> 這款遊戲由點心界的偶像卡爾叔登場演出，是款風格特異之作品。玩家要在田中播種、澆水，並且收割蔬菜。在耕種的期間，會有烏鴉或一些害蟲來吃菜。此時玩家必須一面應付他們，一面比對手提早收割，是一款很忙碌的動作遊戲。

■大東海
■95年3月17日
■4M
■¥7800

<重點> 這種播種採菜的題材及遊戲風格都具備有獨創性，相當有趣，在企劃概念上可以得到頗高之評價。操作方面有時會發生對不上游標而令玩家急躁不已的狀況。當害蟲成群而出，可以將人氣得幾乎發狂，只可惜遊戲中沒有能誘引優對手的方案，戰略性方面稍嫌不足。

VS



■卡普空
■95年3月17日
■16M
■¥9800



キヤブテンコマンダー

上尉密令

<概要> 是從電動版移植過來的作品。為橫捲軸型的過關格鬥動作遊戲。裡頭有隊長、忍者、機器人天才寶寶等4位極具個性的角色。目的是要一掃宇宙犯罪。玩起來的感覺就像是近未來的場景。可用簡單的操作來使出精彩絕技，也可2人同時玩。

<重點> 操作非常簡單，只要適當地按下按鈕就可以使出技巧，所以就算是初玩者也可以輕鬆地玩。若是2人同時玩的話，難易度也不會降低多少。雖然花了不少時間去做移植的工作，可是相對的，在完成度和畫面方面都有更完全的演出。而且角色愈大動作愈清楚啊！



■A 換克
■95年3月17日
■12M
■¥9800



スパイダーマン〜リーサルフォーブズ

蜘蛛人

<概要> 美國的一本極受歡迎的環環漫畫變成了動作遊戲。可自由地攀爬建築物牆壁。使用線繩來做鐘擺式的移動等等，主角那像是蜘蛛人般的動作即是本遊戲的特徵。充份地活用這個動作，粉碎章魚博士的野心就是本遊戲的目的。

音效測試秘技

將附接簡裝音源裝置 II 接在主機上。接下來，再於密碼輸入畫面中，將那個和本遊戲相連的密碼給輸進去。這麼一來，玩家就可以進行所謂的音效測試了，看看整個遊戲的音效如何。整個安裝的方法和步驟都相當的簡單呢！



■DATAM POLYSTER
■95年3月17日
■16M
■¥9500



負けるな！魔剣道2〜決あろ！妖怪總理大臣

魔劍道2

<概要> 魔劍道系列的第2彈。這回是以格鬥式的動作遊戲來登場。取代了上回的主角劍野舞，這回的主角是其妹劍野光。環伺那日本妖怪的頂峰，君臨妖怪的總理大臣之寶座，以和其他候補者之格鬥錦標賽之頂點為目標，打倒妖怪就是遊戲目的。

可看見視覺畫面秘技

在標題畫面中，依序輸入上、下、左、右、上、R、上、下、左、右、L、R。之後，一旦選擇了故事模式，就會變成視覺選擇畫面。如果你用上下來選，或者是押A鍵來開始的話，你就可以看到你所喜歡的視覺畫面了哦！



■華納科
■95年3月24日
■24M
■¥9800



幽☆遊☆白書FINAL 魔界最強列傳

幽遊白書FINAL魔界最強列傳

<概要> 有製成電視卡通的超受歡迎之漫畫「幽遊白書」的遊戲版第3彈。這是由13名角色所演出的對戰格鬥動作遊戲。在遊戲模式方面，以故事模式和2人作戰模式為始，一共準備了6種模式。除了動作更加精彩之外，還可選擇適合初玩者的模式。

提升力量指令秘技

從幽助、藏馬、飛影、仙水這4人中選出任一個人來操縱，當戰鬥中靈力量表加滿時，你就馬上輸入如左上表中所指示的指令。這樣幽助就會變成魔人幽助，藏馬變成妖仙，仙水變成氣御門衣仙冰，飛影則會吸收邪王炎殺黑龍波而提升力量。



■卡普空
■95年3月24日
■16M
■¥9800



ロックマン7〜宿命の対決！

洛克人7

<概要> 承襲自PC，充滿逗趣的洛克人，在SFC上展現不同的明快氣氛就是本遊戲的特徵。雖然在跳躍、衝刺和射擊等基本動作方面和“X”一樣，可是像支援機器人以及伙伴拉修犬等等，那些可以一同作戰的伙伴們將會帶來更大的樂趣。

取得布魯斯之盾秘技

首先，你得經過「雲人舞台」和「惡魔人舞台」，然後在那裡遇到布魯斯。接著在「惡魔人舞台」中和布魯斯作戰，打倒他就可拿到布魯斯之盾。
天氣變化秘技
在「雲人舞台」中攻擊「掃帚姐」就會下雨。放「冰凍爆竹」會下雪。



■太陽電子
■95年3月31日
■12M
■¥9800



であえ殿様〜あつぱれ一番

迷糊王子大進擊

<概要> 全方位捲軸的逗趣動作，主角一王子以扇子做為武器來狂轟一場。一旦變身成連身力量、肌肉橫生的“巴利奇”，玩家的攻擊力就會上升，還可從4個人之中選出會魔法的部下等等，滿載了各種新奇點子。而且個性豐富的敵人攻擊也很棒哦！

<重點> 角色的設定及滑稽逗趣皆堪稱天下第一。像是一開始就以笨拙搞笑為目標似的，角色以及他的動作都帶著濃厚趣味。雖然它是款正統的射擊動作遊戲，可是因為會同時出現許多敵人，所以難免被打是打不通的。有許多地方都會考驗到你的反射神經，所以有點難。

VS



ミッキーマニア

米老鼠大集合

<概要> 將世界偶像米老鼠的卡通動畫以年代順序來做舞台的動作遊戲。背景畫面和氣氛等等也都和各個卡通動畫一樣哦。在每個地方都裝有陷阱，而且還會有許多麻煩人物來攔局，你必須勇闖那6個由陷阱和敵方角色所交織而成的舞台，打倒比特！

可選擇舞台秘技

在音效測試的畫面中，將「MUSIC」的項目定為「BEASTALK 1」，將「SE」的項目定為「EXTRACT 1」。將游標移到「EXIT」之後，將L押上十幾秒。這時如果出現聲音的話，那就大功告成了。但其實開始放開L鍵，就會失敗。

■卡普空
■95年3月31日
■16M
■¥9500
0123456789
012 密碼 789
0123456789



なつきクライシスバトル

空手女神龍

<概要> 極受歡迎的漫畫「空手女神龍」改編而成的格鬥動作遊戲。除了主角一天才格鬥家女校學生一貴這夏樹之外，其他角色也都將以身穿制服的姿態來展開激戰！在故事模式中會出現強迫約會的男生以及情敵，然後向夏樹挑戰。

設定畫面II秘技

出現敵商面顯示畫面時，依序輸入X、右、右下和下。這麼一來就會出現「進入了啊」的聲音，然後就可以在標題畫面中選擇設定畫面。在這種模式中，如果量表示消失了的話，就可以進行必殺技的對戰。在其他模式中還可選擇制服的夏樹哦！

■艾基爾
■95年4月21日
■20M
■¥10800
0123456789
012 密碼 789
0123456789



3次元格鬥ボールズ

三次元格鬥

<概要> 角色的身體全用「球」來表現的新新3次元格鬥動作遊戲。它不只前後上下的平面動作，它還能進行有深度的戰鬥！由8位角色和5位電腦角色所交織成的錦標賽模式便是遊戲的重心。它讓人感覺起來很像是帶有外國風味的遊戲。

可使用頭目角色秘技

首先，不管是那個角色都好，你必須在單打模式中過關。接下來不要按鈕就讓它保持原狀。這樣子玩家角色就變身成之後出現的頭目角色。之後再押開始鈕，再度展開單打模式，你就可以使用那已經變身了的頭目角色來玩了。

■MEDIA RING
■95年4月28日
■8M
■¥9800
0123456789
012 密碼 789
0123456789



スーパーボンバーマン3

超級轟炸超人3

<概要> 已成固定系列的哈德森之「超級轟炸超人」SFC第3彈。玩家将安炸炸彈來破壞障礙物和敵人。炸彈以及玩家可以藉由取得道具來增加威力。雖然基本上它和前作沒什麼不一樣之處，不過在細節的地方還是有些改變，整體變得更棒了。

高難度模式秘技

在一般遊戲的密碼輸入畫面中輸入「6514」就會變成高難度模式。
秘密舞台秘技
將哈德森的超級操縱器接到主機上，將這個控制器的X定在2檔。再於標題畫面中將2檔的X連押6秒以上，就會響起效果音並出現11和12舞台。

■哈德森
■95年4月28日
■12M
■¥8900
0123456789
012 密碼 789
0123456789



トゥルーライズ

魔鬼大帝

<概要> 來自澳大利亞的健美先生外型，而走紅於好萊塢的演員—阿諾史瓦辛格主演的電影「魔鬼大帝」之遊戲版。將俯瞰視點的方式來製成全方位的動作射擊遊戲。遊戲內容是描述秘密情報員哈利在執行任務所發生的一切經過。

提升力量的密碼秘技

在輸入密碼畫面中輸入「BGLY」的密碼的話，哈利就會變成無敵而且刀槍不入。還有，一旦輸入「BGLYPS」的密碼，哈利便從一開始就可裝備所有的武器。而且若輸入「BGLY」的密碼的話，哈利即使被打倒，其剩餘人數不減。

■阿克雷瑪
■95年4月28日
■16M
■¥10900
0123456789
012 密碼 789
0123456789



スneeビー・コンサート

史努比

<概要> 以漫畫而走紅的史努比便是本款遊戲的主角。玩家要操作史塔克，誘導史努比，然後接受查理·布朗他們的請託。具有冒險遊戲這一方面的許多要素，各關都裝有解謎遊戲般的機關。整個畫面都忠於原作，帶點朦朧朦朧的氣氛。

<重點> 不是直接操作史努比，而是使用史塔克，間接地下達指示。因為是像使用游標般地來移動史塔克，所以操作性很好。雖然冒險性很高，可是因為難度設定得很低，所以不論是誰都能輕鬆輕鬆地玩。其中重現原作的畫面將令愛好者目不暇給。透過遊戲的展開有點單調。

■三井不動產
■95年5月19日
■16M
■¥9800
0123456789
012 密碼 789
0123456789

©CAPCOM©EPOCH©DATAMPOLYSTER©NAMCO©CAPCOM©SUN SOFT ©CAPCOM©ANGEL©HUDSON©ACCLAIM JAPAN©MEDIA RING ©Mihai Fudosan



■萊特小組
■95年5月19日
■24M
■¥10980

0123456789
012 金銀 789
0123456789

閃電鬥士

<概要> 從PCE換到SFC登場的對戰格鬥遊戲。它還多加了 SFC獨創的角色以及必殺技等等哦！從9位角色中選出1位使其成長的「進步模式」以及壯觀的必殺技就是它的特徵。由著名的配音員來擔任聲音的演出，旁白相當多哦！

使用頭目秘技

在標題畫面中依序押右下、右、左、左上之後，並按住上、X和A，輸入時若有聲音的話就是成功了。就可使用最終頭目傑依魯·朗斯。

變更顏色秘技

在角色選擇畫面中押十字鈕的上和下就可從6個顏色中挑選角色顏色。



■阿克雷瑪
■95年5月26日
■16M
■¥10900

0123456789
012 金銀 789
0123456789

音速魔俠

<概要> 使用道具和魔法來打倒惡魔的動作遊戲。是從國外移植過來的遊戲。為了阻止各國間的大決戰，你必須要比音速魔俠更早一步收集到那6顆會引起各國間之大決戰的魯恩石。穿越時空地展開冒險，是款帶著黑暗氣氛的恐怖動作遊戲。

<重點> 它的特徵就是擁有象徵性的提示畫面以及可怕的氣氛。因為它的基本系統是相當正統的類型，所以很容易著手。而且它的畫面和音效也都做得很好，因此可以充份享受到像是西洋恐怖片般的樂趣。可是敵人相當的厲害，而且其速度和敵人攻擊方法也都很有厲害！



■勝利娛樂
■95年5月26日
■8M
■¥8800

0123456789
012 金銀 789
0123456789

除魔雙雄

<概要> 在現在的都市裡出現了惡魔。玩家的任務並不是和怪物作戰，而是從現代回到過去，將那些已遭惡魔毒手的人們從各個區域各救出10位。靈活運用5種武器，找出能打開建築物的門的鑰匙並且作戰。出現在畫面上的“HELP”是目標。

<重點> 外國恐怖電影的畫面以及音樂讓人印象深刻。以救出圖書館裡的人為目的，有著尋寶般的樂趣。怪物的設計以及動作、背景等等都做了妥善的安排，就動作遊戲來說稱得上及格了。值得一提的是人質實在不太可愛，讓人一點都不想救，若能加強畫面的話會很有趣。



■DEN 'Z
■95年5月26日
■4M
■¥8500

0123456789
012 金銀 789
0123456789

電擊世界

<概要> 以機械們所生活的車世界來做為舞台，由有趣的汽車刑警活躍其中的動作遊戲。如果讓那裝在地圖上的電池放出電來打倒所有敵人的話，就可獲勝。一旦破壞彩色玉米就可得到道具，你可藉由道具來提升自機和電池的威力。

增加道具的密碼秘技
在輸入密碼畫面中，像是「☆☆☆1」般地在「☆☆☆」的後面加上1~8的任一個數字。數字以及增加的道具的對應就會隨之而將有所不同。若在標題畫面選擇作戰模式的話，就會以未來都市A來做為舞台並且開始遊戲，且增加道具。



■日本物產
■95年5月26日
■4M
■¥5980

0123456789
012 金銀 789
0123456789

日物電玩大集合

<概要> 將1980~81年於遊戲中心登場的極受歡迎之作品收錄起來。共包括了以組合來提升力量的宇宙飛船迎擊敵人的射擊遊戲「ムーンクレスタ」，以屋頂為目標，一心爬上建築物的「クレイジーライマー」以及連接水管的「フリスキートム」。

<重點> 因為將一些令人懷念的遊戲一五一一地移植了過來，所以玩過那些遊戲的玩家便可好好地回味一番。價格更是叫人欣賞，這可說是送給那些對老遊戲很感興趣的人的一樣禮物。不過可惜的是這個再製版的畫面做了少許的變更。若能增加現代風味表現的話就更好了。



■阿克雷瑪
■95年5月26日
■16M
■¥10900

0123456789
012 金銀 789
0123456789

星際奇兵

<概要> 曾在美國大獲好評的SF科幻電影「星際奇兵」給化為遊戲。玩家用稱作星際奇兵的謎樣古代遺跡為中心，展開壯大的故事。遊戲是由動作類型的舞台以及射擊類型的舞台所構成的。遊戲中還充滿了會讓人彷彿置身於電影中的場面哦！

<重點> 讓人會覺得很有趣的角色動作，真是十分吸引人。像是跳下岩石、攀爬繩子等等，看起來都栩栩如生。因為是連同機關槍、邊丟手榴彈來進舞台的動作類型遊戲，所以在操作性方面也很有其特色，雖然敵人很強，可是因為會出現大量道具，所以遊戲平衡性十足。



妖怪バスターズ〜ルカの大冒険 魯卡大冒險

<概要>以「超級任天堂」之封面而為人所熟悉的魯卡，將使用「國王頭」來攻略舞台，這是二款動作遊戲。使用「國王頭」所吸進來的敵人可以做為攻擊其他敵人的武器。除此之外，它附帶有可用摩托車來玩的迷你遊戲「附錄模式」。

選擇舞台的秘技

在選擇模式中將「GAME LEVEL」定為「NORMAL」，或者是「HARD」。接下來則持續按住十字鈕的任一方向，持續5秒之後，就會變成選擇舞台的畫面。在這兒選擇可代表各個舞台的數字，然後開始遊戲就可於此展開遊戲。

■角川書店
■95年6月9日
■8M
■¥8800



アースワーム・ジム 外星勇者

<概要>來自美國的正統派動作遊戲。取得了宇宙最強之套裝的半密茲之吉姆就是主角。他為了救出那被捕的公主而展開冒險。用等離子布達斯境和自己那變成鞭子的頭來做為武器，逐一闖過那以美式漫畫調調所描繪出來的精彩舞台吧！

■達卡拉
■95年6月23日
■24M
■¥9800

增加續玩次數的秘技

遊戲中隨時都可停下。依序輸入X+Y、B、Y、B、X、B、Y、Y的指令（+表示同時押下的意思）。之後一旦變成遊戲結束時，因為會顯示出可繼續玩的次數，所以只增加了你輸入指令的次數。最多可以增加5次。



スーパー・スター・ウォーズ〜ジェダイの復讐 超級星際大戰之絕對大反攻

<概要>將大作SF電影化為遊戲的系列第3彈。從曾在電影「傑泰雷伊的復讐」中登場的魯克、蕾雅公主和索巴卡之中選出要使用的角色。不但可享受橫捲軸動作遊戲和3D射擊遊戲的樂趣，在舞台之間還放入了取自電影畫面的展示畫面哦！

方便指令的秘技

第1個就是可增加繼續遊戲次數的指令。一旦在標題畫面中輸入A、B、A、Y、A、X的指令，則遊戲結束畫面的「TRY AGAIN」（繼續）的數目就會變成7。第2個是可使玩家數目達到99的指令，第3個則可使選擇人數增至5人。

■勝利娛樂
■95年6月23日
■16M
■¥10800



P-MAN D原人

<概要>舞台是原始時代。主角為了取得冬眠所需的食物而開始了找尋恐龍之旅。是款以鬥毆、跳躍和路叫為基本動作的橫捲軸動作遊戲。從在遊戲中遇到的伙伴那兒取得情報和武器，以及可通往獎金舞台的鑰匙一區段，然後推進遊戲。

輕鬆指令的秘技

首先，在選擇畫面中，將游標移到「EXIT」，然後同時押L和開始鈕。這時若傳出效果音的話，那就是成功了。其次是在標題畫面中，將游標移到「GAME START」，然後同時押R和開始鈕，若傳出效果音的話就表示成功了！

■肯姆冠
■95年6月23日
■16M
■¥10800



Mr.Do! Mr.Do!

<概要>將電動版中深得人心，令人懷念的動作遊戲完全移植到SFC的作品。玩家需要操作「Mr. Do!」，然後小心地別碰到敵人並且挖掘地面前進，集中所有的櫻桃；打倒敵人並且過關。可用球來做直接攻擊或者是用蘋果來做間接攻擊。

■想像者
■95年6月23日
■2M
■¥5980

這樣標題的秘技

輸入主機的電源，如果畫面上出現「UNIVERSAL」的字眼的話，就趕緊十字方向鈕的上方押8次。這麼一來，標題畫面中的遊戲卡名呢，就會「Mr. Do!」搖身一變而變成了「Mr. Do!」哦！真是有趣呢！



ピットフォール〜マヤの大冒険 瑪雅大冒險

<概要>本款「瑪雅大冒險」是從電腦版所移植過來的一款改良過之新作品。這回的主角是兒子朱尼亞。靈活地運用武器、邊尋找那些藏在舞台裡的道具以及機關，然後邊闖關。在角色的動畫以及聲音方面，都是由好萊塢的著名工作人員製造的哦！

可無限繼續的秘技

首先，不管哪個舞台都行，讓遊戲結束然後進入標題畫面。在這個畫面中選擇「CONTINUE」，然後押B3次。這麼一來，可繼續的次數就會變成9。之後，不管繼續玩了多少回，次數也不會減少，玩家可以一直玩下去。

■波尼卡尼恩
■95年7月14日
■16M
■¥9800



■柯拿米
■95年7月21日
■16M
■¥9800

惡魔城ドラキュラXX 惡魔城XX

<概要>柯拿米的固定系列，恐怖的動作遊戲。這是PC E版已經發售了的「惡魔城X」之移植版。就SFC來說這已是第2彈了。吸血鬼獵人一利希塔為了救出遭多拉奇拉伯爵綁架的人及其妹，隻身闖進惡魔城。也有秘密舞台哦！共有6個舞台。

無限提昇的秘技

首先，在舞台2中有數個隱藏走來走去的地方呢，將利希塔移到畫面的右邊，然後不斷地打倒殭屍。這麼一來，每2萬分就可提昇1。如果反覆地這麼做的話，不但可以打倒他的敵人，還可以輕鬆地增加自己角色的殘餘人灰。



■勝利娛樂
■95年7月28日
■16M
■¥10800

インディ・ジョーンズ 印地安那瓊斯

<概要>以電影「印地安那瓊斯」為題材的動作遊戲。使用鞭子和手槍來和敵人作戰，闖過無數的陷阱和機關。像是體育舞台或是從滾動的巨岩下九死一生的舞台等等，都是照電影中的場景來安置的。而那攝人心魄的精彩畫面也是一大賣點。

<重點>那富有變化的舞台構成真是有趣。因為它將電影的氣氛都給表現了出來，所以印地迷們一定可以玩得很盡興的。用鞭子或槍打倒那些擋在前頭的敵人也是一大享受。操作性堪稱平平。值得注意的是那外國遊戲所特有的獨特特徵——為數眾多的陷阱機關。



■帕布羅斯特
■95年7月21日
■12M
■¥9500

GO GO ACKMAN 2 惡魔少年2

<概要>以鳥山明先生極受歡迎的漫畫「GO GO ACKMAN」為原作的橫捲軸式過關型的動作遊戲。不但沿襲了前作的系統，還多加了投擲技等新動作。而舞台也是由強制捲軸關、射擊、空中動作，以及各種豐富變化之內容所構成的。

可選擇舞台的秘技

首先，在主機上接上2個操縱器。接下來，在標題畫面中押下第一個操縱器和第二個操縱器的選擇鈕，再押第2個操縱器之A、B、X、Y中的任一鈕。這時所押的若是A鈕的話，則遊戲就會從舞台2開始，B鈕的舞台3……，依此類推。



■哈德森
■95年7月28日
■12M
■¥8900

超人2 超原人2

<概要>在各式各樣的遊戲機中都大受歡迎的系列作之SFC第2彈。是款有著有趣法則的運動類ACT。主角超人會用石頭和自己的頭來攻擊敵人。還有，他還可藉由取得道具來變身為鳥或者是芭蕾舞，活用各個特徵來突破各式各樣的機關。

達到最高生命上限的秘技

在輸入密碼畫面裡，從上表所示的6個密碼中隨意挑一個來輸入，開始遊戲。這麼一來，表示超人的生命上限之和心數就會處在6格的最高狀態，而且可從各舞台一開始展開。可是，輸入密碼之後，在那6個紅心中只有3個是處於滿量的狀態。



■TGL
■95年7月21日
■24M
■¥9980

スーパーV.G. 超級格鬥天使

<概要>在PC以及PC E版中大受歡迎的格鬥動作遊戲之移植版。模式共有2種，分別是9位女孩參加了可決定誰是最強女侍的格鬥大會之故事模式，以及選出自己所喜歡的角色來戰鬥的對戰模式。在SFC版中還多加其他版本所沒有的超必殺技！

超級必殺技大公開的秘技

戰鬥中，當自角色體力在1/3以下時，一旦馬上輸入下表所示的指令就可使出強力必殺技。
必殺技無效的秘技
操控優香、麗、千穗以及蕾米中的任一角色，使出飛行道具類的必殺技。若馬上押十字鍵的下方，則技就會閃避對方。



■文明國
■95年7月28日
■16M
■¥9800

忍たま亂太郎 忍者亂太郎

<概要>以NHK的教育卡通「忍者亂太郎」來做為題材的動作遊戲。由12話所構成的本編一開始就有上課的內容，之後還可以玩各式各樣的迷你遊戲。在本篇中將有由順暢的動畫所展開的「體育性動作」。頭目戰就是充滿趣味的指令戰。

出現伙伴的秘技

首先由1人開始玩故事模式。在不使用A的實技測驗時就押A。這樣錢丸就會在畫面中登場。
BGM變沒有的秘技
以「小孩」的難題來開始「故事模式」。若開始玩運動舞台的話，就會暫停。一解除暫停，則BGM就會沒了。



■哈德森
■95年8月4日
■16M
■¥9800

鬼神童子ZENKI ~烈門雷傳 鬼神童子

<概要> 以大家所熟悉的電視卡通「鬼神童子ZENKI」為原作的動作遊戲。基本上，雖然它是款橫捲軸型的動作遊戲，可是和敵人作戰時它還會有指令輸入技，所以讓人覺得它很接近於格鬥動作遊戲。舞台中有無數的陷阱，很有運動要素哦！

殘餘敵是9的秘技

首先在舞台1的區域中，破壞最右邊的墳墓。因為這時會出現山丘，所以必須在山丘的兩邊來回地走上9次。接下來，一旦進入起點右側山崖邊的秘密小屋，就會出現墳墓，一定得弄壞這墳墓，因為這樣才會出現巨大道具，拿了它敵數便會變9。



■特庫摩
■95年8月11日
■12M+PV
■¥7980

忍者龍劍傳・巴

忍者龍劍傳・巴

<概要> 特庫摩的受歡迎之動作系列在SFC復活了。它將3款忍者龍劍傳給合成一款。它那重視運動式的動作以及忍者的動作都是一大特徵。地圖構成、系統以及角色的動作等等，全部做的和原作一樣一樣。它還重畫了許多畫面哦！

SD角色登場的秘技

在「忍者龍劍傳II」的標題畫面中，邊押左上、A、B、選擇鈕，邊押開始鈕，然後馬上放開。這麼一來就會出現小龍。還有，在這之後的標題畫面中，如果你再做同樣的輸入的話，就會出現小號的艾林。真是便利的系統啊！



■任天堂
■95年8月5日
■16M+BB
■¥9800

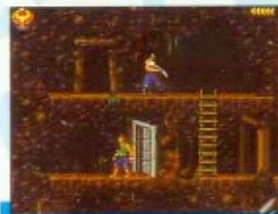
スーパーマリオ～コッシーアイランド

超級瑪俐歐II

<概要> 超級瑪俐歐系列的第5彈。這回的主角是耀西。他要帶著小瑪俐歐去救出被綁走的雙胞胎。一共有6個世界，還有丟雞蛋等等的新動作以及道具、獎金遊戲等等。除此之外，當你過關時，你還會藉由取得道具而獲得分數哦！

用甲殼來無限提昇的秘技

首先，從世界4、1的起點開始前進，前往在2個土管間有諾柯諾柯的地方。接下來，用雞蛋擊倒那右側土管中的二朵柏群花。在二個土管中，將諾柯諾柯放在路裡，爬上右邊的土管。這時耀西所擁有的雞蛋數是5個以下。接著再吐出甲殼。



■荷姆寇
■95年8月11日
■8M+PV
■¥9400

ブラックストーム

黑暗戰士

<概要> 不只是動作，它還要聽人說話，使用道具，通過各式各樣的陷阱，所以這是一款極具冒險要素的動作遊戲。一共有17個舞台。在主角的動作方面，有開槍射擊、跳躍、衝刺、猛抓、旋轉等等。還有專門用來學習操作的實習模式哦！

以直立不動成為無敵秘技

遊戲中，隨時都可以同時押L、R、X、Y這四個鈕，這麼一來，自身角色就會變成直立不動的姿勢，即使受到攻擊也不會減少體力。這時可用十字鈕來滑過牆壁並在空中移動。而且，一押B就可解除無敵的狀態。沒體力時若用此技便可回復體力。



■A換
■95年8月
■12M
■¥9800

ドナルドダックの魔法のぼうし

唐老鴨魔境冒險

<概要> 大家所熟悉的唐老鴨在超級任天堂中登場了。為了買頂帽子給他的好友蒂絲，他使盡渾身解數，運用各種動作來賺錢。在舞台的構成方面，前半段是表現打工的迷你遊戲，後半段起才是真正的動作遊戲，玩家可同時享受這2種遊戲。

<重點> 在前半段的打工舞台中，可以好好地掌握迷你遊戲的速度。原本應該是要買禮物給她，可是不知何時卻變成了要去打倒魔王，像這樣的強制展開卻也是種樂趣。它的困難度設得很低，使得低年齡層的玩家也能輕鬆地玩。這不只是專為小朋友設計的，大人也能玩。



■YOMEDIA
■95年8月25日
■8M
■¥6800



ころんらんど

雪球大戰

<概要> 從空中吹出「冒號」來攻擊敵人的動作解謎遊戲。每一個舞台中都備有極具變化的機關。除了最多可有4人進行對戰的戰鬥模式之外，還有協力來過關的搜尋模式。角色、道具以及背等等，都是用童話式的可愛圖畫來表現哦！

<重點> 只有高舉雪球，去對敵方的簡單系統，所以如果只有1個人玩的話會有點單調。若是多人一起來對戰的話就會很有趣，如果熟悉操作的話，還可以大大地進行快速戰鬥哦！既然說是動作解謎，基本上是以手指決勝負，然後再加上頭腦要素，遊戲的部份則會變成作業。



■KSS
■95年8月25日
■12M+PV
■¥10800

魔獸王

<概要> 主角阿貝爾，前去討伐邪惡走他愛妻以及女兒生命的敵人，阻止魔王復活的橫捲軸動作遊戲。以可做連射及集氣攻擊的鎗做為武器。一旦打倒敵人就會出現水晶，如果拿水晶的話就會變強，可是相對的卻會變成魔物。中途還會出現妖精相助。

選擇舞台的秘技

在標題畫面中押15次的選擇鈕來切換模式。因為之後會在畫面上顯示「OPTION」，所以就押開始鈕。這樣的話，在開始模式裡就會增加「MAPSELELT」的項目。若再回到標題畫面並且選開始的話，就可從0~6中任意選舞台來玩。



■03布雷斯托
■95年9月15日
■10M+PV
■¥9000

超級鐵球大戰

<概要> 由柏市雷斯特所擅长的變形主角來進行轟炸超人式的過關型動作解謎遊戲。除了主角之外，你還可從4位角色中選出1位，使用鐵球這項武器來攻擊對方。一旦取得藏在各區和岩石裡的道具，鐵球就會提升力量，角色的腳程也會變快。

天密碼的秘技

在故事模式中，一旦輸入「3190」這個密碼，就可在一開始就取得所有可提升力量的道具，並以此狀態來玩。還有，若在故事模式中輸入「4901」這個密碼的話，你會在玩到正高潮時突然看到遊戲的結局。真是很有趣的二種密碼。



■美賽亞
■95年9月22日
■16M
■¥11800

超兄貴~爆烈亂鬥篇

<概要> SFC將有許多壯健男子飛來飛去的「超兄貴」之世界，以對戰格鬥動作遊戲的方式來描寫。有6位建設者型的和3位巨大戰艦型的，共有9位肌肉肉起角色來角逐頂位。最大特徵就是沒有地面的概念，始終都是以漂浮在空中的狀態來打。

戰鬥中變更設定的秘技

當玩家開始遊戲或者是開始作戰之後，就押開始鈕讓整個動作、遊戲暫停。如果你在暫停中押選擇鈕的話，即使是在作戰的途中也可以切換到開始模式，玩家可以藉用這個方法來變更成自己所喜歡的設定，可以玩得更盡興、痛快！



■文尼克斯
■95年9月29日
■12M
■¥9600

驅魔提琴手

<概要> 將『少年漫畫』中所連載的同名漫畫給SFC化。是款橫捲軸的運動動作遊戲。主角哈梅爾會拉小提琴，用琴的音色來擊倒敵人。還有，對於舞台中途的各種機關呢，就交給那位緊跟在哈梅爾後頭的配角弗魯特來處理吧！

大秘技

在高舉弗魯特的狀態下，依序押下、右下、右、Y等鈕，然後面向畫面右邊將佛魯特舉出，使出「弗魯特波動技」之技。若想縮畫面左邊投的話，就依序輸入下、左下、左、Y等鈕。當高舉弗魯特時，還可使出「木偶攻擊」之技哦！



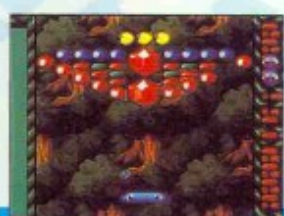
■VIRGIN INTERACTIVE
■95年9月29日
■16M
■¥9800

美食戰士

<概要> 以近未來為舞台，由5個關卡所組成的橫捲軸動作遊戲。玩家角色共有3位。當1個人玩時，電腦會操控29位角色一起作戰。過關之後，你可以將打倒敵人所取得的「食材」烹調一番，因為這遊戲還備有可提升生命的「美食家系統」。

可使用敵人角色的秘技

首先，當你開始遊戲並且進入選擇角色畫面之後，你邊押L和R鈕，用十字鍵來移動游標，然後將之移到上表所示的位置。這麼一來，你可藉由游標的位置來使用如表所示的敵人角色。若在做決定時押下按鈕（ABXY），就可改變角色的臉。



■傳達士
■95年10月6日
■4M
■¥5800

障礙大戰

<概要> 用短桿來敲擊那在畫面移動的球，如果能在一定時間內損毀所有方塊區域的話就算過關。從碎掉的方塊中跑出來的道具可是具有各式各樣的效果哦！其中還有會降低力量的道具呢！舞台中也有和頭目角色作戰的舞台，計總共有7個舞台。

<重點> 它的基本規則是和以前的敲方塊遊戲相同，可是在道具的使用方法以及方塊的設計等方面都有所改變。因為球的反彈角度很大，所以困難度很高，可是因為規則很簡單，所以任何人都可以玩。因為是低價位的遊戲，內容和價格是絕對可取得平衡的，玩一次就說得了。

VS



美女退魔師

<概要> 這是由桂正和先生擔任角色原案企劃的卡通錄影帶「美女退魔師」作為底稿，開發出來的達成任務型動作遊戲。玩家必須操作主角依莉亞完成被交付的任務。朝著目的地，藉由同伴傳來的無線電通訊之指示，探索宛如迷宮一般的建築內部。

■哈布雷斯特
■95年10月13日
■12M
■¥9600

0123456789
012 345 6789
0123456789



總合格鬥技3

<概要> 這是一款可以享受到各種真實格鬥技巧、介於格鬥動作遊戲及運動遊戲之間的總合格鬥技系列的第三款作品。這一次的作品裡，有前田明選手所率領的全世界各種格鬥家團體登場。共有國內外的十五名選手上場，爭奪三個模式的冠軍。

■國王唱片
■95年10月20日
■16M
■¥9800

VS



汽泡救難隊

<概要> 玩家要操作人偶角色救出被只有面孔之怪物圍走的女孩（小薰）。要是可以收集到同色的四個「ぼよん」，再得到四只魔法的鑰匙，就能取回完舞台。各個舞台各由四關所構成，加上加分關總計有十九關。模式有1P及2P對戰等2種。

■MAGIFACT
■96年10月27日
■8M
■¥8800

變成頭面角色秘技
在輸入密碼畫面下，由左右開始輸入紅、紅、藍三個顏色。此時暫且先別輸入第四個顏色，若在這個狀況下按下開始鈕的話，就會顯示出奇怪的訊息並回到標題畫面。當左上方出現神秘的面孔開始遊戲之後，它就會變成玩家操縱之主角面孔。



超人大集合

<概要> 這是一款有超人、蝙蝠俠等八名美國漫畫中的英雄人物登場之格鬥遊戲。除了拳腳的功夫之外，玩家還可以藉輸入指令來展現一些曾在原著中出現過的特殊招式。遊戲裡設計有故事模式，兩人對戰模式等總計三個模式可供玩家自由選擇。

■阿克雷瑪
■95年10月27日
■20M
■¥11800



超時空戰警

<概要> 同名的電影改編成遊戲化登場。玩家必須操作一名戰警，為了在失去秩序的世界中尋回正義而戰。在宛如迷宮一般的基地內部，主角要分別使用各種精密的武器前進，以便完成任務，達成目的。遊戲要在給予傷害後逮捕的系統是非常獨特的。

■阿克雷瑪
■95年10月27日
■16M
■¥10900



蝙蝠俠3

<概要> 這是將同名電影中最具魅力的場面完整保留再現的一款動作遊戲。玩家除了可以使用電影中出現過的20餘種道具外，還能輸入指令使用必殺技。至於模式方面包括可以選擇特定敵人交戰的「訓練模式外」，還能選擇2人互助的過關模式。

■阿克雷瑪
■95年10月27日
■24M
■¥11800

<重點> 以照片合成的蝙蝠俠及羅賓等登場人物之造型及動作都有還真的表現。遊戲中的點子是要玩家善用手裡的各式道具才可以過關，不過舞台的構成難以分辨，進行方向也搞不太清楚。由於操作性不佳，必殺技也不容易使用出來，很容易讓玩家們摸不著頭腦。

©BANDAI©KONAMI©EPICSONY©KONAMI©CAPCOM©DATA ESAT ©BANPRESTO©KING RECORD©MAGIFACT©ACCLAIM JAPAN©ACCLAIM JAPAN©ACCLAIM JAPAN



■VIRGIN
INTERACTIVE
■95年11月17日
■16M
■¥10800

レンダリングレンジャー R 2

突擊作戰

<概要> 以近未來的宇宙為舞台的動作+射擊遊戲。隨著故事的流程而做動作關和射擊關的交替。在動作關中，可用「8方位射擊」來攻擊，而在射擊關中，則可以使用4種射擊方式以及巨型武器來進行。各有各的特色，十分精彩。

過關指令秘技

在遊戲中的任何時候都可以，你必須讓它暫停。接下來，依L、R、L、R、B、Y、X、A、選擇、B、Y、A、X、R、L等鍵的順序來輸入指令，當你將指令輸入後，畫面就會做切換，然後你就可以開始玩下一個舞台。



■任天堂
■95年11月21日
■32M
■¥9800



スーパードンキーコング2〜テイクシー&ティーター

超級大金剛2

<概要> 改變主角的續集。依照能力來分別使用迪克西和蒂蒂這隻大金剛，然後利用牠們來推進舞台。也可2隻協力來玩。還有，它還多加了動物伙伴以及道具，除此之外還追加了依條件來進行舞台等等的要素。且會留下過關後的達成率。

用蘭比繁殖生命秘技

用世界1的「高速恐慌」來破壞動物與機，然後坐上犀牛蘭比。接著通過動物禁止的指示牌，蘭比一消失就會出現綠色的生命氣球。拿了它並增加2個生命後，再回到左邊去進入加分舞台。一離開加分舞台，動物與機就會復活，然後再重複進行。



■哈德森
■95年11月24日
■16M
■¥9980

鬼神童子 ZENKI〜電映雷舞

鬼神童子~電影雷舞

<概要> 已製成電視卡通的受歡迎之漫畫「鬼神童子ZENKI」遊戲化後的續集。主角是鬼神前鬼、役小明、童子前鬼等3人。連遊戲中所獨創的角色也登場了。一般的橫捲軸場面和中頭目戰構成動作舞台，大頭目戰則形成動作作戰！

<重點> 富有變化的構成十分有趣。尤其是動作作戰之迫力更是一絕。聲音以及視覺方面都相當充實，相信原作迷們一定為之驚呆了。不過，雖然遊戲的演出十分精彩，可是如果更具戰略性的話就更好了。動作舞台中的變形角色相當的可愛，困難度也變低了。



■萬代
■95年11月24日
■16M
■¥9800

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

金剛戰士

<概要> 日本電視節目在美國成了「恐龍戰隊」之後，終於又回歸日本。將在美國大受歡迎的持續隊之英雄節目「恐龍戰隊」遊戲化而成的動作遊戲。它是由5個突擊舞台以及2個合體機器人舞台所構成的，一共有7個精彩的舞台。

<重點> 在5個突擊舞台中，前半段是由變身前構成的，後半段則是由變身後所構成的。真高興他們信守了諾言，做出和真人一樣大的主角。在每個舞台中，你都可從5位金剛戰士裡各選出1位來玩哦！而變身後所能使出的壯觀必殺技更是極具快感。機器人的動作也很寫實。



■Carrozzeria
Japan
■95年11月24日
■8M
■¥9800



ソーディングジョッキー2

頂尖賽馬2

<概要> 從騎士的立場來模擬賽馬而大獲好評的遊戲之續集。雖然它的基本比賽系統和前作一樣，可是它還多加了「動作調整」，可依玩家的力量來改變結果，藉此做為昇級的評定。在眾多的賽馬遊戲中，這是玩家本身可自行控馬的遊戲。

<重點> 不管是調整也好，出場比賽時也好，你都能用自己的手來操控馬匹。因為操作性佳，全體性的展開快速，所以可以快速前進。如果沒有賽馬的基本常識，或是不太懂得馬的特性的話，你得花上相當多的時間才有可能掌握得到致勝時機。比其他賽馬遊戲有意思多了。



■柯拿米
■95年12月1日
■16M
■¥9000



ちびまる子ちゃん〜めざせ！南のアイランド！！

櫻桃小丸子 南國大冒險

<概要> 卡通的遊戲化。小丸子為了取得可前往南島去做交換學生的席次，必須向三種遊戲挑戰並且獲得優勝。這遊戲中除了上述的故事模式之外，還有對戰模式，卡拉OK、迷你遊戲等等附加模式哦！可使用大家所熟悉的登場角色哦！

<重點> 規則和操作性都相當易懂，還有提示呢！視覺畫面和聲音十分豐富，品質相當高，就連演出也十分完美。充份表現出了原作卡通的那種感覺，就低年齡取向的遊戲來說，完成度算相當高了。你也可以大人小孩一起玩，為它變成一種集體遊戲也不錯啊！



■卡普空
■95年12月1日
■16M
■¥9800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

洛克人X3

＜概要＞令人熟悉的橫捲軸動作系列第3彈。尋找弱點並攻略舞台的基本系統一如從前，提升力量的零件之強化，以及所搭乘的盔甲之變形等等。在系列1中為了保護X而自爆的ZERO，只要給予條件便可使用。

免費傳授秘密必殺技秘技出現在第2、5、6舞台的瓦瓦MK-II，可用旋轉薄片或是擋火板來破壞，同時在有ZERO的狀態下，前進到第2的多普勒舞台。此處可自化身成ZERO來打倒中領目萊斯奇塔斯。之後雖然不能再使用ZERO，但是卻可以送給洛克人X。



■卡普空
■95年12月8日
■16M
■¥9800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

米老鼠3

＜概要＞相當熟悉的米老鼠大活躍系列第3彈。這一次多納多達克也有登場，藉其力量來打擊比特國王。配合場面來改變的服裝系統當然仍有存在。在2人同時遊玩之際，米奇和多納多也可以利用其它的服裝來遊玩，趕快來看吧！！

＜重點＞不管怎麼說，都是以相當可愛的角色來完成這款不相稱的本格派動作遊戲。改變服裝的系統已經完成，相當有趣。此外在運動方面的平衡感相當好，玩起來很輕鬆。而有個性的米奇以及多納多也是遊戲的賣點之一。若是能再簡單一點的話，就會更受兒童喜歡。



■TSUKUDA ORIGINAL
■95年12月8日
■8M
■¥9800

美式彈珠檯

＜概要＞將同名檯桌上型玩具化身為SFC的遊戲。玩家以另外3人的球門為目標，利用錘球來將四散紛飛的球打入球檯中的一種對戰型彈珠遊戲。不要讓球掉進自己的球門內來攻擊敵人並且搶分數。此款遊戲亦備有3種不同的模式哦！

＜重點＞簡單又好玩，能在短時間內就令人玩得變不釋手的動作遊戲。一邊守護著自己的球門，一邊將球打進對方的球門，從這種簡單明瞭的規則來建立起競爭心。但是需要彈珠遊戲的技巧及反射神經，所以可以藉由運動會的“滾球”規則來體會其中之樂趣。



■A 傑克社
■95年12月15日
■12M
■¥9500

小叮噠

＜概要＞令人熟悉的機器小叮噠，現在以橫捲軸面過關型的動作遊戲活躍於電玩界中。保有動畫似的圖片是其特徵，舞台共有30個以上，相當具有變化性。為了奪回月球上的和平，小叮噠及技安等等共6位角色，也一同加入戰爭的行列！

＜重點＞不管是誰都能立刻適應的舊型動作遊戲。由於基本仍然不變，所以相當容易了解。圖片雖然很模糊，然而動作卻相當漂亮。若是動作片迷的話一定會快樂的不得了！雖然有6位角色登場，但是都只改變聲音及圖片，動作方面卻無更改，令人相當不滿！！



■帕布雷斯特
■95年12月15日
■16M
■¥9800

惡魔少年3

＜概要＞以鳥山明先生所創作的人氣漫畫「GOGO ACKMAN」為題材的運動類型之動作遊戲第3彈。以永遠都不會令人失望的動作為主體，穿插著強制捲軸的射擊等等，可以藉由豐富的舞台來享受遊戲的樂趣，這次可以和天使互換角色哦！！

＜重點＞以鳥山明先生所創作的人氣漫畫「GOGO ACKMAN」為題材的運動類型之動作遊戲第3彈。以永遠都不會令人失望的動作為主體，穿插著強制捲軸的射擊等等，可以藉由豐富的舞台來享受遊戲的樂趣，這次可以和天使互換角色哦！！



■日本物產
■95年12月15日
■4M
■¥5980

平安京

＜概要＞以SFC而使過去的經典鉅作重現於世的「日物電玩大集合」第2彈。「平安京」是在1980年開始推出，同時以驚人的速度跳昇為最受歡迎的動作遊戲。玩家以挖洞來掩埋掉入洞內的艾利安。在原作中也可以玩直畫面模式及再製版哦！！

＜重點＞雖然翻刻模式在和電玩板的細節部分上有些不同，但是這一切已經都過去了！！要是沒有阻礙的話，相信會令人有深刻的印象。然而任天堂之後的世代，不知道是否能夠感受到？再製版模式的圖片除了重新繪製過之外，道具的要素，特別是遊戲缺少變化這點令人惋惜！！

©CAPCOM©TSUKUDA ORIGINAL©CAPCOM©BANPRESTO©EPOCH©NHON BUSSAN



■柯拿米
■95年12月22日
■24M
■¥9980



がんばれゴエモン さくらさか道中〜僕がダンサーになった理由〜

大盜五右衛門IV

<概要> SFC版的大盜五右衛門系列第4作。這次的舞台鎖定在宇宙。為了解救五右衛門號的田星、五右衛門、惠比壽丸、佐助、八重等4人使出渾身解數。主角們攻陷各自決定的區域，並且朝向最終之區域前進。這一次對有自由對戰的競技場哦!!

發光芭蕾舞者的秘技

使用惠比壽丸，在切換輔助武器後繼續押著Y鍵。在惠比壽丸發光後押X鍵便可變成芭蕾舞者。即使沒時間也行。

使用五右衛門，以連續聲響吊著，等待時間變成0。在這段時間中，即使時間變成0也不會被出局。



■VAP
■95年12月22日
■8M
■¥9980

黃龍之耳

<概要> 以「週刊少年快報」上所連載的同名漫畫為原作，舞台之構成和原作大有關係。相當熟悉的主角「希郎」表現突出，是很正統的動作遊戲。打倒敵人時會儲存累積力量表，一旦儲滿力量，便可以使用傳說中的神秘之力哦!!

<重點> 將當創造成化的作品，並且將原作的氣味忠實的再現。特別是使用「神秘之力」時的動畫等等，具有相當的迫力!! 只要靠著簡單的操作就可以使出技來打倒敵人的這種爽快感覺是不錯。由於沒有密碼式的繼續及儲存功能，必須要一口氣的來過關，這樣才輕鬆。



■帕布雷斯特
■95年12月22日
■12M
■¥9800

ザ・グレートバトルV

SD英雄挑戰V

<概要> 相當熟悉的兼容英雄們大活躍之英雄挑戰系列第5彈。故事劇情是打倒支配加爾西亞感星達達以奪回和平，這一次將西部戲劇風格的世界當作舞台，使他們得已一展身手。舞台的構成有橫捲軸的動作舞台及射擊的舞台!!

<重點> 這一次有華麗射擊的舞台，使得遊戲的難度愈來愈寬了。但是在射擊操作上仍有一些缺點，所以在熟悉之前會較辛苦。西部戲劇風格的BGM很有趣。角色愈大，自己的判斷愈大，更能掌握敵人的攻擊及位置之分配。困難度因人而異，系列迷絕對要玩的遊戲!!

ACT軟體前五名排行表

戲！
本刊在「超級任天堂」中大受好評的所有遊戲一覽表。我們將在本篇中介紹各個種類的最受歡迎之5款遊戲！

排名	遊戲卡名	製造廠商/發售日期	得分
1	超級瑪俐歐V	任天堂 95/8/5	9.0316
2	快打旋風II	卡普空 92/6/10	8.8921
3	重裝機兵	美賽亞 92/12/18	8.8472
4	魔劍道2	DATAM 93/1/22	8.8033
5	快打旋風II TURBO	卡普空 93/7/10	8.7965

©KONAMI©VAP©BANPRESTO

RPG 角色扮演

ROLE PLAYING GAME



共計
162款

©KEMCO ©SETA ©TONKIN ©SQUARE



■博得堂
■91年5月24日
■8 M
■¥8252



ドラッグン 屠龍戰記

<概要> 這是一款由個人電腦移植而成的法國式RPG遊戲。其最大的特徵，就是角色會在3D畫面所構成的原野上順暢地移動。而且還可以在包含草原、沙漠等廣大的原野上，自由進行360度的行動。迷宮內則改為2D畫面，所以操作方法也不同。

增加分能力值次數的秘技
在名字輸入畫面中ENTER之後立刻按十字鍵的上，就會切換成參數分配畫面。此時若按2次上遊標出現，就可以見到普通的參數分配；若按A鈕分配數值則會變成1。之後，再將畫面切換回通常能力值的分配畫面，分配的數值就會變成3次了。



■東京書籍
■91年6月21日
■8 M
■¥8800



イースⅢ 伊蘇國Ⅲ

<概要> 在個人電腦上十分受歡迎的系列作第3代移植版。本款「伊蘇國Ⅲ」中，畫面改變為斜向視點，魔法則消失了。這樣的改變使得整款遊戲的動作性更強，更可以自由自在的耍弄劍法了。從伊蘇國繼續展開旅程的亞德魯，會遇到什麼新事件呢？

無敵的秘技
在打開電源出現幕幕名稱的時候，立刻利用2P操控手把迅速地順序輸入上、下、上、下、選擇鈕、開始鈕的指令。之後在遊戲中叫出魔術來選擇舞台；若舞台欄出現時就按下2P操控手把的選擇鈕。當「DEBUG」出現在舞台欄中時即表示成功。



■塞瑪
■91年5月28日
■8 M
■¥8544

ガデリン 太空小妖精

<概要> 從個人電腦上改編移植的SFC第1彈獨創性RPG，是一款正統的回合制作品。在宇宙中進行調查工作的主角，迫降在巨大宇宙船「自航感星卡休利號」之上，為了尋找回歸地球的方法，而展開了在卡休利號上的冒險。視覺畫面值得一看。

使強度數值上升的秘技
首先要擁有2個「こがたな」。將其中一個裝備在欲強化數值的角色身上；之後，將已被裝備的「こがたな」再裝在其他想提升數值的角色身上。如此不斷地反覆即可。而另外，也可以將「こがたな」換成「かわのたて」，就可提升防禦的數值。



■史克威爾
■91年7月19日
■8 M
■¥8800

ファイナルファンタジーⅣ 太空戰士Ⅳ

<概要> FC中的超級RPG大作，是「太空戰士」系列的第4代作品。故事是描述主角塞西魯與其他數位極具魅力的角色，要想法阻止邪惡的哥爾貝扎取得水晶的力量。雖然劇情十分正統，但是在戰鬥中還加入了時間要素，而使遊戲緊張感十足。

史克威爾開發室的秘技
首先穿過多魯夫城的武路屋和防具屋之間並向上而去。之後進入多魯夫城內的小酒吧。在這兒的右下方找到一塊不同顏色的地板，並右轉進入後，順著樓梯而下，就會發現史克威爾開發室。在這裡，各位將遇上不少有趣的事件哦！



■史克威爾
■91年10月25日
■8 M
■¥9800

ファイナルファンタジーIV～イージータイプ 太空戰士IV簡易版

<概要>這是將先前發售的「太空戰士IV」簡化、改編的遊戲軟體，所以在劇情和系統等內容方面幾乎沒有任何的改變。而特徵則是隱藏的通道變得比較容易發現，而敵人也變得比較弱了。由於攻略的方式也幾乎與「IV」相同，所以適合初學者。

<重點>從在序盤時就有遊戲方法的指導，而且魔法的名字也都變得相當容易理解……等特性看來，這完全是適合RPG初學者的一款遊戲。只要各位有時間，要破關絕對不是什麼大方向了。不過這種做法到底是不是因為想要培養更多的RPG迷，還是因為「IV」本身太難了呢？



■勝利娛樂
■91年12月20日
■8 M
■¥9800

D (DSPチップ搭載) ダンジョン・マスター 迷宮魔獸

<概要>受到許多遊戲影響的海外版RPG。畫面是採用3D類型；而整個遊戲都是以即時處理的方式來進行的。各位將利用4人1組的團隊，在迷宮之中打倒敵人，取得道具，並以此方式不斷地進行。另外，還有用文字組合方式製造魔法的新設計。

製作雙胞胎角色的秘技
當隊伍只有3個人以下時，就使用「オー・ユー・ラー」咒文。這樣在咒文有效期內，團隊中都會新增1個角色。
簡易使等級上升的秘技
站在關閉的門前連續用武器攻擊，就能提升戰士的等級；而腳踏攻擊，則可提升忍者的等級。



■任天堂
■91年11月21日
■8 M
■¥7767

ゼルダの伝説～神神のトライフォース 薩爾達傳說

<概要>在FC上廣受好評的動作RPG遊戲「薩爾達傳說」已移植成功了。為了幫助被抓走的賽魯達公主，必須盡一切的力量打倒卡爾。冒險要素很強，謎題也相當的多。而SFC版更包含了動作性要素，而使得操作時更能感受到自然的順暢。

在雲上行走的秘技
首先在裡世界往赫拉山附近的小島前進。接著在牆壁最下端的部份使用馬基卡魯米荷，回到表世界。此時要按十字鍵。當各位回到表世界並爬上牆壁之後，即可在雲端奔跑。這時不但可以在雲上來回地飄著，而且還可以當雲端游泳的樂趣哦！



■艾基爾
■91年12月21日
■8 M
■¥9500

ナイトガンダム物語 大なる遺産 SD鋼彈物語

<概要>這是一款讓許多人喜愛的SD鋼彈們齊聚一堂的一款遊戲軟體。原本「スダ・ドアカワールド」是一個和平的世界，但是卻遭到了ジオン版的魔王撒旦鋼彈之破壞。喪失記憶的騎士要如何重整家園呢？故事共分為4章，並採用了獨立的系統。

新人類MP為999的秘技
讓新類人的MP減為8，再於戰鬥中選擇ZZ的「きょうりょく」。接著決定鋼彈的指令，輪到阿雷克斯時按B鍵。之後再從鋼彈開始重複指令，並用魔法使新類人的MP變0。此時只要與「きょうりょく」同時使用，新類人的MP就變為999。



■南夢宮
■91年12月13日
■8 M
■¥8252

ラグーン 礁湖傳說

<概要>從個人電腦X68000中移植而來的動作RPG。在遊戲中常見到揮劍、跳躍等動作，所以包含了許多動作性要素，而頭目等敵人的攻擊也十分多采多姿。利用4種不同的棍棒和水晶相結合，角色將有16種魔法可以使用，這也是一大特徵哦！

<重點>雖然在PC版中故事交待的不夠完全，但是SFC版則完全改善了。尤其是劍的使用，不但整個遊戲的動作性增加了許多，而且玩起來也更容易上手了。不過在遊戲展開時，卻讓人感覺不到RPG遊戲的風味。BGM和展示畫面很美，但最後的頭目戰則令人失望。



■文明
■91年12月28日
■8 M
■¥8800

スーパーチャイニーズワールド 超級中國人

<概要>別具風格的名角色共同演出的動作RPG遊戲。當然啦，主角就是大家所熟悉的傑克和隆。和一般的RPG相同，當遊戲一進入戰鬥時，就會進行畫面的切換而變成格鬥類型的動作遊戲。另外，本款遊戲中的舞台也設計的十分多采多姿哦！

<重點>所有登場的角色都是文明版的「當家小生&花旦」，所以如果你是此公司的忠實玩家，就不要錯過這款遊戲。由於遊戲設計時主要鎖定的年齡層比較低，所以故事也較適合小朋友來玩。雖然RPG中加入了動作性要素，但是每1回合的戰鬥時間太長，則是一大問題。



■萬代
■92年1月25日
■8 M
■¥9500



ドラゴンボールZ超サイヤ人伝説 七龍珠

在PC版中，動作完全，且完全改善了使用，不但動作性增加，玩起來也更不過在遊戲中，人感覺不到的風味。BG也很美，但令人失望。

<概要>以集英社著名漫畫及卡通為題材的RPG遊戲。而故事主要是描寫從宇宙而來的塞亞人與Z戰士之間的戰鬥。另外也採用了FC版很受好評的卡片式作戰系統。而且卡片的種類更為豐富，戰鬥的畫面也極具迫力，所以給人一種動畫遊戲之感。

讓基紐成為伙伴的秘技
和基紐戰鬥並使變身後，悟空被打倒，此時擊倒基紐之前使其受損，並且讓他變身。之後再使用基紐以外的角色變身後被打倒，並打倒基紐。如此在收集了7顆龍珠之後，就可以使得擁有基紐能力的角色成為我的伙伴。各位不妨自己試試看！



■史克威爾
■92年1月28日
■8 M
■¥9500



ロマンシング サ・ガ 復活邪神

<概要>各位可以從野蠻女戰士，貴族公子哥兒等8位極具個性的角色中挑出一位來遊戲，是一款新系統的RPG遊戲。依據各位角色選擇的差異，不論是出阿點或是發生的事件等，都將有所不同。由於與玩家的選擇方式十分有關，所以自由度高。

<重點>不一樣的主角會產生不固定的劇情，這是一個相當新穎的系統。而且由於有這樣自由變化的系統，所以各位可以依自己喜歡的方式來進行遊戲。不過，戰鬥場面太多，一次戰鬥都要花上好長一段時間。而且即使逃走還會被抓回來，這實在是不通情理了吧！



■艾尼克斯
■92年1月31日
■8 M
■¥8800



ソウルブレイダー 創世降魔錄

<概要>「創世降魔錄」是一款十分獨特的動作RPG遊戲。各位將成為神明，為了擊倒魔王，並使得遭到魔物封印的世界重新回復原樣，而在6個世界中旅行。在原野上擊倒敵人，將它封印起來，並解放街道及動物靈魂...這就是本遊戲的獨特系統。

<重點>雖然是動作RPG，但是難易度較低。故事的原創性很弱，結局也十分令人感動。其中最特別的應該要算是解放動物、植物的靈魂之設計了。不過，敵人的出現數不多，提升等級的機會也太少，要不斷地在原野上繞來繞去...等，則是它的缺點。適合入門者的RPG。



■A模克
■92年2月14日
■8 M
■¥9800



ドラゴンスレイヤー英雄傳説 英雄傳説

<概要>熱門的個人電腦遊戲移植版。為了要拆穿魔女王阿克達姆的陰謀，解救法雷王國的危機，年輕的王位繼承人塞里歐斯決定挺身而出，與惡勢力挑戰。而在原野地圖上可以輕易地發現敵人，可以不費力地越過障礙物等親切的设计，則為其特徵。

除錯模式的秘技
在標題畫面下連續按Y、L、R鈕，除錯模式就會出現。其中，效果音測試是以十字鍵的上下選曲，A確定、B停止；怪物一覽表中，則是以A或B鈕來選擇觀看97隻怪物的能力。而戰鬥中的背景，以A或B來選擇，104種怪物則以L或R鈕選擇。



■光榮
■92年3月19日
■10 M
■¥11800



スーパー伊忍道・打倒信長 超級伊忍道

<概要>從個人電腦上移植而成的。而且本款遊戲使用了光榮公司創造的新機軸遊戲系統，所以是一款結合了SLG和RPG要素的軟體。各位是擔任伊賀忍者，為了向織田信長討回滅村的血海深仇，而開始著手進行各種嚴格的修行以及復仇計劃。

<重點>由於在原野上不常與敵人相遇，所以可以很順暢的移動。而且純和風式的故事風味，以及打倒織田信長等內容也十分有意思。不過，2種系統卻沒有辦法自由選擇，所以自主性就少了一些。而且移動速度及整體遊戲節奏都給人太過緩慢的感受。效果音也有待加強。



■HAL研究所
■92年3月27日
■8 M
■¥8641



カードマスターリムサリアの封印 魔幻精靈卡

<概要>獨創的3D類型RPG遊戲。由於連原野也是利用3D來表現的，所以要特別注意移動的方法。全劇共分為5章，主角魯克西的主要目的，就是要打倒魔導師凱魯納魯。魔法和敵人都有5種屬性，只有妥善地利用，才有利於戰鬥的進行。

使用道具賺錢的秘技
擁有卡片後，前往武器、道具屋。在此處選擇買道具，再選擇折舊換新。按著選擇下移，並選擇空欄。此時即使折舊換新與所持金相合也不可購買。選擇向上，再度選擇空欄，在畫面下的視窗中就有高價道具地表示。利用折舊與買道具的差額來增加金錢。



■PONYCANYON
■92年4月3日
■8 M
■¥9800

ウルティマVI 創世紀VI

＜概要＞這款遊戲是PONYCANYON公司踏入SFC遊戲市場的第一個作品！該公司成功的將這款超級系列大作第6代忠實的移植到SFC上，玩家所扮演的主角為了解除同胞的苦難，展開在8個神殿間的冒險之旅，他必須打倒置人們於水深火熱的魔王！

雪莉酒的3大秘技

如果主角以外的角色死掉了，就趕快到建築物內使用雪莉酒讓死去的伙伴在HP等於0的狀態下復活，再用火炎術等攻擊把HP等於0的伙伴幹掉，這樣施展攻擊的角色可增加經驗值，而HP等於0的角色在中毒狀態下走一步就可以加到255！



■萬代
■92年5月23日
■8 M
■¥9000

甲竜傳說ヴィルガスト～消えた少女～

甲龍傳說

＜概要＞這款遊戲在設計之初，曾經動用了許多名漫畫家，原畫家，設計出許多很受歡迎的人物，所以可說是一款陣容堅強的奇幻冒險RPG！來到異世界的主角為了尋找他的女友而展開冒險之旅。本遊戲特別之處是出場角色有2組人馬。

道具無限增殖秘技

先準備無法在平原上使用的道具和想增加的道具，把想增加的道具交給同伴後按B組選すぐつかう選項，接著故意在平原上使用不可使用的道具，此時畫面會顯示不可使用的訊息，按B組解除之後，原本應該在同伴手中的道具又多一個在手裡！



■西格瑪
■92年4月24日
■8 M
■¥8700

摩訶摩訶 摩訶摩訶

＜概要＞這款遊戲的人物設定是由各漫畫家相原高志老師擔任，因此人物和故事都極富個性，是一款風格獨特的RPG！遊戲的故事是始於一場原因不明的地震，主角的雙親被突變的怪蟲抓走，為了找回雙親，他帶著女朋友展開了冒險之旅！

TP增強法秘技

首先讓想要增加TP值的同伴的TP值變成2以下，然後在戰鬥模式之外時使用變身技道具，此時雖然TP值不足但仍能使用，而角色的TP值會變成500！不過這一招卻不能用在主角身上！但是可用其他方法如休息，回復泉水或升級等回復。



■東京書籍
■92年7月3日
■8 M
■¥8900

ライトファンタジー

光之夢幻曲

＜概要＞這款RPG遊戲的故事，是敘述一個原本膽小懦弱的主角，為了幫助自己的女王而使著頭皮展開冒險旅程。玩家可以將登場的各種角色吸收為自己的伙伴，此外本遊戲特徵之一是其戰鬥模式是SLG式的。出場角色多達15種！

叫出隱藏選擇畫面秘技

先按下選擇畫面中的セッという叫出設定畫面，再使用2P搖桿依序輸入上上下下左右左右指令，這時選擇畫面會自行切換而跑出隱藏的畫面！在此有可聽BGM和效果音的Sound和EFFECT選項，還有可調整移動速度和戰鬥場面的SPEED和BATTLE。



■DATA EAST
■92年4月28日
■8 M
■¥8800

ヘラクレスの栄光II 鬥人魔境傳II

＜概要＞這款遊戲是暢銷RPG遊戲「鬥人魔境傳」系列的第3代作品！以希臘神話故事為主題，天界、冥界等異世界為遊戲舞台，遊戲中的主角不知何故失去了以前的記憶，他為了找回自己的記憶而展開冒險之旅，是一款正統的RPG作品。

取得最強裝備的秘技

把生計的劍和防具拿來磨，通常會變成什麼武器是由電腦決定的，所以只要有恆心，就一直磨下去，直到磨出來的變成宙斯系武器為止。使用詛咒武器秘技，用せいなるしずく道具可破壞武器和防具的詛咒，之後就能夠用了。



■中環動畫
■92年7月10日
■8 M
■¥8900

北斗の拳5

北斗之拳5

＜概要＞說到這款北斗之拳，應該無人不知無人不曉吧！因為原作漫畫和卡通的大受歡迎而提高本系列遊戲的行情。不過在這款遊戲中，主角卻不是健四郎，而是身懷天帝拳絕藝的新角色，儘管如此，仍有許多北斗之拳中的人物在遊戲中登場。

在霧中瞬間移動的秘技

在得到車子之後，就到ザルガー城北方的セントロードの町去，接著再到別處去和隨便一個人對話，再用車子回到セントロードの町，此時如果向畫面右方走的話會走進霧中，通過這個霧就可以直接連到另一個大陸のフラッシュアップの町。



■優達卡・萬世
■92年7月28日
■8M
■¥9500

3×3 EYES～聖魔降臨傳 三隻眼

<概要>以漫畫與卡通「3×3 EYES」為題材的RPG。玩家所扮演的角色就是原作的主角一休井八雲，遊戲的目的亦同樣以打倒魔物為目標。由於內容龐大，共分3段故事進行，共有3種地圖畫面顯示與精彩戰鬥。

金錢無限增加的秘技
首先在妖擊社從李鈴鈴那兒得到「ほういん」，再去買「ピラミッドの書」。然後由999來使用「ほういん」，買入大量的「純白の紙」，再用指令做成「本屋の護符」，並把「本屋の護符」賣給999，1枚值492元喔！



■日本科技軟體
■92年8月7日
■8M
■¥8900

初代熱血硬派くにおくん 熱血國雄君

<概要>因為校外教學而到阪的熱血高中生國雄一行人，因為路見不平的正義感，而與當地的高中生發生糾紛的故事。是一個非常具有戲劇性的強勢作品。本遊戲也可以2人同時玩，此外更有NPC會加入成為伙伴喔！

使故事重新開始的秘技
首先要選擇2P遊戲，將2P的LV提昇至一定程度。然後以1P未使用的檔案來開始進入2P的故事，以2P來存檔，並中斷遊戲。然後選擇1P，進入2P所記錄的進度，此時故事就會從頭開始，並且持有高等級道具，相當好用喔！



■艾尼克斯
■92年9月27日
■12M
■¥9600

ドラゴンクエストV～天空の花嫁 勇者鬥惡龍V

<概要>勇者鬥惡龍系列一直都是RPG玩家必玩的作品，此回的V乃是第一次在SFC上登場的新作。除了承襲了原有的系統功能，也有如AI自動戰鬥、吸收敵人成為我方伙伴等新嘗試。主角也會隨時間流逝而成長。

MP值提昇的秘技
通常，無法使用魔法的角色不論怎麼提昇LV，其MP也保持為0。可是只要讓他吃下「ふしぎのきのこ」，MP就會開始上升，並且只要LV上升，MP也會自動增加。但是不論MP有多高，無法使用魔法的角色還是無法使用！



■亞特拉斯
■92年10月30日
■12M
■¥9800

真・女神轉生

<概要>SFC上特立獨行的作品，非常受到玩家的愛戴。除了具有可吸收敵方惡魔成為我方仲魔的特性外，更有將2～3位惡魔合體強化的功能之RPG。以世紀末的東京為舞台，主角的屬性、行動為故事的發展展開。

無限使用魔界貨幣的秘技
首先將MAG貯存至接近99999的狀態，然後與惡魔交談並得到一定數量的MAG，使數量超過10萬，但顯示仍維持99999的樣子，這時魔界貨幣也會自動成為99999，只要不戰鬥而進入商店購物，錢永遠用不完，好耶！



■東京書籍
■92年10月30日
■8M
■¥8900

サイバーナイト 戰鬥騎士

<概要>最初是在PCE上發售，接著SFC也開始上市的RPG。是由SNE之安田均與其組員製作，並且SFC版的標題有了顯著的變化。其中有許多智慧型的戰鬥機與戰鬥機甲會出現，是充滿火藥味的作品。

<重點>可依戰鬥機甲或角色的不同而設計戰場面，在SFC上來說算是屬於頗新奇的構想。但是戰鬥畫面不容易懂，若不十分專注可能會覺得很難也不一定。每次戰鬥都耗時甚長，不是可以輕易上手的類型。此外，畫面的表現也普普通通。



■阿斯克
■92年11月13日
■8M
■¥9600

レナス～古代機械の記憶 魔星迷蹤

<概要>以插畫家加藤洋之、後藤啓介所描繪的美麗世界為藍圖的RPG作品。純熟完美的設計，虛構的宇宙雷那斯與居住在其中的人們，使遊戲的張力十足。主角是在魔法學校進修的少年與少女，所經歷的故事。

將メカニードス回復秘技
在メカニードスのHP降至0前使之成為伙伴，HP就會自動回復。
變成黑白畫面的秘技
回到1萬年前的雷那斯並全滅則遊戲結束。再重新開始後除了我方角色，其他皆為黑白，敵人也增強了！



■亞斯基
■92年11月20日
■8M
■¥9800

ウィザードリィV～災禍の中心 辟邪除妖V

＜概要＞將電腦上熱門系列移植過來之作。這回設定與NPC（電腦控制角色）的對話或交涉變得重要了，是V以前未有的。又，地圖也愈形複雜，在角色狀態上，又追加了游泳和技能及死亡次數等項目，增加許多V獨特的要素呢。

測試模式的秘技

首先將遊戲破關。再到訓練場變換角色順序，把有編號的角色擺在前面。之後重開機，廠商商標畫面按開始鍵後，就會切換為測試畫面。在此可用方向鍵變換怪物圖案；左上的數字顯示音樂，右上的是音效，可用L鍵切換、方向鍵選曲、A鍵聽。



■帕布雷斯特
■92年11月20日
■12M
■¥9600

ヒーロー戦記 英雄戰記

＜概要＞帕布雷斯特在超任第一作RPG。舞台是鋼彈大陸、騎士大陸、超大陸所形成的艾耳必斯行星。主角則就是鋼彈、假面騎士等等4個熟悉的角色。不過伙伴會因事件，而有所更替。

出場角色都是受歡迎的超能戰士，很有意思！

道具不滅的秘技

在戰鬥中使用2個以上道具，再於同一回合之內，移動別的角色使用過道具的位置。之後，移動的角色作通常攻擊。在下一回合看道具欄，明明已使用過的道具仍然數目不減地顯示著。

此秘技如果善加利用，基本道具便不虞缺乏了。



■亞諾華
■92年11月27日
■8M
■¥8738

ソングマスター 天行者錫卡

＜概要＞是以一個將神所傳的「聖詩歌」當作魔法流傳，而使用此種魔法的人，被稱作「歌者」的世界為舞台。主角這位少年，是尚未能控制自己詩歌的實習歌者，為了修行而踏上了旅程。在一路上，他知道自己出生的秘密，更捲入攸關世界命運之戰。

重點

遊戲本身是相當正統的RPG。雖然移動速度慢，但即使碰到障礙物，也有可以閃避前進的移動系統，所以十分方便。戰鬥場面乍看技巧性，但選擇式指令，稍感到有些失望。而被設定為魔法的歌也不太有表現，十分可惜。



■史克威爾
■92年12月6日
■16M
■¥9800

ファイナルファンタジーV 太空戰士V

＜概要＞人氣RPG系列的最新作。正統派，容易上手的系統的好處上，又加了改變角色職業及擁有轉換職業技巧的新要素，更有特色。這是感到世界變化的主角巴茲與伙伴作不明原因之旅的故事。

遊戲整體性相當豐富，值得一玩！

單體魔法變複數的秘技

首先要使伙伴中的任一人有「れんぞくま」和「ちようこう」能力。再於與敵戰鬥時使用後者。之後一用「れんぞくま」，在此戰鬥中「れんぞくま」鎖定的2個魔法目標，會變成第2個魔法的目標。小心若對敵人全體使用聖光，畫面會出現故障。



■優達卡・萬世
■92年12月18日
■8M
■¥9500

SDガンダム外傳2～用卓の騎士 SD鋼彈外傳2

＜概要＞是前作「SD鋼彈外傳」的續編。舞台和前作相同，而這回要說的是國王鋼彈I世治理的布利提斯王國的故事。主角是此王國的皇家騎士鋼彈。他一面找尋13位伙伴又必須復興布利提斯王國，最多可組成13人隊伍。

可使用多次道具的秘技

首先把在戰鬥中使用有效果的特殊道具，放在道具欄的第1或第2個。再來，於戰鬥中打開道具欄，按方向鍵的↑↓後，就可使用特殊道具。之後，下一個角色也能再使用相同道具。以此重覆下來，一個道具大家都可以使用到。



■太陽電子
■92年12月18日
■12M
■¥9600

弁慶外傳～沙の章 弁慶外傳

＜概要＞是前在PCE上發售的「弁慶外傳」的續編。不管劇本內容或角色設計，都統一為純日本味，是變特別的RPG。而指令和資訊也多使用漢字，流露出獨特古日本的氣氛。由於可選擇角色性別，樂趣加倍哦！

可改變BGM的秘技

在遊戲任一處顯示設定畫面，把游標移到「音樂」之處，再持續押方向鍵的→約5秒，就會出現「(前)」，若在城中，就移到原野地圖上；若在原野地圖上，就移到城中。如此改變控制角色的位置就可聽到之前未聞的BGM了。



■哈德森
■93年1月3日
■8 M
■¥9500



エルファリア 未来勇者

<概要> 由5章故事所組合完成的RPG遊戲「未來勇者」具有較特殊的戰鬥系統。在該作品中並不採用以累積經驗值來提升主角等級的傳統模式，整個遊戲的進行皆是以組合武器與道具來處理的，另外，依狀況可組合4種伙伴也是其獨特之處。

壁上行走秘技

這項秘技在每個城市中都可使用。當主角進入城市的任何房子中，在即將要出來之前，請你按B鍵再加上取消鍵，然後按下，就可以任意以十字鍵自由地在壁上行走。這雖然稱不上是什麼獨特的秘技，但是秀給朋友看，他們一定會很崇拜你喔！



■太陽電子
■93年3月5日
■8 M
■¥9600



アルパートオデッセイ 英雄聖戰

<概要> 這是一款隨著事件不斷地讓劇情開展的正統幻想RPG遊戲。其戰鬥系統是採用模擬色彩濃厚的戰略型戰鬥模式。另外，除了村莊之外的所有地圖畫面皆可透過擴大縮小的方式來觀看。遊戲的目的主要是打敗大魔王進而展開世界性的冒險。

移動力回復秘技

如果主角們在其可能移動的範圍內看到村莊或城市，請你馬上進入，然後再迅速的出來，如此可以回復主角們的移動力。依照這個方法，玩家就可以不必擔心移動力的不足而能夠展開長程的旅行。但是攻擊與魔法的能力則不能藉由此方法來回復。



■太陽電子
■93年2月26日
■12M
■¥9600



サーク 沙克

<概要> 此作品移植自熱門的電腦版RPG作品。在這款充滿美麗動畫的遊戲當中，採用了一項劃時代的「VR系統」，使得整個遊戲的畫面呈現出立體的美感，也為當時的RPG遊戲市場帶來不小的震撼，是一款具有開創性的作品。

觀看表情秘技

在打敗合體魔王之後，回到諾爾馬納城中，進入魔法屋的隔壁房舍，您就可以開始欣賞所有登場人物的表情。
音樂測試
打敗合體魔王之後，來到費爾雷斯城內的房舍中，就可欣賞遊戲中的音樂，藉此輕鬆一下。



■LOZC
■93年1月22日
■8 M
■¥8800



マイト&マジック BOOK2 魔法門

<概要> 這是一款在海外十分受到大家喜愛的RPG移植作品，遊戲的舞台幾乎都是以3D畫面來表現的。因此這款遊戲精細的畫面處理，可以說是當時的一大賣點。至於遊戲的內容，主要是以尋找目標為目的進而展開一連串冒險旅程為主題。

<重點> 這原本是一款在海外極負盛名的電腦版RPG遊戲。經過畫面上的再次處理以及3D畫面表現速度的進一步加強之後，終於更完美地移植到超任的版本之中。但是就遊戲本身來說，因為其內容是經由移植而來，所以讓人覺得有點過時的感覺，並不適合初學者來玩。



■IGS
■93年1月14日
■8 M
■¥9800



ブライ〜八玉の勇士傳説 光明八勇士

<概要> 這款作品移植至受歡迎的電腦版遊戲，但是也只能說是移植了內容龐雜的電腦遊戲之中的上卷作品。遊戲中的人物設計是由日本相當出名的設計家負責處理的，因此在這款作品中所登場的主角都是相當個性化的，您一定會喜歡。

能力值最大秘技

從電源一打開到出現廠商名稱之前，快速地依照上→右→A→上→左→B→開始鍵的順序來按，等到遊戲開始之後，您會發現各個主角的能力值都已升至最高點。這樣一來，玩家在往後的遊戲中便可以得心應手，無堅不摧，無堅不摧了。



■萬華特
■93年3月5日
■8 M
■¥9700



イーハート・グ・物語 童話物語

<概要> 此作的故事內容採用自宮澤賢治的原著作品。雖然它具有一般RPG遊戲的基本風格，但是由於在遊戲中並未出現戰鬥畫面，因此倒不如稱它作是款冒險遊戲較為適合。此作的故事是主角為了尋找7本遺失的帳冊而展開的。

<重點> 由於沒有安排戰鬥的系統，因此使得玩家更能夠享受解謎與完成任務的樂趣。整個故事是由宮澤賢治的幻想世界構築而成，因此不論是登場人物、遊戲畫面或是動畫的設計上，都具有相當濃厚的宮澤賢治風格。如果您只是以RPG角度來看這款遊戲，那就太無趣了。



■阿瑪克斯
■93年4月16日
■12M
■¥9700



ゲームオーブ〜聖靈珠傳說

聖靈珠傳說

<概要> 這是一款2D的典型RPG遊戲，遊戲的主角是3個人類與1位妖精，4個人一起展開命運未知的冒險旅程。遊戲的序盤舞台雖然是幻想世界，但是從遊戲後半開始，遊戲的舞台就改以18世紀產業革命時代的現實世界為背景了。

MP值不減秘技

首先要使用回復系的道具讓某位主角的HP值完全回復。然後再使用回復系的魔法加諸在那位主角身上，這時，如果您聽到一響布~的聲音之後，馬上使用移動系的魔法，如此一來，在往後的遊戲中就不用再消耗使用移動系魔法時的MP值了。



■優達卡
■93年4月23日
■8M
■¥9500



龍騎士團グンザルブ

龍騎兵團

<概要> 這是一款以近未來世界為舞台的任務完成型RPG遊戲。舞台上的人物是以歐巴魯軍隊與達達亞軍隊為主軸，主角是歐巴魯軍隊的訓練生馬休羅賓，為了要救出被達達亞軍所捕獲的母親與妹妹，於是奮勇地挺身向達達亞軍隊挑戰。

<重點> 任務完成型的RPG遊戲在超任遊戲中是非常創新的，而且遊戲中登場了巨大的機械人，讓人有欣賞卡通的感覺。另外，隨著遊戲的不斷進展，將浮現出種種的人際關係，這點也是此作的一大特色。但是遊戲展開遲緩，畫面過於粗糙的缺點則是急待改進的。



■GAME PLAN21
■93年4月23日
■12M
■¥9600



エルナード

惑星引導者

<概要> 玩家能夠在7個種族不同的人中選擇1位作為遊戲的主角。主角的主要任務是收集7種神秘的寶物並且交給指導者西達。在冒險旅途中，剩餘的6位主角將以伙伴或是敵人的姿態出現。另外，此作中也採用了尋找隱藏敵人的雷達系統。

<重點> 全新的雷達系統可以讓玩家清楚地掌握地圖上的怪獸與城市位置，這是一項十分貼心的設計。另外，能夠自由地選擇主角也是令人高興的，但是伙伴最多只有2人，讓人覺得有些冷清的感覺。此外，在戰鬥系統中似乎少了能夠關閉戰鬥動畫的機能，有點可惜。



■A 傑克
■93年6月4日
■12M
■¥9800



ドラゴンスレイヤー 英雄傳說II

英雄傳說II

<概要> 這款作品是受歡迎的RPG遊戲續篇。這次登場的主角是前作主角薩里歐斯長子阿得拉斯。為了要調查某個村莊的異變原因，進而展開了一連串的冒險。遊戲的基本系統基本上延續前作，另外再追加的是自動地圖的一項新系統。

賺取大量金錢的秘技

在遊戲序盤中，請您任意地移動一下主角，然後將資料記錄下來。當遊戲進展至隆德港時，主角會遭遇到所持金被盜的命運。在錢被偷之後，讀入原先所記錄下來的資料，當遊戲進行至某個階段時，玩家將可從國王那裡拿到1000萬以上的所持金。



■VIC TOKAI
■93年6月18日
■12M
■¥9500



神聖紀オデッセリア

神聖紀

<概要> 這是一款以世界中流傳的神話與傳奇為故事題材的幻想RPG遊戲。主角是一位喪失記憶力的少女，為了要找回原來的自我，獨自一個人展開時間與空間的冒險旅程。在遊戲中，如何組合武器與防具以增強戰力將是玩家的重要課題。

購買道具來增強所持金

請玩家到道具屋中購買9999價格在8000G以上的道具。這時，即使您發現購買價格遠遠超過所持金額也沒有關係。購入之後，您會突然發現您所減少的金額只是售價的十分之一而已。您只要將這些便宜買來的道具以原價售出就可增加您的所持金了。



■李德
■93年6月25日
■8M
■¥8900



エストボリス傳記

四狂神戰記

<概要> 這是一款內容豐富的RPG巨作。遊戲總共分為2個部分，第二部分是以前世紀傳說為內容的開場畫面。第二個部分則是以劍與魔法為主要內容的幻想世界遊戲。斬新的戰鬥系統與親切的遊戲機能都作了相當創新的嘗試。

提升攻擊力之秘技

在虛空島那一幕的場景中，玩家會得到一把雙頭刀。在得到這把雙頭刀之前，請先將道具欄裏面不要留下任何空間。在得到這把雙頭刀的同時，這項武器就會自動地裝備至主角身上，原先裝備的武器便會自動消失，轉而增加主角自身的攻擊力。



ジョジョの奇妙な冒険 強人陣線

<概要> 荒木飛呂彦老師原作的受歡迎漫畫為題材的RPG。登場人物與原作相同；其目的在用特殊能力打倒惡化身的迪歐。本遊戲的移動方法及解謎極特殊，近似冒險遊戲。角色的身體也會變化，對要素產生影響亦為特徵。

■眼鏡蛇・萬世
■93年3月5日
■8M
■¥9500



メタルマックス2 坦克戰記2

<概要> 以近未來為舞台，描述怪物黃金獵人經由一次次戰鬥而成長的正統派RPG。在坦克戰記的世界裡，是個弱肉強食的法外之地；而主角是以打倒指名的怪物賺錢的不良少年，並非以人類和平為目的之處，是一大特徵。

■DATA EAST
■93年3月5日
■8M
■¥9500



超魔界大戰 超魔界大戰

<概要> 多拉少爺是多拉基拉亞的王子。為了找回魔界的和平，他和卡拉拉、可瓦魯他們一起出動，只要打倒歐瓦魯沙就可以破關。除可用斗篷和帽子攻擊怪物外，還可用有趣魔法防禦。動作性相當簡單，故事也是溫馨取向，讓人心中不禁感動起來。

■那克沙特
■93年3月19日
■8M
■¥8800



<重點> 內容十分可愛，即使是年紀很小的兒童也能讓其安心遊玩。尤其最近的遊戲已少見這種不會出現超級惡人的了，以溫和導向的意義來看是挺珍貴的。另外在動作場面的操作性佳，儲存記錄等設定也很體貼，容易上手。但遊戲時間短，辛苦收集錢也不太好用是缺點。



ジャングルウォーズ2 叢林大戰2

<概要> 是在GAME BOY上曾受好評的原野地圖RPG的續編。原作是不朽初，角色有波伊、蜜和左助等森林伙伴，他們在這等古魔法阿提摩斯之謎的時候，也捲入了與惡魔集團之間的爭鬥。戰鬥中，任何地方都可設置，十分方便。

■波麗佳音
■93年3月19日
■12M
■¥9500



ノイギア〜海と風の鼓動 大地勇士

<概要> 是俯瞰視點的動作RPG，查明在諾伊基亞近海遺難事件為目的。可使用劍和魔法打倒敵人，利用鎖鏈移動、跳躍坐上道具等，動作花樣新奇多變。另還有可調整難易度的系統。雖然難度頗高，但只要盡力而為，相信定能順利通過。

■狼組
■93年3月26日
■8M
■¥9800



<重點> 有的場面若不善用鎖鏈或跳躍就過不去，動作性相當高，難度亦是不低。雖然可以藉道具來提升等級，但是要找道具就得有解謎的頭腦，所以若不能手腦並用，還是很難過關的。故事內容只有單線發展，動作至上。在敵方角色動作上，也是十分細緻的！



ブレスオブファイア〜竜の戦士 龍戰士

<概要> 卡普空首次的原創RPG。敘述各自擁有變身或合體等特殊能力，不同種族的8角色的冒險故事。諸如在地圖移動時領頭角色一換，行動範圍也跟著變，各種獨特系統四處可見。而敵人HP也以計量表顯示，戰鬥場面挺有個性的。

■卡普空
■93年4月3日
■12M
■¥9800



可無限使用A.P.的秘技
先將想提升特殊能力和魔法到無限的角色（以下稱A角）的AP調到1處。再來利用魔法的敵人戰鬥，若A角受到魔法攻擊便成功。之後只要讓戰鬥結束便可，且A角的AP會比最高值還高。只要厄娜以外的角色不住旅館，都可無限使用A.P。



■ 幕府
■ 93年 6月25日
■ 16M
■ ¥9800

シルヴァ・サーガ2

魔界傭兵2

<概要> 這款遊戲是「魔界傭兵」系列的第2彈。玩家在遊戲中能夠任意將傭兵、神像之類的角色組合成一個團體，這個團體最多能夠涵蓋12位角色。遊戲的主要內容是主角為了尋找前往與魔王茲魯對抗的光之戰士，進而展開一連串的冒險。

通知運勢之秘技

如果主角是1~3月出生的：請到有賣村，4~6月出生的請到多蘭街。到那裡調查放在占卜師前方的桌子。另外如果主角是7~9月出生的，請到阿爾得加街調查占卜師家中的牆壁；10~12月出生的請到幫德魯街調查占卜師前方的桌子。



■ 柯拿米
■ 93年 7月16日
■ 12M
■ ¥9800

MADARA 2

摩陀羅2

<概要> 原本是連載在遊戲雜誌中的漫畫，而此次的超任版則是以其續篇的姿態推出。這款作品將遊戲系統親切化，且保留了原作中驚奇的世界觀。在遊戲進行途中，故事將有分歧的地方。另外，團體的編成是由8位角色中選出4人來組合的。

<重點> 即使玩家沒有看過漫畫「摩陀羅」的劇情，也能夠隨著遊戲的開展而上手。而且此作更將原作的世界觀以及登場人物生動化，遊戲迷一定會喜歡。在遊戲中隨處都可見到諸如HP值警告之類的親切系統，這也是此作的一大特色。但戰鬥敵人的呖呖太小令人有點遺憾。



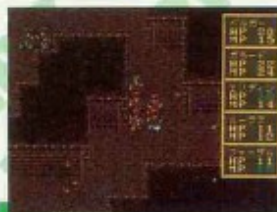
■ 荷多比
■ 93年 7月23日
■ 12M
■ ¥9800

バザー！魔法世界

魔法世界

<概要> 這是一款人物設計精美的幻想RPG遊戲。主角為了要完成父親的遺志，不斷地修行想要成為一位魔法師。在此同時，魔法世界的謎團也將被解開。在遊戲中，玩家可以設定主角的性別，隨著劇情的不斷開展，主角的魔法也將逐漸增強。

<重點> 這款遊戲給人的第一印象是人物的設計十分精美。此外，玩家也可以享受育成主角的樂趣。魔法的式樣豐富，劇情進行的節奏順暢。但是在遊戲終盤時的道路設計見路繁雜。另外，馬車移動與雙畫面使用的戰鬥是很具新鮮感的。可惜的是，這款遊戲的記錄點太少。



■ T&E SOFT
■ 93年 8月6日
■ 12M
■ ¥9800

ソード・ワールド SFC

劍王之王

<概要> 此作將原先被製作成RPG遊戲的「劍王之王」遊戲化。先以電腦遊戲發行，後來經由劇情的增加而移植至超任的版本中。遊戲的主幹還是以主角為中心，經由團體的組成而展開劇情化的冒險遊戲。遊戲中仍是採取冒險後得到經驗值的系統。

裝備道具移植之秘技

首先將等級4以上的主角放在第5攻擊單位，然後以攻擊球等魔法來攻擊己方伙伴，全體伙伴就會進入戰鬥不能的狀態。此時，將轉回遊戲初期畫面，在另外的記錄中選擇新角色之後，馬上選擇「裝備變更」的指令，游標出現在右下方就成功了。



■ 史克威爾
■ 93年 8月6日
■ 16M
■ ¥9800

聖劍傳說2

聖劍傳說2

<概要> 乍看之下，此作好像是一款動作RPG遊戲，但實際上，這卻是一款動作性極弱，適合大家同樂的新感覺RPG遊戲。其主角在一次機緣上取得了聖劍而成為背負使命的勇者，並且帶領著伙伴展開世界性的冒險。前作以GAME BOY版發行。

<重點> 等級提升及增加金錢秘技
首先必須尋找會使用反彈魔法的怪獸對戰。當怪獸使出反彈魔法的同時馬上用波波伊的火球來攻擊它，這時火球會被反彈回來而擊中自己。等到HP值變成0之後，總會發現等級反而提升了。另外當布利姆的HP變成0後，所持金也會大量增加。



■ 史克威爾
■ 93年 9月10日
■ 4M
■ ¥7900

ミスティッククエスト

太空戰士外傳

<概要> 這款遊戲是輸入自美製的作品。由於遊戲的系統非常簡化，所以很適合RPG初學者來玩。遊戲中採用2人團體制，伙伴將會隨著遊戲的開展而加入。另外，遊戲中的魔法是與後來的FF系列是相通，除此之外，遊戲中亦可看到其動作要素。

