

GAMES OF FAMILY COMPUTER CLASSIC COLLECTION

我們的紅白年代



完全收錄
1051 遊戲
集



- 過千盒帶圖鑑
- 當年得令系列
- 紅白暢銷回顧
- 懷舊配件周邊

前言

相信絕大部份80後機迷都經歷過任天堂紅白機年代，不管是老老實實買盒帶裝正版GAME、出電腦舖抄碟還是玩那些地雷處處的幾百合一卡帶，紅白機都帶給我們無限美好回憶，很多今時今日的一線名作系列都是由紅白機年代發跡，一路奮戰至今。適逢紅白機誕生三十周年，就等本刊帶大家回到過去，尋回那份首次拿起手掣，看著還是叫馬利奧的水管大叔在畫面上蹦蹦跳的感動。

INDEX



- | | |
|-----------|--------------|
| P.2 | 懷舊周邊巡禮 |
| P.9 | 回顧沒落傳奇 |
| P.20 | 紅白機暢銷30大 |
| P.21 | 全1051款盒帶遊戲圖鑑 |
| P22.1983年 | |
| P23.1984年 | |
| P24.1985年 | |
| P28.1986年 | |
| P35.1987年 | |
| P43.1988年 | |
| P53.1989年 | |
| P64.1990年 | |
| P75.1991年 | |
| P85.1992年 | |
| P93.1993年 | |

紅白機

1983年7月15日發售



紅白機，亦即FAMILY COMPUTER，簡稱FC，是日本任天堂於1983年首度進軍遊戲機市場的主機。紅白機雖然只搭載8 Bit處理器，但已足夠移植當時得令的街機遊戲，令紅白機甫推出就大受歡迎，之後再由任天堂自家推出的多款經典遊戲將人氣推上高峰，創造出全球熱賣六千一百萬的佳績。

磁碟機

1986年2月21日發售



1986年，任天堂為紅白機推出周邊機器「Disk System」，亦即老玩家熟悉的磁碟機。顧名思義，磁碟機令紅白機可讀取磁碟媒體，磁碟優點是造價比原來的卡帶低廉，減低遊戲生產商成本。然而基於制式問題，磁碟比卡帶更容易複製，引致往後的盜版遊戲泛濫。

紅白機眾多周邊裡面數一數二地舊派的產品，「ROBOT」採用

的技術其實與後面會介紹的「光線槍」相同，機械人的眼睛是感光鏡頭，透過從畫面射出的光點來定位，再配合紅白機專用軟件《Block Set》或《Gyro Set》來遠距離操作機械人。「FC機械人」的概念走得太前，加上配套不足而未能大受歡迎，不過它卻成為繼孖寶兄弟之後的另一任天堂IMAGE，於不下十數款遊戲裡面客串登場，認識這部機械人亦成為「老機迷」的其中一個象徵。

紅白機械人



■《Gyro Set》並非單純的操作程式，裡面真的包含遊戲要素，完成一關先可以操作機械人行動



■機械人曾於多款任天堂自家遊戲裡面客串登場，較近期的就有《大亂鬥X》(Wii)裡面的隱藏角色



NOW AR.Drone

事隔30年，無線控制技術之發達是有目共睹，後生一點的甚至連有線產品都未用過，紅白機械人這種「先給予整套指令再一次過反應」的模式經已過時，取而代之的就是類似「AR.Drone」，以平板電腦或智能電話去控制遙控飛機，不過如紅白機械人般將實體產品與遊戲配合的作品倒是極之稀有，亦從來都不是主流。



光線槍



■美版（灰機）把光線槍叫「Zapper」，由於法律問題，產品不可以與真槍太過相似

今時今日，你可以舉起手上WiiMOTE或WiiU GamePad對住電視熒幕射喪屍怪物，但類似的概念與玩法其實早在30年前經已存在。光線槍（光線統）技術難免落後，只可以透過扣下板機時畫面變黑來決定玩家是否打得中，感應準度相當差，即使將槍口貼住熒幕來射都可能被判射失。不過筆者回想當年，只要拉板機時真係有槍聲、畫面又會閃一閃，加上「間唔中」會打中TARGET就已經足夠，瞓埋眼對住畫面亂射一通一樣開心過癮。



■只有三款遊戲正式對應光線槍，包括《Duck Hunt》、《Wild Gun Man》同圖中呢款《Hogan's Alley》

■由於技術運作方式所限，畫面上同時間只會出現一個目標，因為遊戲根本無法辨識兩個或以上

NDSi Wii ZAPPER

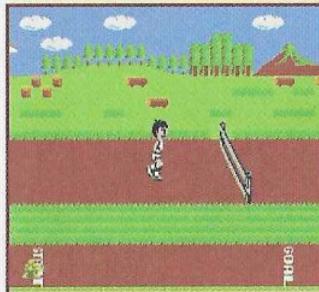
話就話係現代版光線槍，但嚴格來講ZAPPER只算一個「支架」而不是「槍」；光槍應有的功能早就包在WiiMOTE裡面，反應速度更相當高，ZAPPER只是幫你將WiiMOTE跟NUNCHUK合二為一變得更好揸手，倒頭來ZAPPER其實只是塊槍型的膠。



家庭鍛練氈



FAMILY TRAINER外觀似跳舞氈，但當年的設計前題其實落在「運動」之上。FAMILY TRAINER的原理十分簡單，只不過將手掣上的按鈕打平放上地面，以雙腳代替手指按掣從而模擬跑步及跳躍動作，不過據日本維基百科所指，由於FAMILY TRAINER太過佔用空間，而且使用時會產生大量噪音，需知日本一般平房並非由水泥建成，在二樓瘋狂踏步可能連地板都踩穿，最終FAMILY TRAINER只出了十款專用遊戲就退下火線，遠不如跳舞氈一樣HIT足幾年。



■對應此周邊之第一款作品《Family Trainer Athletic World》，主題是跑步障礙賽

■同產品對應的主要是運動遊戲，這款《突擊風雲たけし城》則是筋肉番付式障礙賽

NEW Family Trainer

相隔廿幾年，由同一間廠商(NBGI)出品的同名產品，同時還有同捆推出的Mini Game合集式遊戲。不過嘛，自從Wii面世，全球機迷早已接觸到當年來講的次世代技術，Family Trainer卻仍然停留在跳舞氈概念，講得難聽點甚至是毫無突破，一塊平衡板的機能就已經完勝Family Trainer，推出沒多久就黯然退場。



讀卡機



相信是不少80後機迷集體回憶。讀卡機正式名稱叫「DATACH」，由BANDAI推出。它的定位不算是控制器，而是透過底部類似遊戲盒帶的插口連接主機使用，上方則有一卡槽用以讀取條碼(BAR CODE)。DATACH對應遊戲共有七款，當中最深入民心的當然是《龍珠Z 激鬥天下一武道會》，各種條碼會產生出大量龍珠角色，能力各異，當年為了取得高強角色而將全屋BAR CODE搬出來掃一次的情況屢見不鮮，表面平平無奇的罐頭湯隨時藏著一隻超西悟空！

此產品與《龍珠》一出，BAR CODE立即身價十倍，不過由於DATACH本身定價不低，倒頭來還是少數富貴機迷先有得玩。



隨遊戲附送的卡片有限，想再獲得罕見角色同道具就要自行搜刮BAR CODE逐個試

NEWS 三國志大戰

今時今日當然唔會仍然用BAR CODE咁老土，就好似數年前紅透半邊天的街機CARD GAME《三國志大戰》，就咁放張卡係機面就已經認到，這都要歸功於科技進步帶來的好處。不過話說回來，每張卡片代表一個角色，再鼓勵玩家去主動收集或者交易卡片的做法，其實與幾十年前同出一轍。



超能手套

登登登登！終於輪到鼎鼎大名（臭名遠播？）的POWER GLOVE出場！這個超能手套之所以如此出名，好大程度是因為某位以言論豪放著名的搞笑遊戲評論家試玩過，影片鬧爆POWER GLOVE指其操作超不良，不過平心靜氣再上網搜尋下其他試玩報告以至影片，操作又並非想像中的差，反應及準確度甚至不下於現在的WiiMOTE，再考慮當年科技，有此表現可謂超額完成。然而，當年POWER GLOVE於日本定價高達19800日圓，換言之又是另一個富貴人家專用周邊。



■戴上手套之後指向上下左右來控制方向，收起手指則為按鈕，有趣的是你還可以自訂按鈕



■由於只是模擬出手掣操作，POWER GLOVE基本上可對應任何紅白機遊戲



■周邊除手套以外尚有一個「L」字形組件，將其安放在熒幕的側面及頂部，用以定位



NOW! WiiMOTE

論概念，WiiMOTE其實跟POWER GLOVE沒甚麼分別，只不過是多了指向性，與及反應速度比較好。POWER GLOVE成為大眾恥笑對象，WiiMOTE卻獲得空前成功，這種巨大差別足以顯示一種商品要取得成功，本身的質素優劣只是其次，市場與運氣的影響力比想像中更大。

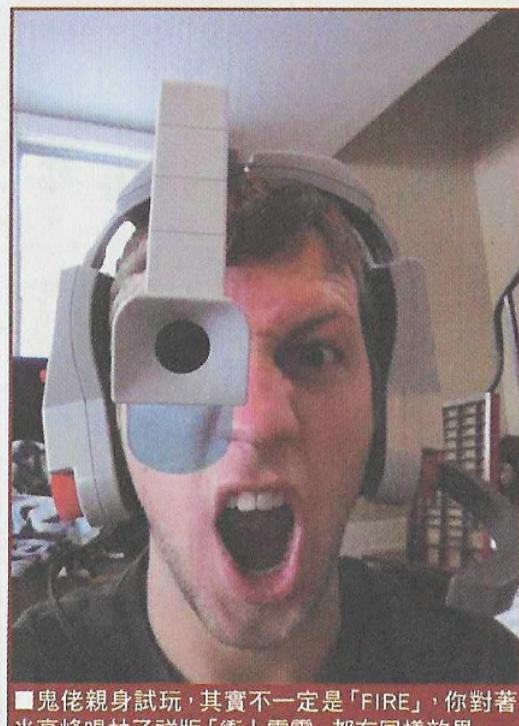


雷射瞄準鏡

「Laser Scope」只在美版灰機發售，由KONAMI推出，其外觀近似於耳機，前面再加上一個附帶準星之半透明鏡片，軍事味道濃厚。戴上Laser Scope之後玩家就可以直接以轉頭來控制畫面上的準星進行瞄準，再通過聲控說出「FIRE」來開火，對應遊戲就只有同時發售的模擬空戰作品《Laser Invasion》一款。試想像用「Laser Scope」打機的情景，一名傻仔頭戴奇怪耳機，面對著熒幕瞳孔放大，一邊搖頭一邊大叫「FIRE! FIRE! FIRE!」，要是在人中位置再加點白色粉末，保證可以嚇壞你的雙親。