增加戰鬥回數的秘技

首先到冰洞中挑戰，並且將自己的戰鬥回數剩下一回。還沒遇到兩位大王前不要與其它敵人戰鬥，遇到大王之後，要先打敗大王羅里沙，並且再殺另一位大王卡沙的攻擊，等到卡沙白爛之時，如果主角HP變成0的話選擇再次戰鬥就成功了。

3日



トルネコの大冒険 不思議のダンジョン

特魯內克大冒險

<概要> 這款作品與以往家庭用的RPG遊戲完全不同，整個遊戲幾乎都是以戰略與運氣來進行的。主角們為了得到究極的寶藏而在特魯內克這個不可思議的舞台上冒險。戰鬥時可以變化地圖與道具。如果平安過關，將能帶著錢回鄉鎮大店面。

■環安軟體
■93年9月19日
■12M
■¥9600



三星幻界

<概要> 遊戲的內容設定是這樣的，3位勇者在多元的宇宙中，為了退治頑強的怪獸而展開冒險。遊戲劇情是依照主角選擇的不同而有所差異的。另外使用指令輸入來擊發強力的必殺技，這項系統在一般動作RPG遊戲中算是很稀有的。

■亞諾曼
■93年10月1日
■16M
■¥9800



亂馬1/2~朱貓團的秘寶

<概要> 以十分受到大家喜愛的人氣動畫「亂馬1/2」為題材。遊戲的主角還是動畫中的原班人馬，他們為了救助被朱貓團所綁架的玄馬而展開故事。各個主角如果在遊戲中碰到水就會變成，另外在重要的遊戲場所也安排了與原目作戰的內容喔！

■車寶
■93年10月22日
■12M
■¥9800

最大奧義的秘技
主角等級超過99以上，可以使用奧義「燃燒之拳」。

隱藏項目的秘技
在畫面上按選擇鍵，就可自由變更資料速度，也能夠選擇聲音的種類。加快資料傳達的速度能夠使得遊戲的進行節奏更為順暢。

0日



亞克斯傳奇

<概要> 此作是頗受好評的動作RPG遊戲移植版。玩家能夠在以側角方式處理的戰鬥畫面上與敵人對戰。遊戲的主要內容是為尋找傳說中的雷亞蒂劍。玩家必須在攻擊方法迥異的4位角色中選出1人作為主角。另外，在遊戲中也能遇到其他伙伴。

■薩米工業
■93年10月22日
■10M
■¥8900



超級中國人

<概要> 這款遊戲是91年12月發售的「超級中國人」續篇。其主角傑克與劉都是承繼前作而來，遊戲分成2種模式，一種是在宇宙中冒險的「RPG模式」。另一種則是11位角色登場的「對戰格鬥模式」，這兩種模式都是很過癮的。

■文明製
■93年10月29日
■16M
■¥9800



超時空戰士

<概要> 這是特庫摩公司在超任用RPG遊戲中所製作的第1彈。故事的主角以一群孩子為主，勇敢地向強大的惡敵挑戰，在遊戲中會出現一位幫助主角的勇士「庫斯特拉」。另外，在遊戲中，如果主角的等級提昇至某個階段，就可以使用合體魔法。

■特庫摩
■93年11月5日
■8M
■¥8900

M.P.值增加的秘技
在主角的MP值減少而且無法再使用魔法的狀態下，以游標指定想要使用的魔法，然後再按十字鍵中的左鍵，這時你會發現這個魔法竟能使用，而且MP值也增加了。值得注意的是，當MP值增加到可以使用魔法時，這個方法就行不通了。



■EPIC SONY
■93年11月12日
■8M
■¥9500



ソルステイス II 魔境奇兵II

<概要> 在任天堂遊戲中聲名大噪的「魔境奇兵」這次在超任的版本中登場。這款遊戲的種類是屬於動作RPG遊戲。遊戲的舞台以3D畫面構成，而畫面視點則是以斜後視點來處理的。主角為了救出父親，不斷地尋找有力的武器與魔法來打敗敵人。

<重點> 此作將任天堂版本中的充滿異國情調的遊戲畫面與音樂更進一步的強化。另外，遊戲中登場的敵人，其動作與平衡感都是不錯的，但是，主角的動作則略嫌遲緩。此外，遊戲畫面與角色的演出稍嫌僵硬了一點，如果能夠再活潑一點，那麼就可以讓整個遊戲更生動。



■艾尼克斯
■93年11月27日
■16M
■¥9800



ガイア幻想記 蓋亞幻想記

<概要> 這是一款以斜向視圖畫面來處理的動作RPG遊戲。故事中的主角少年提姆受到行蹤不明的父親指導，與伙伴們一起展開一場不可思議的冒險旅程。遊戲中以空中庭園等古代遺跡為舞台，玩家必須運用智慧解開一層層的謎團才能過關。

積蓄力量攻擊之秘技

一邊按攻擊鍵，一邊向十字鍵，如此可以積蓄力量來作攻擊。玩家在遊戲中或許會碰到一些能力較強的敵人，如果只用一般的攻擊方法來攻擊他們，可能要花上一段時間才能將他們打敗，如果使用這個積蓄力量攻擊的方法，可以較迅速的獲勝。



■東京書籍
■93年11月19日
■12M
■¥9800



イースIV〜マスコブササン 伊蘇國IV

<概要> 這是款在日本相當有名的動作RPG代表作「伊蘇國」的第4彈。這次在超任版中登場的劇情是全新的。故事的題材是以主角亞特魯造訪薩爾薩塔這個地方時所發生的事件為主。遊戲系統幾乎完全承襲自「I」、「II」之作品。

金錢轉移秘技

當遊戲進展一段時間之後請讀入資料，故意將遊戲結束。在等待標題畫面之後按開始鍵。這樣一來，遊戲結束時所持有的金錢將會一文不剩地在開場遊戲中出現，如此玩家在遊戲中便能更充裕地使用金錢來購買自己所想要購買的東西。



■藤姆斯
■93年11月30日
■12M
■¥9800



Soul & Sword 靈劍傳說

<概要> 這是一款以冒險家齊集的華爾卡農島為舞台背景的RPG作品。在遊戲中導入了時間的概念，玩家可在10年的歲月中尋找自己喜歡的伙伴並且完成自己喜愛的任務或是去喜歡的地方冒險。另外，在遊戲中也準備了新式的A1戰鬥系統。

來自員工的祝賀之秘技

首先，玩家必須先完成救助親人的任務，如果在那個城市中有餐廳的話，可以到那裡替自己或是伙伴們慶生。這時，餐廳的員工會舉辦一場生日宴會來慶賀，而且他們還會告訴您秘密的訊息，並且贈送您能夠提升等級的禮物喔！



■空箱雙
■93年11月26日
■16M
■¥9800



アレサ 阿蕾莎

<概要> 此作在GAME BOY版本中已經推出到了第3集，這次終於在超任的版本中登場。此作看起來頗有GAME BOY續篇的味道，基本上這是屬於傳統的RPG遊戲，但是遊戲中也採用了敵人從前後左右方來襲的新式戰鬥系統。

叫出隱藏項目

在標題畫面時按上、左、A、B、下、右、L、R、上、下、左、右、X、Y、選擇鍵、B這樣的順序來輸入，遊戲開始後只要按選擇鍵就可進入隱藏項目。至於隱藏項目的操作方法是這樣的，以十字鍵選擇後按A來決定，然後按R鍵來移動。



■史克威爾
■93年12月10日
■16M
■¥9900



ロマンス サ・ガ2 復活邪神2

<概要> 這款遊戲是以創新RPG遊戲為指標的「復活邪神」第2彈。由玩家擔任代代的「皇帝」，在遊戲進行中會與致力於拯救地球的「七英雄」相遇。魔法與等級提升的方式都是各成一個系統。主角要成為最終的皇帝必須能夠統治某個種族。

在序盤中增加資金之秘技

在阿帕達城尚未與查德會面時，請進入旅店睡覺，即使半夜醒來還是讓自己繼續睡到天亮。第二天早上到城中的萬里裡面，從店內的壁爐中爬到屋頂上沿著屋頂前進，當您看到左上方的房子時請由窗戶進入，進入之後打開寶箱就能得到10萬元。



夢幻の如く 如夢似幻

<概要> 這是一款以日本戰國史實為題材的RPG遊戲。主角就是死於本能寺之變的織田信長，除了這位活躍的歷史人物之外，遊戲中也登場了像是豐臣秀吉之類的有名武將。整個劇情的安排也是以史實與虛假故事交互相換來進行的。

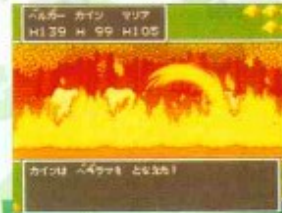
■因特克
■93年12月17日
■12M
■¥9800



ワンダラスマジック 魔女創世錄

<概要> 以斜向觀看畫面為視點，視點可以自由地切換，敵人會從四面八方群集而至，這些都是這款遊戲的獨特之處。遊戲的主角原先以少女的姿勢出現，後來成為女巫，為了尋找行蹤不明的父親而展開旅程，她將向打敗邪惡之神的道路邁進。

■亞斯基
■93年12月17日
■16M
■¥9800



ドラゴンクエスト I・II 勇者鬥惡龍 I・II

<概要> 過去在任天堂版中出現的這地RPG「勇者鬥惡龍 I」以及以社會現象為題材的「勇者鬥惡龍 II」，這次在超任的版本中將這2款作品複製並且合而為一。此作中保留了原作美妙的氣氛，並且在畫面、音樂以及系統上也有顯著的加強。

變更伙伴姓名的秘技
在遊戲中選擇冒險之靈時，同時按下十字鍵的左鍵、便利鈕（X、L、R 其中之一）以及開始鍵，如此就可以變更沙烏爾、德利臣、王子的姓名。同樣地，按下十字鍵的右鍵、便利鈕以及開始鍵則可變更麥布爾、科公主的姓名。



新・桃太郎傳說 新桃太郎傳說

<概要> 在其它機種中皆已發行的「桃太郎傳說」這次在超任的版本中登場。遊戲中總共有20位伙伴登場，故事情節也是隨著桃太郎所選擇的伙伴不同而有所變化。另外，此作也導入了許多新的系統，與已往的作品已有一些差距，遊戲更為豐富。

■哈德森
■93年12月24日
■16M
■¥9800



モンスターメーカー 3 ~ 光の魔術師 ~ 怪獸製造廠

<概要> 這款遊戲是以可愛的人物造型為賣點的「怪獸製造廠」超任版。在此作中雖然摒除了原有的卡片系統，但是仍然保有前作中所展現出的豐富變化以及怪獸伙伴。整體故事以章節來分割出幾個劇情，遊戲進行的節奏感非常明快。

■索菲爾
■93年12月24日
■16M
■¥9800



ガイアサイバー ~ ヒーロー ~ 最大の作戦 英雄戰記 II

<概要> 在這款RPG遊戲中，以「英雄戰記」的原班人馬登場。被頑強的惡勢力組織追擊的地球連邦軍，在緊急的情況下召集了各路的好漢組成同盟。為了挽救人類滅亡的危機，這群勇敢的英雄們挺身向出現在地球各地的惡勢力組織挑戰。

<重點> 雖然此作的角色與原作比較起來是沒有什麼太大的變化的。但是從遊戲中可以看出來這款遊戲在系統上積極所下的工夫，諸如一些麻煩的指令剔除之類，可以說是相當體貼的。但是遊戲中以人類滅亡、地球破壞為主題則顯得有點嚴肅沉重的感覺。

將按照上下、右、左、右鍵，遊戲開始就可進於隱藏項這樣的，按A來決定移動。

資金之補給尚未與商店連入，故金錢無法增加。第二的兩度推測中，從前到後，資金之補給尚未與商店連入之後，打倒10萬元。



■艾尼克斯
■94年1月29日
■12M
■¥9600

ブレインロード

創世封魔錄

<概要> 這款遊戲是艾尼克斯在94年初推出的一款動作性十足的奇幻冒險式RPG作品。主角是一名旅行的戰士，他會用各種寶物去召喚精靈；在冒險的旅程中，主角必須解開各種謎題才能繼續前進。遊戲中也有許多同伴會幫忙主角共渡難關。

<重點> 遊戲的舞台主要是由一個又一個的迷宮所組成，而且也有許多難解謎題。此外一開始進行遊戲時，敵人雖不多，但由於主角的能力也不高，所以受一點傷也損失不小，因此要善用各種寶物，或召喚精靈支援，或用寶物來提升戰力和等級，才能順利進行遊戲。



■卡普空
■94年3月18日
■12M
■¥12800

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

魔眼殺機

<概要> 這款桌上交談式RPG遊戲，原本是用在PC電腦上的世界知名遊戲「AD&D」系列作品。卡普空公司特別把它移植到超任上以應廣大的超任玩家，變成了一款充滿3D迷宮和謎題的即時RPG遊戲。玩家必須破解各種機關才能打倒魔王！

<重點> 這款遊戲以3D迷宮為主要舞台，而且又是以即時方式進行遊戲，所以滑鼠是不可或缺的操作週邊。由於這款遊戲是來自美國的，所以遊戲性頗高，但難度也很高！不過它的臨場效果是一級棒的！唯一遺憾的是這款遊戲並不適合初學者，只有玩家級才能享受哦！



■亞特拉斯
■94年3月4日
■12M
■¥9800

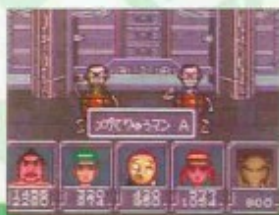
カブキロックス

歌舞伎洛克斯

<概要> 這款遊戲是以江戸時代的事物為舞台背景，再參雜了科幻SF的故事情節。代表正義的主角舞者洛克斯和他的同伴們，為了成為千兩舞者而與惡勢力對抗，是一款趣味冒險RPG。由於特殊的舞台背景設定，整個遊戲日本風十足。

音樂測試秘技

在可以編輯4小節樂曲的狀態下，選擇「作曲」指令，將音符由低音依序排到高音，最後再畫上休止符，再選擇演奏指令設定曲名為「みんなのうた」，把這首曲子用在背景音樂，這樣就可以出現音樂測試。



■SHOEI SYSTEM
■94年3月18日
■16M
■¥9700

イデアの日

天目伊底亞

<概要> 這款遊戲從原案到製作、人物設定等，幾乎都是由漫畫家相原高志老師擔綱，所以是一款漫畫味十足的RPG。遊戲主角擁有超能力，他和5位好友及寵物為尋找傳說的天目伊底亞而展開冒險旅程。整個遊戲點子天馬行空，充滿笑料！

道具增強秘技

這個秘技可以讓一個人擁有10個以上的寶物。首先把想要增加的寶物全都放到暫存庫裡，手上只要留一個就好，這時在暫存庫的寶物會變成9個，不過多出來的9個寶物在暫存庫會少一個變成8個，但多重幾次，每次都會多8個寶物！



■亞特拉斯
■94年3月18日
■16M
■¥9990

真・女神轉生II

真女神轉生II

<概要> 說起「女神轉生」遊戲系列，每一代的作品都受到廣大玩家的熱烈支持！這款94年春季推出的系列作續篇，更是再創銷售熱潮！本系列最讓玩家稱道的，就是它的仲魔交涉和惡魔合體部分，在這次的系列新作中，更是大幅加強這方面的功能！

可吸收高級仲魔的秘技

一般在進行惡魔合體的時候，如果想要合成比自己等級更高的仲魔，都會被加以拒絕，但是若用メンアシ和ガイアーズ合體，就可以合成比自己等級更高的仲魔，如果再把這個合成的惡魔與人類合體的話，又可以變成等級更高的惡魔。



■帕布爾斯
■94年3月25日
■12M
■¥9800

劍勇傳說 YAIBA

劍勇傳說

<概要> 青山剛昌老師的原作暢銷作品「YAIBA」，在製成漫畫和卡通之後也有很好的成績，因此終於以動作RPG形式在超任上登場。鬼丸因為得到了風神和雷神所化身的魔劍而變成了惡鬼！主角必須打倒他以粉碎其征服世界的野心！

用竹刀換金錢秘技

首先讓2P角色配門神之劍後儲存遊戲並重新遊戲，接著從1P開始遊戲，讓2P角色在途中加入，這時2P角色的竹刀會多一把，如此同樣的步驟多執行幾次之後，竹刀數目會增加，每增加一把就賣掉再來一次，就可以用竹刀換更多金錢！



■SANRIO
■94年3月25日
■4M
■¥6980

長舌頭冒險記

<概要> 這是一款系統簡單，對象年齡層低的RPG遊戲。主角長舌頭為了救助被魔女捉走的朋友，便集合了幾位伙伴一起展開冒險的旅程。在遊戲進行中也會加入其它的伙伴一起冒險，由於人物造型非常可愛，所以孩子們一定會喜歡。

隱藏角色的使用秘技

單打、雙打都沒關係，當畫面切換至主角選擇畫面時，請用游標選擇九冬這位主角，在畫面切換至遊戲畫面之前請按十字鈕的下鍵，這時原來您所選擇的九冬就會變成一位名叫耶巴里布的主角。但是如果您在密偶接觸之後，這位主角就會消失。



■日本網路系統
■94年4月29日
■12M
■¥9800

暗黑霸王

<概要> 故事的劇情是這樣的，由於主角全族一夜之間都被消滅，所以主角便進入魔王軍隊中，從事各種任務並且不斷地提高階級，在遊戲中玩家必須找機會到牢獄中救出被困的族人。另外，為了要在戰鬥中能順利進行，您也可以運用一些道具。

鬥技場的隱藏角色秘技

當玩家接受到任務時，請不要走出魔王城。到戰鬥場中戰鬥25回，到了第25回時，在戰鬥場中就會出現一位強力的隱藏角色德拉克。謎之隱藏角色的秘技：在鬥技場中尋找一位對手戰鬥8次時全圖選擇「撤退」指令即可發現。



■史克威爾
■94年4月2日
■24M
■¥11400

太空戰士VI

<概要> 這是受歡迎的人氣RPG系列第6彈。不論是在畫面的處理、劇情的安排、音樂的製作以及系統的設計上，都可以說是以往的RPG遊戲所望其項背的。特別是劇情方面，一掃前作被批評的陰霾，故事情節十分地引人入勝。

無限次數召喚幻獸之秘技

首先在作戰團體中加入可可，然後再進入戰鬥。在轉到可可攻擊之前，前面一位主角必須召喚幻獸。轉到可可攻擊時請使用「模仿」的指令，如此就能再次召喚幻獸，之後，讓可可以外的伙伴選擇「防禦」，如此就可無限次數召喚幻獸。



■南達特
■94年4月15日
■8M
■¥9700

布娃娃

<概要> 在夢之世界冒險的RPG遊戲「布娃娃」並不採用經驗值的概念，玩家在遊戲舞台上會遇到布娃娃，如果將它們打敗並且穿上它，就能夠提升等級。遊戲中能夠將複數的布娃娃合體，雖然遊戲容量只有8M，但是還是有許多值得欣賞之處。

<重點> 遊戲的舞台以3D畫面架構而成。而且像是表示主角進行方向的指示系統也很令人感到親切。另外，裝備複雜的布娃娃也是值得一提的。但是整體來說，這只能算是一個RPG初期的作品，而且由於敵人都是一些造型可愛的玩偶，所以比較欠缺緊張感。



■德地伊斯特
■93年5月25日
■10M
■¥9800

暗夜追緝

<概要> 這款遊戲可以說是融合了冒險遊戲、動作遊戲以及RPG遊戲風格的作品。主角傑克在遊戲開場時受到不明物體的打擊而喪失了記憶力，為了恢復往日的記憶，傑克展開一連串的冒險。「暗夜追緝」是屬於美製的一款作品。

<重點> 這款遊戲的動作性並不高，但是解謎時的冒險要素是很高的。整體來說，整個遊戲的難易度是很高的。遊戲中所出現的指令或是說明文都是英語。由於遊戲的畫面製作精良，所以它所營造出來的氣氛是很棒的，這是一款令人想要一試的RPG作品。



■日本法爾康
■94年6月10日
■8M
■¥8800

美少女劍士

<概要> 這是日本法爾康公司投入超任遊戲製作的第一篇作品。在超任版中登場的「美少女劍士」與其它機種的版本並不相同，玩家可以充分享受原著劇本的內容。這款遊戲是以橫向捲軸製作的動作RPG遊戲，主角總共有3個人。

<重點> 不愧是專門出版電腦遊戲的日本法爾康公司所製作的作品。不論是在畫面的處理上、音效的安排上以及操作的流暢度上都是一流的。遊戲故事採用原著劇本，如果您看過原著劇本，一定會喜歡這款作品。可惜的是遊戲的時間過短，令人有點不滿意的感覺。



■EAV
■94年6月17日
■8M
■¥9800

ウルティマ外傳～黒騎士の陰謀 創世紀外傳

＜概要＞此作是從採用GAME BOY遊戲中所移植來的作品。遊戲中有4位角色可供選擇作為主角。雖然其遊戲系統簡單易懂，但是這款動作RPG卻具有非常高的益智要素。整體說來，這款遊戲是與GAME BOY版相類似的，但是難易度設定則較低。

＜重點＞與其說它是一款動作RPG遊戲，倒不如說它是一款益智遊戲而來的恰當。由於在遊戲中登場的角色都是在原作中出現過的，所以在感情移入的方面算是很不錯的。不過角色的動作以及畫面上的處理卻略顯僵化，玩過GAME BOY版的遊戲迷們可能無法感到滿意。



■艾尼克斯
■94年7月8日
■12M
■¥9600

スラップスティック 勇者機器人

＜概要＞這款RPG遊戲以發明家少年柯梅地為主角的遊戲中，玩家將操縱自己所設計的機器人來戰鬥，這點是此作的一大特徵。玩家最多能夠擁有3款的機器人，而且可隨自己喜好來設定機器人的顏色、能力值與技巧，相當地有趣。

＜重點＞南島的隱藏事件秘技
預先準備一個道具「天氣媽媽」。在羅可可城中擊退城長之後，再回到以前曾經去過的南島密林村，這時住在久旱未雨的密林村村民將會前來求救。這時您就可以使用原先所裝備的「天氣媽媽」來求雨，與村長談話之後，您將可得到兩個新武器。



■帕布雷斯特
■94年6月24日
■12M
■¥9800

スレイヤーズ 聖龍傳說

＜概要＞此作是以神坂一的人氣小說「聖龍傳說」為題材的RPG遊戲。遊戲的主角是魔道士里納。由於在遊戲中登場的角色都是從原作中出來的，所以各個角色的性格也是忠於原作的，玩家在戰鬥時或許可以聽聽他們所講的話，便可知道其性格。

留住納加之秘技

首先，在遊戲之初不要與羅生談話，直接到阿得拉斯城中進行遊戲。當主角在城中接受退治魔導師的任務之後，納加將會從團體中消失。之後在與敵人對抗時請玩家故意被敵人打敗，並且讓從魔龍洞中開始遊戲，打敗洞中的納加後他將會歸隊。



■勝利娛樂
■94年7月15日
■12M
■¥9800

サンサーラ・ナーガ2 育龍戰記

＜概要＞這是一款以主角帶著龍在階層世界冒險為題材的RPG遊戲。作者櫻井吉氏在遊戲中所表現出的印度風世界觀以及主角自身無法成長的系統，是它與其他RPG遊戲截然不同的地方。玩家在遊戲中可充分享受育龍的樂趣。

增加所持金秘技

首先將道具都寄放起來。當玩家擁有9隻豬時，遊戲中就會有豬肉料理的選項出現，此時您得一直選擇豬肉料理一直到豬隻沒有。作完這項工作後，您會發現原來應該空白的道具欄竟出現道具，如果您將可賣的道具順序賣出，就可增加3萬圓。



■光榮
■94年6月25日
■12M
■¥10800

ブランドイッシュ 星間遊俠

＜概要＞在電腦版中頗受大家喜愛的「星間遊俠」，這次成功地移植到超任的版本中。玩家必須在40層的遊戲舞台上操縱主角，藉由不斷地來擊敗凶猛的怪獸以及順利地處理一些突如其來的同輩而脫出這個不淨之地。這是一款不錯的動作RPG遊戲。

＜重點＞這款遊戲的益智要素很高。在動作的使用上雖然不是很複雜，但是由於在遊戲中安排了地圖回轉系統，所以在遊戲之初的動作使用上是必須花點時間來熟練的。另外，在遊戲的畫面與角色的設計上，與一般家庭用的遊戲比較起來，顯得有些粗糙，最好能夠加強。



■T&E軟體
■94年7月15日
■16M
■¥9900

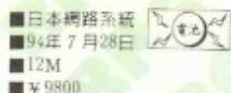
ソード・ワールド SFC2～いにしへの巨人傳説 劍王之王2

＜概要＞這是由安田均氏所率領的SNE製作群所製作的人氣RPG「劍王之王」第2彈。全部27章的原著劇情較前作增加了許多。另外，劇情在遊戲途中也會分歧，到時您可選擇候補的劇情來進行遊戲。另外，您也可選擇以骰子來決定結果的系統。

叫出隱藏畫面的秘技

在城與城之間移動時按選擇鍵，就會出現這個具有5種機能的隱藏畫面。這5種機能分別是地圖控制機能、變更劇情進行機能、觀看主角畫面機能、觀看主角台詞機能以及變更BGM的音樂測試機能，各項機能皆是以十字組來選擇，A組來決定。

1

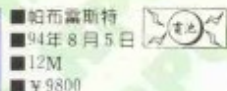


喜歡遊戲的您。在動作遊戲中是很複雜，但遊戲中安排了許多，所以在遊戲中是用上很多複雜的。另外，畫面與角色的一般家庭用起來，覺得有比較密切加強。

<概要> 此遊戲是在PC-E中廣受好評的「天使之詩」系列的最新作。是一款以戀愛為主題的RPG遊戲。玩家在故事中必須以打鬥賺取經驗值，來提升等級。如果您習得五種語言，還可以和怪物們交談哩！趕快來試試，您一定不會失望。

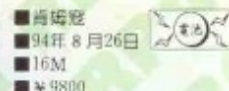
等級提昇至99的秘技

在進入負責檢視角色得分數點的版面前，將隊伍中全體隊員的等級顯示於底下的表中。如果能以此狀態通過檢測的話，畫面中將會顯示「レイアード達は99レベルアップした」等字樣。如此一來，全員的等級將提昇至99，能力值也會大幅度上昇。



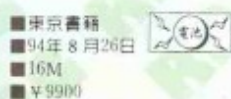
◀**概要**▶ 此款作品在GAME BOY遊戲中大受歡迎。以日鎌倉時代為背景，玩家将扮演武士北斗丸與許多奇怪的妖物周旋。當然，也會出現許多日本歷史上的傳奇人物喔！可說是一出歷史RPG遊戲。主角在戰鬥時將採用獨立的戰鬥系統。

找出三大武器的秘技
在假夷島上找出「こちりの花」，再神咒全部學會。在遊戲時將會與賴朝對戰是在決戰前，先去調下政子的房間。花點將所有的妖怪打倒後會得到「日輪杖」、「牙劍」、「降魔劍」三大秘寶。



＜概要＞這是超任早期作品的續篇。前作是由國外遊戲移植而成的，但這次可是作者的區心嚮往之作喔！華麗的3D背景再加上精彩的2D打鬥畫面，是一部典型的動作RPG。主角除了無數的魔法之外，還可用種類繁多的秘技來刺激敵腦！

＜重點＞背景被設計成3D，視野寬廣且可任意移動。畫面捲軸的速度也很流暢，再加上2D的動作畫面之精彩，可看出作者下了很多心思。除此之外，每個場景的細緻度頗高，也把前作的一些缺點改進了。唯獨遊戲中給的線索太少，容易讓人有不知所措的感覺。



の巨人傳説

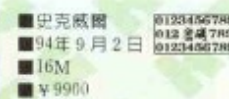
《要塞》此作是正統 SF RPG 的擴展。玩家必須搭乘宇宙船在星球間往來，且隨著機器人探索未知的土地。以往都靠戰鬥用機械人「モジュール」來打鬥的您，這回可得擔負起一部分的戰鬥囉，另外遊戲中也增加了推搡統領及自動戰鬥的功能。

◀**重點**▶ 玩家在玩此遊戲時，不會浪費許多時間在多餘的場景上。也不會在某地因為重要的事件發生而停滯太長時間。足見作者對劇情的發展流暢度上下了很大的功夫。此外，在劇情的銜接、戰鬥畫面上也有不錯的表現。機械人的外觀很華麗，但船艙內部卻顯得樸素。



＜概要＞此遊戲是電腦版的續篇。劇情如前作，同樣是由糸井重里先生親手完成。以現實事件為背景，配合世界觀創造出一套屬於自己的獨特思考模式。劇情屬於一直線發展型的RPG遊戲。故事一開始是以四位少女為主角，主體來對抗外星人侵略地球。

提升能力法的秘技
在遊戲中得到了這員「ふしぎなキナンティ」之後，把它交給想提升能力值的隊員。之後再把道具「チョコチップ」交給該隊員拿在手上。遇到戰鬥時使用「ふしぎなキナンティ」，您會發現「ふしぎなキナンティ」不但用來對抗外星人侵略地球。



◀**概要**▶ 這是一款新的文字RPG遊戲。其中包括了許多獨立的故事，每個故事都有其不同的風格及主角造型。有很酷的西部牛仔、神秘的科幻偵探及激烈的格鬥等等。每個劇情中的主角都是從有名的漫畫挑選、設計的，您一定不會陌生。

三大隔藏技法的秘技
將在二之丸左上方房間中的腰元打倒後，和站在旁邊的老人說話。到第十八次時，老人就會將忍法秘技「コマまわし」傳授給你。同樣地，在末篇中，和「しかけ8郎」打鬥，等到他使出「修羅之印」及「忍法大之烏」之後將其打倒，就能得到。



■亞斯基
■94年9月22日
■16M
■¥9900

WIZAP! ~暗黒之王

<概要> 原本漁夫或商人等居民平靜地渡日的鎮上發生了一些等待解決的問題。而本款遊戲中重視時間流逝的感覺，是款可由玩家自行決定是否要與事件扯上關係的RPG遊戲！遊戲的事件時間已設定，故要及時解決才行。

忍者的稱號秘技

遊戲一開始，農人可以變更為詩人以外的職業。此外，如果能夠記住一項技能並且獎勵勞動的話就能到中央公園去看告示板。在這裡，公開的事件就會開始進行了。在這裡選擇「協助」並且打倒怪物就可以繼續進行。打倒忍者就會成為忍者哦！



■亞斯基
■94年9月30日
■16M
■¥9800

ダウ・ザ・ワールド 異界

<概要> 連畫面外的玩家都參與遊戲的奇妙的RPG遊戲。戰鬥是在像棋盤般的網格上進行，因此自己的方向考量以及資訊都很重要哦！另外，戰鬥並非由玩家直接控制人物，而是以數個命令間接地來操控各個角色人物們的動作。

<重點> 戰鬥或移動等都是自動進行。即使如此，還是非常有趣。畫面內的人物還是會和身為玩家的自身交談哦！很新奇，很有意思吧！連交談的內容感覺起來都是在結交朋友一般。只是，戰鬥速度緩慢，所以全體的步調就被破壞掉了。故事雖然不錯，但仍令人感到不足。



■德世伊斯特
■94年10月21日
■16M
■¥9900

ヘラクレスの光榮IV 門人魔境傳

<概要> 大受歡迎的系列作品第三波。自基利西亞軍的亞特蘭迪斯的侵襲以來又過了9000年左右的舞台。在當時失去了肉身的主角們採用了一百位以上的人類來進行的轉換系統。每一個肉身都有其水準，依據場合的需要選擇合適的肉身進行遊戲吧！

事件再發生的秘技

打倒了最後的魔王之後，在亞特蘭迪斯的遺跡中與毛伊人交談並且保留下來。遊戲過關之後利用這些資料再開始進行遊戲的話，就會開始進行在伏特那島的「怪物巢穴」內打敗怪物的事件哦！另外，在洞穴附近的村落會有2人與主角成為朋友哦！



■亞特拉斯
■94年10月28日
■16M
■¥9900

真・女神轉生 if...

<概要> 廣受歡迎的真女神轉生系列的外傳故事。為了讓飛入魔界的學校回到原本所在位置而展開的冒險。遊戲的氣氛及系統都與系列作品相同，但還採用了保護系統等新系統，比以前的作品更能容易上手哦！而且，畫面也比以前更加清晰漂亮了哦！

辨識合體後的惡魔秘技

在2體合體時，選擇第一個惡魔並按下R鍵在畫面上表示惡魔的長相之後，在合體配對的右側表示合體後的惡魔的名稱。另外，在同一畫面中按下L按鈕，就可以知道合體後的種族。3體合體時選擇第2個惡魔表示惡魔長相，其他的操作相同。



■波恩卡恩
■94年11月18日
■12M
■¥9800

ウルティマVII 創世紀VII

<概要> 號稱RPG元祖的「創世紀」。本系列的第7波是由製作電腦版原作的重量級工作人員們所塑造出來的作品。戰鬥畫面十分具有動作性，與動作性遊戲無太大的差別，而且，還有許多自創面往下看的畫面，十分地逼真而且有趣哦！

<重點> 原作品在全美的銷售可以稱得上是獨步第一名的寶座且受歡迎作品。即使歷經了10年以上的歷史，本遊戲的世界觀仍然十分地令人感到喜愛。構成本遊戲的世界觀的一項重要要素就是會話，並且還有超過一百人以上的人物登場，十分地熱鬧哦！



■ASK講談社
■94年11月18日
■12M
■¥9800

マグナブラバン~遍歴の勇者 遍歴勇者

<概要> 冷靜的人物成長成為勇者的奇幻RPG。人物的個性會大大地影響到故事的進展，和向來只有英雄、女英雄登場的RPG不同，十分地有趣哦！戰鬥是以半視角的自動對戰系統，所以必須要先設定好各個人物的行動模式才能進行自動對戰哦！

<重點> 自動的作用除了輕鬆之外，還有可以快樂地見習的功用哦！此外，意外地展開的故事也十分具有魅力。軟弱少年成為勇者的故事十分有趣。而令人感到遺憾的是文字以及畫面的切換很緩慢，由於上述的缺點，感覺的遊戲的氣氛仍不足。



■亞諾曼
■94年12月2日
■16M
■¥9900



阿蕾莎II

<概要>阿蕾莎系列作品的第2波作品。故事內容是前一集的接續。戰鬥畫面和制作一樣，敵人會自4個方向出現，但是這次會顯示出受傷程度的數值以及使用必殺技。另外，360度戰鬥畫面以及道具合成、朋友交談等系統均經過了加強改良了哦！

<重點>了解暗示的商業指令，因實驗而作出道具的模式，自前後左右出現包圍自己以及伙伴的敵人的戰鬥系統均與前作的系統相同，並且還經過了相當程度的調整改善。此外，街道等畫面亦經過了仔細的刻畫，與前作所呈現的較為劣等的印象，已經有了相當大的差異了。



■卡普空
■94年12月2日
■16M
■¥9980



龍戰士II

<概要>原作RPG系列第2波作品。人物的合體或變身、淘汰制的戰鬥等均與前作相同，但又再將前作的優點加以發揚提升了。為了拯救這個有著各式各樣種族生存其中的世界，百龍族的戰士“龍”必須進行戰鬥。宗教、教育以及迷宮，很豐富哦！

與迪斯艾朋友的秘技
鯨神事件解決並自得到「鯨魚鏢」的話，就可以朝盜賊之墓的東方行進。在這裡的場景地形顏色都會有不同的變化。朝向盜賊房間前進，可以在那裡交談。之後，再前往街上與在魔法學校2樓左側教室的左下方出現的學生交談，就可以達成目標。



■TEICHKU
■94年12月2日
■16M
■¥9800



最終決戰

<概要>2D場面型的奇幻RPG。本遊戲的特徵是由可以進行細密設定的動畫所產生的自動戰鬥畫面以及因戰鬥勝利而獲得可以使用“瑪那”的魔法系統。本遊戲是集合傳統與新點子於一身的RPG作品。不但令人感到親切而且驚奇也不斷出現哦！

慢動作秘技
遇到怪獸時，如果切換成戰鬥畫面的話就會開始進行了。再按一次START，戰鬥中人物的動作就會變得較為緩慢了。
免費治療秘技
手上的錢未滿5000時，和「醫療館」的人交談的話，就可以獲得免費的治療哦！



■萬代
■94年12月22日
■12M
■¥9800



霸王大系龍騎士

<概要>由同名的動畫原作所製成的動作性遊戲。通常可以進行2D畫面的戰鬥，但是項目戰時則變成3D畫面對戰。由數個對話所構成，進行的順序十分自由。故事情節共有12個。會依據所選擇的場合之不同，使得事件以及登場人物有所不同。

無敵道具的秘技

由序幕開始進入遊戲，選擇「復活!!」主要3兄弟！」等地圖，然後就可以開始進行遊戲了。

地圖1	000000
地圖2	985206
地圖3	394391
地圖4	520771
秘技指令1	108048
地圖5	400718
地圖6	773224
地圖7	165411



■龍德森
■94年12月22日
■24M
■¥10900



大貝獸物語

<概要>以貝獸們居住的黃金鄉愛魯特拉特為舞台而展開的RPG作品。故事是前作一百年後的事情。本遊戲的特徵是陸地3層、海洋3層等多重構造所組成的畫面，以及以各種形式的主角提供幫助的系統，還有華麗迷人的戰鬥畫面以及對戰畫面哦！

<重點>每一位人物都有其不同的故事，無論進行多少次仍然是十分地新鮮有趣哦！戰鬥系統也很棒！特別是在戰鬥時可以選擇作戰並且進入只有一發攻擊的自動對戰。可以進行高效率的戰鬥。裝備指令是自動進行，很便利。後半部畫面十分具有可看性。但是整體速度稍嫌慢。



■同馬克斯
■94年12月29日
■20M
■¥10800



聖靈珠傳說II

<概要>以完全不同相對比的2種價值觀之對立為主軸所描繪的RPG系列的第2波作品。藉由武器的治癒，導入經過改良的系統。戰鬥畫面中的人物以8等身來描畫，攻防的樣子看起來十分具有動畫的味道哦！是正統派RPG作品。

免費購物秘技

在店內買東西的時候，準備可以購買一個以上你所想要的東西的所需金額，在決定購買數量的畫面上同時按押十字鍵的右方以及A按鍵，如此就可以不必付錢就取得該項道具。另外，在決定購買強化到何種程度之後，以上述方式也可以免費！



■南宮
■95年2月17日
■12M
■¥9800



ナムナム

地底王子大冒險

<概要> 結合3D射擊以及RPG要素的異色軟體遊戲。有趣幽默的伙伴是本遊戲的主角。以喜劇為基本的情節共有30個。為了尋求和平而踏上旅途。移動及戰鬥都是採用前視視角的射擊遊戲。迷你小情節、自由情節等形式構成了本作品的精彩內容。

<重點> 將射擊以及RPG混合在一起的點子真是太有趣了。可以自由地自豐富的情節中選出自己喜歡的部份出來，也可以中途變更，是十分容易進行的遊戲哦！戰鬥中的各項操作都很簡單，十分有趣。但是，主角及伙伴們所體驗出來的世界觀很獨特，恐怕喜愛的人才會懂。



■泰德
■95年2月24日
■20M
■¥9980



エストボリス傳記II

四狂神戰記II

<概要> 以戀愛為主題的RPG系列的第2波作品。加入了前作中廣受好評的系統，而且，關卡移動系統、特殊技能、培育、太空鯨怪獸，使其在戰鬥時成為我方的伙伴的系統等也經過了大幅度的改良。並且採用了迷宮攻略以及動作性的各項要素哦！

V.I.P.卡秘技

在月克爾克的天使事件結束之後，在歐拉利奧城中與王子進行第2次的交談。有這個V.I.P.卡就可以進入漂流島的賭城內的V.I.P.室哦！

附加模式秘技

解決了簡單模式後，畫面會出現「附加模式」。不妨玩玩看哦！



■應圖書店
■95年2月25日
■12M
■¥9800



永遠のフィレーナ

復國恩仇錄

<概要> 在動畫雜誌中連載並且廣受歡迎的小說之遊戲化。主角非常娜是一個被帝國滅亡的王國之繼承者。但是，為了躲避敵人的耳目並且繼續生存下去，因而被撫育成一位奴隸女戰士。這一位尊貴出身的主角，為了復興王國而與帝國的勢力拼戰了。

音樂測試的秘技

在道具畫面中將游標移至「聲音電子音符」並且按下A按鈕，就可以使游標消失了。再同時按下L及R以及A按鈕，就可以在電子音符的項目之後再追加聽見BGM了哦！

快速行進秘技

如果得到必要的裝備再按下B按鈕就OK了！



■亞特拉斯
■95年3月4日
■24M
■¥10800



ラストバトルIII

女神轉生外傳III

<概要> 曾在GB主機大受歡迎的RPG「女神轉生外傳」的第三波作品登場了。因為爭奪能源礦石拉比斯而持續了30年的5大戰爭終於因為能源的永久機關之發明而結束了。故事就是發生在這事件的15年之後，情節和GB版是稍有不同，但仍有趣。

強力破滅魔獸秘技

進入戰鬥按下S.T.A.R.T就進入修正模式再按Fselect。然後利用十字按鈕上下按押作成數字440再按下X按鈕。如此一來就會出現一隻級數159，名為「烏里奈」的透明魔獸。交談之後就容易成為伙伴。但是結交其他魔獸後他們又變成非伙伴了。



■史克威爾
■95年3月11日
■32M
■¥11400



クロノ・トリガー

超時空之鑰

<概要> 由鳥山明、堀井雄二、坂口博信3人所組成的夢幻RPG。以時間的流逝為主題，主角摩羅諾及伙伴們共同拯救這個世界。以時間旅行為主題之故，中途會前往拉斯波斯，而且過去的事件會對未來有影響哦！戰鬥方面有2~3人的複合技。

取得魔王的最強武器秘技

在銀魚可以在空中飛翔之前，故事一直進行著。騎乘者銀魚朝向AD.600年的「酷之宅第」一直前進到一間有斷頭台的房屋。朝著這房屋的右下角下方移動就可進入隱藏的房屋。房屋中的寶箱內有「絕望之劍」、「絕望之盾」、「絕望斗篷」哦！



■艾尼克斯
■95年3月17日
■16M
■¥10800



熱血大陸バーニングヒーローズ

熱血大陸

<概要> 在一個世界中發生了4個故事的8位主角的冒險。玩家可以自8人之中選出1人進行遊戲（一開始能選擇的只有4人）。每一位人物的目的也不一樣，中途也會遇見其他的主角並且也會有對決出現。戰鬥中也導入了海流賽及熱血值的系統哦！

<重點> 總合性構成之技

無論是何種情節或是步調中都可以輕鬆自在的進行哦！視窗的開閉關係都很令人愉快。漫畫式的故事自成一種獨特的氣氛。但是，各個角色的描寫或世界觀的傳達方式稍感不足。因此，在故事的推展方面有些部份令人感到遺憾。是美中不足。

店
月25日



ラブクエスト 求愛日記

■德蘭書店
■95年3月17日
■12M
■¥9800

<概要> 在現代的日本舞
台上以年輕人的戀情為主
題的RPG很多，而本作
品卻一改其他RPG的風
貌。玩家扮演被母親說服
著結婚的依賴母親的男子
。並且出發去尋找逃走
的新娘。本作品出自有名
的漫畫家弓月光氏手中，
還會有眾多女子登場哦！

所持財產最高的秘技

在新宿街道上的酒吧
內和占卜師交談的話，就
僅此一次哦！如果變姓名
為「丈夫」，所持財產會
變成99億9999萬圓日幣。
所持財產水準最高。
就有如上述內容一樣，
變更名稱為「卡茲多」，
的話所持財產也會達最高
點。



エスパークス～異時空からの來訪者 異次元來訪者

■多米
■95年3月31日
■12M
■¥9500

<概要> 以小孩子為目標
從書局中誕生的人物。超
能力者。活躍的動作性R
PG。藉由依ESP來攻
擊敵人的多彩多姿的動作
以及美麗的畫面都十分值
得一看哦！藉由搭載AI，
人物可以進行豐富且多
變化的動作模式，是十分
吸引人的作品哦！

<重點> 可愛的人物以及
豐富的動作模式，使得動
作的部分更加地有樂趣了。
但是，在RPG的謎題
部份，無論是「街上人民
全員故事之聽取」或者是
「前往自來水池」等不自
然的事件導入太多了，所
以玩家的興趣會被削減。
畫面及動作畫面的作成雖
然不錯，但仍要練習。



舊約・女神轉生 舊約・女神轉生

■亞特拉斯
■95年3月31日
■16M
■¥10800

<概要> 廣受歡迎的「女
神轉生」及「女神轉生II」
現在結合在一起衍生出
這項作品。遊戲系統使用
了SFC版的「真・女神
轉生」的系統。而3D迷
宮、惡魔神貌及BGM等
都經過了大程度的水準提
昇。您所熟悉的合體以及會
話系統也還存在著。

隱形人物秘技

無論是在「女神轉生
I」或是「女神轉生II」
，只要在有個已開啓的空
寶箱的房子裡進出一次之
後，按押十字按鍵的下方
31次就可以再次進入到寶
箱的房子。如此一來，隱
藏的樂克佛羅斯特就會出
現。回答這人物的問題，
就可以得到某些東西哦！



レディストーカー～過去からの挑戦 秘境魔寶美少女篇

■李德
■95年4月1日
■20M
■¥9980

<概要> 內藤寬所製作的
動作RPG。半視角的立
體地圖是本作品的特徵。
主角有美麗的野丫頭伴隨
他一起活躍在戴斯蘭特島
上。為本作品的故事中心
。有時候必須有效地活用
與立體感的地圖或者是消
除障礙及陷阱。具有謎題
性的動作要素哦！

增加LP值秘技

在戴斯巴雷山下搭
乘交通工具來到盡頭的房子
取得可增加LP的道具。
主角有美麗的野丫頭伴隨
他一起活躍在戴斯蘭特島
上。為本作品的故事中心
。有時候必須有效地活用
與立體感的地圖或者是消
除障礙及陷阱。具有謎題
性的動作要素哦！



真・聖刻(ラ・ワース) 真・聖刻

■傳道卡
■95年4月2日
■12M
■¥9800

<概要> 混合著劍、魔法
及巨大機器人的舞台世界
「聖刻」(ワース)為主
題的奇幻RPG。而神對
人類仍然十分眷愛，所以
在回去天界時留下了8個
巨人。而人類卻引發了只
有破壞而無建設的戰爭。
故事的源頭是以桌上對話
及小說「聖刻」為基礎。

<重點> 可說是相當正統
的RPG。此外，在會話
畫面中，會有一些漫長的
說明等，遊戲的展開也略
嫌單調。機器人的操縱畫
面等方面雖然很不錯，但
是整體來說還是呈現B級
作品的品味。遊戲的系統
方面也是單調，乏善可陳。
但是，還是可以用來作
為練習的遊戲作品。



魔法陣グルグル 魔法陣

■艾尼克斯
■95年4月21日
■16M
■¥10800

<概要> 在漫畫及動畫中
大受歡迎的作品在RPG
登場了。內容是要操作人
物角色來進入12個塔的攻
略遊戲。遊戲的特徵與一
般RPG大不相同，有眾
多的人物登場，戰鬥畫面
由4個按鈕而組成了可以
發揮各式各樣不同效果的
魔法。

奇怪的人物登場秘技

在保存畫面上同時按
押select及十字按鍵，就
可以將游標移動到保存欄
以外的地方了。在這裡，
將游標移到尼部的寵物處
放開select鍵，隱藏人物
吉達達的父親就會登場。
和上述一樣，克科里的
寵物是貓。還有妖精，及
各種謎樣的人物登場哦！

©BANDAI©TAITO©INTER MEDIA©ATLUS©SQUARE©ENIX ©INTER MEDIA©TOMY©ATLUS©TAITO©YUTAKA©ENIX



■亞諾雙
■95年4月21日
■16M
■¥9900



リジョイス～アレサ王國の彼方 阿蕾莎外傳

<概要> 動作性要素高，可以2人同時進行遊戲的SFC情節的RPG作品。十分重視伙伴情誼的惡小鬼集團「李喬伊」在本作品中十分活躍。無論是1人進行遊戲或是2人同時進行的時候，都會有事件內容或是訊息出現。而且可自由加入或退出。

無敵道具的秘技

自一開始就讓人物行動的話，立刻朝向北方的出入口前進。和在這裡的惡鬼交談之後，再朝向城鎮西邊的森林前進。如此一來，和聖誕老人交談的話就可以得到一種可以完全不受敵人侵害的寶貴的道具「無敵盾」，且可裝備起來隨時利用哦！



■廣世
■95年6月23日
■20M
■¥10800



ルインアーム 終極魔神

<概要> 本作品是採用了“RPG”系統的動作性RPG。1人時可由玩家操作，2人時可以由CDM自動操作。舞台是機械文明滅亡之後數百年的世界。為了尋找行蹤不明的父親並且解開纏繞著這個世界的各種謎題，兄妹2人便朝冒險之旅前進了。

耐久度無限的武器秘技

先在道具屋內選出工具與並且決定持有武器的人物，以及武器的種類、材料。再於武器的名稱上加上「最強」。之後，畫面會依武器的能力值來分割，就可藉由這種分割來完成武器了。如此一來，武器的耐久度就可以不受能力值的限制而達無限了。



■巴克因影現
■95年4月28日
■12M
■¥9800



川のぬし釣り2 釣魚太郎2

<概要> 系列作品的第3波作品。融合了正統的釣魚樂趣的模擬部份以及與野生動物們交戰的RPG部份的獨特作品。玩家的目的是在漫步於溪流、高山湖泊及清流之中，並且去垂釣夢幻河川的精靈。自居住在深山村落的家族中選出1人來進行遊戲。

操作水族館魚類的秘技

在標題畫面中稍待一會兒，就會進入可見到魚類的水族館模式。在這水族館模式中利用十字按鍵使魚類自由地行動哦！

繪畫明信片變化秘技

使用繪畫明信片道具就會出現寫著訊息的畫面。按下L或R鍵就可以變化繪畫明信片的內容哦！



■大東海
■95年6月23日
■16M
■¥9900



プリンセスミネルバ 美少女親衛隊

<概要> 本作品中登場的人物幾乎都可以說是女孩子，是目前為止還很少見的異色RPG作品。每天過著單調生活而感到厭煩的希露露帕公主忽然組織了一支親衛隊，故事便從她的任性而開始。故事內容對話法則很輕鬆，但是故事本身卻屬於較硬派。

進入女神祠之秘技

先通過騎士之後，就可以在資料畫面選擇「從頭開始」，遊戲就會再度開始了。之後再藉由與居民的交談並調查有暗示的事所以進入女神祠中。在這裡選擇一位人物，5項資料中有一項會上升10%經驗值。但是有一項資料上升就會有另一項下降。



■裕博森
■95年6月9日
■16M
■¥9980



エルファリアⅡ 未來勇者Ⅱ

<概要> 藉由武器或道具的組合產生出新效果的金屬，以及進行武器強化的“充電”等充滿了新系統的RPG，受歡迎的第2波作品。模擬的要素並不像前作那麼強烈。不過金屬或屬性等特性均衍生自前作，另外還採用了一些新的系統哦！

<重點> 和原作相較起來

本作品較為正統，不過，情節方面卻沒有太大的改變。戰鬥是採取自動對戰的形式，並且事先設定。隊伍的組成會隨著怪獸的特性而有所改變，所以本作品的戰略性相當高。明確的世界觀或者是美麗的現場畫面都給你截然不同的印象，很有意思哦！



■帕布羅斯特
■95年6月30日
■16M
■¥11400



グランヒストリア～幻史世界記 幻史世界記

<概要> 本作品有充滿謎題的故事內容、獨特的世界觀以及360度全方位對戰畫面。玩家的目的是在於擊敗滅亡的命運，拯救“格蘭世界”。取得記載著毀滅歷史神秘書籍的主角，是否能夠改寫這段滅亡的歷史呢……。本作品所提供的期間為20年哦！

所持財產無限地擴展秘技

首先，主角必須先進入登上阿諾希姆的國王寶座的事件中。之後，兼任備有的新王都的戰艦高就可以有一位新伙伴加入了。選擇伙伴，卸下伙伴的所有裝備並且賣掉。再次進入戰艦，找尋新伙伴，再將所需的裝備加上新伙伴身上。如此即可擴展。



とってもしゃん 幸運超人

<概要> 大受歡迎的動畫「幸運超人」以漫畫圖的風格在RPG中登場了。為了救出被惡魔目「小四」抓走的「小三」，除了自幸運之星得到地圖之外，幸運超人、努力超人以及明星超人3人必須勇敢站起來成為英雄。移動方法是用骰子決定腳步。

■萬世
■95年6月30日
■8M
■¥8800

0123456789
012 電話 789
0123456789



史記英雄傳

<概要> 以古代中國的歷史故事「史記」為主題的RPG。失去家人的孤獨少年在戰亂的中國遇見各式各樣的人、成長，最後成為一位出類拔萃的人。而故事內容是為本作賣點，另也具備了迷宮要素，並與長篇小說相組合，故事內容充滿了戲劇性哦！

■OUTRIGASTUDIO
■95年7月7日
■12M
■¥10800

0123456789
012 電話 789
0123456789



時空引導者

<概要> 本作品的目的在於找出通往別的世界的托比拉，收集具有各式各樣效果的7個妖精，並且使世界恢復原狀。本作品的重點在於如何善加使用阿克（妖精）使故事順利進行。特徵是冒險性很強，並且還有對戰項目哦！人物設計人員是山田章博。

■艾尼克斯
■95年7月14日
■32M
■¥11800

0123456789
012 電話 789
0123456789



ラブラスの魔 魔屋歷險

<概要> 在以往電腦版大受歡迎的遊戲之SFC移植版。由冒險性解謎要素與一般RPG風格相互融合的作品。1924年，在美國波斯頓市郊的幽靈宅邸中有位少年慘遭殺害。主角對這件連警察也束手無策的案件調查感到興趣，因此進入這座宅邸調查。

■VIC TOKAI
■95年7月14日
■16M
■¥9900

0123456789
012 電話 789
0123456789



ダン クエスト 魔神封印傳說

<概要> 將任務交給4位勇者候補生中的某一位，使其得到國王及民家的信賴並且成長成為一位真正的勇者的動作性RPG。主角必須與其他3位候補生獲得更多的信賴才行。一面增加主角的各項變異數值一面通過迷宮內的各種陷阱吧！

■日本技術軟體
■95年7月21日
■16M
■¥9900

0123456789
012 電話 789
0123456789



ウルティマ～恐龍帝國 創世紀之恐龍帝國

<概要> 本系列作品在電腦軟體遊戲中具有頗長的歷史，但本系列作品具有以往作品所不重視的戰鬥性要素哦！主角必須向原始的世界冒險挑戰。一面接觸各式各樣的部族，一面與惡魔戰鬥，一面解開各種謎題。會話系統也是令人感到耳目一新哦！

■波麗佳音
■95年7月28日
■12M
■¥9800

0123456789
012 電話 789
0123456789

<重點> 獨一無二的世界觀，十分具有創世紀的風格。操作性也經過了一番提昇。與目前為止的系列作品相較之下，本作品較為簡單。而且，情報量變大了，所以memo的存在很有必要。因為本作品並不具戰鬥性，所以喜歡對戰的玩家還是放棄了吧！畫面並不吸引人注意。



■米澤克
■95年7月28日
■16M
■¥9800

翡翠龍

<概要> 在電腦版、PC版中大受好評的RPG移植作品，戰鬥系統已經過許多的改良。在龍族所居住的地方，某日，有位失去記憶的少女蓮姬漂流到此地。為了追尋已成長並且回到人類世界的少女蓮姬，龍族最年輕的少年亞德魯夏恩展開冒險。

爆笑NG劇場秘技

和到處可見的5位兔女郎對決打敗他們。接下來，前往在達特連森林死亡的死者的威靈，與在娛樂場的兔女郎對決並且贏得勝利。過關之後，遊戲結束之後再稍待一會兒，就會看見兔女郎主持的NG劇場。但是，到何魯斯族前必須先打倒黑兔女郎。



■艾基爾
■95年9月22日
■24M
■¥11800

美少女戰士

<概要> 以大受歡迎的動畫「美少女戰士」為題材的RPG。本故事由5個章節構成遊戲的情節，是美少女戰士外傳。所有在動畫中出現過的人物都會在本遊戲中登場哦！在現在、過去、未來的舞台上，10位美少女戰士活力四射，大顯身手了！

自最初級到第99級之秘技

本遊戲可以連接2個控制器。切入電源按下第2個控制器的A鍵並在第1個控制器上依序輸入上下下左左右上上下下左左右上上下下左右BXLRL。這時，如果聽到「拜託，銀山鼠！」的聲音的話就算成功了。而且最高可到達99級哦！



■BPS
■95年8月4日
■24M
■¥10800

超魔法大陸

<概要> 為了解救遭到集人類科學力量於一身的惡魔「巴拉姆」所破壞的超魔法大陸WOZZ，秀特、雷歐那、俊等3位少年少女被召喚，其實這3人是被錯誤召喚而來的。最初人物的選擇方法，會影響到故事情節的變化哦！所以要仔細地進行選擇。

利用分解賺取金錢秘技

在古庫村子裡的道具店購買1個50G的「脫逃火花」。再前進工廠分解「脫逃火花」。這時每一個「脫逃火花」可以分解成3項道具。然後回到道具店賣掉分解出來的3項道具。最高的一項可以賣到150G。反覆進行數次，所擁有的金錢就會增加。



■亞斯基
■95年9月29日
■24M
■¥12900

ウィザードリイVI～禁斷の魔爭

辟邪除妖VI

<概要> 加入新的種族，新的技能系統的新生WIZ。不只採用了迷宮，還有3D畫面，更加具有冒險性了。比目前為止的系列作品更加重視謎題以及故事。自NPC收集情報也成了必要的事情，光是靠蠻力是無法順利地過關，還需有充分的智慧哦！

速開鎖匙的名人秘技

在選擇畫面中選擇「設定」就會進入控制器的設定畫面。利用X或Y設定「開啓」。前進到已開啓的門前按下先前設定「開啓」的按鍵。如此一來通常有鎖匙的門前就只能選擇「撬開」或「撞開」的指令來表示。而且會由不同的人物來進行哦！



■光榮
■95年8月11日
■24M
■¥10800

星間遊俠2

<概要> 自電腦版移植過來的動作性RPG系列第2波作品。本作品的目的在於打倒為了想要征服世界而追尋主角亞當斯的寶劍的布恩戴比亞王。本遊戲追加了野外畫面，系統方面也經過大幅的改善。人物為主的劇情以及迷宮等內容亦經過強化了哦！

<重點> 在迷宮路徑中探險

一面尋找鑰匙，一面收集情報並且進行攻略。雖然是自畫面上方往下看的視點，但是卻很有3D迷宮的味道。在迷宮內有許多看不見的陷阱。喜愛冒險的玩家會很高興的。遊戲的協調性並無任何不良之處，但是總是會有一些感到不滿快的感覺吧！



■帕布羅斯特
■95年9月29日
■20M
■¥11800

ファンタジー

奇幻世界

<概要> 以朱爾·威爾斯的小說為主題並且稍做修改的RPG。為了紀念作者誕生二百年而建造了7個島的奇幻世界，有各式各樣的冒險。收錄作品有「環遊世界80天」、「15少年漂流記」、「乘坐汽球之星期」、「地底探險」、「月世界旅行」等。

<重點> 以「朱爾·威爾斯」的招牌為主題

的招牌真是有趣。在小說中出現的人物都會在遊戲中登場，只要是讀到原作的人都會很容易地將感情移轉。此外，由7個世界構成的內容，因為各有其特色而使人感到樂趣無窮。但是，系統方面太過傳統，令人感到遺憾啊！

1日



大和戰神

<概要> 有眾多日本古代神話的人物，神仙及惡魔登場，其有獨特世界觀的RPG。世界的設定及故事情節由「女神轉生」中大家所熟悉的西谷史氏負責。本遊戲以「陰陽五行」為基礎，所以在某些特定的位置，會出現謎般的人物告訴一些情報哦！

■東京
■95年9月29日
■24M
■¥10800



脫線英雄

<概要> 由知名漫畫家江川達也負責人物設計，本宮博志負責企畫，監修的RPG。因搶拾雨傘而被捲入別的世界的主角與滑稽的伙伴們一起旅行的動作性故事。遊戲依據情節的不同而分為2種視點。分別是由上往下看的視點以及橫視點2種類型。

■那克沙特
■95年9月29日
■20M
■¥9800



魔法騎士

<概要> 與CLAMP的原作標題相同的眾人喜愛之動畫遊戲。在動畫中常見的光、風、海等活躍的畫面忠實地呈現在原作第一部的RPG作品。沒有艱澀的解謎，可以說是數據化的動畫作品。如果您是原作的忠實擁護者的話，絕對不能錯過這部作品。

■多美
■95年9月29日
■12M
■¥9800



坦克戰記3

<概要> 過去在家庭電腦中發售的坦克戰記的再新版。以近未來的荒廢世界為舞台，打倒指定的怪獸以賺取獎金的正統派RPG。此外，利用所賺取的獎金來改良戰車的性能也是本作品的重點之一哦！在開發時被刪除的事件又會在本作品中再度出現。

■DATA EAST
■95年9月29日
■32M
■¥12800



聖劍傳說3

<概要> 自8位主角中選出3人，並以此3人的視點來進行故事。這就是採用的「三角故事」系統的系列作品的第3波。故事的展開與事件的發生會因為選擇的人物而有所不同。此外，決定各人物所從事的職業順著這路線成長更高的等級哦！

■史克威爾
■95年9月30日
■32M
■¥11400



神聖紀II

<概要> 以神話與傳記為基礎之獨特的世界中，編織著實在的地名與歷史的事實之著名RPG的第2波作品。故事以主角追尋宿敵的旅程為開端而展開，基本上為前一集的延續。共分為9個章節，每一個章節都設定了獨自的主角以及不同的故事哦！

■VIC TOKAI
■95年10月06日
■24M
■¥10800



<重點> 有說明構成內容的章節，解說故事流程的章節，教授遊戲方法的副章，這些都是很難得一見的親切設計。動畫對戰中，團隊全體以及巨大敵人的動作等都具有觀賞的價值。此外，還設有像奧賽羅一樣的畫面，有人物的小模型。可以自由的設定成長的方向。



■艾尼克斯
■95年10月20日
■32M
■¥11800



天地創造

天地創造

<概要>這是採用在「蓋亞幻想記」等遊戲中熟悉的標題畫面的一款動作RPG。它主要是描述藉由主角所引發的行動，使荒涼一片的世界和呈現滅亡狀態的生物們，一點點的復甦起來之劇情。另外也會在類似迷宮中的地方作戰。而且亦融入了使街上發展，培育模擬的要素。

使歌詞消失的秘技

在シルバイン城與ブラディマリー戰鬥前，會呈現出網眼形圖案。此時按下選擇鍵出現網窗，即可回復原狀，網眼形圖案的歌詞便會消失。

和女孩交談的秘技

在路瓦路村買美之花重返民村，即能和壽司的女孩交談，她將感激你送她美之花。



■東京書籍
■95年10月27日
■16M
■¥9900



ライトファンタジーII

光之夢幻曲II

<概要>這款遊戲是以一位懦弱又貪生怕死的主角，並以其可憐個性為主軸來展開的。而本作是與殺伐無關之開朗世界觀而成的故事，並加入地形效果等模擬性要素。可算是款蠻適合初學者及女性來玩的遊戲。

使移動範圍增加的秘技

在曠野上的左下方，順著村落外有隱密的道路直走，在村落出口附近尋找機會掉進洞裡。之後與洞中的人物對話，選擇設定畫面最下方的「バトル」指令，如此即能增加戰鬥的移動範圍，當然戰鬥移動範圍增加後，對遊戲的進行就更加有利了。



■哈德森
■95年10月27日
■12M
■¥9500



クリスタルビーンズ

魔洞歷險

<概要>1989年於PC-E發售，標榜可五人同樂之動作RPG傑作，後來也改編成超任版推出。而在超任版上可3人同時進行遊戲，並且也帶有搜集主角同伴的密碼，以及可與朋友同玩的種種機能。

<重點>這是款可多數人進行的冒險遊戲，除同心協力外，也有奪取秘寶的競賽戰！而系統上是承襲其機種，因此或許會讓人感到不新穎，而有種懷念感，但是角色很容易操控。另外在移動速度上和畫面的轉換亦遲緩了些。



■史克威爾
■95年11月11日
■32M
■¥11400



ロマンシング サ・ガ3

復活邪神3

<概要>這是相當受歡迎，並擁有自由劇情系統的系列作之第3彈。遊戲中有可依陣形而展開的自動戰鬥指令模式，並可嘗試模擬集團戰鬥、公司經營等各種新的玩法。另外從8個主角中選擇喜歡的角色，與覆蓋世界的「死食」來找出遊戲的謎底。

取得隱藏秘寶的秘技

在終斯之夢的事件中，可進入有一寶箱的房間。這個寶箱打開後，離開房間再回來，仍可再打開。如此打開3次，便可獲得「銀之手」這項裝備。若若著手則無效，而且第1次和第2次取得的會隨事件的結束而消失。



■達卡拉
■95年10月27日
■24M
■¥10800



魔天傳說～戦慄のオーバード

魔天傳說

<概要>迎接即將來臨的21世紀之際，地球時空發生了大變動。日本列島與地球分離，跳出宇宙空間。但豈止如此？金字塔和巨大神像等歷史上的遺跡亦突然出現，主角便因應而生了。而本作有分屬陰陽五行之五個主角，是屬於傳奇式的RPG。

增強防禦力的秘技

先在狀態畫面選擇男、女主角，接下來在「MIND」指令中選「STATUS」後，畫面便會切換。再將防禦力點數分1點給印，其餘全給P。並將游標移至PD，按2次十字按鈕的左鍵，印的數值便會向下方延伸。



■豫安軟體
■95年12月1日
■32M
■¥11800



不思議のダンジョン2～風來のシレン

風塵英雄

<概要>每次玩都有不可思議變化的系列作之第2彈。和原作「特色內克大冒險」相比更有故事性，種類也增多了。這次有非玩家角色上場，並會協助主角完成冒險！

在溪谷宿場增強道具秘技

首先在溪谷驛站解決フタイの問題並取得秘寶，再到倉庫去保存下來。接著選擇「中斷」暫停遊戲，之後選擇「回到溪谷驛站」重新遊戲，回到フタイ的地方。如此一解決後，倉庫的秘寶就保存下來。重複數次後，倉庫就可存放許多秘寶。

12月27日



超級中國人 3

【概要】 本作是款有趣的RPG名作系列遊戲第3彈，特徵為戰鬥可從動作式與指令式二者中來選擇，而遊戲人數最多可4人進行。主角的名字當然是與克和龍的組合。而且在RPG式的戰鬥畫面中，亦附有2人對戰的格鬥形式，中有經過改良了。

■文明編
■95年12月2日
■8M
■¥9800

0123456789
012 電腦 789
0123456789
VS



勇者鬥惡龍VI

【概要】 本作可說是完全脫胎換骨的改編其遊戲系統和18種職業，再加上力量大增的妖怪系統動畫畫面，而以斬新且比前作擴大規模地登場的系列作第6彈，我們單從其發表的遊戲主題便可其故事內容之壯大了。

■艾尼克斯
■95年12月9日
■32M
■¥11400

0123456789
012 電腦 789
0123456789



時空幻境

【概要】 本作有美麗的畫面和聲勢浩大的故事劇情，再加上豪華的配音陣容，以及可分割成2個畫面寬度的戰鬥原野，而構成了這款可進行多種嘗試的RPG。除了有動作性要素的強力戰鬥外，咒文種類亦多，且故事外的自由度也很高。

■掌機科
■95年12月15日
■48M
■¥11800

0123456789
012 電腦 789
0123456789



天外魔境ZERO

【概要】 在PC-E受歡迎的系列作也於移植上登場。即使SFC本身的電源切斷，軟體中的時間仍不會停止，即運用所謂“P.L.G.S系統”，而有一個一個的新事件不斷發生。至於所有的寵物是遊戲，也會看玩家的功力而有式樣故事的變化。

■哈德森
■95年12月22日
■大容量
■¥9980

0123456789
012 電腦 789
0123456789



羅德島戰記

【概要】 本款RPG遊戲是以同名暢銷小說的劇本為基礎，並加上真實事件後所製成的。遊戲裡的戰鬥系統是有如西洋棋一般的要領，故只要對西洋棋稍有知識的人，很快便能進入情況。此外也採用“替身系統”的獨特新系統，玩法蠻新穎的喔！

■角川書店
■95年12月22日
■20M
■¥10800

0123456789
012 電腦 789
0123456789



伊蘇國V

【概要】 這是以眾多謎題為故事著眼點的幻想ARPG系列第5款作品。戰鬥以動作、攻陷頭目角色為趣味之一。內容也比前作更具動作性及戰略性，尤其它的設定有別於一般的遊戲喔！此外其故事性也很強，事件種類亦很豐富。

■日本法蘭西
■95年12月22日
■24M
■¥12800

0123456789
012 電腦 789
0123456789

防禦力的秘技
狀態畫面選擇時，接下來在「指令」中選「S」後，畫面便會將防禦力點數移至0，被2次的左鍵，即能下方延伸。

軟體
12月1日
800

のシレン

宿場旅館道具
先在深谷驛的商店內去採買下來，選擇「中藥」對照重疊遊戲，到對地方。如此一來，重疊數次後，存放許多寶物。

©ENIX ©HUDSON ©TAKARA ©TONKIN HOUSE ©SQUARE ©CHUN SOFT ©CULTURE BRAIN ©ENIX ©NAMCO ©HUDSON ©角川書店 ©NIHON FALCOM



■悠閒書局
■96年1月12日
■16M
■¥9900



魔導物語

<概要> 本作中將有解謎遊戲「魔法氣泡」中的角色於此登場演出。玩家將操縱亞魯魯來展開一連串的冒險。而超任版上增加了一些獨創性的故事劇情，而且亦有在「魔法氣泡」中不曾出場的新角色，於此玩家們也都能看到喔！

<重點> 對敵人要啓用所謂的「小貓」及「氣泡」角色，如此就可看到他們可愛的動作。由於戰鬥時是動畫方式演出，並且也有音效伴奏，因此或許其節奏較緩慢，而讓人會覺得不耐煩也說不定，另外在一受到損害就會叫出「好痛哦！」之類的話。

超任作品最有威力的軟體群，其中以「四狂神」系列的熱鬧畫面，更是令人如火如荼、如痴如狂！



■波麗佳音
■96年1月26日
■16M
■¥9800



幼稚園戰記

<概要> 以同名漫畫所製作而成的一款RPG遊戲。玩家要把在地圖上漫無目標亂逛的主角帶至目的地，而把游標放至在主角感興趣的貓身上，繼而來引導他前進。另外登場的角色共有4人，當然他們每一位所要去的目的地也不太一樣喔！

<重點> 將喜歡四處遊走的主角，以各種方式引導至目的地特點是遊戲中獨創的，不過有時卻會被間接影響，而受到主角的指示，變成無目標的漫遊。在城市和角色圖片上是以可愛的造型方式來呈現，但在操作上的缺點，就是在行動範圍廣大的地圖上行走，易造成混亂。

從桌上遊戲到麻將、將棋，無所不包的大雜燴類型。特別是光榮「麻雀大會II」，更是實力堅強的大作。

RPG軟體前五名排行表

排名	遊戲卡名	製造廠商/發售日期	得分
1	勇者鬥惡龍VI	艾尼克斯 95/12/9	9.4061
2	天地創造	艾尼克斯 95/10/20	9.3676
3	四狂神傳記II	泰德 95/2/24	9.2893
4	風塵英雄	瓊安軟體 95/12/1	9.0566
5	太空戰士V	史克威爾 92/12/6	9.0483

TAB軟體前五名排行表

排名	遊戲卡名	製造廠商/發售日期	得分
1	麻雀大會II	光榮 94/9/30	9.1111
2	創業人生2	艾尼克斯 94/2/26	8.9469
3	超級桃太郎電鐵III	哈德森 94/12/9	8.8480
4	柏青哥大王	日本網路系統 94/10/28	8.8235
5	超級桃太郎電鐵DX	哈德森 95/12/8	8.8077

得分

9.4061

9.3676

9.2893

9.0566

9.0483

得分

9.1111

8.9469

8.8480

8.8235

8.8077

SPORTS

SPORT GAME



共計
188
款

©TAKARA ©SHODEN ©DATAM POLYS ©ENIX ©TAITO ©CHUN SOFT ©SQUARE ©KOEI ©ENIX ©HUDSON ©NIHON TELENET ©HUDSON ©IMAGINEER ©Nintendo ©Nintendo ©BANDAI



ポピュラス

諸神紀世

<概要> 本作是英國彼得摩利紐氏的經典之作，它是以新新的構想所製成的，屬於一款即時處理模擬遊戲。而本款超任則是從電腦版所移植過來的，玩家在遊戲中是為造物神，並要去繁衍地面上的人們，然後滅掉惡魔種族，過關舞台共有998面。

■想像者
■90年12月16日
■4 M
■¥8800



<重點> 從家中叫出人們的秘技

在遊戲中選按L鈕，選按A鈕，然後再選按R鈕，依Y、B、X、A順序按下，如此就可按下選擇鈕。接著再把選擇與決戰的圖像相結合，再按下B鈕，倘若紅色沒有閃爍時，即表示成功。之後，人們便會從建築物中一一的走出來。



シンジサティ

模擬城市

<概要> 在電腦版上大受歡迎的都市製造型模擬遊戲，也於91年移植至超任上。其製造廠商為模擬都市系列的狼組公司，而玩家在遊戲中是為市長，並要去抑制住犯罪比率，解決都市間的交通阻塞問題，使整座城市能有效率的发展，成為明日之都。

■任天堂
■91年4月21日
■4 M
■¥7767

<重點> 不需預算的秘技

首先在商場畫面中，關掉自動預算的功能，如此在年末就會有預算畫面出現。接著，靜待年末預算畫面出現後，把各預算的分配率轉成0%。最後在儲存之後，馬上把那些資料裝載起來。如此就可使交通、警察、消防的要求額全部轉為\$0。



パイロットウイングス

飛行俱樂部

<概要> 在這款模擬飛行的遊戲中，玩家將成為飛行俱樂部裡的教習生，並去學習平面飛行、空中放煙飛行、地帶滑翔飛行、懸掛滑翔等4種的空中特技。而每一種的競技都是採用分數制，並以該項總分達到規定時，始可再往下一個階段進行遊戲。

■任天堂
■90年12月21日
■4 M
■¥7767

<重點> 本作中仍然具有超任初期的那種堅韌特性，另外擴大縮小、回轉等性能亦可於本作中看到。當然玩家也同時可在這裡感受到圖像與聲效，都洋溢出一份空中特技的氣氛。而當通過舞台4與8後，也會有救助的直昇機出現，至於遊戲本身的難易度可說還蠻高的哦！



機動戰士ガンダムF91

機動戰士鋼彈F91

<概要> 本作是以電影版的「機動戰士鋼彈F91」為題材，所製作而成的模擬遊戲。裡面所登場的各種機械人，全部都是原作中所有的角色。其遊戲型態，是要讓玩家去通過由12個舞台所構成的關卡，並去擊倒在每個舞台上的敵人為其目的。

■萬信
■91年7月6日
■8 M
■¥9500

<重點> 戰鬥畫面與視覺畫面等等的圖像畫質可說是相當的棒，不過連中的變化卻少了些，算是有點的可惜。而在戰略性與難易度方面，是非常適合戰略模擬遊戲迷們來玩的，因為它可說是配合原作所製作出來的，故只要是本系列的忠實玩家，一定會對它愛不釋手。



■光榮
■91年4月9日
■8 M
■¥11800



エアーマネジメント・大空に賭ける 航空産業

＜概要＞ 由電腦版所移植至超任的商業型模擬遊戲。玩家於此是航空公司的社長，故整間公司的經營方針，對部下們的會議指示，以及航路上的確保等，都需由你一人來獨攬。當然如能力夠強的話，也要在世界各地設立分公司，朝業界第一邁進。

能調整色彩的秘技

玩家在選擇畫面上，可在選好角色後，同時按著上和X的鈕，如此就可切換到色彩調整模式，而若調整為紅、綠、青色時，飛機及視窗亦會改變。視窗測試模式的秘技
在標題畫面上按下選擇鈕即可。而十字鈕可選出，A為開始B為回覆。



■想像者
■91年12月29日
■6 M
■¥9800



シムアース 試管地球

＜概要＞ 這是接續「模擬城市」，並以新卡名問世的模擬遊戲第二彈。這次的主題，將是以要去模擬如地球等等之行星的一生。當然在遊戲中，玩家要去調整自然的一些規律，並使生物能夠誕生，繼之來慢慢發展出一個文明的世界。

可選擇劇情的秘技

在選項畫面上，把游標移至「さいじょのシナリオ」或「データのロード」上，然後按下L、R、Y鈕，並連按A鈕。如此就可選擇8個行星中的某一個了。

隱藏訊息的秘技

若去調看多雷甲盒子，隱藏訊息便會出現。



■光榮
■91年9月15日
■8 M
■¥14800



スーパー三国志II 超級三國志II

＜概要＞ 光榮公司在電腦版上所推出的軟體 移植至超任上的第一作可說就是本款遊戲。而本作與該同公司的「信長野望」相同，都是電腦版SLG遊戲中的翹楚。遊戲中玩家将去選擇一位武將，然後去擴充自己的勢力範圍，藉而達到統一全中國。

使兵數增為100倍的秘技

首先要與鄰國結成同盟，然後再連合的進攻其它國家。當然可能的話，要儘量在同盟國的援軍來到之前，把敵軍全數都給消滅掉，如此請求援軍支援的武將之兵數，就會變成有100倍之多。

獲取戰利品的秘技

進攻第10國可取得。



■銀組
■92年5月29日
■8 M
■¥9800

新IIスピリッツ 斬II

＜概要＞ 本作亦是由電腦版所移植過來的戰國SLG遊戲。由於它採用了3D來製作，故可讓玩家更真實的體驗戰國系列遊戲的樂趣。而在遊戲中若要去攻陷城池，即可取得該國的支配權。至於在總數900多名的武將中，只要有能力，誰均可統一天下。

＜重點＞ 這是一款擁有單純遊戲系統的SLG遊戲。由於它沒有採用戰國SLG的那種複雜操作，以及紛亂複雜的遊戲系統，因此可讓玩家更輕鬆自在的來進行遊戲。在難易度上有從大名到浪人的4個階段，而且與他國的戰鬥結果，也都會很明確的表示出來。



■光榮
■91年12月21日
■8 M
■¥11800



スーパー信長の野望・武將風雲録 信長野望・武將風雲録

＜概要＞ 光榮公司的歷史中，可說就是以製作歷史性的SLG起家的，而本作亦是其元祖系列中的一款名作，當然它亦是由電腦版移植至超任上的。遊戲中玩家是戰國時代的一位武將，繼而在混亂的世界中去征戰沙場，以統一全日本國土為遊戲目的。

使武將忠誠度提高的秘技

首先，先擁有金錢1000以上的茶器，並在該有2個屬地的狀態中，去起與想提升忠誠度的武將一些話以及給予茶器。如此，該武將的忠誠度即會上升至1000，而且也會成為該屬地的城主。接著城主也對部下委實，如此部下的忠誠度就會提高至100。



■帕布羅斯特
■91年12月29日
■8 M
■¥9800



バトルコマンダー SD指揮官

＜概要＞ 這是一款內容上擁有鋼彈等等的機器人英雄角色們，為互相爭奪領土的戰爭模擬遊戲。玩家於此將擔任3個種族的指揮官，並去給予各個部隊一些指令，然後來向敵軍基地進攻。其內容可說是非常正統的戰爭模擬類別，而且也具有戰略性！

製作最強士兵的秘技

首先的士兵數為32，接著再從新兵中訓練八名武裝。當訓練結束，就把那些新兵登錄來，但若超越登錄的數值，就無法再進行登錄。而在訓練時，可依所選八武裝，來提高他們的動力，並使其視界變廣如此就可製成強力士兵。



横山光輝三國志

横山光輝三國志

<概要> 以名漫畫家横山光輝的暢銷漫畫之卡通版為題材的一款三國志模擬遊戲。玩家在裡面將擔任一位武將，並以統一全中國為職志。遊戲中的圖像，完全忠於原作的表現方式，而武將們的名種表情，亦會依狀況有各種的變化，可說是非常的有趣。

■艾基爾
■92年 6月26日
■8 M
■¥9500



時間模式的秘技

首先在遊戲開始後，選擇劇情 2 的「三國鼎立」，接著在君主選擇畫面上，同時按 A、B、X、Y 鈕。如此開場畫面的演出之劇情設定解說訊息，只要在劇情 2 裡通過劇情的關卡，結局的訊息便會出現。另外若沒有事件，不按 A 或 B 就無法前進。



スーパー大航海時代

超級大航海時代

<概要> 本作亦是從電腦版所移植過來的，它裡面含有 SLG 與 RPG 的兩種類型遊戲要素。玩家是一位無名的航海提督，然後將駕著船在這一大片世界的海面上進行各式的冒險。除了利用貿易去賺取金錢外，有時也必須與海盜們對戰！

■光榮
■92年 8月5日
■8 M
■¥11800



賺錢的秘技

若能獲得到王女和「みっかい」，則就要去購買「銀のロザリオ」給王女，如此王女將會對你更加的親切。之後只要再贈送花過去，就可得到國王約 1 萬圓的資金援助。

有效率的雇用秘技

在商場上可用 50 的資金雇用到很多的船員。



キャプテン翼III～皇帝の挑戦

天使之翼III

<概要> 本作是以同名漫畫並將其遊戲化的超任版受歡迎系列作品。由於是以足球為題材，所以是採用依指令來決定其行動的系統，再加上獨特的模擬要素而構成，而非即時性的遊戲進行也蠻特殊的。另外在超任版上亦增加了對戰模式和明星賽模式。

■特庫摩
■92年 7月17日
■8 M
■¥8900



音效模式的秘技

在標題畫面上，可把黃向後看，再邊按 L 和 R 鈕，並按 X 鈕，如此就可轉換成音效模式。此外亦可用十字鈕的上下來選曲，並用 A 來聆聽。

隱藏畫面的秘技

在比賽中要叫出比賽再開的選擇畫面，只要什麼都不做即會自行切換。



スーパーガチャポンワールド SDガンダムX

SD鋼彈X

<概要> 本作算是超任版所推出的系列作第四款。玩家可以操作連邦軍，或是去組合全部 5 種中的 4 種隊伍，來組成自軍的隊伍。而所登場的部隊，舉凡 MS 至戰艦等級的種類，全部計有 100 餘種。其中初代的鋼彈和 F 19 等等也都會登場！

■萬代
■92年 9月18日
■8 M
■¥9500



連射M粒子砲的秘技

可進行此種強力攻擊的 MS，計有美羅拉、巴烏特多，最強鋼彈與最強鋼彈 Mk II 等 4 種。而玩家要從這四種 MS 中，選出一種來進行戰鬥。當變形後，可按 Y 鈕來儲存 M 粒子砲，而之後當 M 粒子砲的儲存聲音變化時，即可按鈕下去展開連射。



アスライ

太空模擬戰

<概要> 本作中的部隊全都是變形的姿態出現，因此看起來格外的可愛，且在戰術方面亦是非常的正統道地。遊戲中若能使己方的攻擊力上昇，將會更助於有效的遊戲展開。至於與敵戰鬥的部隊，可使他們成長的這些細部方面，也考慮得很周到。

■哈德森
■92年 7月24日
■8 M
■¥8500



開場選畫面的秘技

在演出畫面時，邊按下與 B 鈕，邊按 3 次的 R 鈕，再按 2 次的開始鍵。接著於開關的選擇畫面上，按下左與開始鍵，如此的話，即會成為開場選項畫面。而玩家於此可選用 3 種類的操作，即是與台選擇、音響測試與對人或對 COM 戰等類別。



提督の決断

提督決斷

<概要> 以第二次世界大戰中的美日爭戰（太平洋戰爭）為故事題材，並忠於史實的一款正統派戰爭模擬遊戲。玩家在遊戲中要操作日軍或美軍都無所謂，最主要的就是要去擊敗對方，獲得勝利。而本作亦可 2 人同時遊玩，並有眾多的兵器資料。

■光榮
■92年 9月24日
■10 M
■¥14800



<重點> 從日軍偷襲珍珠港開始，到整個太平洋戰爭中的各場戰役，於本作中都完全有收錄，故劇情上是非常豐富的。而部隊與兵器的資料也很齊備，倘若沒有稍為基本軍事知識的人，可能會對這些感到過於複雜。另外本作中的戰略要素也很高，故可考驗玩家的智慧運用。



■德版書店
■92年9月25日
■8 M
■¥9800



銀河英雄傳說

銀河英雄傳說

〈概要〉本作是德蘭書店加入超任軟體生產，所推出的第一部作品。它是以田中芳樹原著的有名小說，將其遊戲化的一款軟體。玩家於此可扮演萊因哈特，去率領帝國軍；或是扮演楊威利率領同盟軍，來各自指揮旗下的戰艦，展開一場場的戰鬥。

音樂和效果音秘技

連接兩個操作盤切入電源，然後同時按下兩個操作盤的A、B、X、Y鍵，再按下選單鍵。如此畫面便會切換至可聽到聲效與效果音的畫面。而此時上方的數字是效果音的號碼，玩家可用十字鍵上下來更改，若按下X鍵則可聽到效果音。



■亞斯基
■92年9月25日
■8 M
■¥9800



大戰略エキスパート

現代大戰略

〈概要〉這是在電腦版上受歡迎的戰略模擬遊戲，經過重新編排後，移植至超任的一款作品，遊戲中有逐一去通過地圖關卡的「訓練遊戲模式」，以及在實際地形上去進行有名戰役的「劇情模式」。其中訓練遊戲模式有2種類，而劇情模式有8種類。

能看結束畫面秘技

在標題畫面上選擇「CAMPAIGN MODE」，就會出現「BEGINNERS CAMPAIGN」或「EXPERTS CAMPAIGN」的選擇畫面。之後在這個畫面上快速的按下L和連打，如此結束畫面便會出現。而在試用此一技時，最好使用附有連射裝置的操作盤。



■NAMCO
■92年9月29日
■4 M
■¥8300



スカイミツシヨウ

飛行俱樂部

〈概要〉操作複葉機來進行空中戰、地上攻擊、轟炸等3種作務，而帶有動作遊戲性感覺的一款模擬遊戲。其中當然也有超任的回轉，擴大縮小機能之舞台，以及富有極為浪漫的獨特氣氛。裡面可使用5位駕駛員去完成任務，藉而使他們都能成長。

兩種特殊指令秘技

在標題畫面裡，邊按L、R、下，邊輸入開始鍵，如此日機便會在中心，而敵機的位置則會以黑點表示出來。而若在標題畫面中，邊按L、R、上，邊輸入開始鍵，則與正常的設定相反，按十字鍵上則往上、按十字鍵下則往下，日機便會朝其方向飛行。



■A傑克社
■92年10月9日
■4 M
■¥8800



ロードモナーク

領國戰役

〈概要〉本作是根據日本法蘭康公司所推出的「龍族」系列遊戲，於電腦版上所移植過來的改良作品。其遊戲目的是要去開拓自國的領土，並增加人口，然後集結兵力去占領在地圖上的3個國家。基本上遊戲是以即時處理方式來進行的。

回合選擇秘技

在空中的文件上把名字和「らうんどくんだよ」登錄上去，如此就可開始遊戲，並可選擇自己所喜好的回合來玩。

回合測試的秘技

把名字和「らうんどくんだよ」登錄在空中文件上，就可切換成此畫面，並可聆聽16曲BGM。



■光榮
■92年10月23日
■8 M
■¥9800



スーパーロイヤルブラッド

超級歐洲戰記

〈概要〉本作剛開始即是以開發超任版為優先的作品（比電腦版率先推出，算得上相當的稀奇）。其遊戲系統很單純，內容上也並不會很困難複雜，所以非常適合初學SLG的人來玩。整款遊戲是構築在具有中世歐洲風味的假設島國上來展開的。

〈重點〉本作的遊戲系統

並不會複雜，故適合初學者來玩。其故事內容是與真實歷史無關，而以假設的劇情來構成其獨特又新穎的內容。當然遊戲中的世界觀也都交待的很明確。而在戰鬥上，魔法的華麗演出也非常的具有可看性，可惜的是其它方面卻顯得稍為呆板了些。



■光榮
■92年11月8日
■12 M
■¥14800



三國志III

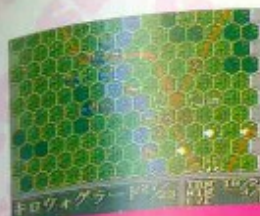
三國志III

〈概要〉受歡迎的系列作之第3彈，也是電腦版的移植之作。與前作相比較，國家的概念或指令類別等等，都有做過許許多多的改良。其戰鬥畫面上的視點是以斜向視點來表示，使得以前無法表現出來的演出畫面，於本作中都可畫情的演出。

能力值100的新君主秘技

當加分的區分終了後，出現「これでよろしいですか」時，回答「否」，接著出現「初めからやり直しますか」時，也回答「否」，之後把游標移至「陸指」處，再按十字鍵的左，然後再按十字鍵的上，並按L鍵，如此加分數便會增加。

0123456789
012 3456789
0123456789



■陸米工業
■92年11月27日
■8 M
■¥9800



バルバロ ツァ 歐陸戰線

<概要> 以第二次世界大戰中的德軍與俄軍之戰爭為題材的模擬遊戲。它是由系統軟體公司的電腦版所移植至超任的作品。在這款中玩家将去操縱指揮德軍，來與俄軍展開各種的戰鬥，裡面的劇情全部計有12種，你是否能在每場戰役中獲勝呢？

調適模式秘技

在標題畫面上，依右、X、下、上、B、R、X，開始鍵的順序輸入，如此在標題畫面上便會有「PUSH START」的文字出現，而當它成為紅色時，就會轉換成調適模式了。之後在地圖上沒有部隊所在的場所上，按L和R組，再按X組即可獲勝。



■黑庫特
■92年12月18日
■8 M
■¥9700



ステルス 前進越南

<概要> 以越戰為背景題材的一款模擬遊戲。玩家必須在每個地圖上去達成該關的任務，故在每個地圖上都要去對部隊下達指示來進行戰鬥。而這裡的單位表示，並非每一個單位代表一支部隊，而只是表示為一位人，另外在武器上也非常的繁多豐富。

<重點> 從槍類的兵器，到各種的重型兵器，於此都一應俱全，可說是相當的豐富。而每一面地圖也並沒有想像中那麼大，而且敵人的思考時間也相當的快，因此整個遊戲的進行速度可說是蠻快速的。所以這樣的進行速度，對於初學的玩家，可能會難以適應。



■傑力可
■92年11月27日
■4 M
■¥8500



ロイヤルコンクエスト 指揮霸王

<概要> 本作是由海外版遊戲所移植過來的。玩家於此要去操作可進行複數行動的角色，來向敵方的城池進攻。遊戲的戰略性很高，並擁有極大的模擬要素，而且解謎要素於本作也蠻重的，另外亦有適度的動作要素，故可說是款類別混合的模擬遊戲。

<重點> 本作擁有海外遊戲的那種新系統。其遊戲中的戰略性，解謎要素也都非常的適切，另外也具有動作性的要素在裡面，故可說是一款綜合性的遊戲，因此任玩家重覆的玩，也都不會感到枯燥乏味。不過它所要按的組過多，遂使其操作性顯得不佳。



■史克威爾
■92年12月19日
■8 M
■¥9500



半熟英雄 半熟英雄

<概要> 與任天堂版同名的遊戲，經過重新編排後，於超任上再度推出的一款軟體。其內容是一位依賴心很強的王，在各國間進行戰鬥。而戰鬥幾乎都是以內彈戰來進行，不過其中也可召喚卵與怪獸來合力作戰喔！此外，本作亦含有其它的類型要素。

增加BGM的秘技

當一次遊戲過關後，可以再利用過關後的遊戲文件來展開遊戲，並在杉山弘一氏的事件時，將會增加從38~41號的曲子。而這些曲子，可以在最後與頭目戰鬥時，或是於新的結束畫面演出中聽到，因此玩家們可以靜心的期待。



■荷多比
■92年12月4日
■8 M
■¥9800



スーパーブラックバス 超級黑巴斯

<概要> 在湖濱上垂釣黑巴斯的一款釣魚模擬遊戲。玩家於此要去參加各種的大會，並在規定時間內，依所釣起的黑巴斯重量總計，來分出勝負。此外，遊戲中也會有天氣的變化和風向的轉換等，而餌食的種類亦很豐富，並可釣到黑巴斯以外的魚喔！

<重點> 依其天候、時間、地點的不同，所挑選的魚類也必須要區分才行。而在釣起黑巴斯時，與魚兒搏鬥時的那種動作場面，也可讓玩家在這裡體驗到有如真實釣魚的那種感覺。當然本遊戲的目的，就是要在釣魚大會中，取得最後的優勝，因此對於各種的因素都要好好考量。



■光榮
■93年1月16日
■12M
■¥12800



ヨーロッパ戦線 歐洲戰線

<概要> 繼「提督決斷」後，又以第二次世界大戰為故事題材的系列作第2彈。不過本作的舞台改為歐洲戰場，在武器與人物上，也有非常龐大的資料內容。另外在部隊的表示方面，也做了些簡化，並擁有可貫通全部劇情的訓練模式可玩喔！

<重點> 這類型的遊戲通常都是玩家扮演操作較弱的軍隊，來打贏強盛的敵軍為遊戲設計方向，不過本作中你也可以操作較強的軍隊來進行戰鬥。另外在各部隊上都有明確的數字表示，因此玩家最好能記住這些數字代表何種部隊，才能在戰鬥中的調度運用自如。



■休曼
■93年1月22日
■8 M
■¥8500

0123456789
012 普通 789
0123456789

ドラゴンズ・アース 地球之龍

【概要】本作是以邪惡的龍族和各種的怪獸們所棲息的世界為舞台的一款即時性SLG遊戲。玩家於遊戲中是為魔術師，並要去對人們下達指示，與敵對的部族和怪獸來展開戰鬥，其最終目的是要擊敗龍。另外它並非採回合制，故判斷力要迅速才行。

變化角色的指令秘技

在標題畫面上，依十字鍵的上、右、下、左、上之右轉式按壓一次，就會轉變成具有騎士風的姿態，而相同方法按兩次則為魔法師，3次為忍者，4次為2頭身變形角色。能破壞城牆的秘技。

把游標對準房屋或樹木，再任按A B X Y鍵。



■阿斯米克
■93年2月19日
■8 M
■¥9800



鋼鐵の騎士 鋼鐵騎士

【概要】在本作中玩家将扮演德軍的機甲師團長，並以攻陷蘇聯的首都莫斯科為目標，來展開8個都市的進攻、防衛戰。至於在遊戲中所登場的，全部都是第2次世界大戰中實際使用的德軍、俄軍戰車，而且其內容上也非常的忠於史實。

划算的2支部隊名秘技

輸入部隊名「ノッソビゾンビ!!」後，若自軍的戰車遭到破壞，其搭乘員也能夠逃出來。因此若能使用這個秘技，那麼從序盤開始，就不會喪失掉優秀的戰車搭乘員，而將會更有利於遊戲的進行。而若輸入「ケニッヒョ」，將可成為最強的戰車。



■想像者
■93年1月22日
■10 M
■¥9800

0123456789
012 普通 789
0123456789

ポピエラス2 諸神紀世2

【概要】本作為「諸神紀世」的續篇，在這次的主台設定上非常的講究精緻，玩家於此將扮演傑羅斯的兒子，去向希臘神話傳說中的諸神挑戰。至於其遊戲規則與前作大致相同，並移入了經驗值系統，以及增加了可使用的技法，使得其內容更顯豐富。

可看到結束畫面的秘技

在輸入密碼的畫面上，輸入「ウウウウウウウウウウ8ゴサ」後，就會有些微的奇妙變化，然後當遊戲開始之後，不久結束畫面就會呈現在玩家們的面前。因此若玩家們想儘快的看到結束畫面的演出，到底是如何時，就可利用這個秘技來輸入。



■艾基爾
■93年2月26日
■8 M
■¥9500



織田信長 霸王の軍團 織田信長

【概要】本作是以山岡莊八與橫山光輝的漫畫原作為基幹，所製作出來的模擬遊戲。玩家於此是為信長公，並要在全部26個劇情中，去一一戰鬥闖關。而在劇情的前後，會有2等身的角色戲劇演出，並針對各種的狀況，來為玩家們做個淺而易懂解說。

【重點】在劇情前後會有

穿插的戲劇演出，裡面將有2等身的角色，會依狀況為各位玩家做明瞭的說明。而且整款遊戲的故事性也非常的高，並具有相當的趣味性。另外在遊戲系統上，由於指令數較少，所以對初學者來講，也頗適合的，但若對高手玩家或許就嫌不足了。



■亞路曼
■93年1月29日
■8 M
■¥12136



信長公記 信長公記

【概要】玩家在這裡將成為戰國時代中的大將，並以統一全國為目標的一款戰略模擬遊戲。在遊戲中要充實自國的內政，並整軍備戰來進攻鄰國，繼而把鄰國一一消滅掉，以完成統一大業。其遊戲中的一回合是為三個月，而指令亦是採用簡易式系統。

也可在大雪中行動的秘技

若是在遊戲進行中下了大雪的話，則先以「保存」後，再按下「復原」。如此遊戲便會從剛剛所保存的進度再度展開。而在這時，即使再大的大雪也不會對遊戲的進行有所影響。如此的秘技，玩家就可自由自在的再進行行動了，而絲毫不受到大雪影響。



■想像者
■93年2月26日
■8 M
■¥12800

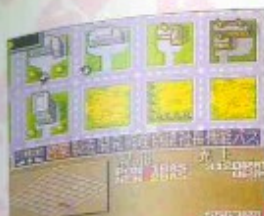


シムアント 模擬螞蟻

【概要】是生物模擬系列的一部作品。而本作是以螞蟻為題材，故經由本作，或許將可使玩家們學習到螞蟻的生態喔！其遊戲的進行是要去增加自己的種族數量，來擊敗敵方的螞蟻，並把牠們趕出人類的家庭為其目的。另外也有其它8種模式可玩。

【重點】在本作中除了可

了解到螞蟻的生態外，還能學習到各種的知識。尤其裡面的獨創性劇情模式，更是非常的有趣。此外在練習模式裡，也會有親切的教導，故非常適合初學者來玩。至於它的操作性，若能搭配上滑鼠來使用，那就不成問題了。不過其畫面略顯單調。



影業大亨

【概要】這是一款原創的電腦版之移植作，屬於商業型的模擬遊戲。玩家在遊戲中將就任為錄影帶製造公司的社長，並擔任負責整個公司的經營事業。而遊戲目的就是要擴充其股份，並把具有各種規格的混亂錄影帶業界，依自己的規格給統一起來。

■光榮
■93年2月26日
■8M
■¥12800
0123456789
012 密碼 789
0123456789



傳說的オウガバトル 皇家騎士團

【概要】這是一款擁有非常美麗的圖像畫面之即時性SLG遊戲。其內容是要去指揮反亂軍，來與帝國軍展開戰鬥，進而解救被帝國軍所壓榨的苦難衆生。若能在舞台上擊倒頭目，並解放敵人的根據地，即可算是通過該關卡，而舞台共有25個之多。

■新斯克
■93年3月12日
■12M
■¥9600



スーパー 蒼き狼と城き牝鹿 成吉思汗

【概要】本作是從受歡迎的電腦版所移植至超任的作品，它也是一款家喻戶曉的歷史模擬遊戲「成吉思汗」。遊戲目的當然也是要在內政上施治好，並去厚植國力，征戰四方，來達到全國統一的大業。而為之一新的，就是裡面也有對女性的愛意表達。

■光榮
■93年3月25日
■12M
■¥11800
0123456789
012 密碼 789
0123456789



パワーモンガー 開天闢地

【概要】本作是「諸神紀世」遊戲的製作者，彼得·摩利紐氏所製作的即時性模擬遊戲。在全部近有200個地域上，玩家要去與3位競爭者來互相競爭該大陸的支配權。而直接的遊戲目的，是要在做為舞台的戰場上，去增強自軍的兵力。

■想像者
■93年3月26日
■8M
■¥12800
0123456789
012 密碼 789
0123456789



エアーマネジメントII 航空産業II

【概要】這是極受好評的商業性SLG遊戲之續篇。玩家在遊戲是航空公司的社長，並以成為航空業界的翹楚為目標。在基本上的遊戲系統與前作相同，但本作中又增加了4個新的劇情，而且也比前作更能展開較大規模的商業性活動。

■光榮
■93年4月2日
■8M
■¥12800



キャプテン翼IV 天使之翼IV

【概要】本作為該系列的第4彈作品。在這次的畫面是以3D來表現的，並且也有兩天中的比賽。另外亦增加了可自己製作角色，然後使他們參與比賽的新要素。而遊戲進行也會依比賽的結果，而有4種劇情的分歧出來喔！故內容可說極富變化。

■特庫摩
■93年4月3日
■12M
■¥9700



©HUMAM©IMAGINEER©YANOMAN©ASMIK©ANGEL©IMAGINEER ©KOEI©QUEST©KOEI©IMAGINEER©KOEI©TECMO



■光榮
■93年4月7日
■12M
■¥11800



1561年 3月 1日 晴 風速 15 72

太閤立志傳

太閤立志傳

<概要> 本作融合了RPG與SLG的要素，也是屬於歷史味道濃厚的一款遊戲。玩家在遊戲中將扮演木下藤吉郎，並去服侍織田信長，然後在從事各種事情當中，慢慢的學習成長，突破各種的困難，朝最終的目標——關白邁進。

超級藤吉郎誕生的秘技

進取與織田家有交戰關係的齊藤家一座城池，並以信長自己為大將，持續的用內政上的昇定，來繼承齊藤家的情報收集工作。然後尾隨信長率軍進攻敵方城池，之後再返回到信長的居城，並向留守的小姓報告，如此藤吉郎的能力值即會上升。



■阿斯米克
■93年7月16日
■4M
■¥8900

0123456789
012 密碼 789
0123456789

スーパーエアダイバー

超級空戰

<概要> 在MD上所發售的3D立體空戰模擬遊戲，於此也將在SFC上登場。玩家在遊戲中是為空戰中的駕駛員，並驅使4架戰鬥機，來向空中戰，地上攻擊的模擬挑戰。而遊戲中也因搭載有DSP的晶片，使得在進行空中戰時更具有那種速度感。

增加自機和任務選擇秘技

在續關畫面上，依Y、B、A、B、Y、Y、B、A、B、Y、B、開始鍵的順序輸入指令。如此就會出現可選擇自機和任務的畫面。而在這裡的自機最多可增加至9機為止。此外，選擇任務後按下開始鍵，遊戲就會從該任務來進行。



■A模克社
■93年5月14日
■4M
■¥7680



バーコードバトル 戦記

超級戰士

<概要> 本作是把同公司所發售的「超級戰士II」，稍加改良後在超任上所推出的一款軟體。遊戲中的角色可說是以條碼所製作的，並在畫面上展開各種的戰鬥。而依條碼資料，可以組合的角色圖像，也達有1000種類以上，並有使用條碼戰士的模式。

可選擇戰鬥原野的秘技

選擇模式即會出現「なんにんで あそびますか?」的畫面，接著在決定遊玩人數之前，按2次L鍵後，再按下A鍵來決定。之後輸入角色卡片，戰鬥原野即會成為陸上型式。而相同方法按R2次，則變成海上型式，按X鍵2次則為宇宙型式。



■亞斯基
■93年7月23日
■8M
■¥9800

0123456789
012 密碼 789
0123456789

ウイングコ

銀河飛將

<概要> 本作是從電腦版所移植過來的，其遊戲的最大特徵，就是採用在畫面裡超前進式的3D畫面戰鬥圖像。玩家在這裡是地球連合軍的戰鬥機駕駛員，而去擔任油輪護衛或偵巡的任務。至於這些任務是否能圓滿達成，就得靠玩家們來操作執行了。

<重點> 這是一款具有科幻世界感官的SF遊戲，其演出畫面的真實感有如電影般，而且當你玩到遊戲結束時，也會有宇宙舞臺的畫面演出喔！由此就可看出本作的認真程度了；而在內容上雖然有點接近於射擊類遊戲，不過它的按鈕操作卻非常複雜，故在熟練前算困難。



■狼組
■93年6月25日
■12M
■¥12800



三國志正史

天舞三國志

<概要> 由電腦版所移植過來的戰國模擬遊戲。其在超任版上的攻防戰圖像畫面，玩家可以看到，另外也增加了一些獨特的遊戲機能。而在電腦版上頗受好評的多媒體視窗系統，於此亦有移植進，因此其戰鬥畫面將更具有迫力，增加臨場感受。

增加人口影響國家的秘技

首先要將人口的10%來擔任守衛軍，然後選擇徵兵並決定徵兵數，輸入選擇的左側箭頭。如此，人口就會慢慢的減少，倘若再持續的按壓十字鍵的左方，其人口數的表示就會增為496萬人以上。而若通過徵兵畫面，則人口又將會減半。



■帕布羅斯特
■93年7月23日
■12M
■¥9800

0123456789
012 密碼 789
0123456789

第三次スーパーロボット大戦

第三次機器人大戰

<概要> 在本款戰爭模擬遊戲中所登場的機器人，有鋼彈、泰坦等大家所熟悉的角色。遊戲內容將會依條件的不同，而使劇情分歧有所變化，另外它的結束畫面也並非只有一種而已。尤其本作中所採用的敵人角色，也皆為原作中的，故種類相當豐富。

殘留資金和等級的秘技

首先從最初地圖以外的適當地圖開始，並使用全體指令而不要儲存，如此就可賺取資金和等級。若能賺取到某種程度，則技能就會全滿。之後在遊戲結束畫面按下A鍵，那麼就可再度玩同一個地圖，而且以前所賺取的資金和等級就會保留下來。



メカロニア~時空大戦略 時空大戦略

<概要> 本作是從歐洲各國所流行的電腦版遊戲所移植過來的。玩家為了要去成為支配某國的神，故要與3位競爭對手來爭奪各個地區。而時代變遷從石器武器，到具有核子武器與UFO出現的時代為止，故玩家要一一的去開發新式的武器。

調整模式的秘技

在標題畫面上，依X、R、Y、L的順序輸入指令，再邊按選擇鍵邊按開始鍵，如此就會切換成調整模式的畫面。接著以十字鍵的上下來選擇項目，以十字鍵左右來改變數字，並以A做決定。至於舞台選擇時的初期，其人數是設定為300人。

■想像者
■93年7月23日
■8M
■¥12800

0123456789
012 密碼 789
0123456789



スーパー信長の野望・全国版 信長野望全国版

<概要> 本作是從86年所發售的電腦版所移植過來的作品，可算是一款適合初學者當入門用的軟體。玩家於此將扮演戰國時代的武將，並在內政、外交上做好決策來厚植國力，繼而以統一全國為目標。假如你想贏得各場戰役，則戰略的運用極為重要。

敵兵忠誠度下降的秘技

首先派出忍者去敵國策反敵兵，然後利用情報指令「他國」來使敵兵忠誠度變一位數，再與敵國進行戰爭。接著選用投敵指令，並發一些比想投敵的敵兵數還少的金額，再以此金額來實施投敵，如此的話，不想投敵的士兵忠誠度就會下降。

■光榮
■93年8月5日
■4M
■¥8800

0123456789
012 密碼 789
0123456789



スーパー競馬 超級賽馬

<概要> 本作是一款培育賽馬的SLG遊戲。玩家將從擁有2000圓的資金，以及一匹繁殖母馬來開始遊戲。然後在遊戲中去生育馬匹，或是購買馬匹，並加以調教後，使牠們都能出場比賽，繼而在比賽中獲得優勝，就是扮演馬主的玩家們之心願了。

使資金成最高額的秘技

先選擇「まじめから」來開始遊戲，然後把游標移至「牧場」上，連打A鍵，如此畫面便可隨時的切換。而在這裡可使賽馬引退，並使資金成為0時就算成功。之後再把繁殖母馬給賣掉，那麼資金就會變成最高額的999萬9999圓。

■阿瑪克斯
■93年8月10日
■8M
■¥9700



シャブレット・フリーター 競馬王

<概要> 本作是一款賽馬的模擬遊戲，其培育成一隻強而有力的馬，遠比其具有的商業要素重要，故玩家一定要用心的下去培育。另外，在本作中也有賽馬的最高位賽程，可供玩家們去競賽，藉以榮耀到最高的頭銜，而且成績亦可利用密碼保存喔！

資料檢視的秘技

首先在標題畫面上，於按下十字鍵的左、X、Y、L、R的狀態下，再按下A鍵，如此就會出現PATA的項目。然後選擇該項目查看馬資料與繁殖母馬資料，並用資料檢視功能，來任意的加以選擇種馬和繁殖馬進行交配，藉以繁殖出優良種馬。

■黑庫特
■93年8月27日
■8M
■¥9700



樹帝戰記 樹帝戰記

<概要> 以幻想世界為舞台的一款獨特型SLG遊戲。其遊戲是採用把敵人全數消滅，然後去占領敵方陣地即表勝利的簡易規則。而且裡面也有會教導操作方法等的模式，以及對戰，訓練模式可玩。尤其在戰鬥時的動畫演出堪稱為本作之最大特徵。

音效測試秘技

首先在專門模式中通過20個關卡考驗。接著在畫面左下方表示出「完」時，按RESET。如此在標題畫面上，就會增加音效測試的模式。然後若選擇這個，就可聽到BGM。而若在標題畫面上選專門模式，那就可從21而的地圖開始玩起。

■艾尼克斯
■93年8月27日
■12M
■¥9600



ウィニングポスト 賽馬大亨

<概要> 本作亦是一款賽馬模擬遊戲，擔任馬主的玩家必須要去購買仔馬，然後充當調教師來培育馬匹，並利用既有資金慢慢的儲存後，來購買一個屬於自己的牧場。而使金錢增加的方法，亦可到賽馬場去購買馬券。若是預測中時，資金便會增加。

更換秘書衣服的秘技

當所屬馬匹獲得凱旋門賞優勝後，在來年的7月和8月間選用「秘書」指令，秘書即會更換與平常不同的服裝。
引退馬賽的秘技
把凱旋門賞登錄的馬，立刻引退至牧場。之後在當年10月間，該馬引退馬便會再度的出賽。

■光榮
■93年9月10日
■16M
■¥12800





■勝利音速
■93年10月29日
■8 M
■¥ 9800

クラシック・ロード 競馬聯盟

＜概要＞這是在電腦極受歡迎的競馬遊戲超任版本。遊戲目的是要在市場上購買幼馬或地方馬，並把牠們調教培育成最強的賽馬。而裡面由於也有牧馬，因此如果資金足夠的話，也可自行購買並利用它來生產出幼馬，故可說是款非常正統的賽馬遊戲。

儲存金錢的秘技

先進行良種交配，接著在第二年把進度儲存下來後，再繼續進行遊戲。然後在生產幼馬的時候再把進度給儲存下來，如此就可把仔馬給販賣出去。之後再進行遊戲，並按照相同的順序來進行遊戲，那麼就可培育出相同的幼馬來賺取金錢。



■光榮
■93年12月9日
■16M
■¥ 12800

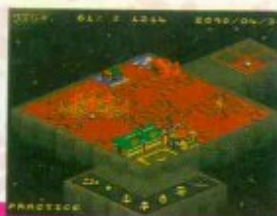


信長の野望～霸王傳

信長野望霸王傳

＜概要＞本作是大家所熟悉的光榮公司出品之信長系列集作品。它在電腦版上已推出5款作品了，然而本作卻有別於傳統之作，把原本在全國地圖上以國別為單位的方式，改成了是以城為單位的方式。而且所登場的武將數目，也增加了有900位之多。

＜重點＞雖然基本的遊戲流程並沒有多大改變，但地圖上卻變成是以城為單位，因此對於所有的參數值都必須要以城別來進行管理。而這種型式的轉變，對一些初玩此類遊戲的玩家，或許又會增添困擾而感覺複雜也說不定。尤其要去制霸110個城池，並非是件易事囉！



■EPIC新力
■93年10月29日
■4 M
■¥ 9500

ユートピア 理想國

＜概要＞本作是在歐洲非常風行的箱庭型即時性SLG遊戲。它採用了「諸神紀世」的遊戲系統，使遊戲玩起來有在玩「模擬城市」的那種感覺。而在遊戲中玩家是扮演某行星的派遣指揮官，繼而要去整頓該行星的環境，並從事都市建設和增強軍備。

可自由選擇行星的秘技

首先，從最初的狀態開始來進行遊戲，並叫出可以輸入名字的畫面，然後輸入「AKATAN」的名字。如此的話，玩家便可在遊戲中，去自由的選擇10個行星中的任何一個行星來進行遊戲。當然至於要選擇哪一種，全依玩家的喜好而定。



■東寶
■93年12月22日
■12M
■¥ 9800

超ゴジラ

超哥吉拉

＜概要＞東寶公司的電影「哥吉拉」也於超任上登場了。玩家於此將去操作在地圖上的哥吉拉，來與破壞山丘與城市大廈的敵方怪獸進行戰鬥，其遊戲進行間，倘若碰到敵人就會隨即進入戰鬥模式，此時就必須配合的時機按下按鈕來使出技來對戰。

可選擇舞台的秘技

打開電源後，在出現「東寶」廠商字樣時，依左、右、Y、A、上、X、下、B的順序輸入指令。之後於標題畫面上按下開始鈕，如此便會出現選擇畫面。而在這裡可用十字鈕來改變舞台數，並再按下開始鈕，即可進行想要遊戲的該舞台了。



■阿斯克
■93年11月26日
■8 M
■¥ 9600



P-15スーパーストライクイークル 飛狐殺手

＜概要＞本作是款在美國非常受到歡迎的模擬飛行遊戲之移植作品。玩家可在遊戲中的2D畫面上來搜尋出攻擊目標，並在3D畫面上來進行空中格鬥戰。而爆擊轟炸的圖像畫面，亦有擴大、縮小、回轉的功能，使得其真實的戰鬥場面於此重現無遺。

＜重點＞雖然本作是款飛行模擬遊戲，不過裡面的射擊要素卻相當的濃厚。說明白一點，也就是在本作中，將可去體會到擁有十足味道的正統空戰遊戲氣氛。另外畫面的速度感亦相當真實，但其操作感卻顯得稍為不足；至於遊戲的難易度可說極高，然卻可無限制的提關！



■艾基爾
■93年12月29日
■12M
■¥ 9800

橫山光輝三國志2

橫山光輝三國志2

＜概要＞本作是以橫山光輝的漫畫「三國志」原作為題材的模擬遊戲第2彈。遊戲中的攻城戰、野戰，以及戰鬥的變化場面等，可說是非常的豐富。此外，武將們的臉部圖像表情變化，也比前作提昇不少，尤其更加入「SFX」的編輯系統，是其特徵。

2種金錢無限制增加秘技

首先利用攻略指令「恩賞」，把金錢增至9萬9千，再選擇指令「防衛」，如此金額表便會變成「99999」，而比實際所擁有金錢還多。另外若是官階為參謀以上的武將，把金錢先轉換成0後，再實行「策略」、「勸進」指令，金錢便也會增加。

V.S.
125456789
112 普通 7000
125456789



ファイアーエムブレム 聖火降魔録

<概要> 本作是款擁有RPG要素的模擬遊戲。它是由超任版的再製成作品(1部)，以及續篇的原創故事(2部)所構成的，當然於此玩家可選擇任何一部來遊玩。而在系統方面，難選隊等等任天堂版上的一些缺失，也都在本作中有經過改良了。

秘技使用回數不減的秘技
首先在隱藏有財寶的場所上去移動巡視，接著選擇「たいき」後按下A鈕，再連打B鈕。之後於此配合上時機，其所發現的秘寶表示就會轉變。然後再於此狀態下使用一次檢寶，則可使用的回數就會有100次之多，而且怎麼使用也都不會減少。

■任天堂
■94年1月21日
■24M
■¥9515



魔界轉生 魔界轉生

<概要> 本作是承續該公司的名作RPG「真・女神轉生」之遊戲系統與特徵，所製成的一款過關型模擬遊戲。在故事中的主角要去利用與惡魔的交涉或惡魔合體，來使強力的仲魔能夠增加，並向全部的59個舞台前進挑戰，一來達成過關條件。

復原指令的秘技

在遊戲中，同時按下L、R、選擇、開始鈕時，則會有如下表的變化：

指令	天候
連按B、X鈕還原鍵	晴
連按X、Y鈕還原鍵	陰
連按A、Y鈕還原鍵	雨
連按A、B鈕還原鍵	夕陽

■亞特拉斯
■94年1月28日
■12M
■¥9800



鋼鐵騎士2 鋼鐵騎士2

<概要> 這是以德軍名將隆美爾所率領的戰車軍團，於北非戰場上展開戰鬥為題材的一款模擬遊戲。基本上的遊戲系統與前作相同，並且增加了可自由選擇地圖或戰車來玩的建造模式，以及針對初學者所設計，具有親切加以指導玩法的練習模式。

特殊部隊名的秘技

當在新遊戲中製作部隊之時，若輸入新加入的部隊名，則部隊名即會消失。之後再輸入自己想取的部隊名，則就可得到與最初所輸入的部隊名之相同效果。此外，在輸入想取的部隊名稱，複數輸入同樣部隊名，就可得到輸入部隊名的全部效果。

■阿斯米克
■94年1月28日
■12M
■¥12800



緋王傳 緋王傳

<概要> 在電腦版上極受好評的「緋王傳」，也移植到超任上推出。其遊戲系統上是配合家庭用主機所製成的，是屬於一款過關型的即時性模擬遊戲。玩家於此要去扮演一位王子，並為了一報父王與兄長的仇恨，而必須與魔王對戰，並擊倒他。

卡拉OK的秘技

在標題畫面上，按下①操縱器的A、B、X、Y、L、R鈕，再按下①操縱器的開始鍵，即會有歌曲播放出來。

使秘寶效果殘留的秘技
在戰鬥中進行儲存，就可對角色使用魔法。並趁秘寶效果未使用前儲存資料，即會產生效果。

■日本網路系統
■94年2月11日
■12M
■¥11800



超級經營者II 超級經營者II

<概要> 本作是光榮公司所出品的商業性模擬遊戲系列第2彈。玩家於此是為電腦公司的社長，而要與其他的2家公司相互來競爭產品開發與販賣，並在任其期內，也就是規定的回合數裡去達成事業計劃的目的。當然能否達成就得靠玩家的努力了。

<重點> 由於是屬於非常正統派的模擬遊戲，因此當你在進行遊戲時，的確會有種彷彿是真正在擔任電腦公司社長的感覺。更由於本作是以電腦公司為題材，所以玩家也可藉由本作來瞭解到一些有關電腦業界的知識。另一方面，遊戲中的事件也非常豐富，並具有真實的氣氛。

■光榮
■94年2月11日
■12M
■¥14800



德貝賽馬II 德貝賽馬II

<概要> 在任天堂及電腦版上大受歡迎，屬於賽馬模擬遊戲元祖的「德貝賽馬」，亦在超任上推出。起初玩家將擁有資金1500萬圓與一匹繁殖田馬，然後開始繁殖幼馬與進行調教工作，並以制霸全G1賽馬為目標，來努力的進行培育。

輸入姓名成富翁的秘技

在遊戲開始時輸入對牧場輸入「もちかね」的名字則牧場的資金將會突然地變成100億1500萬圓來開始進入遊戲。接著在牧場的展示室裡觀看馬的成績，則即使沒在G1賽中取得優勝，亦可看到結束畫面。但之後會被稅務署收取50億圓的税金！

■亞斯基
■94年2月18日
■12M
■¥12800
■對應TURBO FILE



制增加極...
取略指令...
錢隨至9...
指令「財...
便更會...
而比實...
多。另外...
以上的試...
成0後，...
「財...
更也會...
加



■塞塔
■94年2月18日
■8M
■¥9800



デザートファイター：砂の嵐作戦 沙漠雄鷹

<概要> 以波斯灣戰爭為題材的一款具有射擊要素之假想型空戰模擬遊戲。依其作戰任務，玩家將可選擇從F-15至A-10等等的戰鬥機來配合出擊，前往沙漠作戰。而且依據自己的作戰結果，也將會反映出祖國的社論，並影響到其政治與經濟面囉！

能在戰鬥中補給的秘技

本體可接上兩台操控器。然後在出擊中按下①操控器的開始鍵，再按下②操控器的A、B、A、B、選擇鈕、A、B，如此機體的損傷度與燃料就會全部回復，同時飛機數也會比輸入指令前增多。但要注意飛機數在65枚以上時，再輸入會變成0。



■光榮
■94年2月19日
■16M
■¥11800



大航海時代II

<概要> 以16世紀的歐洲為舞台的系列遊戲第2彈。玩家可從6位主角中選出一位喜歡的，然後再利用貿易的方式來賺取資金，藉以達成各種類別的目標。而遊戲自由度頗高，只要注意資金的操控，就可非常自由的進行貿易往來，而且操作性亦佳。

任何地方可調度食糧秘技

首先若發現到珍貴的東西之後，可在適當的場所上陸去等待機會取得。然後按下X鈕以基本指令來觀看發現物，再按B鈕來取回。接著若按A鈕，則在該處上陸時的指令便會出現，於此再選擇「路奪」後，就可自由的調度食糧了。



■日本物産
■94年2月25日
■12M
■¥9800



スーパー本命 本命賽馬

<概要> 本作是以賽馬為題材的模擬遊戲。在遊戲中有可以實際購買馬券，繼而輸入資料來預測賽馬的預想模式，以及生產馬匹，並加以調教來出賽的對戰模式2種可玩。而在預想模式裡亦設定有4種的等級，故預想時必須要有必要的輸入項目才行。

<重點> 在關於預想模式上的4種等級選擇，可輸入項目數的差，來進行具有正統的預想，並可選擇喜好的來進行，而選擇方式將可解決輸入的複雜程度。另外在育成模式上，則是與基本的賽馬遊戲相同，要去好好的培育賽馬，藉以讓牠能在出賽中獲得優秀的成績。



■想像者
■94年3月11日
■12M
■¥9800



ギャラクシーロボ 古代騎兵

<概要> 本款模擬遊戲中是具有與同伴相遇，以及擁有各種謎題的RPG要素。其內容是由全部19章的劇情過關型所組成的，玩家在這裡將扮演卡爾西亞帝國的王子，並與好友去操作古代機兵型的機器人，來共同對抗由大臣所獨裁統治的帝國。

延伸射程的秘技

首先移動補給部隊至受到損傷的部隊旁邊，再選擇「補給」；接著當決定「項目出現後，按下B鈕來取消。然後再回到有「攻擊」項目的地方去選擇「攻擊」。如此的話，補給部隊的射程範圍就可延伸到鄰接部隊那裡去，而增大其射程。



■日本網路系統
■94年3月11日
■12M
■¥12800



斬III スピリッツ 斬III

<概要> 本作是「斬」系列的最新作，雖它也是從電腦版所移植過來的，不過在超任版上已是屬於第2彈了。玩家於此可從戰國時代的10200位以上武將中選出1位來，然後慢慢的來滿足該武將的勝利條件，藉以達成統一天下為遊戲的最終目的。

卡拉OK模式

在標題畫面上，按下②操控器的A、B、X、Y、L、R鈕，再按下①操控器的開始鍵，如此即會有音樂開始演奏。

能參考各家紋的秘技

在製成新武將家紋時，選好最初的家紋後馬上取消，之後再一次選擇家紋製作即可。



■文明屋
■94年3月11日
■8M
■¥9800



ファーストクイーン 凱薩琳女王

<概要> 本作是由在電腦版受歡迎的系列作品所移植過來，並具有SLG+RPG要素的遊戲。尤其在遊戲畫面上，有多數的角色可來回行動的「靈活角色」系統，可說是本作的最大特徵。而遊戲目的就是要去擊敗邪惡的女王，並去解放被侵略的土地。

修道士全員轉變的秘技

在ベニック湖邊和ベニック城不打的任何敵人，而聽取魔女マーサ的指示。然後再前進到城內的門前，就可於此作成只有修道士1個人的隊伍，而於去擊敗ゴーレム，再於訓練畫面上，組成其他的修道士隊伍，進到魔王處，則修道士全員都會轉變。



■亞諾曼
■94年10月28日
■20M
■¥9990



王者之師

<概要> 本作是由有名的製作群陣所製成的一款模擬RPG遊戲。在遊戲中並非只是去擊倒敵人而已，對於進行任務與解決戰鬥事件等，也都是本作的特徵。另外它還有真實的戰鬥動畫畫面，感人的劇情故事，以及獨特的演出特點。

解救同伴秘技
在第2章最後擊倒ロイス後，就可過關前往ルーベンス村的解放軍本部去。並去救出解放軍。
可變更名字的秘技
入的方面算是很不錯的。在遊戲中選擇「へんせい」指令，然後把想更換名字的角色，移動游標去對準後，再按下X鍵即可更換。



■日本椰子
■94年11月18日
■4M
■¥9980



競輪王

<概要> 本作是由榮獲全日本許多競輪賽優勝的競輪王，同時也在國際上有名的中野浩一先生所監修，並可說是超任版上最初的一款培育競輪選手型模擬遊戲。於此玩家将扮演一位競輪的新手，然後經由各種的磨練與再練習，朝競輪比賽的優勝挑戰。

狀態最大的秘技
打開電源後，在廠商的標題表示中，快速的向十字鍵的左方按下8次以上。然後再選擇「最初から始める」的話，這時玩家的各種狀態就可以變成最大了。因此，玩家们可以試試這個秘技，來使自己的狀態成為最強大，或許將有助於遊戲進行哩！



■摩姆科
■94年11月18日
■12M
■¥8800

模擬大戰略

<概要> 本作是由摩姆科公司所製作的即時性SF模擬遊戲。玩家在這裡要去操作被稱為飛彈或戰士的機器人，並一邊來強化自軍的基地，一邊去攻擊敵軍的基地。而藉由飛彈攻擊，也可探索到敵陣中的司令基地，然後再加以進攻。

<重點> 雖然本作是屬於較為高的即時性模擬遊戲，不過在操作與基本系統上都有相當程度的簡略化，因此玩家们也都可很輕易的上手。另外在角色設定與各種的演出上也都屬於動畫式的風味。至於在每回合的遊戲進行上，是採用攻守交替的方式來展演的。



■特庫摩
■94年12月9日
■16M
■¥9980



天使之翼V

<概要> 本作是在足球遊戲中，擁有極高評價的天使之翼系列作品之一。在本作裡面，太空翼將進入義大利所屬的一支球隊中，去展開他那活躍的足球生涯。而比賽時可依指令的輸入來指示各個選手的動作，另外依展開不同其故事劇情亦會發生變化！

<重點> 本遊戲中處處可見充滿活力的動畫畫面，這也使得比賽的節奏感緊張而精彩。雖然在系統上，仍以系列的指令輸入方式進行遊戲。但仍有如一般足球遊戲相似的动作要素，尤其在比賽中，這點更是重要的賣點。除此之外，在操縱指令時，也會出現親切的親切設計！



■光榮
■94年12月9日
■24M
■¥14800



三國志IV

<概要> 本作是光榮公司所推出的三國志遊戲系列第4彈。在遊戲中，玩家也可令武將來擔任內政上的工作，如此武將除了其固有的能力值外，也將能因而獲取到特殊能力。此外在攻略上，也一改前作以國為單位，而是以城為單位的形式。

加分數為99的秘技
在選單畫面上，若選「新武將に登錄する」，則就可以新登錄上一般武將。然後把新武將的名字用漢字輸入「主人公」後，就可看到這些新武將的能力值畫面。而且此時所看到的，在平常是75前後的能力值，將會變成加分數後的99。

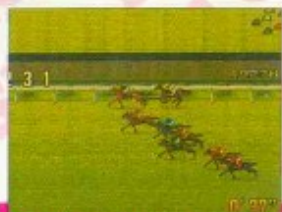


■EAV
■94年12月16日
■8M
■¥9800

海釣り名人

<概要> 在本款模擬釣魚遊戲中，有許多種類的釣組和餌料可以使用，而且魚兒的顏色種類，也真可說是千變萬化地豐富，故可說是款豐富運動野味的釣魚遊戲。而遊戲模式有競爭釣魚結果的冠軍比賽模式，以及可擇地垂釣的自由模式兩種。

<重點> 本作中的時間，以及各種餌料可說是相當的豐富，而且釣餌、釣竿的長短等變化，亦都可自己去加以設定。不過在畫面處理上，或許會顯得有些不夠華麗而單調了些。另外，若是長時間無法釣到魚的話，一定會感到乏味而不想玩，因為若非釣魚行家，本作因難度算很高。



■阿斯米克
■94年3月18日
■8M
■¥9800

德貝賽馬

【概要】本作中玩家将扮演一名騎手，並把騎乘馬匹的能力發揮到最大限度，藉以在G1賽程中贏取勝利。其中玩家也必須到騎手學校去學習必備的賽馬知識，並在畢業後訓練自己成為G1賽程的騎手，累積各種的經驗，朝最後的優勝冠軍邁進。

【重點】以騎手本身的立場來考量，並引導他在賽程中能取得勝利的構想，的確是蠻新鮮的遊戲。而在裡面玩家也必須到騎手學校去學習，順便藉此體驗其成長的過程。而當成長為自由的騎手後，也有可獲得一位秘書的事件會發生喔！但就整體的表現而言，是稍顯單調些。



■光榮
■94年4月6日
■12M
■¥12800

項劉記

【概要】從「三國志」的世界再往上推5個世紀左右，便是「楚漢相爭」的時代，而本作即是以此為背景舞台所開發出來具有4個劇情故事的模擬遊戲。舞台是在中國大陸上，其遊戲最大特徵是部隊的移動非常的自由，而且也可進行兩人對戰喔！

【重點】本作是以擊倒對手來完成勝利的條件，而非像「三國志」遊戲一樣，非得要統一全中國才能算是達成目的。在遊戲中的城與城之間是以道路來連接，故道路也構成了它們之間的補給線。而行動單位是以部隊單位來進行，至於對城或國的內政可不必太傷腦筋去煩惱。



■光榮
■94年3月18日
■10M
■¥11800

獨立戰爭

【概要】這是一款以1775年在美洲大陸東北部所爆發的獨立戰爭為題材的模擬遊戲。玩家在遊戲中可選擇美國或英國的任何一方，去鎮壓殖民地的反亂，或是去爭取獨立而來進行遊戲。當然其中也有法國及西班牙會參戰，可說是蠻符合歷史的。

【重點】雖然基本的遊戲流程稍為複雜了些，不過只要能熟悉後便不成問題。而因遊戲題材是為獨立戰爭，故倘若對這方面沒興趣的人來講，或許玩起來就會覺得很枯燥乏味。因此為了要使玩家能把感情融入進去，除了戰鬥系統外，也有食料、彈藥、艦隊支援等等的設定喔！



■貝克
■94年4月22日
■12M
■¥9800

機動警察

【概要】本作是將在日本「週日少年週刊」漫畫中，所連載的同名漫畫遊戲化後的一部作品。玩家在遊戲中要去解決由許多事件構成的任務，並依任務來選擇2種類別的機動警察應戰，而機器警察的能力也會依戰鬥經驗的累積，而逐漸的上升喔！

【重點】雖然基本的遊戲流程稍為複雜了些，不過只要能熟悉後便不成問題。而因遊戲題材是為獨立戰爭，故倘若對這方面沒興趣的人來講，或許玩起來就會覺得很枯燥乏味。因此為了要使玩家能把感情融入進去，除了戰鬥系統外，也有食料、彈藥、艦隊支援等等的設定喔！



■帕布羅斯特
■94年3月25日
■12M
■¥9800

超級機器人大戰EX

【概要】本作是頗受好評的機器人大戰系列之外傳。在本作中將由正樹與琉妮等獨創性的角色為主體來進行遊戲。而且不論是在圖像畫面上或系統上，也都比第3次機器人時還提昇了許多。而故事是主角正樹要去調查在地底世界裡所蘊藏的陰謀。

【重點】雖然基本的遊戲流程稍為複雜了些，不過只要能熟悉後便不成問題。而因遊戲題材是為獨立戰爭，故倘若對這方面沒興趣的人來講，或許玩起來就會覺得很枯燥乏味。因此為了要使玩家能把感情融入進去，除了戰鬥系統外，也有食料、彈藥、艦隊支援等等的設定喔！



■風信
■94年5月27日
■8M
■¥9800
■搭載GX晶片

SD鋼彈GX

【概要】本作是「SD鋼彈X」的續篇。其遊戲系統是承續前作，並搭載上了專用的「GX晶片」，使得電腦的思考時間短縮許多。而其戰鬥模式的種類也增加不少，並在各種方面都有提昇其性能。至於部隊種類是以「0083」和「V鋼彈」為中心。

【重點】雖然基本的遊戲流程稍為複雜了些，不過只要能熟悉後便不成問題。而因遊戲題材是為獨立戰爭，故倘若對這方面沒興趣的人來講，或許玩起來就會覺得很枯燥乏味。因此為了要使玩家能把感情融入進去，除了戰鬥系統外，也有食料、彈藥、艦隊支援等等的設定喔！



競馬王 II

<概要> 本作是頗受好評的賽馬育成模擬遊戲第2彈，其基本的部份是與前作相同，並有許多名馬在遊戲中是以真名登場。而目在本作中也可購入馬券和賽馬，另外從馬的表情上也能得知馬的狀態，因此無論是在系統上、圖像上皆已提昇不少。

觀戰賽馬的秘技

首先在主要畫面上選擇回合的圖案，並按游標移至日期「週」的位置，接著連按游標②的A、L、R鈕，連按游標①的A鈕，使之在成為賽程開催地的選擇畫面上，去選擇適當的賽程，便能觀戰。另外若按十字鈕上再按A鈕則可購買馬券。

■光榮
■94年8月12日
■8M
■¥9800



超級三國志

<概要> 本作是為歷史SLG名作遊戲的一款革新版作品。玩家於遊戲中身為君主，並指導所屬的武將們，進行內政與軍事上的運作，進而以統一中國大陸為目標。而在基本系統上亦是本作所獨創的，其戰部的圖像亦重新經過描繪，可說是款新作。

<重點> 由於本作可說是該系列遊戲的第一部作品，經過重新改編後，其遊戲系統在尚未能明確弄清前，對一些初學的玩家可能會視之畏途，尤其裡面並沒有武將的名字和其能力值，故或許會讓人摸不著頭緒，但對熟悉此系列的玩家們來說，或許就不足為懼了。



超級空戰英雄

<概要> 本作是款以F-14雄貓式戰鬥機來展現空戰的模擬遊戲。它的最大特徵並非是使用多邊形製作，而只是採用一般的圖像來構成其畫面，而且裡面也有自動操縱模式。至於遊戲內容，具有可去擊墜敵機的射擊要素，而且也能變更搭載兵器喔！

■巴克因影視
■94年6月24日
■16M
■¥9800

能2人遊戲的秘技

本體接上2個操縱器，在機體操作一部份上用操縱器②擔任，11A鈕為發射兵器，B鈕為干擾雷波，X鈕為兵器選擇，Y鈕為顯示變更操作。

BGM變更的秘技

接上操縱器②，並連按L、R鈕連按選擇鈕，即可變更、停止BGM。

■KSS
■94年8月26日
■8M
■¥9800



橫網物語

<概要> 玩家在本作中將扮演相撲部屋裡的指導者，並去培育養成相撲力士，使他們能成為橫網是這款遊戲的主要目的。其中對於有希望成為明日之星的新人，尤其要更加努力細心的去加以栽培。此外也要注意所屬的力士們之身體與精神狀態調適喔！

<重點> 本作是最近非常流行的「育成型模擬遊戲」之一種，其感覺是有如培育賽馬一般，只不過是把馬匹換成相撲選手。而在遊戲中其比賽的結果，不是勝利就是敗北，因此更能襯托出其熱戰緊張度，而且在培養力士們的成長過程中，也更能將感情移入進去。



釣魚太郎

<概要> 實際上的釣魚，能藉由本款使用了水中圖片，使它具有真實動作性要素的模擬釣魚遊戲中來體會，其故事內容是為了要醫治妹妹的病，而必須去釣到稱為「川のぬし」的魚。至於其它的魚種類，尚有16種之多，而且都各有其不同的釣法。

回復步行能力的秘技

在地圖畫面上於森林或村莊行走時，其步行力若變成0時，可按下選擇鈕，如此就會出現魚的一鱗表。接著按下B鈕返回到地圖畫面上再按A鈕，如此其步行力便會回復。只不過當你在使用這個技巧時，畫面上所出現的地形將會離開原來的地形。

■卓茲美
■94年9月16日
■8M
■¥9800



下野正希釣魚教室

<概要> 本作是由職業釣手名人下野正希所監修的一款正統派釣魚遊戲。其釣魚的場所限定在日本的琵琶湖南湖裡，而且對於氣候與地形的表現，也都很忠實的呈現出來，遊戲中玩家必須在所擁有的金錢範圍內，去購置良好釣具，胡錦標賽優勝邁進。

<重點> 在畫面構成與操作方面很簡單，因此給人一種可以很輕易上手的根本印象。不過由於在此無法得知魚影，而且可讓玩家們知道的情報也不多，因此玩起來的困難度或可說是蠻高的吧！所以若對釣魚知識不是很了解的人來講，本作並不是很適合他們。



■ 邦克沙特
■ 94年12月16日
■ 12M
■ ¥9800

スーパーフィッシングビッグライト

超級釣魚賽

<概要> 本作是採用了在高爾夫球遊戲上常常被使用的「揮桿式動作」要素，所製成的一款釣魚遊戲。玩家在這裡將要逐一地向九個劇情挑戰，而魚類除了有大家所熟知的黑巴斯之外，被稱為幻之魚的土佐赤目魚，以及釣路的伊豆魚也都會登場。

可改變船之顏色的秘技

其實說穿了，船的顏色改變與否，根本與遊戲的進行就沒有什麼直接關係。不過若是玩家們想更換一下船的顏色，來點較新鮮的變化，就可在此標題畫面上，邊按十字鍵的上方，再邊按下R鍵後，那麼在畫面上的船之顏色就會隨之改變。



■ 想像者
■ 94年12月16日
■ 12M
■ ¥9980

スーパーレツスルエンジェルス

超級摔角天使

<概要> 本作是以電腦版的「摔角天使3」為基礎，並進行改編在超任上推出的一款經營女子摔角團之模擬遊戲。其遊戲的目的，是要去培育強而有力的女子摔角選手，然後使她們參賽，藉以獲得各種團體的金牌獎，而在比賽時是採用卡片戰鬥系統。

3種指令技的秘技

主機按上2號控制器，在標題畫面上輸入指令後即可使用。其中第一個指令是可以使指令增加的秘技。而第2個則是可執行觀戰與否的指令，至於第3個則是可經營期從5年延申到10年。以上指令輸入法可參考相關書籍。



■ 太陽電子
■ 94年12月22日
■ 16M
■ ¥9980

アルバートオデッセイ2 邪神の胎動

英雄聖戰2

<概要> 本作是屬於模擬RPG遊戲，在這裡玩家需要去操控主角來擊倒復活後的邪惡大魔導師。而為了要擊敗邪惡大魔王，玩家必須在廣大的世界上旅行，並集合同伴來組成一支強大的戰鬥隊伍。另外裡面依據事件而展開的劇情故事也與RPG相同。

<重點> 本作在圖像畫面上，具有非常獨特的質感

；而在遊戲系統上面，移動的速度和情報表示等方面，也都經過改善，因此玩起來較簡單。另外，由於它是以戰鬥為中心所構成的SLG型式遊戲，因此在裡面的戰略性並不高。至於在難易度方面，也並非是那樣的難如登天。



■ 想像者
■ 94年12月22日
■ 10M
■ ¥9980

サンスポフィツ

溪流王

<概要> 本款釣魚遊戲是以一條河川的上游到下游為止的地域為其舞台。在遊戲裡面可使用到真實的各種釣具，而且可享受到悠閒垂釣，毛鉤釣，以及誘餌釣等3種類別的釣魚樂趣。此外，本作中亦備有3種遊戲模式可供玩家們來選用。

可簡單釣起魚的秘技

在戰鬥畫面上，若是繼續魚兒吃魚相時，再同時按下十字鍵的上，以及B鍵和Y鍵的話，那麼此時魚兒的掙扎拉力就會變成0，如此玩家就可很輕鬆的把魚給釣上來了。所以當你在遇到強而有力的魚兒時，不妨可試用這秘技吧！



■ 勝利音達
■ 94年12月22日
■ 8M
■ ¥9800

スーパーキャツスルズ

超級圍城大作戰

<概要> 本作是要去統一中世紀的法國為其目的之模擬遊戲。玩家於此需在內政上驅使4種類的資源，並且去設計可確保國力的城堡，然後展開築城之事來擴張本國的勢力。而在各種事件發生時，也會有該事件的實景畫面插入進來讓玩家們欣賞。

<重點> 雖然在遊戲畫面上較為單調，不過若是有事件發生時，所插入進來的實景動畫演出，卻是可讓玩家們為之一振的喔！

另外由於本作是以中世紀的歐洲為背景，因此玩家亦可從中體會到具有中世紀風味的歐洲古堡氣氛。總之，唯有等您來一玩才能親身的有所感觸。



■ 美寶亞
■ 94年12月23日
■ 12M
■ ¥9800

パワー・オブ・ザ・ハイアード

魔獸大戰

<概要> 本作的遊戲系統是承續MD版的「夢幻模擬戰」傭兵系統而製成的，而遊戲中的戰鬥畫面也全部都是在原野地圖上所進行的，在總計有18個關卡中，玩家將用最為4人一支部隊與傭兵，來與魔獸們展開對戰，並消滅掉魔獸。

關卡選擇的秘技

依上、下、上、下、L、R、Y的順序按下後，就會出現關卡選擇的畫面。再以十字鍵的左右選擇章節後按下開始鍵。
音效測試的秘技
依其左、右、左、右、R、L、Y的順序按下後，即會出現音效測試的畫面。



ダービースタリオンⅢ 德貝賽馬Ⅲ

【概要】本作是培育賽馬系列的育成模擬遊戲第3彈。在這次中將有JRA的全部賽馬場會登場，並可進行所謂的「複開催」比賽。而在本作中，自己的馬匹也可寄放在馬槽裡，並把那種麻煩的調教工作交給電腦去處理，當然亦可自己來調教。

■亞斯基
■95年1月20日
■24M
■¥12800



放課後in Beppin女學院 下課後

【概要】這是一款由3位女高女學生當中，挑選出1位來擔任維護國家秩序的隊長育成型SLG遊戲。在遊戲中玩家需要操作主角一邊在學校上課，一邊接受各種訓練來達成所賦予給她的任務。而根據在1年間所培育的成果如何，也會使結束有所變化。

■想像者
■95年2月3日
■12M
■¥9980



柏木重考のTOP WATER BASSING 柏木重考釣魚教室

【概要】本作是將目前盛為風行的釣魚運動遊戲化後的一款正統派釣魚遊戲，並由名釣手柏木重考先生所監修製作而成，而且柏木先生也會在遊戲中的某些場合上登場喔！其遊戲模式有以蘆之湖為舞台的自由模式，以及對戰模式，還有可與柏木來展開對決的挑戰模式3種。

■巴音
■95年2月17日
■16M
■¥14800



【重點】由柏木重考先生所監修，並具有真實釣魚感覺的釣魚遊戲，非本作莫屬了。因為在本作中可去體會到在釣魚時的那種緊迫感，而且在多種的釣具或魚餌中，也可自由的去任選，相信這種樂趣一定滿足對釣魚具有濃厚興趣的玩家。



鋼鐵の騎士3 ~ 激突ヨーロッパ戦線 ~ 鋼鐵騎士3

【概要】本作是正統派戰車模擬遊戲系列的第3彈。它裡面備有以第2次世界大戰為舞台的15個劇情故事，而且在建造模式上也可製作出獨特的劇情出來。同時亦可進行2人對戰，至於對COM戰時的難易度，則能變更成共3階段性的變化。

■阿斯米克
■95年1月27日
■12M
■¥12800



機動戦士ガンダム 機動戰士鋼彈

【概要】以初代的鋼彈為題材的真實模擬遊戲。其型態是屬於劇情過關型，玩家在遊戲中要來操作鋼彈之類的連邦軍，來與吉歐軍相互對戰。而且本作中也把實際上所播放的卡通系列中之許多情節，都植入到裡面，使得劇情故事上更顯豐富。

■萬岳
■95年2月10日
■12M
■¥9800



賺取經驗值的秘技

在第2話裡，先不要裝備上光束鎗而把左側的敵人全數擊倒，然後再向右前進，並暫時的再回到左方，如此就會有敵方的一名小機體復活，接著把小機體擊倒後，就可得到經驗值。因此只要反覆的進行此動作，那麼就可賺取到許多的經驗值。



提督の決断Ⅱ 提督決斷Ⅱ

【概要】本作是以太平洋戰爭為題材的「超」正統派模擬遊戲第2彈。玩家可選擇擔任日軍的司令部總長，或是美軍的作戰部長，來為勝利目標邁進。而本作中的地圖大小也比前作增加2倍，且基地或據點數目亦增多，故更可實施真實的作戰方案。

■光榮
■95年2月17日
■24M
■¥14800



【重點】遊戲中的各種資料都是根據史實所輸入的，而登場的將校們也都是以實名登場，故對於熱衷於此類遊戲的玩家們來講，實可謂是一大福音。而遊戲中的日軍資源非常缺乏，相對的美軍的物資方面卻相當豐碩，因此倘若你是選擇日軍來作戰時，就得靠智慧下去應戰了。



■光榮
■94年9月23日
■16M
■¥9800

アンジェリック

美少女學院

【概要】本作是要去培育一名女王，使她能夠成為下一任的候補女王，然後治理自己所屬的大陸來與其他對手相互競爭的一款育成型模擬遊戲。而在遊戲中也會有擁有火或風等要素屬性的守護型男性會登場，來協助你發展整個大陸的建設。

占卜相性的秘技

在土曜日（星期六）進入到休館的占卜館裡去的話，裡面的サラ即會幫你占卜相性。

隱藏的圖像秘技

在日曜日（星期日）獨自一個人到森林裡去的話，就可聽到サラ和パスハの對話，如此做三次即可看見隱藏的圖像。



■阿斯克
■94年10月7日
■10M
■¥12800

シンセイライゼーション～世界七大文明

世界七大文明

【概要】在本作中玩家將在世界上的各民族當中，挑選出一個來擔任該民族的指導者，然後從紀元前4000年到21世紀為止，在這期間中去發展屬於自己民族的文明。其最終目標，是要去征服所有其它的民族，繼而往宇宙移民而去，內容相當豐富。

戰車部隊登場的秘技

遊戲最初選擇德意志民族，然後玩家的名字輸入「ロンメル」，如此除了最初的開拓者部隊外，玩家也可以擁有戰車部隊。而戰車的個數，是以最初的開拓者部隊數量來決定，當開拓者部隊1個時，戰車為8個，而2個時，戰車部隊則為7個。



■STARFISH
■95年9月23日
■16M
■¥9800

スーパーブラックバス2

超級黑巴斯2

【概要】在許多釣魚遊戲中，得到非常高評價的「超級黑巴斯」系列第2彈。尤其本作把在美國所進行的錦標賽（黑巴斯釣魚競技大會），完全忠實的呈現出來，其可玩度也因此提高不少。另外地形與天候，還有魚兒的動作等，也都非常具有真實感。

能釣到許多大魚的秘技

若想釣到大魚就選擇「ムーブ」來切換畫面，然後在該場所馬上再選「チュウダン」後，進行儲存。接著用儲存的資料來展開遊戲，並於該場所上馬上再選「キャスト」。如此的話，在剛才有大魚的相同場所上，便能再度釣到大魚了。



■優達卡
■94年10月20日
■12M
■¥9800

DEAR BOYS

灌籃小子

【概要】以同名的漫畫原作為題材的一款籃球模擬遊戲。雖然本作是以籃球為題材，不過並非是動作性類別的遊戲，而是以輸入指令來進行的SLG，其遊戲模式有故事模式，以及公開表演賽模式兩種，而且在公開表演賽模式中，還能編成獨特隊伍。

瑞穗女子球隊的秘技

在公開表演賽的隊伍選擇畫面上，邊按X鈕和選擇鈕，邊按下A鈕。如此的話，卡其色便會變成粉紅色，同時也就可以使用瑞穗女子球隊了。

省略掉事件的秘技

在事件畫面上，按下選擇鈕的話，就可以省略掉事件來進行。



■國王編片
■94年9月23日
■8M
■¥9800

ラリーニクソン スーパーバスフィッシング

釣魚名人賽

【概要】本作是由世界頂尖的釣魚名人高手拉利·尼克森氏所監修的一款釣魚遊戲。其遊戲模式共有4個，其中在錦標賽模式上，世界的職業釣手們都以實名登場。而職業商店模式中，各種釣具製名也都是實名，另外亦有練習模式和用語解說模式。

【重點】對於風向或是起黑巴斯時，魚兒的拉力等力量展現，於本作中都可從視覺上來觀看出來。另外由於在小艇上附裝有魚群探知機，因此可藉由它來探知魚群所在處，可說是非常的便利，另外在各種情報上也相當豐富，而且釣魚的技巧也很講究，故比較適合上級者。



■日本克拉利商業
■94年10月28日
■16M
■¥9980

イルバニアンの城

魔獸大戰略

【概要】這是一款以怪獸來做為部隊的模擬遊戲。在遊戲中要藉由去擊倒敵人，來使自己的怪獸能夠成長。其遊戲模式有可以連續通過地圖關卡，並進行故事內容的劇情模式，以及就只單單在單一地圖上，去進行遊戲的地圖模式兩種。

【重點】遊戲系統與以前在電腦版上，以及PC-E版上所發售的「魔獸之王」非常相似。其中由於敵方的思考時間很短，且操作也並不差，所以可很順暢的進行遊戲。而對於怪獸的成長，以及其戰略上的考量方面於本作中都會有，因此可看出它的完成度頗高的。



■亞特拉斯
■95年2月19日
■24M
■¥11800



魔神轉生II ~ スパイラルネメシス

魔神轉生II

<概要> 承襲「真・女神轉生」系列系統的模擬遊戲「魔神轉生」的第二彈。各劇情地圖及登場的惡魔數目都增加了，另外也可以進行三體合成了。當然，和惡魔對話及仲魔系統也仍然保留。另一個特點是區域地圖變更成為斜下視點。

<重點> 從俯視地圖到斜視地圖，全部種類皆一應俱全。地圖上的裝置、惡魔出現的畫面及戰鬥的演出都比前作精采。三體合成的設計也使得玩家更為興奮。電腦思考模式的難易度也比前作要來的高。戰略的要素也比前作強化了許多。這也就是這個遊戲之所以受歡迎的原因。



■貝克
■95年2月24日
■16M
■¥11600



ターフメモリーズ

頂尖賽馬

<概要> 玩家在遊戲中是一位騎士，以在大賽之中獲得優勝並成為一流騎士為目的。但是一位騎士能活躍的期限是30年，所以必須在時間之內培養出名馬。這並不是一般的養成遊戲，在遊戲中加入了鞭子的使用，如何在適當時機使用是很重要的。

<重點> 這是馬匹培育模擬遊戲的一種，但是在遊戲中所要培育的不是賽馬而是騎士。這是與其它同類遊戲所不同的地方，但是馬匹的訓練也是另一個重點，在比賽時玩家為了求勝可以使用鞭子，但是遊戲的背景畫面有些許的缺點，比較沒有辦法吸引玩家的目光哦。



■帕布雷斯
■95年2月24日
■16M
■¥10800



ファールランドストーリー

劍士法蘭多

<概要> 這是一款由頗受好評的電腦遊戲移植到超任上的模擬 RPG 遊戲。遊戲中以劍及魔法的世界為舞台，年青的勇者亞克為維持王國的和平而出外旅行戰鬥。移動的畫面是在螢幕上並以2D畫面顯示。大家一定要試試這款遊戲。

<重點> 這款遊戲的操縱很簡單，難易度也低。但是，在解說畫面上，集合同伴、尋求寶藏、角色的升級、武器的攻擊距離範圍的不同等等的要素全部都擠在一起。而且地圖畫面有些土，戰略性也似乎有些不夠，故事也有些許老套，新鮮感不如其它遊戲。



■勝利娛樂
■95年2月24日
■16M
■¥12800



クラッシュロード II

競馬聯盟II

<概要> 以真實性及親切的操作系統為兩大目標的英國純種馬的培育遊戲第二彈。以運用手上所有的資金，在G1競馬賽中獲得勝利。玩家同時身兼經營者及馬匹訓練師二種身份，為自己擁有的所有競賽馬安排訓練計劃表並且進行訓練。

<重點> 在市場中所販賣的小馬，其價值與其本身所具備的能力大致成正比的。
使馬踏步的秘技
當我們在觀看比賽時按下A鈕，當結果畫面出現後，在此時連續按A鈕，畫面就不會切換，而且可以看見馬匹在踏步的畫面。



■巴利耶
■95年2月24日
■12M
■¥9980



NAGE LIBRE ~ 靜寂の水深

卡片天使

<概要> 卡片天使是一款加入模擬性以及卡片要素之後新登場的美少女遊戲。主角是一位女高中生，會因為社團活動的屬性以及在戰鬥中的衣著而使能力產生變化，是其中的特色。到了異世界之中的唯、雙、鈴子、彩香、沒姬五人的命運會如何呢？

使戰力提昇的生日秘技
遊戲開始之後，在輸入生日的時候，櫻井彩香輸入1月23日，姬木梨緒輸入4月5日，露島唯輸入6月7日，靜本美姬是8月9日，美蓮子是10月11日。在戰鬥中使用卡片一定要附上各個角色的誕生日，如此所有的效果力量都能倍增。



■史克威爾
■95年2月24日
■24M
■¥11400



フロントミッション

雷霆任務

<概要> 這是史克威爾公司推出的首款模擬 RPG 遊戲。主角是一個士兵，可以選擇獨特的機器人型武器和敵人作戰。與宿命的敵人對峙，及殺了主角戀人之敵作戰等等，一段段動人的故事就在各個事件中展開。另一個有趣的地方是神奇機甲的設定。

特殊對戰的密碼秘技
特殊的神奇機甲和駕駛員的使用密碼就列在遊戲中的表格中。
方便的升級秘技
有臨時擊破能力的駕駛員，可由破壞機甲旁敵人的手，而來取得經驗值。被破壞的部分會回復，但仍可由持續破壞此處一直得到經驗值。



■阿斯米克
■12M
■95年3月3日
■¥9800
■搭載D-S-P晶片



スーパーエアダイバー2

超級空戰2

<概要> 空戰模擬系列的第2彈。玩家在遊戲中是飛行員，乘坐著戰鬥機，擊落敵機，是一款強調技巧射擊的作品。在這一回，導入了戰略地圖畫面，所以很快就能掌握狀況。此外，由於畫面分割成上下2部分，所以可以進行2人的激烈對戰！

改變機體顏色的秘技

在2人對戰選擇飛機的時候，按下方向鍵及持續按A、B、X、Y、R之中的一個，按著按鍵則飛機的顏色就會改變。

無敵及補給的秘技

1P遊戲中將頭目破壞，以2P搖桿依序輸入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。



■光榮
■95年3月18日
■24M
■¥12800



ウィニングポスト2

賽馬大亨2

<概要> 這是光榮出品的馬主培育模擬遊戲第2彈。而馬主沒有累積經驗，仍可以進行調教及比賽作戰的「委託系統」是和前作一樣的，所以初玩者也能很快地進入遊戲世界中。再者，秘書能力各不相同，選擇一位好秘書可以讓馬匹的力量完全發揮。

快速播放的秘技

當在賽馬比賽中戰戰時，持續地按L及R，就可以了。

使騎士消失的秘技

當自己的馬輸了之後，騎士在馬廄集合場聽取敗因時，連續按A可以切換集合場至其他的畫面，再按A鍵的時候，騎士就會消失不見。



■帕布雷斯特
■95年3月17日
■24M
■¥12800
■對應TURBO FILE TWIN



第四次スーパーロボット大戦

第四次機器人大戰

<概要> “機器人大戰”系列超任第三彈。它最大的特點是主角的設定及主角性別選擇。有登場角色的「人名辭典」及「機器人大圖鑑」、「卡拉OK模式」等機能。至於精神指令、特性改造、分歧劇本型的採用等等的系統，還依然存在，是值得一試的遊戲。

殘留資金及等級的秘技

在適當的地圖進行遊戲時得到錢及經驗值，過關後會全部消失。在此，要在遊戲被關畫面中，連續按A鍵，就可以再玩先前獲得金錢及經驗值的地圖。可是，如果以接關重新開始玩遊戲的話，則這一項秘技就會不適用了，一定要注意。



■特南聯
■95年3月20日
■16M
■¥12800

ターフヒーロー

賽馬英雄

<概要> 到目前為止的賽馬養成模擬遊戲的故事性的作品。在遊戲進行之中，玩家的年齡會增長，並有孩子及孫子，感人落淚超越世代的經營牧場序幕畫面等是其特徵。而且也可以參加在世界各地所舉辦的各項賽馬大會哦。一定要試試。

<重點> 強烈的故事背景以及記錄影片的畫面都很獨特。系統參考十分基本，有選擇指令和參考調教師的意見等設計，其操作性實是無話可說。種馬和繁殖用牝馬是以真名登場，可以出賣外國著名比賽也是一大樂趣。之外其正確性，也是這款作品在市場上大賣的原因之一。



■巴魯
■95年3月17日
■12M
■¥12800



スプリンター物語〜めざせ!!一獲千金

競輪物語

<概要> 這是競輪選手培育的模擬遊戲。以四個訓練課程來鍛鍊選手，並以稱霸6個特別競輪賽為目的。對競輪不熟悉者，可以使用「競輪入門模式」，這是個簡單也容易理解的親切設計。另外，也有收錄了實際資料，可以預測比賽結果的模式。

<重點> 除了遊戲本身之外，將實際的資料輸入後可預測比賽的模式及為了初學者而設計的賽車用說明模式是很受好評的。養成模擬這種遊戲很容易了解，而且在剛開始時也容易上手。在比賽中，職業們的細微動作都處理得很精細。有興趣的玩家可以試試這款遊戲。



■巴克因影視
■95年3月24日
■16M
■¥10800



ジ・アトラス

名揚四海

<概要> 在電腦版上十分受歡迎的航海模擬遊戲。玩家以1469年的里斯本為起點，因提督所指示的貿易路線，而踏上未知的環遊世界之旅。玩家的主要任務是將提督那裡得知的世界地圖完成，而最終的地圖並沒有正確的解答，完全必須靠玩家的努力才能有漂亮的成果。

阻止退休的秘技

首先，提督在其退休年限將近之前出海進行探險。提督回航後，在回航報告終了的同時很快再回到商館並再次出航。這之間不能花費超過4~5秒以上的時間。如此一來，當商館的窗戶打開時，提督還不會退休，提督發覺後，提督明就不會發生。



■光榮
■95年3月20日
■8M
■¥9800



復刻版 スーパー三國志II

復刻版 超級三國志II

<概要> 91年9月超級任天堂發售的「超級三國志II」的廉價版。其系統及內容並沒有做變更，但價格卻便宜5000圓。自電腦版移植過來，信長系列和這款遊戲是光榮的2大台柱。玩家可以選擇成為多數君主之中的一位，以統一中國大陸為目標。

移動視窗的秘技

玩家如果覺得視窗看起來不是自己所喜歡的位置，則以下提供一個可以移動視窗的秘技。在同時按下L及R鍵的時候，再按十字鍵，如果有數個「可、否」，則視窗就可以動了。方法並不難，玩家可以試試看，並且將視窗移動到喜歡的位置吧。



■萬代
■95年4月21日
■8M
■¥9800



ママルード・ボーイ

純愛物語

<概要> 在漫畫以及動畫中都有相同題材的「純愛物語」是一款戀愛模擬遊戲。玩家在遊戲中是一位女孩子，名叫光希，以向喜歡的男孩子告白為最終目的。在日曆上作記號，寫日記等等的機能都很充實。其中可回轉的選項也是遊戲特徵之一。

<重點> 在日曆上把重要的日子圈出來，在重要的事件中照留下紀念，這都是少女漫畫的重要要素，操作的選項也很簡單。遊戲設定的玩家是年齡比較低的女孩子，因此選項的內容也很容易理解。一般人認為戀愛是「成人的玩意兒」，但是在遊戲中並不是如此呢？



■貝克
■95年4月21日
■12M
■¥9800



新SD戰國傳~大將軍列傳

新SD戰國傳

<概要> 這是一款以「SD戰國傳」為題材的模擬RPG遊戲。其故事是以「SD戰國傳」為基礎，過去4個作品的主要角色都會在這款遊戲中登場。從系列中出現的武者開始，全部一共有139個SD武者出現。是款不可錯過的遊戲。

輕鬆通過劇情的秘技

在第一章的劇情畫面中將游標移到「變幻」，同時按左、Y、L及R。當出現效果音時再將游標移到「必殺」，同時按左、Y、L及R。若出現效果音就成功了。之後，在各畫面中選擇「待機」，再很快的連續按A及X，這個劇情就過關了。



■黑庫特
■95年4月28日
■16M
■¥12800



シミュレーションプロ野球

模擬棒球

<概要> 遊戲中的12個職業球隊的名字全部以真名登場，並使用95年的最新資料。遊戲中啓用了許多新人，連監督工作也改由業餘的吉田南手來擔任。玩家身為球隊教練要啓用選手，並下達盜壘、短打等作戰指令，因此可以說相當有真實性。

使用快速模式的秘技

在遊戲中暫停，將「オートモード」這項設定為ON。然後一面按L和R的一面按開始鈕。之後解除暫停再重新開始比賽，投球投球的動作及守備的動作會加快。這樣一來，就可以比一般進行比賽時的進展速度要來得快了許多。



■EAV
■95年5月19日
■8M
■¥9800



シンジケート

極道梟雄

<概要> 這款遊戲的背景年代是設定在近未來，玩家在可掌控數個巨大的多國企業中選一個，並以征服世界為目標，在50個國家（區域）中有7個敵對的企業組織，將人送入過去，以消滅反叛者，或是進行破壞工作並誘拐重要人物。

<重點> 強化代理通、選擇武器、傳教等行動是這款遊戲最有趣的地方。當傳教成功時可以感受到成就感，再者特殊部隊V.S.敵部隊的構圖也有戲劇的華麗感。自由度很高，所以難易度也很高。其畫面以及操作性則有些不足，這是它的缺點，不過這款作品仍是有其價值。



■艾瑪克斯
■95年5月19日
■12M
■¥11800



スーパー競馬2

超級競馬2

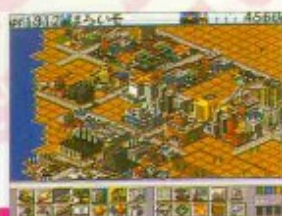
<概要> 由富士電視台相當受歡迎的賽馬節目「超級競馬」改編而成的賽馬培育模擬遊戲的第2彈。實際節目中的主持人是鈴木及福原，這兩人也曾在遊戲中登場。當遊戲進行時，比賽的感覺及節目的內容都會作忠實的再現。

改變馬的顏色的秘技

從出賣表的畫面開始到比賽開始為止連續按選擇鈕，如此一來馬的顏色就會改變了。

增加輸入文字的秘技

輸入牧場名時候，按選擇鈕後再按L或R鍵，這時平常不能用的漢字、特殊記號、羅馬字母都可以使用了。



■想像者
■95年5月26日
■16M
■¥12800



シムシティ2000

模擬城市2000

【概要】這是一款由電腦移植過來並且很受歡迎的SLG。身為市長的玩家，其目的是聽市民們的需要並有效率地建造各式建築物，來增進城市的發展。與前作「模擬城市」相比指令的種類增加了，而且還可以進行地下部份的管理及建造未來都市的工作。

【重點】以棒球場來賺錢的秘訣：建設大型的棒球場，將球隊名稱輸入為「ながらぼんち」等，則總合的資金會增加4.5千元美金，這個方法建設大型棒球場之時，可以用來增加大筆的資金。這方法絕對不能放過，一定要試試看，不然會後悔！



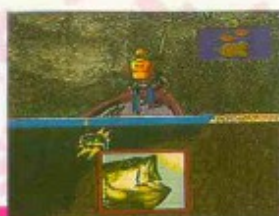
■阿克雷瑪
■95年6月30日
■16M
■¥12800



大物ブラックバスフィッシング～人造湖編 超級黑巴斯人造湖篇

【概要】這是將小野正希所提供的真實的資料完整再現的遊戲。其中的釣場也是根據真實的資料來作設定的。水面上及水中的情況，是以2個分割畫面來確認。釣場的選擇範圍十分廣大，是遊戲中的一大特徵。操作則相當地簡單。

【重點】跟其他的釣魚遊戲比較起來，這款遊戲的操作比較簡單。連釣場都考慮到了其趣味性，難怪會受歡迎。這款遊戲的真實性很高，遊戲的操作方法也很簡單，可說是為了未曾玩過這種遊戲者設計的。其中的釣桿以及其他配件的種類也很多，值得一試。



■想像者
■95年6月23日
■12M
■¥11800



實戰競艇 實戰競艇

【概要】這款遊戲有培育3個競艇選手成長的故事模式，最多可以由4個人同時進行遊戲，也有集合其他玩家在多項競賽中比賽以獲得獎品的團體模式。另外還有在全部的100位選手中選6人來競賽的模擬競賽模式。而這也是初次以競艇為題材的軟體。

【重點】培養3名選手的模式，是以3人的特性來展現其趣味。再者，競賽畫面中，實況的演出也很有趣。但是比較之前可以體會培育的樂趣，操作的單調會令人產生疲勞感。故事模式的結尾也只是觀看比賽而已，比賽太少了，是其中的一個缺點。



■薩米
■95年6月30日
■12M
■¥9980



カメラ大作戦 卡美拉大作戰

【概要】身為防衛廳長官的玩家，最主要的任務就是將散佈在日本各地的大怪獸卡美拉消滅。實行指定的作戰，並且將破壞地區減至最少的程度。配備戰鬥機、戰車等剛開發出的新武器，在作戰時間內將卡美拉誘至定點，並且消滅它。

【重點】跟其他的釣魚遊戲比較起來，這款遊戲的操作比較簡單。連釣場都考慮到了其趣味性，難怪會受歡迎。這款遊戲的真實性很高，遊戲的操作方法也很簡單，可說是為了未曾玩過這種遊戲者設計的。其中的釣桿以及其他配件的種類也很多，值得一試。



■日本物產
■95年6月30日
■10M
■¥9500



スーパー競艇 超級競艇

【概要】玩家由研究所入門，並以成為競艇選手得到6大項冠軍為目標而努力。其特徵是競賽的過程是以實際的時間來計算。除此之外，還有輸入實際比賽情報雜誌的資料，預測結果的「勝利艇模式」，以及用所持金額下注的「賭博王模式」。

【重點】自己成為競艇選手的模式很有趣。如果不懂得競艇規則，就必須去參加基礎講習會。初次玩這款遊戲的人必須非常努力地學習並忍耐這一系列的過程。競賽的部份具有強烈的動作色彩，雖然整體感覺華麗，會因為選用模式的不同而變得比較有趣，有空不妨試試。



■美寶亞
■95年6月30日
■16M
■¥10800



デア ラングリッサー 夢幻模擬戰

【概要】這款遊戲在其他機種相當受到歡迎。移植到超任後的改變只有追加新角色。隨著主角的行動展開，結局也會產生不同的變化。在這款模擬遊戲中可以自己製作角色，具深厚的RPG的味道。基本上算是一款相當不錯的遊戲，可以試試。

【重點】跟其他的釣魚遊戲比較起來，這款遊戲的操作比較簡單。連釣場都考慮到了其趣味性，難怪會受歡迎。這款遊戲的真實性很高，遊戲的操作方法也很簡單，可說是為了未曾玩過這種遊戲者設計的。其中的釣桿以及其他配件的種類也很多，值得一試。



■光榮
■95年6月30日
■10M
■¥9800



復刻版 提督の決断

復刻版 提督決斷

＜概要＞ 這款遊戲可說是在1992年由前任主機所開發「提督決斷」的另一廉價版。系統及內容方面沒有太大的變化，但卻便宜了¥5000。其內容主要是由第二次世界大戰中日本和美國的太平洋戰爭為藍本所製作的典型模擬戰略遊戲。

＜重點＞ 從日軍海軍珍珠港開始到日後爆發全面的太平洋戰爭，幾乎所有戰役皆完整收錄。除了所用兵器資料詳盡之外，也有豐富的戰鬥專門知識。因為遊戲本身強調戰略性及複雜的知識性，所以一般玩家不易上手。對戰略有自信的阿好，不妨試試自己的身手吧！



■阿瑪克斯
■95年7月14日
■12M
■¥9800



スーパー競輪

超級競輪

＜概要＞ 這是一款和風賽跑的遊戲。玩家需要靠著競賽來賺取獎金，用這些獎金來享受人生、和女朋友約會、養寵物……等。遊戲中並附有詳細的解說項目可供選擇，能解答玩家所有的疑問。這是一款生活感十足的遊戲，值得玩家來品味。

＜重點＞ 在這款遊戲中，玩家必須靠著競賽獎金提升自己的生活水準、購買大傢俱，進入屬於自己的豪華別墅。增添了一點RPG遊戲的味道，所以即使不熱衷於競輪也能從此遊戲中獲得樂趣。除此之外，不管在何時都能儲存進度，是一項很貼心的設計。



■德間書店
■95年6月30日
■12M
■¥9800



リトルマスター～虹色の魔石

魔獸大戰

＜概要＞ 本遊戲是源自GB的「魔獸大戰」系列。是一款初學者也能輕鬆上手的模擬RPG遊戲。其中有許多可愛的角色以及有趣對戰畫面，所以魔獸大戰迷一定會很喜歡。遊戲中，共有兩種難易度可供玩家選擇。

增加戰友秘技

把某個故事破關之後，再選擇一次已破關的故事重新開始，您會發現將從「ライナーワ王城」開始遊戲，且敵人的將領「グレイス」將會加入我方。進入幻影村時，會出現第四個「ミラージュの塔」。除此之外，更多了四個故事劇情供玩家選擇。



■NPG
■95年7月21日
■24M
■¥12800



武豊GIメモリー

武豐競馬

＜概要＞ 本遊戲是由在日本很有名氣的騎師—武豐先生所監製的一款賽馬養成模擬遊戲。本遊戲分為三個獨立的模式。玩家可選擇一般馬匹培育，或是已較具知名度的馬。在遊戲中玩家可以享受到育成馬匹的樂趣，賽馬迷不能錯過哦！

呼喚神童麻里的秘技

首先，在遊戲一開始前，在輸入自己的名字時輸入「高飛車大好き」等字。等遊戲開始後，除了基本的五位騎師外，更增加了一位隱藏的角色—神童麻里。神童麻里比其他五位騎師更容易學得技巧，且表現更出色，玩家可以使她作為騎師。



■BPS
■95年7月7日
■16M
■¥9900



できたてハイスクール

美女高校

＜概要＞ 玩家在遊戲中身兼一所女子學校的所有者及教師。在三年中輪流以「經營者」→「教師」的身份進行遊戲。要如何教育出五育並重的學生及經營出一所設備齊全的學校，就要看你的功力囉！在遊戲中也經常舉辦熱鬧的園遊會及運動會！

＜重點＞ 本遊戲是以經營女子學校為賣點，雖然頗具創意但是故事張力不夠，流於單調。在遊戲中可以培養學生的能力，但是學生基本數值對於其後的發展影響不大，而且對於學生本身的人物個性描寫不多。是專為喜愛「養成類」遊戲的玩家所設計的小品。



■優美帝亞
■95年7月28日
■16M
■¥12800



キャリアエース

太平洋戦争

＜概要＞ 這是一款3D飛行模擬遊戲。玩家將扮演在二次世界大戰時的優秀飛行官，為了打倒敵人而必需在空中纏鬥。玩家除了必需對抗敏捷的敵機外，更需應付火力十足的戰艦。遊戲中的畫面分割成上下兩部分，可更清楚掌握敵機的動向。

＜重點＞ 這雖說是一款飛行模擬遊戲，但是射擊遊戲的色彩頗強。在戰鬥時，除了對戰機外，還有對船艦的戰鬥，讓玩家能充分享受豐富的戰鬥樂趣。遊戲的說明文多用英文表示。另外，由於容易看見敵方射來的子彈，所以常有不注意飛機受損狀態而導致墜機的狀況發生。



■亞特種
■95年7月28日
■12M
■¥11800

バスマスターズクラシック

黑巴斯達人

<概要>這是一款採用3D視點來處理的釣魚遊戲。玩家在遊戲中將與幾位釣魚好手競賽；如果能在釣魚大會中獲得優勝，那麼您將可得到一筆獎金，之後就可利用這筆獎金購買更好的裝備來提升釣魚能力。視點的處理以及親切的系統可說是其特色。

<重點>視點能夠從水中切換至水面，可說是相當的不容易。另外，水中的魚類可自由地移動也很特殊。選擇畫面以木製的看板來設計，可看出其在氣氛上強化的用心。但是在畫面的切換速度上則稍嫌慢了點。這款遊戲可以推薦給對於一般的釣魚遊戲已經厭倦的玩家。



■先鋒影碟
■95年9月8日
■24M
■¥11400

バウンティ・ソード

賞金獵人

<概要>這是一款所有的移動、戰鬥都在同一個畫面進行的“動作模擬RPG遊戲”。故事情節分為3章，總共53面，章節之多遠遠超過地圖的數目。而遊戲的劇情也是依照地圖的選擇順序不同而有所差異的。整體說來，算是個內容豐富的作品。

獲得珍貴禮物的秘技

在第2部「騎士」的章節中，如果您打敗所有敵人的話，畫面上將出現一句是否要救助敵人頭目的訊號。這時，請玩家同意救助它。在過關之後，請您拜訪位於該地的5間民舍，如此您就可以得到價格昂貴的武器以及在店中買不到的珍貴道具。



■卡普空
■95年8月11日
■12M
■¥12800

天地を喰らう〜三國志群雄傳

吞食天地

<概要>這是由本宮ひろ志所製作的三國志遊戲，由3個劇本構成。遊戲中所出現的角色數目之多，可以說是前所未見的。另外，在戰鬥中安排了在畫面上無法見到的索敵以及在內政中安排了可以聆聽部下意見之類系統，這也是全新的嘗試。

<重點>遊戲中欣賞人物的口白好像在看漫畫一般，所以即使對於他國發生的事件，也會留下深刻的印象。各個國家及武將的資料雖然設計得很精細，但經過處理後能讓玩家很簡單地看懂。另外，建言之類系統，是很親切的設計。不過，戰鬥時以游標來控制部隊則較難操作。



■帕布爾斯特
■95年9月1日
■24M
■¥12800

バトルロボット烈傳

機器人烈傳

<概要>這是一款以機器人為主角的戰術模擬遊戲；與「超級機器人大戰」系列最大的不同點，就在於其所登場機器人都寫實的。另外，戰鬥畫面採用廣角畫面來處理以及特殊的「AP」值行動系統，都使得這款戰略模擬遊戲增色不少。

超級發射裝置中的秘技

首先必須將達巴的等級提升至16以上，就可以使用所謂的超級發射裝置。在戰鬥時尋找在射擊內有沒有2位以上串連在一起的敵人，如果有的話請朝它們射擊，如此一來，第一個敵人雖然只受到一般程度的打擊，但第二個之後的敵人將損失慘重。



■隆米工業
■95年8月25日
■12M
■¥9800

實戰！バスフィッシング必勝法 in USA

實戰黑巴斯必勝法

<概要>這是一款道地的模擬釣魚遊戲。遊戲分為兩種模式，第一種是可以自由設定季節、氣候以及日期的「練習模式」；另一種則是按照公式化規則來參賽的「競賽模式」。另外，在遊戲中可供釣魚的湖泊也分為4種，玩家可以隨意好來選擇。

自研遊戲精美畫面的秘技

打開主機電源之後，畫面上將為您介紹負責維修這款遊戲的吉米休士頓以及吉田櫻兩位人物的資料。在這個畫面表示的同時，請按照B、A、選擇鍵，開始輸入的順序輸入，不久之後，您將可看到競賽模式終了之後的遊戲結束畫面。



■巴克因影碟
■95年9月29日
■16M
■¥10800

A.M.S.V.

A列車III特別版

<概要>這款作品是移植自電腦版本並且重新加強的「A列車」系列作。在遊戲中，玩家將扮演一位鐵路公司的社長來建設理想的街道。在這次的遊戲中，加入了足球以及賽馬場等新式建築物。另外，社內人事、車輛開發、俯瞰地圖都是新加入的。

自由移動地圖的秘技

遊戲中如果出現電話視窗，請按1鍵或是R鍵，然後再隨便在十字鍵上按個方向。這樣一來，在以視窗來表示的畫面中，您就可以自由地移動地圖來觀察。藉由地圖的移動，玩家可以清楚地知道，在街道內所發生的任何狀況，並且加以處理。



■亞斯基
■95年9月29日
■12M
■¥12800

サージェントサンダースコンバット!