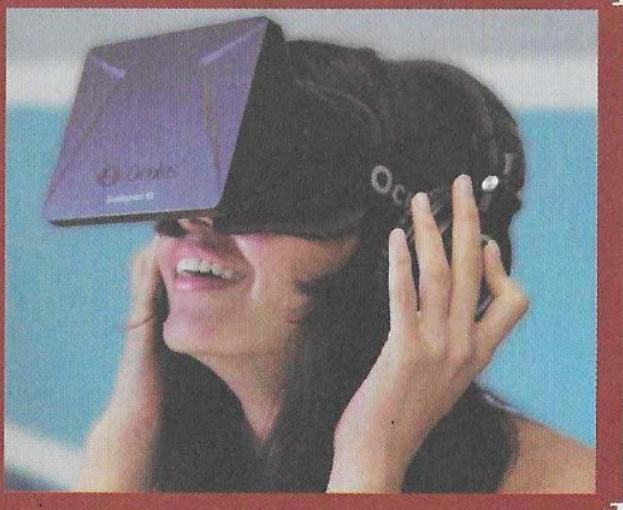
■這就是《Laser Invasion》畫面，雖然是空戰主題，但其實要控制的只有準星，飛機不用管



■鬼佬親身試玩，其實不一定是「FIRE」，你對著米高峰唱林子祥版「衝上雲霄」都有同樣效果

NEW OCULU

相信一般機迷對「Oculus」這款產品都不會太熟悉。它是個頭戴式裝置，配合有支援此產品的遊戲就可以實現虛擬實景效果，玩家可直接轉動頭顱來控制遊戲視點，用來玩射擊遊戲將極具臨場感，只是脖子應該沒辦法支持多久。產品已對應包括《Team Fortress 2》等多款作品，但本身就未公開發售。

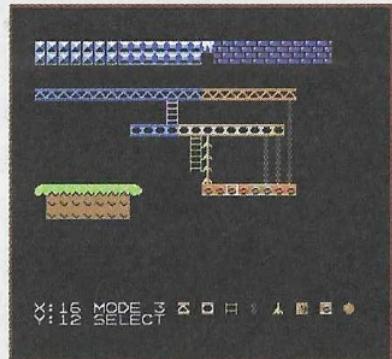


鍵盤



算是紅白機推出早期的大型周邊之一，**FAMILY BASIC**一如大家所見就是個鍵盤，其大約配置與你正在使用的並無二致。套裝除鍵盤外還包含專用「程式」，玩家可以此自行製作遊戲，以點陣圖親自繪製畫面。你甚至可以將成品保存至「DATA RECORDER」（需另外購買），以便在日後隨時重溫。

概念前衛，「**FAMILY BASIC**」的製作技術卻只有三十年前水準。除了定價高之外，**FAMILY BASIC**的遊戲盒帶為了獨立保存玩家作品而必需額外供電，盒帶體積比一般遊戲大一倍，而且還經常因接觸不良而令資料流失，一個錯失就會令玩家心血付之一炬。



■利用簡單的XY座標定位，再提供牆壁、地面、樓梯之類的物品予玩家自行創作關卡

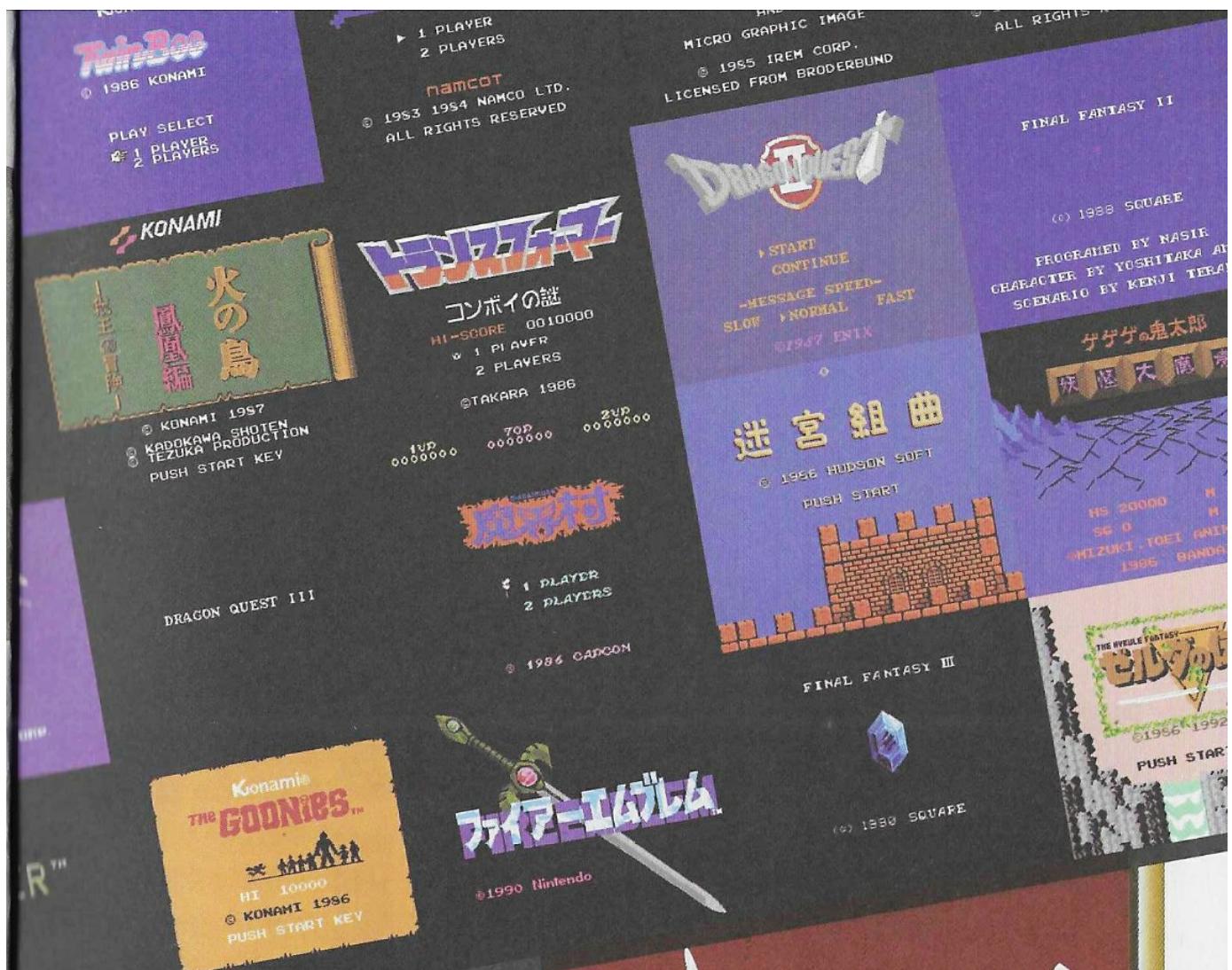


■外型似足錄音機，DATA RECORDER卻可以透過卡式帶去保存玩家作品，一套盛惠9800日圓

NOW MINECRAFT

本來想用現代各種對應遊戲機的鍵盤做比較，但想深一層，Family Basic的革新之處其實不在鍵盤本身，而是容許玩家創造遊戲的功能，這亦正正是《Minecraft》跑出的關鍵因素。早期版本的《Minecraft》與其說是「遊戲」不如話是「程式」，不帶任何具體目標要求玩家達成，但她仍然能夠受到廣大歐美玩家青睞，原因正正就是沒有規則去限制玩家；廠方省回構思玩法的功夫，玩家則可一過製作癮，各得所需。





紅白機雖並非世上第一部遊戲機，但在云云超過十年歷史的遊戲機之中，其江湖地位與影響力就可謂無出其右，相信不少《ZONZ》讀者都是飲紅白機的奶水長大。由紅白機孕育出來的著名遊戲系列無數，不過如果再次翻出《FC》、《DO》來做介紹恐怕會怕你悶壞，因此以下將一改主題，跟大家回顧有哪些曾紅極一時，但經不起時代洗禮而被淘汰的一代名作。

沒落傳奇

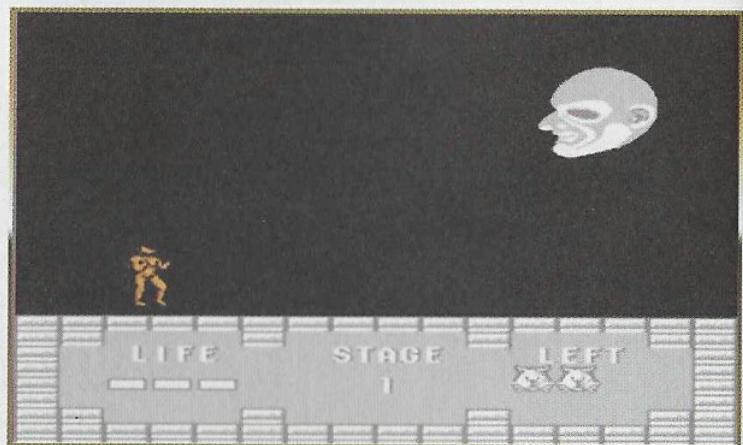


平成二年七月二十日



街機版移植作

由SEGA大型街機遊戲移植的同名作品，但由於當年的技術不太成熟，以致遊戲畫面在質量方面與街機有著明顯的分別。當中玩家將會飾演一位被喚醒的獸王，為拯救賢者的女兒誓要打倒萬惡的魔王。遊戲中最大的特色，就是身為獸王的玩家，只要在戰鬥中收集到三顆能量球，便可以喚醒其獸人能力，而因應每關的情況，而變身成不同的獸人形態，好像狼、熊、飛龍等等，可說是較早前擁有變身系統的動作遊戲系列，而且在BOSS方面更有很多非常破格的設定，好像利用人頭來攻擊、或是使用眼球來發炮等等，由於題材過份敏感的關係，於當年來說是不少家長阻止小朋友遊玩的「禁GAME」.....



■這個白色大頭，看過後相信不少玩家晚上都發惡夢吧！

較多人認識的作品

獸王記 / SEGA / 1988年

這套作品雖說是較早推出，但其實由於在質量方面與當年的街機版相似，所以可以話直接影響到紅白機版《獸王記》的一套作品。當中玩法及內容方面與街機及紅白機版完全一樣，就連BOSS戰也是完全沒分別的，但由於Mega Drive的功能方面較好的關係，畫面端出亦較紅白機佳，所以就算來到今天，一提到這個遊戲名字，大部份玩家想到的都是MD版本。



■的確，如果談起《獸王記》的話，最令人想到的是這個版本的畫面.....