勇士們

<概要>令人懷念的電視影集以正統的步兵戰模擬遊戲搬上超任的舞臺。令人懷念的桑德斯班長等人以真實的畫面登場，準備執行任務。不管是輕型武器還是重型武器的資料都忠實地重現。玩家也可以扮演輔心國這一方與桑德斯班長們決一勝負。

<重點>這是一款曾在PC版登場的正統SLG遊戲。能夠扮演桑德斯班長和亨利少尉兩鋒陷陣，對「勇士們」迷來說是最興奮的事。資料完全忠實呈現，令人不得不佩服製作的用心。而劇情是以非洲戰線為主題，也頗引人入勝。不過在速度和操作性上仍待加強。



■阿斯基
■95年9月29日
■8M
■¥9800

ダービージョッキー2

德貝賽馬II

<概要>由玩家扮演騎師親自上陣，向各種比賽挑戰的系列第二作。在騎術學校中學習賽馬的基礎，獲得勝利之後就可以成為職業選手了。在比賽中，由玩家實際負責馬的操作，由於加上三種寫實畫面，使得比賽能夠更接近真實比賽。

<重點>故事的進行和系統都和前作差不多，但本遊戲更加流暢。由玩家來扮演騎師也是很有趣的一項特色。在騎術學校之中會將操作方法詳細地告訴玩家，而指令和移動位置也都經過整理，想理地親切也很容易了解。不過這麼周到的設計可就無法看出玩家真正的實力了。



■KSS
■95年9月29日
■12M
■¥11800

平安風雲傳

平安風雲傳

<概要>以平安時代的京都為舞台的純和風模擬RPG。以讓平將門復活企圖控制京都的一族為對手，主角使用陰陽道來和他們對抗。遊戲中有在戰鬥前自動存檔和進行一連串對話時可以重複對話等的親切操作設計。此外可以進行2人對戰。

竊取商人道具的秘技

首先進入向商人購買物品的畫面。然後，再選擇全部自己持有的道具並且以拿出去的道具相同的價值來決定向商人要求的道具。然後按下B讓游標回到道具欄，此時交出一項道具之後再按二下A鍵便可以交換到更值錢的道具了！



■魁斯克
■95年10月6日
■24M
■¥11400
對應TURBO FILE TWIN

タクティクス エウガ

皇家騎士團II

<概要>頗受歡迎的模擬RPG「皇家騎士團」的續作。由玩家指揮民族解放軍，以統一巴雷利亞島為目標。操作系統相當簡單，戰鬥則採用回合制，相當容易上手。由斜角視點表現出的立體地形，隨著地形高低的不同，攻擊和防禦的數值會有所不同。

MP值回復秘技

首先先讓可以使用黑暗系魔法的角色加入戰鬥。然後當輪到該角色行動的時候，便以自己為目標來使用魔法。這樣子朝自己使用魔法之後，本來應該是與MP沒有關係，但卻會無緣無故的恢復100以上的MP值，玩家們不妨試試看吧！



■波麗佳音
■95年10月27日
■12M
■¥9980

白マソングへ〜Twinkle Little Star

摔角明星

<概要>進入真實的職業女子摔角團體—LLPW，以成為頂尖的女子摔角選手為目的的養成模擬遊戲。由玩家們排定練習計劃表，並且為了提升體力等各項參數值而向比賽挑戰。遊戲中有各種的事件，並有大仁田等三十名以上的選手以實名登場。

<重點>以女子摔角作為題材相當地有趣，而用卡通風格來表現就更具魅力了，令人一直想玩到最後。從小人物的時代不斷向上爬昇雖然很令人著迷，不過反覆同樣的操作卻也有些單調，還長沒有特色的比賽也會使人有些不耐。不過故事是以真實事件改編倒是挺不錯！



■艾基爾
■95年11月2日
■16M
■¥10800

紺碧の艦隊

紺碧艦隊

<概要>以荒卷義雄原著的暢銷小說「紺碧艦隊」為題材的遊戲。遊戲形態是採取劇情接關式的戰術模擬，一共收錄了到原著第四集「原爆阻止作戰」為止的許多著名的場面。全劇一共分為14章，遊戲模式則分為「劇情模式」和「演習模式」二種。

<重點>豐富的劇情和包括150種的戰艦、潛水艦、戰艦等的武器登場，令玩家大呼過癮。另外，對於各種武器的性能和特徵也忠實地表現出來。遊戲中也包含了高低差的要素，對模擬遊戲來說算是相當正統的了，也因此，與操作系統相比，畫面的部分就略遜一籌了。

©ALTRON©CAPCOM©SAMMY©BANPRESTO©PIONEERLOG©PACK-IN-VIDEO ©ASMIK©KSS©PONYCANYON©ASMIK©QUEST©ANGEL



■艾瑪克斯
■95年12月1日
■12M
■¥11800



B・B・GUN～サバイバルゲーム

B・B戰鬥營

<概要> 超級任天堂首次推出的競爭生存遊戲。舞台變化多端，共有森林、工廠甚至辦公室…等，可讓玩家充分感覺到各種環境不同的生存歷險。武器種類繁多，玩家可任選1種。當然，遊戲的目的以達成過關條件為主。不過還是將敵人全滅最佳！

<重點> 以發現敵人、確認並透視敵蹤為重點的特性，將這類遊戲的真實感充份表達出來。說實話，一面注意敵人動向一面移動自己的腳步是相當令人緊張的。但遊戲的系統太過簡單，仍是美中不足之處。總之，是個很容易上手的作品。



■EAV
■95年12月13日
■16M
■¥11400



テーマパーク

模擬公園

<概要> 由電腦版移植而來的熱門模擬遊戲。玩家可對整個遊樂園的主人，可以對園內的商店、攤販、人員作任意的配置，以提昇樂園的魅力、滿足每一位來到園內客人夢想為目標。與PC版相比較，經營部分較為簡化。因此很適合各位來製作屬於自己的遊樂園！

以Side Game增加資金

首先，隨意設置一處Side Game，接著在客人接近商店時將畫面切換至商店內部，並以1鍵將遊戲價格調至0，再將游標移左方押2次，若產生變化就是成功了。此方法可幫助玩家每個月從每位客人身上得到6萬以上！



■光榮
■95年12月8日
■16M
■¥9800



アンジェリーク プレミアムBOX

美少女學院特別版

<概要> 受到女性玩家瘋狂支持的「美少女學院」特別版。遊戲的內容與原作可以說是毫無差別，但角色的對白、音效部份全收錄在一片CD之中，包裝內更有人物卡片及小冊子等精美贈品，可以說是物超所值，非常划算哦！

<重點> 由於特別版與原作在內容上沒有變更，對於已持有「美少女學院」的玩家而言，其評價便是關鍵所在。以光榮公司來說，人物卡片、小冊子這類贈品確實不常見。況自還有收錄人物對白的CD耶！價格也沒變，看來似乎買這個划算！！



■達卡拉
■95年12月15日
■16M
■¥9980



プリンセスメーカー～Legend of Another World

美少女夢工場

<概要> 由PC上頗受好評的養成遊戲「美少女夢工場」改編而來，但並非移植，所以少女的臉孔並不相同。遊戲目的是將精靈託付的少女，利用10～18歲的期間，教養使之成為高貴的淑女。每月設計1次行事曆並實行，而武者修行乃是卡片戰鬥！

人魚出現的秘技

首先要使少女的戰鬥與魔法評價提高，然後利用武者修行至南國水鄉地帶與魚人戰鬥數次，魚人會依亂數機率遺落寶珠。在得到寶珠後利用夏天，到海邊去玩水，此時人魚會為了取回失落的寶珠現身，寶珠還給她後，感受性與姿色可上升30！



■BPS
■95年12月15日
■20M
■¥11000



聖獸魔傳ビースト&ブレード

聖獸魔傳

<概要> 這是一款由日本某一熱門雜誌上的文字遊戲所改編而來的RPG。本作品具有多重劇本與多重結局特徵，而且許多NPC也可成為伙伴（包括動物）！至於故事大綱與遊戲的難度，玩家也可以自行變更喔。由此可知，這是一款自由度極高的遊戲。

<重點> 與一般的RPG比較，本作品的移動方式與戰鬥系統令人感到新鮮，事件發生的情形也很豐富，玩家每一次玩，劇情也都不大相同，這是很有趣的一點。但是戰鬥畫面的處理非常花費時間，而有關操作的部份，無法自由設定亦是缺點之一。



■萬代
■95年12月22日
■12M
■¥12800
■搭載SA-1晶片



SDガンダムG NEXT

SD鋼彈G2

<概要> 鋼彈系列第3部作品。登場的機器人從「機動戰士鋼彈」至「新機動戰記鋼彈W」為止，總計共達160種以上！內容分為3種模式：將原作精華重現的「劇情模式」、可自由選擇舞台的「時空模式」與可自由變更設定的「畫面模式」。

出現調整模式的秘技

首先要將2個操縱桿都按上，然後選擇任一種喜歡的模式，與電腦戰鬥。在遊戲中，轉到電腦行動時，將2P的X與開始鈕持續押著，接著就會切換至「調整模式」，其中有音樂、音效測試以及其他角色的資料喔！



■NGP
■95年12月22日
■20M
■¥11800



JBザ・スーパーバス 日協釣魚

【概要】為日本職業釣魚協會和日本釣魚俱樂部所承認，並有691位真實職業選手登場。而由日本頂尖職業釣手河邊裕和所監修，十家企業共同贊助的這款遊戲，更能真實地重現釣魚的世界。遊戲共分爲段位認定、練習以及錦標賽三種模式。

【重點】在畫面的繪製上相當精緻，魚的動態也很真實，彷彿真正的魚在水中游動一般，給人極具迫力的感覺。遊戲的難度相當高，捲軸的捲動和釣竿角度的調整都不是很容易。此外，在與魚兒接觸以後的操作也要有相當的熟練才行，對於初學者來說有些不太適合。



■START FISH
■95年12月29日
■32M
■¥11800



スーパーブラックバス3

超級黑巴斯3

【概要】不論是菜鳥還是老手，都能夠依照自己的程度盡情享受釣魚樂趣的同名系列第三作。在街上收集情報，隨著釣魚的次數而不斷增加經驗值...等的RPG要素加入，使遊戲比以往系列要更加出色許多，是款能夠單純體驗釣魚樂趣的遊戲。

平順收竿秘技

通常，釣線底端的鈴子因為放著釣餌，因此無法順利地收線，但是如果將釣餌移到畫面的兩端，就可以順利收線了。

幻之模式秘技

在遊戲進行中，只要同時按下兩隻搖桿的A和B鍵再重來，就會在一瞬間切換到修正模式畫面。



■光榮
■95年12月28日
■16M
■¥12800



三國志英傑傳

三國志英傑傳

【概要】光榮公司最出名的三國志系列以RPG的型態登場。玩家將扮演劉備，以統一中國為目標。遊戲在戰場地圖中進行，在戰場或城中逐漸增加夥伴。事件也多半是以「三國演義」的內容為主。隨著選擇的不同，也會朝不同的劇情發展。

【重點】在故事與歷史概念上與以往的三國志遊戲相同，但內容上則有所差異。基本上遊戲的過程是故事與戰鬥畫面不斷地交替，因此甚至可以說是體驗劉備一生的歷程的精彩遊戲。在系統方面，武將可透過戰鬥經驗增強實力，以及部隊可藉由道具提昇等級都相當地有趣。



■帕布羅斯特
■95年12月22日
■24M
■¥12800



ファーランドストーリー2

劍士法蘭多2

【概要】此為系列的第二作，而這次的故事則是超任版的原作劇情。基本的遊戲系統是沿襲前作，而在舞台設計以及畫面上則有所改良。帝國的王太子亞魯斯能否從計畫征服世界的皇帝手中救出就著「滅亡之翼」的肯多尼族的後裔沙莉耶呢？

【重點】和前作相同，操作相當簡單，難易度方面上也是相當容易設定，所以即使是對模擬RPG不太熟悉的人也能輕易上手。此外，在移動地圖畫面以及戰鬥畫面都作了加強，使玩家更能潛入劇情之中。曾經玩過PC版的玩家們也不妨試試這款超任版的作品吧！



■帕布羅斯特
■95年12月22日
■16M
■¥12800



戦國の覇者~天下布武への道

天下布武

【概要】以戰國時代為題材的戰術模擬遊戲。可選擇的大名有250人，武將則有1200人。其分爲「四國統一」、「信玄對謙信」、「九州三國志」、「獨眼流」、「群雄割據」、「天下布武」、「天下幻夢」、「本能寺炎上」、「關之原」等篇幅。

【重點】加入了簡略化的指令和建議形式的指令，使遊戲的操作更加親切。在遊戲的資料量上，也不輸給其他的戰國模擬遊戲。而且連武將的家紋也可以自由設定，可以說是相當體貼的設計，不過比起系統方面的完成度，在畫面的水準上就讓人稍感遺憾了。



■帕布羅斯特
■96年1月26日
■12M
■¥12800



スーパー野球道

超級野球道

【概要】在PC版中頗受好評的棒球模擬遊戲的超任移植版。由玩家扮演教練，給予選手打帶跑或盜壘等等的指示，朝著聯盟冠軍前進。而最後的目標當然就是讓自己的球隊成爲日本總冠軍囉！所有的球隊名稱和選手名稱也都是採用真實的資料哦。

【重點】因爲不是屬於動作性的遊戲，所以即使是不擅於棒球遊戲操作的玩家也能輕鬆地操作。除了比賽之中的指示以外，也可以進行球員交易或集訓等活動，對於想當棒球教練的人來說是一個相當不錯的選擇。美中不足的是畫面表現稍差以及選擇指令不夠豐富。

©MAX©KOEI©BPS©EAV©TAKARA©BANDAI ©NGP©BANPRESTO©START FISH©BANPRESTO©KOEI©BANPRESTO



■光榮
■96年1月26日
■24M
■¥12800



信長の野望・天翔記

信長野望天翔記

<概要> 光榮出品的信長系列第五彈，係由個人電腦移植來的作品。玩家扮演的是戰國時代的武將，要打倒所有敵人以統一天下。這回最受注目的是家臣教育，即使是年輕的武將，只要因應素質而教，其能力也會隨著提昇。教育項目多為馴鷹、茶道等。

<重點> 可施行武將教育是這回的重點。馴鷹狩獵關係戰鬥的能力，茶道則可提升政治的手腕，課程都相當有趣。秀吉等有才能的武將，在初次登場時的年少期，能力不高等的設計頗具巧思。但沒有動功就不能出頭，該取的戰很多之類的麻煩不少，對初學者來說頗吃力。



■KSS
■96年1月26日
■16M
■¥12800



無人島物語

無人島物語

<概要> 在PC上獲得不少掌聲的生存模擬遊戲移植版。一切由主角們漂流到無人島開始，以探索島上，找出道具逃離此島為目的。隨著5位個性豐富的角色及主角所採取的行動不同，將會產生不一樣的結局，遊戲的系統設計是採多重結局。

<重點> 加入了冒險RPG的要素，是SLG上新感覺的SLG。各角色都有其各自的特殊能力，可設計各種戰略。在未知土地上冒險的樂趣，以及生存的迫切渴望，都是可在同一款遊戲中品味到的。但因是電腦的移植作，輸入數值畫面下的操作性等處十分不便，很可惜。

SLG軟體前五名排行表

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	得分	頁次
1	德貝賽馬Ⅲ	亞斯基 95／1／20	9.2466	113
2	皇家騎士團	魁斯特 95／10／6	9.1716	120
3	第4次機器人大戰	帕布雷斯特 95／3／17	9.1633	115
4	三國志Ⅳ	光榮 94／12／9	9.1364	111
5	聖火降魔錄	任天堂 94／1／12	9.1092	106

在這裡可以看出最近的SLG所呈現的多種風貌。在此入榜的遊戲都有極高完成度，值得各位玩家一試。

STG 射擊

SHOOTING GAME



共計
49款



■柯拿米
■90年12月21日
■4 M
■¥7573

VS

グラディウスⅢ 沙羅曼蛇Ⅲ

<概要> 這款射擊電玩作品是柯拿米公司經典之作「沙羅曼蛇」的第三作。採用橫捲軸模式，共設計有十個遊戲舞台。在擊落敵機後會出現道具，以此來為自機提昇裝備。可說是大型電玩的完全移植版，可設定難易度、自動連射或自動昇級。

自動昇級秘技

在遊戲中按下開始鈕後再按暫停鈕，最後依序地快速輸入上、上、下、下、L、R、L、R、B、A指令。解除暫停狀態後，自機將自動有速度等級1、飛彈、4項附屬裝備和防護罩。每玩一次可使用此秘技一次，且過關後亦可累積使用次數1。



■艾雷曼
■91年7月13日
■8 M
■¥8500

スーパーR・TYPE 超級R・TYPE

<概要> 由大型電玩版「R・TYPE II」所移植而成的射擊遊戲。遊戲中所出現稱之為「福斯」的物體，可以環繞在自機周圍當作防護罩使用。可設定難易度，亦可選用可自動連射的功能。玩家可依自己的喜好，設定好操控系統。

任意選擇的秘技

首先，在顯示關數的抬頭畫面時，依序地按R鈕一次、十字鈕上九次及開始鈕。接著在遊戲進行的畫面中按暫停，再邊按R和A鈕後按選擇鈕，如此一來即可看到畫面左下角的關數將有了變動。屆時，只要以十字鈕的上下便可自由選擇舞台。



■李德
■91年3月29日
■8 M
■¥8500

VS

ダライアスTWIN 太空戰鬥機

<概要> 這款射擊遊戲是移植自大型電玩版「太空戰鬥機 II」。其特徵是，各種機械狀的敵軍將出現於宇宙空間或海底等各舞台中。遊戲系統和主要內容與最早的超任版相同。遊戲中的彈藥和射擊武器都改良了。可同時二人共玩是其賣點之一。

自機50台的秘技

首先按好二組操縱把手，然後在遊戲開始的選擇畫面上同按1 P及2 P搖桿的L、R鍵不放，再按1 P及2 P搖桿的開始鍵即可。利用此秘技輸入法，可以選定難易度自可以選擇雙打。當然，有了自機50台後，想不過關都很难。



■卡爾空
■91年7月26日
■8 M
■¥8500

エリア88 戰區88

<概要> 以同名的卡通動畫為題材，以戰鬥機來執行軍事任務的射擊遊戲。採橫軸畫面，是大幅改良大型電玩版後之移植作。玩家將在地圖上選定好目標區，要完全擊潰該區的敵軍部隊後即算過關。擊落敵機後可獲得獎金，以做為購買新武器用。

GAMER MODE秘技

在OPTION MODE之中將游標對上「GAME LEVEL」上之後，邊按著2 P搖桿上的A和X鈕不放，再以1 P側搖桿的十字鈕來選擇遊戲等級，此時畫面上會出現一種比「HARD MODE」的難度更難的「GAMER MODE」。



■HAL研究所
■91年8月31日
■8 M
■¥8252

ハイパーゾーン 極速地帶

<概要>這是一款以3D立體影像製作成的射擊遊戲。玩家在8種精心設計的舞台中，將操控自機閃避各種障礙物和陷阱，且要擊落迎面襲來的各型敵機。在過關後，將依自己擊落敵機的成績來昇級自機的武裝。遊戲時要注意自機的受損度。

玩第二輪的秘技

在結束動畫演出的時候，會出現「HALKEN」的文字，這時只要按下開始鈕，即可以過關時的現有裝備，再從頭進行一次遊戲。如此一來，玩家即可以用強力武裝狀態重新進行遊戲，因為武力強大，故將可以更盡情地享受此精美射擊遊戲的樂趣。



■阿斯米克
■91年12月20日
■4 M
■¥8500

ディメンション・フォース 垂直作戰

<概要>一款設計為縱向捲軸畫面的精美射擊遊戲。應用了擴大、縮小功能表現出一般飛行和低空飛行不同高度的視覺新效果。由於有此上昇、下降的功能，故遊戲內容的設計，必須配合靈活的高低飛行操控技術，才可順地過關。

<重點>由於運用了擴大和縮小的功能，有了高度變化的飛行狀態，故比起一般縱軸畫面的射擊遊戲更為緊張刺激。但遺憾的是在上昇、下降之際和敵機遭遇時有不易操控之感。敵機出現的頻率和整體平衡度尚可。遊戲中設計有體型巨大的頭目。畫面和音樂表現算是普通。



■保力可
■91年10月25日
■8 M
■¥8700

SUPER E.D.F. 超級E.D.F.

<概要>此款橫捲軸畫面的射擊遊戲乃是移植自大型電玩版的同名遊戲。自機可選用如機砲、雷射等8種威力強大的武器，到每個舞台去執行任務。武器的威力亦將隨著擊倒敵數（經驗值）來昇級。共有6個舞台，難度不高，能夠輕易就上手。

提昇經驗值的秘技

在PLAY中，同時按①P上的R、L二鈕和十字鈕下，即可增加經驗值至最高而輕易地昇級。
改變盾甲和自機數秘技
首先在CONFIG MODE中設定盾甲數為4，接著在得到高分後於輸入名字的時候，輸入「S04...」可使盾甲成2，自機成0。



■康芝EMI
■91年12月27日
■8 M
■¥8600

サンダーメビウス 閃電出擊特別版

<概要>過去曾經發行過MD版和大型電玩版，此作則是同名的超任版作品。遊戲進行採橫向捲軸畫面，過程中將出現多種道具，玩家可選用各具特色的5種武器來進行一連串驚險刺激的戰鬥。部分的華麗畫面，只有在超任版中才看得到哦。

無限自機秘技

在始領畫面出現時，連接B鈕。若聽見聲音則表示成功了。如此在遊戲開始後即可依聲音出現的次數增加自機數。另外在展示動畫演出完畢前再同時按開始鈕和選擇鈕回到始領畫面，接著再重覆一次連接B的動作，可繼續地增加自機數。



■康映動畫
■91年11月29日
■8 M
■¥8447

雷電傳說 雷電傳說

<概要>這是一款由早期受歡迎的大型電玩版射擊遊戲所移植而成的電玩作品。遊戲系統可說是十分地簡單。無論是自機的武裝昇級或是取得道具的方式，都和原來的大型電玩版相同。共有8個舞台設計，且可自由選擇難易度。

道具雙倍計算的秘技

只要在畫面上出現道具之後，將①②P的二台自機相互重疊來取道具，如此一來，二台自機即可同時取得道具。這項新設計，和以往的作品不同，如此一來，①②P的玩家就可以不用像以前，要爭先地去搶奪在畫面中所出現的道具。



■雅典庫
■92年3月27日
■8 M
■¥8900

S.T.G. S.T.G.

<概要>此款射擊遊戲移植自大型電玩版的同名軟體。屬於縱向捲軸的射擊遊戲。而全部共有8個舞台，在每個舞台開始前要先選擇已設計好的15種武器系統之一做為自機的武裝。特點是可2人共同出擊，且用過的武器不可再次使用。

方便操作的秘技

在始領畫面中按①P的X、A、L、R鈕不放再按②P的游標對準「OPTION」後按下D P的開始鈕，如此可增加選關的功能。之後再回到始領畫面上，按①P的X、A、L、R和②P的X鈕再按①P開始鈕，則可增加設定能量的功能。



■車寶
■92年4月28日
■8 M
■¥8700

スーパーアレスタ 超級銀河號

【概要】MSX和其他主機的一款名射擊遊戲的移植作品。自機可隨著擊落敵機而昇級武裝，進而打敗頭目，屬傳統的射擊遊戲。移植時已將多餘的部分去除，可說是整體平衡性極佳的一款射擊遊戲。超任版的主機功能亦被充分地發揮出來。

無敵和選關秘技

開啓電源出現展示畫面後，連續輕按RESET鈕五次。之後按L、R鈕不放且連按選擇鈕8次。接著按開始鈕讓初始畫面出現，此時再按選擇鈕不放待OPTION MODE出現，如此一來，遊戲系統將自動成為無敵狀態，且可自由地選擇想玩的舞台。



■白姆寇
■92年8月7日
■8 M
■¥8900

フランクス 超門戰機

【概要】由PC的X68000主機版移植而來的橫向捲軸射擊遊戲。自機除了可選配可昇級的4種武器外，還可另外加裝如飛彈或道具等特殊武裝。舞台構成相當華麗，且捲軸速度快。和PC版不同之處是可以自由變更武裝和調整自機的行進速度。

©HAL LABORATORY ©JALECO ©車寶動畫 ©ASMIK ©TOSHIBA EMI ©ATHENA ©TOHO ©KONAMI ©ATRUS ©KEMCO ©TEICHIKU



■柯卓米
■92年7月30日
■8 M
■¥8500



パロディウスだ！ 瘋狂大射擊

【概要】從大型電玩版移植來的射擊遊戲。有原作的遊戲模式，也有互相搶分競賽的遊戲模式。在遊戲中的OPTION MODE中亦設計有可調整難易度的功能。有4種自機供玩家選用，而且每種自機的武器昇級方式都不同，是個有趣且精彩的射擊遊戲。

自機無敵秘技

遊戲進行中按開始鈕不放再按暫停鈕，遊戲暫停後依序按L、R、上、X、右、A、左、Y、下、B、A、Y、A、Y和R鍵及解除暫停即可。

遊戲LEVEL 8追加秘技

在OPTION MODE中連按上、上、下、下、左、左、右、右即可。



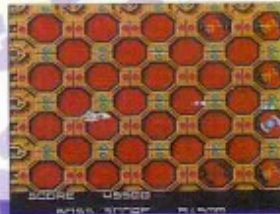
■柯卓米
■92年9月11日
■8 M
■¥8800

アクスレイ 銀河風暴

【概要】柯卓米為超任主機製作的一款射擊遊戲。舞台是由類似3D和橫向捲軸的畫面相互交織構成。共設計有6個遊戲舞台，在每個舞台開始前要先選好三種武器中的一種做為武裝，過關後可再追加一種。但每次受損後，該武裝將暫時無法使用。

特殊攻擊法秘技

在OPTION MODE畫面出現時，將所有按鈕完全設定為同一模式。之後，在遊戲進行時，只要按下任一鈕後，便可使自機自由地使用三種武器。有了這項特殊攻擊法秘技之後，玩家將不再受原先武器限制的禁忌，而更可盡情體驗射擊快感。

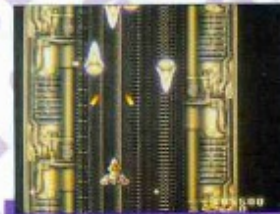


■亞特拉斯
■92年7月24日
■8 M
■¥8500

ブレイゾン 變幻戰機

【概要】由大型電玩移植而來的一款橫向捲軸射擊遊戲。遊戲中可以捕捉敵機且讓其成為自機來使用，遊戲具有非常新穎的自機昇級系統。對付每一種敵機的攻擊方式都不同，故遭遇敵機時要能施展出適合的攻擊才行。每個舞台皆有頭目在等著你。

【重點】基本上這是一款橫向捲軸射擊遊戲，且每個舞台的最後有頭目在等著你的到來。可以捕捉敵機成為自機是此款遊戲的一大特徵。但要切記，每種敵機的戰力各有不同。缺點是遊戲的內容稍嫌單調了一點。另外，很可惜的是，原大型電玩版上的展示畫面被刪除了。



■TEICHIKU
■92年9月11日
■8 M
■¥8800

アクロバットミッション 特技任務

【概要】由大型電玩移植而來的一款橫向捲軸射擊遊戲。移植度非常地高也很忠實，但敵機出現數量則被調整為比大型電玩版少。可使用的武器系統很簡單，僅有可昇級威力的2種武器和飛彈，且只有遭受敵機攻擊時才會使自機受損。

【重點】由於遊戲的系統設計非常簡單，故玩家僅能使用固定的幾個武裝配備來進行一連串的激烈戰鬥，也因此令人有難度頗高的感覺。由於移植度高且忠實，故畫面表現並不輸給大型電玩版的原作。甚至由於充分發揮了超任主機的功能，華麗的畫面更是好看多了。



■ 華納科
■ 92年10月29日
■ 8 M
■ ¥7900

ゴズモギャングザビデオ

宇宙大射擊

<概要>由大型電玩版所移植而來的一款射擊遊戲，移植度高且仍然十分地精采刺激。可由2位玩家同時來進行遊戲，且亦可在加分舞台中愉快地玩樂，在每個舞台中，敵人將如東湧般對著你攻擊而來。這可說是移植相當成功的射擊遊戲。

變換輸入名字的秘技

在1P遊戲模式結束後，若成績在10名以內，輸入「AAAAAA」的名字。如此一來，就可將輸入的名字更換成華納科的電玩名稱。

出現DX對戰模式秘技

選用100關模式且輸入「たいせん」後，就會出現DX對戰模式。



■ 索尼爾
■ 92年12月18日
■ 8 M
■ ¥8800

フライングヒーロー

飛行英雄

<概要>不論是背景畫面或是敵我的造型都非常具喜感的縱向捲軸射擊遊戲。比如說吃了餅乾後會使自機升級，所使用的武器有點像雲狀一般醜態。舞台則有山、天空和宇宙空間等多種設計。可設定難易度，各舞台最後亦有頭目在等著你。

秘密OPTION MODE的秘技

在始演畫面顯示的狀態下，按著選擇鈕將畫面切換成OPTION MODE。此時，按著D.P.操縱把手上的選擇鈕不放再按下開始鈕即可。成功了之後，便可有選擇舞台、設定難易度和機關次數等等的功能。這可說是一種相當方便的秘技。



■ 日本電子
■ 92年11月13日
■ 8 M
■ ¥9500

SUPER SWIR

聯合作戰

<概要>這是一款日本本土以外的PC版軟體所移植而成的射擊遊戲。它和一般的STG風格不太相同。玩家可選用操作方法、武器和移動速度截然不同的戰車或昇昇機。自機可擊落敵機後取得的道具來升級或使用特殊武器。

<重點>2種乘坐的機體都極具個性，且操作方式亦截然不同。特別是古普車，需要高超的跳躍技巧，適合高手選用，當然操縱具相當的難度。畫面的製作相當精緻且華麗，是日本海外作品當中，和日系電玩作品風格較相近的作品。故算是一款不錯的射擊遊戲作品。



■ 任天堂
■ 93年2月21日
■ 8 M
■ ¥9515
■ 搭載超級F X晶片

スターフォックス

星戰火狐

<概要>此款射擊遊戲可說是首款出現於超任主機上的3D主機射擊遊戲。玩家將和3位同伴，在人造星球、人造建築物和宇宙空間等多種舞台中往前推進。共有3種難易度和7個舞台的設計。甚至亦有為熟練操作感的玩家設計的練習模式。

可觀賞敵機的秘技

首先要得到1萬5千分以上，然後自機全滅後來到機關畫面。屆時按D.P.上的十字鈕和B、Y，成功後敵機和道具將取代畫面上的自機。且可利用D.P.的L及R鈕做放大縮小的動作。藉此種操作方法，即可仔細觀察敵機的模樣。



■ 大東海
■ 92年12月18日
■ 8 M
■ ¥8500

機動裝甲ダイオン

機動裝甲

<概要>為超任主機所製作出的縱向捲軸射擊遊戲。自機是機械人，持有4種武器，必須和源源不絕而來的敵機周旋。在遊戲的時候不僅要設法拿到道具，亦要藉打落敵機累積經驗值來使自機升級。遊戲中的道具系統，可說是不常見的設計。

可自由選擇的秘技

當始演畫面出現後，選擇自己想玩的舞台並輸入必要的機體組合，成功後即可以擁有4種武器，從所選的遊戲舞台開始一連串的精美射擊遊戲。但是，每一種武器的威力等級都只有1，而玩家即可以此秘技來自由選擇想玩的舞台。



■ 雅兵衛
■ 93年3月19日
■ 8 M
■ ¥8980

バイオメタル

生化戰機

<概要>總共設計有6個舞台的傳統式橫向捲軸射擊遊戲。自機是一個機械化的生命體，遊戲中共分為3階段的升級。武器系統方面，除了3種普通武器及3種飛彈以外，還有一種可當作防護罩或是攻擊用途的G.A.M.特殊武器裝備。

直接跳關的秘技

首先，在遊戲時按在上、A、B鈕後立即按RESET鈕。接著，在遊戲重新開始後，邊按選擇鈕不放再按R鈕。成功後即可直接跳至下一關。而右邊按開始鈕不放而再按L鈕，則可跳回原關。而可不斷地使用此秘技連續跳關。



■EAV
■93年3月26日
■8 M
■¥8900



沙漠風暴

<概要> 原發表於傑內西斯的一款電玩遊戲移植作品。遊戲目的是由玩家操控直昇機，前往所指定的區域完全破壞敵設施自救出被俘的同伴，屬全方位掃射的射擊遊戲。可搭載專門負責瞄準的副手，且依選擇副手的不同，將影響到武器的命中率。

生命值5的秘技

在輸入密碼畫面輸入「1234567」，開始遊戲，即可使生命值增為5，但是當遊戲結束重新開機時，生命值又將回復為3。所以若欲增加生命值為5，得再重新輸入才可以。甚至在遊戲途中，亦可將畫面切換至輸入密碼的畫面來使用此秘技。



■柯拿米
■93年3月26日
■8 M
■¥8900



兵蜂II

<概要> 柯拿米公司所製作同系列射擊遊戲之超任版作品。遊戲共設計有七個舞台，且個個精采刺激好玩。在此作中新追加了可使自機升級的鈴鐺和特殊的攻擊方法。自機採生命值的系統，展示動畫中將依序出現許多相當受歡迎的人物。

無限接關秘技

在遊戲途中按暫停後，依序按A、B、Y、X、R、L、上、左、下、右A、A、A和解除暫停。成功後切換至接關畫面中可看到可接關次數已增加為8次。但由於可以無限使用此秘技，故只要接關次數減少後，可再重複地使用此秘技。



■保力可
■93年4月23日
■8 M
■¥8700

怒要塞

<概要> 一款採俯視點自全方位進行的動作射擊遊戲。遊戲是以未來世界做為舞台，玩家需要操控主角潛入四處設有陷阱的要塞中破壞敵軍的空間轉移裝置。武器的種類豐富，如何正確地選用適合的武器，關係著玩家可否順利過關完成任務。

<重點> 遊戲內容的設計雖有點古老，但整體平衡性不錯，故玩家可盡情享受精采的遊戲。由於過程中時而會遇上這樣的事，所以需要玩家花點心思去解開謎底。特別是如益智遊戲般的謎十分有趣。但由於遊戲進行有點像跑地圖行進，故令人覺得有單調的感覺。



■巴克西影視
■93年4月23日
■4 M
■¥7800

坦克大戰

<概要> 這是由一款日本海外所發行的3D立體戰車射擊遊戲移植而成的作品。遊戲中玩家將操縱M1艾布蘭戰車，執行殲滅敵戰車部隊、破壞敵軍直昇機部隊...等10種任務。以L、R鍵操控戰車行動，只要將區域上的敵目標全滅即算過關。

<重點> 遊戲系統設計可使玩家感受十足的戰場感覺。操作時以十字鍵瞄準目標，以L、R鍵控制戰車移動，必須熟練操控才好進行遊戲。由於有限定燃料和彈藥量，故頗具難度。遊戲時必須參閱地圖搜索目標執行任務，十分地辛苦。特別是對一般的玩家而言，此遊戲很難。



■任天堂
■93年6月21日
■8 M
■¥9515

光線六合一

<概要> 附著光線槍SUPER SCOOP一起發售的電玩遊戲。此款六合一的遊戲可以充分表現出光線槍的特色。共設計有6款各式有趣的射擊、益智...遊戲。整體而言，它已有3D立體射擊遊戲的型態，另外改良式的PUZZLE遊戲十分地新穎有趣。

<重點> 令玩家在家中有玩3D立體電玩遊戲的感覺。而和光線槍一起發售的六合一電玩遊戲，不論是那一款遊戲都十分地有趣，內容雖簡單，但和適合初學者做為進階用的練習遊戲。光線槍的情趣可適合扛在肩膀上使用，但長時間玩下來，可能會有點累。



■任天堂
■93年6月21日
■8 M
■¥6311

裝甲帝王

<概要> 和光線槍SUPER SCOOP同時發售的光線槍專用電玩軟體。遊戲的內容是和來自世界各國的機械人，進行一對一的決鬥，屬於格鬥射擊風格的電玩遊戲。共有8個舞台，視點採玩家所操縱自機的向前視點，可使用一般或特殊的武器。

<重點> 每個舞台僅會出現一敵頭目機械人，而玩家即要與它進行一對一的決鬥。出現的目標是少了點，但是畫面表現十分地華麗且具迫力，故玩家仍可盡情的玩樂。可無限接關，且難度不太高。但特殊武器出現的機會不大，故若不夠熟練戰技者不易過關。



■任天堂
■93年7月14日
■8 M
■¥6311



ヨッシーのロードハンティング

馬路英雄

〈概要〉為超任主機光線槍 SUPER SCOOP 發行的第3號作品。玩家将操控瑪利歐乘坐坐在寶物羅西背上往前奔馳並以光線槍攻擊迎面而來的敵人。屬3D立體射擊電玩遊戲。全部共有7個舞台，每個舞台都有敵頭目在等著你。目的是粉碎庫巴的陰謀。

〈重點〉對於瑪利歐迷們而言，是一款令人振奮的遊戲。和瑪利歐系列作品一樣，充滿主角個人魅力的遊戲。可以藉由避關方式來欣賞各個舞台的精美畫面。遊戲進行中若羅西的頭被敵人打中的話就不妙了，故最好是由第二位玩家以2P協助操控羅西的行動。



■萬代
■93年8月27日
■4 M
■¥6800

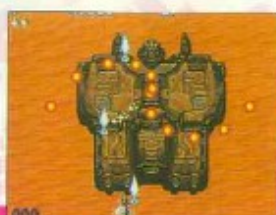


DESTRUCTIVE

狙擊手

〈概要〉由SUPER NES版移植而來的一款超任主機光線槍SUPER SCOOP專用的射擊遊戲。遊戲目的為在近未來的舞台中擊毀失常的電腦系統。全部共有5個舞台，玩家将一路往前突進並逐一的擊倒來襲的機械人。最多可4人同時玩。

〈重點〉SUPER SCOOP專用的射擊電玩遊戲。由於每個舞台的內容相似，且遊戲系統十分地簡單，故實令人感覺不出有何緊張刺激的快速節奏感。但相對地，被敵彈擊中的判定不易，故玩起來有點爽快意也不一定。有3種難易度可供玩家選用適合的遊戲內容。



■影視系統
■93年7月30日
■10 M
■¥8900



ソニックウイングス

鐵鷹戰士

〈概要〉典型的縱向捲軸射擊遊戲。玩家可由4國的8位飛行員中選一位做為主角，且每位主角乘坐的戰鬥機都不同。也就是說，每位主角所使用的戰機皆各有其獨特的武裝。攻擊舞台的順序亦會因所選的主角，而各有不同的攻略順序。

增加接觸次數的秘技
接通電源且在畫面上出現了廠商「VIDEO SYSTEM」的名字後，連按L鈕不放並依序按左、下、右、X、Y、A、B、左、下、右、下、X、Y、A、B鈕。成功輸入上述指令之後，便可在OPTION MODE中調整接觸次數為18之多。



■泰德
■93年9月24日
■8 M
■¥8800

ダライアスフォース

太空戰鬥機II

〈概要〉超任主機版太空戰鬥機的第二號作品。屬橫向捲軸射擊遊戲。此款遊戲的系統不論是水中生物、敵頭目和敵目標物，或是過關後選擇路徑到下一關舞台等都和前作相同。自機有3種武裝升級方法，且可有68擊和爆彈等二種武裝配備。

僅有頭目的隱藏舞台
接通電源且在畫面上出現了「TAITO」的廠商名字時，依序地輸入下、X、上、B、L、R、左、A等指令。若聽到蜂鳴表示已輸入成功。此時若開始遊戲，將可以選擇玩僅有8關的敵頭目依序出場和你對決的隱藏舞台。



■萬代
■93年8月27日
■4 M
■¥6500



X ZONE

異域X

〈概要〉超任主機光線槍 SUPER SCOOP 專用的射擊遊戲。遊戲中是以一個研究所做為舞台，事因為為研究所保存機密的防禦程式，因故已無法再發揮其功效。玩家将潛入充滿機械人和無人兵器的研究所內，在摧毀來襲的敵目標後破壞故障的電腦。

〈重點〉敵人所發射的彈藥數有3階段可調整，難度亦隨之不同。我方的攻擊方法有機體和自動追蹤飛彈等二種。若敵彈數量過多時，想確實的擊毀來襲敵彈有點不容易。但若使用連發的功能來迎擊敵彈，一般而言應可過關。但因為舞台數不多，有點令人遺憾。



■亞特羅
■93年10月8日
■8 M
■¥8800



レッド・オクトーバー

獵殺紅色十月

〈概要〉由日本海外所移植而來的作品。是以著名的小說、電影「獵殺紅色十月」做為題材所製作的橫向捲軸射擊遊戲。玩家将操控潛艇紅色十月來進行各項任務。武器種類有4種，防禦兵器有2種。其中有一種遊戲模式屬3D立體型態。

〈重點〉遊戲內容設計，可完整表現出原作小說中的緊張氣氛。海中的畫面佔絕大多數，但畫面構成並不複雜。由於是操作潛艇，所以可享受獨特的遊戲感，但無十足的射擊快感。複雜的6種兵器不易操控，另外潛艇的迴旋轉向方式太少，令人覺得有點不自然。



■DATAM POLYS
■94年4月22日
■16M
■¥9300

メルヘンアドベンチャーコトン100%

小魔女

<概要>由大型電玩中十分受歡迎的一款橫向捲軸射擊遊戲移植成的超任版作品。移植時改良了原作的系統，而且難度亦比以往簡單得多。主角是一位會魔法的少女，她將在玩家的引導下在奇幻的舞台中冒險。過關後可看到很棒的動畫演出。

自由選關秘技

首先，在標題畫面狀態下選「START」，令畫面呈選擇魔法畫面的狀態。此時，依序的輸入上、下、左、右、上、下、左、右、B、A指令，成功後即可在畫面左上角看到一個數字。然後以十字鍵上下來調整數字再按開始鈕，即可進行所選用的舞台。



■勝利娛樂
■94年9月9日
■4M
■¥7800

チョッパリフターII

宇宙軍團II

<概要>將以往的名作重新整理改良的超任版橫向捲軸射擊遊戲。玩家將在遊戲中操控直昇機深入敵境救出同伴。最終的任務是要救出原被俘虜的同伴，所以並不一定完全擊毀大批湧來的敵軍部隊。打倒大頭目之後即可救出同伴完成任務。

<重點>救出人質的電玩遊戲，至今還是很受玩家歡迎，故此遊戲有令人感到十分懷念的感覺。巨大的頭目，令人在對戰時倍感樂趣十足。由於直昇機可搭載的人數不多，故玩家需要多次往來敵我基地以便進行解救人質的最終任務。遊戲方式雖很傳統但仍是樂趣十足。



■巴克因影機
■94年5月27日
■16M
■¥9500

スーパーバトルタンク2

超級坦克大戰2

<概要>遊戲時可在360度的廣大沙漠上移動的一款3D立體射擊作品。此次，玩家將操控M1A2艾布雷戰車，到指定區域去執行摧毀敵戰車部隊的任務。不論是視野或是敵機都採用了真實的畫面影像系統，故臨場感既真實又迫力十足。共有16個舞台。

<重點>採取真實畫面的處理技術，使得臨場的迫力十足，且能感受到模擬戰爭的情緒。由於導入了最新銳的兵器、反戰車直昇機、空中支援...等內容，使得遊戲相當地精采。但可惜的是操作性系統並未比前作好，且整體的遊戲方式亦和前作相同，故無新穎的點子。



■柯拿米
■94年11月25日
■16M
■¥9800

極上パロディウス

極上瘋狂大射擊

<概要>是同名的大型電玩版遊戲的第2號移植作品。在這款超任版作品之中的自機種類共設計有10種之多，主角仍有五右衛門、多拉奇...等多位柯拿米著名的人物。武裝則和前作相同。和原作的不同點為不能2人同時玩，但可交互玩。

究極無敵的秘技

進行遊戲時暫停，再依序地輸入A、Y、A、Y、L、R、L、R、B、X、B、X、B、X等指令，即可使自機呈無敵狀態了。

試聽音樂的秘技

在標題畫面時依序按上、右、選擇鈕、下和左各6次即可試聽音樂。



■泰亞米
■94年8月12日
■8M
■¥9200

ワイルドガンズ

西部神鎗手

<概要>以SF和西部地帶混合而成的景觀做為遊戲舞台，玩家將扮演一位神鎗手，四處去除掉萬惡的歹徒，屬射擊類的遊戲。玩家可選用男性或是女性的槍手來進行激烈的槍戰遊戲。遊戲時必須以跳躍來躲避敵子彈，可二人共玩也有VS對戰。

自由選關秘技

在選擇主角的畫面中按著選擇鈕不放，再依序的輸入A、A、A、A、B、B、B、B、A、A、B、A、B、A、B、A、B指令，之後選好主角，即可進入4個舞台的選擇畫面，若在此時，再按同一枚秘技的話，可以直接進入最後一個遊戲舞台。



■想像者
■95年1月13日
■2M
■¥5980

半サラクシーウォーズ

小蜜蜂

<概要>16年前曾在大型電玩中心盛極一時的遊戲重新整理之作品。遊戲方式為操控可調整速度的火箭擊落出現於螢幕上的UFO目標。遊戲內容有重現原作的黑白模式及全新的彩色模式，另外還有更精彩畫面和音效演出的新遊戲模式。

自機必死的秘技

除了挑戰模式外，在遊戲中暫停，之後輸入A、B、X、Y、A指令，成功後即可增加自機數為99。

大爆炸秘技

在NEO MODE中，在打出誘導飛彈後，同時按L、R、選擇鈕，即可以犧牲自機一台來引誘大爆炸，摧毀畫面上的敵目標。

キャラバ
雷鳥

<概要>此
前任主機美
的「星際大
戰士」和「
三救大家」
內容和畫面
制作完全相
似遊戲，可
有哈森森
得得玩家一

售量最高的，但在遊戲中心，射擊類
遊戲卻是最受歡迎的。

©DATA



■哈德森
■95年7月7日
■4M
■¥6800

キャラバンシューティングコレクション

雷鳥三合一

<概要> 此款遊戲收錄了超任主機黃金時期所發售的「星際大戰」、「星際戰士」和「小蜜蜂87」等三款大家很熟悉的遊戲。內容和畫面表現，幾乎和前作完全相同。故此款射擊遊戲，可說是集合了所有哈德森的名作精華，頗值得玩家一試。

直接玩隱藏舞台

首先，裝設好二組操作把手，然後在「STAR SOLDIER」的標題畫面中，按①P選擇鈕4次，再同時按右、Y、B和選擇鈕不放且另外交替按②PL、R鈕和按①P的開始鈕2次。成功後，即可直接進入原先要通過16關後才能玩的隱藏舞台內。



■EAV
■95年9月22日
■16M
■¥9800

ジャングルストライク

叢林雄鷹

<概要> 於93年發行的「沙漠風暴」射擊電玩遊戲續作。玩家将操控一架武装直昇機，前往各個敵目標區執行摧毀敵陣地的軍事任務及援助被俘的人質。遊戲前，亦可選用副操縱士協助你進行激烈的戰鬥。另外有多種武裝直昇機供你選用。

<重點> 操作遊戲中的直昇機，感覺上好像是在操控無線型的直昇機。到熟練為止，需花費一點時間。執行任務時要接救人質日要找到可補給彈藥的車輛是遊戲的基本結構，使得玩家可以很輕易地移入感情來進行遊戲。不過，它雖是款射擊電玩遊戲，卻有點像動作冒險遊戲。



■柯拿米
■95年12月12日
■24M
■¥9980

實況おしゃべりパロディウス

實況瘋狂大射擊

<概要> 瘋狂大射擊系列的第3號作品。特點是，遇敵時會告知你敵人的缺點且會發出「危險！」的警響等等話語。全部共設計有8個精采的舞台。前作皆是大型電玩版的移植作品。這款遊戲則是超任主機的原始新作，且共有16位主角可供玩家選用。

無敵秘技

首先，在任何遊戲途中暫停，接著依序輸入A、Y、A、Y、R、L、R、L、R、X、B、X、B、X等指令。成功後，只要解除暫停狀態，即可使自機呈無敵狀態。而若想恢復原狀，只要重新使用一次秘技指令，即可達到目的。

STG軟體前五名排行表

排名	遊戲卡名	製造廠商／發售日期	得分
1	R·TYPEⅢ	亞克雷姆 93/12/8	8.9437
2	西部神槍手	拿茲米 94/8/12	8.8824
3	鐵鷹戰士	影視系統 93/7/30	8.6118
4	兵蜂Ⅱ	柯拿米 93/3/26	8.5117
5	極上瘋狂大射擊	柯拿米 94/11/25	8.4375

在超任主機的軟體中可能不是銷量最高的，但在遊戲中心，射擊類遊戲卻是最受歡迎的。



■HAL實驗室
■91年2月23日
■8M
■¥8641
0123-456789
012 室碼 789
0123-456789

ジャンボ尾崎のホールインワン

尾崎高爾夫

<概要>這是一款由職業高爾夫選手—尾崎先生所指導設計的高爾夫遊戲。其中除了可四人同時上場比賽以外，亦有二人對戰及單淘汰賽和對抗賽等五種模式。遊戲畫面基本是俯視視點，但也植入可供辨別高低起伏的3D畫面。

選曲秘技

在標題畫面下選擇メニュー後再輸入「MUSIC」這個密碼。然後再利用十字按鈕來選擇歌曲號碼，再按下A或B鍵演奏即開始，也可利用X或Y鍵來取消播放。另外亦可將音樂系統中收錄的24首歌曲的曲目顯示於畫面上方。



■T&E SOFT
■91年4月5日
■EM
■¥9800
0123-456789
012 室碼 789
0123-456789

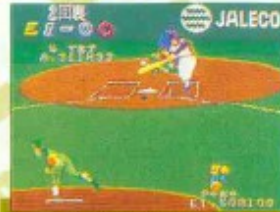
遙かなるオーガスタ

綠野高爾夫

<概要>這是一款移植了在電腦上非常受歡迎的3D高爾夫的遊戲。由任利用POLYGON來表現，所以可讓您的視點自由地移動且真實度非常地高。此外，在遊戲中有淘汰賽等四種遊戲模式，亦可將各種資料記錄，保存下來。

修正擊球秘技

首先，叫出機能設定畫面，並維持在「コースみない」之下。然後若玩家擊球失誤的話只要在球落下之前取消即可。至此若再繼續玩的話，因為已回到失敗擊球動作之前，所以也就可以再次的修正擊球方式。可說是非常地便捷。



■傑力可
■91年5月9日
■8M
■¥8700
0123-456789
012 室碼 789
0123-456789

スーパープロフェ ヴンショナルベースボール

超級立棒

<概要>這是一款結合了曾經造成轟動的遊戲軟體「燃燒！野球」的超任版棒球遊戲。因為採用了和電視轉播戰棒一樣，由投手往捕手方向看的視點來表現！所以和其他的棒球遊戲相比是非常特殊的。同時也具有測量玩家實力的計分功能。

控球秘技

在標題畫面出現之前，會出現一聲音，而且還會朝你面前飛來。在這個時候，按下L鍵或是R鍵的同時再按下十字鍵的話，球就能夠依照按下的十字鍵的方向做改變。而還可使玩家成為一位控球精準的職業投手，更有助於提升比賽時的樂趣。



■塞塔
■91年7月2日
■8M
■¥8544
0123-456789
012 室碼 789
0123-456789

スーパースタジアム

塞塔職棒

<概要>這是一款能同時擁有利用12個球團來進行冠軍爭奪戰以及用自己編輯的球隊與現有的球隊展開對戰等2種模式的遊戲。為使比賽的節奏快速，可以決定例行賽的比賽局數。當然，在例行賽獲勝後，亦可參加全日本職棒冠軍賽。

重點

在你開始玩例行賽時可要留心一點。因為選手的成績就是根據每次的心賽情形來反映其成績。可保存進步的隊伍與選手作為接關密碼。另外，因為擊出的球運動速度太快，所以守備很困難。高飛球也因為外野的顯示速度很慢而增加了接球難度，有些不盡理想。



■文明編
■91年7月12日
■4M
■¥8800
0123-456789
012 室碼 789
0123-456789

スーパーウルトラベースボール

超能力棒球

<概要>這是一款能夠使用如棒球漫畫中出現的魔球和絕招的棒球遊戲。最大的賣點是超人聯盟的各選手所身懷的必殺技。同時也準備了和真實職棒相似的聯盟及隊伍。既有錦標賽亦可享受普通棒球遊戲的樂趣。也可自行組建球隊，非常有趣囉！

重點

因為魔球和絕招的種類非常豐富，而且在使用時的精彩演出令人目不暇給。另外在組建球隊時，因為非常細緻的部份也能加以設定，所以相當有創意。對戰的方式很多，似乎多到怎麼玩都可以。



■EPIC SONY
■91年8月9日
■8M
■¥8500
0123-456789
012 室碼 789
0123-456789

白熱プロ野球ガンバリング

白熱野球

<概要>這是EPIC SONY唱片公司在投入超任行列後的第一款作品，是款有普通系統的棒球遊戲。共有12支職棒隊伍以及3種球場可供選擇。除了普通的對戰以外，亦可選出6支球隊來舉行錦標對抗賽。對愛好棒球的玩家而言又多了項選擇。

相同隊伍對戰秘技

首先，選擇對戰模式，再選出5支球隊。然後在選擇第6隊之前由選出的5隊中找出想要對戰的球隊，然後再押R或SET鍵。接著再回到目標模式之下，這次只要4隊就好，依同樣的方法操作目標，如此反覆幾次後，就可與同隊對戰。



■德他伊斯特
■91年3月6日
■8M
■¥8000



スーパーバーディラッシュ

果嶺高爾夫

<概要> 這是以之前所發售的任天堂版的「果嶺高爾夫」為基礎，並且持續改進畫面的真實感與遊戲的系統而製成的俯視視點新版高爾夫遊戲。但是由於當初設計的路線是以簡單、樸實為主，所以此遊戲就只具有揮桿練習、錦標賽和淘汰賽三種模式。

壞球轉好球秘技

在與電腦對戰時若玩家為2P，而擊球後球的落點不佳，甚至落入水池的話，可將游標移到土庫面外，然後按Y鍵決定球的位置，再按2次L鍵確定之後再按一下L鍵則球會回到原位。如此一來打應的球已屬1P的了，玩家接著打下一球。



■哈布露斯特
■91年7月20日
■8M
■¥9600



バトルドッジボール

SD躲避球

<概要> 這是以一群活潑逗趣的鋼彈及超人力霸王等為主要球員的躲避球遊戲。遊戲模式一共分為3種。其中有一種是在進行淘汰賽的同時一邊集合同的「真・鬥球王傳說」模式，而這是接近RPG的模式，可以說是此遊戲的一個特徵呢！

最強的秘密秘技

選擇スーパーバトルリーグ後在密碼的輸入畫面之中，輸入「バ」這個字（全部都輸入這個字）即可。如此一來，隊伍就變成F91及超人力霸王內野，巴爾門星人字外野的超級球隊，而且所有球員的能力值都會變成最高。可連發必殺技！



■東京書籍
■91年8月30日
■4M
■¥7800



スーパーテニス

超級網球

<概要> 它可以說是SFC的第一款網球遊戲。一人玩時可選在20位主角當中選擇1人，以獲得世界大賽冠軍為目標的冠軍賽模式，或者是和電腦對戰的模式。而在2個人玩時可選用彼此對戰的對戰模式，或者是兩人合力與電腦對戰的雙打模式進行。

提升能力秘技

在挑選選手的畫面中，依次按5下L鍵，1下X鍵，7下R鍵，1下X鍵。在完成上述動作後，請選擇自己要玩的選手，然後開始進行遊戲。之後你將會發現，在之前所選擇的選手，其能力獲得了提升，這將更有助於你爭取比賽的勝利。



■想像者
■91年9月20日
■4M
■¥7767



プロサッカー

足球英雄

<概要> 這是一款移植自足球發源地—歐洲的當紅名作「KICK OFF 2」的遊戲。畫面是採用前視的視點表現，比賽一旦展開就相當地具有速度感，而且用一個按鈕就能操控球員，非常方便。模式分為五種，有聯盟戰、挑戰杯等等很豐富。

相同隊伍對戰秘技

在挑選單人遊戲的隊伍的時候，你可以任意挑選由上而下的意大利、阿根廷、法國、埃及等四支球隊。其次，如果你要選擇上面兩隊的話，就將游標移至選定的隊伍下按一下十字鍵的上。若選下面兩隊時則同時按下十字鍵的上及B鍵即可。



■休曼
■91年12月13日
■4M
■¥7700



スーパーフォーメーションサッカー

超級立體足球

<概要> 這是一款以縱向的3D視點來表現的斬新足球遊戲。你可以從世界上16個國家中選擇球隊，而選手們各自的能力也已設定。此外由於生動的製作，所以臨場感十足。在使用上所有的按鈕後，即可展開一場精彩刺激的足球比賽。

隱藏隊伍秘技

首先，在エキジビジョン模式之下選擇「1P VS 2P」的選項。其次，在選擇隊伍的畫面下以1P手把挑選一支普通的球隊之後，再以2P的手把同時按下START鍵與B鍵。最後，你將發現，在2P那邊的隊伍變成了原本隊藏起來的休曼隊。



■休曼
■91年12月20日
■8M
■¥8500

スーパーファイヤープロレスリング

超火爆摔角

<概要> 這是一款擁有21名富有個性的選手，以及具有各式各樣精彩高級技術的摔角遊戲。其中更有利用繩索來攻擊的動作，和在場外亂鬥的真實火爆演出。此外，本遊戲具有各式各樣的玩法，例如針對初學者的基本訓練和2人對戰的模式。

成為觀看模式秘技

在選擇比賽模式的畫面下按下X鍵，然後再選擇エキジビジョンマッチ。之後，比賽正式開始，1P和2P的摔角選手都由電腦的操作，這就是觀看模式。另外，在挑選出二人一組的摔角選手之後，還是能夠觀看比賽的模式。



■休曼
■91年12月20日
■8M
■¥8500

スーパーファイヤープロレスリング

超火爆摔角

＜概要＞這是一款擁有21名富有個性的選手，以及具有各式各樣精彩高級技術的摔角遊戲。其中更有利用繩網來攻擊的動作，和在場外亂鬥的真實火爆演出。此外，本遊戲具有各式各樣的玩法，例如針對初學者的基本訓練和2人對戰的模式。

成為觀看模式的秘技

在選擇比賽模式的畫面下按任X鍵，然後再選擇エキシビジョンマッチ。之後，比賽正式開始，1P和2P的摔角選手都由電腦的操作，這就是觀看模式。另外，在挑選出二人一組的摔角選手之後，還是能夠成為觀看比賽的模式。



■想像表
■92年1月17日
■4M
■¥7900



プロフットボール

美式足球

＜概要＞首款超任美式足球遊戲。其是由大型電腦所移植而來的。畫面是由斜上方往下看之視點，更有數個模擬陣形的運用操作。其上場的隊伍是以NFL為基本組合，共有29支隊伍。而主要的遊戲模式中，全部共有4種模式可以供你選用。

＜重點＞可使用各種不同的陣形...等正統的足球技術。對於足球迷來說，更增添樂趣。操作本身並無缺點，但是為求表現其真實性，而在選手參戰時，加入了慣性動作，反而添加操作的困難度。給予人試費動作緩慢的印象也說不定呢！但這對足球迷來說，還是一大福音吧！



■鮑德斯特
■92年3月6日
■8M
■¥8000

スーパーバディラッシュ

果嶺高爾夫

＜概要＞這是以之前所發售的任天堂版的「果嶺高爾夫」為基礎，並且持續改進畫面的真實感與遊戲的系統而製成的俯視視點新版高爾夫遊戲。但是由於當初設計的路線是以簡單，樸實為主，所以此遊戲就只具有揮桿練習，鏡像賽和淘汰賽三種模式。

讓球換好可惡技

在與電腦對戰時若球家為2P，而擊球後球的落點不佳，甚或落入水池的話，可將游標移到主畫面的外，然後按Y鍵決定球的位置，再按2次L鍵確定之後再按一下L鍵則球會回到原位。如此一來打壞的球已歸1P的了，玩家接著打下一球。



■NAMCO
■92年3月27日
■8M
■¥7900

スーパーファミスタ

超級明星職棒

＜概要＞此款系列作從任天堂時代開始就相當紅！在遊戲中你可以利用太平洋及中央聯盟及遊戲獨創的20支球隊來玩！而遊戲的模式除了公式戰之外，還有紅白戰及明星對抗賽...等！此外，在遊戲中也有3個球場可供你選用！真是相當不錯！

將一壘跑者刺殺秘技

在和電腦對戰時，當一壘有走力10以上的跑者，在登場畫面中同時押下A、B鍵，然後再切換至小的遊戲畫面，當一壘跑者要到二壘時，此捕手手上就持有球，然後就可將球傳至到二壘手手上，就可輕鬆地將跑者刺殺出局了。



■泰德
■92年3月27日
■4M
■¥8000



ハットトリックヒーロー

足球英雄

＜概要＞此款是由大型電腦移植而來的足球遊戲。除了有世界8大強隊登場的1P模式外，還有對戰及PK戰等模式。此外其遊戲畫面也由於有半斜方向視的表現而有3D的感覺。而且，在遊戲中也會有作超級射門之類的動作表現。

＜重點＞因為傳球十分容易，因此初學者也可以輕易地過關。此外其操作也十分簡易。特別是在犯規時，如果沒被裁判發現，那也不會被列出場的情形，更教人深感興趣。但由於太過容易，對高手來說則稍感無聊。對6人賽之場地太小，展開之速度太快，喜好因人而異。



■T&E SOFT
■92年4月10日
■8M
■¥9800

ペブルビーチの波濤

綠野高爾夫

＜概要＞此款遊戲是由個人電腦上移植過來的，而本作是SFC版的第二彈作品。由於使用了多邊形來表現，所以擊球的角度及擊球軌道也能計算出來。此外，背景舞台是以92年全美公開賽用的海濱球場為主。是個極受海風風速影響的高爾夫球場。

修正球秘技

首先，在機能設定畫面中選擇「みない」。然後在遊戲進行中如有揮桿失誤的話，在球尚未落地之前押R E S E T鍵。如此一來，即可使失敗的揮桿修正成成功的擊球。但是由於此功能設定，可能也將已儲存之檔案資料給清除掉了也說不定呢！



■阿克雷瑪
■92年4月23日
■8 M
■¥8800



WWFスーパーレスルマニア

WWF摔角王

【概要】這是阿克雷瑪所推出的一款作品。遊戲中有許多在美國WWF摔角團體的有名選手登場。而超真實的畫面及選手精彩的動作為其特點。此外，由場內往內看的側方向視點也是特點之一。還有它的操作相當簡單，初學者可輕易上手。

【重點】這是超任中第一次使用實名選手的摔角遊戲。只要是摔角迷們一定會對其逼真的畫面感到興奮不已！但有些美中不足的是，選手只能以相同的技巧來進行比賽。此外，即使使比賽前後，你的表現平平，賽中觀眾熱烈的呼聲也會讓你受到莫大的感動呢！



■HAL實驗室
■92年6月19日
■8 M
■¥8350



スーパーダンクショット

超級籃球

【概要】這是超級任天堂中首次出現的籃球遊戲。利用超任特有的回轉功能，靈活地變換視點，所以你可從各視點來觀看比賽。遊戲中除了單賽之外，也有個人及2人對抗賽的玩法。此外，由於是以美國為舞台，所以共有28支球隊可供選擇。

出現當機隱秘技
在密碼輸入畫面中輸入「2661PGG8」這個密碼。這時，會出現一個沒有名字的隊伍和你進行比賽。然後往比賽進行之時，若進行球員的交換的話，就會出現當機的畫面！而這個秘技只是用來讓大家高興一下而已，沒有多大用途！



■傑力可
■92年4月24日
■8 M
■¥9000



スーパーカップサッカー

立體足球

【概要】這是一款以斜方向視點來表現的足球遊戲。在遊戲中，只要你射門得分，就會出現有如電視實況轉播的特寫畫面！此外在遊戲中，你也可以在世界杯模式中從24個國家的球隊中選出一隊來玩！還有，你也可以和朋友進行對戰。

【重點】由於此遊戲充分利用其特寫鏡頭的功能，所以能真實地表現出遊戲的特點來！但因遊戲中登場的隊伍相當多，所以你若沒有用你喜愛的隊伍來玩的話，會變得相當無聊。而目標的速度相當慢，連守門員的接球判定也相當嚴，所以常造成出界，因此有點不太好玩！



■國王唱片
■92年6月26日
■8 M
■¥9300



アスラルバウト

格鬥大賽

【概要】這是一款以綜合格鬥技為主題的遊戲！在遊戲中是以前田日明為主角！此外，在遊戲中也盡可能收錄所有的格鬥技，像是泰拳、柔道、拳擊...等都收錄其中。而且遊戲的規則設定地相當詳盡，包準可以令你一嘗綜合格鬥技的快感！

以同角色對戰的秘技
當遊戲中出現選擇混合雙打對手的畫面時，你可用1P或2P手把在選一個選手之後再取掉。之後用另一個搖桿將游標往和你所選的選手之相反方向左右移動！這時平時不能選擇的角色就可以選用了，然後你再用1P手把決定你最初所選角色。



■K 娛樂圈
■92年6月19日
■8 M
■¥8900



甲子園2

甲子園2

【概要】這是一款以高中棒球為題材的棒球遊戲。而在遊戲中，共收錄有全日本高中棒球聯盟的4000球隊的資料。此外，在遊戲中有練習模式及大會模式這兩種模式，而且在大會模式之中是以準決賽來開始的！你可以從中選出一隊來玩！

【重點】由於收錄有4000隊以上的球隊資料，隨手可說十分堅強。尤其當發現有自己本地高中參賽時，更會產生移情作用而支持他們。但也因球隊太多，各隊特徵並無太明顯的區別，自守備速度不快，接球的判定也相當嚴格，所以不太容易出局，要多加練習。



■索非爾
■92年9月28日
■4 M
■¥8800



拳鬥王ワールドチャンピオン

拳鬥王

【概要】這是一款與職業拳擊手，松島二郎對抗的遊戲。在遊戲中並沒有連打的設定，而是改成重視抓住時機的設計。選手每戰勝一場，可以得到一個參數，你可以利用參數來提升3個能力值的其中一個。此外，你還可以培養屬於你自己的拳擊手。

將角色實力提到最高的秘技
在密碼的輸入畫面中輸入「ロッキハルホ」，這時，你所使用的選手之拳擊、速度、攻擊力...等都會上升，而且是以第9級的狀態來開始。有了這個秘技之後，不論是多麼強的敵人，都不必怕！而且你還可以百戰百勝。



■雅典海
■92年7月3日
■4 M
■¥9300



スーパーボウリング

超級保齡球

＜概要＞此款遊戲是超任中罕見的保齡球遊戲。你可由4位角色中任選一人來玩。而遊戲中共有一般保齡球的競賽模式及看你在幾球內可將不規則排列的球瓶給打倒的高爾夫球模式兩種。此外，操作系統方面也相當精細，不過人物及背景有美國風味。

＜重點＞由於規則簡易，因而能達到短時間的娛樂效果。畫面明朗清晰，給予人活潑的氣息。此外由於球瓶有細微設定，所以可以說是以擊球時機來決勝負的。但由於遊戲本身過於單調，有時給予人有些厭倦感。1人或2人同時玩並無樂趣，由於有高爾夫模式，極富有挑戰性！



■想像者
■92年7月3日
■4 M
■¥8500



PGAツアーゴルフ

PGA高爾夫

＜概要＞此款是於海外曾流行一時的高爾夫球賽的移植作。遊戲是由美國PGA所設定，並且以SFC的回轉機能製作出3D畫面。此外，並有獨創的擊球系統，呈現出相當濃厚的海外遊戲之特色！場地共有4個，其中一個為SFC版專屬的球場！

＜重點＞距離的顯示及英文的訊息，在在都表現出海外版軟體的趣味，也因為訊息是英文的，所以很多玩家紛紛表示能否改成其他語言的版本。而且在你擊球之時，有力度的控制表，可以讓人了解要用多少力量來打球。此外，也很容易受風影響。



■益米
■92年7月24日
■8 M
■¥8700



ウルティメイトフットボール

超級美式足球

＜概要＞是一款獨創的美式足球遊戲。其內容十分純正，且操作及遊戲系統亦十分簡易。但是陣形卻相當豐富。因此對於不懂美式足球的人來說，也能玩得十分盡興。出場比賽的隊伍有28支。遊戲畫面也非常豐富。

＜重點＞其操作簡易，且對於不是十分了解美式足球的人來說，也能玩得盡興。再者，其陣形相當多彩多姿，能真實地演出美式足球樂趣。但是，在遊戲系統及畫面方向卻稍欠完善。此外，亦無法完整表現出美式足球的迫力。但整體而言，還是一款美足球的入門軟體！



■太陽電子
■92年7月31日
■8 M
■¥8500



炎の門球児 ドッジ弾平

火焱門球兒

＜概要＞此款遊戲是以受歡迎日本漫畫「門球兒彈平」為主題而設計出的作品。而在這款遊戲中大致上可分為2大部份，一部份是可以和所有隊伍對戰的「攻擊模式」，另一部份則是可以2個人對戰的「對戰模式」。也有和電視卡通相同的必殺技出現！

＜秘技＞選昇至最高等級的秘技
輸入對打模式後，依次出現龍平、龜、彈平、大河、陸王。可知最強的玉川小次郎來進行對抗。可玩展示畫面的秘技
在一人單打模式中，依次輸入龍平、龜、彈平、大河、陸王就可以在展示畫面中玩遊戲。



■傑力可
■92年8月7日
■8 M
■¥9000



スーパープロフェッショナルベースボールII

超級立棒II

＜概要＞此款遊戲是將前作「超級立棒」之選手資料實名化的改良版。由於操作較前作簡單，玩遊戲時也較容易上手。這次也採用了由投手往捕手方向的視點，所以，前作的系統在本作中也完全承襲出來。還有由於是實名版，因此變得相當逼真。

＜重點＞對於職棒球迷來說，採用了實名的選手及球隊的遊戲是最好不過了。也因為這樣，職棒迷對於這類遊戲也比較容易產生感情移入作用。此外，由於是實名版，所以和架空的版本不同。還有在操作系統及遊戲畫面上，也放了一些改良。但是和前作比較起來是稍顯遜色。



■優達卡、萬訪
■92年8月21日
■4 M
■¥7800



キン肉マン DIRTY CHALLENGER

金肉人

＜概要＞本作與同名漫畫及電視卡通一樣，是以「金肉人」為主題之職業摔角遊戲。其模式有6位超人相互爭奪王位之單打賽和選手如何迎戰敵方之雙打賽兩種。無論任一種型式，均需挑選出3位超人來迎戰，也就是所謂的「團體競技」吧！

＜秘技＞選擇團體戰選手的畫面中，邊按L、R及選擇鍵，再按開始鍵。如此一來，接續之次數，HP之設定畫面就會出現。接著，按A數值就會增加，按B則減少。設定後，按EXIT鍵，便可以選擇テリマン及クレート了。



■文明腦
■92年8月28日
■8 M
■¥8000



ウルトラベースボール 實名版 超能力棒球實名版

<概要> 這是將前作「超能力棒球」中的選手，全都以實名登場的一款遊戲。除了前作中的模式完全保留下來之外，還增加了日本兩大聯盟及明星隊兩種模式。當然，也多了許多新的魔球及秘技。此外，玩家亦可把喜歡的球員集合起來另組球隊喔！

將能力值提升到最高秘技

選擇「ユティット」中的「チームをつくる」功能，並進入選擇球隊型態的畫面。按開始鍵及選擇鍵的順序之後，會增加一個「むせいけんタイズ」的選項。利用這個選項來組成球隊的話，就能做出全部球員的能力值達到最高的球隊囉！



■車寶
■92年12月4日
■8 M
■¥9600



芹沢信雄のバーデイトライ 名人高爾夫

<概要> 此款遊戲中除了職業球員之外，也加入了許多有名的人物，是一款稍具變化的遊戲。在超任中增加了特殊的立體畫面，可以從3D視點來看打出的球。跟普通其他的高爾夫遊戲一樣，玩家必須掌握合適的時機，才能打出好品質的球。

<重點> 不遊戲的特徵在於可以從3D視點來看飛行中的球，但是整體的畫面卻有點單調。也許是背景畫面太少的緣故，總覺得果樹旁的樹木都一樣。除此之外，登場的人物缺少獨特的個人風格，覺得有點遺憾。但是總設名人隊伍的情緒，倒是蠻有創意的。



■東京書籍
■92年11月27日
■8 M
■¥8900



バレーボールTWIN 雙料排球

<概要> 這是一款首次在超任中出現的排球遊戲。如遊戲的名字「TWIN」一樣，遊戲提供了六人制及雙人制排球賽兩種模式。第一個模式裡，有八個國家的球隊可供選擇。而在第二個模式裡，您則可從八個國家球隊中選出您喜愛的兩名球員參賽。

使用隱藏的隊伍秘技

首先，請選擇六人制排球的模式，並進入球隊選擇畫面。將游標移到日本隊，先按下十字鍵的下、L及R鍵之後再按A鍵。這時您會聽到一聲，並看到名為MJP的新球隊。這隻隱藏的球隊雖然很好用，但卻不能在世界盃時使用。



■K 娛樂圈
■92年11月27日
■8 M
■¥8900



あしたのジョー 小拳王

<概要> 本款遊戲是以漫畫「小拳王」為題材所製作而成的遊戲，遊戲中有八場比賽等著你。主角可以使出八種拳法及三種進攻策略來克服困難。若能將對方的體力耗盡者為優勝，並可進入下一場比賽。是款不錯的遊戲。

<重點> 在每一場比賽中，如將對手打倒的話，則會出現如漫畫中情節的畫面囉！比賽並不是採取回合制，而是誰先將對方體力耗盡者得勝，所以帶有一點動作遊戲的味道。其重點乃在於破關所以沒什麼劇情可言，這點或許會使玩家們感到較為無趣吧！



■T&E SOFT
■92年9月18日
■8 M
■¥9800



ワルアラエの奇蹟 綠野奇蹟高爾夫

<概要> 和許多高爾夫遊戲一樣，「綠野奇蹟高爾夫」也使用了多邊形系統的高爾夫遊戲的第三作。您將會在美麗的夏威夷海岸展開一場熱鬧的高爾夫球賽。遊戲中加入了許多實力不容忽視的新對手。在下雨天比賽的話，還可以看到大邊的彩虹喔！

<重點> 不遊戲的特徵在於可以從3D視點來看飛行中的球，但是整體的畫面卻有點單調。也許是背景畫面太少的緣故，總覺得果樹旁的樹木都一樣。除此之外，登場的人物缺少獨特的個人風格，覺得有點遺憾。但是總設名人隊伍的情緒，倒是蠻有創意的。



■艾雷蒙
■92年12月4日
■8 M
■¥8800



メジャータイトル 滿貫高球

<概要> 這是一款從任天堂中移植過來的高爾夫球遊戲。由於打球的方向及力量都已經設定好了，所以玩家只需掌握揮桿的時機即可，因此讓玩家們更能專注於攻路上。遊戲中提供了四種典型的打法，所以玩家在選擇戰略上得多花點腦筋了。

<重點> 遊戲設計是儘可能地就能讓玩家簡單操作方面來製作，故可使玩家馬上進入狀況且掌握住揮桿的時機。但在遊戲中，電腦的人工智慧頗高，且隨著遊戲進行難度也會提高。若玩家一不小心，常常會被對手趕過。故選擇選手及善用裡面所提供的顧問和道具是很重要的。



■騰卡拉
■92年12月10日
■8 M
■¥9000



大相撲魂

<概要> 這是一款玩家可以自己塑造力士的大相撲遊戲。當然，電腦也預先設定了三種類型的力士可供選擇。力士們將在比賽時累積點數，以便昇至高位。而技法的種類亦很豐富，並有兩種模式可供選擇。其操作方面很容易，故可很快就上手。

<重點> 玩家可以自己塑造一個力士，為其命名並培育成橫綱。遊戲帶有一點RPG類的感覺，將整個賽場的氣氛營造得很好。雖然感覺不出技法對於戰略的重要性，但是豐富的技法令玩家們覺得很過癮。唯獨分數的取得不太容易，玩家們得多花心思才行。



■NAMCO
■92年12月18日
■8 M
■¥8800



超級大相撲

<概要> 這是一款完全按照正式相撲比賽程序而製作的遊戲。意即，一年在六個場地上，每個場地比賽十五天，而持續五年。遊戲中提供了三十六位力士及兩種模式讓您選擇，以達到橫綱之位而努力。其中的相撲技法非常豐富，當然也可以和網友對戰喔！

<重點> 由十字鍵及按鈕所組合而成的技法非常豐富。但是由於技巧繁複，剛開始時可能會比較辛苦一點。建議玩家們可以選擇訓練模式先熟悉一下技法，以便掌握出招的時機。整個遊戲的氣氛營造的不錯，但是由於背景畫面變化太少，顯得有點單調，是美中不足之處。



■EPICSON
■92年12月11日
■12 M
■¥9500



白熱野球2

<概要> 這是前作「白熱野球」的續篇。遊戲中登場的球隊有十二支，而且完全以實際的球隊、球員名字命名。玩家可以選擇既有的球隊或是自創球隊來參賽。除了錦標賽的模式保留下來之外，還增加了訓練模式。場地也增加成六個種類。

<重點> 全部的球隊都以實際的名字來命名，所以很好記。在錦標賽模式中進行球員排名賽，且有關資料也很容易。電腦的人工智慧依然很高，不容易得分。整個背景被設計可以自由地調整遠近、角度，所以蠻有趣的。遊戲的難度頗高，有自信的玩家不妨挑戰看看。



■巴克因影視
■92年12月18日
■8 M
■¥8800



世界網球賽

<概要> 這是一款移植的遊戲。比起其他的網球遊戲，「世界網球賽」中的視點較低，也較符合實際的比賽。玩家們除了可以享受3D視點的樂趣外，還有單打、雙打、兩人制世界錦標賽...等三個模式可以選擇。玩家們可從觀眾的反應中得知賽情。

<重點> 玩家可以從較低的視點觀看球員的表現，除了圖像細緻之外，還可以和裁判溝通、討論，真是過癮極了。雖然視點很有臨場感，但卻因為過低，所以玩起來有點辛苦。玩家除了掌握擊球的時機外，還得適應因為球速太寬廣所帶來的視覺差異及移動上的速度差異。



■哈布羅斯特
■92年12月11日
■8 M
■¥9500



SD戰鬥足球

<概要> 這是一款融合了許多卡通中人物的足球遊戲，如：鋼彈、超人力霸王及超人英雄...等。總共有八支超人球隊及兩種遊戲模式可供選擇。一個比賽場地中會舉行7次比賽，通過之後將會進入下一個比賽場地。您有自信能帶領球隊得到冠軍嗎？

<欣賞模式秘技>
首先，選擇心目中喜歡的球隊之後開始遊戲。當遊戲開始進行時，按下暫停鍵暫停。同時再按A、X、L、R鍵的話，便將可以觀看兩支球隊最後比賽畫面！如果您想加快比賽速度的話，依次輸入A、B、X、Y、L、R就可以了。



■Misawa
■92年12月22日
■4 M
■¥7700



超級足球賽

<概要> 這是在'91年發表的「職業足球」之加強版。除了原作的製作球隊、大聯盟賽及訓練模式被保留下來之外，還增加了許多細節的設定值。在背景上也精緻了不少。遊戲中提供了以歐洲為主的十六支球隊及五種比賽模式讓玩家選擇。

<重點> 和前作「職業足球」比較，此款遊戲在操作上儘量簡單自然化，使得新手也很容易進入狀況。速度和前作一樣好，但是在比賽及球上卻沒什麼讓人思考的空間。增加了許多細節的設定值，構思是沒錯，但是遊戲中沒有出現日本隊及世界盃錦標賽，覺得有點遺憾。



■影視系統
■92年12月25日
■8 M
■¥8900



スーパーバレー II 超級排球 II

<概要> 這是一款很受歡迎的排球移植遊戲。只要利用十字鍵及一個按鈕就可以開始比賽，所以很容易上手。除了很忠實地將原版遊戲移植過來之外，還增加了難度頗高的錦標賽模式。得分時的場景會有特寫鏡頭，將比賽氣氛帶到高點。

必殺發球秘技

如果您選擇世界錦標賽模式的話，您將可以使出「龍捲風式」發球及「幻影式」發球，但是這種發球在一場比賽中只能使用一次而已，所以必須在緊急的時候才能使出，使其具有扭轉局勢的功效。相同地，在對戰時也只能使用一次而已。



■特種版
■92年12月25日
■8 M
■¥8900



テクモスーパーNBAバスケットボール NBA職業籃球

<概要> 這是一款模擬美國NBA聯盟的遊戲。採用'91年至'92年間NBA中全部27隊的資料為基本作成的。除了資料非常詳盡之外，球員的動作也很細緻。遊戲中提供了三種模式及一些細部設定之外，比賽規則完全按照NBA的正式規則來進行賽程。

<重點> 這是一款描寫細緻且非常正統的籃球遊戲。您除了可以享受場上精彩的樂趣之外，還可以充當教練，在場外調度球員，思考進攻的策略。另外球員的運球速度及畫面的流暢度都很好，但遊戲中的狀況指示多以英文表示，所以具備一些英文的專門術語是必要的。



■休曼
■92年12月25日
■8 M
■¥8500



スーパーファイヤープロレスリング II 超火爆摔角 II

<概要> 這是前作「火爆摔角」的續篇。除了參加選手人數從21人增加至25人之外，比賽場景也比前作更有迫力。選手的技法也增加不少，使得遊戲變得豐富。玩家們也可以利用多接頭式的搖桿，舉行一場四人制的摔角大混戰！

隱藏著的摔角選手秘技

在公開賽中可選擇使用三種隱藏著的選手！您只要在選擇選手畫面時，把框框移到武藏、大和或試者的任何一位上，並同時按下L、R及B鍵，就可使用名號「マスケ・ド・パンサー」、「イナチック・キッド」及「武藏劍」等三位摔角選手。



■MISAWA
■93年1月29日
■4 M
■¥7800



ワールドクラスラグビー 世界杯橄欖球賽

<概要> 這是移植至超任的唯一一款橄欖球遊戲。玩家可以面向觀眾席從45度角的斜上方觀看整個球場。玩家要從16個國家代表隊當中選出一隊來角逐世界盃王座。除此之外，也可以選擇聯盟賽或是和好朋友對戰的模式。可算是款不錯錯過的好遊戲。

<重點> 除了可以從斜上方的視點來操縱球員之外，更可以任意調整背景的大小囉！這是一款無論是在擁擠、掙扎、對峙動作上都表現得栩栩如生的美式足球遊戲。由具是在電腦的人工智慧上也下了不少工夫。唯獨美中不足的是，有時會混淆訊息欄中出現的提示。



■拿姆科
■93年1月29日
■8 M
■¥8800



ナムコットオープン 拿姆科高球

<概要> 這是一款從任天堂移植過來的高爾夫遊戲。以2D視點來決定打球方向，並可從3D視點來看打出的球。玩家可以選擇打球的路線、球桿，甚至購買自己喜歡的球桿。除了基本的比賽模式外，還加入了幾個附屬的遊戲模式可供選擇。

<重點> 雖然說不上是什麼獨創的設計，但是球桿的服務的確是幫了不少忙。整體來說，遊戲中給人一種明朗的氣氛。可惜背景畫面過於單調，且3D畫面有時令人眼花撩亂。重新再揮桿秘技。當您覺得打的不好時，在畫面切換前馬上重新啓動，就可再打一次。



■EA
■93年12月12日
■8 M
■¥8900



プロフットボール'93 '93美式足球

<概要> 將規則及球員動作模擬得很逼真，是一款典型的美式足球遊戲。除了有四十餘支球隊及五種遊戲模式可供選擇之外，並可自由設定比賽的天候狀況及背景圖案喔！如果您在場上表現傑出的話，遊戲將會重播一次得分的畫面，將氣氛帶到高潮。

<重點> 為了要使玩家們更容易操縱球員，裡面設計了一個視窗，並可從當中下達許多指令。另外，遊戲中很少令人感到不合理的地方，完成度頗高。其中有立即重播畫面功能及令人捧腹大笑的實況轉播。因為整個比賽使用正式的美式足球規則，所以需具備一些基本知識。



■EAT
■93年 2月26日
■8 M
■¥8900



NBAプロバスケットボール ブルブVSプレイヤーズ

NBA職業籃球 公牛VS湖人

<概要>這是一款以美國NBA職業賽為題材，並且受到全美職業籃球協會所公認的造地籃球作品。不論是遊戲中的隊伍或是球員，都是以實名來登錄的。此作除了採用NBA的實際比賽規則之外，遊戲中玩家還能看到當紅選手的獨特籃球技巧。

<重點>持球隊員的腳下會附上星星的標誌，可以避免發生角色的混淆。速度感與節奏感都掌握的很好，讓玩家更能享受遊戲的樂趣。此外，當紅選手的獨特技巧，也充分展現了球場的每個角落。實況音效的演出，相信能夠打動玩家的心。然而，裁判判定規則似乎嚴格了點。



■EAT
■93年 3月12日
■8 M
■¥8900



スーパーキックボクシング

狂野泰國拳

<概要>這是在超任主機之中首次登場的泰國拳運動作品。玩家在遊戲中可以從全部52種的技巧中選出14種，進而運用在比賽之中。另外，不論是主角的長相，各種技巧與腳手把的按鈕對應，都可隨玩家的喜好來選擇。遊戲的模式也有兩種選擇。

<重點>遊戲中可由玩家培育選手，這點是相當具有樂趣的。然而，在比賽中雖然登場的角色很多，但他們所能夠使用的技巧卻都是從52種中挑選出來的，使得每位主角都缺乏一份獨特的獨性。技巧雖然繁多，但是並未見到有什麼特殊的必殺技，讓遊戲玩起來有點單調。



■T&E SDF
■93年 3月5日
■8 M
■¥9800



デビルズコース

鬼斧神工

<概要>這是一款基本系統採用自「越野高球」的3D高爾夫球系列第4作。遊戲中的舞台處理，較以往寫實的高爾夫遊戲場景大不相同。在這次的高爾夫球場中完全採用虛構式的場景作為舞台，玩家能在滿地岩石以及石柱林立的場地中展現球技。

<重點>創意十足的舞台是令人感到新鮮而有趣的。雖然場地看起來難度很高，但是實際上的遊戲卻很簡單，玩家還是能夠輕鬆地享受揮桿的樂趣。然而，在遊戲的處理速度上還是犯了一般高爾夫遊戲通病的毛病。另外，遊戲中出現的建議內容顯得不夠親切，必須再改進。



■K娛樂
■93年 3月12日
■8 M
■¥7900



スーパープロミスタ2

超級明星職棒2

<概要>這是受到好評的「超級明星職棒」系列第2作，除了資料經過翻新的原有遊戲模式之外，遊戲中還追加了一項可由玩家親自作成選手的培育遊戲。可供選擇的球隊雖然較前作少，但加入指定打擊制，使得遊戲內容更豐富與同一隊伍對抗。

<重點>選擇相同球隊培養
首先，在公式戰中選出對COM戰並等待球隊選擇畫面出現在選擇COM球隊時，按著1P手把的L、R鍵並且移動游標就可選擇與1P同樣的那支隊伍來對戰。同樣地，在2P對戰時，按照同樣方法按2P手把的L、R，也能選擇同支隊伍。



■K娛樂
■93年 3月12日
■8 M
■¥8800



カリフォルニアゲームズII

陽光小子II

<概要>這是一款從海外版遊戲移植過來的作品。在加州的陽光下，玩家可以享受包括滑翔翼、衝浪板以及滑雪在內的5項運動遊戲。遊戲最多可以8個人同時玩。在各個運動項目中，您也可以選擇用技巧評定分數的方式來玩。

<重點>由於在遊戲登場的運動項目，都是平常少見的。所以在新鮮度上是很足夠的。另外，活潑化的訊息傳達也使得遊戲的氣氛昇高。但是，由於各個運動項目的操作方法各異，而且操作性也過於艱難，所以要想上手是必須花上一段時間的。另外，遊戲的畫面也是待加強。



■K娛樂
■93年 3月12日
■12 M
■¥8900



2020年スーパーベースボール

未來棒球

<概要>這是NEOGEO遊戲的移植版。以近未來的棒球為題材，遊戲中將見到活潑的強化選手與機器人。基本的遊戲規則與一般的棒球遊戲是相同的。在比賽中加入獎金要素，球員將會按照比賽中精彩的演出或是失誤來增加獲得金額。

<重點>球員的機噐奇特，另外機噐目一新，以比賽內容來評定獎金的高低，也能使玩家更投入。
真實比賽模式挑戰
在「1P」LEAGUE中選擇勁敵時，按著選擇鍵及開始鍵再押A鍵，這時，1P的電腦將會變成COM，您就可以用COM來選擇對戰球隊。

VS



■傑力可
■93年 3月19日
■8 M
■¥9000



USA ICE HOCKEY

USA 冰上曲棍球

<概要>這是一款在日本比較少出現的典形美式冰上曲棍球遊戲。同時在超任主機上也是頭一次登場。登場的球隊總計有二十四支，可選擇連戰戰，一對一單挑...等六種模式進行遊戲。遊戲中也將混戰系統植入當中，大體上的設計頗具親和力。

<重點>遊戲將在冰上滑行的流暢感表現得很好。在自己所操縱的球員頭上有一個箭頭指示，可供辨識，並且遊戲還會教您如何進攻。當中有許多貼心的設計，但是在射門時，會有很難決定從哪個角度攻擊的狀況發生。可供選擇的遊戲模式很多，自完成度都很高。



■MICROW
ORLD
■93年 3月26日
■8 M
■¥8900



インターナショナル・テニスツアー

國際盃網球賽

<概要>為了要將比賽中的選手及裁判的動作很真實的呈現出來，除了音效之外，這款由歐洲引進的遊戲擁有七百種以上的卡通動畫。在兩人的對戰模式中，畫面分割成上下兩部，使雙方擁有各自的視點。遊戲中也包括了訓練模式及其他的對戰模式。

<重點>球的變化很豐富，而且也會因為球拍的不同而使球彈跳的角度也不一樣，所以抓住打球要領是必要的，因此建議玩家们可以從最初的訓練模式開始上手。在對戰模式時，因為分割了畫面變得狹窄許多，不適應了的話，由於視點相同，就可以公平地對戰。



■薩米工業
■93年 4月28日
■8 M
■¥7900



スーパーダンクスター

灌籃王

<概要>這是款極正統的籃球遊戲。當中除了提供對電腦或是二人對戰的「公開賽」模式之外，還提供了可以八人一起參賽的模式。假如您決定使出拿手絕活兒一灌籃的話，整個畫面將呈現出一段精彩的灌籃片段，把遊戲的氣氛帶到最高潮。

<重點>遊戲將籃球中最受歡迎的灌籃，做成特寫呈現出來，是一個不錯的點子。但是除了灌籃之外整個遊戲就沒有其他的特點，顯得有些乏。而且灌籃球員方面，並不是很順手。再者，參賽的球員似乎很容易犯規。這也是影響整個遊戲之流暢度的原因之一。

VS



■特庫摩
■93年 3月26日
■8 M
■可兩人對戰



つっぱり大相撲～立身出世編

大相撲立身出世篇

<概要>玩家必需從特徵各異的四種類型力士中挑選出一位，以成為優勝目標往御進進。每位力士都可使出在現實生活中看不到的必殺技，而且還也可以挑選女性力士來角逐優勝之位。這是一款可隨時在戰績、兩人對戰目充滿誘惑的遊戲。

女性力士登場秘技
在選擇畫面時，依十字鍵的A、X、A、X、R、L、R、L順序鍵入，如果可供選擇的力士從四人增至八人，那你就成功了！此外您鍵入L、R、L、R、X、A、X、A時，在「ヘヤをえらぶ」選項中就可選擇全是女性力士的「花組部屋」。



■阿克雷瑪
■93年 5月21日
■8 M
■¥8800



NBAオールスターチャレンジ

NBA 明星賽

<概要>這是一款經由NBA所認可的籃球遊戲。以92年度的資料為主要架構，從各球隊當中選出一位有名的選手登場。這裡沒有五對五的正式籃球賽，但是卻可以讓玩家享受到一對一鬥牛時的刺激感。除此之外，還提供三定點跳投，試試您的功力。

<重點>在選擇球員時的資料欄非常逼真。此外在體育館中的人群聲、球聲、地板的倒映及選手的腳步動作和射籃感覺都製作得異常逼真。但是在不晉多變的射籃都不會「麵包」出現這點上，覺得遊戲的設計有點誇張。且整個遊戲只有一對一的模式，覺得有點寂寞。



■休曼
■93年 6月11日
■4 M
■¥8500

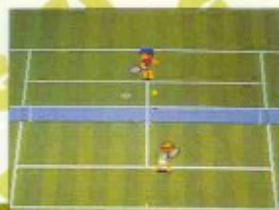


スーパーフォーメーションサッカー2

超級立體足球2

<概要>這是第二款最受歡迎的足球遊戲。不論是在球隊或是選手的資料上，全都煥然一新，也加入了許多新的技術。比起前作，遊戲本身的速度加快了，畫面也更有迫力。同時也追加了PK戰、明星戰等模式，讓玩家有更多不同的遊戲可選擇。

監督模式秘技
首先，從明早戰開始，選擇1P V 2P。然後各自組成1P及2P隊伍的隊員，並且決定陣式。再來就可以進入決定比賽時間的畫面。此時，若您同時按L、R及B鍵的話，您將可以欣賞電腦各自操縱兩支球隊進行比賽。



■家傳科
■93年6月25日
■8M
■¥8800

VS

0123456789
012 密碼 789
0123456789

スーパーファミリートニス

超級家庭網球

<概要> 無論在任天堂版或是在PC-ENGINE版中都大受好評的「超級家庭網球」這次在超任上登場。遊戲中共出現20位個性化的選手，並自備有8種風格不同的球場供玩家選擇。另外，可以4人同時玩以及採取發球失誤制，都是此作的賣點。

叫出榮光的南十字星秘技
當標題畫面上顯示出PRESS START之後，按選擇鍵5次，然後再押開始鍵。這時，在畫面上就會顯示出「榮光的南十字星」的字樣，如此一來，玩家在遊戲中就可以玩劇情遊戲，另外，在遊戲中也能夠進行16M的測試。



■阿克雷瑪
■93年7月9日
■8M
■¥8800

VS

0123456789
012 密碼 789
0123456789

ワールドサッカー

世界盃足球賽

<概要> 這是一款戰略要素比動作要素還強的海外版足球遊戲。玩家在遊戲中，可以從世界64支足球隊伍中選出1隊來進行比賽。每個隊伍都各自擁有16名球員，每個球員的耐力與踢球力道都會精細地記載在資料畫面中，玩家可以參照來看。