無雙式獸王打法

獸王記 PROJECT ALTERED BEAST / SEGA / 2005年

於PS2上推出的改篇作，作品不論在故事背景及系統方面都與原著有著很大差別，當中將會把主角變成生化改造人，而且能變化的獸類亦會變多，新追加牛、魚、鷹、虎等等，而且作戰方式更變成了無雙式的割草打法，雖然加入了大量的新元素，但由於遊戲給人的感覺與之前出入太大，而且動作系統方面又不算太新鮮，所以在推出受到不少玩家的狠評。



■今集連牛人也能變化，但由於操作實在太差勁的關係，所以被不少玩家劣評。

舊作重生3D版本

獸王記3D / SEGA / 2013年

遊戲同樣是以MD版作藍本，但由於加入了3D機能的關係，所以名稱方面亦作出了一定修改。當中最特別的地方，就是將變身的機能作出改動，由每個關卡特定的變身動物，變成隨機出現，即是原本只能變熊的關卡，現在可變身成飛龍或狼，加上可利用連線來進行二人協力，讓玩家間有更強的互動性，而且售價方面更是破底價600日圓，如果想重溫這作品的朋友必定心動。



■可以利用連線雙人協力，的確會令不少老玩家感興趣。

昭和六十二年六月



一招打爆機是常識吧

《雙截龍》無論是紅白機還是街機年代，都同樣在老鬼機迷留下青春的記憶。遊戲主要是兩兄弟為救美人，深入敵陣，到最後兩兄弟為抱美人歸更會大打出手！如果是在街機以兩人破關，更需要進行1P對2P的最後決戰，正牌「友情破壞遊戲」！

記得每1000分便可獲得一顆星，到六顆時就可使出「必殺批掙」，可以話係本作精要所在，街機時只要一招就可以打爆機。去到紅白機時「批掙」威力雖然有所減弱，但仍然比起最後一式迴旋踢還來得比較有用及霸道，一樣可以打到後面關卡。本作在當年來說，是少有地可以一招屈到尾的遊戲，就算到紅白機無需入錢時一樣打得爽快。

■最後要同個Friend打先爆晒機，兩個只能活一個果然係友情破壞！



■由於不似得街機版有霸道「批掙」，紅白機版難度相當高，要一隻爆機殊不易



正宗浴血復仇劇賠

雙截龍II The Revenge / TECHNOS / 1989年

上集就要玩家英雄救美，今集就到女友被暗殺而展開復仇之旅，操作和畫面都出現了頗大的變化，主觀感覺上集的畫面還比較好看。失去了「起掙」必殺技，卻加入了匕首等武器，可以近身攻擊，亦可作飛刀使用，但由於有使用次數等等限制，其實並不實用。

遊戲可以選擇多個難度，當遊玩最高難度時，敵人的數量會大幅增加，出現位置也更為麻煩，如在跳台的落點出現打你落坑等等。操作上比上集更為麻煩，由於只有AB鍵，跳躍後再出鐵膝時十分麻煩，小時候要雙鍵連打難度不低啊！



■美術上主觀覺得第一集仲艱

一擊必殺無難度

雙截龍格鬥 / TECHNOS / 1995年

在NeoGeo上推出格鬥版，有了在紅白機及街機時代累積下的人氣，對鍾情格鬥遊戲的機迷來說十分吸引。以當時來說是十分刺激的格鬥遊戲，因為操作上雖然有輕重拳腳四鍵之分，但必殺技沒有拳腳之別，使出難度因而大減，一擊必殺的連技配超必十分常見，一被連到就可以放下手掣準備下一鋪。可選人物只有十個左右，一般機迷已足夠回味，但仍然有部份死忠認為格鬥版並非真正的「雙截龍」系列。



■特效以當時來說已十分出眾，只是格鬥版不是人人受落

經典不再走樣作品

雙截龍NEON / Majesco Entertainment / 2012年

《雙截龍》來到近年仍然有推出移植版，甚至在PS3及XBox等次世代機種推出，外觀上已經出現不止180度的大轉變，難以為機迷所接受，更因過於走樣而乏人問津。雖然玩法上還算是正派的雙截龍，另有連線Co-op體驗街機樂趣，還追加名為「Mix Type」的升級系統。但反而喪失了原有的傳統味道，大部份舊玩家追求的都不是那種「次世代」畫質，武器也強得十分過份，與其說是重製，反而令人覺得是一款新遊戲。



■ Give Me Five可以提升能力，極其兀突！



熱血男子拳頭要夠硬

《熱血》系列第一集在街機上出現，憑著接近年青人口味的「國中生」造型，與及簡單而直接的橫向格鬥，甫推出就掀起一陣風潮。其後移植往紅白機，雖然畫質稍為下降，但就大幅加強故事內容、加入紅白機版獨有的細節，絕對是非一般的超級移植。

《熱血》頭兩集都是橫向格鬥，當大家都以為她再沒變化時，偏偏就因一隻《熱血躲避球》（熱血高校）的外傳打出新名堂，感覺上就是「運動加功夫」的優質結合。既然此類有捧場客，接下來就更加連珠炮發，足球、曲棍球、運動會、棒球、籃球等全部出齊，「爛仔交運動」幾乎變成《熱血》的代名詞，甚至乎有人已忘記了最初的《熱血硬派》橫向動作的存在了。

■玩過躲避球版本的人肯定多過「硬派」版，許多人也是由此作開始才接觸「熱血」系列



■第一集的《熱血硬派》並非Q版造型，感覺不可愛，但動作感與難度配合一流



擲死人無命賠

熱血高校躲避球 / Technos Japan / 1988年

前文說過，《熱血》系列興起的真正契機，其實是本作《～躲避球》。一來遊戲內容較適合紅白機的玩家年齡層，而且亦廣泛被家長接受；二來「必殺技運動」亦由此作發揚光大，與及說投籃取分，還不如將對手「射死」更簡單直接！

單人模式時玩家只可用熱血高校陣型，但在後期的「PC-Engine」版本，更可以把已擊倒的對手隊長邀請入隊，最後就要集合最強地球人挑戰外星躲避球高手（說穿了是複製人）。每個角色都自帶能力值與必殺技，最常用的就是「回力鏢追蹤波」，因為真的有夠難接…



■熱血高校一千人等將會挑戰世界強豪，場景更包括天安門、自由女神像等

超越前作的新硬派

Downtown熱血物語 / Technos Japan / 1989年

第一集所述故事有限，而紅白機版的《熱血物語》就深入得多，甚至除了國雄及阿力兩位一白一藍雙主角外，一眾熱血高校配角也由此定型，此後的正統「熱血」故事作品，也是跟隨本作而往後發展，論影響力，肯定大於《熱血硬派》。

遊戲的最大特色，就是有「商店街」的設定，你可以進入各大商店購買道具，包括回復體力的食物，甚至學習新招的天書等！另外本作亦支援2人作戰，不過一旦戰死，雖未至於Game Over，但會以身上金錢減半的狀態復活，死得愈多，後期就愈難玩！



■其實許多人印象中玩過的《熱血硬派》，其實是指《熱血物語》，留意Q版造型就知道了

四人瘋狂大亂鬥

Downtown熱血行進曲 / Technos Japan / 1992年

名字上是《熱血物語》的續篇，但實際上內容完全不是那麼一回事，反而變得更直接簡單，各位高校好手將參與一場瘋狂的運動會，在各個競技內爭取首名之餘，你也要想盡辦法利用下流手段制止身邊對手得分。

本作最強大的就是支援四人同遊，變相紅白機版就要買配件「分插器」，但確實愈多人玩就愈興奮，拿賽跑為例，你跑得慢就甚至乎會完全消失於畫面之內，而跑第一者又要想辦法去制止旁人接近，最後跑步就變成互拾武器對決，破壞友情一流呀。



■障礙賽有爬牆，有潛水，一邊向前跑一邊要向後擲武器，好玩程度滿分！

昭和六十二年
十二月十七日



打不倒傳奇誕生

比起今時今日，嗰個時代嘅動作遊戲單純好多，而講到當年為咗呢種遊戲帶嚟進化嘅先驅，就一定要提到CAPCOM嘅《洛克人》。雖然話《洛克人》由開始到至家咁多集都係2D橫向式好鬼傳統，不過喺當年嚟講，呢個系列好多設計同細節都係劃時代，比如關卡攻略次序任揀（過咗又可以再玩）、搶走大佬武器篤中其他大佬死穴、HP受傷害會有一段短暫嘅無敵時間，諸如此類而家睇落理所當然嘅要素，原來都係《洛克人》帶畀我哋嘅發明。

《洛克人》系列個難度不斃都幾有挑戰性，講到初代就更加難上加難，係真係好……難。除咗因為系統上無以後咁多新設計，E罐又無、支援機械人又無、儲氣又無，仲要因為無Password無Save（雖然有Continue），如果想爆機就要一口氣由頭殺到落尾！喺乜都無嘅情況下，打得爆呢隻初代嘅人點睇都係Fans之中嘅Fans。



■ BOSS武器一物治一物，重玩幾次就會發現最佳攻略路線

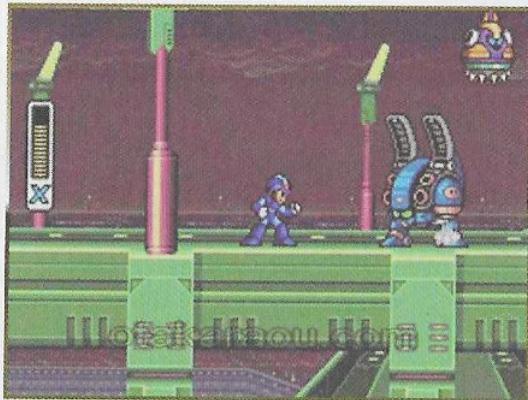


■ 關卡中途機關處處，BOSS打法又人唔同，無戰略地亂打就係死路一條

型仔就係王道

洛克人X/CAPCOM/1993年12月17日

當《洛克人6》喺紅白機出咗一個月無耐，CAPCOM 就喺超任炮製一個新系列《洛克人X》（呢個X有「無限可能性」同「危險」兩種意思），雖然話基本玩法同《洛克人》系列差唔多，不過講到成個概念就多咗型仔行先，一個可以衝刺、三角跳、強化裝甲嘅洛克人，加埋一個劍客型機械人Zero，男仔嘅夢想基本上就包晒喺度。如果你問起八十後嘅機迷，佢哋好有機會中意X多過原系列添。



■畫面靚咗唔駛講，動作嘅進化都好明顯

《洛克人X》推出後大獲成功，於是九十年代到二千年代初都係X系列嘅天下，續集一隻接一隻。不過《洛克人X5》質素就開始走下坡，果然要維持一個系列唔係咁容易。

十周年紀念RPG

洛克人Dash/CAPCOM/1997年12月18日

為咗慶祝系列十歲生日，CAPCOM特意搞搞新意思，將RPG要素同埋洛克人結合成《洛克人Dash》，而呢隻都係系列首個全3D作品。既然係RPG，玩家梗係可以操縱洛克人周圍探索打怪，兼買武器強化自己啦。喺概念設定上，《洛克人Dash》並無執著原作個框框，不單止世界觀設定幾乎全新，風格走溫和可愛路線，難度亦唔似一般洛克人咁鬼畜，輕量玩家都玩得落。呢吓唔難睇到呢個紀念作唔係廠商同Fans圍內自High，而係為咗向更多玩家宣傳洛克人嘅存在，為系列開出一條新路線。但可惜CAPCOM最近放棄咗《洛克人Dash 3》嘅開發，睇嚟一代名作都可以換得壽終正寢嘅下場。