<重點> 操作簡單、節奏感很好，是個速度感不錯的作品。從選手們的制服式樣到選手的姓名，都可按照玩家的喜好自由地設定，讓玩家有親自參與賽事的感覺。遊戲的內容也很豐富，特別是能夠在橡皮足球場的場地比賽，這是令人興奮的。可惜遊戲畫面稍微單調了點。



■VIRGIN, INC.
■93年7月16日
■8M
■¥8800

VS

0123456789
012 密碼 789
0123456789

マジックジョンソンズ スーパースラムダンク

魔術強森

<概要> 在這次的遊戲中，NBA的傳奇英雄魔術強森將以指導者的身份登場。同時，這也是歐美著名遊戲製作廠商VIRGIN公司在日本登陸的第1款紀念性作品。遊戲的模式分為與28支隊伍交互對抗的「錦標賽」以及1戰定勝負的「挑戰賽」2種。

<重點> 此作中魔術強森將以指導者的身份登場，在遊戲中會出現在場邊指導，但似乎與遊戲的進行絲毫扯不上關係。整體看來，這款遊戲的完成度相當高。然而，球場的畫面球後方觀看視點來處理雖然增加了遊戲的臨場感，但是卻不容易了解球賽動向。



■美寶亞
■93年7月16日
■16M
■¥9800

VS

0123456789
012 密碼 789
0123456789

全日本プロレス

全日本摔角

<概要> 這是一款有16名全日本職業摔角好手登場的摔角遊戲。遊戲中出場的每位摔角選手都擁有其拿手的技巧。技巧總數有300種之多。遊戲模式除了「3冠統一重量級選手權」模式之外，還包括實戰比賽的6種項目以及可供初學者學習的練習模式。

馬場之最強技秘技
以馬場為主角展開遊戲。比賽開始後請連打A鈕來連續擊發「腳天虎打倒」的技巧。此時，您會發現，透過這樣的技巧，竟然能夠一口氣就將敵手的體力值消耗完。但是要注意，這項技巧並不能將對手扳倒，若想要扳倒對手還須用到其它技巧。



■日本椰子
■93年7月16日
■4M
■¥9500

VS

0123456789
012 密碼 789
0123456789

スーパーハイインパクト

超級美式足球賽

<概要> 這是從大型電玩移植過來的美式足球遊戲。遊戲畫面是以類似電視轉播的斜上視點來處理的。玩家在遊戲中可以從全部18支的隊伍中選出自己喜好的球隊來與對手競賽。簡單的操作、多樣化的陣式安排，讓玩家能夠體驗到美式足球的樂趣。

<重點> 由於是從大型電玩移植過來的，所以在操作以及畫面處理上都是不錯的。隨著遊戲進行，玩家將可看到各式華麗的球場。不過，玩家如果能夠完全享受遊戲的樂趣，還是必須要先了解美式足球規則才好。另外，在聯誼戰中並未設定類似優勝的最終目標，令人遺憾。



■阿克雷瑪
■93年7月23日
■16M
■¥9800

VS

0123456789
012 密碼 789
0123456789

WWFロイヤルランブル

摔角明星賽

<概要> 這是以WWF著名選手登場的摔角遊戲系列第2作。遊戲的容量比前作增加了2倍，並且在畫面上作了相當程度地強化。另外，在遊戲中又增加了「混戰」比賽，每位選手也都能使用其特殊的必殺技。遊戲中能夠使用的選手亦增加到了12人。

<重點> 選擇選手時的畫面非常華麗。極佳的必殺技的追加，讓選手們更具個性。另外，遊戲中增加了「混戰」大賽，使得遊戲更具新鮮感。不過，在遊戲中雖然備有各式的技巧，但是使用上是有點不容易的。此外在遊戲製作時，並沒有將WWF好手完全登錄，有點可惜。



■帕布雷斯特
■93年 3月23日
■12M
■¥9600

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

バトルドッジボールII

SD躲避球II

<概要>這是「SD躲避球」系列的第2彈。在遊戲中所出現的主角都是大家所熟悉的。與前作相較起來，隊伍以及場地的數目有明顯地增加。另外，遊戲技巧除了每位主角原有的必殺技之外，這次還加入組合攻擊以及專門這兩項新招式。

使用隱藏隊伍

打開主機電源，一直到畫面上出現帕布雷斯特這個公司名稱之前，依照上、下、上、下、A、B、A、B這個次序輸入指令。然後選擇「修行模式」之外的項目來玩，那麼在隊伍選擇畫面上，您就可以看到多出了一個隊伍，那就是隱藏隊伍。



■哈德森
■93年 8月6日
■12M
■¥9500

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

スーパーパワーリーグ

超級聯盟

<概要>這款棒球遊戲中具有5種的遊戲模式。由於將畫面寫實化，所以使得選手的動作看起來迫力十足。另外，不論是棒球隊伍或是在遊戲中出現的人物皆是以實名登錄，能夠滿足遊戲迷的需求。此外，可以組隊的系統，更能讓玩家親自深入遊戲。

隱藏隊伍秘技

首先，選擇登錄寶以及全明星大賽之外的遊戲來玩，看到隊伍選擇畫面之後，同時按L鍵與A鍵就會出現一個全部由大聯盟選手所組成的隱藏隊伍。同樣地，出現選擇畫面時，同時按R鍵及A鍵，就會出現一羣由職棒明星所組成的另一隻隱藏隊伍。



■NAMCO
■93年 8月6日
■8M
■¥8500

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

Jリーグサッカー プライムゴール

超級射手

<概要>在這款遊戲中以實名登錄了人氣鼎沸的J聯盟隊伍以及選手。由於隊伍以及選手都是大家所熟悉的，所以使得玩家很容易能夠將感情投入。遊戲模式分為3種，包括與電腦對戰，2P對戰以及聯盟戰。另外，多彩的技巧也是值得玩家一看的。

究極取勝秘技

在J聯盟戰或COM戰中，使1P的守門員成為手動操作，然後在荷分比對萬多的狀況下，將球傳給守門員，只要你不操作他，守門員就會將球拿在手上，一直到比賽結束為止，才會將球放掉！如此一來你就可以利用這個秘技來獲勝了！



■日本技研軟體
■93年 8月6日
■12M
■¥8600

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

くにおくんのドッジボールだよ 全員集合！

熱血躲避球

<概要>這款遊戲可以說是電玩版躲避球遊戲的元老級作品。為了要拿到躲避球世界第一的頭銜，玩家必須與各國的躲避球列強對抗。隨著比賽獎金的收入，您的隊伍也會逐漸變強。除了多樣化的場地之外，這款遊戲的最大特色是其很高的設定自由。

增加道具之秘技

首先在道具欄中將您持有的「ひっさつますかー」這道具賣掉或丟棄。然後回到作戰時間畫面中再次檢視道具欄，這時您會發現道具欄中出現許多類似「強化球」之類以前所沒有的道具。而「強化球」會自動裝配在主角身上，如果不用要拿下來。



■波麗佳音
■93年 8月6日
■12M
■¥9800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

大仁田厚 FFW

大仁田厚摔角

<概要>這是一款由大仁田厚所主導的職業摔角團體FFW所全面協力的摔角遊戲。以大仁田仁為中心，遊戲中登場的FFW職業摔角選手共有6位。另外遊戲的模式也分為為了阻止被黑社會主導的SMW擴張的「打倒SMW」與「2人對戰」項目。

<重點>

這款遊戲非常的簡單，只要是有點遊戲經驗的玩家，應該都能順利破關。遊戲最初可以供玩家操作的實名選手只有4人，似乎太少了點。在對戰中採用透過出場來提高主角能力的系統。另外，主角組合在一起時可以使用連續技，這點是很人性化的。



■休曼
■93年 8月6日
■8M
■¥8600

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

ヒューマン・ベースボール

休曼棒球

<概要>這款遊戲是在運動遊戲中佔有一席之地的休曼公司所製作的棒球遊戲。在球擊發出去之後，並不採用切換畫面的方式來追蹤球，而是直接跟著棒球飛行的路線來看，這樣使得遊戲畫面看起來更見流暢感。另外，畫面的視點有2種模式可選擇。

叫出隱藏隊伍秘技

在標題畫面時按照X、下、B、上、左、右、B、下、X的順序輸入指令。然後再同時押下2P的A、X以及開始鍵，就可與一個隱藏的球隊隊伍對戰。此外，如果輸入同樣的指令並且在2P上把上同時按B、X以及開始鍵，又可與另一隊挑戰。



■亞特龍
■93年8月20日
■8 M
■¥8500



0123456789
012 密碼 789
0123456789

スーパースラップショット

世界冰上曲棍球

<概要>這是一款以斜方向視點處理的冰上曲棍球遊戲，是從海外軟體中移植過來的。玩家可以從遊戲中選擇國際比賽或是北美城市聯賽來玩，而比賽的隊伍則是各有16隊。另外遊戲中包含了「錦標賽」與「擊球練習」兩個模式。玩家可以自由選擇。

<重點>選手的動作非常的流暢，而且在遊戲中玩家可以選擇簡易規則來玩，所以不至於會發生不重規則而搞出狀況的情形。然而在擊球方面，由於必須練習好一陣子才能熟練，對於只想把它作為娛樂的玩家來說可能覺得麻煩。



■FORUM
■93年9月17日
■8 M
■¥8500



0123456789
012 密碼 789
0123456789

ファイナルセフト

決戰網球

<概要>在超任的遊戲中，這款作品可以說是FORUM公司加入製作的第1彈紀念性作品。此作以正統的網球遊戲登場，並且導入體力值系統，玩家可以由左右擊球來消耗對手的體力。遊戲模式除了對戰賽之外，還包括了好玩的練習賽與世界賽。

最強選手之選擇秘技
首先請玩家選擇世界賽來玩。在進入主角選擇畫面後，如果您想要使用男性選手的話，請輸入密碼「AGUYRAAA FE E E H A A J B」，女性選手請輸入密碼「B G Q U Y R A A A F E E E H A A J A」，這樣就可以叫出最強的選手。



■柯拿米
■93年9月17日
■8 M
■¥9800



0123456789
012 密碼 789
0123456789

NFLフットボール

NFL美式足球

<概要>這是一款將NFL模擬化的美式足球遊戲。遊戲中的隊伍以及選手都是以實名來登錄的，而且由於遊戲畫面可以任意地縮大縮小與回轉，更能讓玩家充分地感受NFL美式足球的熱門氣氛，另外，具有特色的陣形安排也是此作的一大特點。

<重點>只要選手一拿到球，畫面馬上就會切換至那位選手身上，以該位選手為中心的近身視點，可以看出美式風格的迫力演出效果。但是，遊戲中的選手雖然是以實名登場，但是在畫面上並未表示出他們的姓名與背號，對於NFL迷的玩家來說可能是個缺點。



■巴利耶
■93年9月14日
■16 M
■¥9800



0123456789
012 密碼 789
0123456789

超戰士 I N 門強導夢

新日本摔角

<概要>這款作品是由新日本職業摔角社長坂口征二所負責監修的摔角遊戲。在遊戲中登場的人物都是實名的新日職業摔角選手，而且動作上也將實際的摔角內容忠實的呈現出來。但是由於已往在摔角遊戲常出現的毛病並未有所改進，所以還待加強。

<重點>角色的尺寸很大，使得畫面看起來十分具有迫力感。另外，在動作上也是表現的十分清晰。雖然在遊戲中能夠很清楚地看出各個主角的性格，但是在實際動作時卻缺乏一種實感，這是令人遺憾的。由於各種技巧與必殺技的使用方法簡單，所以即使初學者也容易上手。



■阿克雷瑪
■93年8月31日
■8 M
■¥8800



0123456789
012 密碼 789
0123456789

MVPベースボール

MVP棒球

<概要>這是以美國大聯盟為舞台的棒球遊戲。遊戲中除了以一戰定勝負的對戰賽之外，還包含了與25支大聯盟隊較勁以取得世界賽資格的「季節賽」模式。只要玩家把球打擊出去，類似實況轉播的記者評論員也會立即報導球的行進方向，十分逼真。

<重點>這是一款超任從外國製棒球遊戲中移植過來的難得作品。遊戲中可以看到大聯盟球隊精湛的演出。但是在操作性上有些不佳，要花一段時間才能完全熟練，特別是在守備方面的導球上，用於發包位置與十字鈕的方向不能一致，所以玩起來有點累人。



■T&E SOFT
■93年9月22日
■12 M
■¥9900



0123456789
012 密碼 789
0123456789

マスターズ・遙かなるオーガスタス

波濤高爾夫II

<概要>這是使用多邊形來處理的3D高爾夫模擬遊戲系列第5彈。在此作中將原來的職業演出以及設定機能作了補強，此外，玩家也能選擇與實際賽事相吻合的「錦標賽」，在4天之中與名門好手相對抗以取得優勝，遊戲中也能擊發出超級球喔！

<重點>畫面處理速度與指導建議的系統還是與前幾款作品一樣，沒有太大的變化，但是在其它的部分確實做了一些加強。除了設定機能與演出面的強化之外，高爾夫的模擬度也十分完善。唯一的缺點是遊戲場景與前作完全一樣，希望能重新設計新場景來滿足遊戲迷們。



■巴克因影視
■93年9月24日
■4 M
■¥7800



GO! GO! ドッジリーグ 躲避球聯盟

<概要> 這是一款以一群小學生為主角的可愛躲避球遊戲，而遊戲的場地是以類似網球遊戲的縱向畫面為主。玩家在遊戲中可以從12支隊伍中選出自己喜欢的1隊來參加對抗戰或是聯盟戰。另外，遊戲過關條件也有“打倒全員”與“打倒大王”可供選擇。

<重點> 遊戲中球路的種類豐富，幾乎必須用到遙控器上所有的按鍵。只是擊球的方式很特殊，須要一段時間來熟練。也許是因為這個原因，在遊戲中才安排指導規則的訓練模式吧。在對戰遊戲中，最多可以4人同時進行雙打遊戲，可與三五好友一起同樂。



■傑力可
■93年10月1日
■4 M
■¥12800



スーパー3Dベースボール 超級3D棒球

<概要> 這是一款重視遊戲真實感的3D棒球遊戲。遊戲中採用了追蹤球路進行方向的新系統。而且透過畫面的回轉以及擴大縮小，更可以讓玩家感受到遊戲的臨場感。此外，這款遊戲更因為搭載D S P晶片，進而提升其速度感，十分難得。

<重點> 追蹤球路的系統使得遊戲更具臨場感。雖然遊戲中引進了許多新系統，但是操作感覺並不差，這點是值得鼓勵的。另外，在防守時也有自動守備的設定，十分的難人可貴。遊戲模式除了錦標賽之外還有紅白對抗賽，十分新鮮。不過，遊戲中人物的動作則略顯笨拙。



■A模克
■93年10月29日
■8 M
■¥9800



はた山ハッチのパロ野球ニュース！實名版 實名版棒球

<概要> 這款遊戲的人物造型是由大家所熟悉的漫畫家た山ハッチ所設計的。遊戲中登場的人物都是大家所耳熟能詳的實名選手。玩家必須透過比賽的獲勝來取得收益，您可利用這些錢來購買秘密的道具來進行秘密特訓，藉此來提升球隊戰力。

<重點> 遊戲中球路的種類豐富，幾乎必須用到遙控器上所有的按鍵。只是擊球的方式很特殊，須要一段時間來熟練。也許是因為這個原因，在遊戲中才安排指導規則的訓練模式吧。在對戰遊戲中，最多可以4人同時進行雙打遊戲，可與三五好友一起同樂。



■徳間書店
■93年9月30日
■4 M
■¥8900



スーパープロ野球スタジアム 東尾修棒球

<概要> 在 GAMEBOY 遊戲中大受好評的棒球遊戲，這次完整移植至超任的主機上。在打擊、守備方面，雖然並沒有採用什麼新式系統，但是它的投球方式是非常獨特的，另外，遊戲中除了錦標賽項目之外，還加入了亂鬥、特寫以及編輯項目。

<重點> 追蹤球路的系統使得遊戲更具臨場感。雖然遊戲中引進了許多新系統，但是操作感覺並不差，這點是值得鼓勵的。另外，在防守時也有自動守備的設定，十分的難人可貴。遊戲模式除了錦標賽之外還有紅白對抗賽，十分新鮮。不過，遊戲中人物的動作則略顯笨拙。



■UBI SOFT
■93年10月29日
■4 M
■¥8900



ジミーコナーズのプロテニスツアー 康諾斯網球

<概要> 這款遊戲以著名的網球名將康諾斯為主角。玩家在遊戲中可以使用這位名將挑戰世界各地所舉辦的公開賽。另外，這款遊戲除了含有公開賽以及對戰賽2個項目之外，還安排了指導網球規則的訓練項目，玩家可以自由地選擇。

<重點> 遊戲中球路的種類豐富，幾乎必須用到遙控器上所有的按鍵。只是擊球的方式很特殊，須要一段時間來熟練。也許是因為這個原因，在遊戲中才安排指導規則的訓練模式吧。在對戰遊戲中，最多可以4人同時進行雙打遊戲，可與三五好友一起同樂。



■巴克因影視
■93年11月5日
■8 M
■¥8800



ファイナル・ノックアウト 拳王爭霸戰

<概要> 這款「拳王爭霸戰」是採用寫實畫面來處理的過地拳擊遊戲。除了對戰模式之外，這款遊戲還安排了培育選手取得世界拳王的爭霸戰項目以及由8名歷代拳王為主角的錦標賽，玩家可以在錦標賽中完成與世界級拳王對抗的夢現。

<重點> 雖然畫面的視點固定，但是由於人物與場景的寫實化，使得整個畫面看起來相當具有臨場感。在主角被擊昏時，畫面會立刻變暗，這點設計也是值得嘉許的，不過，在選手能力的設計上，雖然每位選手都有其特殊的必殺技，但是似乎體重較輕的選手力量就顯小。

©ALTRON©ACCLAIM JAPAN©VARE©KONAMI©FORUM©T&ESoft

©PACK IN-VIDEO©徳間書店INTERMEDIA©JALELO©UBISOFT©EPOCH©PACK-IN-VIDEO



■想像者
■93年11月12日
■8 M
■¥9800



若貴大相撲

<概要> 此作是以實名相撲力士若乃花與貴乃花兩兄弟為主角的相撲遊戲。玩家在遊戲中可以使用兩兄弟之中的一位作為主角，為了得到橫綱的寶座而在6個場地中轉戰。遊戲的動作性很低，但是為了要獲得勝利必須特別注意動作節拍上的掌握。

<重點> 將相撲與卡片遊戲結合是令人耳目一新的。在緊張感上表現得相當不錯。依照力士的不同，其所能夠使用的卡片也會有所差異，因此玩家能夠在遊戲中看到各個力士特殊且豐富的相撲技巧。然而，在動作上必須注重節拍的掌握，如果熟練必須花上一段時間來練習。



■DATA EAST
■93年11月26日
■8 M
■¥9800



ABC'S 美式足球

<概要> 在開場畫面中所出現的是美國著名的體育節目報導畫面。在遊戲中，玩家可以從多達28支的隊伍中選擇出1支來作戰。遊戲項目除了以得到美國第一為目標的規則賽之外，還有以一戰定勝負的對戰賽。而此作中登場的作戰陣形也高達30種之多。

<重點> 與其它的美式足球遊戲比較起來。這款遊戲的操作性與角色演出都算是製作得相當不錯的。然而，雖然視點是以寫實感的鏡方向來處理的，但是常常會發生己方隊員與敵方隊員重疊在一起的狀況，不是很好看。另外，出場隊伍不是以實名登場，可能無法滿足遊戲迷。



■微網社
■93年11月23日
■8 M
■¥8400



李帝克拳擊

<概要> 這是一款以過去世界重量級拳王李帝克為主角的拳擊遊戲。遊戲中除了對戰項目之外，還安排了培育新選手成為世界拳王的爭霸戰。值得一提的是，玩家在爭霸戰模式中也能玩對戰遊戲。另外在選手上方的畫面也會表示出選手移動的子畫面。

<重點> 操作系統非常簡單明瞭能引導玩家很快就上手。由於對手會左右閃躲，位置關係是時時在變化的，因此在這款遊戲中似乎須要會使用一些拳擊戰法。在戰鬥中十字鍵是常常被用到的，所以大拇指可能要保養保養。此外，並不以十字鍵來控制左右攻擊，感覺很奇怪。



■薩米工業
■93年11月26日
■8 M
■¥8500



強力棒球

<概要> 這款遊戲是以8等身大尺吋選手為主角的迫力棒球遊戲。球員與選手都是以實名來登錄的。遊戲中將球場以及選手都擴大化。而傳球的特寫畫面也是以高速來處理的。另外，在遊戲中也會推出精彩的雙殺守備以及接殺球時的美妙鏡頭。

<重點> 可以用「迫力」這四個字來形容這款遊戲。人物演出表現出力量感與美感，在選手資料畫面上也起看出人物的臉，可以讓遊戲迷感到滿意。遊戲的本身內容也不錯。在流暢度與節奏感上表現得很好。遊戲進行中，比較不可能形成打擊戰，經常是以投手戰戰常出現。



■永昇陶
■93年11月26日
■8 M
■¥8900



真拳王傳說

<概要> 這款「真拳王傳說」是由世界羽量級拳王鬼塚勝也選手所監修的拳擊遊戲。在畫面上玩家唯一能夠看到的是你所選擇的敵手。以指令輸入方式來攻擊對手的斷新系統是前所未有的。另外，與玩家對抗的2位敵人也擁有其特殊的攻擊技巧。

<重點> 在選擇畫面中選擇了音樂測試的項目後，同時押著控制器的L、R鍵與主控制器的選擇鍵，這時在選擇畫面上就會表示出(EFFECT)的字樣，等這個字樣出現之後，您就可以隨意來選擇效果音來聽，您一定要試看看。



■傑力可
■93年11月26日
■4 M
■¥9500



武田修宏超級足球

<概要> 這款遊戲將日本J聯盟著名選手武田修宏實名登錄，其主要的模式是超級盃大賽，玩家必須從世界上強勁的24支足球隊伍中選出1隊來角逐超級盃大賽盃盃的寶座。此外，此作還包含了對戰模式與PK戰，玩家可以自由地選擇。

<重點> 實名登錄的選手只有武田修宏一位，有點遺憾。內容上算是蠻豐富的，而且動作性非常棒，可以讓玩家充分享受足球的樂趣。另外，透過畫面的擴大縮小更能突顯出人物的動作表現。遊戲中雖然有點小小的缺失，但是大致說來還是不錯的足球遊戲。



■特庫摩
■93年12月3日
■12M
■¥9500



スーパー究極ハリキリスタジアム

究極棒球

<概要> 這款「究極棒球」遊戲無論是在任天堂版就是在超任版中都廣受大家喜愛。玩家可以選擇的隊伍除了日本職棒的12支勁旅之外，遊戲中又登錄了美國大聯盟的12隊，加起來總共是24隊。在練習模式中您可利用「成長素」來強化選手。

決定優勝隊伍秘技

叫出錦標賽中的球隊選擇畫面，以游標指向「MAX」的項目之後，同時按選擇鍵與上鍵，您會發現此時所有的球隊都變成「COM」，如此您就可以決定優勝的球隊。

有了這秘技之後，您就可以如虎添翼所向無敵了。



■特庫摩
■93年11月26日
■8M
■¥9800



テクモスーパーボウル

特庫摩美式足球

<概要> 這是由一款在日本以及海外都享有盛名的任天堂版美式遊戲中移植過來的作品。此作將 NFL 的全部28支隊伍近3年以來的戰績以及資料作了詳盡的收錄。另外，在遊戲中您可以使用的攻擊陣形又增加至73種。實在是個大手筆的製作。

隨機決定天氣秘技

選擇季節賽來玩，在比賽中請叫出天氣選擇畫面後按X鍵，如此就能隨機決定天氣的好壞。

音樂測試秘技

在標題畫面時，同時押L、R鍵，就可進入音樂測試項目。以十字鍵的左右鍵來選曲，以A鍵來決定曲目。



■EAV
■93年12月3日
■8M
■¥9800



NBAプロバスケットボール'94

NBA 籃球'94

<概要> 這是 NBA（全美職業籃球協會）所公認的籃球遊戲。遊戲中的選手以及隊伍皆以實名來登錄。隊伍數目除了 NBA 的27支職業球隊之外，還加入了東西兩支明星隊伍以及可以自由編輯的兩隊，總共有31隊可以選擇。

<重點> 與系列前作「NBA '93」比較起來，選手的動作明顯地加快了。而且遊戲資料採用自93年6月之前，這時正是喬丹特別活躍的時刻。在遊戲中如果想要搶奪對方的球是需要一點技巧的，所以要好一陣子才能熟悉。另外，雖然此作將主角個性化，但是稍微缺少一點變化。



■日本技術軟體
■93年12月17日
■12M
■¥9600



ダウントウン熱血ベースボール物語〜野球で勝負だにおくん

熱血棒球

<概要> 這是一款以大家所熟悉的卡通人物為主角的棒球遊戲。遊戲中不論打擊或投球都是採用以指令來決定的獨特系統。另外，在遊戲進行中，玩家可以使必殺技來應付對手。至於守備方面，則是採用一般的手動守備，讓玩家親自參與遊戲。

選擇所有的隊伍秘技

在遊戲模式的選擇畫面狀態下，同時押L、R鍵以及選擇鍵，然後再按X鍵，此時您會發現只有在劇情模式中才能使用的隊伍在此也能選擇了。之後，如果您選擇練習比賽來玩，就可以選擇遊戲中所登錄的全部13支隊伍來輔助。



■EPIC SONY
■93年12月10日
■8M
■¥8900



白熱プロ野球'94ガンバリリーグ3

白熱野球 3

<概要> 這是「白熱野球」系列第3彈。遊戲中可供玩家選擇的隊伍有日本職棒的12支勁旅以及可供自由編輯的2支球隊，總共14隊。此外，遊戲模式的種類也是十分豐富，包括了錦標賽、全明星大賽、全壘打競賽等許多項目。玩家可以自由選擇。

<重點> 從這款棒球遊戲中可以看到豐富的内容。此作在操作性上與遊戲系統上，與這個系列的作品一樣，都是非常標準的。另外，此作將錦標賽分為1P玩以及多人一起玩部分，是使人有好感的地方。遊戲的平衡感較一般的棒球遊戲來得好，但遊戲本身則沒什麼獨特之處。



■想像者
■93年12月17日
■16M
■¥9800



ドラッキーの草やきう

貓仔哥棒球

<概要> 在漫畫中連載的可愛人物貓仔哥與它的哥們這次以棒球明星的姿態登場。而登場的人物全是動物。遊戲規則雖然與一般棒球遊戲相同，但是加入了魔球以及秘技之類的絕招，使得這款棒球遊戲更為活潑化。另外，也有培植球隊的模式可供選擇。

強力隊伍之使用秘技

在任何項目中都可以，輸入密碼「0000A R 10000」（0代表空白），然後選擇「接開」的指令，就會進入密碼錯誤的狀態。在此狀態下開始遊戲的話，就會出現一支優秀隊伍可供選擇，這支隊伍是擁有強力的機動能力與攻擊力的球隊。



■日本網路系統
■93年12月22日
■8 M
■¥9400
■搭載DSP晶片



エースをねらえ!

愛司王

<概要> 這是一款以大家熟悉的漫畫、卡通「愛司王」為題材的網球遊戲。遊戲的模式分為訓練項目、單打遊戲以及自由空間遊戲3項。在自由空間遊戲中，如果玩家有配備5人對應的遙控器，就可以找3個朋友一起來進行4人制的雙打遊戲。

<重點> 如果您是「愛司王」的漫畫迷，那麼您就可以享受忠於原作的劇情遊戲。以網球遊戲的角度來看，就遊戲畫面的地圖回轉機能，在遊戲之初，如果玩家有配備5人對應的遙控器，就可以找3個朋友一起來進行4人制的雙打遊戲。



■美賽亞
■93年12月29日
■16 M
■¥9800



全日本プロレス〜日本最強タッグ

日本最強摔角

<概要> 這款作品是「全日本職業摔角」的加強版。遊戲中除了增加了一項4人制的混戰模式之外，在對戰遊戲中又加入了雙人作戰的新系統，可以說相當富有變化性。另外，這次登場的所有選手都會有精彩的表演，使得遊戲更為豐富。

<重點> 混戰遊戲的加入是令人興奮的。基本的系統與受到歡迎的前作大致相同。玩家可以安心地遊戲。另外，在遊戲中也安排了指導練習技巧的項目，讓玩家能夠熟悉各項技巧。雖然這次登場的人物跟前作不同，但是還是期待能夠看到更多增加一些摔角選手。



■EAV
■93年12月24日
■8 M
■¥9800



NFL プロフットボール'94

NFL橄欖球'94

<概要> 這是NFL（美國美式足球協會）所公認的橄欖球遊戲。可以說是「NFL橄欖球'93」的加強版。遊戲中登場的隊伍包括NFL的48支隊伍以及東西明星隊等8支隊伍。另外，本作中的人物解說以及天候變化的因素都是直接承襲自前作。

<重點> 由於在遊戲中加入了解像度的功能，所以改善了93年版遊戲中所發生攻擊方向混亂的情況。另外，這款遊戲中加入了許多的新資料，對於不懂規則的玩家來說反而不是個好消息。遊戲的操作性與反應雖然比前作好，但是希望下次能見到更富變化的演出。



■MISAWA Entertainment
■94年1月7日
■8 M
■¥9300



ワールドクラスラグビー2

世界盃橄欖球賽2

<概要> 與前作不同，本作是以日本社會人以及大學隊伍為主要遊戲。在遊戲中登場的隊伍總共有16支，社會人隊8支，大學隊8支。此外，遊戲中的作戰種類增加至14種，罰球的種類也有16種之多。遊戲模式有日本選手權、聯誼戰、友誼戰。

<重點> 與前作比較起來，由於採用了密碼記錄，所以對於玩家來說方便了不少。另外，實名隊伍的採用，多采多姿的作戰模式與罰球種類，使得遊戲更見臨場感。不過，由於橄欖球並不是一個很普遍的運動，所以對於不懂規則的玩家來說，可能玩起來會有點麻煩。



■休曼
■93年12月25日
■12 M
■¥9700



スーパーファイヤープロレスリングIII〜ファイナルバウト

超火爆摔角III

<概要> 這是當紅摔角遊戲「超火爆摔角」第三彈。登場的摔角選手增加至56人。除了前作已有的五項遊戲內容之外，此作中又加入了4人制的摔角混戰遊戲。另外，在編輯隊伍的模式中，可供編輯的摔角選手共有12位，可在公式聯盟戰中使用。

<重點> 首先在模式選擇畫面中選擇「LOAD」的項目，然後在密碼畫面中輸入「FIGHT」的密碼。輸入之後再回到選擇畫面中選擇「EDIT」的項目，這樣一來，玩家在編輯時就能夠使8位隱藏的摔角選手來玩了。



■休曼
■94年2月4日
■8 M
■¥7900



スーパーファイヤープロレスリングIII〜イージータイプ

超火爆摔角III簡易版

<概要> 這是休曼公司出品的人氣摔角III的簡易版遊戲。由於在遊戲中刪掉了在「超火爆摔角III」遊戲中較為麻煩的後空摔技巧與編輯模式，即使是摔角遊戲的初學者也能輕易地上手。本作可以說是一款簡易化的改良作品。

<重點> 登場人物與遊戲系統幾乎與前作是一樣的，但是更適合初學者來使用。由於遊戲中刪除了較為麻煩的後空摔技巧，所以玩家應該能夠順利地使用出威力十足的各項技巧。這款作品可以說是前作的練習作品，如果能在這款遊戲中能夠順利上手，可試試較難的動作。



■ピーエー
■94年2月25日
■8M
■¥9000



ストバスヤロウ將 街頭籃球小子

<概要> 此作是以廣受大家喜愛的漫畫為題材的籃球遊戲，大家所熟悉的漫畫主角，這次將轉戰美國的各大城市與公園，與其他的籃球勁旅進行3對3的街頭籃球賽。遊戲中將有6支個性化的球隊登場，玩家也能夠享受2種不同形式的籃球遊戲。

<重點> 比賽進行的場景能充分地表現出街頭籃球的氣氛。選手們的動作雖然不是很快，但是節奏感不錯。另外，操作系統簡單，讓玩家更能夠享受遊戲。不過，在進行3對3的比賽時，似乎缺少了力感與爽快感。另外，遊戲的展開畫面也略嫌單調，希望能安排特寫鏡頭。



■巴克因影視
■94年2月25日
■8M
■¥9500



ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー

拉莫斯瑠偉足球

<概要> 這是一款由日本J聯盟足球明星拉莫斯瑠偉所監修的足球遊戲。遊戲中的畫面是以3D回轉的形式來處理的。另外，在此作中登場的球隊包括世界各國的球隊在內，總共64支。遊戲模式除了國內聯盟戰之外，也加入了世界級的錦標大戰。

<重點> 3D回轉的畫面系統令人感到爽快。由於操作簡單，所以玩家能夠輕易地使出美妙的技巧。不過選手的動作似乎顯得有點笨重不夠輕快。此外，豐富的遊戲資料雖然是一個賣點，但是以實名登場的角色卻只有拉莫斯瑠偉一個人，這是有點令人掃興的。



■東映科
■94年3月4日
■8M
■¥8800



スーパーファミスタ3

明星職棒3

<概要> 這是受到大家肯定的「明星職棒」系列第3作。此作中將最近在棒球遊戲中風行的球員交易制度以及FA制度導入遊戲之中，使得遊戲更具真實感。遊戲中登場的球隊有6支，交互進行130場的比賽。此外，遊戲可供選擇的項目也非常豐富。

從防守端出發時

在縮短模式中選擇「打順變更」的項目，然後由代打選手取代先發選手的位號。此時再以這位被換下的先發選手來取代其他的先發球員。這樣一來，之前那位代打選手就能夠守備先前那位先發選手的守備位號了。您可以試試看。



■EAY
■94年3月4日
■8M
■¥9800



ジーゴサッカー

奇哥足球

<概要> 如果你是足球迷，那麼您一定認識這位奇哥選手吧。這款由奇哥選手所監修的「奇哥足球」，在遊戲中特別注重戰略的運用，可以說是一款模擬風十足的足球作品。另外，在遊戲中加入了許多諸如將領對應的新系統，非常的特別。

<重點> 這款遊戲的畫面視點是以斜視視點來處理的，就像觀眾坐在看台上看球一般，另人感到親切。此外，監督指示作戰的新系統也是相當有趣的。然而全體畫面看起來感覺有點粗糙。另外，由於此遊戲的戰略色彩太強，所以玩家並無法期待流暢的遊戲性，有點掃興。



■柯拿米
■94年3月11日
■16M
■¥9000



實況パワフルプロ野球'94

實況野球

<概要> 不論是投打，都導入高模擬性的新系統。遊戲中以93年度終了時的日本職棒資料為背景，製作出這款「實況野球」。遊戲的模式分為季前賽、對戰賽、集訓以及迷你錦標賽4種。寫實的實況報導以及熱情的加油聲，使得這遊戲臨場感十足。

加油聲的加入系統

選擇對戰模式中的觀戰項目，在比賽中隨便按A、B、X、Y四鍵中其中1鍵，就可以聽到場邊加油聲的喇叭與擊掌聲。

縮短動作使用系統

在向上畫面中按選擇鍵，就會出現一個選手跑動以及揮頭的縮短動作畫面。



■哈德森
■94年3月18日
■12M
■¥9500



Jリーグスーパーサッカー

超級J聯盟

<概要> 這是一款大家所公認的足球遊戲。遊戲中登場的J聯盟12支隊伍以及192名球員，全部以實名登場。遊戲的系統除了球員交換與球隊編成之外，更加入了風向與天候的設定。此外，遊戲中也有3種視點可供選擇，內容非常豐富。

多種視點系統

在選擇畫面的狀態下按照L、R、L、L、R、L、L、L、R的順序輸入指令，就能夠使用2種特殊的機能，第1種機能是視點的變更，第2種機能則是縮短時間的消除。玩家可以將這兩種機能運用在遊戲當中，如此玩起來會更有趣。



■ 超魔界沙特
■ 94年3月18日
■ 8 M
■ ¥9500

VS

スーパーナグザットオープン〜ゴルフで勝負だ!どらばちゃん

超魔界高爾夫

<概要> 這是一款以那克沙特想像人物為主角的高爾夫球遊戲。在遊戲中玩家可以利用具有各種效果的魔法卡片來與敵人競賽。另外，遊戲的模式分為4人制的桿數比賽以及2人制的對戰競賽2種。遊戲的場地共分3種，全部有18洞。

<重點> 將大家所熟悉的卡通人物活潑化。由於操作簡單，即使是不知道高爾夫規則的玩家也能輕易的上手，玩家最好選擇不要使用魔法卡片的模式來玩才會比較過癮。不過，由於遊戲的處理經過卡通化，所以並不能說是個道地的高爾夫遊戲。另外，桿數太少最好增加些。



■ 阿克雷瑪
■ 94年3月25日
■ 8 M
■ ¥8900

VS

チャンピオンズワールドクラスサッカー

冠軍盃足球賽

<概要> 這是一款以世界盃足球賽為題材的足球作品。遊戲中登場的隊伍總共有32支。遊戲模式分為兩種，一種是在錦標賽中競爭朝向世界盃冠軍邁進的「錦標賽模式」，另一種則是可以自由選擇對戰球隊的「對戰模式」。在遊戲中也設定錄影重播機能。

<重點> 此作將人物加大，並且在舞台中加入了觀眾的呼喊聲，使得遊戲具有臨場感。另外，自動守備等機能也讓玩家感到親切。不過，將畫面上的人物放大後，在球場中就難掌握到那些在畫面上所看不見的人物動向；另外，由於角色的移動慣性使得動作反應較慢半拍。



■ 米澤P221
■ 94年3月26日
■ 8 M
■ ¥8900

VS

スーパーホッケー'94

冰上曲棍球'94

<概要> 從16國中選出1國來操作，並且與世界各地的曲棍球勁旅來對抗。遊戲模式包括「奧林匹克大賽」在內共有3種。可以4人同時玩，或是1人對3人，也能夠4人對電腦。遊戲中玩家可以透過L鈕的使用來變換畫面的視點。

先睹結束畫面秘技

在模式選擇畫面的狀態下，選擇功能項目，並且將畫面切換至密碼輸入畫面，輸入密碼「SDPERIOCKEY94YOUZE4」。不久，就會出現一張奧林匹克競賽表。再等一會，畫面上就會展示結束畫面的動畫，讓玩家可以先睹為快。



■ 高位
■ 94年3月26日
■ 12 M
■ ¥9800

VS

テレビアニメスラムダンク

灌籃高手

<概要> 這是一款以人氣漫畫「灌籃高手」為題材的籃球遊戲，比賽的進行是採用時間制。比賽進行中，當玩家要投球或是要守備時，都須透過指令的輸入來完成，這項系統是在一般籃球遊戲中所少見的。在劇情模式中，玩家只能操縱湘北隊來作戰。

叫出一人隊伍秘技

在展示畫面狀態下按R鍵，再按順A、Y、B、X、A、Y、B、X、右、左、下、上順序輸入指令，然後在公開賽中選擇「1PVS2P」的項目，在櫻木、赤木、流川、仙道、魚住、牧、花形中選出一位作為一人隊伍的主角。



■ 卡普空
■ 94年3月25日
■ 10 M
■ ¥9000

VS

ロックマンズサッカー

洛克人足球

<概要> 卡普空的當紅角色「洛克人」，這次在足球遊戲的舞台中登場。在洛克人系列所登錄的20位頭目，這次也扮演球隊領導者與主角相對抗。而自遊戲中的必殺技以及角色的屬性，完全可以說是見有洛克人系列的風格。洛克人迷一定會喜歡。

<重點> 此作可以說是一款迷你型的足球遊戲。遊戲的規則與實際的足球規則一樣的。各個主角的動作除了射球、傳球、射門之外，還適合了搶截、倒掛金鉤以及必殺技等技巧，十分的豐富。不過，缺點是主角動作遲鈍，各種數值表也不能讓玩家一目了然，須要再加強。



■ 日本物產
■ 94年3月31日
■ 4 M
■ ¥8800

VS

アンドレ・アガシ テニス

阿格西網球

<概要> 這款遊戲是由美國網球好手阿格西所監修的網球作品。遊戲模式分為公開賽、表演賽以及練習賽3種，玩家在遊戲中可以自由選擇來玩。另外，職業選手與業餘選手的等級選擇系統，也是此作的一大特徵，玩家絕對值得一看。

<重點> 這是一款非常逼真的網球遊戲。值得一提的是其等級選擇系統，如果玩家選擇使用的是業餘級的選手，那麼你就得用各種按鈕來擊發出適當的球路，如果你所選擇的是業餘的選手，那麼無論怎麼按哪一個鈕，都能自動地擊發出適當的球路，對於初學者來說非常方便。



■EAV
■94年4月8日
■4 M
■¥8900

VS
0123456789
012 壘場 789
0123456789

NHLプロホッケー'94

NHL冰上曲棍球'94

<概要>這是一款導入真實的NHL實名冰上曲棍球遊戲。如果玩家的主機上有配備多人玩5對5的設定，那麼您就可以找5個朋友一起來享受這款好玩的遊戲。大家所喜愛的重播機能，這次也在遊戲中登錄，玩家能夠重播精彩完美演出來欣賞。

<重點>遊戲能夠5人同時玩，可以滿足許多玩家的需求。2對3、1對4以及5對5的遊戲模式算是相當新穎的。遊戲中，由於在自己所操縱的選手身上都付有星印，所以不至於發生角色混淆的狀況。另外在遊戲節奏上的處理，相信可以讓追求速度感的玩家感到滿意。



■BI
■94年5月13日
■8 M
■¥9000

VS
0123456789
012 壘場 789
0123456789

伊達公子的バーチャルテニス

伊達公子網球

<概要>這是一款由日本國家代表隊選手伊達公子所監修的網球遊戲。遊戲的開始畫面非常具有臨場感。遊戲的模式包含能夠使用伊達公子作為主角的世界級遊戲在內共4種。遊戲中玩家也能夠自由地選擇7種「特殊攻擊」，非常豐富。

<重點>這一系列遊戲的賣點應該在於秘技與魔球的設定，但是在此作中登場的秘技或魔球幾乎是與前作雷同的，讓人有點不夠新鮮的感覺。從標題「超能力棒球」看來，此作應該要具有很強的動作性才對，但是似乎在這方面也是做得不夠徹底，希望下次能多加強。



■ASK 總發社
■94年4月29日
■12 M
■¥9800

VS
0123456789
012 壘場 789
0123456789

ナイスDEショット

假日高爾夫

<概要>這是一款以3D舞台來表示的高爾夫球遊戲。遊戲的場地包括9洞的傳統場地以及18洞的世界著名場地。遊戲中除了能夠量測地形的量測機能之外，還加入了能夠重播播放美妙畫面的重播機能。這是十分吸引人的，值得一看。

<隱藏選手登場秘技>

在任何遊戲模式中都可使用，首先將畫面切換至角色設定畫面。然後選擇「性別」的項目，並且按照A、B、X、Y、L、R的順序輸入指令。這時主角就會變成另一位能力不錯選手，在遊戲開始之後，您就可以操縱這位選手來打球。



■日本椰子
■94年6月17日
■8 M
■¥9980

VS
0123456789
012 壘場 789
0123456789

ワールドカップストライカー

超級立體足球

<概要>這款遊戲是受到日本J聯盟的川本監督所推薦的足球遊戲。以世界盃足球賽為題材，登場的隊伍是來自世界各地的32支足球勁旅。與前作一樣，其最大的魅力在於十足的遊戲速度感。此外，多種類的遊戲模式與精細的設定也是其特色。

<重點>這一系列遊戲的賣點應該在於秘技與魔球的設定，但是在此作中登場的秘技或魔球幾乎是與前作雷同的，讓人有點不夠新鮮的感覺。從標題「超能力棒球」看來，此作應該要具有很強的動作性才對，但是似乎在這方面也是做得不夠徹底，希望下次能多加強。



■阿克雷瑪
■94年4月29日
■16 M
■¥9800

VS
0123456789
012 壘場 789
0123456789

NBA JAM

NBA JAM

<概要>這是一款2對2的雙人制籃球鬥牛遊戲。登場的球員全是NBA中的頂尖好手。玩家可以從27支NBA隊伍中選出自己喜歡的1隊來操縱。在遊戲中，玩家能使用出快速的動作以及各式各樣的特殊技巧，十分具有速度感以及迫力感。

<炎焰球秘技秘技>

選擇球隊之後，在畫面上會出現一個標有「TO NIGHT'S MATCH-UP」的字樣。在這個畫面之下按上「內押」或B鍵。然後再一直按十字鍵的上鍵與B、Y鍵，如此一來，玩家在遊戲中就能夠使用命中率奇高的火焰球。



■文明譜
■94年7月28日
■8 M
■¥9800

VS
0123456789
012 壘場 789
0123456789

スーパーウルトラベースボール2

超能力棒球2

<概要>這是以魔法與超能力來進行遊戲的異色棒球遊戲續篇。與前作比較起來，球場與選手的尺寸明顯增大了。使得遊戲更具迫力感。另外，在遊戲中加入了選手與教練的編組，讓遊戲的模擬要素更加濃厚，當然，魔球與秘技的技巧依然存在。

<重點>這一系列遊戲的賣點應該在於秘技與魔球的設定，但是在此作中登場的秘技或魔球幾乎是與前作雷同的，讓人有點不夠新鮮的感覺。從標題「超能力棒球」看來，此作應該要具有很強的動作性才對，但是似乎在這方面也是做得不夠徹底，希望下次能多加強。

©NAXAT SOFT©YONEZAWA/SPAL©ACCLAM JAPAN©CAPCOM©BANDAI©NHON BUSSAN

©EAV©Acclaim©ASK KODANSHA©EPOCH©BI©HUMAN



■休曼
■94年7月22日
■16M
■¥9500



全日本女子プロレス公認ファイブ女子オールスタードリームスラム

全日本女子摔角

＜概要＞這款作品是「全日本摔角」遊戲系列的女子摔角版。在遊戲中登場的女性摔角選手都是以實名登場的，而且在資料畫面中也會附上她們的照片。遊戲模式分為5種，除了聯盟戰、錦標戰、軍團對抗之外，還準備了可以4人同時玩的混戰遊戲。

選定陣營與非陣營秘技

首先在選擇畫面的密碼項目中全部輸入「X」，再按B鍵決定，然後在聯盟戰、軍團對抗戰，選戰3種模式中任選1個來玩。這時您會發現可以使用的主角多出一位汗臭不潔的女子選手，這位就是露之瀨家選手茉莉，她具有很迅速的移動速度。



■休曼
■94年6月17日
■8M
■¥9800



スーパーフューチャーサッカースタリオンワールドカップエディション

休曼足球'94

＜概要＞此作是以3D視為特徵的「休曼足球」遊戲系列第3彈。遊戲中登場的球隊包括在94年世界盃足球賽出場的24個國家以及沒有取得世界賽資格的日本隊。玩家可以選出自己喜好的球隊來角逐世界盃冠軍的頭銜。比賽模式總共有4種。

黃牌的特種秘技

在比賽中如果拿到警告的黃牌，在遊戲中就會出現一張下一場比賽的選手交換畫面。這時，將這位拿到黃牌的選手與板凳球員交換。在比賽結束之後，您會發現這張原來拿到的黃牌，竟然轉移到了板凳球員身上，如此您就不怕在球場上受到警告。



■A撲克
■94年5月1日
■12M
■¥9800



Jリーグエキサイトステージ'94

J聯盟足球'94

＜概要＞此作中登錄了94年J聯盟的12支隊伍。登場選手每隊各20名，一共有240名球員。遊戲模式除了季節賽之外，還包括了比賽場數分為2種的J聯盟大賽。玩家可以自由選擇來玩。另外，在遊戲中，玩家也能夠叫出秘密的隱藏選手來加入作戰。

監督系統秘技

選擇季節賽的遊戲來玩，用選擇選出「1P對2P」項目之後，按O控制器的L、R再按開始鍵就可進入能夠設定作戰陣式的監督系統。

踢球練習秘技

在訓練模式的踢球項目中，同時按A與開始鍵就可以練習踢球。



■想像者
■94年7月8日
■12M
■¥9800

ドラソッキーのAリーグさつかる

貓仔哥足球

＜概要＞這是以大家所熟悉的卡通人物「貓仔哥」作為主角的運動遊戲系列第2作。4支由動物構成的隊伍將在足球場上較勁。遊戲中的動物選手除了會使用必殺射擊與必殺防禦之類技巧外，在對戰遊戲中還能設置障礙物來干擾對手。

進入機器模式秘技

在標題畫面的狀態之下輸入上、左、下、右、B、右、下、左、上、Y、左、右、上、下、X、L、R的指令，輸入之後，如果聽到一聲「KAKIN」的響聲，那麼就代表成功了。成功之後按開始鍵就能進入機器模式，在此您可使用4種機能。



■勝利娛樂
■94年6月17日
■8M
■¥9800



FIFAインターナショナル・サッカー

FIFA世界盃足球

＜概要＞這是一款FIFA公認的世界盃足球遊戲。遊戲畫面是以斜上視點來處理的。由於踢球的強度是根據押按鈕的時間長短來決定的，所以玩家可以自由調整傳球或是射門的力道。遊戲中登場的隊伍除了94年的24支世界盃隊伍之外，又追加了6支。

＜重點＞由於遊戲的視點與電視轉播時的視點處理相類似，使得此作具有有一定程度的臨場感。踢球的力道以按鍵時間來決定，是一項大膽創新的嘗試。但是就遊戲的畫面來說則略顯粗糙，選手也設計的過小。還好遊戲的內容能夠掩蓋過這些缺失，但是期望能作改進。



■魔法
■94年7月29日
■12M
■¥9800



甲子園3

甲子園3

＜概要＞這是一款寫實的高中棒球遊戲，遊戲中登場的高中球隊竟然多達4,000支以上，真是卯死了。玩家要在眾多球隊中選出1隊來參加地區性的棒球大會，如果能順利過關斬將，那流就能夠在甲子園中登場。即使您原先所選擇的隊伍能力較弱也可以透過經驗累積來強化。

得分秘技

在3壘有人的情況下將球擊出，這時請您按下字軌的下鍵，並且不斷地連打B鍵，在3壘跑者回到本壘之後，如果所擊出的球是支安打，那麼您又能得到1分以上的分數。如果不是支安打，那麼這位從3壘跑回本壘的跑者也會為您加一分。



■麥德
■94年7月29日
■8M
■¥8900



ハットトリックヒーロー2

足球英雄2

【概要】這是由大型電玩遊戲中移植過來的作品。比賽從前作的6人制擴大至11人制，有明顯的成長。遊戲模式除了1P戰之間外，尚有2P對戰與PK戰可供玩家選擇。遊戲的畫面有一定程度的3D感覺，另外遊戲中也能看到「超級射擊」的美妙技巧。

叫出隱藏隊伍秘技

連續按土機上的「RE SET」鍵8次，在公司名稱出現之後再順序按A、X、L、R鍵。如果在顯示畫面出現之前聽到聲音，就代表成功了。往後玩家在遊戲中只要選擇日本隊，就可以使用「MLC」這支隱藏隊伍，趕快試試看。



■太陽電子
■94年7月29日
■12M
■¥9800



ワールドカップUSA'94

世界盃足球'94

【概要】這是以94年世界盃足球賽為題材的足球遊戲。除了以正式資料作為背景的世界盃大賽之外，遊戲中還準備了8支國家隊伍登場的國際比賽，對戰賽以及練習賽可供玩家選擇。此外，重播功能的出現，讓玩家在球應聲入網之後能夠重溫欣賞。

【重點】這是注重速度感的一款遊戲。然而節奏感雖然掌握得不錯，但是球員的每個動作卻都有點無法完全有效掌控的感覺。使得遊戲展開時，令人有點暈頭轉向的感覺。此外，人物的視野過小，無法感受到遊戲的迫力感。操作性雖然不錯，但還是有許多地方應該改良。



■阿瑪克斯
■94年8月5日
■8M
■¥9800



スーパー高校野球～一球入魂

超級高校野球

【概要】這是一款以高中棒球為題材的棒球遊戲。登場的隊伍資料含蓋了日本全國4071個高中。另外，遊戲的模式也分為直接操作選手的模式以及以教練來主導遊戲進行的模式2種。在直接操作模式中，也設定了自動守備的親切機能。

增加成長力之秘技

在選擇畫面下按1P手柄的下鍵10次，上鍵10次及2P手柄的下鍵10次，上鍵10次。如果依照輸入的指令成功，那麼就會聽到一個聲音，而且在選擇畫面上出現的文字全部變成黃色。如此一來，在夏季聯賽比賽終了之後，選手的成長力將大槓提升。



■哈德森
■94年8月3日
■16M
■¥9800



スーパーパワーリーグ2

超級聯盟2

【概要】這是有實感並且受到大家喜愛的「超級聯盟」系列第2作。遊戲中，從選手到加油隊的处理，無一不具有實感。遊戲模式除了錦標賽、公開賽以及對戰賽之外，還包含了監督指導的模式。另外，選手是以漢字的實名輸入，方便玩家辨識。

叫出隱藏隊伍秘技

在公開賽的監督模式、全壘打大賽或是編輯遊戲中任選1個來玩。然後在隊伍選擇畫面中選出自己喜歡的球隊，按L鍵之後再押A鍵，就會出現一支以外籍球員為主的隱藏球隊。另外，在畫面下按R鍵後再押A鍵，又會出現一支「戰國武將隊」。



■拿姆科
■94年8月5日
■12M
■¥8800



Jリーグサッカー プライムゴール2

J聯盟2

【概要】此作與前作比較起來，可以看到許多方面的進步，除了又加入2支的球隊之外，選手資料的更新，音聲以及人物的動作強化，讓遊戲更具實感。另外，在遊戲模式加入了PK戰，在遊戲系統上也加入了陣式安排系統，使得遊戲看來更豐富。

編輯最強的球員秘技

在編輯模式中開始遊戲，畫面上會出現密碼輸入表，在密碼表上全部輸入「々」的文字。就能夠編輯出一位所有能力值都達到頂點的超級球員。這位球員在場上所展現的速度力與射球力，是其它的玩家所望塵莫及的，相當的好用。



■巴利耶
■94年8月12日
■20M
■¥11800



BATTLEFIELD IN 鬥強導夢

新日本摔角

【概要】在這款「新日本摔角」遊戲中，又加入了新日本職業摔角聯盟的20位實名選手。另外，在遊戲隊伍以及各種技巧上也作了很多的充實。遊戲的基本進行模式就是玩家藉由豐富技巧的使用來消耗對手體力，只要對手沒有體力就算獲勝了。

音樂測試秘技

在標題畫面狀態下，按照上、下、A、上、下A的順序輸入指令，就會出現音樂測試系統，您可用十字鍵來選擇曲目，用A鍵來決定。

武藏之使用秘技

在角色選擇畫面中選出武藏，按L、R後再押X，就可使用武藏。



■ 泰德
■ 94年 8月12日
■ 12M
■ ¥9500



スーパー究極ハリキリストジアム 2

究極棒球 2

【概要】 這款遊戲的最大特徵與前作一樣，都是在於其獨特的遊戲系統與臨場感十足的畫面。選手的能力將會隨著比賽時間過去而有所增長，這點是很獨特的。另外，在遊戲中，玩家也能編成自己喜歡的球隊，並且聘請外籍傭兵來增加戰力。

叫出隱藏隊伍秘技

在隊伍的選擇畫面上，選擇對電腦戰或是2P對戰。然後再按選擇鍵，這時您會發現可供選擇的隊伍竟然多出2支隱藏球隊。同樣地，錦標賽的隊伍選擇畫面中選出作成新聯盟的項目，然後再按選擇鍵，如此畫面上也會出現這兩支球隊的名稱。



■ 休曼
■ 94年 8月12日
■ 8M
■ ¥8900



スーパーファイナルマツチテニス

超級決戰網球

【概要】 這款遊戲是道地的網球作品。遊戲的目的是爭奪4大網球公開賽冠軍的頭銜。除了公開賽之外，遊戲中還提供了能夠自由對戰的對戰遊戲以及以電腦對手來練習的訓練項目。雖然登場的人物並不是以實名登錄，但是多樣的球風可以彌補缺憾。

使用6位隱藏選手秘技

在標題畫面中選擇公開賽項目，並叫出角色選擇畫面，然後按L、R、X 3鍵，再加上十字鍵的左鍵。如此一來，就會出現一個「SPECIAL」的項目。如果您選擇這個項目，那麼您就可以使用這6位原先被隱藏起來的網球好手。



■ 休曼
■ 94年 9月22日
■ 8M
■ ¥9800



スーパーフューションサッカー'94〜ワールドカップファイナルデータ

休曼足球'94加強版

【概要】 這款「休曼足球'94」加強版」以前作「休曼足球'94」的系統為基礎，並且加入94年世界盃足球賽終了時的最新資料。除了加入新資料之外，遊戲中登場的國家也增加了6個，而且也登錄了錄影機能的新系統，即使玩過前作的人也會感到很新鮮。

叫出2支隱藏球隊秘技

在標題畫面出現之後，按照Y、L、X、R、A的順序輸入指令，如果聽到聲音就表示成功了。隨後，請選擇世界盃比賽中亞洲子區以外的遊戲來玩，這時您會發現標題中「SPECIAL」字樣的遊戲項目中，出現了2支可供選擇的隱藏隊伍。



■ DEN'2
■ 94年 9月30日
■ 12M
■ ¥9200



パークレーのパワーダンク

鬥牛籃球

【概要】 這是一款2對2的雙人制籃球鬥牛遊戲。遊戲的模式分為2種，一種是與同一支隊伍在全部的球場對戰，並且以球場來決定輸贏的比賽。另一種則是與全部隊伍比賽，如果能過關斬將，將可與太陽隊的巴克利所主理的隊伍對抗的鬥牛大賽。

【重點】 能夠在迫力感十足的舞台中與 NBA名將巴克利對抗，相信是玩家所期待的。但是2對2的鬥牛遊戲感覺上好像有點冷清。由於操作簡單，幾乎所有的玩家都可以上手。另外，遊戲中的4位主角都能由玩家們操縱，這是個不錯的點子，您可以找三五好友同樂。



■ 傑力可
■ 94年 9月30日
■ 16M
■ ¥9800



天龍源一郎のプロレスレザリキュション

天龍源一郎摔角

【概要】 這是一款以實名選手天龍源一郎作為主角的摔角遊戲。尺寸龐大並且迫力十足的選手畫面是其特徵，遊戲的視點也會隨著技巧擊發的不同而有所轉變。遊戲模式包含對戰與錦標戰在內，總共四種。另外，這款遊戲最多可以4個人一起玩。

【重點】 遊戲畫面分割成3部分，更能讓玩家看清拳擊場上的各種狀況。另外，視覺上的效果豐富，使得畫面具有迫力感。然而，在遊戲中用來顯示時間以及體力值多寡的畫表，有時會消失一段時間才出現，令人有點困擾。而自，登場的實名人物只有天龍一位，似乎少了點。



■ 東京書籍
■ 94年 10月21日
■ 8M
■ ¥9000



スーパーラグビー

超級實況橄欖球

【概要】 這是一款以世界盃橄欖球賽為題材，並且登錄16支國家隊伍的橄欖球作品。在遊戲中也安排了橄欖球專門用語的解說模式，玩家可以在比賽中參照來看。另外，遊戲的模式包含了對戰遊戲，世界盃遊戲以及用語解說模式，玩家可以自由選擇。

【重點】 充分地運用特寫的機能，使得人物的演出更具表演效果。操作性佳，能夠讓玩充分地來享受遊戲本身的內容。遊戲中可供查看的橄欖球用語解說，雖然是一個方便而親切系統，但是若能充分地感受到遊戲氣氛，還是要先了解遊戲規則才行。



■日本技術軟體
■94年10月21日
■16M
■¥9800



0123456789
012 3456789
0123456789

船木誠勝 Highbred Wrestler 鬥技傳承 船木誠勝摔角

<概要>這是一款由日本著名摔角選手船木誠勝全力協助的遊戲。遊戲中擁有角色的編輯模式，由玩家自己作成一位主角轉戰大小摔角比賽其最終的目的是要得到三冠王的榮譽，這位主角可以結婚生子，在遊戲最後也可能進行親子對戰的夢幻比賽。

<重點>這是一款育成摔角選手的作品。遊戲本身的操作性佳，人物的動作也很豐富。然而這款遊戲最引人注目的地方還是在於它的角色編輯模式。由玩家來決定主角的性格與模樣，在各地的大小賽事中磨練。另外，遊戲中還有結婚生子的設計，玩家可以享受育成主角樂趣。



■巴克因影視
■94年10月28日
■8M
■¥8800



0123456789
012 3456789
0123456789

マルチプレイバレーボール

女子排球盃足球

<概要>這款遊戲以女子排球為題材。在遊戲中可以以和16國的排球選手對抗。另外，此作的畫面是採用在超任版中前所未見的後方視點來處理的。比賽的模式分為3種，包括自由對戰賽，世界盃大賽以及練習賽。玩家可以按照喜好來選擇。

<重點>由於畫面是採用後方視點來處理的，所以使得畫面上的人物看起來更具迫力，而且也較容易知道球的行進方向。不過，因為在球網附近較不容易判斷球的遠近位置，所以在網前防守時，千萬要訓練時機，尤其在與電腦對戰前，抓住時間差在網前殺球的。



■特庫摩
■94年10月28日
■12M
■¥9800



0123456789
012 3456789
0123456789

テクモスーパーベースボール

特庫摩棒球

<概要>這款「特庫摩棒球」登錄了94年度美國職棒聯盟的最新資料，遊戲的模式分為公開賽，季聯賽以及超級明星賽3種，而季聯賽又可分為長期、短期以及當期3個項目。遊戲中玩家可以選出聯盟中的1支隊伍來進行最多162場的季聯賽。

<重點>精細的選手資料實在令人有點不可思議，連各個選手的照片與生日都能掌握得到，這點就能讓同大聯盟遊戲迷的卡帶錢。遊戲雖然具有美製作品的迫力感，但是由於在比賽中距離感難以掌握，所以令人有種奇怪的感覺，希望往後的作品能夠針對這項缺失作改善。



■何拿米
■94年11月11日
■8M
■¥9980



0123456789
012 3456789
0123456789

實況ワールドサッカー 實況足球

<概要>這是一款以真實時間制來進行的實況足球遊戲。以世界盃足球賽為題材，登錄了24支各國的足球勁旅。遊戲項目共有7種，包括國際比賽，洲際比賽以及亞洲聯盟賽等。各種比賽都有其具有特色的場地，值得玩家一試。

叫出隱藏隊伍秘技
在標題畫面出現後，使用2P手柄輸入B、B、X、X、A、Y、A、Y、右、左、X的指令。如果這時畫面上出現「はいた」的標記，那就表示成功了。回到隊伍的選擇畫面中，您就可以使用這支由明星球員所組成的隱藏隊伍。



■休曼
■94年11月18日
■8M
■¥9600



0123456789
012 3456789
0123456789

ドリームバスケット

夢幻籃球賽

<概要>這是一款以3D畫面來處理的籃球遊戲。遊戲中您可選擇10人制的規則賽，3對3以及1對1的鬥牛賽來玩。另外，在此作中登場的球隊加上日本隊，多達17支之多。遊戲中也安排了適合初學者來玩的練習模式，讓您藉由練習來熟練各項技巧。

「對1」之對戰遊戲秘技
在練習模式中選出「ONE ON ONE」的項目，然後沖到控制器的開始鍵以及主控制器的B鍵，就可進行1對1的對戰。
叫出隱藏隊伍秘技
在模式選擇畫面時按主控制器的A X R與副控制器的B Y L即可叫出。



■四次元
■94年11月25日
■8M
■¥9800



0123456789
012 3456789
0123456789

全國高校サッカー

全國高校足球

<概要>這是一款以日本高中足球賽事為題材的足球作品。在遊戲中以假名收錄了全國4000所以上的學校在62回大會至72回大會之間的比賽資料。除了全國賽事項目之外，這款遊戲還安排了球隊編輯以及2人對戰的模式，玩家可以自由選擇。

<重點>遊戲中登錄了4000支以上的球隊，讓玩家有更多的選擇，然而在重要的遊戲內容方面卻是表現平平的。遊戲的操作性不佳，以及速度感不足都是需要再加強的。遊戲本身與它豐富的資料登錄比較起來是略遜一籌的，希望下次能就內容上多下功夫。



■優力可
■94年11月26日
■8M
■¥9800



武田修宏のスーパーリーグサッカー

武田修宏足球

【概要】這是一款登場了日本丁聯盟川崎隊名將武田修宏選手的足球遊戲。遊戲中，玩家除了能夠享受通常的聯盟戰之外，此作還備有多樣的足球秀等項目可供玩家選擇，另外，遊戲中也安排了由武田修宏來指導技巧的模式，初學者也能放心的玩。

【重點】遊戲中導入了驚天地的設計，值得令人高興。在實際的遊戲內容中也是表現得不錯的，不論在選手動作、操作性或是臨場感上都有了一定的水準。不過，畫面上的人物設計過小，迫力感比較不夠。另外，將對COM戰的難度降低，高手級的玩家可能會感到不耐。



■帕布羅斯特
■94年11月25日
■10M
■¥8800



バトルサッカー2

SD戰鬥足球2

【概要】這是帕布羅斯特公司所出版的「SD戰鬥足球」系列第2彈。在作品中登場的足球選手都是來自SD戰鬥系列的英雄人物。遊戲的模式分成淘汰與2人對戰兩種。遊戲中1隊以8人編成，各個角色都擁有其特殊的必殺技。

【重點】如果您選擇的隊伍是「ニュータイプ」隊，其最強密碼就是「9000」，選擇「サイクロン」隊，請輸入「1200」，「ZTC ユニオン」隊請輸入「H100」，「ザ・メカドンバスター」隊請輸入最強密碼「500」。



■EAY
■94年12月16日
■12M
■¥9800



NBA LIVE'95

NBA籃球'95

【概要】此作得到全美職業籃球協會的認可，引進95年 NBA球季的更新資料，並且登場了包括東西區明星隊在內的 251位著名選手。遊戲中不但採用了能夠看清選手的廣角視點，而且又加入了重複播放的錄影機能，使得遊戲更具實感。

【重點】投籃命中時的感覺很棒。只是每個主角角長的很類似，無法明瞭判斷。另外，防守時的動作不良，則是需要改進的。快速運球之機能。在遊戲進行中，如果已方的球員拿到球，按L鍵與R鍵，這時您就可以用比平常快出許多速度來運球。



■KSS
■94年12月16日
■12M
■¥10800



蒼き傳說シュート!

蒼之傳說

【概要】這是一款以當紅卡通「蒼之傳說」為題材而製作的足球遊戲。忠於原作的故事展開與音效處理是其最大的賣點。在4個你遊戲中，玩家必須訓練選手來提高其能力值，使得遊戲中也看的見育成模擬的內容。這是一款適合大家來玩的作品。

【重點】選手的動作雖然太過誇大，但是操作性不錯，能夠掩蓋這項缺點。玩家所操縱的主角身上會有明顯的標記，並不會發生角色混淆的問題。在遊戲中，將會不斷地加入實況音響的報導，使得遊戲充滿臨場感。另外，遊戲中也會穿插原著作品的劇情。



■巴克因影視
■94年12月16日
■8M
■¥8900

スキーパラダイス WITH スノーポート

滑雪天國

【概要】此作是超任版中首次登場的滑雪遊戲。遊戲內容主要是高山滑雪比賽。如果玩家能夠通過關卡，那麼在遊戲中就能夠乘坐登山車往下一個關卡邁進。除了上述模式的比賽之外，此作還有爭奪獎牌的比賽以及訓練項目。

【重點】在雪山滑雪的畫面，實在是非常的漂亮。由於比賽過程中並沒有安排樹木以及石頭之類的障礙物，而且主角也不會中途跌倒，所以使得遊戲的速度感十足，令人感到非常爽快。不過遊戲中雖然充分傳達了滑雪的感覺，但是遊戲中只是一直在滑雪，玩久了可能會膩。



■特庫磨
■94年12月20日
■16M
■¥9980



テクモスーパーボウルII

特庫磨美式足球II

【概要】這是風評不錯並且獲得特庫磨 NFL 公認的「特庫磨美式足球」系列第2作，遊戲中 NFL 的28支隊伍全都以實名登場。在遊戲系統上增加了作戰陣式的數目。並且在季節賽中也安排了球員交易的内容，給予玩家更高的遊戲自由度。

【重點】遊戲資料的精細是令人感到驚訝的。遊戲中收錄了過去三年的所有比賽成績，這點是相當實有保存價值的。NFL 美式足球迷，絕對要買。另外，遊戲中也加入了作戰陣式的系統，可以讓玩家親自參與戰事。這還可說是一款寫實度與遊戲性十足的充實作品。



岡本綾子とマツチプレイゴルフ 岡本綾子高爾夫

<概要> 這款遊戲是以職業高爾夫選手岡本綾子為對象的3D高爾夫球遊戲。遊戲模式包含獎金賽、揮桿賽在內總共有7種，玩家可以充分享受打高爾夫球的樂趣。在揮桿數中能獨自設定標準桿，如果最後桿數在5以下，就能夠在職業錦標賽中登場。

<重點> 雖然在遊戲中沒有加入什麼突破性的點子。但是玩家可以透過傳統的系統之下進行流暢的高爾夫球遊戲。另外，遊戲項目內容豐富，玩家可以充分享受這款作品。遊戲中出現岡本選手的建議，令人感到十分親切。但是由於畫面以3D視點處理，所以距離感的掌握較難。

■Tsukuda Original
■94年12月21日
■8 M
■¥9700



スーパーファイヤープロレスリング スペシャル 超級火爆摔角特別版

<概要> 這是一款人氣的摔角遊戲第4彈。在遊戲中登場的選手多達100位，遊戲的技巧也高達600種，摔角迷真是卯死囉。遊戲模式除了一般的比賽項目之外，還包括能夠讓玩家充分享受育成職業摔角選手樂趣的「邁向冠軍之路」模式。

變調的BGM秘技

這項技術的使用要以主機上配有多功能選擇器才能使用。出現選擇畫面之後，請從29號至38號的BGM之中，任意選出1曲BGM來聽。在BGM播放的同時，選擇「功能選擇」的項目，在畫面切換之後選出「倒帶」的項目，就會出現變調的BGM。

■休曼
■94年12月22日
■32M
■¥11500



スーパー燃えろ!! プロ野球 超級燃燒職棒

<概要> 這是一款在任天堂遊戲中享有盛名的棒球遊戲，以投手前方為視點的獨特畫面處理方式，是此一類型的共通點，與其它的棒球遊戲大大不同。12支球隊與選手在此作中皆以實名登場，在守備上設定了自動守備的機能，這是遊戲系統強化之處。

<重點> 獨特的遊戲視點是吸引人的。但是在守備上有些難度，需要一段時間來適應。另外，選手的動作遲緩，缺乏流暢感。整體的畫面雖然看起來不錯，但是卻削減了遊戲的臨場感，讓人感覺很奇怪。此外，遊戲的時間差不對，令人難以有效掌握比賽的節奏。

■傑力可
■94年12月23日
■16M
■¥9800



JWP女子プロレス JWP女子摔角

<概要> 日本女子摔角職業團體「JWP」中的人氣摔角選手，這次在「JWP女子摔角」遊戲中登場。玩家在遊戲之中可以使用的主角包括關西、鈴木在內總共13名。另外，遊戲模式也分為公開賽、聯盟賽、團體經營以及職業摔角教學第4項。

叫出2位隱藏角色秘技
在標示有「PVSR START」字樣的標題畫面狀態下，按照上、下、左、右、X、B、Y、A的順序輸入指令。標題文字將會變成紫色。然後選擇公開賽或是混戰遊戲來玩，您就可以使用2位原先被隱藏起來的摔角選手。

■傑力可
■94年12月23日
■12M
■¥9800



ウルトラベースボール 實名版2 超能力棒球實名版2

<概要> 這是一款以實名選手登場的「超能力棒球實名版」系列第2作。在這款作品中，不但加入了最新的資料，而且角色的選項也提供了實際角色與變相角色等2種選擇。另外，實況畫面的加強以及編輯機能的使用，使得遊戲看起來更為豐富。

<重點> 在比賽中能夠使用超能力與變相的絕招，令人感到有趣。另外，諸如實況音聲、實名使用之類的棒球遊戲系統都做得相當不錯。但是就遊戲本身的內容來講，則有待改進了。球與選手速度之間差距過大，平衡感不佳，而且各個遊戲項目的完成度不均，感覺有點奇怪。

■文明腦
■95年1月3日
■8 M
■¥9800



わくわくスキーおんだあシュブール 滑雪大賽

<概要> 這是以卡通化的可愛主角為選手，並且以幻想的滑雪場地為舞台的滑雪遊戲。遊戲中，玩家可以從8位個性化的主角中挑選出1位來參戰。另外，在遊戲中，玩家也能夠自由的設計滑雪場地與選手，讓遊戲多3份新鮮感。

選擇隱藏的場地秘技
在標題畫面下，選擇「獎金賽」或是「時間賽」來玩，然後在場地選擇畫面中任意選出一個遊戲場地，然後連打L、R鈕再連打B鈕。這樣一來，就會有一個隱藏場地會出現。玩家可以選擇在這個新鮮感十足的場地中進行滑雪比賽。

■休曼
■95年1月13日
■8 M
■¥9600





■巴利耶
■95年1月20日
■20M
■¥9800



STARDUST SUPLEX

職業女子摔角

＜概要＞在這款「職業女子摔角」中出現的選手都是超任版中首次登場的。遊戲的基本系統是承襲自同社所製作的「新日本職業摔角」遊戲。遊戲的模式除了以16位選手為班底的公開戰與對戰之外，還加入了4人制的混戰遊戲，玩家可以自由選擇。

隱藏技巧與翻滾表演秘技

在標題畫面下，先按照L、R、A、Y的順序輸入，然後再按照上、下、右、左、上、下、右、左，選擇鍵，上的順序輸入指令，畫面上就會出現一個隱藏技巧的指令，而您也能看到一段大約維持10秒的翻滾表演喔，值得一看。



■萬世
■95年2月24日
■24M
■¥10800



テレビアニメスラムダンク2

灌籃高手2

＜概要＞這是以人氣漫畫「灌籃高手」為題材的籃球遊戲系列第2作。由櫻木、流川所主導的湘北隊這次將在高中校際聯賽中登場。遊戲模式共有3種：在遊戲中登場的隊伍除了湘北之外，還包括海南、翔陽等6支強隊，湘北隊能否過關斬將呢？...

叫出編輯模式秘技

在電源打開之後的顯示畫面下押著R、A、Y、B、X、A、Y、B、X的順序輸入指令，就可以編輯自己喜愛的隊伍。與神奈川選拔球隊對抗，輸入密碼「かながわオールスター」，就可與2支選拔球隊對抗。



■柯奈米
■95年2月24日
■20M
■¥9800



實況パワフルプロ野球2

實況野球2

＜概要＞這是「實況野球」系列的第2作。具有與前作相同的高模擬度系統以及臨場感十足的實況音效。遊戲模式除了總共130場的公開賽等項目之外，還追加改良了能夠編輯球隊的編輯系統。另外，選手的資料是採用自94年度球季賽終了時的最新成績。

全員最佳狀況秘技

在選擇球隊時，按L或R鍵，就會出現星星的圖案，您可利用星星來調整球員的狀況。一顆星代表全員狀況良好，兩顆星則代表全員狀況極佳。隨機選擇球隊秘技：在雙人遊戲的球場選擇畫面下按選擇鍵即可隨機選擇球場。



■阿克雷瑪
■95年2月24日
■24M
■¥11800



NBA JAMトーナメントエディション

NBA JAM2

＜概要＞這款遊戲是以其十足的速度感與強力的籃球動作聞名的「NBA JAM」系列第2作。此作除了將原有的選手增加至80人以上之外，還設定了以指令來輸入必殺技的斬新構想。由於最多能夠4人同時玩，所以是個可以全家同樂的好遊戲。

＜重點＞

遊戲中登錄的球員都是NBA的名中好手，這點相信可以滿足NBA籃球迷。另外，遊戲中強而有力的美妙扣籃動作，讓人覺得很興奮。在籃球遊戲中加入必殺技之類的技巧，這點點子也是十分創新的。不過在這麼大的球場中，只有4個人，則顯得有點冷清。



■阿克雷瑪
■95年2月24日
■24M
■¥11800



NFL クォーターバッククラブ'95

NFL職業美式足球'95

＜概要＞這是一款擁有廣大遊戲迷的美式足球作品。遊戲中出賽的選手皆是以實名登場，此外，玩家也可以訓練一些板凳球員成為戰場中的一員。過去比賽中登場的著名場地也在此作中再度呈現在玩家面前，真是一款玲瓏滿目的作品。

＜重點＞

不論是道地的美式足球遊戲，諸如430種以上的陣式，選手細膩的動作以及選手畫面的採用等項目，都是此作令人產生好感的點子。遊戲本身的內容也是既豐富又有趣的。不過，在操作以及說明上則較為複雜，對於美式足球遊戲初學者來說可能有點吃力。



■拿姆科
■95年3月3日
■16M
■¥9500



スーパーファミスタ4

明星職棒4

＜概要＞這是當紅遊戲系列的第4彈。畫面中加入了3D要素，玩家可以享受更具立體感的遊戲。除了一般的比賽模式之外，此作中增加了一項「入團測試」，玩家必須和電腦操作的敵手對戰，如果獲得優勝，便能選擇自己喜愛的球團加入。

教練登場秘技

選擇「入團測試」之外的遊戲來玩。在比賽終了之前要讓雙方打成平手，並且將所有的板凳球員都換上來代打。進入延長賽之後，在自己的球隊打擊時選擇代打的項目，這時，球團的教練就能夠登場，並且還會出場守備。



■哈德森
■95年3月17日
■16M
■¥9980



Jリーグスーパーサッカー'95 超級J聯盟'95

<概要> 此作採用了前作速度感十足的遊戲風格，並且將系統面作了部分的加強。玩家除了可以享受6種比賽模式之外，與前作一樣，遊戲中還備有3種角度不同的視點可供玩家選擇。另外，在遊戲中也換取了各個球隊一小部份加油歌讓玩家欣賞。

<重點> 遊戲系統基本上是延續於前作，而在實況以及加油歌的音響部分作了相當程度的處理。另外，選手的速度感以及操作性都是不錯的。在遊戲中玩家也能作許多豐富的設定，這點對於初學者來說是很方便的。



■TNN
■95年3月31日
■12M
■¥9980



史上最強リーグセリエA 歐洲足球賽

<概要> 這是一款受到義大利職業足球聯盟所認可的足球遊戲。遊戲中登場的球隊以及選手當然也是來自義大利職業足球聯盟。另外，遊戲中也會出現倒掛金鉤之類的足球技巧，玩家可以一飽眼福。此作充分展現了世界最高峰足球聯盟的比賽氣氛。

<重點> 這是一款速度感十足的遊戲，讓人覺得很興奮。另外，選手的動作設定地相當精細，玩家可以仔細欣賞。不過，遊戲中的選手雖然都以實名登場，但是畫面上所出現的人物卻是虛擬化的，有點不搭調的感覺。希望下次在製作時，要針對這個問題作處理。



■休曼
■95年3月31日
■12M
■¥9980



スーパーフューションサッカー'95～delaセリエA 休曼足球'95

<概要> 這是以3D視野為賣點的人氣足球遊戲第5彈。遊戲中以義大利職業足球聯盟的18支球隊以及396位選手作為班底，遊戲模式包括將歷史鏡頭再現的迷你劇情項目以及可以自由編輯隊伍的編輯項目等等，提供玩家更多的遊戲選擇。

叫出3支隱藏隊伍秘技
在公開的姓名輸入畫面下，同時押X、L、R鍵，然後再按A鍵，此時如果您看到畫面最下方的一樣變為平版名，那就表示成功了。您在隊伍選擇畫面選出最右方的項目，您會發現可供選擇的隊伍又多出3支，這些就是所謂的隱藏隊伍。



■美賽亞
■95年4月7日
■24M
■¥10800



全日本プロレス2～3・4武道館 全日本摔角

<概要> 這是由全日本摔角聯盟所公定的摔角遊戲系列第3彈。在前作中受到各界好評的遊戲模式，在此作中也客觀地作了一部分的改良，並且動員了更多的選手投入精彩的比賽。另外，在選手的技巧數目以及人物表演上也作了顯著的強化。

音響測試秘技

在選擇畫面同時按L、R以及選擇鍵就可進行音響測試。

操作審判秘技

在2-P搖桿接續處接上多人玩5對連接器。然後再在③接續處裝上那手把。如此一來，在任何遊戲模式中，您都可用5-P手把來操作審判。



■EAV
■95年4月21日
■12M
■¥9800



タクティカルサッカー 戰略足球

<概要> 這是一款戰略性比動作性高的變相足球遊戲。在遊戲中玩家必須擔任球隊的監督角色，一邊看著畫面上下的指示圖，一邊以各種指令來引導選手，整個球隊的勝負存已幾乎都掌握在玩家一個人的手中，您得好好地加油了。

<重點> 不用直接操縱選手，而改以指令來控制選手行動的系統是十分創新的。不過，畫面上方的監督器比前作縮小許多，讓人感受不到足球遊戲所該有的迫力感。另外，將畫面分割成兩個部分，將會分散玩家的注意力，使得遊戲進行的流暢度大為降低。



■A 魂克
■95年4月28日
■12M
■¥9800



Jリーグエキサイトスラージ'95 J聯盟足球'95

<概要> 這是一款廣受各界青睞的足球遊戲第2作。在這次的新作之中增加了許多新的畫面，並且在遊戲中設定了實際足球賽事中的越位規則，相信能夠滿足足球迷玩家的需求。而此作的遊戲模式除了原有的季節戰與聯盟戰之外，又加入了許多新項目。

叫出隱藏隊伍秘技

在季節戰、PK戰以及訓練模式的隊伍選擇畫面下先按L鍵再按A鍵或開始鍵，就可叫出這支原先隱藏起來的隊伍。

監督模式秘技

在季節戰、PK戰以及A訓練模式的設定畫面下按L R後再押A鍵，就會出現這個監督模式。



■巴利耶
■95年6月30日
■24M
■¥11800
VS
0123456789
0123456789
0123456789

新日本プロレス公認'95門強導夢BATTLE7 新日本摔角'95

<概要>這是新日本職業摔角聯盟所公認的摔角作品第3系列。在此一系列登場的新日本職業摔角選手是長洲與藤波兩位，加上原有的18名選手總共是20名。遊戲中登場的角色明顯加大，演出也頗為精采。您也可以使用類似凶器攻擊技巧。

武藝變身秘技

首先，在摔角選手選擇畫面的中選擇武藝變身選手。此時請同時押L、R、選擇鍵，然後再按A鍵。此時，畫面上的選手照片會從原來的武藝選手轉變成超選手的樣子。這位超選選手是一位技巧豐富的強力摔角好手。



■休曼
■95年6月30日
■24M
■¥11400
VS
0123456789
0123456789
0123456789

スーパーファイヤープロレスリングクイーンズスペシャル 超火爆女子摔角

<概要>這是由全日女子職業摔角聯盟所公認的摔角遊戲第2作。除了15位以實名登場的選手之外，遊戲中也加入了21位娘子軍。遊戲模式除了前作中的5款之外，又加入了可以作成摔角選手的編輯模式，使得遊戲看起來更充實。

出現最強的等級秘技

首先，在4種遊戲模式中，選出1個來玩。然後在設定畫面中選擇「10」等級的項目。按選擇鍵之後，再按十字鍵的左右鍵，即可自由變更等級。而目前在等級選項中也會出現一個「超選級」的新選擇，如果您使用它，就會在對戰中遇到強敵。



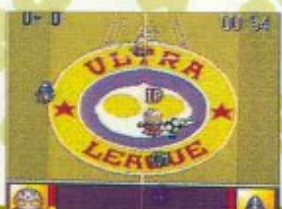
■魔法
■95年7月14日
■16M
■¥9800
VS
0123456789
0123456789
0123456789

甲子園4 甲子園4

<概要>這是以夏季高校野球為題材的甲子園系列第4作。在這款最新作品中將原有的遊戲作了一部分的改良，並且在遊戲中加入了精細的模擬戰略設定。遊戲模式主要是以甲子園大賽為中心，另外加入了可以編輯球隊以及球員的編輯模式。

先看遊戲結束畫面秘技

只有在主機的2P手柄處裝有3人玩5對戰器的情況下才能使用。在第4人用的手柄之接線處接上遙控器。然後在遊戲選擇畫面中選出「大會比賽」，並且選擇「雷威」的項目。這時，按4P手柄A鍵後再按1P手柄A鍵即可出現。



■優達卡
■95年7月28日
■12M
■¥9800
VS
0123456789
0123456789
0123456789

ウルトラリーグ SD足球聯盟

<概要>這是一款以怪獸登場的卡通化足球遊戲。遊戲中的主要角色是大家熟悉的超人力霸王兄弟。在遊戲中也特別安排「超人力霸王聯盟」模式，讓玩家可以欣賞烏魯托拉聯組成的劇情。此外，遊戲中的每位角色都擁有其特殊的3項必殺技喔！

隱藏隊伍登場秘技

在遊戲選擇畫面中選出「對戰」模式。當隊伍選擇畫面出現之後，時鐘進入X、Y、L、R鍵，然後再按開始鍵。如果輸入成功，畫面就會切換。並且出現1個名為「ULTRA LEAGUE」的「HEROBUSTERS」的選項，選擇它就會出現一支實力不錯的隱藏隊伍。

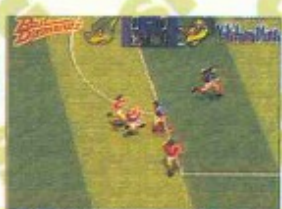


■VIRGIN INC.
■95年8月4日
■8M
■¥9800
VS
0123456789
0123456789
0123456789

稲妻サーブだ！スーパービーチバレー 閃電超級排球

<概要>這是在超任天遊戲中首次登場的「閃電超級排球」。畫面完全是以橫向視點來處理的。遊戲的模式除了一般戰之外，還安排了在淘汰賽中競爭的世界盃比賽以及可以選擇喜愛隊伍以及喜愛球員的職業賽，共有3項，玩家可以隨意好來選擇。

<重點>這是一款簡單好玩的遊戲。在一支隊伍中只安排了少數的隊，讓玩家比較容易掌控。另外，畫面以橫向視點來處理，使得遊戲更能流暢地進行。遊戲中選手能夠自動地跑到球的落點位置，這點對於初學者來說是很方便的。整體說來，這是一款適合初學者來玩的遊戲。



■拿姆科
■95年8月4日
■16M
■¥9800
VS
0123456789
0123456789
0123456789

Jリーグサッカー～プライムゴール3 J聯盟3

<概要>此作是廣受大家肯定的「J聯盟」系列第3作。這次在遊戲中又加入了2支新興隊伍。並且將舊資料翻新，使得遊戲項目除了6人制的「對抗賽」以及全部14人參加的「錦標賽」之外，遊戲中還安排了可以育成選手的「足球英雄」等項目。

增強同名選手秘技

在編輯模式中，將想要增強的選手從名單中選出。然後利用「RESET」項目，讓該位選手在編輯隊回到遊戲初期資料狀態中。如此一來在隊伍中將會出現1位同樣的球員。如果您一直重複使用這個步驟來作，又能夠讓這位選手持續增強。



スーパーパワーリーグ3

超級聯盟3

<概要>這是一款以電視實況轉播畫面以及多樣化的遊戲模式聞名之人氣棒球遊戲第3作。這款新作的最大特徵展現在，其精細的監督模式以及板凳球員競爭模式之中。另外，在遊戲中仍然保留了作成喜好隊伍的編輯模式。整體看來是個豐富動人的遊戲。

■哈德森
■95年8月10日
■20M
■¥10800



隱藏隊伍與球場秘技

在隊伍選擇畫面的狀態下押L鍵後再按A鍵，就會有一支隱藏隊伍登場。同樣地在隊伍選擇畫面的狀態下押R鍵之後再按A鍵，又會有另一支隱藏隊伍出現。另外，在球場選擇畫面狀態下同時按L、R、Y，開始鍵，也會出現一個隱藏的球場秘技。



セントアンドリュース

明星高爾夫

<概要>這是以紀念中世紀時代著名高爾夫選手而製作的高爾夫球遊戲。遊戲舞台是以困難度頗高的郊野場地為主，遊戲中會標示出主角的擊球飛從距離資料，提供玩家作網參考。另外，難度較高的場地更能考驗出玩家的高爾夫球技。

■A 撲克
■95年9月15日
■12M
■¥9800



<重點>由上空往下俯瞰的視點處理，讓玩家能夠更清楚地看到遊戲的場景。此外，遊戲的畫面也是相當動人的。遊戲前的音設定，非常的精細從主角的料球桿的材質，都能由玩家親自來設計。不過，遊戲的困難度稍微高了些，最好針對使用量，將難度降低點才好。



ファイティングベースボール

美國職棒大賽

<概要>這是以大聯盟為題材的美國職棒遊戲，遊戲中登場了美國聯盟以及國家聯盟的28支風格不同的隊伍。另外，由於遊戲的畫面是以寫實的方式來處理，所以使得野手的動作以及投手的球路，無一不真實有實感，而且感覺非常的流暢。

■日本橋子
■95年8月11日
■8M
■¥9400



<重點>充滿美式風格的選手畫面是十分引人注目的。由於此作將人物的呖呖加大，並且將畫面的視點壓低，所以玩家很難掌握畫面之外的守備選手位置。不過這種方式的畫面處理並不是沒有它的優點，它能夠將大聯盟選手的速度感與迫力感充分地展現出來。



實況ワールドサッカー2

實況足球2

<概要>「實況足球2」是以彷彿實況轉播的音聲系統以及寫實的選手動作獲得好評的足球遊戲系列第2作。遊戲中登場的隊伍來自世界各地的36個國家。遊戲的模式也包括公開賽、國際盃比賽、世界盃賽、劇情模式、訓練模式以及PK大戰等6項。

■柯拿米
■95年9月22日
■24M
■¥9800



獲勝秘訣秘技

在得點比對方佔優勢的狀態下，只要一拿到球就連按A鍵，如此就能夠迅速前進而不會被對手奪取到球。以這種技巧一直進行到時間終了，對手就會因為拿不到球而落敗。相反地，玩家就可以因此而獲勝了，這可是個不錯的方法。



POINT Festival

松方弘樹釣魚教室

<概要>這是一款由大家所熟悉的松方樹氏所監修的釣魚遊戲。遊戲模式包括可以選擇快艇以及助手的網釣遊戲，能夠在海岸及海邊釣魚的杆釣遊戲以及跟隨海艇環遊世界的劇情模式。玩家在遊戲中能夠享受各種的海釣樂趣並且欣賞美麗的海景。

■東京書籍
■95年8月25日
■16M
■¥9900

<重點>海邊以及海岸的畫面與波浪的效果音，讓這款遊戲充滿「海」的感覺。另外，釣魚遊戲本身的內容也是相當精采的。玩家在遊戲中並不爭長時間等待魚兒上鉤，所以應該不會在電視機前睡著了。此外，上釣的魚種，釣魚的魚餌以及釣魚的要點都會記載在釣魚圖鑑中。



NBAバスケットウイニングダンク

NBA實況籃球

<概要>這款遊戲本來是大型電玩版的「灌籃高手」，在超任中以NBA所有的球隊以及實名選手登場，遊戲中除了實況的D了報導之外，還追加了隊伍編輯的機能，玩家可以自由的作成2支自己喜歡的隊伍。另遊戲模式包括季節賽等4種。

■柯拿米
■95年9月29日
■24M
■¥10800



<重點>以一直線的縱向視點作為畫面的處理，使得遊戲的迫力感十足。遊戲的精采內容也會隨著籃球比賽的展開而明顯地表現出來。簡單的操作，即使是初學者也能夠上手，在投籃命中的那一剎那，真是爽快感十足。實況的音聲不斷地呈現，讓人感覺就好像身處在球場般。



■BPS
■95年10月6日
■20M
■¥10800



激鬥バーニングプロレス

激鬥摔角

＜概要＞在這款遊戲中登場的選手雖然不是以實名登錄，但是人物的動作寫實，登場選手多達 117 位，相信能彌補這個缺憾。在遊戲中玩家也能夠作成自己喜好的選手。另外，技巧的總數，也高達 600 種以上。遊戲模式亦有 6 種可供玩家選擇。

＜重點＞除了選手登場人數繁多之外，這款遊戲中也安排許多精彩的技巧。從傳統技到特殊技，都能在比賽中看到。

以椅子攻擊之秘技：

在場外亂鬥時，朝向空席按 A、B、Y 其中一鍵，主角就能拿起椅子來攻擊對手。但是這把椅子並不能在場內使用。



■阿克雷瑪
■95年10月27日
■24M
■¥11800

フォアマン フォー リアル

真實拳擊賽

＜概要＞在這場拳擊賽中登場的人物可是大有來頭的，他就是在 95 年度，獲得世界重量級拳王寶座的喬治·福曼選手。而此作就是以這位選手為中心，將遊戲分成三種模式，喬治福曼獲得拳王的「劇情模式」之外，還包括了「挑戰賽」和「銅牌賽」。

＜重點＞以寫實風格處理的遊戲畫面實在是迫力一百。拳擊手的人性化動作也是相當具有魅力的。只是操作時似乎單調 3 點，用來攻擊的按鈕只有幾個。遊戲系統上還是有許多不親和的地方。按鍵與選手的反應似乎搭不上調。難度高了一點，不過一般玩家使用。



■文明路
■95年10月27日
■8 M
■¥9800
D・E

ウルトラベースボール實名版3

超能力棒球實名版3

＜概要＞這是所謂的多機能棒球系列第 3 彈。在這次的遊戲，無論是在打擊上或是在投球上，都作了許多的變化。另外，選手的模樣，球場與操作方法，都是此作中具有特色的地方。超能力棒球遊戲迷一定要看。

＜重點＞遊戲模式除了由玩家直接操作選手的正副比賽之外，還包括了完全以監督指導的戰略型比賽以及全部由 CPU 對戰的對戰模式。其中最好玩的是監督模式了。操作的方式是以指令的選擇來進行，由玩家親自監督全隊的運作，感覺很棒。另外，超打與魔球仍然留在。



■萬詩
■95年10月27日
■12M
■¥9800



テレビアニメスラムダンク～SD ヒートアップ!!