■美術風格舒舒服服係《洛克人Dash》一大特色

兒童向新路線

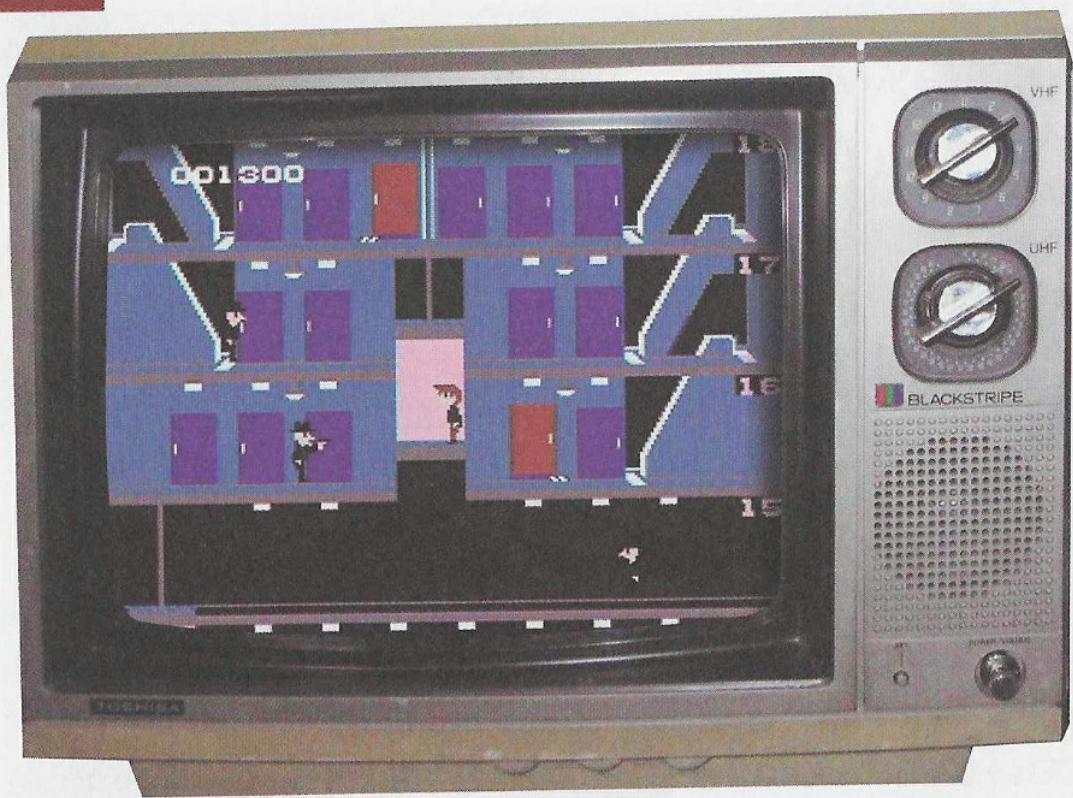
洛克人EXE/CAPCOM/2001年3月21日



■畫風、劇情同埋系統同本家相去甚遠，但係仍然成功開出條新路

九十年代尾到二千年代初可以話係賣玩具兒童向作品嘅戰國時代，四驅車、搖搖、彈珠人、數碼暴龍，都係動漫玩具遊戲一齊Sell，搞到好多遊戲廠商都參與埋一份，為旗下品牌開出兒童向路線，包括呢隻《洛克人EXE》。喺呢度，洛克人變成咗數碼世界嘅人工智能，同埋小學生光熱斗拍擋，一齊消滅網路犯罪。動畫版曾經喺三色台播出，相信好多人都會睇過！講返《洛克人EXE》遊戲係卡牌式動作玩法，戰鬥節奏爽快又要用腦，當年真係令幾多小朋友欲罷不能架，雖然《洛克人EXE》系列風潮已經過咗，但係遊戲本身的確係GBA上嘅名作。

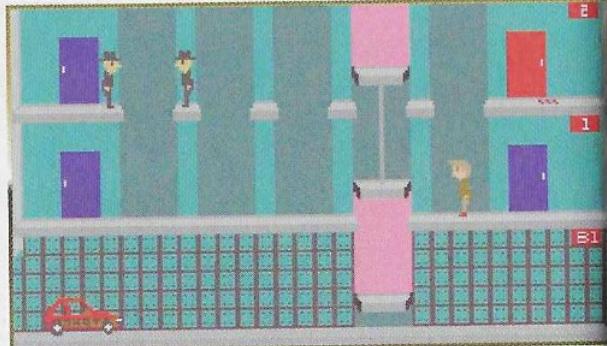
昭和六十年六月



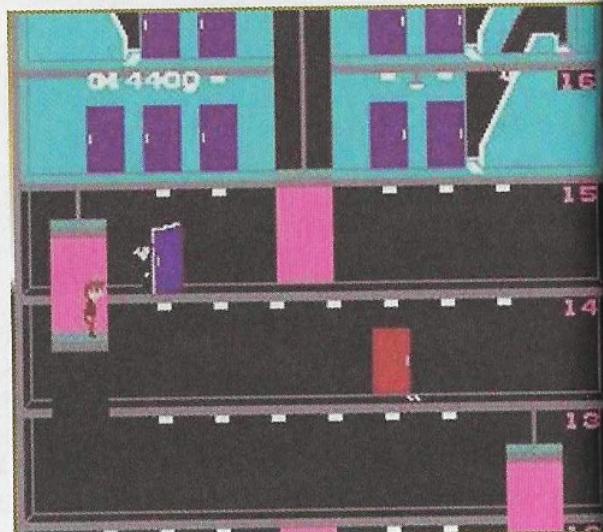
升降機槍戰記

一般動作遊戲都係左至右橫向捲軸，
《Elevator Action》（電梯大戰）卻是由上而下，
一開始玩家扮演特工（間諜？警探？）從天台突
入大廈，搭電梯或升降機一路向最底層進發，途中
要進入紅色門盜取機密情報，還要擊退來犯的
黑衣人，難度以當年來講算一般……即係都幾
難！

動作玩法係當年雖然十分常見，《Elevator Action》好玩之處同遊戲名稱一樣落在「升降機」之上。遊戲入面大部份情況都要用升降機於各樓層間移動，升降機可以用來夾死敵人，同時自己亦要小心會反被夾死。另外主角其實都好容易跌死，未等升降機停定就「跳機」隨時出事。當然，如果你是箇中高手懂得「就位」，就可以一路跳到底，極速過關！



■記得當年細個唔識打機，單係第一關已經覺得好難，費盡九牛二虎之力先去到底層上車走佬！



■射爛吊燈會令畫面變黑一段短時間，期間敵人因為睇你唔到而不會攻擊

系列正統進化

Elevator Action Returns / Taito / 1995年

1995年同樣由TAITO出品之作，玩法絕對可以講是正統續集，玩法基本上同原作相似，不過就加入多種武器，好似《Metal Slug》一樣有機關槍、榴彈炮甚至火焰噴射器，可以係樓層裡面的藍色同紅色門裡面取得。

難度方面，第二集採取體力制，主角即使受傷或跌落都並非一下即死，難度可以話係大幅下降，一般人都玩得落手。另外，續集加入角色選擇系統，一開始就有三個角色揀，擁有不同的移動速度、耐久力同可使用武器種類。



■停留係平面玩法係就係有少少老土，但就勝在動作幾流暢，而且仲有好多武器換！

光槍玩法有GIMMICK

Elevator Action Death Parade / Taito / 2009年

2009年，TAITO又再為電梯大戰系列出續集，不過玩法就同以往完全不同，唔講都唔知係《Elevator Action》系列。《~Death Parade》屬於光槍射擊玩法，特別之處係機身跟足「升降機」主題，畫面同玩家之間真係有一道電梯門，會同遊戲同步打開或關上，營造出玩家置身電梯之中，一打開門就要同一大班武裝份子展開槍戰的臨場感。另外機身上面還有三顆大按鈕模擬升降機掣，遇上突發事件就要連打「CLOSE」掣關門，意念其實相當搞鬼創新。

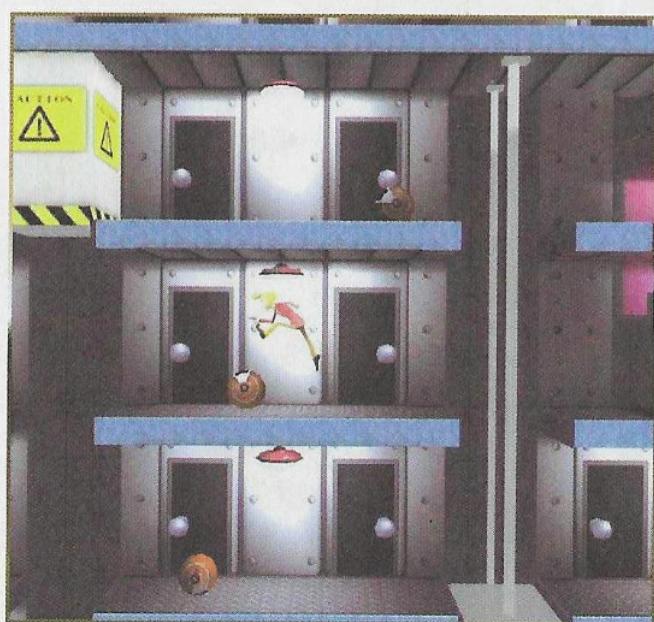


■因為熒幕前面一道鐵門真係識開關，所以兩邊都貼有「當心夾手」警告，中間仲有得揀上定落！

回到未紅時

Elevator Action Deluxe / Square Enix / 2011年

去到2011年，SQUARE ENIX製作系列最新作《Elevator Action Deluxe》，放在PS3上以下載遊戲形式推出。遊戲畫面尚算追得上時代發展而用多邊形製作，玩法則直接復古，風格同配樂充滿紅白機原作味道。遊戲原本支援四人線上協力，之後因為想專注改良版圖設計同操作，最終退一步只可以離線四打。四人同遊又分為協力同對戰兩種，加上遊戲內附系列原祖作品，老玩家想回味當年情懷的話其實都可以一試。



■畫風同音樂故作懷舊，不過仍然無乜《電梯大戰》感覺，反而同《肥瘦大盜》有幾分相似

最暢銷遊戲 30 大

全球最貴紅白機GAME賣幾錢？

紅白機盒帶裝遊戲每餅售價4500至7800日圓左右，以現今角度來講並不算貴，不過這些都只是尋常例子，有時候一款遊戲可以賣上數百萬日圓。

話說2010年，有人將五款美版紅白機遊戲一齊放上eBay拍賣，當中因為包含一款全球出貨只有200套的《Stadium Events》，整套五款遊戲最終以九萬多港元成交。這都未算過份，拍賣事件完結後數天，有人將全新未開封的《Stadium Events》一樣放上網拍賣，成交價高達廿八萬港元，是為以今售價最高之紅白機遊戲。



スーパーマリオブラザーズ

Nintendo

名次	名稱	銷量
1	Super Mario Bros.	四千零二十四萬
2	Super Mario Bros. 3	一千八百萬
3	Super Mario Bros. 2	一千萬
4	俄羅斯方塊	九百八十八萬
5	薩爾達傳說	六百五十萬
6	薩爾達傳說II：林克之歷險	四百三十八萬
7	忍者龜	四百萬
8	勇者鬥惡龍III 邁向傳說	三百八十萬
9	勇者鬥惡龍IV 被引導的人們	三百一十萬
10	銀河戰士	二百七十三萬
11	Golf	二百四十六萬
12	勇者鬥惡龍II 惡靈之眾神	二百四十萬
13	Baseball	二百三十五萬
14	R.C. Pro-Am	二百三十萬
15	麻雀	二百一十三萬
16	Family Stadium	二百零五萬
17	Punch-Out!!	二百萬
18	唐老鴨俱樂部	一百六十七萬
19	魔界村	一百六十四萬
20	Mario Bros.	一百六十三萬
21	Excitebike	一百五十七萬
22	Dr. Mario	一百五十三萬
23	Soccer	一百五十三萬
24	F-1 Race	一百五十二萬
25	洛克人2	一百五十一萬
26	勇者鬥惡龍	一百五十萬
27	淘金者	一百五十萬
28	忍者小靈精	一百五十萬
29	四人麻雀	一百四十五萬
30	成龍踢館	一百四十二萬





一千零五十一個回憶

圖陣點黑

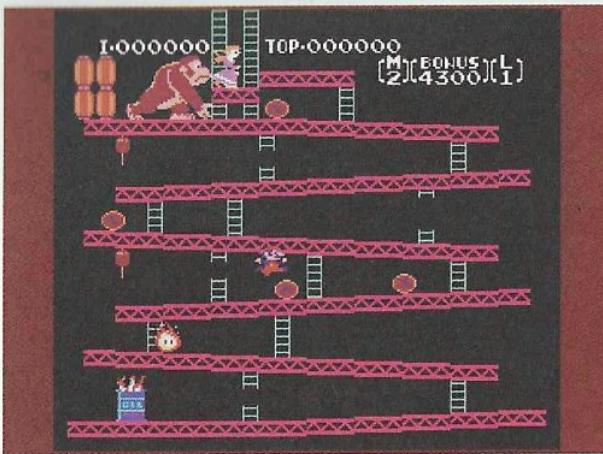
紅白機於1983年推出之初，遊戲制式一律為盒帶制，容量有限而不設獨立供電，意味著無法儲存記錄，你一是直接打爆機，不然就要用多達數十碼的「羅馬音」密碼去重讀進度。此外，盒帶露出的位置容易因潮濕天氣而發霉，又或者久未使用而積塵，衍生出每次插入新盒帶都要對著接觸位吹一輪，甚至是拿出當年流行之中華牌鉛筆的末端刷膠拭擦，為求打機無所不用其極，成為一眾80後機迷集體回憶。

由紅白機面世至1994年，總共推出過200款盒帶遊戲。早年日本秋葉原就曾經一次過展出200款作品，並供收集者出價競投，最終以高萬日圓，即約五萬多港元售出。以下這幾陣子寫作時所玩過幾款：



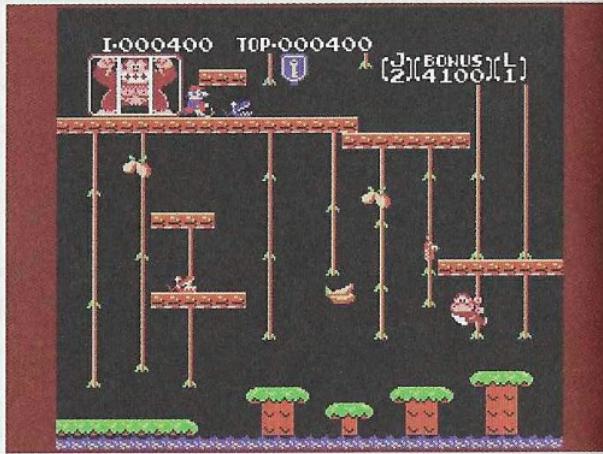
1983年3月 - 1984年4月

Donkey Kong



任天堂 / 15/07/83 / 4,500日圓

Donkey Kong Jr.