SD灌籃高手

＜概要＞這是以大家所熟悉的漫畫、卡通「灌籃高手」為題材的籃球遊戲系列第 3 作。遊戲中登場的主角全部是以變相的形式出現。另外，遊戲的模式也分為兩種，一種是以爭奪全國高中聯賽出賽資格的「劇情模式」，另一種則是一般的「對戰模式」。

先看遊戲結束畫面秘技：

首先，在劇情模式中選擇「つづきから」的項目，當畫面切換至密碼輸入畫面之後，請您輸入「オレたちはつよい」的密碼，然後再選擇「END」項目，此時畫面上就會出現遊戲結束時才能看到的結束畫面，非常精采呢！



■萬詩
■95年11月17日
■16M
■¥9800



キャプテン翼J

天使之翼J

＜概要＞這是以人氣動畫「天使之翼」為題材所製作的一款足球遊戲。遊戲的模式分為兩種，一種是以入選亞洲第 1 屆足球大為目標的「劇情模式」。另一種則是可從 6 隊中挑選出一隊來與其它球隊對抗的「對戰模式」。玩家可以自由選擇。

叫出 2 支隱藏球隊秘技：

在標題畫面之下選擇「對戰模式」來玩，在進入對戰形式選擇畫面之後，以游標指出自己所喜愛的形式，然後押著 L、R 鍵再按 A 鍵。當球隊選擇畫面出現之後，玩家會發現可供選擇的球隊又增加了 2 支。這 2 支球隊就是強力的隱藏球隊。



■四次元
■95年11月17日
■8 M
■¥9800



東京 聖學学園

ユニフォームのカラーセット

第 1 回 静岡 水戸東

全國高校サッカー2

全國高校足球2

＜概要＞這是以高中足球為題材所製作的足球遊戲第 2 彈。日本全國 4000 支以上的高中足球隊這次以假名在遊戲中登場。與前作相較之下，此作明顯地將選手從入隊到畢業這段期間的事件豐富化。另外，在此作中也保留了前作中育成球隊以及 2 人對戰的遊戲機器。

＜重點＞就遊戲的內容來說，這算是一款傳統的足球遊戲。遊戲中雖然每位選手雖然都有其各自的能力值，但是操作起來似乎都是一樣，令人無法理解，讓選手消失。

選擇「全國大會模式」來玩，並且選出天彥的榮于敬獎，如此在這位選手旁的選手將會消失。



■阿克雷瑪
■95年12月1日
■24M
■¥11800



BIG HURT ベースボール 大聯盟職棒

<概要> 美國大聯盟的迫力再度在超任版中呈現。不論是選手的畫面或是人物的動作，都是以寫實的手法來處理的。使得遊戲的迫力感十足。另外，實況的音響效果，讓玩家彷彿置身於球場。臨場感一百。遊戲除了一般的比賽之外，還有全壘打競賽。

<重點> 以袖手視點來處理的畫面是相當難得而具有迫力的。遊戲中並沒有加入一些不必要的演出，讓遊戲能夠順暢地進行，也能讓玩家感受到遊戲的緊張感。不過，由外野將球傳回內野的操作方法與市面上的棒球遊戲不同，玩家需要一段時間來適應才能上手。



■T&E SOFT
■95年12月8日
■16M
■¥11800



遙かなるオーガスタ3 綠野高球3

<概要> 這是一款由T&E SOFT公司所製作的高爾夫模擬遊戲系列最新作。以維期4天的「錦標賽」為中心的比賽模式，基本上與前作是相同的。而此作更在畫面表示部分以及系統中作了變化。另外也將比賽的場地寫實化。值得玩家一看。

<重點> 不愧是一款風評頗佳的作品，遊戲的完成度相當的高。不過，此作雖然在系統上，畫面上以及處理速度上作了一定程度的改良，但基本變化並不大。尤其在處理速度上，似乎已經面臨一個瓶頸的階段。另外，這一系列的高爾夫場地都很棒，希望下次能安排新的球場。



■特庫摩
■95年12月22日
■16M
■¥12800



テクモスーパーボウルⅢ ~Final Edition 特庫磨美式足球Ⅲ

<概要> 這款遊戲是廣受大家喜愛的人氣美式足球遊戲第3彈。此作獲得美國NFL與NFLPA團體的認可，將實際的美式足球隊伍以及球員的資料全部收錄在遊戲當中。另外，遊戲中也採用了實際NFL的規則，實可以說是一款具有實感的遊戲。

<重點> 雖然視點的處理看起來有點不順暢，但是就操作性、動作性以及戰略性來講，卻是此一系列遊戲中最佳作品。資料面的充實度很高。在球季賽中的比賽，具有很濃厚的戰略模擬色彩。此外，這次新加入的選手育成遊戲也十分吸引人。可以說是美式足球之決版。



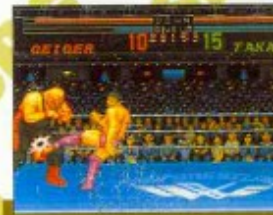
■休曼
■95年12月22日
■32M
■¥11900



スーパーファイヤープロレスリングX 超火爆摔角X

<概要> 這款遊戲可以說是「超火爆摔角」遊戲系列集大成之作品。遊戲中玩家除了可以使用87金以假名登場的摔角選手作為主角之外，您還可以自己作成選手來加入戰局。另外，遊戲中也準備了6種各具特色的比賽，提供玩家更多的遊戲選擇。

<重點> 一次介紹全部的選手秘技。首先要到世界大賽中獲得優勝，然後在頭銜大賽中取得冠軍。之後在爆擊畫面下，將游標指向「ワールドチャンピオン」與「オプション」項目中間的地方，按開始鍵這時，畫面上就會出現一段介紹全部角色與團體的展示圖案。



■哈德森
■95年12月27日
■27M
■¥10900



最強～高田延彦 最強摔角

<概要> 這是由著名的職業摔角團體V.W.F所監修的摔角作品。遊戲中以實際摔角比賽的畫面為模仿對象，而製作成這款迫力十足的寫實摔角遊戲。另外，遊戲中採用實際摔角遊戲的比賽規則，使得這款遊戲成為一款道地的摔角遊戲。值得玩家品味。

<重點> 諸如上踢、下踢以及捉摔的動作，都是在實際摔角場上可以看到的。雖然遊戲內容單純，但是選手的動作寫實化，遊戲的操作性佳，可以掩蓋過內容的不足。不過，每位摔角選手能夠使用的技巧太少，有點可惜。在選手作成模式中，能夠培育的選手數目也太少了點。

RAC 賽車

RACE GAME



共計
56款



F-ZERO

F-ZERO賽車

<概要> 這款遊戲當時和「超級瑪利歐」系列作品及超任主機是在同一天發售的。內容中未來F1型設計及設有各種機關的環型3D賽車場是本作的賣點。總共十五條路線，有四部性能各自不同的賽車可供選擇。遊戲中具備獎杯賽及練習賽兩種模式。

用高級賽車的秘技

首先在獎盃賽之模式下選擇適合的聯盟，在專家的五個模式中都可得到前3名。接著在訊息出現的畫面中押下開始鈕，再選擇同一個聯盟即可。

使加速能力提升之秘技

在開賽信號響起到開始比賽之間若是連接B鈕的話，就可提升加速性。

■任天堂
■90年11月21日
■4 M
■¥6796



エキゾースト・ヒート

極速F-1

<概要> 這款遊戲採用斜後方的視點，是正統派的賽車作品。玩家必須轉戰聖馬利諾、巴西、摩納哥等F1車手中常出現的16個環狀賽車場，朝冠軍的目標邁進。要是得到前六名，還可以得到獎金購買車零件，可算是一款有車體強化概念的賽車遊戲。

音樂測試秘技

在登錄姓名畫面時，頭三個字輸入「010」再按下開始鈕，010後按任何字都可以。如此就可以用AX鈕選擇音樂。

隱藏模式秘技

在登錄玩家的時候，輸入「CHECK」再按下開始鈕的話，就會進入系統播報的模式。

■索尼
■92年2月21日
■8 M
■¥8641



BIG RUN

BIG RUN

<概要> 這部遊戲是將大型電玩版的體感賽車重新製作後的作品，為超任版中相當稀奇的3D越野賽車。其中也包含決定資助者後，要從有限的資金中扣除人事費用及零件費等模擬性的要素。玩家必須轉戰各地，以獲取九個舞台的耐久賽冠軍為目的。

音效測試秘技

首先安裝兩隻搖桿。然後在標題畫面下以0號搖桿輸入B四次、X四次、Y四次、A四次、B四次、X四次、Y四次、A四次。如此一來雖然標題畫面沒有變化，可是玩家可以利用L、R鈕來選擇音樂聆聽了。另外X鈕還能聽到隱藏的音樂呢。

■傑力可
■91年3月20日
■8 M
■¥8700



R.P.M. Racing

大怪輪

<概要> 由四架越野車爭奪冠軍的故事。遊戲中有超越兩百條以上的路線，玩家可以自創路線。利用獎金購買零件及武器之後，才能提升車子的實力，奪取冠軍。而標題所示的RPM是指車輛回轉軸每分鐘回轉次數的英文縮寫。

<重點> 越野車的題材令人耳目一新。除了柏油及黃土路之外，玩家還可以在重力影響較小的月球路面競賽。使用武器來阻止對手的戰略也是十分有趣的。有時穿過跑道爆炸之後，畫面會分割成兩半，令人覺得太過狹窄。另外很可惜的是若不消去原有資料，就不能重新編輯。

■勝利娛樂
■92年3月19日
■4 M
■¥8800





■ 達世拉
■ 92年3月7日
■ 8 M
■ ¥8800

新世紀GPXサイバーフォーミュラ

新世紀賽車

<概要> 這是熱門卡通的遊戲化作品，再現近未來新的賽車。遊戲的視點採用正上方俯瞰，其中含有主角人想突破新世紀之新紀錄大賽的故事模式，也有從八架車陣中任選一架駕駛的自由模式。在故事模式之後，還會出現一個GPX模式。

<重點> 由於路線地圖的重點都放在捲軸上面，所以多重捲軸及速度感都能讓人感覺很舒服，操作也很容易。由於角色們都駕駛原作中主角專用的賽車出場，所以卡通原作迷也會相當高興。以賽車遊戲來衡量之，似乎顯得比較單調，而故事模式的劇情也要卡通迷才能了解。



■ 影視系統
■ 92年4月28日
■ 8 M
■ ¥9800

F-1 GRAND PRIX

F-1 大衝刺

<概要> 這是以F-1賽車為題材的俯視型賽車遊戲。特徵為使用了回轉機能的轉彎畫面。並且也首創了將任主機上首次把賽車手、隊名、賽車等項目以真實資料處理的紀錄。雖然資料方面使用的是91年的舊資料，可是由預賽到決勝都非常地寫實。

製造無法出場的隊伍秘技
先於選單畫面選擇賽車手更換項目。趁著「F-1」和「GO」的時候，一個選單不想讓他們出場的賽車選手給分開來。如此一來，被分開的隊伍由於會變得沒有選手，所以不能用該隊出場。不過只有「マクラーレン」隊的「セナ」無法分開。



■ 肯維諾
■ 92年3月27日
■ 4 M
■ ¥7573

トップレーサー

超越巔峰

<概要> 這是由車陣後方前視的賽車遊戲。路線共有32種，其中不包括道上下坡等各種機關。在每個國家都各有四條路線，要是不能在所有的路線中都得到5名以內的成绩，就無法進到下一個舞台。至於2P中則只要有一方通過，雙方都可前進。

一個取得兩個排名秘技
先從任意模式下面開始進行遊戲。然後在快要到達終點時，不要降速，用力地撞上位於終點的鐵柱。要是這時候畫面發生一瞬間停止即為成功。此時如果看一下顯示排名順位的畫面，玩家將看見自己的名字被顯示在兩個不同的地方。



■ 巴克因影視
■ 92年7月3日
■ 4 M
■ ¥6900

スーパーオフロード

賽車帝王

<概要> 這是由超級 NES 移植而來，屬於俯視非捲軸型的賽車遊戲。玩家可以在賽車途中拾起掉落的炸彈等道具，一面提升車輛威力，一面朝終點前進。賽車共要五圈才可抵達終點。如果能在四台中得到前3名，不但可得獎金，還能進到下一關。

<重點> 除了獨特的系統外，這款遊戲還有簡易的操作及固定式的賽車場地吸引著玩家。雖然對戰的演出熱烈，音效也很爽快。可是由於畫面固定，車輛會小得沒有辦法判別。整體的感覺是比較平凡的，比起一般惡技術決勝的賽車作品，這款遊戲似乎是要以道具來定輸贏。



■ 那克沙特
■ 92年3月27日
■ 8 M
■ ¥8500

バトルグランプリ

對戰F-1

<概要> 這是畫面以縱向表現的俯視型F-1賽車遊戲。包含玩家必須轉戰世界的24個賽車場，朝向冠軍之目標努力的模式及自動駕駛的投幣模式在內，共計四種模式。遊戲的等級可分為三個階段，連細部的設定亦可執行，可以由兩人展開對戰。

將圈數固定為1或50周秘技
在設定圈數的畫面下，一面押下①號搖桿的X鍵，再押下②號搖桿的開始鍵，圈數就會變成1周。要是同時押下①②號搖桿的Y鍵，再按下的③號搖桿的開始鍵，就可將圈數變為50圈。
不過，在投幣模式及對戰模式之中，則不適用。



■ LOZC
■ 92年7月17日
■ 8 M
■ ¥8800

鈴木亞久里のF1スーパードライビング

鈴木亞久里賽車

<概要> 這一部作品是由F1賽車手鈴木亞久里所監製，3D式的正統派F1賽車遊戲。玩家可以配合開賽地點的天氣來自由設定自己的車輛。各個舞台中都能夠聽到來自亞久里的忠告。另外遊戲中準備有2P對戰的模式及挑戰鈴木亞久里的設計。

立刻結束秘技
在選單畫面下，選擇「NAME ENTRY」（輸入姓名），再將2P的姓名打成「ENDING」，這樣就能立刻結束。
2P自己亂跑秘技
首先在2P的名字打成「AGURI」。然後以2P對戰模式開始遊戲的話，2P就會自己動。



■日本物產
■92年7月24日
■8 M
■¥8800



スーパーF1サーカス

超級F-1競技場

＜概要＞這是之前曾在PCE上發售過的高速賽車遊戲之超任版作品。藉由超任主機的高速處理性能，整體的速度感更進一步地提升了。其中設計有「世界冠軍賽模式」及「進入修點」等模式。而在「挑戰時間模式」中，速度還可以更進一步提升。

突然進入旗幟場面秘技

首先選擇「PRACTICE」畫面，接著選擇一開始，趁著信號燈在綠色的時候一而押住L R鍵，然後按下選擇鍵的話，在畫面顯示完「RETIRE」的字樣後，就會轉換成取得旗幟的視效畫面。

在「選項畫面」中，還可以見到特別的畫面略。



■任天堂
■92年8月27日
■4 M
■¥8641



スーパーマリオカート

飛輪瑪俐歐

＜概要＞這款作品是能夠以類似「F-ZERO」的感覺進行之賽車遊戲。其中有許多瑪俐歐系列遊戲中熟悉的人物及道具出現。模式上除了重要的瑪俐歐GP之外，還有向時間挑戰、VS賽車、戰鬥遊戲等多種模式，而且大多都可以兩人同時進行。

和電腦競賽秘技

首先在主機中接上兩隻搖桿。接下來在賽車手選擇畫面中，以0號搖桿選一名角色。如此一來，便會出現COM字樣的遊戲，玩家可用2號搖桿來選擇電腦所使用的賽車手，就這樣開始的話，還能和電腦採樣的對手比賽限時挑戰的模式哦。



■日本物產
■92年10月23日
■8 M
■¥9200



スーパーF1サーカス リミテッド

超級F-1競技場 限定版

＜概要＞這是先前發售之「超級F1競技場」的限定發售特別版本。像一些由畫面正上方向下看的俯視鏡頭、垂直型彎道等F1路線中常見的內容，也都有這裏的再現。而登場的賽車手及賽車隊的名稱全部都是以前發售，為這個限定版的特徵。

能夠只看視效畫面的秘技

在遊戲選擇畫面下，把游標移到「OPTION」上面，然後一面押住L R鍵，一面按下A。如此一來遊戲就會突然變成視效畫面進行，而且可以一直看到結局為止。「PRACTICE」中，按L、R鍵以及SELECT鍵可得到許多道具。

另外，在「PRACTICE」中，按L、R鍵以及SELECT鍵可得到許多道具。



■休曼
■92年11月20日
■8 M
■¥9700



ヒューマン・グランプリ

休曼賽車

＜概要＞這是將視點定在駕駛位置的F1賽車遊戲。玩家除了能在Grand Prix及測試模式中使用真實存在於各地的賽車場外，連F1賽車手的姓名也是同名登場的。由於賽車可以作精細的設定，所以玩家可以嚐試到具有魄力的高速競賽感。

變更開始的位置秘技

在選擇車輛以後出現的開始格低畫面中，先一面押住選擇鍵，一面押住B鍵。如此一來，在開始時的位置就可以用亂數的方式變更。而且由於這個技巧在開始之前能夠無限制嘗試，所以玩家也可以反覆地使用這一項指令，以便得到最好的位置。



■巴利耶
■92年12月11日
■8 M
■¥8900

中嶋悟監修SUPER F-1 HERO

超級F-1英雄

＜概要＞這款作品是由原F1賽車手中嶋悟所監修的正統派賽車遊戲。其中也有來自中嶋悟的賽車建議等內容。畫面是由車子後方為視窗基準，屬於正統派的3D模型。由於遊戲中善用了超任主機的旋轉機能，操作感變得相當寫實。

＜重點＞延續了一般賽車遊戲的系統，操作性相當不錯。

另外賽車的設定也可以由玩家決定。雖然完成度相當高，可是這款遊戲沒什麼特徵卻是相當可惜的。由於速度感沒有確實地傳達給玩家，以至於不太容易造成興奮感。難得請到中嶋悟先生擔任監修，應該有更佳的表现。



■MELDAC
■92年12月18日
■8 M
■¥9600

ザ・キング・オブ・ラリー〜バリ・モスクワ・ペキン

州際越野車賽

＜概要＞全世界最嚴苛的州際越野賽在真實世界中達到終止後，又在超任上面再現了。玩家要先設定車輛，然後通過位於指定路線上的各個確認點，比賽每個人到達終點所花的時間。由巴黎到北京，一路上等待著玩家的有水有沙，還有大自然的考驗。

選擇畫面秘技

在介紹回合的時候，畫面中會出現回金數目，此時按照上上下下左右左右B A的順序。成功的話，會有聲音響起。

油桶加滿秘技

在比賽中按下暫停，依序按上上下下左右左右B A的指令。要是響起聲音的話，就成功了。



■影視系統
■93年2月26日
■12M
■¥9800

F-1 GRAND PRIX PART II F-1大衝刺II

<概要> 這是一款著名F1賽車遊戲的92年版本，畫面的處理大致相同。除了各種資料方面更新以外，玩家還可以自創隊伍，參加F1賽車。模式部分新增故事模式及解說用用語的模式。至於賽車的尺寸等細節，都可以看出是花了一番心血的傑作。

能夠選擇設定秘技

首先在設定的時候選擇自動設定。然後從電腦執行設定動作時，一直按住L R 鈕，再按下十字鈕。如此一來，除了每個路線設定之外的隊伍設定部份，都可以由玩家來設定了。此時用十字鈕的上下來決定路線，而用左右來變更隊伍。



■塞塔
■93年3月5日
■8M
■¥9800
■搭載SCC晶片

エキゾースト・ヒート~F1ドライバーへの軌跡 極速F-1 II

<概要> 和前作一樣，這次的作品也是由斜上方視點進行的正統派遊戲。由於這次增添了特殊的晶片，所以速度感有顯著的提升。玩家必須由C團隊開始，一步步朝向F1的地位提升，並且同時賺取獎金。而車輛的顏色也是由FOCA公認的顏色重現的。

四條隱藏路線秘技

將四條路線將下述的方式駕車穿過，就可以前往隱藏路線。①位於南非加拉米第4個彎道入口的輪胎路障。②位於摩納哥中央的急彎彎道前之輪胎路障。③位於加拿大蒙特婁終點前急彎彎道前的輪胎路障。④位於英國銀石第一彎道前的輪胎路障。



■INFORM
■93年3月19日
■8M
■¥8800

ナイジェルマンセルF1チャレンジ 曼塞爾F-1

<概要> 這款遊戲中，玩家可以加入曼塞爾一同奔馳賽車場，進而從曼塞爾身上以實際的教學學到指導。只要牢牢地緊跟在曼塞爾駕駛的賽車後面，玩家自然就可以記住最好的行走路線，後視鏡中會照出緊跟在後的其他賽車也是這款遊戲的一大特點。

<重點> 由於賽車的設定項目共有四個，所以就連初學者也可以享受到充分的樂趣。遊戲中上下板的感覺表達得不錯，速度方面也很精準。由曼塞爾在前方帶領玩家駕駛的方式，可說是活用了人物的特性。不過由於作品本身的模擬性比較弱，追求正統派的玩家恐怕不會喜歡。



■亞特拉斯
■93年6月25日
■8M
■¥8800

GP-1 GP-1機車賽

<概要> 這款遊戲中，玩家必須挑戰十三國，朝向世界第一的排名前進，是歷任上首次出現的機車賽車遊戲。首先要由性能不同的6台機車中選擇一台，再利用比賽獲得的獎金來改裝。至於對戰的場面可以用上下分割的畫面來進行朋友間的競賽。

<重點> 將機車賽車上遊戲並且得到許多正面的評價。不但機車的畫工細緻，而且動作也很流暢。雖然速度感不差，可是對於操作的反饋卻值得探討。路線的畫面雖平實，可是彎道的處理卻有不錯的表現。玩家可以選擇車輛及技師，並且用獎金加以改裝的模擬要素也很棒。



■日本物產
■93年7月29日
■12M
■¥9500

スーパーF-1サーカス2 超級F-1競技場2

<概要> 這是超級F1競技場系列登上超任的第二款作品。雖然前作是由正上方的視點畫面，可是第二代卻變更為由駕駛者後方的視點。除了包括F1系列的16項比賽外，賽車的設定也進一步畫分得更精細了。前作中廣受好評的機能全都保留下來。

道路皇后登場秘技

在ワールドチャンピオンシッピングとスポットエントリーの選項畫面下，若是押下選擇鈕，我隊的超路皇后就會出現了。

迅速結局的秘技

在模式選擇畫面下同時押下選擇及開始鈕。如此一來，玩家就可以看到世界冠軍結束畫面。



■南島科
■93年10月15日
■8M
■¥8800

スズカエイトアワーズ 鈴鹿8小時耐久賽

<概要> 這款遊戲是將日本機車競賽代表的“鈴鹿8小時耐久賽”再現於超任上之作品。而遊戲中將所謂的8個小時濃縮成精華的96分鐘展開比賽。其中有四種遊戲模式，而上下分割成兩個畫面後，也可以由雙人對戰。機車可用排氣量分為3大類。

<重點> 如果玩家想要體驗鈴鹿8小時耐久賽，這是一個很好的機會。由於遊戲中另外還備有四條路線，就算技術不夠也不會覺得無趣。不過由於製作時追求寫實感，連線裝置的重心也包含在操作裡面，所以適應操作是比較辛苦的。雖然速度感很強，可是畫面卻顯得單調。



LOGIC
93年11月12日
12M
¥9800
搭載DSP晶片



ファイナル・ストレッチ

終極賽車

<概要> 92年所發售的「鈴木亞久里賽車」的第2代續作。此次由於搭載了 DSP 晶片，因此除了普通的賽車畫面外，尚可由 5 種不同的視點來進行賽車。而由於它是 FOCA 公認的遊戲，因此登場的駕駛全採用真名。而 GP 模式則可以換隊。

<重點> 在賽車中，可以按下各種按鈕由不同的視點看到自車的行進真是不錯。至於前作中令人不滿的煞車效果不佳以及發生撞車時處理不佳的缺點也都大幅改善。但相反地煞車太過有效，以及沒有車體間的碰撞判定，還是有若許多令人不滿的地方存在。



華納科
94年1月3日
8M
¥7900



ロックンロールレーシング

搖滾飛車

<概要> 在往年的搖滾音樂名曲為背景下，4 台武裝賽車在不限規則的跑道上進行賽車的動作遊戲。除了速度之外，如何有效使用地雷及飛彈是勝利的關鍵。而如果勝利的話，則可以提升自己賽車的裝璜。另外也可用完全裝備進行 2P 對戰。

使用新英雄秘技
首先選擇全新遊戲或是 VS 模式開始遊戲。接下來，在英雄選擇畫面按下 L、R 及選擇鈕，再按下方向鈕右方 6 次。如此一來，擁有加速、高速行走、大迴轉等特技的新英雄就會出現在玩家可使用的角色之中，就可以選擇他來使用。



肯姆威
93年12月22日
8M
¥8500



トップレーサー 2

超越巔峰 2

<概要> 在公路上進行的賽車遊戲。跑道則是前作 2 倍的 64 條跑道，而且有若天候等的狀況設定。1P 模式是全畫面來玩，而 2P 模式則分割成上下 2 畫面，因此可進行對戰。而 1P 模式中前 5 名可以得到獎金，來提升賽車的性能。

<重點> 是相當正統性的作品，但與前作之間的相互追尋還是相當有趣。在強調上下起伏跑道上有如雲霄飛車的感覺以及使用渦輪增壓時突然加速的速度感都依然健在，但畫面不夠華麗是它的缺點。此外並沒有補充燃料的維修點，因此可以專心進行賽車。



MEL DAC
94年2月25日
8M
¥9700



宇宙レースアストロGO! GO!

宇宙大賽車

<概要> 以 7 顆行星上 15 個跑道為舞台的未來賽車遊戲。在各舞台中有若按下離隔之後就會出現洞穴的沙坑陷阱，以及撞到就會向某一方向飛去的炸彈等各種不同的機關出現。而玩家可以從相當具有個性的 5 台賽車之中進行選擇。

跑道選擇秘技
在標題畫面時輸入左右左右左右左右的指令。之後在遊戲開始的賽車畫面中按下選擇鈕，就可以選擇跑道。
音效測試秘技
按下 L 及 R 兩按 RESE 鈕，就可進入音效測試畫面。此時就可用上下選曲並按 A 鈕聽背景音樂。



休曼
93年12月24日
8M
¥9500



ヒューマン・グランプリ 2

休曼賽車 2

<概要> 以獨特的操縱感，使你有如操控真車的真實感覺，是可使 93 年度 F1 重現的整體提升作品。在 1P 畫面中畫面不會分割，可用全畫面進行遊戲。此外也有編輯模式、2P 對戰、世界冠軍賽、測試賽等各種不同的模式存在。

隱藏駕駛秘技
在編輯駕駛員之時，將駕駛員生年月日設定成「1960年3月21日」，就可出現隱藏駕駛。
利用賽車遊玩秘技
在選擇賽車畫面，按下 1P 的選擇鈕，再按下 L 鈕賽車就會逆時鐘旋轉。按下 2P 的選擇鈕，再按下 L 鈕賽車就會縮小。



FORUM
94年4月1日
8M
¥9200



スーパーインディチャンプ

超級印第安大賽車

<概要> 以美國著名的印第安大賽車為主題的作品。遊戲模式共分為輕型、冠軍賽、500哩大賽及戰鬥賽 4 種。除此之外也可進行定點取巧及計時賽。你可印第安系列的 16 種跑道上進行賽車。而 500 哩大賽模式，實際上要跑 200 圈之多。

<重點> 以印第安賽車為背景的本款遊戲十分值得注目。你必須在崎嶇的跑道上行走，到處都充滿著迴轉坡度，更有會爬上懸崖的大彎道這些路線出現。但是速度感可以說是完全沒有，而車子的動作也相當地不自然。以賽車遊戲而言，算是完成度不高的作品。



■電視系統
■94年4月22日
■16M
■¥9900



F-1 GRAND PRIX PART III

F-1大衝刺Ⅲ

【摘要】著名系列的第3代，以F1為題材的模擬型賽車遊戲。隊伍、賽車都採真名，而行事曆也是比照1993年度。此外你也可以享受到91~92年度令人懷念的資料，更可以看到94年度的最新資料。而且更有故事、世界冠軍等不同的模式。

【重點】在模擬型的賽車遊戲中，可說是首屈一指。由令人懷念的中島選手及本田車型，到最新的太平洋GT，可使廣闊的F1畫面再現十分具有魅力。另外在故事模式中，你可以創造出自己的隊伍向冠軍邁進。賽車的大小及位置平衡不佳，十分難以行駛令人覺得可惜。



■BPS
■94年5月27日
■12M
■¥9800
■搭載DSP晶片



首都高バトル'94

首都高賽車'94

【摘要】由受歡迎的賽車駕駛土屋圭一選手以及著名的維修廠老板坂東正明所監製，以在公路上賽車為重心的一款遊戲。玩家要成為坂東商會的車手，而除了與對手比賽追求賽車手頂點的故事模式之外，另外也有練習以及編輯模式。

對手提升秘技

首先在「NAME EDIT」中將「TYPE-R」的名字改成「EXPERT」。之後選擇模式開始遊戲，你的對手車子的等級就會提升，比一般時更強。而如果要讓對手恢復正常狀態的話，只要在「NAME EDIT」中再把姓名改成其他名字即可。



■任天堂
■94年6月4日
■8M
■¥9800
■搭載超級FX晶片



ワイルドトラックス

4WD大賽車

【摘要】這是款搭載超級FX晶片的多邊形畫面賽車遊戲。其中包括有在難度不同的等級內於限制時間內走完全部12個跑道的競速大賽，以及在高低起伏有障礙物的跑道上奪取汽球的障礙賽2種。而最佳記錄更可以儲存起來留念。

飛躍登場秘技

在競速大賽中選擇自由賽開始遊戲。之後在「ナイトクルーズ」行走時，只要撞上開始後的第3個寫有「STAR FOX」的看板。如此一來，飛線就會出現在中央的分隔島上，還會落下十分有用的噴射恢復道具，你一定要嘗試看看哦！



■日本物產
■94年6月17日
■8M
■¥8800



スーパー4WD~The BAJA

超級4WD競賽

【摘要】將世界上十分有名的越野賽車BAJA1000哩大賽的遊戲化作品。這是由實際上挑戰過BAJA大賽的職業賽車手亞特那·史瓦選手監製，並對跑道的地形加以解說的作品。玩家在此要操縱著越野車，在沙漠及高低起伏很大的山岳地帶進行攻略。

改變車子顏色秘技

在裝備的畫面中，將車子的顏色選擇灰色。之後參加安蘇那500哩大賽，並在維修站把車燈全部給賣出去。如此一來，在下一個舞台之中，十分令人驚訝的就是，車子的顏色竟然成為紫色了。對於秘技迷們，這是個不可錯過的技巧。



■日本物產
■94年7月15日
■16M
■¥9900



スーパーF1サーカス3

超級F1競技場3

【摘要】由車輛的調整到比賽，全部都可以自動加以設定的前方視點賽車比賽。與其說與賽車相同的真實感，不如說是一款重視速度感的作品。此外，在隊伍資料上也都是採用最新的版本，感覺十分精緻的系列第3代作品，值得一玩。

可以得到好位置秘技

在世界冠軍賽模式中，一開始時會有起點計時的預賽。在預賽之中，只要你按住L及R鍵，再同時按下十字鍵的下方及選擇鍵，就會顯示出自動退出比賽。但此時在預賽結果畫面你就會成為第1名，而在起跑時取得最佳的出發位置。



■MEDIA RING
■94年7月22日
■16M
■¥9980



ゼロヨンチャンプRR

房車大賽

【摘要】在PC-E中極受歡迎的房車大賽遊戲超任版。有著如同RPG情節的故事模式，以及全力下注於房車的賭博模式。而在國產汽車公司5家的協助下，登場的16台房車都是真實車型。你可以選擇喜歡的房子，裝上渦輪增壓，參加大賽。

取得噴射引擎秘技

在一開始遊戲時，只要把主角的名字設定為「まけいぬ」，就可以取得噴射引擎這一項道具。而只要你把它取出裝備上去，那麼在房車大賽之中，你只要按住L及R鍵再按下A鍵，就可發揮噴射動力，最高時速更可高達522公里。



■巴利那
■94年9月22日
■8 M
■¥9800



中嶋悟監修 F1 HERO'94

超級F1英雄94

＜概要＞由中嶋悟先生監製的F1賽車遊戲。玩家要駕駛真實的F1車子，與敵人進行16場戰役。在裡面輸入了94年度的賽車資料，但車子及隊伍的組合則可隨你的喜好改變。此外，比賽中的視點，可由2D及3D的5種視點中選擇。

隱藏駕駛員秘技

只要在選項畫面中的駕駛更換畫面中，同時按下LP搖桿的開始鈕及2P搖桿的選擇鈕。在隊伍名中就會有「REVERSE」的項目出現。只要選擇這個項目，就可將其中的17位駕駛駕駛，與原本隊伍中的駕駛交換，只不過不知道他們技術如何。



■拿姆科
■94年10月21日
■8 M
■¥8800

スーパーファミラーサーキート

超級拿姆科賽車

＜概要＞在任天堂時代最受好評的賽車遊戲超任版。是採用側視視點的畫面，有著等級別選手權及計時賽等各種不同的模式可供你挑戰。遊戲中就算車子之間接觸也不會發生碰撞，充滿了任何人都可以享受其樂趣的各種設計正是其特徵。

＜重點＞雖然說遊戲是以虛構的世界為前提，但其中的賽車表現依然十分正統。而在就賽車子接觸也不會產生失誤的設定之外，在轉彎時的行走感則十分真實。而在車子的配備上不用專門用語，因此任誰都可輕易看懂。另外計時賽則加以更新，給人不錯的印象。



■休曼
■94年9月30日
■16M
■¥10500



ヒューマングランプリIII

休曼賽車3

＜概要＞以F1為背景的賽車遊戲，是十分注重真實模擬性的系列第3部作品。可以分割成3個畫面讓3人同時進行對戰是它最大的特徵。而在這一個戰鬥模式之外，尚有以冠軍為目的的世界錦標賽模式，以及可任意選擇跑道的計時賽模式。

＜重點＞可以3個人同時對戰真是刺激。而像是急轉彎以及各跑道的彎道，也都如同前作一般地忠實重現。因此，如果不認真比賽就不會有好成績，是提供賽車迷使用的正統派作品，但對初學者而言太難。雖然缺乏串手的資料十分遺憾，但可以利用培育模式創造新的車手。



■亞特拉斯
■94年11月18日
■12M
■¥9800



GP-1RS

GP-1大賽

＜概要＞於93年所發售的摩托車賽車遊戲第2代。遊戲的模式則有：在世界大賽中目標成為冠軍的「GP大賽」，可以2人進行對戰的「VS模式」以及可以自由進行練習的「自由練習模式」3種不同的模式，是超任中不可錯過的摩托車賽車遊戲。

摩托車秘技

在進行摩托車選擇或隊伍選擇畫面中，按住LP搖桿的選擇鈕，再按下L及R鈕。如此一來在畫面左上方格子中的摩托車，就會由一邊向轉向右傾斜的狀況，回復直立。此外，按住2P搖桿選擇鈕，則可以使摩托車的回轉速度變慢。



■美寶亞
■94年9月30日
■4 M
■¥9600



バイク大好き！走り屋魂

狂飆飛輪

＜概要＞這是一款前方視點的摩托車賽車遊戲。不論是角色或是機車全部採三頭身式，因此整體給人十分可愛的印象。而其中則有耐久賽及競速賽等4種不同的遊戲模式。玩家要從8位騎士中選擇1位，利用跑道上的道具，向第1名邁進。

無限渦輪秘技

在標題畫面中滅的文字燃燒時，輸入上下左右LRBA，在計時賽及競速賽外，就有無限渦輪。計時賽渦輪秘技：在標題畫面中滅的文字燃燒時，輸入YARR左右下下，那麼在計時賽模式之中，你也可以使用渦輪加速前進。



■UBISOFT
■94年12月2日
■8 M
■¥9200



ストリートレーサー

街頭賽車

＜概要＞這是一款要利用各種攻擊方法妨礙敵人，以冠軍為目標的賽車遊戲。而除了一般的賽車模式之外，也有以打倒敵人為目的的亂鬥模式及用車子來踢足球的足球模式等各種不同的模式。而且也是超任中第一款可4人同時對戰的賽車遊戲。

＜重點＞一邊戰鬥一邊進行賽車的想法十分有趣。但是卻有車輛太具有速度感、攻擊不容易發覺、太過集中於戰鬥等缺點出現。模式十分豐富，不論哪一種都十分不錯。而4人同時對戰，更可使氣氛十分熱鬧。但由於受到其他遊戲影響，因此感覺上有些相似。



■格像者
■94年12月9日
■8M
■¥9800



バトルクロス

戰鬥大競賽

<概要> 以未來的空中摩托車為題材的賽車遊戲。遊戲中，你必須在充滿各種陷阱的跑道上，撿起各種道具妨礙對手前進並避開，跑完規定的圈數取得勝利。而在戰鬥模式之中，則最多可5人同時對戰，因此是十分值得與朋友同樂的遊戲。

隱藏跑道秘技

在戰鬥模式的跑道選擇畫面中，按住L及R鈕，利用十字鍵左右選擇，就可找到名叫「隱藏跑道」的全新跑道。

無道具模式秘技

在戰鬥模式選跑道時，按住A、X、L、R再按B鈕決定，如此在跑道上就不會道具出現。



■日本橋子
■94年12月16日
■16M
■¥11000



FULL POWER

摩托車耐久賽

<概要> 可享受到摩托車及噴射雪車兩種不同樂趣的賽車遊戲。你必須打倒敵人，取得道具，在全美國13個舞台取得優勝。而利用每次比賽所得的獎金，你可以用來提升自己賽車的威力，以應付下一場比賽。難度低、老少咸宜的一款遊戲。

<重點> 摩托車的跳躍以及噴射雪車的跳躍，都令人十分痛快。而可以選擇2種不同交通工具的構思，更是值得加以稱讚。在行走時並不是那麼有真實感，不過如果當成動作遊戲，有拿取道具及攻擊就夠了。而雖然有13個跑道，但每一個都沒有什麼不同，十分可惜。



■ACCLAIM JAPAN
■94年12月16日
■16M
■¥10900



ナイジェルマンセル・インディカー

曼塞爾大賽車

<概要> 由F1世界的冠軍身份光榮身退，投入美國印第安大摩托車系列的耐傑爾·曼塞爾為主角製作的賽車遊戲。內容當然是印第安大摩托車。是採用駕駛座向外望去的視點。而其中更準備了包含著名的歐拜爾跑道在內的15種跑道供你挑戰。

<重點> 玩家扮演曼塞爾選手的角色，為得到冠軍而戰的模式中，由於是以曼塞爾的身份出現，可輕鬆得到各種建議，真是令人十分痛快。而由駕駛座望出去的視點，更是充滿了速度感。而轉彎以及行走感也都十分真實，不啻是職業高手親自監製的作品。



■BPS
■95年1月20日
■8M
■¥9800



マイケルアンドレッティ・インディカーチャレンジ

超級F1大賽

<概要> 以印第安大摩托車為題材的賽車遊戲。這次所起用的是名賽車手麥克·安德雷提擔任監製者的角色。其中共有以北美為中心的冠軍大賽，可自由進行練習的練習模式以及對戰用的VS模式等3種不同模式。全部共有16個跑道，具有重播功能。

<重點> 有著回轉坡道及麥克的建議等，充滿著印第安大摩托車氣氛的優秀演出。但是建議本身，對遊戲並沒有太大的幫助。可自由進行對戰，而可任意移動視點的畫框模式也十分新鮮。此外，由於是正統的賽車遊戲，因此操作感相當輕鬆，不過真實感略有不足。



■VISCO
■95年2月24日
■16M
■¥9980



スーパードリフトアウト

超級越野大賽車

<概要> 以世界越野大賽為主題的越野賽車遊戲。你可以在實際比賽中也有登場的6種實際車種之中進行選擇，在8個舞台中競賽。駕駛著越野車進行跑道攻略的痛快感是其特徵。有3種遊戲模式、2人對戰再加上原創跑道，是十分不錯的作品。

儲存資料消除秘技

如果你只要刪除其中的一筆資料，那麼只要在檔案畫面，按住R及X鈕之後，再按下A鈕即可刪除。而如果你要將所有的資料全部刪除，則必須按住十字鍵的上方及L鈕與R鈕，再按下主機上RESET鈕才行。這兩種方法你可以選擇使用。



■BPS
■95年2月24日
■12M
■¥9800



ドリフトキング 土屋圭市& 坡東正明首都高バトル2

首都高賽車2

<概要> 由土屋圭市及坡東正明兩人所監製的系列第2代。這是一款操縱街上常可看到的高級房車的賽車遊戲。舞台也是以公路為主。故事模式最後是以勝過土屋先生為目的。駕駛大賽中則是審查你駕駛的美感及技術。另外也有對戰模式。

原創道具秘技

在故事模式打倒9位小對手。之後進入店中，如果玩家分數1位是0是VVC、1是避震器、2是煞車板等土屋圭市的原創道具可以買得到。

消除儲存資料秘技

在選擇畫面，同時按下2P搖桿的L、R及十字鍵下方和開始鈕即可。



TSUKUDA
ORIGINAL
95年3月4日
12M
¥9600

0123456789
012 電話 789
0123456789

スーパーモトチャンプ

超級摩托車賽

<概要> 是一款以摩托車為主題的賽車遊戲，但並不是只比賽速度而已。你必須利用各種技巧毆打對手進行格鬥戰。而如果玩家在比賽中獲勝則可以取得獎金，用這些獎金購買裝備來強化自己的摩托車。最終是以稱霸18條跑道為目的。

<重點> 騎在摩托車上進行格鬥的打鬥感覺起來十分不錯。特別是這個不單單只求成為第一的賽點更是不錯。但由於一些要素所組成的負面因素，以及能享受到2種要素而展開卻顯得相當不協調，則都出現。而在格鬥戰中操縱性不好，因此應該當成作戰賽車遊戲看待。



東京軟體
95年6月30日
16M
¥9800

0123456789
012 電話 789
0123456789

Circuit USA

美國賽車

<概要> 以全美國各地共28個地方為舞台的賽車遊戲。其中主要是季賽模式，只要進入前6名就可以向下一關前進。另外可用所得的獎金，來改裝自己的賽車。此外也有可選擇喜歡跑道的單場比賽模式以及可創造出獨特跑道的創作模式。

<重點> 在跑道的斜度上表現了其他賽車遊戲無法達到的真實。此外，由於操作性極佳而且難度很低，因此就算是初學者也可以安心地玩。至於背景由於改變太快，因此感覺不到壓迫感，而且方向盤的感覺也不夠真實。而有著可以自行創作跑道的模式，也可說是它的特點。



柏布雷斯
95年3月17日
8M
¥9800
搭載DSP晶片



バトルレーサーズ

戰鬥賽車

<概要> 由立體角色所進行的賽車遊戲。而遊戲的模式則有：依照名次所得的點數總合爭取排名的「順位戰模式」，及在喜歡的跑道中競賽總和時間及時間最短成績的「計時賽模式」2種。而更有「英雄杯」等4種不同的比賽，而也有道具必殺技。

最初全部比賽秘技
在遊戲模式選擇畫面，輸入下、上、右、左、L、R、L、R的指令，那麼就可以參加包括最後英雄杯之內的全部各種比賽。
音效測試秘技
在選擇畫面同時按下L、R及選擇鈕，就可進行音效測試。



日本物產
95年7月7日
10M
¥9900
搭載DSP晶片



スーパーF1サーカス外傳

超級F-1競技場外傳

<概要> 要由GT車、C集團等下位的比賽開始累積實績提升等級，最後以在F-1中得冠為目的賽車遊戲。可以選擇隊伍及車子，而且也可以進行編輯。由於搭載DSP晶片，因此使它的速度感提升。另外也有本系列第一個2P對戰模式。

<重點> 雖然說是外傳，但在預賽的進行等的規則上則都是依照遊戲設計，因此可輕鬆地遊玩。但是仍有行走感及畫面真實感不足的疑問存在。而每合賽車的運轉性也希望更有變化。而遊戲中的車手也會隨著你一起提升等級，而使得比賽越來越順暢地進行。



高姆達
95年4月28日
8M
¥9500
搭載DSP晶片



プラネットチャンプTG3000-

超越顛峰未來版

<概要> 這是以12顆行星為舞台的3D賽車遊戲。在跑道使用道具，會使比賽有利地進行。另外你必須利用得到的獎金購買道具提升性能，轉戰47個跑道。在各比賽中前10名即可進入下場比賽，而總和前5名則可進入下一個星球。

簡易密碼秘技
在密碼輸入畫面之中，如果將密碼全部輸入為英文字母「B」，那麼遊戲就會由最初的太陽系MEASIA開始展開遊戲。而此時你所有的錢會變成303萬900之多，如此一來就不怕沒錢買道具改裝了。



亞特拉斯
95年7月14日
20M
¥10800



キャッツ ラン~全日本Kカー選手権

KAT'S RUN

<概要> 有著變形的畫面，另外更有比特、多普、卡布奇諾等一共10種真實輕型車輛登場的賽車遊戲。遊戲的模式共有2種。其中包括在固定跑道前進的「直線戰」及跑道有分歧的「選擇戰」。而在10位車手之中，有7位女孩子則是本作特徵。

2位隱藏角色及車輛秘技
在標題畫面中，出現「PUSH START」字樣時，接打A、B、X、Y再按下開始鈕。如此一來在所有模式的選擇畫面，都會加入早坂美姬及葉月沙夜子2人。而在車輛選擇畫面中則增加了小伯特。小伯特的加速及過彎能力，都是最棒的。



■休曼
■95年 8月25日
■16M
■¥11400
■可3人對戰



ヒエマングラブリ4〜F1ドリームバトル

休曼賽車4

【概要】F1的賽車遊戲。是肥田主編在完全真實重現的系列第4代。以搭載有過去數年間，主力隊伍及車手資料為特徵。你可以使用這些資料，進行世界冠軍大戰或是同隊伍年復性車手大賽等，原本是夢想中的各項比賽，盡得期待。

最終等級登場秘技

首先選擇編輯模式。接下來在選擇「電腦等級」的狀態下，同時按下L及R鍵。而當輸入指令時，出現「PIN」的聲音就代表成功。之後再用十字鈕的左右，就可變更電腦等級更新的「EXPERT」項目。這個等級，敵人的車子相當強。



■MEDIA RING
■95年 11月25日
■24M
■¥11900

由山手前好一(アキラ)與山手前好二(アキラ)共同開發

ゼロヨンチャンプRR-Z

房車大賽RR-Z

【概要】以在400公尺直線上快速前進的房車大賽為題材的系列超級版第2代。故事延續前作，內容則更加提升。登場車輛也都是採用市面上有的真實車輛。而除了目標取得冠軍的故事模式之外，尚有各種的迷你遊戲，更有RPG。

5個特別姓名秘技

在標題畫面選擇故事模式，就會進入姓名輸入畫面。此時只要輸入5個特別姓名，就可獲得各種不同的效果。此時主角更可以取得噴射引擎這一項十分有用的道具。而當你在比賽時，只要按下L及R鍵，就可以出現510公里前後的高速。



■帕布雷斯特
■95年 9月29日
■16M
■¥9980
■附迷你CD

全日本GT選手權

全日本GT選手權

【概要】由高橋國光、土屋圭市、土井佐市、近藤真彥等著名賽車手，利用轎跑車所做的改裝車進行戰鬥的公認賽車遊戲。隨道及零件等都是採用實際的資料十分正統。而遊戲的模式則有以取得季賽冠軍為目標的「冠軍模式」及「自由行走模式」。

特殊賽車登場秘技

首先在GT冠軍模式中接受加入隊伍的測驗。接下來，將遊標移動到2台到總用賽車其中的1輛上，先按下L及R鍵之後，再按下B鍵即可。如此一來，你就可使用原本選擇的那一隊的正式比賽用的賽車來接受加入隊伍的測驗。



■影視系統
■95年 10月23日
■16M
■¥11900



SD F-1グランプリ

SD F-1賽車

【概要】FOCA及富士電視台所公認的3D賽車遊戲。隊伍都採用真實名稱。而F1轉播的三宅先生，解說員今宮先生及維修人員川井先生在此都特別參加演出，進行比賽的實況轉播。而且更可使用道具，遊戲模式也十分豐富。

【重點】雖然車手並不是採用真名，但十分相似的10位車手則十分可愛，每個人都擁有不同的能力。賽車及角色的畫面都很可愛，操作也十分簡單，因此小孩子也可享受到它的樂趣。更有實況轉播，跑道也有37條之多。實況雖然不是很好，但速度感可一流。

RAC軟體前五名排行表

下表前五名的遊戲，都是大家熟悉的軟體。不管1人玩或2人玩都很有趣。

排名	遊戲卡名	製造廠商/發售日	得分
1	休曼賽車3	休曼 94/9/30	9.1923
2	房車大賽RR	休曼 94/7/22	8.8306
3	休曼賽車2	休曼 93/12/24	8.7241
4	F-1大衝刺	影視系統 93/2/26	8.7010
5	F-2大衝刺	影視系統 94/4/22	8.6557

AVG 冒險推理

ADVENTURE GAME



共計
16款



■休曼
■93年5月28日
■8M
■¥8500

セブテントリオン 沈船危機

＜概要＞海上突然刮起了大風，使得一艘豪華客輪就此沈沒了。玩家要從4位主角中選出1位，在僅存的60分鐘內，盡可能地救出所有困在這個舞台內的人。當然在這之中將會遭遇天崩地裂等各種你意想不到的危機。是一款前所未見的動作冒險遊戲。

音效測試的秘技

在遊戲中，利用1P操縱手把改變姿勢之後，畫面轉暗。這時，一邊按住2P操縱手把的L、R鈕，一邊將選擇鈕按下。這樣就能以1P操縱手把來聽BGM和效果音了。而BGM是以X選曲、R決定；效果音則是以十字鈕的上下選曲、L決定。



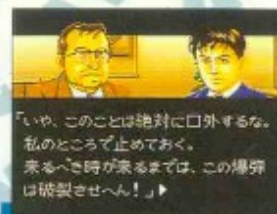
■德間書店
■93年10月27日
■8M
■¥8800

ヤダモン～ワンダランドドリーム

幻想世界

＜概要＞在德間書店出版的「アニメージュ」上連載，且活躍於日本NHK卡通影片中的「小討氣」，現在也登上SFC了。各位可以在本款遊戲的畫面之中，看到多彩多姿的構圖，因此給人一種「多重構造畫冊」的感覺，絕對值得大家來鑑賞一番。

＜重點＞從遊戲一開始，各位就可以享受到在不同世界中飛躍的「幻想式轉換」樂趣，因此是一款教育要素濃厚的軟體。雖然大體而言，在遊戲中包含了不少冒險遊戲的要素，但是從故事本身來看，則比較適合小孩子遊玩。由於結尾部份過於草率，給人一種美中不足的遺憾。



■橋本・高橋
■93年9月17日
■8M
■¥9800

課長・島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE

＜概要＞這是一款以弘兼憲史原作漫畫「課長・島耕作」為題材，並由原作者弘兼先生親自監修製作的冒險遊戲。玩家要擔任島耕作，在初芝電氣產業的舞台上，體驗各式各樣的人生百態。而遊戲的進行方式，是以選擇在畫面上出現的文章來進行的。

＜重點＞依據玩家不同的選擇，其故事展開的內容也不同。由於每一回的遊戲時間短，而自能自動儲存，所以各位將可以輕鬆地遊玩。不過，畫面粗糙、遊戲的進行稍嫌單調，原作中不少有趣的要素則被省略，是本款遊戲的缺點。在遊戲過關後，還有玩家的評價表示，很有趣。



■集英社
■94年3月25日
■16M
■¥9800

ザ・ブルークリスタルロード

迷宮塔II

＜概要＞「迷宮塔」系列遊戲的最新作，而故事則是承襲了「迷宮塔II」續篇的內容。主角依舊是奇魯和凱，而且為各位玩家熟知的角色、怪物，也會再度登場。和一般的冒險遊戲一樣，是以指令選擇的方式來進行遊戲的。共有48種結局哦！

＜重點＞根據自己的行動來改變結局，這點非常有趣。而由於有48種結局，相信各位玩幾次都不會感到厭倦才是。

脫離迷宮的秘技

在迷宮之內按下X鈕，畫面上就會表示出各位可以移動的方向。此時，只要朝「通路が開いていきます」的方向前進即可。



■雅典那
■95年6月16日
■16M
■¥10800



夜光蟲

【概要】以大型貨船為舞台的推理冒險遊戲。在這款遊戲之中，各位將可以享受到懸疑的、恐怖的、神秘的……等多樣化的感受。由於採用了多重劇情的設計理念，所以劇情和結局將隨著玩家的選擇而改變。另外，依據過關的場面，選項數還會增加哦！

【重點】有懸疑、有神秘、極富變化性的多重劇情和為了玩家所增加的選項等，都是使人愛不釋手的原因。而寫實的畫面也增添了不少恐怖的氣氛。不過，每一個劇情都太短，雖然玩起來非常輕鬆，但是總覺得意猶未盡。尤其當考慮到成本效益比時，更覺得它短得有些不值。



■想像者
■95年7月28日
■12M
■¥11800



就職遊戲

【概要】以大學畢業生為題材，且與現實生活緊密相連的冒險遊戲。主角是一名大學4年級的學生，而他將以意想不到的方式在這一年之中進行未來生涯的規劃。到底要怎麼做才能獲得青睞，成為大企業的內定人選呢？而這就靠著各位玩家的功力了！

【重點】這一類型的遊戲，除了登場的人數比較少之外，為了控制時間，還會將一些比較煩雜的條件給捨棄掉，所以各位在進行遊戲時，會感覺它進展地十分順利。不過，雖然本款遊戲的內容和著眼點都很有趣，但是它的自由度不高，所以少了一些創造性要素，相當可惜。



■帕布雷斯特
■95年8月4日
■24M
■¥11800



校園鬼話

【概要】以發生在學校中七個不可思議的事件為主題而構成的恐怖冒險遊戲。50個劇情，6位登場人物，各位將可以盡情享受懸疑的遊戲要素。同樣地，本款遊戲採用了多重劇情的設計，所以結局方面將隨著與人交談的順序、選項選擇的不同而改變。

和其他人進入廁所的秘技
首先，在1~3話之間和福沢交談，再在第4話時與細田說話；之後，來到學校中的廁所，並在第2間的地方選擇「1・惑じる」。如此，通常會和細田一起進入廁所的情況，就會變成由福沢代替；而且不但如此，連後面的劇情也會跟著改變哦。



■休曼
■95年9月14日
■24M
■¥11400



鐘樓驚魂記

【概要】故事的主角是一位名叫珍妮佛的15歲的孤女，當她離開孤兒院被人領養之後，卻被養父狠心地安置在漆黑的小隔樓內。而各位將在這個由頑固推輪構成的隔樓中扮演珍妮佛，獨自一人邊移動邊等待真相的出現。是一款動作性十足的AVG。

【重點】雖然操作性和移動較為遲鈍，但是卻擁有相當高程度的獨創性。在類似恐怖電影的表現手法上，各位將可以感受到一股無法言語的顫慄。灰色女老師的秘技
在東廊有電話的房間中，梅凱利老師拿著刃器襲擊而來。按下開關並無效果，但老師卻變灰了。



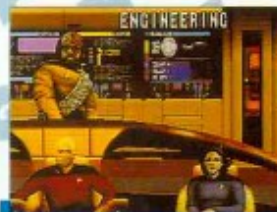
■A 撲克
■95年9月15日
■8M
■¥8800



愛麗絲夢遊仙境

【概要】以同名的童話故事為主題，是一款冒險和繪畫的軟體。遊戲中共有「圖書畫」、「冒險」、「迷你遊戲」和「小畫家」等4種模式，各位可以依照自己的喜好來選擇。既然要冒險，愛麗絲就必須解開各種謎團才行。另外，畫面也相當多彩多變呢！

【重點】進入了愛麗絲的世界後，不論是和昆蟲、花草說話，或者是在大海、森林之中冒險，各位都將感受到現實世界所無法體驗的夢幻之美。利用游標在畫面上繪圖的系統，也是SFC版遊戲中少見的。雖然這是以低年齡層玩家為導向的軟體，但在色彩的運用上相當卓越。



■德聞書店
■95年11月17日
■20M
■¥9800



物換星移

【概要】全美十分受歡迎，且在我國也曾經播出的電視影集「星際大奇航」已經遊戲化了。各位將搭乘最新型的宇宙船——企業號，周遊於各星球之間並展開冒險。不但如此，遊戲中還添加了與敵艦戰鬥時的射擊模式、在未知星球探險的動作要素等。

【重點】登場角色都是大家熟悉的人物，而且在百科事典模式中，仔細地說明了本款遊戲的故事內容之劇情系列世界，所以讓人覺得親切感十足。還有，在一款遊戲中享受多重要素的特性也相當不錯。但是，某些ACT畫面的處理複雜，則為其缺點。



■巴克因影視
■95年11月24日
■24M
■¥10800

魔女たちの眠り 魔女之夢

<概要> 這是一款由赤川次郎先生原作、監修，荻原邦晴先生改編的恐怖冒險遊戲。遊戲將隨著玩家遊戲的次數而改變選項及登場人物，所以就算你玩上無數次也一點都不會感到厭倦。結局的地方是以「續」來表示的，所以可以繼續進行續篇的遊戲。

能進行測驗的秘技

首先將遊戲推展到第二幕，再使用這個測驗的數據文件選擇「第一幕」重新開始遊戲。此時從何處開始都行。之後在第1、2選項中皆選「Ⅲ」，第3選項選擇「Ⅰ」宮田尚美，這樣她就會出鏡了。共有4路，若不幸答錯宮田就不會繼續出鏡。



■帕布羅斯特
■95年12月22日
■16M
■¥10800

3×3 EYES～獸魔奉還～ 3隻眼～獸魔奉還～

<概要> 以高田裕三著名原作漫畫「三隻眼」為題材的冒險遊戲。其中採用了RPG似故事進行方式的「動作模式」，以及指令選擇性的「指令作戰模式」。而故事則是本款遊戲獨創的：主角藤井八雲必須至各地冒險，將失蹤的小龍找出來。

<重點> 採用依據玩家選擇而展開不同故事的多重劇情系統，為這款遊戲的魅力之一。而整體的視覺效果具有相當高的水準，陰暗的畫面也透露出不可思議的氣氛。不過，雖然角色方面尚可，但是在遊戲進行的部份，則由於說明訊息太難理解，導致從序盤開始就很容易卡住。

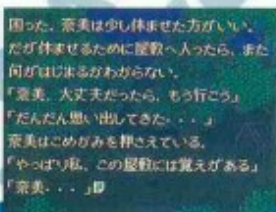


■想像者
■95年12月22日
■24M
■¥11800

月面のアノビス 月球探險記

<概要> 多重劇情模式的SOUND NOVEL型冒險遊戲。故是以SF為基本，並添加了許多神秘等要素。本款遊戲亦採用了獨創性的「玩家性格反應系統」，使得登場角色的口音、可選擇的選項數量和遊戲的開展等，都將隨著選項的不同而改變。

<重點> 雖然故事的本體太過老套，但是其主題下那種恰當的組合，與引人親自探索解答的內容卻十分有趣。而在故事流程方面，有許多環節玩家都可以親自地參與，所以自主性也多了許多。不過原本值得期待的音效及較人的畫面卻做得不夠好，所以衝擊性也就少了許多。

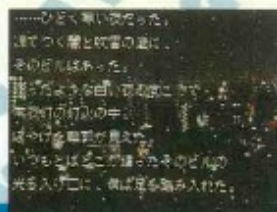


■環安軟體
■92年3月7日
■8M
■¥8544

弟切草 弟切草

<概要> 新類型「SOUND NOVEL（有聲書）」的第1彈作品。玩家将扮演主角，與女朋友一起在古老別墅中體驗一段不可思議的恐怖經歷。在遊戲中會有選項的表示，而此時將根據選擇的方式延伸出不同的故事內容。另外，遊戲中也有自動儲存機能。

出現四方形文字的秘技
在名字輸入模式中選擇漢字，並將漢字以50音的順序區分為四角形的平假名。之後再將游標對準之並按A鈕，輸入即可。
粉紅說明文的秘技
當1段說明文玩過好幾次，並選擇了所有的選項之後，說明文就會變成「櫻妹」的粉紅色了。



■想像者
■95年12月22日
■16M
■¥11800

どくろの味 戰後秘錄

<概要> 以SF雜誌編輯為舞台的SOUND NOVEL型的AVG。內容是一邊閱讀在畫面上出現的文章，一邊選擇左右說話內容的選項；而其最終目標當然是要找出結局囉！在主要的故事中共有20種的結局設計，而真正的結局則會以捲軸的方式來表現。

<重點> 由於每一回遊戲的時間都比較短，所以各位可以輕輕鬆鬆地玩上好幾次。而邏輯百分比的舞台設計也十分不錯，對話也相當有意思，選項的數目也很多。不過，在市面上這類型的作品很多，所以給人一種流於老套、缺乏創意的印象。如果舞台設計再加強一些會更好。



■環安軟體
■94年11月25日
■24M
■¥10800

かまいたちの夜 恐怖驚魂夜

<概要> 環安軟體公司推出的第2款SOUND NOVEL型遊戲。以雪山冒險為舞台，要解開因為暴風雪造成的13人陸續死亡事件之謎。背景以寫實的畫面構成，也追加了人物的真實圖像。當所有的劇情都玩過之後，還可以以「粉紅說明文」的方式來遊玩。

特別名字的秘技
犯人的名字也可以改變哦（請參照下表）！

可輸入特別名字之一覽表	輸入的名字	合適的人物名
おーえる	OL 3人組	
おーなー	小林二郎	
かめらまん	美樹本洋介	
しゃちよう	香山誠一	
びじん	香山香子	
ぼーにーてる	藤田みどり	

PZG 益智方塊

PUZZLE GAME



共計
66款



ボンバザル

爆破精靈

＜概要＞這是一款操縱著特製的角色，在畫面上處理炸彈的解謎遊戲。玩家可以依據自己的喜好，在斜上方以及正上方兩種畫面中遊玩。雖然本款遊戲全部共有 130 個舞台的設計，但是這其中卻有 1 個無法過關的舞台隱藏著，各位可以自己找找看。

■尚姆隆
■90年12月1日
■4 M
■¥6311

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



レミングス

旅鼠總動員

＜概要＞從國外的個人電腦遊戲中移植而成的動作解謎遊戲。在遊戲中的主角「北極鼠」，是一種實際生活在北歐地區的動物，而各位將在此下達指令，引導牠往出口的方向走去。如果在遊戲中不進行命令北極鼠的工作時，牠只會一個勁地往右跑哦！

■太陽電子
■91年12月18日
■8 M
■¥8500

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

＜重點＞在 1 P 模式中，難易度共分為 4 個階段；雖然遊戲一開始非常簡單，但是隨著遊戲的進展，北極鼠的數目也逐漸增多，如何在此時確實地下達命令，引導北極鼠們朝出口走去，將是一項重大的考驗。只有真正懂得運用手腕及靈活操縱控制手把的人才能成為天生好手。



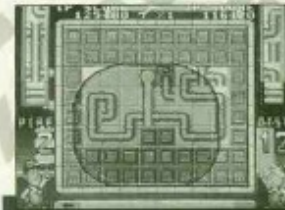
スーパー上海ドラゴンズアイ

超級上海

＜概要＞從堆積如山的將牌中，找出二個相同的牌消去即可，其規則有些類似大家所熟悉的「神經衰弱」，是大型電玩「上海」的 SFC 版。除了一般訓練記憶力的模式外，也可以二人對戰；要想獲勝，就要一邊消去自己的牌，一邊阻礙對手才行。

■荷多比
■92年4月28日
■8 M
■¥7800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



パイプドリーム

水管工頭

＜概要＞曾在國外以個人電腦版的方式發售，是一款解謎遊戲的移植作品。規定十分簡單，只要確實地將陸續出現的水管配置妥當，並連接在水管的開始至終端之間，當限定時間終了時順利接通，使水流流過就算過關。除了 1 人玩外，也能 2 人同樂！

■BPS
■92年8月7日
■4 M
■¥7282

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

＜重點＞在個人電腦版中，只要讓水流過最前面一定數量的水管即可，但是 SFC 版卻一定要使水流流向終點，所以困難度提升了不少。而像一些多用十字水管、減少虛設水管等可以增加得分的規則，也使得玩家可在遊戲中享受動腦的樂趣。高手還可以自己添加特別規則哦！



■拿姆科
■93年2月26日
■4 M
■¥7900



0123456789
012 546789
0123456789

コズモギヤング ザ パズル

小蜜蜂方块

〈概要〉受歡迎的大型電玩遊戲SFC版。靈活地運用可往箭頭方向轉動的球，以消去從上方不斷向下的可怕小蜜蜂、狐狸等造型之方块。除此之外，在1P模式消去狐狸及在2P模式消去小蜜蜂之後，即可阻礙對手。另外還有SFC版獨創模式。

〈重點〉除了完整重現大型電玩的樂趣之外，SFC版的獨創模式也十分地有意思。由於1P模式和2P對戰是性格完全不同的遊戲，所以各位將可以有各式各樣的玩法。角色可愛、操作簡單，但是卻配上難度甚高的舞台，使得本款遊戲難易兼備。不過畫面太過華麗了。



■任天堂
■93年7月9日
■4 M
■¥6600



0123456789
012 546789
0123456789

ヨツシーのクツキー

耀西的餅乾

〈概要〉在FC、GB等機種上廣受好評之後，耀西這次要在SFC上大顯身手。規則十分簡單，只要把同種類的耀西餅乾排成縱或橫的一列即可使之消去。SFC版除了在畫面上加強之外，還添加了與電腦的VS模式，總共100關的解謎模式哦！

選擇效果音的秘技

首先叫出動作遊戲的選單畫面，將設定改為效果音10、速度H1、音樂類型OFF。之後按住2P操控手柄L+R+選擇鈕+開始鈕，就可以選擇共99首的效果音來欣賞了。另外，在效果音11~99音間，耀西還會變成「ヨツシーのたまご」出場哦！



■柏布魯斯特
■93年12月10日
■8 M
■¥8200



0123456789
012 546789
0123456789

スーパーぶよぶよ

超級魔法氣泡

〈概要〉在大型電玩等機種上十分受歡迎的方块遊戲。各位只要把十分受歡迎的同色史萊姆狀氣泡堆疊在一起，並造成4個以上的並連就可以消去。當然除了一個人玩的1P模式之外，還有在消去自己這邊的氣泡後，會造成對手氣泡增多的對戰模式。

觀看結局畫面的秘技

在打開電源後的任何時間按下1P操控手柄的右和L、2P操控手柄的左和R（4個同時按）之後重來即可。無展示畫面模式的秘技
玩「ひとりぶよぶよ」讓電腦勝利，之後持續按L鈕。如此下一段對手的展示畫面就會省略。



■太陽電子
■93年12月22日
■8 M
■¥8500



0123456789
012 546789
0123456789

へべれけのぼぶーん

迷糊蛋方块

〈概要〉迷糊蛋和他的伙伴這次要在對戰型方块遊戲上登場了。將同色的氣泡排列成橫、直、斜向一排之後即可消去。只要消去一條，就會增加對手的阻礙哦！另外，遊戲中還有當消去3色、4色時出現的超級氣泡。本遊戲採3戰2勝制，加油吧！

〈重點〉所有的方块都以迷糊蛋為造型，十分可愛。而攻擊時的節奏以及爽快的BGM等和音樂有關的部份都非常生動。不過，內容和時下的方块遊戲差異性不大，所以給人一種缺乏獨創性要素的感覺。另外，1P模式的難易度都很低，所以並不適合高手。



■BPS
■93年12月24日
■8 M
■¥8000



0123456789
012 546789
0123456789

テトリス 武門外傳

俄羅斯方块武門外傳

〈概要〉可以說是方块解謎遊戲的「俄羅斯方块」，現在也可享受「對戰俄羅斯」的樂趣了。各位可以從阿拉丁、公主等8位可愛的角色中選出1人，和其他7個人對戰。每個人都有4種必殺技，只要有效利用必定有利於對戰。另外也可看電腦對戰。

使用2位隱藏角色的秘技

在著作權表示畫面下，依照B、B、X、X、A、Y、A、Y、上、左的順序按鈕。如果輸入成功，畫面的文字會變藍。之後選擇「ふたりでバトル」，在角色選擇畫面切換到對戰畫面之間，持續按著L+A或R+A鈕，就會有隱藏的角色出現。



■亞特龍
■93年12月28日
■8 M
■¥8900



0123456789
012 546789
0123456789

リトル・マジック

魔法少女

〈概要〉魔法師見習生梅為了通過魔法學校的畢業考試，而在全部100關的舞台中解謎。雖然各關的目的是要把「魔法石」搬至指定的位置上，但是梅只會推石頭而已。如何找出搬運石頭的捷徑，以及有效裝置暫停石頭破裂的「魔封球」就是關鍵了。

〈重點〉與「愈庫番」是同類型的遊戲，所以在種類上有些古老。不過，這款遊戲卻加上了元祖「愈庫番」所沒有的「魔封球」時間差破裂要素，所以如何在時間內裝置另一個魔封球的動作性，也就是它的特色。不過在通過100關的考驗後卻沒有美麗的畫面陪襯，令人遺憾。



■ DATAM POLYS
■ 92年11月21日
■ 4 M
■ ¥7573



天蠶變

<概要> 一邊躲避敵方角色，一邊快速製造出自己領域的遊戲。當通過一關之後，就可以看到在畫面上出現的美麗圖型。而各位可以使用的角色，除了具有普通能力者之外，還有速度快但不易利車者、速度慢但加分容易者等共三種類型可供選擇。

特別禮物模式的秘技

在遊戲模式選擇畫面中，依序輸入上、上、下、下、右、左、右、左、B、A，之後即可進入特別禮物畫面。在這裡各位可以進行儲存1~5、循環1~6、以及信用貸款1~9的設定哦！各位可以自己試試它們的效用，說不定會使遊戲更好玩！



■ K娛樂圈
■ 92年12月4日
■ 8 M
■ ¥8300



宇宙俄羅斯

<概要> 由各種形狀組合而成的方塊會不斷地從上方落下，所以為了不讓它一直不斷地向上堆積，各位就要想辦法把方塊給消除掉；以上就是本款解謎遊戲的規則。當各位同時消去複數的方塊時，其得分則會提高。有時還能夠得到消除方塊的道具哦。

<重點> 故事的設定以及開場的展示畫面都十分獨特。內容方面似乎是利用2種遊戲類型組合而成的，但是在玩的時候並沒有任何奇怪的感受。不過，包圍方塊的方法很難理解，又沒有足夠的時間，所以大部分都只是機械化的單純作業。而且背景沒有變化，十分地單調無趣。



■ BPS
■ 92年12月18日
■ 8 M
■ ¥8500



超級俄羅斯方塊2

<概要> 從FC移植而成。在俄羅斯方塊中，可以調節方塊掉落的速度以及設置障礙物，共有3種模式可供選擇。另外卡匣中還有一種動作解謎遊戲「炸彈方塊」，其基本規則沿襲了俄羅斯方塊，但是它主要的目的則是利用炸彈方塊消去全部的方塊。

「炸彈方塊」選關的秘技
首先在炸彈方塊的比賽模式中進行最高級的一關。其次利用2 P操控手把，同時按下L、R、選擇鈕。之後，就可以利用1 P操控手把自由地選擇「炸彈方塊」1~60關之間，任何一關來進行遊戲了。想訓練技巧的玩家，可不要忘記這個秘技哦！



■ 巴普
■ 93年1月29日
■ 4 M
■ ¥7000



戰略方塊

<概要> 巴普公司加入SFC的第一號作品。是由大型電玩的名作移植改編而成的。在立體的方塊堆上一邊奔跑一邊踩踏方塊使其變色，當所有的方塊都變成遊戲中所指定的顏色時，就可以過關了。而可愛角色和美麗背景的組合，也使遊戲增色不少。

<重點> 過去的遊戲都是在單純的遊戲規則中，製作令人深陷其中的遊戲樂趣。而且不論是我方或是敵方角色都十分奇怪，常常會說出一些無厘頭式言語，這的確別具風味。而在遊戲中即使斜行也不用輸入斜向的指令，這種方式雖然操作起來十分方便，但是卻有失真的遺憾。



■ 巴克因影視
■ 93年1月29日
■ 4 M
■ ¥7800



倉庫番

<概要> 解謎遊戲經典之作「倉庫番」在經過改編之後，又在SFC上登場了。在狹小的房間中到處散佈著各式行李，只要各位將它們安置到指定的地方去即可。總共有300關，而且可以利用指令來接關。SFC中還可以使畫面分割，進行2人對戰。

<重點> 到目前為止，在市面上發售的軟體中，其遊戲關數都很難與之較量，而且其中還有編輯模式的設計，所以應該可以從中獲得不少的樂趣。但是把這種遊戲做成對戰遊戲，實在有些奇怪。而且遊戲的畫面也稍嫌老舊，如果有電池記憶的設計應該會更好吧。



■ 多米
■ 93年2月19日
■ 8 M
■ ¥9500



繪本大冒險

<概要> 使用同名繪本角色的遊戲。各位將擔任渥里親衛隊的新進成員，在繪本的世界中尋找被囚禁的伙伴以及渥里大人。是一款充滿動作冒險風味的遊戲。全劇共有5章，而且其中包含了原始時代、中世時代等，遊戲世界相當地富有變化。

<重點> 雖然基本上遊戲會指示各位去找尋某些特定的物品和人物，但是想要通過整個故事的考驗，可不是單單尋找東西就可以解決的哦。另外在移動時，步伐的大小和移動的距離十分成比例，不過在畫面上的移動速度卻頗為遲緩；而且由於地圖並不小，所以很讓人著急。



■BPS
■94年1月21日
■8M
■¥8500



超級俄羅斯方塊2限定版

＜概要＞92年從FC移植到SFC的「超級俄羅斯方塊2」，在內容方面加強了不少。基本上變更不大，但新增了能以爆彈破壞方塊的全新設計。另外，還新增了更多類型的解謎模式，而對戰舞台也增加為30個，如此玩家將有更多的選擇哦！

＜重點＞這款新系列俄羅斯方塊的樂趣，就在於以爆彈將整排方塊消掉的那種爽快感。對戰舞台由5個增加為30個，戰略性更加提升。而登場舞台是以隨機出現，在遊戲時可是心驚肉跳地跳個不停哦！

選擇BGM的秘技
在遊戲中按暫停再按選擇鈕就可選擇BGM。



■薩姆斯
■94年3月18日
■8M
■¥8800



貓仔仔黑白棋

＜概要＞以可愛貓咪為棋子，來進行黑白棋的遊戲。規則與普通黑白棋一樣，只要在最後自己的棋子多過對方就算勝了。在對戰中，圍住對方的棋子，並將之換成自己顏色的棋子，來比賽雙方棋子的數量。只要猜拳贏了，就有機會可以換對方的棋子。

＜重點＞雖然遊戲規則單純，但其實遊戲本身與黑白棋一樣具有相當深刻的含意。此外可設定難易度，及一般的黑白棋模式。但是，以可愛貓咪為主題，所以在進行對戰時可別分了神哦。隨著舞台的過關，有時會出現更麻煩的關卡，而且添加的各式道具，讓遊戲更具可看性。



■亞特能
■94年2月10日
■12M
■¥9800



奧莉薇亞拼圖

＜概要＞這是新型態的動作益智遊戲，從亂七八糟的拼圖方塊中找出正確的拼圖加以組合，可說是益智與動作相結合，絕對讓你同時動腦又動手。此外，伴隨著故事的進行，也讓玩家不會覺得無聊，隨關時間的不同，會出現數種不同的結局。

＜重點＞雖然這是在電腦上很早就已推出的益智遊戲，但是這類動作型的益智遊戲仍是屬於比較新的型態。此外，還有許多親切的设计，而且遊戲中加入了故事模式，讓人不會覺得很無聊，喜歡這一類益智遊戲的玩家，千萬別錯過這款風格不同的另類益智遊戲。



■美寶亞
■94年3月25日
■8M
■¥8900



小浣熊

＜概要＞以令人非常懷念的著名電視動畫「小浣熊」為題材的益智遊戲。在遊戲中，只有所謂的「落下物」、障礙競走等3種不同種類的益智類遊戲。而最主要的特徵，就是可2人對戰，也可2人一起玩，所以和朋友一起玩將會樂趣加倍哦！

關數增強及同角色對戰秘技
在關卡遊戲之中，一邊按L、R鈕，一邊按A或開始鈕選擇。之後，可以選擇的關數就會變成16個，另外，在關卡選擇畫面之中，移動十字鈕的上、下兩個方向，就可以和同樣的角色對戰了。在華麗的規則之中，試試這兩種秘技來提高樂趣吧！



■想像者
■94年3月4日
■4M
■¥8900



超級水管工頭

＜概要＞曾在GB等主機上發售過的這款遊戲，以益智遊戲的型態在SFC上登場。基本的遊戲規則進入水管之中，在由許多方塊構成的區域內，巧妙地將水管連接成通路狀，這樣就能把方塊消去了。消去一定數目的方塊後就可朝下一關前進。

＜重點＞規則相當簡單容易，不管是誰皆可很快地就溶入其中。但是，雖然簡單明快，但相對地基本流程相當單調，就是一直往前進就是了，連與2P對戰時的結局也沒變。若就超任的遊戲來說，這款遊戲很明顯地下的製作工夫還不夠多，所以表現未見功力。



■TECHNOS JAPAN
■94年5月27日
■4M
■¥6900



熱血方塊

＜概要＞曾經聞名一時的「熱血親子」，以益智遊戲的型態登場。由「附著」、「串連」二種規則之中選出一種，把落下來的各式關東煮給消掉。遊戲之中共備有1人玩模式、與電腦或朋友對戰的模式等4種，所以可說是選擇種類相當地豐富。

＜重點＞若是一款設計完善的落下型方塊益智遊戲，通常都可從2種規則之中選擇。而在對戰之中，還可以跟對手選擇不同的規則來玩。
卡拉OK模式秘技
在妖怪模式中選「Love It to Hell」的曲子，再按LR及選擇鈕，再按ABXY鈕即可。



■BPS
■94年7月8日
■8M
■¥8000



0123456789
012 密碼789
0123456789

テトリスフラッシュ

新俄羅斯方塊

＜概要＞在天堂時代就非常著名的益智遊戲超任版。相信這個「俄羅斯方塊」大家都熟悉，就是將由上往下落的方塊巧妙排列，當下方堆積的方塊全部消失即算過關。而若是3個以上的同色方塊連接在一起也可以消去，共計有3種遊戲模式。

＜重點＞「俄羅斯方塊」是一款歷史悠久的著名軟體，在超任版中將過去帶有些許動作意味的遊戲，改成為濃厚益智色彩及戰略性的另一類型遊戲。對戰的感覺可能讓人覺得老掉牙，但簡單的益智要素仍是其中最大的樂趣。基本上移植後的超任版仍是具有其一定的水準。



■DATAM POLYS
■94年7月15日
■4M
■¥7200



キーパー

可愛謎方塊

＜概要＞在5×5個方塊的區域內，一邊押著方塊一邊移動，只要將同種類的三個方塊連在一起就可以消去，是一款與其他方塊遊戲迥然不同的新感覺益智遊戲。在遊戲模式方面，有將所有方塊全部消去，及在規定次數內消去方塊這2種模式。

高等級秘技

輸入「ATOMIC」這個密碼，就可以從等級51開始玩了。

以雙人模式來玩的秘技

輸入「DOUBLE」這個密碼，就可進入雙人模式。在這個模式中，可以用一個搖桿操作2個角色，用十字鍵操縱一名角色，A B X Y 鍵操縱另一個。



■HORI ELECTRIC
■94年7月22日
■8M
■¥8200



ジグソーパーティー

貓仔哥拼圖

＜概要＞這款著重對戰型的貓仔哥拼圖，也是一款相當特別的益智遊戲。在一人玩及2人對戰模式中，可以使用魔法道具來阻礙對手，目的是要比對手更早完成拼圖。若是想要5人一起合力完成一幅拼圖，也可以用5人用對戰周邊來玩。

＜重點＞可以輕鬆享受拼圖樂趣，就屬這款貓仔哥拼圖了。在遊戲中，玩家可以考量適當的時機，來使用可妨礙對手的魔法，因此在純粹的益智遊戲中又帶點戰略性的意味，相當地有意思。不過，如果拼圖的種類能夠更多就好了。另外還有配合5人對戰周邊的團隊模式。



■亞特蘭
■94年8月5日
■8M
■¥9800

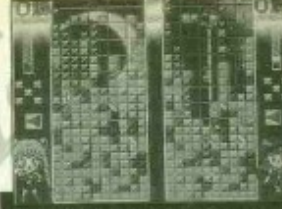


動く繪Ver 2 アリョール

動畫拼圖

＜概要＞在移動圖像中尋找益智樂趣的動畫拼圖系列第2彈。基本上的系統和前作一樣，不過在拼圖形狀的種類比前作更豐富，有許多要素皆改良不少。另外，拼圖的過程是順著已設定好的故事來進行的，所以在拼圖時會出現各式的暗示哦。

＜重點＞這款遊戲的益智拼圖是以卡通動畫構成，玩家要利用上下左右的移動反轉，來完成一幅拼圖。為了讓整款遊戲的感覺比較平衡，當初在設計的時候連拼圖塊的數量也有考慮進去，另外，也有跟拼圖顏色有關係的設計，難度算是較高的舞台。所以，完成度比前作更高。



■萬代
■94年7月15日
■4M
■¥6800



0123456789
012 密碼789
0123456789

美少女戰士セーラームーンS～今度はバズでおしおきよ！

美少女戰士S方塊篇

＜概要＞以「美少女戰士S」為題材的益智遊戲。主要遊戲內容是將直橫連接的同色方塊全部消去，並比實際的速度比較快，可說規則相當簡單。在遊戲模式方面，有「1P模式」、「2人對戰模式」、「原創遊戲模式」3種。而全部登場角色共10人。

＜重點＞雖然是益智類的遊戲，不過角色的表情及動作仍相當地豐富。此外操作簡單，畫面配置恰到好處，相當值得一玩。必勝秘技

在設定畫面中使用②的選項，並將2P側的消去按鈕設定為B以外的按鈕。如此一來，就可簡單獲勝了。



■達卡拉
■94年8月5日
■8M
■¥8800



魔法ばいばい ばいっと！

怪物方塊

＜概要＞將同色精靈（方塊）連接起來並消去，以此來攻擊對手的對戰型格鬥物益智遊戲。在遊戲之中，有消去方塊攻擊怪獸的怪獸模式、解謎模式、對戰模式等4種不同的遊戲模式。在對戰中，還可以從2種不同的攻擊方法來選擇哦！

＜重點＞在怪獸模式、計時模式，或者是與朋友對戰時，只要消去方塊就可以使用相對應的魔法，這一點可說是益智遊戲中相當獨特的原創要素。另外，最大的特徵就是在怪獸模式中，並不是和敵人比賽消去方塊，而是要攻擊另一畫面的對手。此外一定要懂得運用連鎖。



■太陽電子
■94年8月12日
■16M
■¥9800

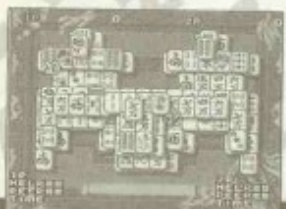


レミングス2

旅鼠總動員2

〈概要〉這是在91年發售，以自爆指令誘發眼淚的益智遊戲第2彈。在遊戲中主要的目的，是要對旅鼠下達各式各樣的指令，最後就是要將它導向出口。基本的要素都和前作一樣，不過在指令方面有了十足的強化，困難度更高，而舞台種類更為豐富。

〈重點〉由於新作是採實時間制，因此判斷的正確度將對過關與否有決定性的影響。旅鼠的作用比前作更多，遊戲也比以前更加複雜。與前作不同的是，可以依照舞台的難易度不同，來選擇不同的旅鼠。與其他益智類遊戲相比，以旅鼠做為遊戲主角可說是相當特別。



■太陽電子
■94年9月15日
■8M
■¥8900



上海Ⅲ

上海Ⅲ 2

〈概要〉益智遊戲名作「上海」的第三作。在模式方面，有和前作相同的一人玩及2P協力模式，此外還有新增加的2P對戰共3個模式。在新的2P對戰模式中，畫面分割為2部份，若能先由自己的牌堆中看到黃金牌的話，就算獲勝了。

〈重點〉規則雖然與前作相同，但在「Ⅲ」之中，牌的玩法卻明顯地有了不一樣的改變。而且，排列的方法共有12種，讓玩家的選擇性更為增多。不但操作性更好，而且畫面的清晰度也十分優秀。只是在對戰模式方面，前作的完成度似乎比較高，玩家不妨比較看看吧！



■SANRIO
■94年8月31日
■4M
■¥6980



サンリオ上海

動物上海

〈概要〉只要是電玩迷就一定知道的益智遊戲「上海」的方塊型軟體。牌的圖案全都是動物，而且其特徵是皆以可愛的造型登場。另外，還特別添加了「補助機能」，因此初學者也能夠很快地融入趣味性的遊戲之中，享受另一番不同的上海樂趣。

〈重點〉由這樣的遊戲畫面看來，就知道是與「上海」型態類似的遊戲。另外，隨著舞台的進行，牌數也會隨之增多，當然難易度也會隨著提升；雖然如此，只要從簡單等級開始玩的話，連初學者也能輕易上手。因此，想嘗試「上海」的人，不妨先由這款遊戲入門。



■魔法株式會社
■94年10月19日
■2M
■¥4980



はらぺこ・パツカ

美食拼圖

〈概要〉在遊戲中玩家需要負責操作區域上的恐龍，並讓它生出蛋來，最終目的就是要使區域中的蛋比對手的還多。蛋是可以食用的東西，所以可以想辦法把蛋染成自己的顏色。規則簡單，不過卻趣味十足，另外價格便宜也是遊戲的一大特徵。

〈重點〉遊戲規則簡單，不過遊戲的點子倒是相當特別。可是，如果玩家的動作模式決定錯誤，玩起來就會很單調囉！畫面的構成很簡單，不過有些玩家或許就會覺得太過簡化。另外，其他設計很有創意，就益智遊戲來說，評價很高，尤其和朋友對戰更能玩出自己的心得。



■太陽電子
■94年8月31日
■10M
■¥8900



へべれけのおいしいパズルはいりませんか

可愛拼圖

〈概要〉由大家熟悉的迷糊蛋為主角的益智遊戲。遊戲中主要的特徵，是以完成拼圖的方式來通過挑戰，並往下一個舞台前進。其中共有拼圖、找錯誤、捉迷藏、趣味猜謎等4種遊戲。另外，使用5人用對應周邊，最多還可5人同時玩。

〈重點〉光看遊戲名稱及畫面可能會覺得很可愛，事實上，卻是難度相當高的一款軟體。特別是在找錯誤的遊戲中，一開始的錯誤之處就在很細小的地方，而且還有時間的限制，所以一定要有很敏銳的觀察力再來挑戰。另外在趣味猜謎中有許多類似的答覆，都很容易弄錯。



■想像者
■94年10月28日
■4M
■¥8200



ドラッキーのパズルツアー'94

貓仔哥方塊

〈概要〉這款方塊型益智遊戲，主要的規則是在有3色方塊浮遊的區域中，將一塊一塊的方塊投擲出去，當5個同色方塊連在一起的時候，就可以消去了。若一次消去數量很多的方塊，就可以朝對手的區域送一些阻礙的岩石方塊。

增加BGM的秘技
在設定畫面中，將游標對準music，然後押L R鈕以十字鈕的左右選單，BGM就會增為13首。
提高難易度的秘技
在對戰中選擇規則後，按選擇鈕及開始鈕，就會進入不會出現道具與寶箱的困難模式，難度比一般模式提升許多。



■柯拿米
■94年11月18日
■8 M
■¥8500



摩登方塊

＜概要＞這款落下型益智遊戲，是使用與同名卡通動畫中同樣的角色。遊戲的規則，是將同色圓圈的小精靈以直、橫、L字型3個連接起來，就可以消去。此外圓球小精靈本身無法自動消去，但會配合連鎖，而產生變身。其中共有4種遊戲模式。

選擇攻擊方法的秘技

在玩家的畫面選擇畫面中，先按L、R鈕再按十字鈕的下，就可選擇色彩的攻擊方法。

2個隱藏角色的秘技

在標題畫面中，輸入上上下下左右左右BA的指令。之後，在「おはなしてあそぼう」以外的模式中開始遊戲即可。



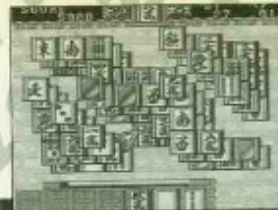
■VICTAR
■94年11月25日
■4 M
■¥7800



卡通方塊

＜概要＞在動畫中受許多小朋友、小朋友喜愛的人物，將在這款落下型益智遊戲中登場。回歸由上往下落，有兩面不同圖案的方塊，只要直、橫2個相同圖案的方塊連接起來即可消去，而過關要訣，是只要盡量連接2個相同圖案的方塊即可。

＜重點＞方塊有裡外兩面不同的圖案是最大特徵，雖然規則相當簡單，但方塊的種類相當多，所以對小孩子來說，可能難度仍是相當高的。而具有卡通風味的背景畫面，很能帶動小朋友遊戲的樂趣，加上規則非常簡易，因此總體來說，適合低年齡層的玩家。



■達卡拉
■94年12月9日
■8 M
■¥8800



牌些牌些

＜概要＞將在區域畫面上堆積的麻將牌，對應下方的牌，想辦法將相同的牌消去，所以應該玩幾次就能了解玩法了。遊戲模式共有2種，分別是在限定時間內消去8個區域麻將牌的「牌些詠史傳」，及自由選擇舞台，無時間限制的「牌些登龍門」。

跳過展示畫面的秘技

在展示畫面及訊息畫面中一直按住開始鈕，就會馬上進入遊戲中。此外，按開始鈕以外的按鈕，畫面就會往前移動，而若是用滑鼠的左按鈕，則是往前移動，若是用右按鈕則是跳過展示畫面。這個秘技對不想看展示畫面的玩家來說可以試試看。



■BPS
■94年12月16日
■8 M
■¥8500



スーパーテトリス3

超級俄羅斯方塊3

＜概要＞俄羅斯方塊系列的超任版第3彈。在這個世代中，除了有最原始的俄羅斯方塊模式，還有將方塊分為紅、藍、綠三種顏色的模式，及可4人同時對戰模式。當然，除了可最多4人對戰，也可2人對戰，可說是遊戲的自由度更高了。

＜重點＞俄羅斯方塊一直是落下型遊戲的始祖，而自到現在仍相當受玩家喜愛，其盛名至今仍歷久不衰。最新的作品除了延續原始系列作品的樂趣外，在畫面及背景方面下了極大的製作功夫，因此，像是在對戰中對手攻擊的效果演出，就令人相當驚奇哦！



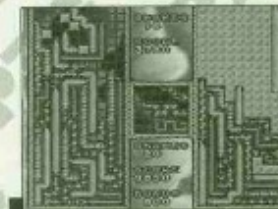
■艾瑪克斯
■94年12月16日
■8 M
■¥8800

どっすん！岩石バトル

岩石方塊

＜概要＞這是一款融入HP要素及RPG風格的落下型益智遊戲。方塊上有劍、魔法等道具的圖案，隨著消去方塊的不同，會因方塊上對應的攻擊方法，而給予對手不同程度的損傷。如果形成大連鎖的話，還可看到非常華麗的攻擊視覺演出。

＜重點＞結合落下型方塊及RPG要素的遊戲，這可說是首款有些創意的作品。在方塊不斷往上堆積的同時，HP也會隨著不斷遞減，所以由HP值即可一目了然看出雙方的勝負。此外，當組成大連鎖時將會有頗具視覺效果的攻擊演出，這將比其他同類遊戲更能感受其快感。



■四次元
■94年12月23日
■4 M
■¥7800



スーパースネーキー

超級龍蛇陣

＜概要＞由著名的「俄羅斯方塊」製作人監修的益智遊戲。玩家在遊戲中要巧妙控制由上不斷落下的「龍蛇」，將同樣顏色、相同模樣的「龍蛇」連在一起就可以消去。而除了2人對戰以外，還有回答各式問題的「猜謎挑戰」模式。

＜重點＞遊戲的點子相當特別，而且最令人興奮的是連鎖那一刻的快感，只是遊戲畫面的設計稍嫌灰暗，如此可能會影響玩家遊戲時那種興奮的心情了。不過，以龍蛇為方塊造型的益智遊戲，這可說是頭一遭，所以，如果畫面方面能有所改進，那評價就很不錯了。



■日本物產
■95年4月14日
■8 M
■¥8980

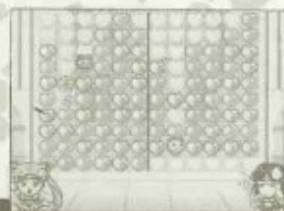


ぼずるんです!