任天堂 / 15/07/83 / 4,500日圓

Mario Brothers



任天堂 / 09/09/83 / 4,500日圓

Tennis



任天堂 / 14/01/84 / 4,500日圓

Wild Gunman



任天堂 / 18/02/84 / 4,500日圓

DUCK HUNT



任天堂 / 01/05/84 / 4,500日圓

Popeye

任天堂 | 15/07/83 | 4,500日圓

五目ならべ 連珠

任天堂 | 27/08/83 | 4,500日圓

麻雀

任天堂 | 27/08/83 | 4,500日圓

ポパイの英語遊び

任天堂 | 22/11/83 | 4,500日圓

Baesball

任天堂 | 07/12/83 | 4,500日圓

ドンキーコングJr.の算數遊び

任天堂 | 12/12/83 | 4,500日圓

Pinball

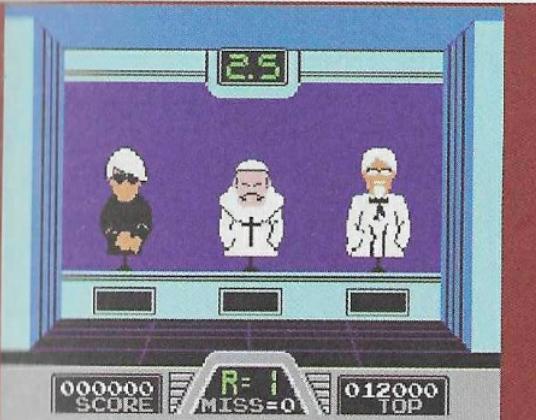
任天堂 | 02/02/84 | 4,500日圓

Golf

任天堂 | 21/04/84 | 4,500日圓

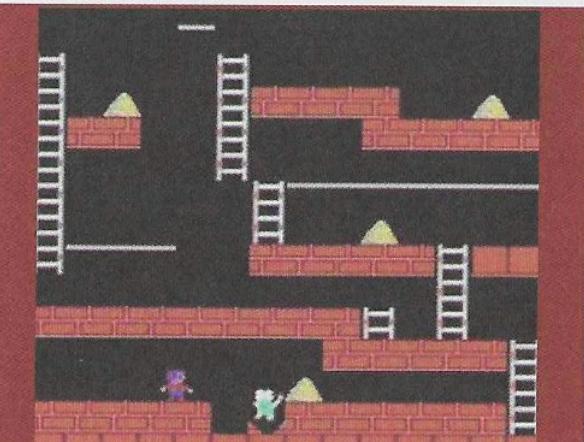
1984年6月-11月

Hogan's Alley



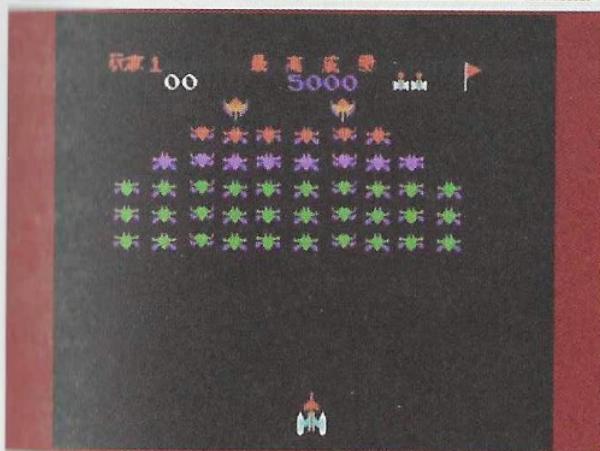
任天堂 / 12/6/84 / 4,500日圓

Lode Runner



Hudson / 31/7/84 / 4,500日圓

Galaxian



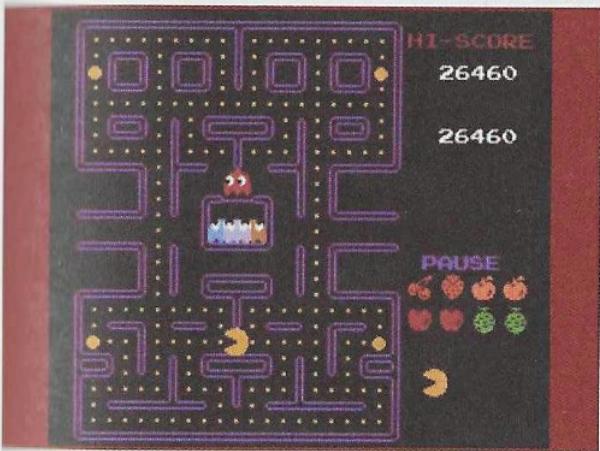
NAMCO / 7/9/84 / 4,500日圓

F1 Race



任天堂 / 2/11/84 / 4,500日圓

Pac-Man



Namco / 2/11/84 / 4,500日圓

Urban Champion



任天堂 / 14/11/84 / 4,500日圓

Donkey Kong 3

任天堂 | 4/7/84 | 4,500日圓

Devil World

任天堂 | 5/10/84 | 4,500日圓

Xevious

Namco | 8/11/84 | 4,900日圓

クルクルランド

任天堂 | 22/11/84 | 4,500日圓

Nuts & Milk

Hudson | 28/7/84 | 4,500日圓

4人打ち麻雀

任天堂 | 2/11/84 | 4,500日圓

Mappy

Namco | 14/11/84 | 4,500日圓

Exite Bike

任天堂 | 30/11/84 | 5,500日圓

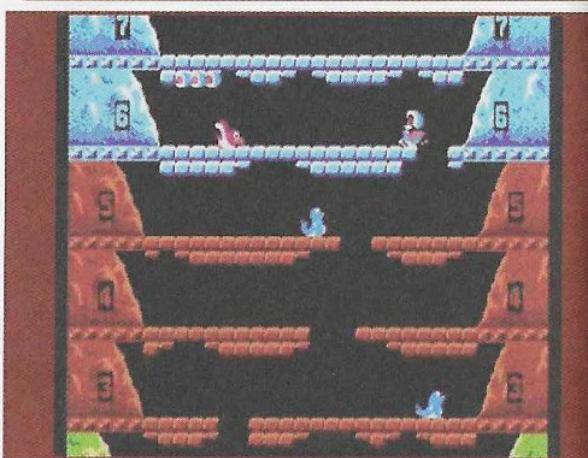
1985年1月-6月

Balloon Fight



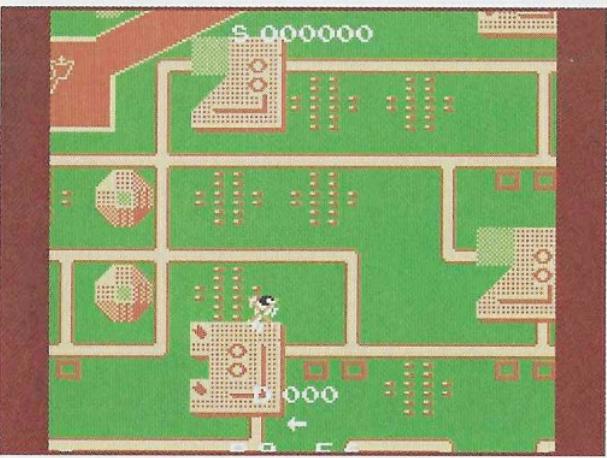
任天堂 / 22/1/85 / 4,500日圓

Ice Climber



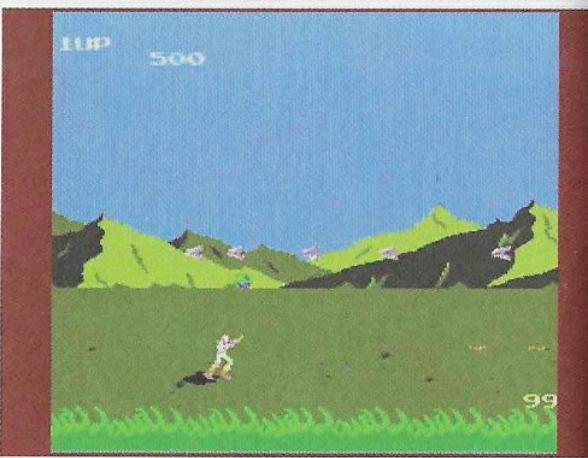
任天堂 / 30/1/85 / 4,500日圓

Bungeling Bay



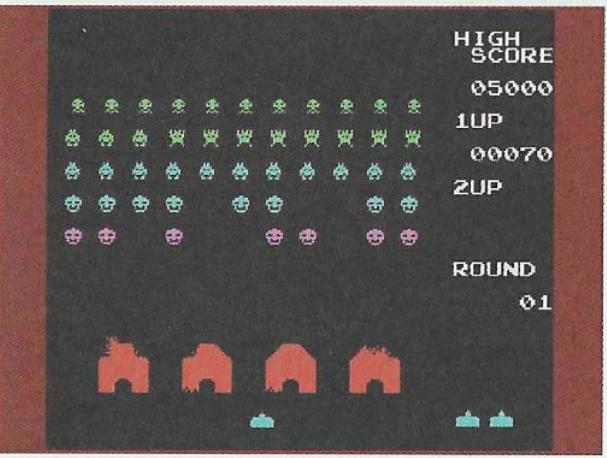
Hudson / 22/2/85 / 4,900日圓

Formation Z



Jaleco / 4/4/85 / 4,500日圓

Space Invaders



Taito / 17/4/85 / 4,500日圓

イー・アル・カンフー



Konami / 22/4/85 / 4,500日圓

Exerion

Jaleco | 11/2/85 | 4,500日圓

Soccer

任天堂 | 9/4/85 | 4,900日圓

けつきよく南極大冒險

Konami | 22/4/85 | 4,500日圓

ちゃつくんぽつぶ

Taito | 24/5/85 | 4,500日圓

Galaga

Namco | 15/2/85 | 4,500日圓

Championship Lode Runner

Hudson | 17/4/85 | 4,900日圓

忍者くん 魔城の冒險

Jaleco | 10/5/85 | 4,500日圓

Dig Dug

Namco | 4/6/85 | 4,500日圓

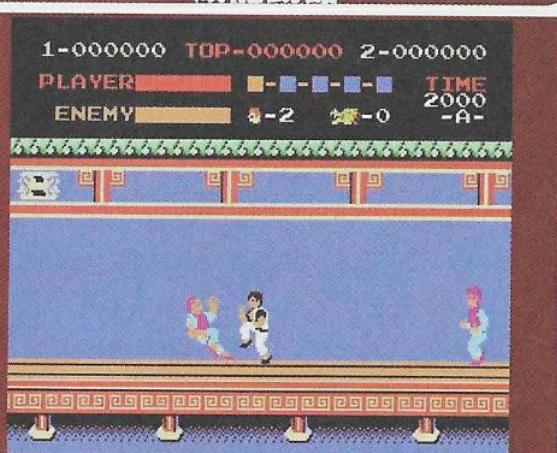
1985年6月-7月

Wrecking Crew



任天堂 / 18/6/85 / 5,500日圓

成龍踢館



任天堂 / 21/6/85 / 4,900日圓

Hyper Olympic



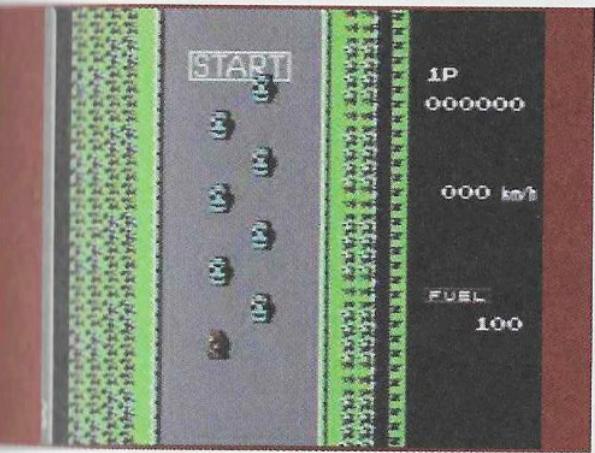
Konami / 21/6/85 / 6,500日圓

Elevator Action



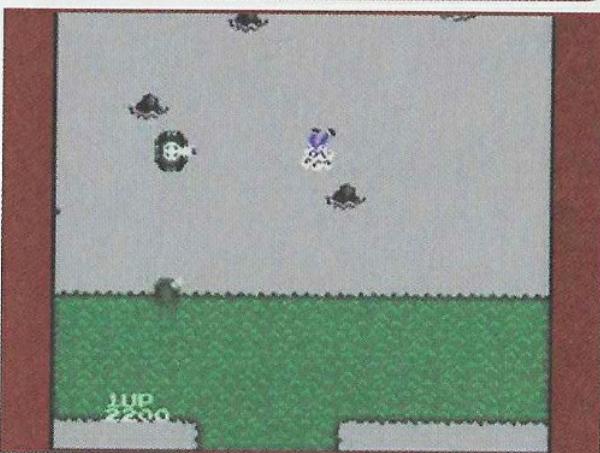
Taito / 28/6/85 / 4,900日圓

Road Fighter



Konami / 11/7/85 / 4,500日圓

Front Line



Taito / 1/8/85 / 4,500日圓

Flappy

dB-soft | 4/6/85 | 5,500日圓

Field Combat

Jalco | 9/7/85 | 4,500日圓

Door Door

Enix | 18/7/85 | 4,900日圓

Super Arabian

SUNCORPORATION | 25/7/85 | 4,500日圓

Star Force

Hudson | 25/6/85 | 4,900日圓

Zippy Race

Irem | 18/7/85 | 4,500日圓

Warp Man

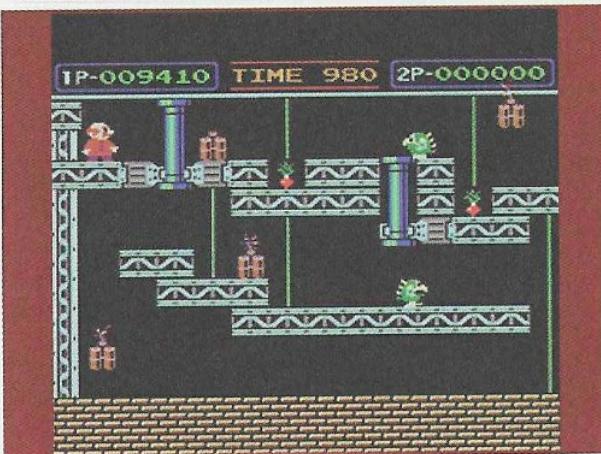
Namco | 23/7/85 | 4,500日圓

Block Set

任天堂 | 26/7/85 | 4,800日圓

1985年8月-11月

Gyro Set



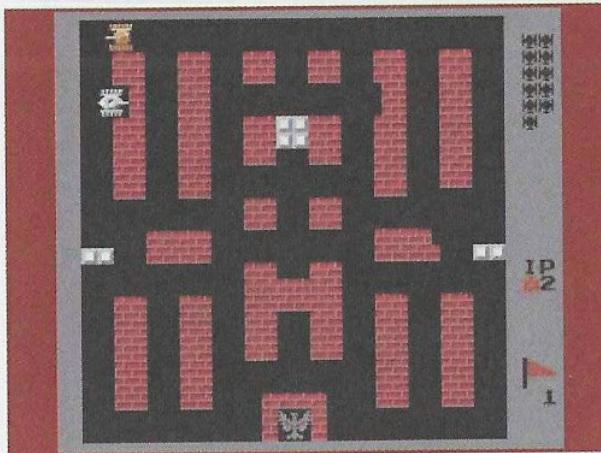
任天堂 / 13/8/85 / 5,800日圓

Geimos



ASCII / 28/8/85 / 5,500日圓

Battle City



Namco / 9/9/85 / 4,500日圓

Super Mario Bros.



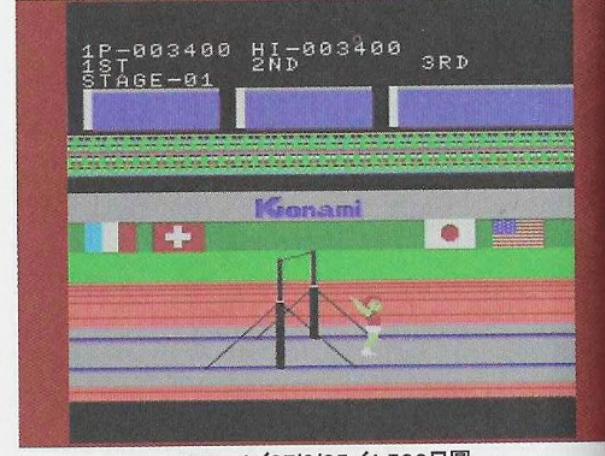
任天堂 / 13/9/85 / 4,900日圓

Pooyan



Hudson / 20/9/85 / 4,900日圓

Hyper Sport



Konami / 27/9/85 / 4,500日圓

ドルアーガの塔

Namco | 6/8/85 | 4,900日圓

本將棋内藤九段将棋棋秘傳

Seta | 10/8/85 | 4,500日圓

City Collection

Jaleco | 27/9/85 | 4,900日圓

Challenger

Hudson | 15/10/85 | 4,900日圓

アストロロボ・SASA

ASCII | 9/8/85 | 5,500日圓

10 Yard Fight

Irem | 30/8/85 | 4,900日圓

Route-16

SUNCORPORATION | 4/10/85 | 4,900日圓

キン肉マンマッスルタッグマッチ

Bandai | 8/11/85 | 4,900日圓

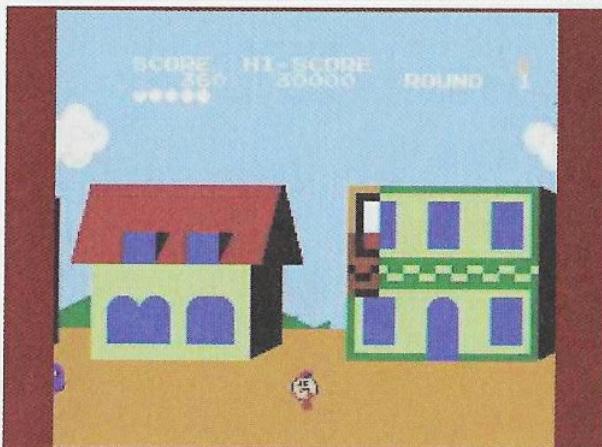
1985年11月-12月

Sky Destroyer



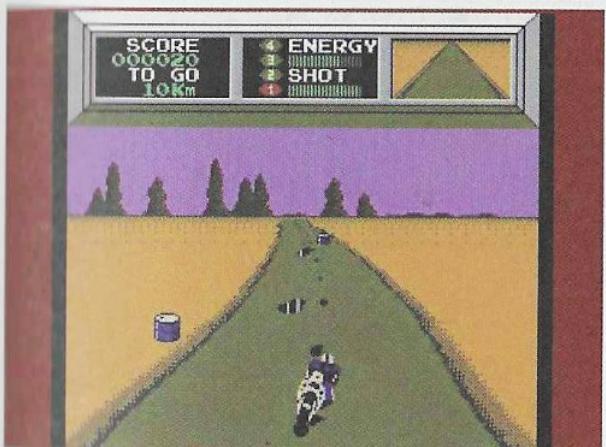
Taito / 14/11/85 / 4,500日圓

Pac-Land



Namco / 21/11/85 / 4,500日圓

Mach Rider



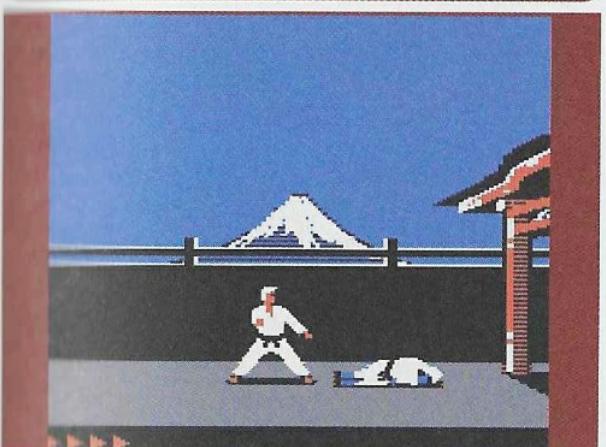
任天堂 / 21/11/85 / 4,900日圓

ポートピア連續殺人事件



ENIX / 29/11/85 / 5,500日圓

カラテカ



Prosoft / 5/12/85 / 4,900日圓

Spelunker



Irem / 7/12/85 / 4,900日圓

忍者じやじゃ丸くん

Jaleco | 15/11/85 | 4,900日圓

Pachicom

東芝EMI | 21/11/85 | 4,900日圓

いつき

SUNCORPORATION | 28/11/85 | 4,900日圓

Star Luster

Namco | 6/12/85 | 4,900日圓

おにやんこTOWN

PONY CANYON | 21/11/85 | 4,900日圓

Burger Time

Namco | 27/11/85 | 4,500日圓

Lunar Ball

PONY CANYON | 5/12/85 | 4,900日圓

Volguard II

dB-Soft | 7/12/85 | 4,900日圓

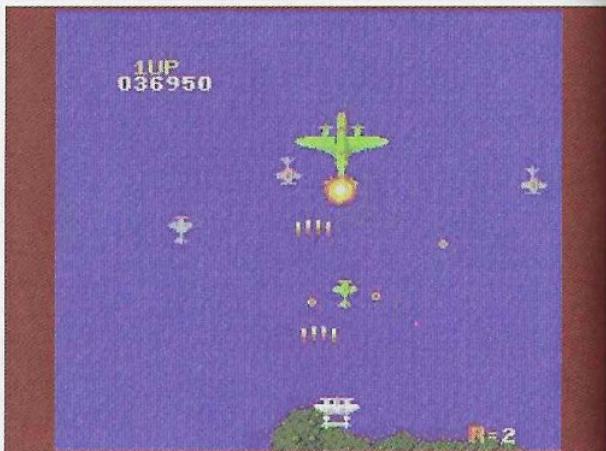
1985年11月-1986年2月

超時空要塞 Macross



Bandai / 10/12/85 / 4,500円

1942



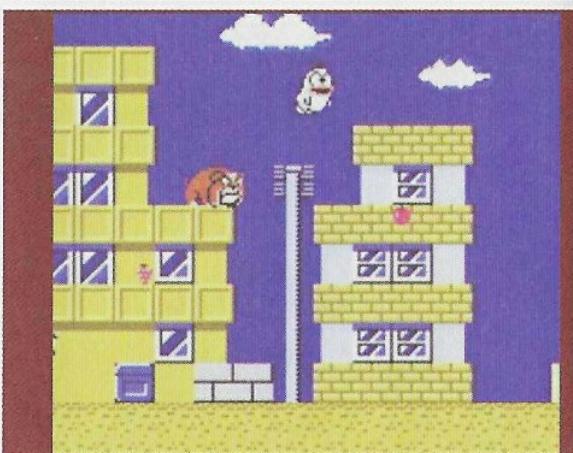
Capcom / 11/12/85 / 4,900円

頭脳戦艦ガル



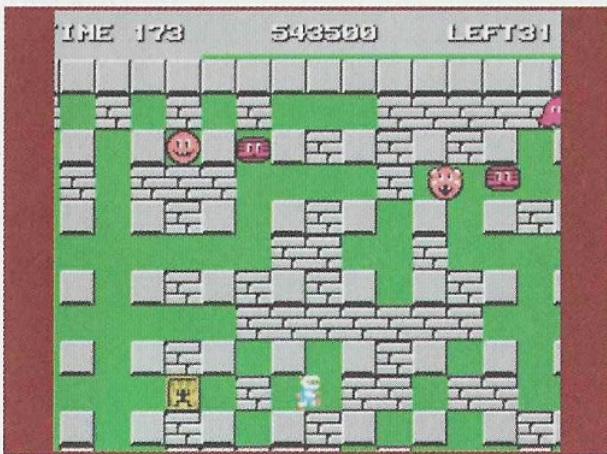
bB-Soft / 14/12/85 / 4,900円

オバケのQ太郎ワンワンパニック



Bandai / 16/12/85 / 4,900円

Bomber Man



Hudson / 19/12/85 / 4,900円

Twin Bee



Konami / 4/1/86 / 4,900円

Dough Boy

Kemco | 11/12/85 | 5,300円

Thexder

Square | 19/12/85 | 5,500円

Exed Exes

徳間書店 | 21/12/85 | 5,200円

ペンギンくんWARS

ASCII | 25/12/85 | 5,500円

Bokosuka Wars

ASCII | 14/12/85 | 5,500円

Binary Land

Hudson | 19/12/85 | 4,900円

Lot Lot

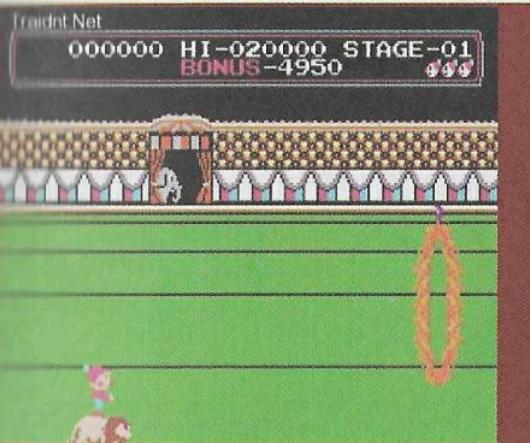
徳間書店 | 21/12/85 | 5,200円

Son Son

Capcom | 8/2/86 | 4,900円

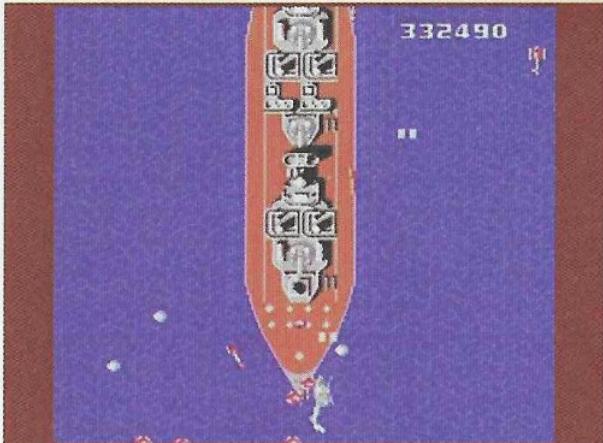
1986年2月-4月

Circus Charlie



Prosoft / 4/3/86 / 4,900円

Gyrodine



Taito / 13/3/86 / 4,900円

Tag Team Pro-Wrestling



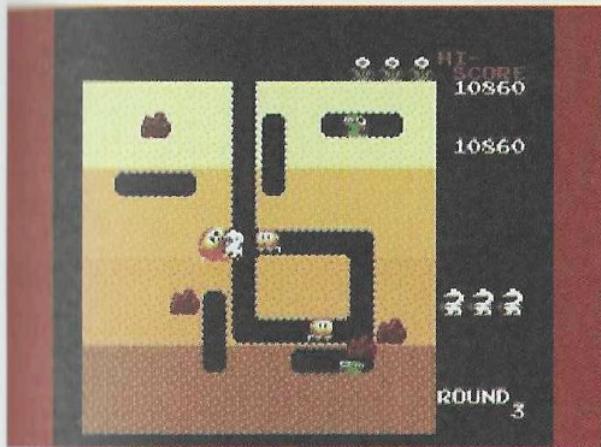
Namco / 2/4/86 / 4,900円

ケケケの鬼太郎 妖怪大魔境



Bandai / 17/4/86 / 4,900円

Dig Dug II



Namco / 18/4/86 / 4,500円

影の傳説



Taito / 18/4/86 / 4,900円

Goonies

Konami | 21/2/86 | 4,900円

Hydlide Special

東芝EMI | 18/3/86 | 4,900円

MagMax

日本物産 | 19/3/86 | 4,900円

アトランチスの謎

SUNCORPORATION | 17/4/86 | 4,900円

忍者ハットリくん 忍者は修行でござるの巻

Hudson | 5/3/86 | 4,900円

Baltron

東映動画 | 19/3/86 | 4,900円

Argus

Jaleco | 17/4/86 | 4,900円

Mighty Bomb Jack

Tecmo | 24/4/86 | 4,980円

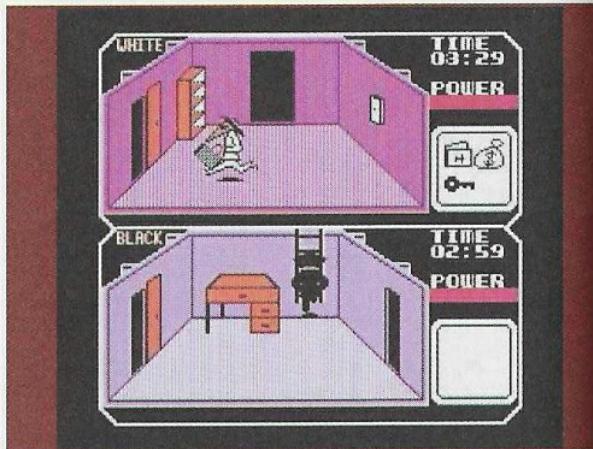
1986年4月-6月

Gradius



Konami / 25/4/86 / 4,900日圓

Spy VS Spy



Kemco / 26/4/86 / 4,900日圓