釣魚方塊

〈概要〉最多可以4人同時進行遊戲，也可2人對戰的益智遊戲。玩家需要操作角色，押畫面上的方塊，當收集到3個同種類方塊即可消去。在時間內將全部方塊消去即表示過關了。另外，還有可自由創作全新舞台的「設計創造模式」。

〈重點〉巧妙融合簡單易懂、需花點腦筋及有時間限制的緊張氣氛等特點，因此讓玩家玩上好幾個月也不會厭煩。另外，限制時間的長短還可自由設定，可說自由度很高。角色的外型都很可愛，如果多人一起玩一定非常有意思，不過很可惜的是多人玩的畫面感覺比較單調。



■太陽電子
■95年7月28日
■4 M
■¥8900



ポポイっとへべれけ

可愛方塊

〈概要〉以大家喜歡的「迷惘蛋」為主要角色的落下型益智遊戲。只要將4個同色可愛方塊以直、橫方式連在一起，就可以消去，若贏了對手2回即表示過關了。每個舞台之間，都會插入很可愛的展示畫面。在對戰模式中，還可以自由變更難易度。

〈重點〉乍看之下都是很可愛的方塊造型，其實是難度甚高的益智遊戲。將原先連結在一起的角色全部消掉，就算得勝了，但是有的角色會自己亂跑，所以想消除方塊可是沒有那麼簡單的。速度方面的掌握，對過關與否將有重大影響。而畫面中全是可愛角色，真的很有意思。



■帕布雷斯特
■95年5月26日
■8 M
■¥9200



すーぱーなぞふよールールのル

魔法精靈

〈概要〉在MD上大受歡迎的「魔法氣泡」之加強版。將由畫面上方不斷落下的「可愛氣泡」消掉。隨著各舞台的不同，有的舞台指令過關條件是一定要消去某種顏色的氣泡，這就是遊戲最大的特徵。此外，有2種「故事模式」，還可自創關卡。

馬上進入選單畫面的秘技
在設定模式中選EXIT，持續押著L鈕跳過標題畫面，就會進入選單畫面了。

保留問題的秘技
將可以保留的問題及已過關模式的問題集合起來。接著，就可以在實行測試的模式中，玩到這些保留的問題了。



■帕布雷斯特
■95年8月11日
■12M
■¥9980



すーぱーぐっすんおよ

超級可愛方塊

〈概要〉在遊樂場的大型電玩中極受歡迎的益智遊戲移植版。由上落下的方塊會不斷地堆積，玩家最終的目的，是要趁水尚未淹沒之前，把可愛角色導至出口。全部舞台共有40個，而除了「2人對戰模式」、「編輯模式」之外，還有SFC版的模式。

進入變態妖怪模式的秘技
將全部40個舞台全部破關之後，在設定畫面中會多出一個「おまけ」的項目，將其中的「えみり」變成「じょおじ」後回到標題畫面重新開始遊戲。如此一來，一般的畫面中就會出現異樣的訊息，並在過時候進入變態的妖怪模式中。



■ZUMI
■95年7月21日
■8 M
■¥8800



らんま1/2～奥義邪暗拳

亂馬1/2 奧義邪暗拳

〈概要〉擷取猜拳的要領，上方若有勝過下方方塊的情形，就可消去方塊。而在遊戲之中，共有剪刀、石頭、布及2種類的阻礙方塊。可以選擇的角色有亂馬、小茜、良牙、玄馬等6人。此外，遊戲中也採用了用水變身及必殺奧義等卡通中的要素。

用變身後角色來玩的秘技
首先，接上兩支搖桿，在VS模式的對戰設定中，設定1P側的變身項目，2P側為沒有。之後，在VS模式選對戰後，馬上按住1P及2P搖桿的L、R鈕，這樣一來，角色選擇畫面的全部角色就會變成變身後的样子，相當地有趣哦！



■任天堂
■95年9月14日
■8 M
■¥7900



マリオのスーパーピクロス

瑪俐歐解謎拼圖

〈概要〉在GB上大受歡迎的拼圖遊戲而推出的超任版。以畫面上下的數字為提示，消去區域中的方格，最後就可完成這個區域中隱藏的拼圖。在遊戲中，有特別為初學者設計的教學模式，也附有2人一起合作完成的機能，全部共有30道問題。

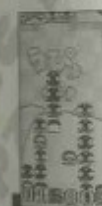
〈重點〉雖然只是簡單操作按鈕，利用消去方格的方法完成拼圖，但在電玩遊戲中算是相當特別的作品。另外，也有不給提示、困難度較高的問題，而目標數增加選擇性也就更高了。而且，比起前面的GB版，系統、畫面演出效果都有十足的提昇，值得玩家一玩再玩。



バブルボブ

泡泡

〈概要〉以泰國的角色為遊戲，基本將泡泡打上去，同顏色的泡泡就可以全數消去。只有2人對戰模式，在進行完幾輪後，才容易過關。



美少女戰士

美少女戰士

〈概要〉全「士」角色，規則相同的方塊，且收集到第三個道具，登場的角色，美少女戰士共有12人，也可以使

©TATTO ©CAI

VS



パズルポブル

泡泡龍氣泡

<概要> 以泰德相當受歡迎的角色為遊戲主角的益智遊戲。基本規則是不斷將泡泡打上去，只要3個同顏色的泡泡連在一起，就可以全數消去。遊戲中只有2人對戰模式及解謎模式，在進行遊戲時，要把握牆壁反射角度的重點，才容易過關。

<重點> 這是一款魅力十足的遊戲，只要你玩過一次大概就停不下來了。遊戲的技巧是要掌握發射泡泡碰到牆壁的角度，所以在打出泡泡之前，最好先仔細考慮之後再行動。雖然與落下型益智遊戲的消去方法不同，不過這種向上不斷累積的不同類型，也有另一番遊戲樂趣。

■泰德
■95年1月13日
■4 M
■¥6800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



ジャムズ

符號拼盤

<概要> 這款落下型益智遊戲的方塊，是由許多的符號方塊所組成。遊戲規則是以同顏色的符號方塊圍住其他顏色的符號方塊，這樣就能下降一排，目標是全部消去。有故事模式及對戰模式等4個模式供玩家選擇，此遊戲算是相當創新的。

落下骰子方塊的秘技
按2P搖桿的L R鈕再重新開機，並一直持續押L R鈕至標題畫面出現為止，如此在全國模式中方塊都會成為骰子狀。看展示、結局畫面秘技：持續押L R鈕並重新開機。接著在廠商記號畫面中押L R並持續押X Y鈕即可。

■CARROZZERIA JAPAN
■94年2月10日
■4 M
■¥7800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



だるま道場

達摩道場

<概要> 在遊戲區域畫面中，堆著許多由上落下的方塊，在尚未堆積至最上方前，利用同種類方塊排成一行即可消去的方式，將全部方塊消除掉。遊戲模式方面，共計有順著8個舞台前進並沿途打退惡魔的「達摩道中記」及「達摩問答」等4種。

<重點> 帶有日本風味的舞台，是本款遊戲最大的特徵。在「達摩道中記」中，因所選的角色不同規則會有所變化，因此可嘗試多種不同的遊戲樂趣。雖然遊戲模式繁多，但規則非常單純，所以相信玩家很快就會沉迷其中。在對戰模式中，還會隨機落下攻擊敵人的方塊。

■DEN'Z
■95年2月10日
■8 M
■¥8800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



美少女戰士セーラームーンS～くるっくりん

美少女戰士拼圖S

<概要> 全部「美少女戰士S」角色登場的益智遊戲。規則是在連結2個以上相同的方塊即可消去，一旦收集到隱藏在區域中的三個道具，就表示過關了。登場的角色是大家非常熟悉的美少女戰士，全部共有12人。可以使用道具，也可以使用必殺技。

<重點> 由於角色能使用必殺技，所以視覺畫面的演出將更為精彩。規則相當簡單，只要不斷消去方塊，適合低年齡層玩家。追加角色的秘技：打開電源後在標題畫面依照右、Y、左、A、下、X的順序輸入指令，就可以使用除了原角色之外的隱藏角色。

■萬代
■95年2月24日
■4 M
■¥6800

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



スーパーボンバーマン～ばにつくボンバーW

轟炸超人方塊

<概要> 這是一款結合落下益智遊戲及轟炸超人要素的綜合軟體。玩家必須巧妙也將由上落下的轟炸超人排成一列，並利用不斷落下的炸彈來消去，若是堆到畫面最上方的轟炸超人處，遊戲就結束了。在遊戲中，也有提昇爆炸威力的道具。

4種不同效果的密碼秘技
在密碼輸入畫面中輸入特定的密碼，一面按L、R鈕一面按A鈕決定。一種是輸入4404，就會進入4個消去模式。第2種是輸入2200，就能提高故事模式中連鎖的效果。第3種是輸入3445，即進入音效測試。第4種0901，是可以選擇舞台。

■萬代
■95年3月1日
■8 M
■¥8900

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789



スーパーボンブリス

俄羅斯外傳

<概要> 這款遊戲是個融入「超級俄羅斯方塊2」要素的益智新作。有將固定幾個方塊全部消掉的解謎模式，及將100個以內的方塊全部消去的測試模式（全部共100關），而對戰舞台還增為50個。另外，玩家還可以從8名選手中選出對戰的選手。

以高速度對戰的秘技
在標題畫面中以游標對準「2Players」，押左L R之後再押A鈕。如此可選擇的落下速度即提高至49為止。
變成複雜速度的秘技
在「1Players」模式畫面中，以游標對準「Content」，再押下L R鈕及A鈕即可。

■BPS
■95年3月17日
■4 M
■¥7500

VS
0123456789
012 密碼 789
0123456789

©TAITO ©CARROZZERIA JAPAN ©DEN'Z ©BANDAI ©BANDAI ©BPS ©Nihon Bussan ©BANPRESTO ©ZUMI ©SUNSOFT ©BANPRESTO ©Nintendo



■ 帕布雷斯特
■ 95年9月22日
■ 4 M
■ ¥7800



陳牌 CHINPAI

陳牌

〈概要〉將畫面上連接的麻將牌巧妙運轉後，同花色的牌即可消去，是屬於思考型神經衰弱益智遊戲。不過，也不是說有同花色的牌就一定能夠消去，若是游標移動的路線不對，還是沒有辦法消除掉的。在遊戲模式方面，全部共有5種。

〈重點〉用了這個很奇特的卡名之益智遊戲，整體感覺很像上海，但在遊戲上仍有相當大的差異。玩家可以由單純的玩法中，體會到深層的遊戲技巧。只要是喜歡這類遊戲的人，一定不會錯過這款「陳牌」。而藉由2P對戰，還可和朋友切磋技巧，彼此激盪一下腦力。



■ 太陽電子
■ 95年10月13日
■ 16M
■ ¥9980



ゲームの鐵人 THE上海

遊戲鐵人之上海

〈概要〉綜合了3個以麻將為主題的軟體。在遊戲中，共有大家熟悉的「上海」、將相同花色連成一直線的「接龍」、以及消去同種類的牌，目標最後關卡的「紫禁城」這三種遊戲。而遊戲的模式，有3種都能玩的故事模式，及可各別玩的遊戲模式。

〈重點〉通常玩家只要一接觸到這款遊戲，就會不忍放下搖桿哦！不但沒有操作性及機能上的問題，連內容方面也是非常充實、有趣，而價格上是否令人滿意，那就看個人觀點而定了。其中比較值得推薦的是「紫禁城」，它與其他兩個遊戲相比，風格比較特殊。



■ 任天堂
■ 95年10月27日
■ 8 M
■ ¥5800



パネルでポン

轟炸方塊

〈概要〉這款益智方塊遊戲，基本的玩法也是3個同花色方塊連成直或橫的一直線，就可以消去，而只要有任何一處的方塊碰到最上面，即代表遊戲結束了。除了有教導如何連鎖及同時消去等技巧的模式外，還有另外7種模式可供玩家選擇。

超難模式的秘技

首先，選擇1人玩的VS模式，將游標對準等級設定畫面上的「HARD」。在這個狀態之下，一面按十字鍵的上與R，一面按A鍵，背景的颜色就會變成深紅色。之後，再開始進行遊戲時，就可以玩比HARD更難的超難模式了。



■ 太陽電子
■ 95年11月17日
■ 8 M
■ ¥9800



上海 萬里的長城

上海萬里長城

〈概要〉在這款遊戲中，共計有以麻將牌為主題的「上海」，專門進行2人對戰的「青島」，利用同種類的牌，來打掉厚厚牆壁的「大連」，以及可以消掉一直線牌的「北京」這4種益智遊戲。不但種類相當充實，還可自己設定背景及BGM。

〈重點〉有能在短時間體驗不同種類益智遊戲樂趣，而且完成度極高的「上海」。再加上又多加了其他三種與不同風格的遊戲，使這款遊戲的內容更為豐富。特別是「北京」這個遊戲，更是值得玩家一玩。再加上機能相當充實，很值得收藏，擁有上海的玩家可以考慮看看。



■ 達卡拉
■ 95年11月17日
■ 10M
■ ¥9800



ログスパニック ごあいさつ

文字拼盤

〈概要〉結合拼盤與文字猜謎文字要素，與其他一般益智遊戲的感覺完全不一樣。玩家主要是在6×6的方格拼盤上，排列日文50音的球，而因所選擇的角色不同，拼出各發生事件的關鍵文字。若是將球移至敵人的拼盤上，並拼出關鍵字就算獲勝了。

使用頭目角色的秘技

在標題畫面中，選擇「PASSWORD」，然後輸入「コトブキ」之後再重新開始遊戲。接下來若回到標題畫面，選擇「1P」或是「VS」開始進行遊戲，接下來就可以選擇部長大林及會長石舞台這2種頭目角色，領略一番不同的遊戲感受。



■ 太陽電子
■ 95年12月1日
■ 4 M
■ ¥6980



おーちゃんのお絵かきロジック

迷糊蛋解謎拼圖

〈概要〉一邊看著暗示，一邊來推敲方格的數字，最後把這幅圖完成。在1人玩模式中，全部的問題數共有300個。如果玩家不了解規則的話，遊戲主角「迷糊蛋」還會教你玩法，所以初學者大可放心。另外在編輯模式中，還可以製作自己的拼圖。

〈重點〉以數字為暗示，推敲出畫面中的方格型式，而看似複雜的數字，只要推敲一番很快就可以拼出圖案來，所以不管大人或小孩都可輕易上手。此外，除了可以玩遊戲中的問題，還可以藉由編輯模式來製作自己的一幅拼圖，相當地有意思。而數字的運算是由電腦執行的。

VS
0123456789
0123456789
0123456789



クロックワークス 時空大作戦

<概要> 這款遊戲是由相當著名的「俄羅斯方塊」的製作人所監修的解謎遊戲。玩家在遊戲中，要操作進入時鐘內回轉滾動球的主角。基本上，在轉動滾動球的時候，就要一直跟著終點邊進，所以，可以算是一款動作性十足的益智遊戲。

■德間書店
■95年12月8日
■4 M
■¥7800



すーぱーぶよぶよ通 超級魔法氣泡

<概要> 曾在PC版及MD版中推出的這款「超級魔法氣泡」，推出系列的SFC版。在新的SFC版中，有追加以連鎖攻擊對手的「相殺」系統，及與CPU對戰時的32個敵方角色等全新的機能。如果使用5人用對應周邊，還可4人同時玩哦！

■COMPILE
■95年12月8日
■16M
■¥8800



美少女戰士セーラームーン SuperS ふわふわパニック 美少女戰士方塊S2

<概要> 以美少女戰士為題材的益智遊戲第三彈。這一次玩法，主要是打破浮在畫面上方的汽球。當收集到同色的汽球，依據組合的不同，會出現道具，或是可以攻擊對戰對手。依據打破的汽球數來累積計量表，至全滿時就可使出必殺技了。

■萬代
■95年12月8日
■8 M
■¥7980



<重點> 在這款遊戲中，不管是角色的表情、動作，或是對話的台詞，皆有濃厚的美少女戰士風味。此外，操作相當簡單，完全沒有複雜的規則只要打破汽球就可以了，所以適合各年齡層的玩家。不過，角色的必殺技必須有限度的使用，這一點在遊戲時要特別注意。



SDガンダム Power Formation Puzzle SD鋼彈方塊

<概要> 在遊戲中會從畫面上方不斷落下方塊，要想辦法讓方塊堆高，不要使方塊消失，和一般益智遊戲的規則恰恰相反。而隨著方塊不斷累積，可以產生武器零件來攻擊對手。若方塊愈高，生產的零件就愈強力。登場的隊伍，全部共有10種。

■萬代
■96年1月26日
■8 M
■¥8800



<重點> 這款遊戲並不是採用一般的落下方塊的消去規則，而是要讓方塊不斷地堆高。此外，登場的角色很多，而且都是大家所熟悉的著名鋼彈角色，玩家迷一定很興奮吧。另外，加入戰鬥要素的競技，使對手之間的對戰更富趣味性，操作簡單，很容易就進入對戰樂趣中。



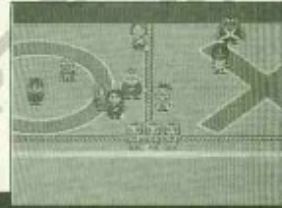
ゆうゆのクイズでGO!GO! 解謎方塊

<概要> 這是超任上首款猜謎遊戲，由大型電玩移植而來的，可以2人同時玩。遊戲是以像主持人提出問題的方式，來進行猜謎搶答，同時在比賽的時候，還會出現各種非常有趣的畫面。除此之外，還有國王吃咖哩之類的加分舞台。

■泰德
■92年7月10日
■8 M
■¥8500



<重點> 這款遊戲中的最大特徵，就是滿載了許多很奇特的加分舞台。而精彩的配音及可愛的畫面，更增加了遊戲的可看性。內容完全是由大型電玩移植而來，而且由於是4選一的回答方法，所以是對A B X Y 4個按鈕來進行操作。可1人進行遊戲，也可2人一起玩。



アメリカ横断ウルトラクイズ 橫斷美國

<概要> 多米公司加入SFC製作陣容的第一部作品，就是這款曾在GB上大受好評的「橫斷美國」。主要內容是將日本電視中的猜謎節目遊戲。要通過國內預賽、美國各地區的複賽，最後到達紐約目標冠軍。是個考驗體力、運氣、有趣的遊戲。

■多米
■92年11月20日
■8 M
■¥8700

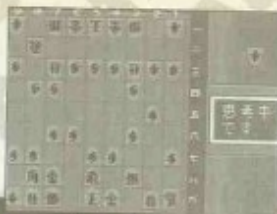
在機內猜謎的秘技
在機內猜謎開始前，當主持人說出「是不是很容易呢？加油吧」的話時，同時押A、B、X、Y鍵。之後，剩餘時間的旁邊就會出現「PO」，而自答題正確解答數（即積分點）就會增加。未比賽前就已有了分數了，似乎不錯吧！

TABBLE 桌上娛樂

TABBLE GAME



共計
177款



■塞塔
■91年8月31日
■4 M
■¥8544



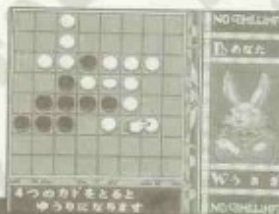
初段森田將棋

初段森田將棋

〈概要〉這是SFC版第1款將棋遊戲，而且是移植自個人電腦版。在遊戲中共有「入門對局」、「對局模式」、「段位獲得模式」等各種模式。還有玩家也能與電腦競賽，若在段位獲得模式打敗電腦，就能獲得日本將棋連盟認定的初段資格。

沒有時間限制的秘技

首先在將棋道場1~3中選擇模式，然後當輪到自己時，就選擇「投入」的指令。這時自己雖然會輸，不過如果選擇「對角再開」，就不會有時間限制。所以如果玩家是初學者，或是想仔細考慮棋局時，就可善加利用這個秘技。



■Tsukada Original
■92年4月5日
■8 M
■¥8700



オセロワールド

童話黑白棋

〈概要〉本款遊戲忠實再現黑白棋的樂趣。在與電腦對戰時，將會以故事方式進行，而且玩家將要面對童話的主角。當然每一位角色都有各自的特性，所以也會使用獨特的攻略方式。當玩家在進行遊戲時，一定要掌握角色的特性，並巧妙出擊。

舞台密碼的秘技

在密碼輸入畫面中，如果輸入「オセロワールド」，就會前往自由之國；「にじのかなた」就是虹之國；「パベルのとう」是天空之國；「いなづまのかなた」是天空之城；「ひかりのかなた」則是聖域，所以玩家可根據情況靈活運用。



■A 櫻克
■91年12月13日
■4 M
■¥8800

ちびまる子ちゃん「はりきり365日の巻」

小丸子日記

〈概要〉這是以極受歡迎的漫畫「小丸子」為題材，所製作而成的骰子遊戲，而且最多能有4人同時參加。遊戲中的1格代表1天，並在日曆上前進，還有每1格都有配合季節的事件。根據事件的內容可以得到分數，這時會以分數的高低決定勝負。

使輪盤速度變慢的秘技

在名字輸入畫面，輸入「おせいまるちゃん」的名字。這時輪盤的回轉速度就會變慢。改變服裝的名字在標題畫面如果按R & SET，能夠改變標題畫面中小丸子的服裝，所以使用這個秘技，將可看到全新的造型。



■阿瑪克斯
■92年6月19日
■8 M
■¥8800



スーパー將棋

超級將棋

〈概要〉這是阿瑪克斯加入SFC版的第1彈。還有這款將棋遊戲的思考時間非常短，而且還有生動的背景音樂。遊戲中共有「東海道五十三次模式」、與16位電腦棋士對戰的「錦標賽模式」以及120題問答，除此之外也能選擇棋盤與棋子。

〈重點〉即使是最強等級，思考時間也相當短。還有遊戲中雖然沒有日本將棋聯盟公認的段位認定，不過獨特的進行方式，也能了解自己的實力。在「東海道五十三次模式」、「錦標賽模式」中，對戰角色的臉部表情，會根據實際情況改變，所以使遊戲內容更富變化。



■日本電子
■92年7月17日
■8 M
■¥9500

パチンコウォーズ

柏青哥大戰

〈概要〉即使未滿18歲，也能在家中進行柏青哥遊戲。本款遊戲的柏青哥機台，有電子式或是彈簧等各種類型。這時如果順利過關，就可前進到下一家柏青哥店。還有如果與店員、客人交談，也能夠收集情報，所以也具有RPG的要素。

持有許多金錢的秘技

當進入柏青哥店並記錄密碼之後，就RESET機台。然後再度進行遊戲，並輸入記錄的密碼。這時密碼的倒數第2個文字，要輸入A或B，並正式展開行動。不過玩家將會發現，從最初時就持有16萬G以上，所以進行遊戲時一定要善加利用。



■光榮
■92年9月12日
■4 M
■¥9800

スーパー麻雀大會

超級麻雀大會

〈概要〉這是由光榮所推出的麻將遊戲，而且是獨特的個人電腦版。由於光榮是歷史模擬遊戲的名廠，所以對戰角色會出現戰國武將或織田信長等歷史人物。還有遊戲基本上是4人麻將，不過也會出現錦標賽或是賭博模式，玩家可以自由選擇嘗試。

〈重點〉如果與其它的麻將遊戲相比，因為有更真實的表現，所以玩家將有全新的遊戲氣氛。除了對戰角色有各自的特性之外，所說出的台詞也十分有趣。不過在對局中，並不會顯示角色的臉部表情，所以感覺較為「單調」。玩家如果厭倦一般方式，也能嘗試進行賭博模式。

©SETA©EPOCH©Tsukuda Original©IMAX ©COCONUTS JAPAN©HUDSON©IMAX©KOEI©PAL SOFT©COCONUTS JAPAN



■哈德森
■92年8月7日
■8 M
■¥8800

スーパー桃太郎電鐵II

超級桃太郎電鐵II

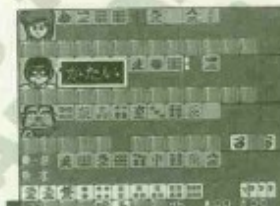
〈概要〉這是GB、FC、PCE版中深獲好評的骰子型遊戲，不過SFC版則有更完美的設計。玩家將要成為鐵路公司的社長，並要發展成為日本最大的鐵路企業。遊戲中不僅有新的卡片，而且畫面品質更為提升，除此之外還有各種親切的指令。

製作人員介紹的秘技

在遊戲中選擇「ちいきデータ」，然後將游標移動到佐渡的狐狸，這時如果按A鈕，畫面就會切換，並介紹製作人員。

窺視女澡堂的秘技

在11月選擇「ちいきデータ」，然後將游標移動到ニッポン車站下方的溫泉並按A鈕即可。



■PAL SOFT
■92年9月25日
■4 M
■¥8800

ぎゅわんぶらあ自己中心派

自己中心派

〈概要〉這是根據片山まきゆき漫畫所製作而成的遊戲。還有除了SFC版之外，其它機種也都有推出相同的遊戲。這款4人麻將遊戲，將會出現各種獨特的角色，而且除了充滿冒險性的主要模式之外，還有自由對戰或是計分等的模式。

將牌翻開的秘技

連結2個操縱器，並在旅行模式進行對戰時，按住操縱器2的L、R、X鈕。這時就可變成「OPEN/AUTO模式」。如果設定為ON時，就可看到對手的牌，還有自己的「自摸、捨牌」，也能自動進行。相當不錯的秘技吧，趕快試試吧！



■阿馬克斯
■92年8月22日
■4 M
■¥8000

スーパー麻雀

超級麻雀

〈概要〉這是SFC版第一款的麻將遊戲。所有的模式都是採取2人對局方式，其中包括了進行一般對戰的「自由對局模式」、使用「交換牌」等秘技的「秘寶對局模式」，還有與各個名人展開對局的「世界統一模式」。各位一定要全力挑戰。

〈重點〉雖然是2人對局的方式，不過在系統上卻有許多缺失（無法自動自摸；碰、吃時也不會自動開啓視窗等），所以常會造成困擾。還有因為無法電池記憶，這時玩家需要變更的規則設定，只要切斷電源就會馬上消失。對玩家而言，最好是能進行「世界統一模式」。



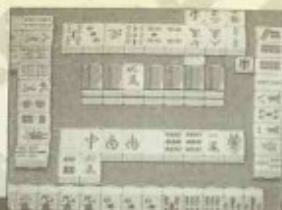
■日本電子
■92年12月11日
■8 M
■¥9800

パチ夫くんスペシャル

柏青哥冒險

〈概要〉這款柏青哥遊戲各作，在各種遊戲機種都獲得極大的好評。由於其有RPG的要素，所以玩家可以與店員、客人交談，並收集情報展開行動。還有只要達到過關條件，就可繼續前進。遊戲中會出現各種柏青哥機台，而且能使用秘寶。

〈重點〉不僅有各種柏青哥機台，自進行方式就有如實際的柏青哥一般，所以系統上有極高的完成度。不過與系列的作品相同，畫面變換的速度較慢。在故事方面有精細的設計，而且還具有解謎的要素，這時必須要達到一定的條件，才能順利前進到下一個舞台。



■日本物產
■92年12月18日
■8 M
■¥8800



スーパーニホマージャン

超級日物麻將

＜概要＞除了4人麻將之外，也能進行3人麻將。還有遊戲中所登場的角色，都有各自的特色。在對戰中可以看到對手的臉部畫面，而且根據進行的情況，會出現不同的表情。如果是遊戲的初學者，也能使用學習模式掌握打牌的技巧。

能夠設定配牌的秘技

除了3人麻將之外的模式，在對局前出現麻將桌的特寫時，就一直按住選擇鈕。這時分數顯示的視窗、角色的名字、東、南等的文字就會消失。其後如果利用方向鈕的左右就能夠進行換牌。還有如果按A鈕，就會以設定的配牌方式進行遊戲。



■那克沙特
■92年12月18日
■8 M
■¥8500



ナグザットスーパーピンボール 邪鬼破壊

邪鬼彈珠檯

＜概要＞遊戲原野共有4個畫面的彈珠檯。而且是那克沙特結合彈珠台的要求，所製作而成的遊戲。本款彈珠台遊戲最大的特色，就是原野的捲軸方式十分順暢，除此之外還有加分舞台，或是成為雙球的進行方式，所以將使內容更富變化。

增加球的密碼

在密碼輸入畫面輸入「55555555」，這時球數會增加為21個。還有分數成為8億4210萬8400分。

馬上成為結局的秘技

在密碼輸入畫面輸入「CRUSHEND」，其後只要再得到九百分，就可看到結局。



■李達
■92年12月25日
■8 M
■¥8500



大爆笑 人生劇場

大爆笑人生劇場

＜概要＞這是FC版「爆笑人生劇場」的改良作品。這款骰子遊戲是利用輪盤方式前進，而且將會發生各種事件。還有從小孩時代到老人時代，共會出現6種地圖。這時只要持有最多的金錢就算獲勝。除此之外，遊戲中也會出現4種迷你遊戲。

OPTION模式的秘技

在標題畫面出現「PUSH START BUTTON」時，就馬上按選擇鈕。這時就會成為OPTION模式，並能變更音效模式，或是聽到背景音樂。還有在OPTION模式如果馬上按下×10、上×10，則能選擇時代與迷你遊戲。以左右選擇時代，再按開始鈕決定。



■艾吉耶斯
■92年12月25日
■8 M
■¥9800

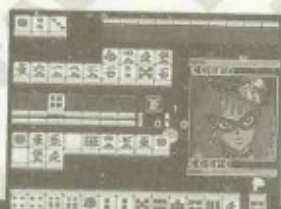


哭きの竜〜麻雀飛翔傳

哭泣之龍

＜概要＞根據漫畫名作製作而成的麻將遊戲。玩家為了要與哭泣之龍進行對戰，必須前往各地的麻將館收集情報，而這也是遊戲最重要的劇情模式。除此之外在對戰模式中，玩家可以選擇熟悉的對手，自由進行對戰，當然角色都有各自的特性。

＜重點＞由於會出現漫畫中大家所熟悉的角色，所以將可增加遊戲樂趣。還有劇情模式中的台詞也極具特色。不過遊戲的缺點，就是角色的個性似乎缺少變化。對戰角色雖然具有不錯的能力，但有請手法過於卑劣；而且遊戲處理的速度，也無法令玩家滿意。



■POW
■93年2月19日
■8 M
■¥8900



喜國雅彦の雀鬥士銅羅王

雀鬥士銅羅王

＜概要＞根據喜國雅彦的漫畫名作，所製作而成的麻將遊戲。遊戲中會出現玩家所熟悉的角色，並展開對戰。還有進行故事時，玩家將會成為主角劍太郎，為了要救出亞希那迪，而全力打倒企圖征服雀界的「雀皇」，當然雀皇有超強的牌技。

＜重點＞雖然這是麻將遊戲，不過會出現各種奇特的角色，而且還有壯烈的故事內容。基本上是與敵人進行一對一的2人麻將，不過這時將可使用各種必殺技。還有當使用必殺技時，必須要先儲存能量，所以如與一般的麻將遊戲相比，在系統上更富變化。



■多美
■93年3月5日
■8 M
■¥9700



モノポリー

大富翁

＜概要＞這是根據「大富翁」所製作而成的SFC版遊戲。音樂製作是すぎやまこういち先生，還有遊戲的進行方式，主要是擲骰子，並依照點數前進。這時要買賣土地，而且最後的目的就是要收購所有的土地。在電腦角色方面，共有34人。

＜重點＞由於「大富翁」是大家所熟悉的遊戲，所以在內容上，也經過了精細的設計。當然銀行等的作業，能夠輕鬆交由電腦處理。在製作人員方面，都是日本電玩界的名人。不過遊戲最大的缺點，就是只能2人進行對戰，所以可能有許多玩家會感到失望。



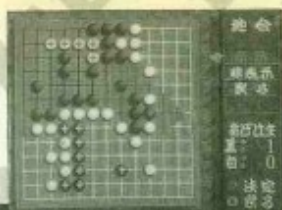
■影視系統
■93年4月16日
■8 M
■¥8900



The麻雀・門牌傳 門牌傳

<概要> 本款麻將遊戲也能夠使用滑鼠。這時如果在對局中獲勝，就可累積金錢，其後就可購買100%牌牌的必殺牌牌秘寶。在對戰角色方面共有11人，而且都有各自的特色或擅長技法。還有除了一般的對局模式之外，也能進行「門牌王模式」。

<重點> 遊戲中所登場的11位角色，在等級或集中力等，都有非常精細的資料，不過進行時卻很難掌握效果。至於遊戲進行的流程，雖然非常「順暢」，但自摸或是按牌時的受理時間，則會令人感覺反應太慢。當然遊戲中因為有電池記憶機能，一定要善加利用。



■BPS
■93年5月14日
■8 M
■¥14800



對局圍碁 對局圍碁

<概要> 這是SFC版第一款的圍碁遊戲。這款遊戲在個人電腦版時，獲得了極高的評價。不過在SFC版，不僅加以改良，而且還有更高的處理速度，所以也是日本棋院推薦的作品。還有除了能與電腦對戰之外，如果是初學者，也能進行練習模式。

<重點> 雖然是自電腦版移植而成，但有加以改良，所以如果是圍碁高手，可能會覺得實力稍嫌不足。還有如果是初學者，就可善加利用練習模式。在棋局模式中，能夠有3個階段的等級調整，所以如果是最高等級，難度就相當高。當然玩家可以視自己的實力進行選擇。



■KSS
■93年5月24日
■8 M
■¥9800



柏青哥物語 柏青哥物語

<概要> 本款遊戲忠實再現柏青哥與吃角子老虎的樂趣。在柏青哥方面，共有7種機台，其中還包括了2P對戰類型。至於吃角子老虎，則有5種類型。這時必須要利用這些機台賺取獎金，最後還要挑戰持有娛樂設施的頭目，並進行2P對戰。

音效測試秘技

前往地下1樓的現場演習會場，然後將游標移動到店員旁邊的箱子並按A鈕，這時就可進行音效測試。
成為最高額的密碼
輸入「33733」的密碼，這時持有的金錢就會成為99萬9900圓，並進行遊戲。



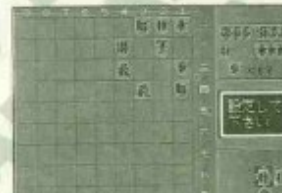
■雅典那
■93年6月11日
■4 M
■¥9600



プロ麻雀 極 職業麻雀極

<概要> 這是日本職業麻雀連盟公認的遊戲。而且玩家可以與實際的麻將選手進行對戰。在標題戰中，共有「十段位戰」、「雀皇王戰」、「最強位戰」等7種。還有也能利用密碼進行編輯，當然玩家也能選擇半莊模式或是練習模式。

<重點> 遊戲中會出現12位職業麻將手，而且都有各自的特色。由於思考時間很短，所以也能提升遊戲的氣氛。在進行的方式上，因為缺少冒險的要素，所以玩家可能會覺得不夠刺激。另外在進行標題戰時，由於實力的差距並不大，所以這也成為設計上的缺點。



■塞塔
■93年6月18日
■4 M
■¥14800



早指し 二段森田將棋 二段森田將棋

<概要> 這是搭載SCC晶片的第2款遊戲。而在棋力或思考速度時，都比前作更為提升。至於基本的內容上，並沒有什麼變更。如果在「段位獲得戰」中，連續獲勝3次，就可得到日本將棋連盟的段位認證，除此之外也能與朋友進行對局。

增加步的秘技

首先將滑鼠連結在本體，其後選擇棋局模式，並將游標移動到棋盤最下方的訊息位置，然後只要不斷按左方，就會出現步。而且只要使用這種秘技，最多可以增加9個步。所以玩家如果想要改變遊戲氣氛，就可嘗試使用這種秘技。



■李德
■93年7月30日
■10 M
■¥8800



大爆笑 人生劇場~ドキドキ青春編 大爆笑人生劇場

<概要> 這是人生劇場系列的第5彈（SFC是第2彈）。而且是屬於骰子類型的遊戲。在遊戲中主要是進行中學~高中的過程，也就是有6年的時間。另外目的是要盡量爭取「人生經驗」。至於系統方面，如果系列作品相比，有大幅的改良。

<重點> 由於有中學~高中的6年時間，所以玩家可以體驗各種事件。還有遊戲中也能改變衣服或是髮型，而且能夠看到可愛的畫面。

手動操作的秘技

當畫面中出現「○○くんのぼんです」時，就按操縱器的A鈕，這樣就能由玩家進行操作。



■保可
■93年7月30日
■16M
■¥9700

美少女雀士 スーチャーパイ

美少女雀士

<概要> 玩家将成為正義的美少女雀士，並與敵人進行2人對戰的麻將遊戲。遊戲中除了有「故事模式」之外，也能進行「錦標賽模式」以及「VS模式」。至於登場的女孩畫面，則是由園田健一先生精心設計，不過這可不是脫衣畫面哦。

背景音樂測試的秘技

在密碼輸入畫面中，如果右下方的2個麻將牌不要進行輸入，而其它的麻將牌都輸入西時，就能進行背景音樂的測試。這時只要變換右下方的麻將牌，並按開始鈕，就能聽到背景音樂。還有如果是輸入北北，則可順利看到結局。



■想像者
■93年9月10日
■8M
■¥9800

ラスベガスドリーム

賭城風雲

<概要> 這是SFC版第一款的賭場遊戲。不僅舞台是拉斯維加斯，而且能夠進行黑傑克、吃角子老虎、輪盤、撲克牌等5種賭局，遊戲中除了拉斯維加斯冒險模式之外，還有能夠多人同時進行的團體模式，所以玩家能夠根據個人喜好自由選擇。

<重點> 無論是畫面或是音樂，都可充滿感受到賭場的氣氛。還有在進行遊戲時，也會有各種的事件。由於遊戲中會出現5種賭局，所以可根據個人喜好自由選擇；還有即使是獨自1人，也能長時間進行。當然因為遊戲難度較高，可能要不斷練習，才能順利過關。



■那克少特
■93年9月30日
■4M
■¥7800

本格麻雀 徹萬

本格麻雀徹萬

<概要> 本款4人麻將遊戲，並不會出現任何的秘寶，這時必須要從12位角色當中，選出3位角色進行對戰，而且每1位角色都有各自的特性。還有在2人一組的對戰模式中，能兩人同時進行遊戲，所以雖然規則十分簡單，但內容極富變化。

<重點> 由於遊戲中不會出現任何的秘寶，所以能夠集中注意力進行麻將遊戲。還有遊戲中所出現的12位角色，都有各自的特性，所以玩家能夠不斷嘗試，並訓練牌技。這款「單純」的4人麻將，對於喜歡磨練牌技的玩家而言，可說是最好的選擇。



■日本電子
■93年10月12日
■4M
■¥8980

スーパーカジノ

超級賭城

<概要> 本款單純的賭博遊戲，主要是比拉斯維加斯的熱門賭局。由於是移植自海外的作品，所以共可進行11種遊戲，而且賭局的內容與實際的賭場完全相同。

當然對於喜歡「賭博」的玩家而言，一定要不斷嘗試並磨練技巧。

沒有時間限制的秘技

在影視賽馬時，如果殘餘的時間成為11秒，就按畫面下方的鍵盤按鈕，而且持續11秒。這時如果放開按鈕，殘餘的時間顯示就會發生「當機」的情形，所以就不會有時間的限制。當然只要了解這個秘技，就可根據情況靈活運用。



■日本物產
■93年10月29日
■16M
■¥9800

スーパーニチブツマージャン2~全國制覇編

超級日物麻將2

<概要> 這是系列作品的第2彈。本款遊戲的目的，就是要打敗47個都、道、府、縣的代表麻將手，並要成為日本第一的麻將王。在遊戲中有錦標賽形式的全國選手權，以及能夠選擇敵人的自由對戰模式。還有遊戲能進行2人、3人、4人麻將。

畫面捲軸的秘技

不論是進行什麼樣的模式，要以3人或4人展開牌局。然後如果對戰的電腦角色翻牌時，只要馬上按方向鈕，就可以捲軸顯示得分計算時的畫面。此秘技雖然不會影響遊戲的進行，不過能夠透過緊張的氣氛，一定要善加利用。



■波蘭佳音
■93年10月29日
■8M
■¥8800

風林火山

風林火山

<概要> 除了谷川王將之外，還會出現4位實際的職業棋士。遊戲中除了對局之外，還有各棋士獨特的棋局，所以能夠利用棋局磨練思考能力。如果想要了解棋士的背景，也能使用棋士資料介紹模式。除此之外也有講解戰術的模式。

<重點> 遊戲中共會出現神古五段、林葉五段、小林八段、塚田八段、谷川王將等5位職業棋士。而且能夠看到這些棋士在對局時的技巧。還有棋士也會在畫面中講解下棋的方式。不過由於難度較高，所以初學者可能會覺得吃力，但上級者一定能樂在其中的。



■多美
■93年11月12日
■8 M
■¥8500



スーパー UNO 超級 UNO

〈概要〉這是極受歡迎的卡片遊戲，並移植到 SFC 版的作品。在遊戲中共有一般模式、友人對戰模式以及骰子模式等 3 種。還有設定規則時，也能選擇是否能夠使用秘寶等。遊戲中共有 16 位電腦角色，而且能夠同時進行 6 人的對戰。

〈重點〉在規則設定項目中，由於有國際規則，所以玩家也能學習正確的進行方式。還有如果不知道 UNO 的玩家，也能夠利用規則說明模式，這樣就可順利進行。

在遊戲的進行流程上，老實說處理的並不好，而且電腦角色的設計也缺少變化。



■薩米工業
■93年11月26日
■4 M
■¥9500



實戰バチスロ必勝法！ 實戰柏青嫂必勝法

〈概要〉本款吃角子老虎模擬型遊戲，共會出現 5 種實際的機台。而且無論是設計或是運作方式，都與實際的機台完全相同。當進行遊戲時，也能夠設定命中率、轉輪速度，所以玩家能夠加以分析，並選擇最佳的進行方式，成為柏青哥高手。

〈重點〉由於與實際的機台完全相同，所以即使沒有前往柏青哥店，也能享受遊戲的樂趣。

遊戲中因為有解析機能，所以玩家也能進行研究。除此之外如果是初學者，也能使用練習模式。當然如果玩家不喜歡「吃角子老虎」，可能對本遊戲就沒有什麼興趣……。



■日本椰子
■93年11月19日
■8 M
■¥9800

パチスロラブストーリー 柏青嫂物語

〈概要〉日本椰子在柏青哥遊戲一直居於領導的地位，所以這款吃角子老虎的遊戲，也有相當高的製作水準。

本款遊戲是以中部地方為舞台，這時要在名縣的吃角子老虎店收集情報，並使事件過關。當然遊戲中會遭遇許多困難！

〈重點〉如果玩家認為序幕畫面沒什麼看頭，那就大錯特錯了，由於是日本椰子設計的遊戲，所以序幕畫面有相當好的表現。至於遊戲整體的流程，無論是移動速度或是畫面的切換，處理得非常順暢，而且吃角子老虎的部分，也十分「真實」，相信玩家會有不同的體驗。



■POM
■93年12月3日
■8 M
■¥8900



喜國雅彦の雀鬥士銅羅王 2 雀鬥士銅羅王 2

〈概要〉這是由漫畫家喜國雅彦負責角色設計以及監修的麻將遊戲。由於前作是 2 人麻將，所以新作就改良成為 4 人麻將方式。還有除了自由對局之外，也能進行故事模式，這時玩家將成為新進社員，並利用麻將功成名就，所以一定要全力挑戰。

〈重點〉由於成為 4 人麻將方式，所以將使對局過程更為刺激。而且喜國雅彦所設計的角色，都極具喜感，這樣也能增添遊戲的氣氛。

不過由於角色所說的台詞，會影響遊戲的流程，而且操作性較差，所以進行遊戲時，一定要先了解這樣的缺點。



■巴利耶
■93年11月19日
■8 M
■¥8900



遊人雀獸學園 雀獸學園

〈概要〉本款麻將遊戲的角色，是由美少女漫畫名家設計而成。玩家能夠從 3 位美少女當中選出主角，這時可以進行一般麻將、使用秘寶的麻將，以及滿貫麻將等 3 種遊戲模式。當然這些模式都有不同的特色，所以玩家可根據喜好自由選擇。

女孩穿著泳裝的秘技

淨化最初出現的雀獸味露，並回復成女孩的造型。然後當這位女孩說出記憶密碼時，就馬上回答「不」。其後女孩雖會提出各種問題，不過只要回答「不」，就可看到女孩穿著泳裝的造型。所以玩家可使用這個秘技輕鬆一下。



■阿瑪克斯
■93年12月3日
■4 M
■¥8800



スーパー麻雀 2 ~ 本格 4 人打ち！ 超級麻雀 2

〈概要〉前作是 2 人麻將方式，所以新作就加以改良，並成為 4 人麻將。還有新作除了有自由對局或是獎金王錦標賽模式之外，也有評定實力的模式，或是記憶對局結束的機能。至於對戰角色共有 15 人，玩家可根據喜好自由選擇。

〈重點〉由於電腦角色有等級的設定，所以玩家可以根據自己的實力，選擇適當的對手。

還有遊戲的進行流程十分順暢，所以應可充分享受麻將的樂趣。不過前作的遊戲較具「喜感」，但新作因為有資料儲存機能，在整體的表現上較為「正經」。



■西斯米克
■93年12月10日
■8 M
■¥8900



決戰！ドカボン王國～傳説の勇者たち～ 多卡波王國

＜概要＞本款遊戲是以奇幻世界為舞台。玩家必須要打倒敵人並不斷累積金錢。除此之外還要與怪物戰鬥提升等級，或是在道具屋補充裝備，所以也有RPG的色彩。

還有在遊戲的最後，如果持有最多的金錢，就可獲得勝利。

＜重點＞由於系統或規則非常簡單，所以玩家能夠馬上樂在其中。還有遊戲中也具有RPG要素，這時將使內容更富變化。

不過最終的勝利者，因為是取決於「持有的金錢」，所以這與遊戲內容幾乎沒有任何關係，還有事件數量不多，也成為遊戲的缺點。



■KSS
■93年12月10日
■8 M
■¥8900



ピンピン！ビンゴ 賓果世界

＜概要＞這是SFC版的賓果遊戲。在遊戲中共有3種模式，除此之外也能夠使用賓果卡進行對戰。還有隨著遊戲的進行，也會出現預測寶馬等各種迷你遊戲。

所以玩家除了能夠享受賓果的樂趣之外，也能進行2人對戰。

＜重點＞如果想要多人進行遊戲，就必須要有市售的賓果卡。還有本款遊戲有如是在遊樂中心的賓果遊戲一般，光是1人或2人，並無法享受遊戲的樂趣。至於利用賓果進行對戰的遊戲，似乎缺少變化，還有迷你遊戲的內容過於單調，所以整體的表現並不是很好。



■巴雷
■94年1月14日
■8 M
■¥9500



必勝777ファイター～パチンコ龍宮傳説～ 必勝777

＜概要＞本款遊戲中會出現4種實際的彈珠台。除此之外還有在規定時間內，以獲得錢幣數決勝的2人對戰台。

在故事模式的「龍宮傳説」中，玩家將成為夢到龍王的青年，並要在全國各地挑戰吃角子老虎機台賺取金錢。

＜重點＞無論是畫面、音樂都忠實再現，所以有十足的臨場感。不過中獎的演出過程，似乎過於「盛大」。

本款遊戲能夠看到吃角子老虎的秘技情報或是實際的攻略本，而且能夠使用秘寶。還有在故事模式中，也將使玩家有不同的遊戲氣氛。



■日本椰子
■93年12月17日
■8 M
■¥9800



パチンコウォーズ2 柏青哥大戰2

＜概要＞這是日本椰子所推出的柏青哥系列第2彈。還有與前作相同，主角是008號，這時為了達成任務，必須要前往各種柏青哥店，並使事件順利過關。

雖然基本系統與前作大致相同，不過遊戲速度則經過改良。

＜重點＞與前作相同，能夠充份享受柏青哥的樂趣，而且遊戲中會出現各種機台。不過這時必須要進行故事，才能依序挑戰，所以可能有些玩家會認為缺少變化。

持有最高金額的秘技
輸入「HXWWFP
GKQ7NCDG6」的
密碼即可。



■MEDAL
■94年1月8日
■8 M
■¥9800



スーパーピンボール～ビハインドザママカ 超級彈珠檯

＜概要＞這是SFC版第一款採用「真實」觀點的彈珠台遊戲。玩家是採取附視型的視點，所以就有如是在站於台前一般；除此之外就連光的反射率，都是以3D畫面表示。至於球的移動十分流暢，玩家能夠充份享受彈珠台的樂趣。

＜重點＞遊戲中共會出現3種彈珠台，而且音樂表現有「大人」的氣息。至於畫面因為是採取3D方式，所以就有如是在實際的機台一般。

球的移動十分順暢，而且也要適時利用彈擊的技巧。不過就彈珠台的設計而言，似乎較為「古老」，而且處理速度較慢。



■ASK調教社
■94年2月4日
■8 M
■¥9600



伊藤果六段の將棋道場 伊藤果將棋

＜概要＞這是由伊藤果六段所監修的將棋遊戲。遊戲中有棋局模式、將棋對局模式，還有在棋局模式中，共會出現伊藤六段自己設計的365個問題。

對局模式中除了有落駒機能之外，在對局結束後，也會出現「感想戰」的機能。

＜重點＞在對局模式中，可以調整電腦的實力，而且時間限制也能夠以先手後手自由設定，所以只要是將棋玩家一定會覺得很滿意。

至於棋局模式中，每天會提出一個問題，所以共可進行一年。由於還有段位評定機能，這時也能了解自己的實力。



■EAV
■94年2月11日
■8M
■¥9800

0123456789
012 番碼 789
0123456789

超級麻將狂

＜概要＞這是根據山正行的漫畫，所製作而成的麻將遊戲。這時會出現豐臣及明榮等，大家所熟悉的12位角色，並展開4人麻將。

遊戲中除了有「自由對局」模式之外，還有冒險性質的「哈柯登城的邀請函」模式。

＜重點＞本款遊戲忠實再現原作角色的特性，這時除了配牌方式之外，角色的台詞也極具喜感。所以玩家能感受到輕鬆的遊戲氣氛。

至於「哈柯登城的邀請函」模式，老實說整體的設計並不是很好，所以玩家應該會比較喜歡「自由對局」模式。



■Carrozzeria
Japan
■94年2月25日
■4M
■¥9800

柏青嫂傳說

＜概要＞這是主角普與傑利在迷宮展開冒險的吃角子老虎RPG遊戲。

店舖內是以3D方式表示，玩家能夠在內部自由移動，並進行5種不同類型的機台。還有遊戲中也會出現各種奇特的秘寶或是敵人角色，所以也使內容更富變化。

＜重點＞由於故事充滿奇幻色彩，所以就連初學者也能樂在其中，遊戲中只有5種機台，而且會出現各種秘寶，一定要根據情況巧妙運用。

不過對於喜愛正統進行方式的玩家而言，可能會覺得機台內容缺少變化，而且操作方式應該要再加以改良。



■艾尼克斯
■94年2月26日
■12M
■¥9800

0123456789
012 番碼 789
0123456789

創業人生2

＜概要＞這是SFC版深受好評的「創業人生」系列第2彈。這款遊戲主要是買賣物件，所以必須要巧妙進行攻略。

遊戲中共會出現15位電腦角色，而且獨特的地圖也增加為15個舞台，所以能夠長時間進行，還有可能選擇競標模式。

以史萊姆進行遊戲的秘技
當以1人進行競標賣遊戲時，只要在史拉林或是亞雷夫卡島德的地圖中獲勝，並使競標賣遊戲過關。其後在公式遊戲或是競標賣遊戲，選擇先前獲勝的圖台，這時玩家所操作的角色，就會成為史萊姆，當然將有完全不同的遊戲氣氛。



■巴克圖影視
■94年3月18日
■8M
■¥8900

0123456789
012 番碼 789
0123456789

自我中心派2

＜概要＞這是4人麻將「自我中心派」系列的第2彈。新作中「能夠確實思考」的角色增加為32人，而且內容、速度都大幅提升。玩家除了能選擇喜歡的角色進行對局之外，也能成為騎士，並在中世氣氛的舞台上展開故事模式。

模式設定指令的秘技
在故事模式的對局中，按左操縱器2的A、X、L、R，選擇、開始鈕，並再按操縱器1的選擇鈕，這時就可設定為自動遊戲方式，或是翻開對手的牌。

看到表情的秘技
按左操縱器2的開始鈕並再按操縱器1的A鈕。



■DATA EAST
■94年3月18日
■8M
■¥8500

0123456789
012 番碼 789
0123456789

花式撞球

＜概要＞這款撞球遊戲在其它機種也獲得極大的好評。還有共可進行花式、9球、解謎等3種類型的遊戲。

遊戲中主要是進行花式撞球，這時玩家將會成為撞球手，並在美國的5個都市進行比賽。如果是2人對戰時，則能進行花式或是9球的方式。

＜重點＞由於是針對大人所設計而成的遊戲，所以有相當高的製作水準。遊戲畫面細緻自然，這時在家中也能輕易享受到撞球的樂趣。

由於遊戲無法續關，可能會有玩家覺得難度較高，不過策略遊戲因為具有解謎性質，所以能夠考驗玩家的思考能力。



■達卡拉
■94年3月18日
■10M
■¥9800

0123456789
012 番碼 789
0123456789

超級人生遊戲

＜概要＞本款遊戲在其它機種也獲得極大的好評。玩家必須利用輪盤決定前進的格數，而且目標是要成為億萬富翁。

遊戲中除了有入學、就職、結婚等各種事件之外，還有情報資料系統或是補助地圖等，內容十分充實。

＜重點＞SFC版不僅忠實再現遊戲內容，而且還有轉職或情報資料等各種系統。除此之外補助地圖也提升了遊戲樂趣。

沒有利息的借貸秘技
在達卡拉銀行可借貸12萬美元，達卡拉金融則能借貸4萬美元，只要沒有超過這個金額，借貸時不必支付利息。



■那克沙特
■94年3月25日
■4M
■¥8800

スーパー五目ならべ連珠

五子棋

〈概要〉這是SFC版所推出的五子棋遊戲。這時只要5個黑棋或白棋排成1列，就算獲勝。

還有遊戲中能夠選擇五子棋辭典等模式，這是為了不了解規則的玩家所做的貼心設計。除此之外也有坂田吾朗八段所設計的棋局。

〈重點〉由於這是第一款5子棋遊戲，所以玩家將有全新的體驗。在5子棋盤的類型上共有9種，而且背景音樂充滿日式風味。在等級方面共有12個階段，即使是遊戲的初學者也能樂在其中。本款遊戲除了有各種模式之外，也有用語解說，玩家一定要仔細參考。



■基塔
■94年3月25日
■16M
■¥9800

スーパーリアル麻雀PIV

超真實麻將PIV

〈概要〉在大型電玩版相當有名的「超真實麻將」系列，移植到SFC版的作品。這時玩家將與3位美女進行對局，還有根據獲勝的分數，能夠再進行約會模式或是解謎模式。當然3位美女的實力都很厲害，所以玩家必須要不斷磨練牌技才能獲勝。

只看動畫的秘技
首先在模式選擇畫面中按上、上、L、下、下、L、右、左、右、左、B的順序，其後如果選擇特別模式，這時就會出現「繪を見る」的項目。如果選擇這個項目，就可看到在約會模式獲勝時的動畫，所以玩家一定要親自體驗。



■柯拿米
■94年3月30日
■4M
■¥9000

真・麻雀

真・麻雀

〈概要〉本款遊戲能夠忠實再現麻將的樂趣。在遊戲模式方面，共有聯盟賽等3種。除此之外還有3人自由對戰方式。

遊戲最大的特色，就是能夠精細保存個人資料，而且能夠變更。至於登場的電腦角色，都是相當有名的歷史人物。

〈重點〉由於是正統的麻將遊戲，所以有完美的設計。不過在聯盟賽中，因為難度相當高，如果玩家沒有很好的實力，就不能獲勝。
改變名字的秘技
在登錄名字時，如果輸入「おっぱい（豐胸）」等不良的名字，就會自動變更。



■巴魯
■94年4月1日
■4M
■¥9000

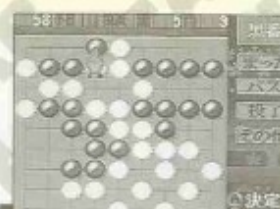
Superダブル役満

超級雙役滿

〈概要〉這是GB版深獲好評的雙役滿系統，移植到SFC版的作品。遊戲中將會出現15位角色，並可進行4人麻將。

除了對戰模式之外，還有錦標賽、役滿追尋、鳴道場等各種模式，所以玩家可以根據個人喜好自由選擇。

〈重點〉從GB版的時代，就深獲好評的遊戲系列，不過成為SFC版之後，內容表現似乎沒有什麼進步。
遊戲中還是會出現許多極富喜感的角色，而且也有華麗的演出。不過因為很難達到役滿的目標，所以進行方式會使玩家覺得不夠刺激。



■那克沙特
■94年4月8日
■4M
■¥14800

スーパー圍碁〜碁王

超級圍碁

〈概要〉這是日本棋院推薦，並由藤沢秀行所監修的圍碁遊戲。這時能夠與電腦或是友人進行對局，除此之外還有淘汰賽，或是學習攻略等3種模式。

電腦的等級共有8個階段，而棋路也有3種類型，所以玩家能夠根據情況自由選擇。

〈重點〉不僅有各種遊戲模式，而且能夠進行精細的設定，所以玩家可以配合自己的等級自由選擇。
在盤面編輯模式中，將會忠實再現各種棋局，還有極定實力的問題集，也能訓練思考能力。不過就整體的表現而言，會覺得電腦的思考速度較慢，而且價格太高。



■Virgin Inc
■94年4月28日
■8M
■¥8900

ダイナマイト・ザ・ラスベガス

賭城風暴

〈概要〉這是一款具有冒險要素的賭博遊戲。玩家將成為天才賭博高手，為了要對抗神秘組織，必須要在拉斯維加斯的賭場，達到規定的目標。

如果能夠在所有的賭場獲勝，就必須要進行頭目戰。還有遊戲中會出現撲克牌等11種賭局。

〈重點〉遊戲中只會出現吃角子老虎、撲克牌等11種賭局，還有操作性或速度都十分順暢，所以是一款製作水準相當高的賭博遊戲。
不過在冒險模式中，演出方式的表現稍嫌不足，而且若與其它的賭博遊戲相比，似乎沒有太大的差異。



■薩姆斯
■94年4月28日
■8M
■¥9800



フォーチュンクエスト～ダイスをころがせ

幸福人

<概要> 這是根據名小說「幸福人」中的角色，所製作而成的遊戲。這時會使用骰子形式，並要前往各地達成目標，還有前進時會遇到各種事件，一定要不斷累積分數。包括電腦角色在內，共有2~6人進行遊戲，而且也能根據情況中斷。

窺視溫泉秘技

持有骷髏卡片的狀態並選擇資料指令。其後如果調查2個溫泉，根據所持有的骷髏卡片數量，可以看到3種入浴畫面。發現製作人員名字的秘技利用資料指令調查地圖上方的岩石或香菸等，這時就會順利發現製作人員的名字。



■雅典那
■94年4月28日
■8M
■¥9500



笑っていいとも! タモリンピック

綜藝大集合

<概要> 這是根據日本電視節目，所製作而成的迷你遊戲集。而且共有19種類型。

主要迷你遊戲能有1~4人同時進行，這時會以2人為1組的方式交互遊戲。在故事模式中，會每1週進行1種遊戲，並以1年的總合成績決勝。

<重點> 無論是否有看過電視節目，都可樂在其中。不過在故事模式中，因為是以鍵盤決定遊戲，所以常會發生進行相同遊戲的情形。

在遊戲的難度上，幾乎沒有任何的調整，所以必須要不斷練習。不過對於遊戲的題材而言，似乎缺少變化。



■日本物產
■94年4月29日
■8M
■¥9500



スーパーパチスロマージャン

超級柏青嫂傳說

<概要> 在本款遊戲中，可以進行吃角子老虎以及麻將等2種類型。在模式方式，也有賭博模式以及一般模式。

賭博模式中必須以10萬G的本錢，利用吃角子老虎與麻將，增加到1000萬G。還有麻將也具有再生機能。

1萬個錢幣的秘技

將游鼠連結在操縱器1的位置，其後同時按住游鼠的2個按鈕，並打開電源。這時若選擇吃角子老虎進行遊戲，就會發現持有1萬個錢幣。

還有如果是進行賭博模式時，當決定機台之後只要馬上取消，就可得到20萬G。



■日本椰子
■94年5月20日
■8M
■¥9980



パチ夫くんスペシャル2

柏青哥冒險2

<概要> 這是「柏青哥冒險」系列的第2彈。這回的故事內容，是烏魯為了找尋柏青哥島，而展開冒險之旅。

還有因為採用了「散記」形式，所以只要在柏青哥店順利過關，就可得到散記，這樣就能前往下一個舞台。

使機台中獎的秘技

首先在本篇連結2個操縱器，接下來在標題畫面中按住操縱器1與操縱器2的左下與B鈕後，再按操縱器1的開始鈕。其後開始進行遊戲，並選擇777機台，這時就一定會中獎。還有按住R鈕決定機台，如果一直按住，機台就會故障。



■阿瑪克斯
■94年6月17日
■12M
■¥9800



スーパー將棋2

超級將棋2

<概要> 由於思考時間非常短，所以前作一推出時就獲得極大好評。新作的「2」不僅思考能力更為提升，而且處理速度更快，除此之外，與前作相同有測定實力的「將棋評定模式」，或是進行錦標賽的「將棋全國選手權模式」。

<重點> 由於電腦的思考速度比前作更快，所以能夠縮短等待的時間。還有電腦的能力共有3個階段，玩家也能根據情況自由選擇。

本款遊戲的缺點，就是畫面切換的速度較慢，還有如果沒有使用滑鼠時，可能會覺得操作上較困難。



■想像者
■94年6月24日
■8M
■¥9800

スーパービリヤード～チャンピオンシ

超級花式撞球

<概要> 本款撞球軟體，共有11種遊戲方式，所以玩家可以根據個人的喜好自由選擇。

至於模式方面，有自由設定的「花式撞球模式」、能夠連結規則的「挑戰模式」、最多能有8人參加的「隊伍模式」、以及「錦標賽模式」4種。

<重點> 在打球之後的移動方式，能夠事前正確模擬，而且也有各種視點，所以有十足的遊戲樂趣。不過在演出的部份，似乎沒有處理的很好。還有球太小，所以無法確實掌握打點。而且如果能多加些遊戲的要素，應該會更好。當然只要加強這些部份，就是非常完美的遊戲。



■實賣亞
■94年6月24日
■8M
■¥9800



全日本SD摔角

＜概要＞這是使用全日本職業摔角選手，所進行的卡片遊戲。玩家可以選擇劇情模式或是戰鬥模式。另外在劇情模式中，可以看到摔角手的特性。

由於有數種劇情，能夠根據喜好自由選擇，除此之外還有2P對戰專用的戰鬥模式。

＜重點＞由於是使用日本實際的摔角選手，而且是使用卡片戰鬥方式，所以將使玩家有完全不同的體驗。雖然卡片的使用時機非常重要，不過基本上是適合喜歡「噱頭」的玩家。至於2P對戰因為能夠享受戰鬥的樂趣，而且畫面表現十分順暢，所以也是不錯的選擇。



■魔法
■94年7月15日
■4M
■¥9500

パチスロ研究

柏青嫂研究所

＜概要＞這是一款正統的柏青嫂遊戲。在練習模式中，能夠變更機台的設定並進行遊戲。

還有也能顯示命中率等的遊戲資料。如果是選擇「實戰模式」，就會前往實際的柏青嫂店，並進行挑戰，所以玩家可以根據喜好自由選擇。

＜重點＞在本款「研究」柏青嫂的軟體中，能夠變更轉軸的回轉速度，或是能夠參考過去的中獎率，所以只要善加利用，就能對柏青嫂有更深入的了解。不能如果與其它的柏青嫂相比，並沒有什麼特色，而且似乎不適合初學者使用，這方面應該再進行改良。



■PQW
■94年7月1日
■8M
■¥8900



遊人のふりふりガールズ 淘氣美少女

＜概要＞這是名漫畫家遊人，負責角色設計所完成的骰子遊戲。玩家必須要儲存被稱為「J.L」的硬幣，並抵達終點。

還有在前進時將會遭遇怪物，而且戰鬥是採取猜拳方式。至於舞台共有3種類型，所以玩家能夠長時間進行。

＜重點＞每一位角色都有設定各自的體力或攻擊力，這時將會根據猜拳方式，而影響戰鬥的結果。

雖然事件的數量並不多，不過進行時會耗費許多時間，所以也能依照個人喜好進行。還有雖然是由遊人設計角色，但整體的表現並無法令玩家滿意。



■雅典
■94年7月20日
■4M
■¥9800

プロ麻雀 極Ⅱ

職業麻將極Ⅱ

＜概要＞日本職業麻將連盟公認的麻將遊戲，由於是系列的第2部作品，所以不僅增加了麻將選手，也大幅提升模式的遊戲內容。

除了主要的對局方式之外，也能進行麻將猜謎，或是利用雀風診斷機能檢視自己的牌技。

＜重點＞由於本款遊戲共有初級、中級、上級等5種模式，所以玩家能夠根據自己的實力，選擇適當的模式。

還有如與電腦角色進行對局，可以發現因為是職業麻將手，所以都有相當的實力，老實說對初學者而言，可能會覺得遊戲難度較高。



■片岡佳音
■94年7月15日
■4M
■¥8800



歌舞伎町リーチ麻雀東風戦 麻雀東風戦

＜概要＞這款麻將遊戲的舞台，是新宿的歌舞伎町。至於遊戲目的，就是要成為雀莊的主人。

本款遊戲的規則由於是東風戰，所以能夠體驗賭博性相當高的遊戲樂趣。還有進行時會出現6間雀莊，而且每一間雀莊都有各自的規則。

隱藏雀莊的秘技

在雀莊U.F.O.的右下方會出現一位女孩，這時如果推下方右側的觸控，就會出現隱藏雀莊。

馬上參加大會秘技
在深夜1點如果前往歌舞伎町地圖的左側，並與噴水池附近的男子交談，這時只要支付¥5000，就可馬上參加麻將大會。



■日本物產
■94年7月29日
■16M
■¥10800

スーパーニッポンツマージャン 3～吉本劇場篇

日物麻將3

＜概要＞這是麻將系列的第3部作品。這回能夠與吉本新喜劇劇團的演員進行麻將。

在模式方面共有自由對戰、故事形式的「麻雀吉本劇場」、錦標賽的「吉本麻雀大會」以及麻雀入門講座等4種。還有規則或人數也能自由設定。

相同對戰角色的秘技

首先選擇3人或4人的自由對戰方式，並開始進行遊戲。接下來在對戰者選擇畫面中，將游標移動到想要進行對戰的角色，其後就按住L與選擇鈕，並再按A鈕。這時只要重複操作此法，就能與相同角色進行對戰，不過這樣的遊戲氣氛……



■阿瑪克斯
■94年7月29日
■8 M
■¥9800

スーパーパチンコ 超級柏青哥

〈概要〉這款遊戲的目的，就是要以2個月的時間，使初學者的主角，成為柏青哥高手。還有登場的機台，共有30種+隱藏機台。

進行遊戲時，能夠看到機台過去的遊戲資料。還有以柏青哥賺取的錢，也能購買機台進行研究。

〈重點〉本款遊戲有很好的操作性，而且畫面能夠快速切換，所以推出時就獲得極高的評價。

在故事模式中，能夠收集柏青哥台。不過遊戲最大的缺點，就是無法看到釘子，所以是否能夠贏錢，完全要看運氣。這樣即使有再好的技巧，也會充份發揮。



■KSS
■94年7月29日
■8 M
■¥9800

パチスロ物語～ユニバーサルスペシャル 柏青嫂物語特別版

〈概要〉本款柏青嫂遊戲由於得到柏青嫂廠家的協助，所以有相當高的完成度。還有遊戲中所出現的機台，與實際的柏青嫂台完全相同，所以玩家即使是在家裡，也能享受柏青嫂的樂趣。當然如果是進行故事模式，玩家則會成為賭徒。

〈重點〉由於是使用實際的柏青嫂台，所以有極高的完成度。還有柏青嫂台即使是精緻的部份，也與實物完全相同。

製作遊戲時，雖然得到柏青嫂廠家的協助，不過可能部份要求機台的設計，反而影響遊戲內容，所以這是本款遊戲美中不足的地方。



■日本椰子
■94年8月5日
■8 M
■¥9980

pinball PINBALL PINBALL彈珠檯

〈概要〉這是由美國所製作的彈珠台遊戲。雖然遊戲中只有4種彈珠台，不過無論是音樂、攻略方式都有完全不同的氣氛。還有球的移動或機台的設計等，也有非常真實的表現，所以玩家不僅能夠樂在其中，如果得到高分，也會登錄排名。

〈重點〉雖然最近所推出的彈珠台，都有十分華麗的畫面表現，不過在內容上則缺乏變化。所以這款遊戲將使玩家有完全不同的體驗。

由於機台內有各種裝置，所以將使遊戲過程更富變化，不過因為球會一直保持在畫面中央，有時無法與畫面外的擊桿對應。



■巴雷
■94年8月12日
■4 M
■¥9500

必勝777ファイターII～パチスロ秘情報 必勝777II

〈概要〉這是系列作品的第2彈。而且玩家能夠進行4種柏青嫂機台。在故事模式中，玩家為了要救助同伴，必須要以柏青嫂決定勝負。除此之外還有一般進行方式的柏青嫂模式。當然前作中深獲好評的用語解說及對戰模式，也能自由選擇。

〈重點〉由於得到攻略雜誌的協助，所以本款柏青嫂遊戲十分重視攻略性。還有遊戲中也有用語解說，或是以數值解說必勝方式，所以即使是初學者，也能馬上樂在其中。當然只要依照必勝方式的介紹，就能輕鬆獲勝。至於遊戲唯一的缺點，就是機台類型似乎太少。



■阿瑪克斯
■94年8月5日
■4 M
■¥8800

スーパー花札 超級花牌

〈概要〉這是SFC版第一款的花牌遊戲。還有玩家也能進行花牌的規則當中，最受歡迎的「阿依柯依」。遊戲中共會出現8位對戰角色。這時除了一般的對戰模式之外，也有緊張刺激的競標賽模式。由於還有規則及用語解說，玩家一定要善加利用。

顯示合札的秘技

在模式選擇畫面選擇競標賽模式，且將游標移動到「はじめる」，當按住X、L、R鈕之後，就馬上決定。還有如果一直按X、L、R鈕，能夠再按A鈕選擇說明項目，當出現競標賽的畫面之後，如果放開按鈕，就能顯示合札。



■CHATNOIR
■94年8月19日
■4 M
■¥9800

麻雀悟空天竺 麻雀悟天空竺

〈概要〉本款遊戲會出現孫悟空或三藏法師等，西遊記的主角，並要周遊諸國，展開麻將的修行之旅。由於對戰角色都是西遊記的人物，所以在各國都能設定不同的規則。還有模式方式，共有成為名人段位的修行之旅，以及自由對戰模式2種。

〈重點〉這是一款正統的4人麻將遊戲，還有對戰角色都是西遊記當中的人物。雖然畫面設計相當細緻，不過麻將牌似乎太大小了一點。

電腦角色的手法極快，而且實力很強，所以玩家可能會陷入苦戰。當然如果想要獲勝，必須要集中注意力。



■薩米工業
■94年9月16日
■8 M
■¥9980

實戰パチスロ必勝法! 2

實戰柏青嫂必勝法2

〈概要〉這是使用實際機台的柏青嫂遊戲系列第2彈。遊戲中共有6種機台，而且都有各自的特色。至於遊戲模式方面，則有「解說」、「攻略」、「實戰」等3種。

如果玩家是初學者，只要利用「解說模式」，就會有更深入的了解。

〈重點〉由於是實際的機台，所以將有完全不同的遊戲氣氛。除此之外遊戲中也能進行精細的設定。如果是初學者，能夠先利用用語解說等，掌握遊戲方式。對玩家而言，都是非常親切的機能。不過在「攻略模式」進行研究時，似乎無法在「實戰模式」發揮威力。



■光榮
■94年9月30日
■8 M
■¥9800

麻雀大會II

麻雀大會II

〈概要〉麻雀系列的第2彈，而且能夠與歷史的人物進行對局。這時會出現率領呼、雷電等23位角色。遊戲中會出現設定規則、錦標賽，或是分析牌技等各種模式，所以有豐富的遊戲內容。當然由於都是奇特的角色，也會有不同的遊戲氣氛。

〈重點〉由於電腦會正確思考，而且會出現各種角色，所以能夠引起玩家的鬥志。

當進行遊戲時，角色會說出各種台詞，不過如果覺得太吵時，也能將台詞取消。角色都有不同的實力，這時可配合自己的等級進行選擇，其後再逐步提升難度。



■四次元
■94年9月22日
■8 M
■¥9300

麻雀戰國物語

麻雀戰國物語

〈概要〉2人麻將遊戲，玩家所要面對的角色，都是戰國時代的武將。而自除了自由對戰模式之外，還能進行麻雀戰國物語模式中，必須要與武將進行戰鬥，並完成統一日本的目標。還有這個模式也能使用軍師或忍者。

〈重點〉就有如是在遊樂中心進行2人麻將一般，由於能夠使用各種必殺技，所以將有完全不同的遊戲樂趣。

遊戲中是以戰國時代為舞台，這時能夠看到武將的臉部畫面或是各種奇特的台詞，所以這樣的演出方式，會使玩家留下深刻的印象。



■VIC TOKAI
■94年9月30日
■4 M
■¥9500

TOKORO'S マージャン

卡通麻將

〈概要〉由於多柯羅大明神被盜，所以為了取回大明神，多柯羅就到各家電視台展開麻將遊戲。

基本上這是一般的麻將遊戲，不過進行時可以看到演藝人員的搞笑，所以有不同的遊戲氣氛。遊戲中共有故事、計算、一般、練習等4種模式。

〈重點〉這是一款難度相當高的麻將遊戲。雖然配牌方式很難掌握，不過規則有非常精細的設計，而且能夠快速進行操作。

本款遊戲除了能享受麻將的樂趣之外，也能看到各種噱頭，不過麻將牌的顯示較不清楚，而且進行對局時，多柯羅常會出現在畫面中。



■想像者
■94年9月22日
■8 M
■¥9800

花札

花牌

〈概要〉在本款遊戲中，能夠使用「拈圖」等2種遊戲規則。至於遊戲模式方面，共有與電腦角色進行對戰的電腦模式、使用花牌進行3種遊戲的隊伍模式，以及為了救出青梅竹馬的友人，必須使用花牌決勝負的故事模式。玩家可以根據喜好自由選擇。

〈重點〉當與電腦角色進行對戰時，可能會覺得思考時間較長。還有翻牌或是在畫面上移動花牌時，速度也不是很快。這時如果是「性急」的玩家，遊戲興趣可能會受到影響。至於救助友人的故事模式，由於有精細的內容設計，所以玩家能夠充份體驗花牌的樂趣。



■PQW
■94年10月15日
■8 M
■¥9800

パチンコファン~勝利宣言

柏青哥勝利宣言

〈概要〉本款遊戲由於得到柏青哥攻略雜誌的協助，所以能夠看到各種實戰技巧。

遊戲模式共有3種類型，其中包括了練習模式，或是成為柏青哥高手賺取金錢的實戰模式。除此之外初學者也能夠利用解說模式。

〈重點〉由於得到柏青哥攻略雜誌的協助，所以能夠看到過去的資料等各種攻略要素。還有觀察釘子時，也能夠選擇採用局部觀點方式。

雖然遊戲中不是採用實際的機台，不過反而會使玩家有不同的遊戲氣氛。至於故事模式的事件，似乎缺少變化。



■太陽電子
■94年10月21日
■8 M
■¥9800
■柏青哥密碼對應

必殺パチンココレクション

必殺柏青哥

〈概要〉本款遊戲採用了實際的柏青哥台。由於遊戲得到柏青哥大家藤商事協助，所以4種機台都有真實的表現。

本款遊戲的目的，就是利用柏青哥台賺取金錢。這時能夠檢視釘子的位置，或是參考過去的成績，一定要善加利用。

〈重點〉雖然採用了實際的機台，不過細節的設計較差，而且畫面處理得並不是很好。

如果是以前的標準，可能不會有什麼怨言，不過就現在的要求而言，應該能有更好的表現。店中的女孩動畫十分有趣，但實際進行時，可能會覺得機台類型太少。



■日本網路系統
■94年10月28日
■8 M
■¥9800

SANKYO Fever! フィーバー!

柏青哥之王

〈概要〉本款柏青哥模擬型遊戲，得到了柏青哥大廠SANKYO的協助，所以4種機台，都是SANKYO在市面上推出的機種。

遊戲中採用2個畫面的捲軸方式，而轉輪部份也有擴大機能。除此之外遊戲共有自由、攻略、解說等三種模式。

〈重點〉本款遊戲採用了目前最受歡迎的柏青哥機台，所以不僅有完美的畫面，而且操作性也有非常好的表現。

增加金錢的秘技

最初時將所持金錢輸入5位數的密碼。然而在密碼輸入畫面中，將第5個文字與第6個文字互換，這樣就可增加金錢。



■那克沙特
■94年10月21日
■4 M
■¥8900

本格麻雀 徹萬II

本格麻雀徹萬II

〈概要〉這是「本格麻雀」系列的第2部作品。遊戲中共會出現15位職業麻將手，還有根據地點，會有不同的麻將規則。

在模式方式共有5年進行12場比賽，採取錦標賽形式的「麻將爭霸」及「自由對戰」2種模式，而且能夠設定規則。

〈重點〉如果玩家不知道遊戲中會出現實際的職業麻將手，可能就會覺得這只是一般的麻將遊戲。職業麻將手都有相當高的實力，所以最初對戰時，可能無法適應，不過只要不斷挑戰，就能從中學到許多技巧。還有在遊戲中也要善加利用資料分析機能。



■泰德
■94年10月28日
■8 M
■¥14800
■搭載超級FX晶片

本格派圍棋 碁聖

本格派圍棋

〈概要〉這是由泰德推出圍棋遊戲的第3部作品，而且有更完美的表現。模式方面共有5種，其中包括了有100個問題的棋局模式，或是自由配置的盤面製作模式等。還有對局的過程也能進行記錄。由於搭載超級FX晶片，所以處理速度更快。

〈重點〉由於能夠使用滑鼠，所以將有更好的操作性。還有遊戲中有5種模式，玩家也能根據喜好自由選擇。

在棋局模式中，共會出現10個問題。當進行遊戲時，也能使用建議機能。不過設計上最大的缺點，就是沒有用語解說或是初學者模式。



■KSS
■94年10月28日
■12M
■¥9800

卒業番外篇～ねえ麻雀しょ!」

卒業麻將篇

〈概要〉這是個人電腦版的遊戲名作，移植到SF C版的作品。遊戲的內容，就是玩家要成為老師，並使學生順利畢業。

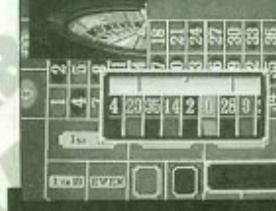
遊戲會出現原作中的登場人物，這時如與學生進行半圍麻將，並獲得勝利，就能夠要求學生完成課業。

消除資料的秘技

打開電源當出現「KSS」的標記之後，就按上、下、左、右、B、A。其後只要稍微等待，並聽到「自來」的聲音，就算完成輸入。

選擇行程的秘技

在畢業模式儲存，並到下一月時RESET之後再度進行遊戲即可。



■日本電子
■94年11月3日
■4 M
■¥9800

スーパーカジノ2

超級賭城2

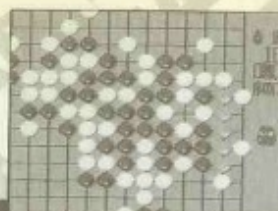
〈概要〉這是「賭城」系列的第2部作品。玩家共要進行輪盤賭、撲克牌、黑傑克等6種賭博遊戲，並要在5個VIP室中完全獲勝。

本款遊戲最大的特色，就是忠實再現實際賭城的氣氛。還有最多能有4人同時進行遊戲。

〈重點〉本款遊戲能夠忠實體驗賭城的氣氛。在輪盤賭等，最多能有4人同時進行，所以最適合與友人一起挑戰。

快速步行的秘技

如果在賭場內按R鈕，就可增加步行速度，其後如果再按1次，速度能再加快。還有按L鈕就會回到原來的速度。



■日本物產
■94年11月18日
■8 M
■¥9500



スーパー五目将棋～定跡研究篇

超級五子棋

＜概要＞本款遊戲共可選擇將棋或是五子棋的進行方式。將棋有自由對局、相撲、固定對局等3種模式，而五子棋則有自由對局與相撲等2種模式。

當玩家在對局中獲勝時，電腦角色的實力就會逐漸提升，所以也能訓練棋力。

＜重點＞由於能夠進行2種遊戲，所以玩家有更多的選擇性。而在將棋方面雖然電腦角色並不多，但速度相當快。還有固定對局方式，非常適合初學者嘗試。

至於五子棋雖然規則非常簡單，不過極富思考性，還有與將棋相同，對戰角色缺少變化。



■日本物產
■94年11月25日
■8 M
■¥9980

元祖パチスロ日本一

元祖柏青嫂

＜概要＞本款柏青嫂遊戲，能夠選擇各種模式，其中包括了練習教室、猜謎、占卜，以及2種故事模式等。

除此之外因為也能學習攻略方式，所以即使是柏青嫂的初學者，也能經由攻略方式的說明，成為柏青嫂高手。

提升所持金錢&隱藏舞台出現廠家的標記時，就按上、B、下、X、右、Y、左、A、開始鈕。當出現聲音之後，就選擇「始めから博打」，其後就選擇「パチスロコナツ殺人事件」，這樣就會成為最高金額，還有這時如在櫃檯購買「裡口ム」，就可前往隱藏舞台。



■巴音
■94年11月18日
■8 M
■¥9800



パチンコ秘必勝法

柏青哥必勝法

＜概要＞由於得到柏青哥秘情報編輯部的協助，所以共可進行4種柏青哥機台的攻略。而且都是實際的機台。

遊戲共有3種模式，不過“VS模式”的對戰方式，與一般的遊戲不同。還有遊戲中也能夠參考攻略本。

＜重點＞雖然視窗的切換速度較慢，不過由於整體的表現十分順暢，所以有相當好的遊戲氣氛。

在“VS模式”中，根據珠子的位置，能夠攻擊對手或是進行防禦，所以是從未有的設計方式。珠子的移動較為“生硬”，但是並不會影響遊戲樂趣。



■阿瑪克斯
■94年11月25日
■8 M
■¥9800



スーパー麻雀3 辛口

超級麻雀3

＜概要＞遊戲中共有以三番館雀莊為舞台的“自由對局”，以及“淘汰賽”等2種模式，所以是一款十分正統的麻將遊戲。

根據比賽的結果，由於會記錄所有的成績，所以能夠隨時參考。還有遊戲中會出現各種角色，並忠實再現雀莊的氣氛。

＜重點＞本款遊戲因為會出現各種名人，所以玩家將有完全不同的體驗。還有角色所說出的台詞，也能提升對局的氣氛。

在規則設定上，共有24個項目，所以玩家可以根據個人的喜好自由選擇。當然因為遊戲內容極富變化，這時能夠利用遊戲訓練牌技。



■索非爾
■94年11月18日
■8 M
■¥9200



モンスターメーカーキズナ王様になりたい

土地爭奪戰

＜概要＞深獲好評的卡片遊戲系列，移植到SFC版的作品。還有遊戲中將會與大家所熟悉的角色進行對戰。

玩家進行遊戲時，能夠選擇喜歡的角色，並要完成各種事件取得土地，還有到了最後將會展開陣地爭奪戰。

＜重點＞除了有完美的設計之外，角色也有各自的特性。在卡片戰鬥中，因為有RPG的要素，所以能夠吸引遊戲玩家的注意。當然進行時最大的樂趣，就是能夠佔領所有的土地。陣地爭奪戰中，雖然極具趣味性，不過如要完成目標，必須要花費許多的時間。



■夢遊
■94年11月25日
■8 M
■¥9000



大爆笑人生劇場～大江戸日記～

大爆笑人生劇場～大江戶日記～

＜概要＞這是骰子類型的決定版，也是大爆笑人生劇場系列的第3彈。遊戲是以江戶時代為舞台，這時要選擇職業，並經歷從小孩成長為大人的過程。由於共有13種職業，所以除了商人之外，也能成為地主，並增加資產。還有最多能有4人同時進行。

＜重點＞為了要達成目標，必須要更換角色的衣服，並提升特定的能力值，所以能夠體驗培育遊戲的樂趣。

遊戲中會出現各種珍貴或是事件，所以內容極富變化。不過一舉逆轉情勢的秘寶，因為威力太強，如果使用的話，反而會失去遊戲的樂趣。



■休雙
■94年11月25日
■16M
■¥9900



たいま勇者募集中 勇者募集中

＜概要＞在PCE版獲得極大好評，並移植到SFC版的作品。這款遊戲並沒有像RPG類型的地圖舞台。

在遊戲內容上有RPG、SLG的要素，玩家必須要完成國王所下達的任務，並不斷成長。

＜重點＞由於不是格子的方式，所以能夠自由行動。遊戲中會遇到同伴組成組伍，或是調整裝備等，具有RPG的要素。還有最多可進行4人對戰，這樣的設計方式，能與家人或朋友一起同樂。

由於遊戲時間較長，所以在進行時一定要心理準備。



■哈德森
■94年12月9日
■8M
■¥9500



スーパー 桃太郎電鐵Ⅲ

超級桃太郎電鐵Ⅲ

＜概要＞這是桌上遊戲系列的第3部作品。玩家將成為鐵路公司的社長，並要將公司發展成日本最大的企業。前作中的事件卡片共有32種，不過新作則增加為101種，還有能夠購買的物件，也大約增加了100件，所以內容更豐富變化。

失去電車的秘技

將骰子並選擇「ちいきデータ」。接下來就在東京南方的大島壽司店，或是網走東方島上的家中調查5次。然後按住B鈕取消，這時只要回到自己的電車處，就會發現電車已經消失。不過雖然無法看到電車，但自己還是能夠移動。



■巴利耶
■94年11月25日
■16M
■¥9800

0125456789
012 壹貳 789
0123456789

遊人雀獸學園2

遊人雀獸學園2

＜概要＞由美少女漫畫家遊人，負責角色設計製作而成的系列第2部作品。遊戲中會出現許多可愛的女孩，這時為了要使成為雀獸的友人回復原形，必須要以麻將決定勝負。還有除了故事模式之外，也能夠進行2人或是4人麻將模式。

最強密碼的秘技

在密碼輸入畫面中，輸入「さいきょうのれいこ」，這時主角就會成為最強狀態。

省略展示畫面的秘技

在模式選擇畫面中，選擇故事模式的「物語で麻雀」，並按住L、R鈕再按開始鈕，這樣就可省略展示畫面進行遊戲。



■日本技術軟體
■94年12月15日
■16M
■¥9900



すごろクエスト++ダイスニクス

幸福人生

＜概要＞本款遊戲在FCC版中推出時，就獲得極高的評價，而且SFC版還加以改良。

本款遊戲的勝利條件，就是要利用擲骰子的方式，使用隊伍領導者的特殊能力，以期望正確解開謎題。還有也能使用魔法或秘寶等阻礙對手。

＜重點＞遊戲中有成長或戰鬥等RPG的要素，還有能在地圖上使用魔法或是秘寶。

雖然畫面有非常細緻的表現，不過如果要移動1位角色時，必須要對全員輸入指令，所以操作上似乎較為麻煩。當然就整體的表現而言，還是有相當高的遊戲樂趣。



■阿斯克
■94年12月2日
■12M
■¥9600



ドカボン3.2.1~嵐を呼ぶ友情

多卡波王國3.2.1

＜概要＞這是系列的第2部作品。遊戲中有戰鬥、角色成長、秘寶等，RPG遊戲的要素。

如果與前作相比，事件的内容或是數量都大幅改良。還有除了RPG風格的劇情模式之外，玩家也能進行自由設定勝利條件的模式。

＜重點＞由於具有RPG要素，所以遊戲內容更豐富變化。這款遊戲因為是針對大型電玩的玩家，所以規則較為複雜。

對於初學者而言，可能會覺得難度較高，還有玩家必須要長時間進行，才能真正體驗到遊戲的樂趣。至於進行的等待時間應該可以再縮短。



■日本物產
■94年12月16日
■8M
■¥7980



祇園花

祇園花

＜概要＞這是大型電玩版中，大家所熟悉的花牌遊戲。還有玩家能夠選擇2種進行方式。

在遊戲模式方面，有自由對戰、扇子大會、骰子模式等各種類型，還有骰子模式最多能有4人同時進行，所以玩家可以根據喜好自由選擇。

＜重點＞由於花牌會清楚顯示，而且會自動整理牌，所以玩家能夠輕鬆進行遊戲。

遊戲中會出現骰子等各種模式，這時玩家可以自由選擇，並可長時間進行。至於電腦角色的實力，由於有適度的設定，即使是遊戲的初學者也能樂在其中。



■BOTTOM 社
■94年12月16日
■4 M
■¥ 9800



スーパー 詰将棋 1000 (全日本将棋連盟公認)

超級詰將棋

<概要> 收錄了從初級到上級的詰將棋問題，共1000題的軟體。在全日本詰將棋連盟公認裡過關的話，那你的級、段數將獲得認定。玩家選擇適合自己的等級後，就可進行遊戲了。另外，遊戲中易懂的“提示功能”，讓初學者也能夠馬上上手。

<重點> 解開900題後，玩家可獲得全日本詰將棋連盟的認定殊榮。而遊戲中的提示等功能，是照顧到初學者的上手問題。只是這樣的話，對於詰將棋的愛好者來說，或許會使遊戲變得不是那麼有意思。圖樣以簡單方式構成，如不是純粹愛好的話，玩來或許會很痛苦。



■日本椰子
■94年12月16日
■4 M
■¥ 8900



花札王 花牌王

<概要> 這是“○○王”系列的花牌版。我們準備了自由對戰和淘汰賽故事模式這2種。另外，遊戲的種類並不只是通俗的“誰比誰”，玩家也可從“花牌”或者也可說是和風21點的“オイチャコフ”，共3種中選擇一個來自得其樂。

<重點> 遊戲進行的速度很快，玩來舒服極了，不必不耐煩地等待電腦回應。另外，有3種的遊戲能讓你玩得盡興。電腦的即戰力很強，所以要獲勝必須要求自己也像這樣的的能力和運氣。可惜的是，花牌的圖案畫得很小，所以不太能看得清，真是相當可惜。



■ASK 講談社
■94年12月16日
■4 M
■¥ 9800



ビッグー撃！パチスロ大攻略

柏青嫂攻略

<概要> 4家公司公認的柏青嫂遊戲。是款忠實重現了實實在在的7種機台攻略軟體。玩家可以自行製作捲軸或機率等，再加上細部的設定，成為自己專用的獨創機台。在主編部分，則請到了以柏青嫂雜誌等出名的末井昭先生以回應遊戲迷的要求。

<重點> 沒有故事模式等，只為了對實機做攻略的軟體。柏青嫂到現今泛濫的地步，如果遊戲不吸引人，那將會很無趣的。

取消DATA的秘技

在機櫃選擇畫面處同時按下L、R、開始及選擇鍵。之後會顯示出「BACK UP CLEAR?」。按下A鍵即可。



■日本椰子
■94年12月22日
■8 M
■¥ 9980



元祖パチンコ王 元祖柏青嫂

<概要> 善於故事製作的日本椰子公司所推出的柏青嫂，這次大大地準備了有趣且奇怪的故事模式。況且它不同於目前為止的2套遊戲的一系列故事。利用真實的圖像，所設計近似實際的柏青嫂機台，獨創出9種機種、13種類。

<重點> 依循著日本椰子公司S所善長的，不清楚其意思的故事來展開遊戲。在重要的柏青嫂部分，畫面的替換速度等，隨著新作的完成也做了改善，獲得不少玩家的好感。遊戲中也收集了一般的種類，只是功能零件部份仍舊很小，需要怎樣的動作才能中大獎，都不易瞭解。



■PQV
■94年12月16日
■8 M
■¥ 9800

必勝！パチスロファン

必勝！柏青嫂

<概要> 和柏青嫂攻略雜誌之一的『必勝柏青嫂』全面合作，以實際的柏青嫂攻略為目的的遊戲。除了實實在在受歡迎的8種假想機台的完全攻略外，也有利用柏青嫂所得來的錢，用來購買物件的故事模式等等，即使不是柏青嫂迷也能玩得很快樂。

<重點> 不愧是款由所合作的同公司發售的攻略雜誌「柏青嫂~勝利宣言」。攻略的解說相當的容易瞭解。故事模式中，除了玩家所購買的物件可獲得新收入外，從各種的顧客中你可以看出他的賺錢方法，或者碰到他人的許財宛如一場人生遊戲，很有趣哦。



■VIRGIN INC.
■94年12月22日
■8 M
■¥ 9800



本格將棋~風雲兒龍王 本格將棋風雲兒龍王

<概要> 沒有花俏等的演出，正式的將棋遊戲。遊戲模式有3種。有從預選集團的錦標賽，繼而目標直指優勝的王位繼承戰，以及只能2人對戰1局的對局戰，另外也有自由配備棋子，重現過去名人戰的棋譜，以接續進行棋賽的編輯戰。

<重點> 簡單且正統的內容。普通的思考速度，操作性良好，聲音可有可無，棋盤或棋子的設定等，玩家可以設定的部分頗多，是款不錯的遊戲。遊戲也有編輯戰，而電腦的等級大概也就是如此的強度。對將棋迷來說看來也能接受，但這個遊戲比較沒什麼特徵，缺點是沒風格。



■黑庫特
■94年12月22日
■2M
■¥4980

麻雀俱樂部

麻雀俱樂部

<概要> 正式的4人麻將。遊戲中最大的特徵是它所賣出的低價格。玩家可以由16位有其個性的牌友中，選擇你想要來進行對局的選手。另外，玩家也能自由的設定對局選手的性格。而電腦的思考速度可加快，這也是遊戲中的另一項功能。

<重點> 沒有任何影像的演出，整體上製作的相當簡單，所以反應在價格上，不過卻反而得到玩家的好感。另外，牌的好看度、電腦的進行速度等等重要部份，很高興都做得相當不錯。而對局選手的個性所反映出的玩牌能力，不敢相信會有這麼大的差別。



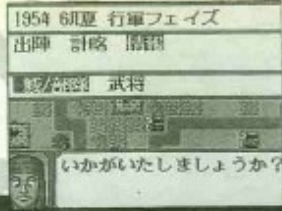
■J.WING
■94年12月30日
■12M
■¥9980

スーパースガン2ツカンポファイター

超級麻將狂2

<概要> 這是以片山真雪的原作「超級麻將狂」為主題的第2代遊戲。除了原作中以有其個性的角色們為對手，來打正統麻將的自由模式之外，由於玩家得分升高，明菜小姐的服裝會做變換的打鬥模式，可說是此款遊戲的特徵。

<重點> 在片山真雪的麻將裡所登場的角色，全是有個性的對手，對於像這樣性格易顯的人來說很有趣。因為每個角色在原作中的能力皆忠實地重現，所以如果去看看原作，就能研究出對手的打法且更能增添樂趣。而讓明菜小姐換裝的打鬥模式，其本質是要玩家多思考。



■艾基爾
■94年12月22日
■12M
■¥9800

橫山光輝三國志遊戲盤

<概要> 以漫畫家橫山光輝的三國志為題材的遊戲。丟出骰子即可進行，以到遊戲結束前誰最賺錢，做為勝負依據。在遊戲中如果有其他玩家要加入的話，必須先打倒城裡的武將，才能成為遊戲的一員且獲得城堡，這也是三國志所必有的要素。

發現邪馬台國的秘技

首先，由建築往東邊海城走8格。由此往左邊走的話，會有一條隱藏的路線來前進。走這條隱藏的路線時，在第7格處會有一個旋渦。剛好走到這格的話，遊戲就會切換到邪馬台國的地圖。在這地圖裡，可以買到一般商店所沒有的貴重卡片。



■ASK株式會社
■95年1月13日
■8M
■¥9800

實戰！麻雀指南

實戰！麻雀指南

<概要> 這是一款啓用故阿佐田哲也之人像角色的正式4人麻將遊戲。可和有其個性的15位牌友來對局，而在對局中會獲得各種的指南。模式除了自由對局外，也準備了傳受打法指南的模式以及段位審查模式等。而對手的能力也能記錄下來。

<重點> 以非常快的速度來進行4人麻將。因為馬上就是換到自己出牌，所以很快就決定出勝負了。所採用的段位模式中，可以激發玩家進步。而在「指南模式」中，電腦會細心指導（助言）你，因此會有較多的抽象指令，或許沒有必要這麼做。而強度或操作性則非常普通。



■日本物產
■94年12月23日
■8M
■¥8900

パチスロ勝負師

柏青嫂勝負師

<概要> 這是可以玩到柏青嫂和麻將的「超級柏青嫂麻將」的第2代。以增加所持金錢的「賭場模式」為主要遊戲。另外，可利用實戰自由地使用柏青嫂機台，或者也有依自己的喜好來打麻將的「研究所模式」。柏青嫂有8種，麻將有2人或4人制。

發現隱藏訊息的秘技

在賭場的1樓休息室裡，如果對玩伴女郎亂摸胸部的话，可是會惹人生氣的喔。
消去DATA的秘技
在BACK UP畫面處，配合游標於想要消去資料的區域裡，同時按下L、R鍵。在此，按下B為消去，A為取消。



■VIRGIN INC.
■95年1月13日
■8M
■¥8900

雀遊記～悟空亂打

雀遊記～悟空亂打

<概要> 以有名的「西遊記」為題材的遊戲。一邊與妖怪以麻將決勝負，一邊往天竺前進，取得經典是遊戲的主要劇情模式。此外，有從16位妖怪中選擇對戰選手來進行的對戰，或者使用麻將牌的神經衰弱等3種的遊戲，都是好玩的副遊戲模式。

<重點> 巧妙地将「西遊記」有趣化。想要一個人玩的話，劇情模式可以激起你的興趣，在創意方面頗佳。電腦的本事則是不會太強也不會太弱。而有點變化的副遊戲模式，則彷彿是用來轉換氣氛的。另外，在角色圖像裡面的表情，看起來好像可以區別其對牌的喜好。



■影視系統
■95年1月27日
■10M
■¥8500



奇天烈大百科

＜概要＞在卡通影片中頗受歡迎的「奇天烈大百科」，在超任中登場了。在各種的國家、時代背景裡，你所熟悉的角色們將以骰子來決定勝負。而角色如停在相同的格子處時，將由迷你遊戲式來決定勝負，形成一場取得與被取得的爭奪戰。

＜重點＞準備了日本戰鬥時代、或西歐中古世紀等，以及各種時代的畫點。遊戲中吸引人的地方在其演出方面，巨石像的表現很令人欣賞。但可惜的是，內容方面只單純的在遊戲裡附上迷你遊戲，而角色的個性也未反映在內容裡，自己所做的事無法影響對手，都是缺失處。



■泰德
■95年2月10日
■4M
■¥9800



西原理惠子麻將

＜概要＞將西原理惠子在竹書房裡，最受歡迎的連載麻將笑劇漫畫給遊戲化。登場的角色有許多你所熟悉的，金客、銀客、知村、志勝及本人理惠小姐，氣氛為之熱絡。有自由對戰模式、故事模式、將將模式這三種的遊戲模式供你選擇。

＜重點＞不愧是從企畫遊戲階段即參與的原作者本人，其內容應能獲得原作迷的喜愛。只是角色的台詞參數變少了，原作裡怪異的規則也沒有全部呈現出，而演出方面可再華麗點。在故事模式中，玩家身為理惠的角色在當將中纏綿後，會有廣還所借的錢而痛哭的劇情。



■日本椰子
■95年1月27日
■8M
■¥9800

賭城天國

＜概要＞這是一款根據玩家停住的位置，暢玩各種賭場遊戲的平面遊戲。玩家的目的是累積你的財富，而除了設置的主要賭場遊戲外，也可獲得自己賭場內的入場費或賭費。遊戲共準備了4種的地圖，自最多一共可4人同時一起玩。

＜重點＞和其他的賭博遊戲不同，其出牌的顏色清晰獨特，博得不少好感。除了獲得自己賭場的入場費或賭費外，所贏得的錢愈多愈是有趣。登場的遊戲種類也蠻豐富的。但單調的平面方式是其美中不足之處。遊戲中需是以運氣或賭術為優先考量，而在戰略方面卻很缺乏。



■隆米工業
■95年2月17日
■12M
■¥10500



實戰柏青哥必勝法

＜概要＞柏青哥名人一銀玉親方主編的柏青哥S.L.G.。收錄的真實機台共有5個。和同系列的「實戰柏青哥必勝法！」相同，在「攻略」模式中，可以統計細部的資料及調整釘子等。在「入門講座」裡，有釘子的看法、機台種類、基礎用語等的解說。

＜重點＞機台圖樣或球的滾動非常真實，以柏青哥的模擬完成度來說算最高的。「入門講座」模式的解說非常親切，照顧到初學者。而統計細部的資料，對想研究正式機台的人來說相當不錯。只是在使用實機時，如收錄的機台並沒有在店裡出現的話，那實用價值就不高了。



■K.S.S.
■95年1月27日
■12M
■¥9800

0123456789
0123456789
0123456789

柏青哥物語 2

＜概要＞「柏青哥物語」的第2代遊戲。這次在柏青哥裡，我們準備了設計台、羽根物、權利物等共10種機種。以冒險形式來展開，是款故事性強的遊戲。除了柏青哥外，另有卡拉OK、DISCO、占卜館等，真是設想周到啊！

＜重點＞球的滾動非常的逼真。有故事模式以清楚的意識來構成遊戲。另外在金錢管理上，利用銀行的方法也比前作更靈活了。雖然有卡拉OK或DISCO等建築，但只能進出一棟大廈，卻略顯單調。參考現實的柏青哥，純粹站在遊戲立場來看，也是款非常好玩的遊戲。



■亞特麗
■95年2月17日
■8M
■¥9800

棋王

＜概要＞同公司的同名GAME BOY軟體，超任化了，在超任上是第一個象棋遊戲。畫面的2D及3D模式、選擇比賽經過的模式或有暗示的作戰室模式，共3種。而比賽中所用的棋子，可換上奇怪的圖案。有倒退一格重玩或暗示等的功能。

＜重點＞非常簡單且製作正統的象棋軟體。我們準備了倒退一格或暗示，以及CPU的強度設定等的基本功能，但圖像的演出部分較缺乏。因為缺少正式的遊戲要點，故對非象棋愛好者來說很快就厭煩了。關於重要的思考程序速度，不必等太久，所以玩起來不會煩躁。



■美庫特
■95年2月24日
■2M
■¥8800

將棋俱樂部

將棋俱樂部

＜概要＞從初學者到有段位者，針對廣大的使用者來銷售。由電腦思考時間的3個階段中，選擇適合的能力等級，如此的對局才能順暢。另外，玩家也可以調整角落、飛落、2枚落等的能力。而使用電腦裡的3000種棋譜的對局也蠻好玩的。

＜重點＞可選擇電腦的3種階段思考時間，玩家可以暢玩從初學者到上級者。也就是說，如果給予電腦較長的思考時間，如此就是電腦變強的原因。但是這款遊戲即使設定最長時間，也不必等那麼久。利用良好的操作性玩起來很舒服，但感覺上沒有將棋以外的演出。



■Nelmac
■95年3月17日
■12M
■¥9800



スーパーピンボールⅡ～ザ・アメーzingオデワセイ

超級彈珠檯Ⅱ

＜概要＞這是一款以美麗的圖像為話題，彈珠遊戲的第2代。遊戲中採用了立體的雙彈桿、斜道等的裝置，表現出更接近實物的彈珠台版面設計。而另外，反射角等彈珠的滾動也都很真實，所以玩起來像是可以感受到彈珠的重力。

＜重點＞鋪在板上的玻璃透明感，以及所表現出彩色斜道的美麗圖案，都令人喜愛。彈珠的滾動快速且流暢，已沒有像前作那樣殘影般的緩慢運動現象。為了在電視的橫向畫面裡其所描繪的圖像，和表現出真實的走道，在中央處形成有如空際般的斜線狀，真是嚴格的設計啊！



■SHOUJI SYSTEM
■95年2月24日
■12M
■¥9900

HEIWAパチンコワールド

平和柏青哥

＜概要＞由柏青哥老字號“平和”所發售的機種，“CR名畫”、“撲克牌物語”、“恐龍物語”等5種機台在聘任上重現了。模式有選擇5個之中來玩的“入門篇”，和真實戰取略的“實踐篇”這2種。也有釘子擴大或彈珠圖表，及畫面放大功能。

＜重點＞忠實地重現實機的規格、音效、中大獎、機率等，因此，對於實際的取略很有幫助。遊戲也有中獎機率大2倍的初學者模式，釘子、彈珠也能看得見。利用按鈕可擴大液晶畫面部分，資料表示等的基本功能也大概都齊全了。只是可惜的是，此遊戲較沒什麼特徵。



■勝利娛樂
■95年3月17日
■8M
■¥9800

スーパー雀豪

超級雀豪

＜概要＞移植了在柏青哥頗受好評的麻將遊戲。可4人一起玩。以40位有獨特個性的角色群為對手，可以有各種的對戰模式。不僅如此而已，電腦將只用算術方式來決勝負。遊戲有吸引人的淘汰賽等豐富的模式。而角色的強度也都能分配平均。

＜重點＞這是正式的4人麻將。有許多不同能力的角色，所以配合自己的能力來對戰較好。沒有多餘的演出，整體上充滿古意的氣氛，其意思是要玩家感覺這是大人玩的麻將。所以，像牌太小或發牌太慢，這些都不必太擔心。而對於普通、玩起來無味的評價，是可以理解的。



■帕布羅斯特
■95年2月24日
■10M
■¥8800

バトルピンボール

戰鬥小鋼珠

＜概要＞使用戰鬥英雄，有趣的小鋼珠遊戲。玩家可以從假面戰士、鋼彈、烏魯特拉斯、戰士羅阿，共計4個舞台選擇喜愛的來暢玩一番。而當敵人角色出現或變身等的情況時，會有令人驚喜的音效。令人懷念的角色會陸續登場的。

CONTINUE的秘技
在開頭畫面中，依Y、X、A、B、選擇鍵順序按下時，遊戲會回到結束後的開頭畫面，可從之前的過關舞台接下去。
CONFIG模式的秘技
在開頭畫面中，依下、F、下、A、Y、選擇、選擇鍵順序按下，即為CONFIG模式。



■想像者
■95年3月24日
■8M
■¥12800



高速思考將棋皇

高速思考將棋皇

＜概要＞擁有豐富棋譜參數的將棋軟體。模式有初學者也能暢玩的“練習模式”、以4位不同的實力派角色為對手的“淘汰賽模式”、準備了共100問的“詰將棋模式”，以及可4位對打的“對局模式”。特徵是COM的思考速度很快。

＜重點＞COM的思考時間比較短，所以不會讓你感到煩躁。縱有多種模式，但價格令人卻步。另外，對戰選手的圖像以類似麻將遊戲來表示，更像在TV GAME裡玩遊戲。有可愛的女孩登場，所以遊戲整體的氣氛就非常清楚了。而使用女性聲音來解說也是遊戲的特徵。



■太陽電子
■95年3月24日
■16M
■¥9980

必殺パチンココレクション2

必殺柏青哥2

〈概要〉模擬實機的柏青哥軟體第2代。柏青哥的機台數比前作多2台，共6種機種。當然，這並非獨創的，而是只用於實機的完全攻略軟體。成績是以一年的總合做為勝負依據。遊戲中並有相對應機台的獨特「必殺柏青哥管理員」。

〈重點〉遊戲中所描繪精緻的可愛女店員圖樣，真是令人印象深刻。而且發出彈珠聲音，或彈珠碰到釘子的聲音，都非常逼真。但令人擔心的是，設定畫面或看到釘子的畫面都太簡單了。這是攻略軟體的遊戲，卻為何連最低必要的東西都沒有呢？資料也是簡單的圖表，可惜。



■想像者
■95年3月31日
■8M
■¥9800

近代麻雀スペシャル

近代麻雀

〈概要〉獲得竹書房「近代麻雀」3誌的協助，沒有作偽的正式麻雀軟體。除了可從8位對戰選手選擇的自由對局外，另準備了4人參加的團體模式。另外加入了職業麻將士一馬場祐一所製作的智力測驗模式（丟牌、點數計算、碰牌）是其特徵。

〈重點〉沒有做假，是標準的4人麻將。但思考時間較長則令人煩躁。而碰牌或點數計算的智力測驗模式，對於初學者來說最適合。雖習慣這款遊戲的話就沒什麼問題，但剛開始時該往哪個方向或許不易理解。最多可4人同時對戰的團體模式，感覺上有些消化不良。



■日本網絡系統
■95年3月30日
■16M
■¥10800

京樂・三洋・豐丸Parlor! パーラー!

柏青哥大集合

〈概要〉使用2種遊戲畫面，提升快速放大功能等，模擬柏青哥實機系列的第2代。收錄了京樂、三洋、豐丸的6種機台。有系統地做真實時間的進行或店內播放，另外在自由模式裡增加了4家柏青哥店。可統計所玩的時間或出珠率的總覽表示。

無限中獎的秘技

在「多拉士達3」的機台裡，湊集了3種液晶畫面的牌子，即為中獎狀態，此時隨著機台的右端以最大的力量打14次。直到打第15次時，如彈珠沒有掉入收集器內的站，就是發生失誤而回到第2回合。反覆這樣做，則永遠都是中獎的狀態。



■多米
■95年3月31日
■12M
■¥11500

ザ・モノポリーゲーム2

大富翁2

〈概要〉在前作中頗受好評的平面遊戲的第2代。請來了大富翁協會會長一糸井重里為主編，強化了電腦思考，也大大強化了遊戲中的副遊戲。也可以玩玩對大富翁的歷史認知模式，或者是有關於大富翁的猜謎等。可玩多位玩家的5人對戰遊戲。

〈重點〉在前作中，已有相當的完全度，所以玩家可以安心購買。只是仍有一些在前作所留下的瓶頸：遊戲的進行速度，或者沒有能看見盤面整體的功能等細微不滿之處。而電腦的思考程序尚未完成，實際上大富翁是以不在乎能否成立的態度來交涉才成功的。



■巴利那
■95年3月31日
■4M
■¥9800
搭載SA-1晶片

將棋・麻雀

將棋・麻將

〈概要〉桌上游戲的王者，把將棋和麻將合而為一的軟體。根據將棋所能使用的特別演算處理之「S A-1」晶片，可以高速思考來運作。而麻將是與專門雜誌合作的4人制，圖像或演出都是道地的，是款出眾的正統派將棋・麻將遊戲。

〈重點〉一個軟體裡有2種遊戲，感覺上較划將來。如標題所寫的將棋・麻將，隨著電腦的手腕，遊戲進行的速度頗快。將棋方面最吸引人的地方，是沒有比較複雜計算之序盤處理速度。而麻將始終是給予人超高速的印象。內容則是非常簡單，也沒有特別花俏之處。



■多米
■95年3月31日
■8M
■¥12000
搭載SA-1晶片

羽生名人のおもしろ將棋

羽生名人將棋

〈概要〉體驗朝羽生義治名人的六冠之路邁進的軟體。遊戲是普通的將棋，當然也輸入一些如：只能在對手的棋子移動時才能看到的「趣味將棋」等。有重現羽生名人過去的勝負名賽模式，對棋迷或羽生迷而言是個不可抗拒的遊戲。

聲音測試的秘技

打開電源在畫面出現廠牌標誌後，持續按下選擇鍵的話，則在開張畫面處可進行音效測試。此處的操作方法是，例如要聽「BGM」的話，在「BGM」右邊的「OFF」處配合游標，按下A或B時就會可變換曲。按下A或B鍵就可聽音樂了。



■BOTTOM UP
■95年4月21日
■4 M
■¥8900

スーパートランープコレクション

超級撲克王

＜概要＞這是一款收錄在超任裡非常罕有的撲克牌遊戲軟體。玩家可以暢玩大富豪、神經衰弱、速度等，共7種所陳列出的撲克牌遊戲。裡頭的撲克和BLACK JACK以類似錄影遊戲的製作方式，表現出賭博特有的緊張感。

＜重點＞不只是賭博性質高而已，也可以玩玩神經衰弱或速度等受人歡迎的遊戲。電腦的能力頗高，可以玩出與人對戰的感覺。操作方法依遊戲不同而顯得有點混亂。另外，以裡頭只有撲克牌遊戲的內容來看，這種價格可說是貴了點。再加上一些圖樣或演出會更好。



■柏布雷斯托
■95年4月28日
■4 M
■¥6900

スーパーパーチンコ大戦

超級柏青哥大戰

＜概要＞你所熟悉的戰士英雄將在柏青哥大戰。戰鬥的舞台有「市街地」、「海岸」、「宇宙」這3種。利用投幣孔的組合，角色可以互相攻擊對手。登場的有，假面戰士、烏魯特拉斯瑪，以及鋼彈等，以善惡來構成的角色，共有6個隊伍。

＜重點＞傾向於低年齡層。操作只要調節所射出的彈珠即可。利用配置的角色來攻擊對戰選手，且所配置的角色有不同的攻擊方法等，其創意非常獨特。利用角色的戰鬥使單獨的柏青哥不致於空洞，博得不少的好感。只是遊戲畫面沒有什麼風格，創意不足是可惜之處。



■POW
■95年4月21日
■8 M
■¥9800

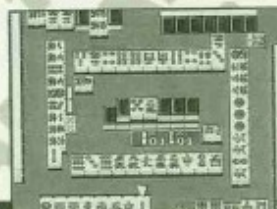
宮路社長のパチンコファン勝利宣言2

柏青哥勝利宣言2

＜概要＞以廉售出名的城南電氣的宮路社為角色圖片的軟體。是個以柏青哥雜誌的編輯人為主角，為了獲得上司認同其柏青哥能力，因此每天和柏青哥專門的故事。突出的算路或轉盤回轉計算功能等，在有助於算路的功能方面都很充實。

轉盤隨時回轉的秘技

先在主機上連接2個控制器。接下來在開頭畫面，依照A、B、右、左、下、下、上、上的順序按下。之後，在「算路、研究模式」開始進行遊戲時，任何一種柏青哥機台皆可，只要按第2控制器的Y鍵，就可讓轉盤轉動了。



■GAPS
■95年4月28日
■4 M
■¥9800

初段位認定 初段プロ麻雀

初段職業麻將

＜概要＞在麻將迷中很有名的伊集院所推薦軟體。登場者皆用伊集院和14位職業麻將士的真名，裡頭記錄的個人成績資料191項。不只有4人麻將而已，也可玩正式的3人制。況且玩家也可設計情況特殊的規則15種，或76項多樣化的規則。

＜重點＞寫實的麻將士臉面，營造獨特的氣氛。角色都老伯伯組成，故不會感到有情義氣氛，是正當的麻將。思考時間配合著等級、強度，所以剛開始感覺不是很強。利用智力測驗形式可學習麻將的初段設定模式，讓你可以在家裡輕鬆應戰，適合想測驗實力的人。



■塞塔
■95年4月21日
■12 M
■¥9800

スーパリアル麻雀PVパラダイス～オールスター4人打ち

超真實麻將V

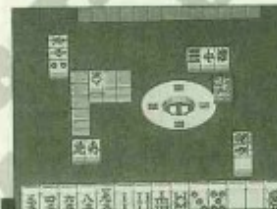
＜概要＞登場的9位角色總括了P II～PV所出現的女孩。在錦標賽模式中，登場的角色將會搶奪最強的寶座。在和電腦所選擇的3人對戰中，半莊終了後的前2名可先晉級。第3名以後的迷你遊戲如果能過關的話，則可繼續遊戲。

OPEN的秘技

在所選擇的麻將模式中，當自己的牌自摸時，按下選擇鍵。在畫面中央將出現「OPENX」，按下A或L可變換成「OPENO」，則變成OPEN狀態。

睡眠游標的秘技

在開頭畫面或選擇畫面中，停上3.0秒即可。



■亞斯基
■95年4月28日
■8 M
■¥12800

牌勢麻雀凌駕

牌勢麻雀凌駕

＜概要＞可以和16位有其個性的角色進行對戰的4人麻將遊戲。此外，結合麻將和賽馬的特別模式，或製作擁有自己所喜愛麻將能力的角色—製作模式等，共2種。另外，可附加一些角色的參數功能，是這款遊戲的一項特徵。

＜重點＞格外的開放，或是參數化的模式等，對於個性角色的打牌能力而言，玩起來是極為普遍的4人麻將。但是遊戲吸引之處是其可組合思考程序，以製作出自己專屬的獨創COM麻將士的功能。可從最初的角色裡做為基礎，條件設定畫面也容易瞭解且系統分明。



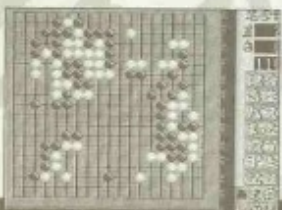
■巴普
■95年5月26日
■4 M
■¥9800



柏青哥天國

〈概要〉由柏青哥秘密編輯部協力所推出巴普柏青哥攻略第二代。登場的CR柏青哥機台重現了強烈的連莊。有同樣的攻略模式，因此可以邊玩邊讀攻略本；此外還有對戰柏青哥模式。而在釘子狀態不清楚時，也可用箭頭加以確認。

〈重點〉在玩柏青哥時，所要使用的搖桿按鈕全部設定在右側，因此利用單手就可以進行全部的操作。如此一來，長時間玩不但不會累，還可說十分悠閒。但機台的種類卻稍減少了一點，而且畫面的質感很差，令人覺得有點像便宜貨。不過對戰格鬥模式則十分不錯。



■J-WING
■95年6月16日
■8 M
■¥15500



真髓對局圍棋

〈概要〉充滿了遊戲要素並且十分正統的一款圍棋遊戲。遊戲中的主體，是與棋仙人所進行的電腦對局戰，但也可以與個人進行對局比賽。而且更可記錄7種棋譜之多。此外，為了讓初學者也能接受，更設計了有電腦輔助的輔助模式。

〈重點〉可以說十分少見的圍棋遊戲之一。但由於只能進行對局，因此不免令人覺得單調。不過電腦確實很強，而且思考的時間又短，因此高手進行對局應該會覺得相當滿足。而初學者則可以利用輔助模式來提升自己的實力。不過價格偏高了一點。



■聖塔
■95年5月26日
■4 M
■¥14900



二段森田將棋2

〈概要〉本款遊戲採用了全新的超級32位元新晶片，大幅提升了能力，因此對於原本電腦的思考時間太長及不固定軌跡的下棋方式等兩大缺點有大幅的改善。其中更有入門教室、對局室、詰將棋、及段位認定戰等各種不同的模式供你選擇。

〈重點〉不只是受到將棋迷固定好評的系列之一，在電腦將棋遊戲中也是十分值得信賴的一款遊戲。另外，在思考時間長度上也有大幅改善，而且從頭到尾都能維持一定的思考速度。不論是系統或是模式上也都十分優秀，而且還有專門提供初學者使用的入門教室。



■巴克因影視
■95年6月23日
■4 M
■¥8900



美少女撲克

〈概要〉遊戲是以主題樂園「撲克牌世界」為舞台，可進行占卜等12種不同的撲克牌遊戲。另外也可在遊戲的世界杯大賽中，和朋友一決高下。至於本款遊戲的角色設計師，則是由著名的「美少女夢工廠」系列之赤井孝美先生所擔任。

〈重點〉雖然遊戲的種類大多十分受好評，但也有很多並不是很普遍的遊戲。而且在遊戲中，又沒有規則的說明，玩起來總會令人摸不著頭緒。背景的畫面都很美，而且使用滑鼠的操作性也不錯（但用搖桿可就...），因此如果各位想要換換心情時，本款遊戲值得一試。



■DEN'2
■95年6月10日
■12 M
■¥10800



本家柏青哥

〈概要〉在遊戲中，共收錄了著名柏青哥廠商SANKYO公司的4種真實機種的柏青哥模擬策略遊戲。而由於它是以收錄真實的機台為目的，因此不像一般的遊戲以故事方式進行，而是單純以攻略為目的，這可以提供你實戰時的參考。

〈重點〉由於機台都很大，因此十分具有迫力。由於太大，一個畫面容納不下，只能放下其中的3分之2，要利用十字組移動才能看到全貌，不過玩起來完全不受影響。另外如果聽牌時更會發出聲音告知，而滾輪部份更會放大，可謂是十分親切的設計。操縱性也不錯。



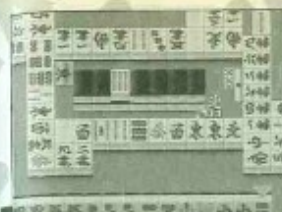
■KSS
■95年6月23日
■8 M
■¥10800



西陣柏青哥物語

〈概要〉這是屬於有真實小鎮珠在滾動的「柏青哥物語」系列第2代作，正因為是第2代，所以已正式開始模擬真實的機台了。而且這次更取得柏青哥大廠西陣公司的協助，收集了5種受歡迎的CR台，其中除了故事模式之外，尚有實機研究模式。

〈重點〉在KSS公司的柏青哥系列之中，這是屬一屬二的傑作。不但在畫面切換時不會有不順的感覺，就連操作上也都沒有不便之處。在音效及畫面上都十分真實，連下萬幸連3・7的貼紙也都忠實重現。而且連珠子的滾動也都十分自然，是十分好的一款作品。



■雅典那
■95年6月30日
■8 M
■¥9800



プロ麻雀 III

職業麻將 極III

〈概要〉在麻將迷中極受好評的「極」系列第三代作品。跟前作比較起來，牌的畫面更為加強，也看得更清楚。而且登場的19位職業選手，也都分別有屬於自己的打法及風格。此外更追加了指導你打牌的新功能，是研究用的好軟體。

〈重點〉由於牌變大，看起來更清楚，因此打起來更快為其特徵。而且登場的對手都是職業級，要贏錢可說是十分困難。

選手發怒的秘技

在賭博模式及職業模式對戰，按下重來鍵，小島職業選手就會生氣發怒。而牌局分析的資料中，也會增加放棄的次數。



■薩米工業
■95年7月7日
■8 M
■¥9500



實戰！パチスロ必勝法 クラシツワ

實戰柏青嫂必勝法加強版

〈概要〉「實戰柏青嫂必勝法」的系列第三代，是一款收錄了過去的名機及夢幻機台等眾多機種的柏青嫂模擬遊戲。在攻略模式的系統上，和前作大致相同；不過在設定上則有更精細的調節，種類也十分豐富。可謂是攻略軟體中少見的佳作。

容易中獎的秘技

首先任意選擇一種機台，然後叫出指令的視窗。輸入指令，此時如果出現效果音就代表成功，之後再取消指令視窗來玩，就更容易中獎。而指令的按法十分特別，首先必須依序按下L、X、R鈕，按住L鈕再按X鈕，放開L鈕再按R鈕即可。



■巴雷
■95年7月7日
■8 M
■¥9800



真・一攫千金

真・一攫千金

〈概要〉本款遊戲屬於賭博遊戲中風格十分特殊的作品，其中共有賽馬、競艇、單雙、撲克等5種不同的遊戲。而且，還可以對應多人用搖桿連接器，因此最多可以同時有5個人一起上場玩。除了自由模式之外，也準備了內容豐富的故事模式。

〈重點〉雖然像這種由賭場迷你遊戲所組成的軟體十分繁多，但加入了單雙等遊戲還是首見。但是由於每一種遊戲所花費的時間都很短，因此長時間玩，可能很快就會玩膩，但短暫時間還不錯。可惜的是畫面不夠精細，而且，也沒有效果的演出，有待改進。



■日本博子
■95年7月7日
■8 M
■¥9800



パチンコチャレジャー

初級柏青哥

〈概要〉除了有柏青哥軟體最基本的攻略模式之外，也可以玩到比較特別的故事「奧林匹克模式」。另外還附有在玩時，立即為玩家解說、指導及建議的「輔助機能」，因此就算對初學者而言，也都十分方便。可說是款令人喜愛的遊戲。

〈重點〉遊戲中所登場的機台種類十分繁多，可說是其特色。而「輔助機能」的建議，更是簡單易懂。像RPG一樣在店內到處走動選擇機台，更是個好主意。而且在故事模式中，也有許多好笑的内容。此外鋼珠的滾動也都十分自然，畫面的品質也不錯。



■日本博子
■95年7月14日
■8 M
■¥7800

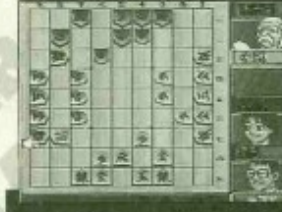


攻略カジノバー

賭城大攻略

〈概要〉內容共有撲克、輪盤、拉BAR、21點、大家樂、大小及電視撲克等7種遊戲。其中除了以賺到一百萬元為目標的自由對戰模式以及打倒各店鋪莊家以便最後與頭目對決的故事模式之外，尚有可以4個人一起玩的團隊模式。

〈重點〉雖然說是座賭場，但也可以輕鬆玩到許多熟悉的遊戲。而故事模式的過關條件，則是每種遊戲都有不同的規定，因此有空時玩玩也實在不錯。操作上不會令人覺得不順，而故事也都十分有內容，一開始所擁有的錢也頗多。不過如果有規則解說模式就更好了。



■POW
■95年7月14日
■4 M
■¥9800



4人將棋

4人將棋

〈概要〉這是由名棋士太田滿保所提案，正如其名地由4個人玩的新形態將棋遊戲。能夠享受到比一般的2人對局更高的戰略樂趣。而除了會顯示每一步棋的移動範圍之外，更有初學者用的說明模式，是想學將棋的人不可錯過的一款遊戲。

〈重點〉有時可以合作集中攻擊某位敵人，有時可暗中安排有利自己的計畫，在4人之間的相互關係可說相當的微妙。而在棋子疊疊時，更可看到戰鬥畫面的演出，十分有趣。而由於它和將棋有一段差距，因此你也可以不把這當成將棋遊戲，而當成另一種團隊遊戲看待。



■魔法株式會社
■95年7月21日
■8M
■¥14800
■搭載SA-1晶片



將棋最強

最強將棋

〈概要〉由於搭載了SA-1晶片，因此可以說是思考速度最快的將棋遊戲。而且它的思考路徑也十分適合於真正的將棋迷。此外它不光只有對戰模式，更有著詰將棋自動回答模式以及感想戰機能。另外也有共為8個階級的「最強模式」。

〈重點〉盤面的數目很多，而且可以讓你進行盤面研究，這對高手而言也是磨練技巧的好機會。此外也有針對初學者所使用的模式。而在操作性及表示上都十分淺顯易懂，思考時間上和一般以高速為號召的遊戲比起來也毫不遜色，給人一種物超所值的感覺。



■ASK講談社
■95年7月21日
■12M
■¥10800



ピックアップ！パチスロ大攻略2

柏青嫂大攻略2

〈概要〉為了攻略而充滿各種機能的實機柏青嫂模擬第二款作品。你可以針對13種實際機台進行攻略，也有許多輔助機能。而在滾輪部份更加入了放大功能，使每秒80轉的滾輪能忠實再現。此外，也有靠柏青嫂為生的實戰模式。

〈重點〉由於集中了許多獨特的機台，因此與其他作品的差別正可由此看出。機台數目眾多，正是它最大的魅力所在。但是其他的部份，則與別的遊戲一樣，都算是柏青嫂模擬遊戲。畫面還算普通，而選舉畫面則相當不錯。而且在故事模式中，還可搭車節省時間喲！



■日本博產
■95年7月28日
■4M
■¥6500

0123-6601466
012 聖馬7900
0123-4507789

麻雀繁盛記

麻雀繁盛記

〈概要〉遊戲中共分為初級、中級、高級、職業等4種等級，而且由初級更可以提升到中級。而規則則有關東風及關西風兩種風格可供選擇。另外也放入了80年代十分受歡迎的2款大型電玩遊戲「皇家麻將」以及「雀豪」，讓你回味一番。

難度選擇的秘技

在標題畫面的選項中，選擇「接關」，就會進行密碼的輸入畫面，而在此時輸入1、4、7的密碼。此後切換回原本的樣式選擇畫面，你就會發現你可以選擇原本所沒有的「高級模式」、「榮牌模式」、及「職業模式」等3種新的模式。



■太陽電子
■95年8月11日
■16M
■¥12800



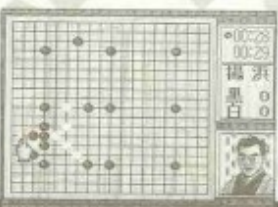
ゲームの達人

遊戲王

〈概要〉這是一款放入將棋、麻將、五子棋、黑白棋等四種桌上遊戲的軟體。在其中更有與世界各地的高手對戰，以取得「遊戲王」為目的的故事模式，以及可自由對戰的自由對戰模式。另外也有會顯示棋子的指導模式，就算不知道規則也能玩。

兩種特殊密碼的秘技

在密碼輸入畫面，如果全部輸入「7」，那就會進入在世界模式中已勝過11個人的狀態。另外，如果全部輸入「Q」，那麼在修行模式中，將出現你的將棋一場也沒勝過，但麻將2勝、五子棋4勝而黑白棋則已全勝並獲得達人認定的畫面。



■KSS
■95年8月11日
■4M
■¥14800
■搭載SA-1晶片



武宮正樹九段的圍棋大將

武宮正樹之圍棋大將

〈概要〉由武宮正樹九段所監製的正統派圍棋遊戲。在本款遊戲中，你可以享受到武宮正樹所創的「宇宙流」圍棋。而電腦的強度為配合玩家的實力，共有入門到大將等五個階段可供選擇。而遊戲的模式則有雙人對局模式以及電腦戰模式兩種。

〈重點〉在操作性以及畫面上，如果要說到它的好或不好，則雖然算不上是完美，但也可說是不錯了。角色看起來雖然都很有個性，但下起棋來卻感覺不到有什麼不同。雖然是圍棋遊戲不需要什麼高超的演出，但是既然是遊戲，還是不要太過乏味比較好吧！



■日本博產
■95年8月25日
■16M
■¥11800



京樂・三洋・豐丸・大・マルホンPalor! パーラー! 2

柏青哥大集合2

〈概要〉共搭載了5家公司中6種實際機台的柏青哥系列第3代作品。而除了2畫面捲軸及放大功能之外，也增加了爭取全新年度排名的自由模式，可聽到情報的天聲系統、錢箱顯示、大獎顯示等，可謂在系統以及演出部份都有大幅的強化。

持續中大獎的秘技

首先在自由模式中，選叫做海洋女孩7的機台玩，選它中大獎。接著繼續機台的右方，等到得獎的15回合結束。而在主計數器剩下1的時候，停止打出鋼珠；此後等它出現錯誤的訊息，計數器會變成99，並變成可中大獎的狀態。



■亞斯基
■95年9月1日
■12M
■¥12800



柿木將棋

<概要>這是一款電腦將棋遊戲的移植版本。除了有讀出棋譜及讀秒的功能之外，也可以選擇棋盤及棋子。電腦的思考等級共分為6個階段，而且有一手的時間限制及下棋順序也可以自由地加以設定。此外也有提示功能，而詰將棋也十分豐富。

<重點>不管是盤面的再現及編輯、詰將棋及棋譜的再現等機能面上，都完全沒有問題。而且由於思考時間很快，所以就算是最強模式，也不會感到壓力。而它的強度，則可算是目前超任的將棋遊戲中最高的。特別是在中盤以後，絕對不比職業棋士差多少。



■庫卡拉
■95年9月8日
■10M
■¥9800



超級人生遊戲2

<概要>眾所週知的著名棋盤遊戲的SFC移植第2代。你可以使用天使所留下的卡片道具，不管是提升自己的能力或是妨礙對方都可以做到。而最後的「大紅包」更有一發逆轉的可能出現。與前作相比，職業、結婚及工作等的選擇也都有所增加。

<重點>可前進到各處的秘技
在標題畫面時，選擇「OPTION」，而在選項畫面中，依照L、R、L、R、X、Y、B的順序輸入兩次。此時出現聲音即代表成功。之後，就可以決定參加人數及路線開始遊戲，當自己的角色移動時，只要在步數變成0之前按R鈕，就會增加。



■薩米工業
■95年9月14日
■8M
■¥9980



雀鬼流麻雀必勝法

<概要>在雀鬼・櫻井章一先生的監製之下，他所發明的「雀鬼流麻雀」在超任上完全再現。不打擾到他人而優美地獲勝正是其獨自的信條，而在入門、攻略、實戰的3種模式之下，你可以感受到嚴格的雀鬼流麻雀的樂趣，值得你親身體驗。

<重點>以雀鬼流麻雀的特有規則來打牌的獨特作品。這個規則和一般的麻雀將有所不同，不懂的話可能會十分吃虧。好在為了讓你了解規則是什麼，有準備了充實的說明模式。而如果你違反規則的時候，甚至會對你加以處罰，真是嚴格。至於思考速度上，則沒有什麼問題。



■VARIE
■95年9月15日
■8M
■¥12800
■搭載SA-1晶片



名人將棋心技流

<概要>這是由將棋權威・加藤一二三九段所監製的遊戲。除了有可接受個人指導的將棋解說之外，更有詰將棋、下一手等6種不同的模式。詰將棋是採用於朝日新聞所連載的問題中選出123個問題來考驗你。此外也可以進行自由對局。

<重點>雖然說內容是詰將棋的問題集，但難度卻不是很高，適合初學者到中級者挑戰。另外也有易懂的用語辭典及教你下一手的機能，因此用來磨練將棋功力十分不錯，而如果能再教一些規則及必勝法的話，就更好了。而由於有晶片的幫助，思考速度也十分迅速。



■巴蘭
■95年9月15日
■8M
■¥10800

必勝777III ~黑龍王的復活~

<概要>這是於94年所發售的柏青嫂遊戲「必勝777II」的後續作品。在此你可以玩到以著名機台為範本，所創出的6種全新柏青嫂台。而在「柏青嫂情報」編輯部的協助下，這些攻略法也可以享用到一般柏青嫂台使用，而故事模式也依然存在。

<重點>可說把柏青嫂遊戲所需的基本功能完全合而為一，和其他的同類遊戲比較起來，看不出什麼特點。而柏青嫂台也看不出有什麼特別的不同存在。不過如以往的故事進行還是依然十分有趣。而且這次是採用了更具冒險味道的系統，可享受船上的優雅戰鬥。



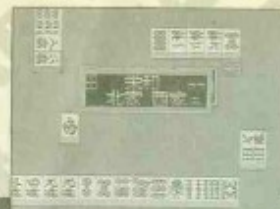
■黑龍特
■95年9月22日
■4M
■¥12800



新・將棋俱樂部

<概要>在電腦中其儲存了約10萬手種類豐富的走法。而且棋勢會劃分為不同的顏色，因此自己及對方棋子可走到的地方可說是一目瞭然。而在對局模式之中，更可以指定對手的戰法，而且由於搭載特殊晶片，因此思考時間最長也不須1分鐘。

<重點>電腦的戰法可加以指定是最大特徵，可說一點都沒有角色的獨特性。不過由於思考相當迅速，而使棋戰順利進行，因此也不會令人感到不滿。而棋勢分色功能，更可訓練你的判斷能力。除此之外給人的感覺就是十分單調，而不免出現物非所值的想法。



■艾尼克斯
■95年9月29日
■6M
■¥8900



常勝麻雀天牌 常勝麻將

〈概要〉正統派的4人麻將遊戲。除了有競技麻將、一般麻將之外，尚有一般打牌時所用的得點計算機能、能力診斷等各種不同的模式。而且你也可以體驗小島及古川職業高手等人所選的牌，觀看他們的打牌技巧，提升自己的功力。

〈重點〉可以參考著名的職業高手在此時會如何想，而如何打牌的觀戰模式，十分令人感興趣。而雖然它的思考路徑都經過職業選手認可，實力可說是十分堅強。不過由於準備有練習模式，因此不論是高手或新手都可以享受到其中的樂趣。且牌也很大看得十分清楚。



■艾基爾
■95年9月29日
■16M
■¥10800



ノーマーク爆牌黨 史上最強の雀士達 爆牌黨

〈概要〉由片山正雪先生著名漫畫所改編的遊戲。你可以與原作中所登場的各個充滿不同個性的角色相互對戰。而在遊戲模式中，則有自由對戰、單方面認定、頭銜戰及大賽4種。其中頭銜戰，是爭奪3個不同的頭銜；而單方面認定則是問答遊戲。

〈重點〉和原作中所登場的17位充滿個性角色之間的對戰，不但可使他們各自的打牌方式完全再現，而且也十分有趣、好笑。其中不管是錦標賽或是功力診斷等將比賽的重點也都一應俱全。而雖然對戰中的角色畫面很大，表情也很豐富，不過思考速度上就未免有點慢了。



■SROEI SYSTEM
■95年9月29日
■20M
■¥10800

HEIWA パチンコワールド2 平和柏青哥2

〈概要〉將最新的機台真實地重現而達成話題的柏青哥遊戲第二代。其中共有「CR柏青哥小姐」、「神奇女孩」、「皇家閃光」、「七福神」等五種機台，而且也有放大及捲軸的功能，而店內也會隨著時間、日期及季節而有所改變。

〈重點〉雖然說這一點算不上特徵，但本款柏青哥遊戲也算編羅了標準的必要功能。操作性及畫面也都不錯。而所選的機台不但很多，更有很多極受歡迎的機台在內，真是令人高興。而在攻陷時，也會發現有高低潮出現，因此一定要特別注意，才不會吃虧。



■艾瑪克斯
■95年10月20日
■8M
■¥9800



スーパー花札2 超級花牌2

〈概要〉這是一款有8位個性豐富角色登場的花牌遊戲。而在遊玩中隨時可參考的規則說明功能，對初學者而言，更是十分令人安心。再配合上聽牌及換牌的告知功能，能使你將規則自然地記在腦海。另外也有互相把牌蓋起所進行的2P對戰。

〈重點〉如果就由年輕到老人的8位對戰角色以及玩家本身的角色而言，在演出面上，可謂十分成功的作品。此外也有針對初學者的解說功能，而遊戲也分為兩類，因此在內容上也令人十分滿足。至於在CPU的思考也十分快速，更可配合玩家實力調整難度！



■KSS
■95年10月27日
■10M
■¥10800



パチスロ物語パル工業スペシャル 柏青嫂物語特別版

〈概要〉由6種真實機台、4種創新機台及3種對戰專用台合而為一的柏青嫂遊戲。其中除了使用真實機台的攻略模式、配合故事進行的故事模式外，尚有可以判定你柏青嫂實力的段位認定模式等十分豐富的内容。而店家的設定也可以進行變更。

〈重點〉在架空的城鎮“汎須賀”為舞台所展開的故事模式，其中的事件十分豐富，可說與以往的柏青嫂類型的遊戲，跨出了革命性的一步。段位認定模式是以筆試的方式登場，對一般常打柏青嫂的人而言，應該不難。而對戰模式則是分別為上下兩畫面來進行。



■貝克
■95年10月27日
■8M
■¥8900

0123456789
012 密碼799
0123456789

麻雀飛翔傳 真・哭きの竜 麻雀飛翔傳 真哭龍傳說

〈概要〉以著名漫畫「真哭龍傳說」為題材的4人麻將。遊戲模式則分為兩類，一個是玩家扮演“龍”的角色，和面孔恐怖的老先生們進行麻將勝負的「飛翔龍故事模式」，以及可以選擇龍在內的16名角色，來進行對戰的「修羅龍自由對戰模式」。

2大密碼的秘技

在密碼輸入畫面輸入「東南西北」按下開始鈕，就可進入音效測試模式。上下可選BGM或效果音、左右改變數字，A鈕開始播放，B鈕則回到模式選擇畫面。另外，若輸入「發白發白」，就會進入視覺模式，可看到遊戲中所有視覺畫面。



■太陽電子
■95年11月2日
■16M
■¥9980
■對應必殺柏青哥搖桿



必殺パチンココレクション3

必殺柏青哥3

＜概要＞這是「必殺柏青哥」系列的第3代作品。而其中收錄了大一商會實際的5種機台。其中有以3個月間收支為目標的「實戰模式」及爭奪NIFTY Serve的「NIFTY模式」等3種模式。而且它也可以對應「必殺柏青哥搖桿」使用。

＜重點＞由於是第3部作品，因此內容相當地固定。而且也收集了各種不同的機台。而像是一個按鈕就可買鋼珠及可以看到資料等，操作方法的設計也都相當地親切。滾輪部份的畫面設計也十分地美麗。而NIFTY-Serve的「柏青哥劇場」也十分地新鮮有趣。



■遙卡拉
■95年11月24日
■10M
■¥9800



スーパー億萬長者ゲーム

超級億萬長者

＜概要＞與棋盤遊戲「億萬長者」相同的作品在超任中登場。遊戲是以購買世界各地的股票及都市來累積資產為目的。規則十分簡單，只要轉動輪盤，依照數目前進，並依照所停格子的指示去做。而與對手間的競爭及股票、都市的買賣則充滿戰略性。

＜重點＞遊戲中共有3種不同的地圖，而遊戲模式上亦有練習用、對戰用及對電腦戰3種可供選擇。而為了都市及股票的交換、買賣所進行的價格交涉，更使這多人玩的遊戲顯得十分熱鬧。另外也有像是產業間諜等各種不同的事件，可說是款可以長期玩樂的遊戲。



■亞斯米克
■95年12月1日
■8M
■¥8800



ドカボン外傳～炎のオーディション～

多卡波外傳

＜概要＞擁有RPG要素的著名棋盤型遊戲第三部作品。轉動輪盤，依照搖出的數目在地圖上前進的遊戲系統依然保留，而且也可以使用13種不同種類，進行戰鬥畫面的「卡片戰鬥」。此外也有最多4人玩的對戰模式及與所有角色對戰的主角大戰。

＜重點＞由於地圖並不是很廣闊，因此十分容易引發戰鬥為其特徵。而卡片戰鬥也十分多采多姿，顯得非常有趣。此外遊戲進行也很順暢，中間的等待時間也不用很久。戰略戰為其中主要的重點，與朋友一起玩，相信絕對會十分有趣。而怪物種類則是目前最少的一款遊戲。



■日本柳子
■95年12月1日
■8M
■¥10800



パチ夫くんスペシャル3

柏青哥冒險3

＜概要＞柏青哥遊戲中著名系列的第三代作品。本款遊戲可說是過去系列作品的集大成之作，你可以搭乘時光機與過去所出現的角色再度見面，並且經歷過去所發生的各種插曲。所登場的機台，也都是過去很令人懷念的機種，另外也有一款迷你遊戲。

＜重點＞若以柏青哥遊戲的角度而言，與同時期所發售的其他遊戲相比，可說是毫不遜色。而登場的機台也全部都是真實的機種，所以如果要求策略性的話，絕對不可錯過這款軟體。而純粹就遊戲觀點而言，完成度更是非常高，所以過去支持的玩家絕對要買來看看。



■哈德森
■95年12月8日
■16M
■¥9500



SUPER桃太郎電鐵DX

超級桃太郎電鐵DX

＜概要＞一向極受大家歡迎的超任第四款作品。除了追加了25種全新的卡片之外，這次也加入了新的車站。除此之外，也增加了許多與車站及物件相關的各項事件。另外也加入了5種對付巨大貪婪之神的機器人，可以說是內容大極提升了。

日本大賽全勝的秘技

將社長名設定為「べいすた」買入橫濱鐵路隊的話，那麼在參加日本大賽中，分數就會對你有利。日本大賽每年10月舉辦，前七年更一定會發生發現音樂室秘技。

在地圖上，用放大鏡看新滿的滿字上的2個米袋，就可聽到各種音樂。



■萬世
■95年12月15日
■12M
■¥9800



商人よ、大志を抱け!!

貿易大亨

＜概要＞這是一款玩家要扮演貿易商，搬出骰子，巡迴七海冒險的遊戲。將途中所買入的商品運到其他的港口，並且賣出高價提升收益，以賺最多錢來獲得最強商人的榮譽而戰的一款遊戲。而遊戲模式則分為故事模式及對戰模式兩種。

＜重點＞簡單來說，就是把所得到的商品運到遠方港口而已。而由於這是一款依據骰子的數字，會影響到勝負關鍵的棋盤遊戲，因此玩起來可說十分地簡單。戰略的要素很少，而且運氣的因素常常左右著勝敗，因此初學者也可能獲勝。而如果使用卡片，還會出現恐怖的恐龍。



■ DATA EAST
■ 95年12月15日
■ 12M
■ ¥9800

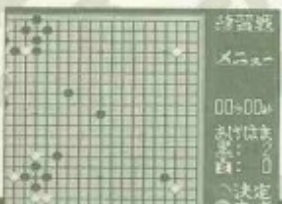


もってけ o h ! ドロボー

超級神偷

〈概要〉這是一款玩家可以扮演成神偷，以偷得高價寶物為目的的棋盤型遊戲。而在警察抓小偷的要素之中，當然是樹膠比較快的有利，真是一個十分嚴酷的現實。而在這個顏色柔和的畫面之中，也常常會出現可愛角色與警官間的大混戰。

〈重點〉這是一款就算是一個人玩也十分有趣，可謂十分有概念的遊戲。而題目雖然冠上神偷二字，但是與一般的大富翁並沒有太大的不同。而停在格子上所發生的各種事件，以及與主角一樣行動的其他角色，則由電腦操縱。不過由於等待時間太長，令人覺得十分辛苦。



■ BOSS
■ 95年12月22日
■ 16M
■ ¥10800

0123456789
012 3456789
0123456789

本家SANKYO FEVER實機シミュレーション2

本家柏青哥

〈概要〉忠實重現柏青哥台廠SANKYO公司著名機種的一款遊戲。內容十分真實，可以讓你享受到攻略的樂趣。此外，遊戲中還有刊載基本柏青哥用語解說的“用語辭典”以及對不常去柏青哥店的玩家十分有用的“實踐講座”等各種內容。

〈重點〉在攻略模式中，會有文字的詳細解說，而且也有理想中獎路徑的慢動作畫面，可說是很獨特的親切設計。而且在規則解說方面也不只有說明，更有每一台的注目重點。但由於它是為了使原機實際重現的研究用模式，所以並沒有像故事模式等無關的內容。



■ KSS
■ 95年12月20日
■ 12M
■ ¥11800



水木しげるの妖怪百鬼夜行

水木茂百鬼夜行

〈概要〉由以「鬼太郎」等作品聞名的水木茂先生所設計的妖怪所登場進行對戰的棋盤型遊戲。而你也可以讓一個接一個登場的許多妖怪們成為你的伙伴，參加戰鬥的行列。而且由於它能配合五人用對應控制器使用，因此可最多4個人一起玩。

〈重點〉像墳場或地獄般的格子，都給人十分恐怖的感覺。而在這種又可愛又恐怖的氣氛下，一定能令你想起水木茂先生的妖怪印象。在遊戲中登場的妖怪種類很多，就好像在看妖怪百科一樣，不禁令人猜想下一個會出現什麼！不過卻有著玩家常不能行動的缺陷存在。



■ 日本通訊網路
■ 95年12月29日
■ 16M
■ ¥11800



京樂・三洋・豊丸・奥村・大・マルホンPalor! パーラー! IVCR

柏青哥大集合IV

〈概要〉柏青哥真寶機種模擬系列第五款作品。除了加入了相同的2畫面捲軸系統之外，還有情報系統及排名顯示等新功能。其中所搭載的機種全部是CR機種，像是京樂的「CR完美遊戲」、三洋的「CR神奇恐慌」等6種不同的機台。

〈重點〉由於內容已十分固定，所以對畫面、鏡珠的波動等視覺部份的不滿，可說是完全沒有。而在模式中加入了有如資料庫的「日記」，更是不錯的想法。但雖然多少有些更新，不過基本的部份並沒有改變。喜歡原機種的人可以試試，不過好像推出速度太快了。



■ VIRGIN
■ 95年12月22日
■ 8M
■ ¥9800



將棋三昧

將棋三昧

〈概要〉在對局（也可以2人對戰）及詰將棋（200局指南及段位認定）之外，另外還有圍棋以及射擊將棋2種新遊戲。其中的圍棋，除了對電腦戰之外，更可最多4人一起玩。而射擊將棋則是使用將棋棋子的射擊遊戲，每種棋子都有其特徵。

〈重點〉是一款十分特別的將棋遊戲。特別是使用將棋棋子所進行的射擊遊戲更是十分有趣。這並不只是單純的射擊而已，更是講求速度，所以一口氣打玩是最好的。而且也可以進行一般的將棋模式，不過由於電腦的思考時間很快又太強，因此對將棋迷並不十分值得推薦。



■ 艾瑪克斯
■ 95年12月29日
■ 12M
■ ¥12800



スーパー將棋3 ~ 棋太平 ~

超級將棋3

〈概要〉這是艾瑪克斯公司所推出的「超級將棋」系列第三款作品。和前作比較起來，由於思考路徑的改良以及計算機能的提升，因此使速度提升不少。而模式除了對局之外，尚有擔任老師來培育弟子的棋士養成模式等各種不同的內容。

〈重點〉除了主要的對局之外，尚有“圍鏡象棋”等不同的2種模式可玩，實在令人高興。而對局方面，電腦的思考時間則大幅縮短，當等級最強時幾乎不必任何等待。而如果遇到造成壓力的話，也可以降低等級慢慢玩。不過難度不高，算是適合中級使用而已。



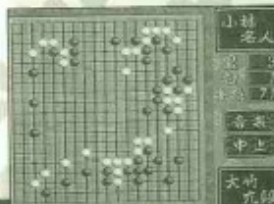
■BPS
■95年12月29日
■8M
■¥14800
■搭載SA-1晶片



對局圍棋

<概要>這是一款放入4種不同遊戲模式的圍棋遊戲。而除了不計時間慢慢下棋的練習戰、與職業規則完全相同的勝負模式以及可以學習棋譜及定石的研究模式之外，尚有白江七段所製作的6階段詰棋模式，其中共收錄了四百個以上的問題。

<重點>在速度上，和其他的圍棋遊戲比較起來，沒什麼問題。而難度則是適合中級者使用，所以並不是那麼地強。而且也有實際比賽的勝負模式以及詰棋。而詰棋中各等級更收錄了400個以上的問題，因此長時間玩也不會厭煩。而初學者也可利用此軟體來學習規則。



■黑庫特
■96年1月26日
■8M
■¥12800



圍棋俱樂部

<概要>在電腦的思考上放入了極大容量，使你能享受到快速又高級對局樂趣的超正統派對局圍棋遊戲。而且也收錄了93年度日本棋院所主辦的七項大賽內容，使你可以觀賞到過去的名戰。此外也可記錄自己的8場比賽，更進行手筋的研究。

<重點>在思考速度上相當快，而且在模式以及互動畫面上也相當充實。特別是可使過去名戰重現的模式，更會令人十分喜愛。而在對局中，可感到電腦的想法相當地感人。像「雖然瞄準那一邊，但這裡還不可放棄」之類的建議，十分值得初學者加以參考。



■泰德
■95年12月29日
■16M
■¥9800



大爆笑人生劇場

<概要>受歡迎的棋盤類遊戲系列作品。這一次玩家要成為上班族新人，由戀愛、結婚、買房子、生小孩、升遷等，展開一段如同名稱的大爆笑人生。而在角色的設計上，除了名稱之外，也可以自由選擇髮型等部份，構成獨特的臉孔。

<概要>太空入侵者出現的秘技
首先先與一位伴侶結婚並生下1個以上的孩子。而此時到地圖西南方的直升機處，選擇「こともにも サービスしなさいね!」，付50萬搭上升飛機。太空入侵者就會登場，而此時則進入打倒外星人的射擊遊戲之中，十分有趣。



■CARROZZERIA
JAPAN
■96年1月26日
■4M
■¥9800



平成軍人將棋

<概要>這是過去十分令人懷念的桌上型遊戲「軍人將棋」的加強版。玩家身為社長，要利用資金招募職員，以打倒對手的公司為目的。而如果成功的話就可使資金增加，再找更好的職員，向更大規模公司挑戰。此外也可進行2人對戰。

<重點>以軍隊的階級來組織公司是個十分不錯的構想。而由於加入了道具等新要素，與原作有所不同是不錯，但卻不能反映出原本軍人將棋的精密戰略性，十分可惜。而在棋子重疊時，更會出現戰鬥畫面的視覺效果，可說是最棒的。而操作性也是屬一屬二。



■日本通訊網路
■96年1月19日
■20M
■¥11800



柏青哥大集合3

<概要>以2畫面捲軸、放大機能為特徵的一款柏青哥模擬遊戲。而店內播音、軍艦火柴、鋼珠計算器的湧出部份也都更加生動。而所包含的6種機台有京樂的「夢幻傳說」、豐丸的「格子俱樂部2」等電子機台及原始機台等各種不同的類型。

<重點>在系統方面由於已經相當完整，因此重點就在是否對所搭載的機台感到興趣了。而在演出部份也全面提升，像在店內的廣播部份，更增加了臨場感，可以說是十分不錯的遊戲，而在實機柏青哥遊戲中，珠子的滾動以及畫面也都維持了一定程度的品質。

其它

ETG



共計
31款



瑪俐歐繪圖

<概要> 對應滑鼠使用的繪圖遊戲。除了可以繪製一般的畫面外，尚可以加入音樂使其變成動畫。而在遊戲中，也安排有幾個示範樣本在。另外為了讓玩家能熟悉滑鼠的操作方式，更安排有打基礎的遊戲，可說是一款老少咸宜的好遊戲。

畫細線的秘技

先選擇特殊符號選項，然後在一格內放上你所喜歡的顏色儲存起來。往後你在繪圖時，只要選擇一個儲存的特殊符號，就可以畫出極細的細線。

打噴嚏秘技

首先在音樂選擇畫面中把音樂消除，再等待3分鐘就可聽到打噴嚏聲。

■任天堂
■92年7月14日
■8M
■¥9515



競馬エイトスペシャル～マル秘馬券購入術 競馬指南

<概要> 超任的第一款賽馬預測遊戲。而且由於可以輸入實際賽馬新聞的資料，因此也可以進行優勝馬匹的預測。此外，遊戲中也安排了可對幾場假想比賽預測來決定輸贏的團隊模式，並且又可最多6個人一起玩，趕快找朋友一起來比個高下吧！

<重點> 由於遊戲中電腦的角色十分吃重，因此與喜歡賽馬的朋友一起玩，肯定會是十分有趣的。但如果真的把它當成預測軟體來使用，除了輸入報紙上的資料十分耗時，而且更要有不一定穩贏的心理準備。不過由於也沒辦法到現場去看賽馬，這也不失為一個好的參考依據。

■三洋電機
■93年12月17日
■8M
■¥9800



心理遊戲

<概要> 這是VISIT公司加入超任陣容的第一款遊戲，可說是把在電視及書本上常見到的心理遊戲電玩化的特殊作品。玩家隨著故事的發展，要進行各種不同的選擇及回答。而從這些不同的回答之中，遊戲就會對您的個性加以判斷的！

<重點> 就像一般的心理遊戲一樣，由於它最多可6人同時一起玩，而且可以診斷出個性，因此一堆人嘻嘻哈哈地來玩是最適合不過了。但相反地，如果是一個人玩，那就會顯得有點孤單了。此外，總會令人覺得：心理遊戲讀書看就好了的感覺，因此應該更遊戲化一些才好。

■VISIT
■93年3月25日
■8M
■¥9800



幽☆遊☆白書 幽遊白書

<概要> 在卡通及動畫上十分受到歡迎的幽遊白書之遊戲化作品。其中採用了按下不同按鈕，便會配合各種時機使用出不同技巧的獨特系統。而且除了有以原著情節所進行的故事模式之外，尚有互相對戰用的對戰模式存在。而角色則有18人之多呢！

隱藏模式的秘技

選擇自由對戰模式開始遊戲，之後再輸入「YABAYABA」的密碼，並按住2P選擇的L及R鈕再按下1P選擇的A即可。此時再於「1PVS2P」的模式中，讓同樣角色對戰，就可進入「熱門上吊島」的隱藏模式，進行18人對決的海式賽。

■華納科
■93年12月22日
■16M
■¥9600





TEICHIKU
■95年3月24日
■8M
■¥9980

スーパー馬券王'95 超級馬券王'95

〈概要〉以過去的資料為主，來進行結果預測的賽馬預測軟體。可從血統的傾向、騎手的成績等10種分析重點，來找出馬的有利之處。而從累積了過去2萬場比賽結果的資料庫，更可由各種角度來分析比賽。不過在遊戲的要素上比較缺乏是其缺點。

〈重點〉在市面上已廣泛推出的依據輸入資料來預測賽馬結果的眾多軟體之中，本款遊戲的特色就是具有更精細的分析能力。而且你也可以自由地加以設定，只要輸入參賽馬匹的資料即可進行分析、預測。此外，它更可以儲存130匹以上的賽馬資料，真是十分驚人。



萬店
■95年3月24日
■16M
■¥10800

ドラゴンボールZ超悟空傳~突撃編~ 七龍珠Z超悟空傳~突擊篇~

〈概要〉這是由鳥山明原作所改編的電玩系列作品之一，到單行本第14集為止的故事，都將在遊戲裡忠實重現，而且所有角色也都全部出場。遊戲由冒險、戰鬥、區域地圖、事件等四部份所構成，而且中途隨著你所選擇的不同，故事也會跟著改變。

〈重點〉根據中途所選擇的不同，你可以享受到忠於原著的情節或是完全不同的故事，這一點可能是玩家所最喜歡的。而除了戰鬥畫面的操作在不適應之前有點難之外，其他方面的操作也都十分簡單。此外，畫面的品質雖高，但遊戲進行單調，可能十分容易玩膩。



光榮
■95年3月25日
■24M
■¥11800
■附2枚CD

EMITVol.1~時の迷子 EMIT Vol.1~時空遊子

〈概要〉由原作者赤川次郎、音樂創作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第一集。而內容細分為許多部份的故事內容，就在日語/英語字幕中，引導你的進行。而如果配合著畫面的指示播放CD，更可以聽到不同場所的聲音。

〈重點〉這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。



光榮
■95年3月25日
■24M
■¥14800
■附2枚CD
■附聲音控制器

EMITVol.1~時の迷子WITHボイサーくん EMIT Vol.1~時空遊子

〈概要〉由原作者赤川次郎、音樂創作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第一集。而內容細分為許多部份的故事內容，就在日語/英語字幕中，引導你的進行。而同時也附上了讓你可以同時聽到現場音樂的CD搖控聲音控制器。

〈重點〉這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。



光榮
■95年3月25日
■24M
■¥11800
■附2枚CD

EMITVol.2~命がけの旅 EMIT Vol.2~生命之旅

〈概要〉由原作者赤川次郎、音樂工作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第二集。而內容細分為許多部份的故事內容，就在日語/英語字幕中，引導你的進行。而如果配合著畫面的指示播放CD，更可以聽到不同場所的音樂。

〈重點〉這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。



光榮
■95年3月25日
■24M
■¥14800
■附2枚CD
■附聲音控制器

EMITVol.2~命がけ旅WITHボイサーくん EMIT Vol.2~生命之旅

〈概要〉由原作者赤川次郎、音樂工作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第二集。而內容細分為許多部份的故事內容，就在日語/英語字幕中，引導你的進行。而同時也附上了讓你可以同時聽到現場音樂的CD搖控聲音控制器。

〈重點〉這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。



■KSS
■94年5月27日
■4M
■¥9500



馬券鍊金術

＜概要＞以參賽馬前次比賽的資料為主，來進行中獎馬券預測的軟體。而輸入的項目共有預測比賽地點、等級、頭數、單勝賠率、騎手名以及上回比賽地點、等級、跑道、距離、時間、負擔體重等14項。而預測結果會從其中3～5匹來選擇。

＜重點＞這是一款純粹以預測中獎馬券為目的的軟體，可說完全不具備遊戲性。但如果要輸入賽馬新聞中的各項資料的話，不先把說明書中的範例弄懂是絕對不行的。而且又由於它只靠前一場比賽的資料來預測，到底是準確呢？結果是選4匹馬時，單勝預測中獎率為86%。



■雅典那
■94年9月30日
■4M
■¥12900



描繪衛門

＜概要＞這是一款可以創作出獨特橫向射擊遊戲的編輯創作軟體。玩家除了可以使用軟體中所準備好的角色、背景及BGM加以組合成一款真正的遊戲之外，尚可以用描點繪畫的方式制作出自機及敵人，而這些角色則都會在你所設計的遊戲中出現。

文字種類變更的秘技

只要你先按住A鈕，再打開主機的電源，那麼在選擇畫面時，你就可以按住A鈕不放而用十字鈕左右變更不同類型的文字全新的難度秘技

在玩自創遊戲時，進入選單畫面，此時按住選擇鈕再按右，就可進入「DIFFICULT」的難度。



■98作者
■94年9月30日
■8M
■¥9980



競馬指南2

＜概要＞這是接續在93年所發售之賽馬預測軟體的第2代作品。而其中最大的特徵就是在主要的預測模式外，又加入了短時間就可輸入資料完畢的簡易模式。此外，也有為了追女孩子而在賽馬場上賺錢的冒險模式，以及可以大家一起玩的團隊模式。

＜重點＞在預測所需要的資料輸入方面，如果選擇簡單模式，可減少許多的輸入時間。尤其在一次要預測好幾個遊戲時，這個模式真是十分方便。不過一直盯著賽馬新聞的小字以及電視看，恐怕眼睛會相當地累吧！此外，附加的冒險模式，更使人意外地十分熱中。



■艾尼克斯
■94年12月9日
■24M
■¥11800



J計畫

＜概要＞玩家在遊戲中，要透過名叫迪卡的妖精型機器人，來與剛出生不久的機器少年比諾溝通。而教它各種不同的東西，使其適應人類社會生活，可說是一款全新類型的遊戲。總之，這是一個透過身邊各種事物，使小比諾成長的故事。

使主角比諾消失的秘技

在可魯羅森林中，有2隻樹蟲在的場所，先在畫面的左方，放下綠球，而之後再讓主角比諾爬上綠球滾著行走。在這個時候，如果比諾碰到了前面所說的那2隻樹蟲的話，那麼就會被反彈到畫面之外，而使主角暫時消失不見了。



■拿姆科
■94年12月22日
■16M
■¥9800



幽☆遊☆白書～特別篇

＜概要＞由漫畫原著中的受歡迎角色們，展開1對1決戰的第2代作品。而玩家則需配合不同的技巧，按下按鈕進行攻擊。至於是否成功，則受到按下按鈕的時機所左右。此外，在畫面的上半部份，則可以看到攻擊結果...等的戰鬥狀況。

一開始就提升威力的秘技

在打開電源，出現「YU YU HAKUSHO」的文字時，迅速按下B、A、B、Y、B、A、B、Y，當聲音出現就代表成功了。在此之後，於角色選擇畫面，你只要選擇藏馬、幻海或戶愚兄弟，此時按下L或R鈕，角色就會提升威力；再按A鈕即可。



■VISIT
■95年2月10日
■8M
■¥8800

心理遊戲2

＜概要＞本系列第2代作品。玩家需要輸入姓名，針對故事中所出現的問題一一加以回答。而只要你配合著故事進行中的問題，選出與你的想法最接近的回答；在遊戲最後，就會將玩家的心理加以分析表示出來。此外，也有著奇幻影像的魔術之旅模式。

＜重點＞在玩過一次之後，就會看出自己的性格；而超越前作共收集了21種心理遊戲的優點，更會令人產生好感。此外，也準備了AVG式的新模式，而且在影像更令人有身歷其境的感覺。不過背後的文字可就看不太清楚了。綜合來說，本款遊戲仍然算是不錯的作品。



■光榮
■95年3月25日
■24M
■¥11800
■附2枚CD

EMIT Vol.3~私にさよならを

EMIT Vol.3~和我說再見

〈概要〉由原作者赤川次郎、音樂創作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG第1集。而內容細分為許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而如果配合著畫面的指示播放CD，更可以聽到不同場所的音樂。

〈重點〉這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等的情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有點吃力。



■光榮
■95年3月25日
■24M
■¥14800
■附2枚CD
■附聲音控制器

EMIT Vol.3~私にさよならを WITH ボイサーくん

EMIT Vol.2~和我說再見

〈概要〉由原作者赤川次郎、音樂工作者小室哲也等超強工作陣容所製作的英語AVG完結篇。而內容細分為許多部份的故事內容，就在日語／英語字幕中，引導你的進行。而同時也附上了讓你可以同時聽到現場音樂的CD搖控聲音控制器。

〈重點〉這是一款讓你學習英語的教材，但這種新的嘗試卻大受歡迎。由於基本上它是屬於動畫劇，因此喜歡原作者的人可能會十分欣賞。此外又不光只有劇情，其中也收錄了問題等情節，因此也十分值得一看。不過由於原本是電腦的CD-ROM，所以對超任而言，有些吃力。



■日本椰子
■95年4月14日
■8M
■¥9500

ディアナ・レイ占いの迷宮

占卜迷宮

〈概要〉超任上的第一款占卜軟體。除了有占星術、塔羅牌、易占等3種占卜之外，也有可了解深層心理的5種心理遊戲。玩家可用來占卜戀愛運或當天的運勢。而由於它是由迪雅娜·雷這位名占卜師監製，所以在展示畫面中你也可以看到她。

〈重點〉不管是占卜或是心理遊戲，都可以使你長久地享受它的樂趣。而占卜的內容，從戀愛到賭運都有，真是包羅萬象。在一款軟體之中，就能做到這麼多，真是不錯。可是真的準確嗎？可就要看你自己的判斷了。而心理遊戲則給人太過明確而不夠神秘的感覺。



■文明屋
■95年5月26日
■8M
■¥12800

コンピュータ能力解析ウルトラ馬券

競馬預想

〈概要〉只要輸入手中所擁有的資料，就可以輕鬆地進行賽馬預測的軟體。而輸入資料的模式則分為輸入時間短暫的簡易模式，以及可輸入精密資料的完全模式兩種。結果則分為成績派、堅實派、黑馬派3類。此外，也有4人對決用的家庭模式。

〈重點〉在資料的輸入方面，像天候及比賽的展開等相當細膩的部份也都包含進去了。不過如果不想輸入那麼龐大的資料，使用簡易模式，就不會那麼辛苦了。而其預測結果，則擁有3種不同的預測方式。到底哪一種才會真的中獎呢？實在令人有點傷腦筋。



■亞斯基
■95年3月31日
■8M
■¥9800
■TURBO FILE FWIN對應

RPGツクール~SUPER DANTE

RPG工具

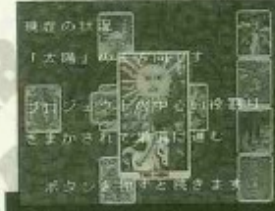
〈概要〉在個人電腦上一直十分受到歡迎的原野型RPG製作軟體的移植作品。其中共準備有4種原野地圖，而迷宮及城鎮卻只能用零件拼組而成。此外你也可以進行巨大的敵人、魔法或道具的編輯。而且在背景音樂方面，也有31首之多呢。

可走到各處的秘技

在測試玩法中，只要按住B鈕移動，則不管是牆壁等障礙物或是大海等地形，都可順利地移動。

快速切換秘技

在編輯模式，要進行魔法及道具編輯時，只要按住Y鈕再按十字鍵的上或下，原本一次移動1格就會變成一次移動4格。



■VISIT
■95年6月12日
■8M
■¥9800

タロット ミステリー

塔羅牌占卜

〈概要〉使用畫著美麗圖案的卡片來占卜自己的命運，就是神秘的塔羅牌占卜。而本款遊戲，就是能讓你輕鬆地進行真正塔羅牌占卜的軟體。其中共可占卜金錢運及對人運等7種不同的項目。而且也有輸入星座來做人的星座別屬性診斷模式。

〈重點〉每一張卡片所代表的意義，將隨著所占卜的項目及狀況，逐一地仔細為你解說，實在令人高興。塔羅牌占卜的內容雖然很充實，但是座別屬性診斷模式就顯得有些草率。而目前以占卜一次就要上千元的行情而言，買下這種可重複為你占卜的軟體，實在是划算的多。

■VISIT
■95年8月25日
■8 M
■¥9800

ザ・心理ゲーム3～タイムトリップ

心理遊戲3

＜概要＞這是心理分析遊戲系列的第3代作品。這次則準備了包含有約170個問題的心理遊戲。而玩家則要到日本的室町戰國時代、中國的唐朝以及法國大革命等激烈變動的時代中，以生為當時人物的立場，來回答問題，分析你的個性。

＜重點＞首先，在7個時代之中，你會到哪個時代去旅行是採用隨機選擇的方式。而且，就連在同一個時代之中，出現不同問題的機率也很高。再加上，10個問題中只有3個會在分析結果中出現，因此可多玩幾次都不會膩。但分析結果上卻不十分完美，則是美中不足之處。



■KSS
■95年9月25日
■8 M
■¥9800



ウェディングピーチ 歡樂競賽

＜概要＞這是一款由在東京電視台放映的受歡迎卡通「歡樂競賽」所改編成的遊戲。其中正義的伙伴，桃子、百合及小菊則成為遊戲中的對手。其中則以學園祭為舞台，在舞伴的包圍下，利用迷你遊戲來互相對戰。可說是充滿趣味的一款遊戲。

＜重點＞像這種加入了打地鼠及拼圖等各種不同迷你遊戲的軟體，實在是最適合大家一起玩不過了。不但畫面的品質十分不錯，而且卡通中所登場的各種角色也會做出許多可愛的動作，對卡通迷而言一定會愛不釋手。但由於迷你遊戲以多人玩為目的而種類太少令人覺得可惜。



■哈布羅斯特
■95年9月22日
■12M
■¥11800

四柱推命學入門 眞桃源郷

四柱推命

＜概要＞只要輸入出生年月日和時間即可，可說是一款任誰都可以輕鬆使用的占卜遊戲。而且占卜上比較困難的部份，則完全交給電腦去處理，真是方便。而占卜的項目，除了與愛人的屬性診斷及上司與部下的關係之外，尚可占卜自己的未來及過去。

＜重點＞本款遊戲最大的魅力，就在它可占卜的項目很多。在其中更沒有多餘的演出部份，而是一口氣顯示出結果，更令人感覺不錯。而在結果的顯示方面，除了單純的文字之外，更有本款遊戲最大特徵的各種圖表。而它眾多的項目，除了令人十分喜歡外，更覺得物超所值。



■VISIT
■95年11月8日
■8 M
■¥9800

全國縱斷ウルトラ心理ゲーム

全國縱斷心理遊戲

＜概要＞心理遊戲系列的第4款作品。這次是以電視上猜謎遊戲的方式來進行。首先先把日本分成幾個不同的區域，而各區域中的都道府縣則會提出各種不同的心理分析用問題，提升你有關該地特產品及觀光地的知識。而最後則會顯示出分析結果。

＜重點＞延續著系列第3代的優點，可讓你玩好幾次都不覺得厭煩。而且本次針對問題的分析結果也都十分淺顯易懂，解決了原本的不滿。而在廣告部份也會出題，真是像極了有趣的猜謎節目。但是每玩一次都要花十幾分鐘，不禁令人感到好像有點太長了。



■萬世
■95年9月22日
■16M
■¥10800

ドラゴンボールZ 超悟空傳～覺醒編

七龍珠Z超悟空傳～覺醒篇～

＜概要＞超悟空傳系列的第2部作品，其中收錄了原著第14～28集漫畫中的精彩內容。像比克與貝吉達的對戰及悟飯的登場等令人懷念的場景也都忠實再現。而遊戲系統基本上沿襲前作，不過在戰鬥畫面上改採空中戰，並有重播時才發生的事件出現。

最終密碼的秘技
在遊戲中，選擇「突擊篇繼續」的項目，輸入「おだせかなこころをもちながらげいしきいかりによってめざめたでんせつのせんしスーパーサイヤじんそんごうだ」的秘碼，就可看到最後的結束畫面。之後再玩，就可選擇3個不同的章節。



■PON
■95年11月17日
■4 M
■¥5980



ブロックくずし

打磚塊

＜概要＞令人十分懷念的「打磚塊」的全新版本。其中自機更分為上下兩層，因此可以迴轉過來使用。另外如果破壞特定磚塊，就會出現道具，可發揮各種不同的效果。遊戲共有3種不同的模式供你選擇，而全部更共有100個舞台之多。

＜重點＞由於自機其分為上下兩層，因此分別裝上不同的道具來發揮威力是十分有趣的一件事。而滑鼠的操作性則是出乎意料的好，如果習慣的話，相信能比用十字鈕反應快得多。雖然是無限制接關，但由於沒有辦法密碼接關，令人感到不太親切，真是一款老遊戲啊！



EMIT パッケージソフト

EMIT 合輯

<概要> 將以學習英語為目的的「EMIT」之第1~3集合而為一，再加上搖控CD主機用的聲音控制器一起出售的合輯版本。內容共有卡帶3捲、CD 6張（每組2張），使用說明書、故事手冊及聲音控制器，可真是十分豐富呀！

■光榮
■95年12月15日
■24M
■¥19800
■附6枚CD
■附聲音控制器



的中競馬塾

的中競馬塾

<概要> 這是由山科先生負責角色設計的賽馬遊戲。其中共分輸入資料就可進行優勝馬預測的「項目別簡易預測模式」、自己選擇馬匹的「動作模式」、利用馬券來賺錢的「全國制霸模式」以及最多4人玩的「賭博模式」等4種不同的遊戲方式。

<重點> 最重要的還是「項目別簡易預測模式」。由於資料的輸入是採選擇的方式，因此十分簡單。但也許是太簡單了，所以不能做太詳細的預測，對賽馬迷而言可能不太合適。預測的結果並不實用，但也還是十分有趣。此外其他的模式也都不錯，特別是動作模式更棒。

■帕布雷斯
■96年1月19日
■8M
■¥9980



RPGツクール 2

RPG工具 2

<概要> 可輕鬆創造出原野型RPG的系列第二代作品。除了原野地圖可自行創造之外，主角也從51種增加到72種，而且敵人也由53種增加到有82種之多。另外每種敵人角色更可設定成4種不同顏色，不但種類大為增多，而且自由度也加大了。

強迫裝備的秘技

首先，先創造出可裝備的道具，之後在「敵人地圖編輯」內選擇「戰鬥測試」，將裝備上去的裝備改成不能裝備。之後選擇「戰鬥測試」，主角的能力值仍然會維持在裝上不能裝備道具的狀態。不過如果一說下來，就不能再度裝備上去了。

■亞斯基
■96年1月31日
■16M
■¥12800
■TURBO FILE TWIN對應
■MEMORY BACK對應



ETC軟體前五名排行表

由此軟體排行表可以看出棒球遊戲的實力。不過從現今棒球熱的旋風可知，棒球遊戲真是實至名歸。

排名	遊戲卡名	製造廠商/發售日期	得分
1	實況野球2	拿姆科 95/ 2/24	9.1343
2	超級火爆摔角特別版	休曼 94/ 12/22	9.0723
3	實況野球'94	拿姆科 94/ 3/11	9.0117
4	J聯足球'95	A 撲克 95/ 4/28	8.9888
5	J聯足球'94	A 撲克 94/ 5/1	8.9654

©VISIT©BANPRESTO©BANDAI©KSS©POW ©KOEI©BANPRESTO©ASCII