Dragon Quest



Enix / 27/5/86 / 6,500日圓

魔界村



Capcom / 13/6/86 / 5,500日圓

Super Chinese



Namco / 20/6/86 / 3,900日圓

Choplifter



Jaleco / 26/6/86 / 4,900日圓

けいさんゲームさんすう1年

東京書籍 | 25/4/86 | 4,900日圓

けいさんゲーム算數3年

東京書籍 | 25/4/86 | 4,900日圓

B-WING

Deco | 3/6/86 | 4,900日圓

Star Soldier

Hudson | 13/6/86 | 4,900日圓

けいさんゲーム算數2年

東京書籍 | 25/4/86 | 4,900日圓

Secross

日本物産 | 15/5/86 | 4,900日圓

Bird Week

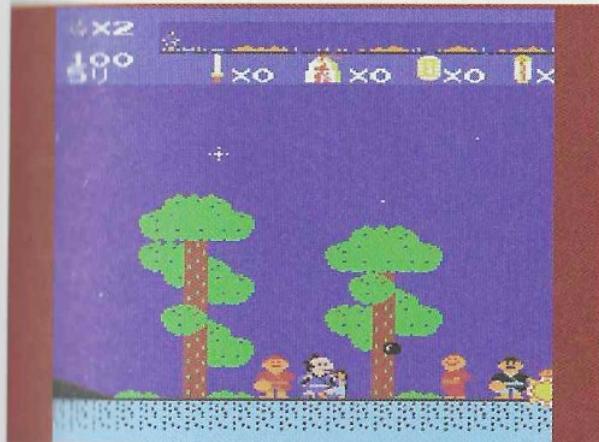
東芝EMI | 3/6/86 | 4,900日圓

Spoon

Irem | 26/6/86 | 4,900日圓

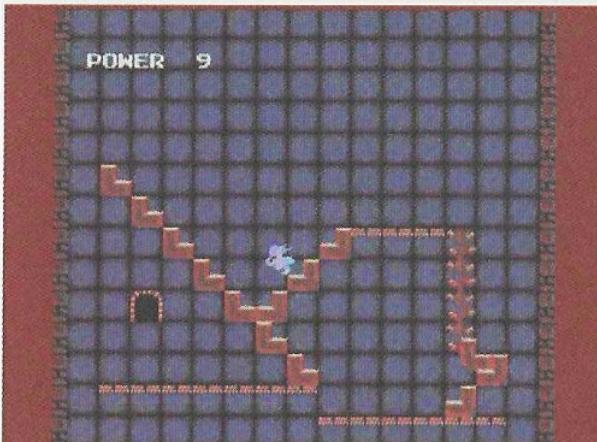
1986年7月-9月

東海道五十三次



SUNSOFT / 03/07/86 / 4,900日圓

バベルの塔



NAMCO / 18/07/86 / 3,900日圓

がんばれゴエモン! からくり道中



KONAMI / 30/07/86 / 5,300日圓

ソロモンの鍵



TEMCO / 30/07/86 / 4,900日圓

フルキューレの冒險 時の羅傳説



NAMCO / 01/08/86 / 3,900日圓

六三四の剣 ただいま修行中



TAITO / 08/08/86 / 4,900日圓

北斗の拳

東映動畫 | 10/08/86 | 4,900日圓

じゃじゃ丸の大冒險

JALECO | 22/08/86 | 4,900日圓

スカイキッド

NAMCO | 22/08/86 | 3,900日圓

機動戦士Z GUNDAM HOT SCRAMBLE

BANDAI | 28/08/86 | 5,300日圓

ASO

SNK | 03/09/86 | 4,900日圓

スーパーピットフォール

PONY CANYON | 05/09/86 | 5,500日圓

バナナ

Victor音楽産業 | 08/09/86 | 4,900日圓

高橋名人の冒險島

HUDSON | 12/09/86 | 4,900日圓

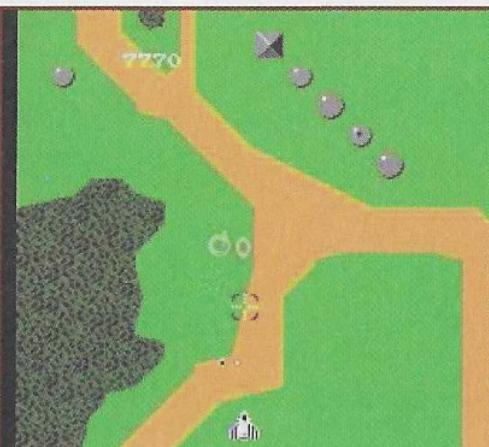
1986年9月-11月

キングスナイト



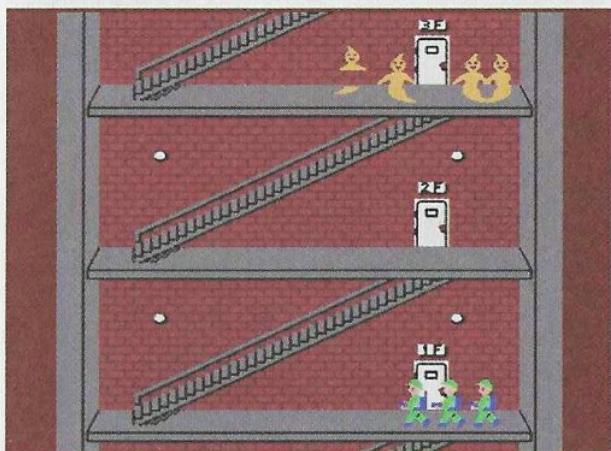
SQUARE / 18/09/86 / 4,900日圓

Super Xevious ガンブの謎



NAMCO / 19/09/86 / 4,900日圓

Ghost Busters



徳間書店 / 22/09/86 / 4,500日圓

SPACE HUNTER



KEMCO / 25/09/86 / 4,900日圓

テラクレスター



日本物産 / 27/09/86 / 4,900日圓

戦場の狼



CAPCOM / 27/09/86 / 5,500日圓

バギー・ホッパー

DATAEAST | 08/10/86 | 4,900日圓

けいさんゲーム算數4年

東京書籍 | 30/10/86 | 4,900日圓

ミシシッピー殺人事件

JALECO | 31/10/86 | 5,200日圓

ファミリートレーナー アスレチックワールド

BANDAI | 12/11/86 | 8,500日圓

山T女福星 ラムのウェディングベル

JALECO | 23/10/86 | 4,900日圓

けいさんゲーム算數5・6年

東京書籍 | 30/10/86 | 4,900日圓

スーパースターフォース

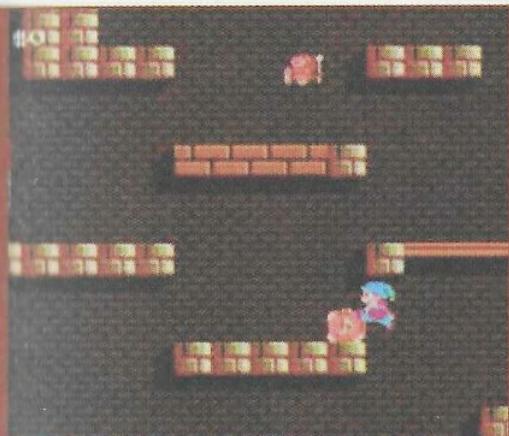
TECMO | 11/11/86 | 5,300日圓

オセロ

河田 | 13/11/86 | 4,900日圓

1986年11月-12月

迷宮組曲 ミロンの大冒險



HUDSON / 13/11/86 / 4,900日圓

アイギーナの預言「バルバリークの傳説」より



VIC TOKAI / 21/11/86 / 5,300日圓

元祖西遊記スーパーモンキー大冒險



VAP / 21/11/86 / 4,900日圓

長靴をはいた猫 世界一周80日大冒險



東映動画 / 21/11/86 / 4,900日圓

HAPPYLAND



NAMCO / 26/11/86 / 3,900日圓

怒



K.AMUESMENT LEASING / 26/11/86 / 5,500日圓

ドラゴンボール 神龍の謎

BANDAI | 27/11/86 | 4,500日圓

キャッスルエクセレント グロッケン城100の冒險!

ASCLL | 28/11/86 | 4,900日圓

TIGER-HELL

PONY CANYON | 05/12/86 | 4,900日圓

DAIVA

東芝EMI | 05/12/86 | 5,500日圓

MYSTERY OF CONVOY

TAKARA | 05/12/86 | 4,900日圓

ホッターマンの地底探検

NAMCO | 06/12/86 | 4,900日圓

たけしの挑戦状

TAITO | 10/12/86 | 5,300日圓

プロ野球ファミリースタジアム

NAMCO | 10/12/86 | 3,900日圓

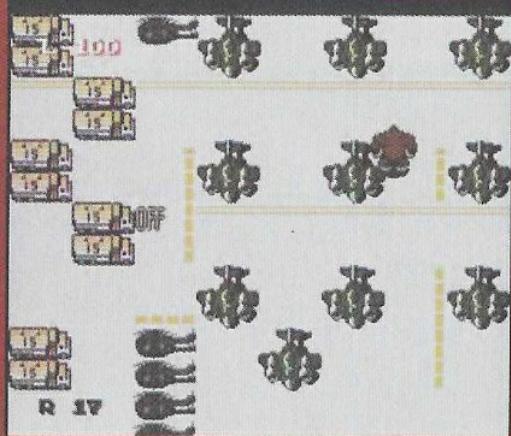
1986年12月

METRO-CROSS



NAMCOT/16/12/86/3,900日圓

キングコング2 怒りのメガトンパンチ



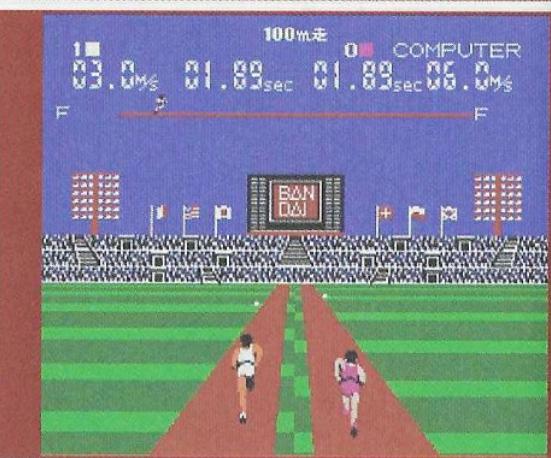
KONAMI/18/12/86/5,800日圓

マドゥーラの翼



SUNSOFT/18/12/86/4,900日圓

FAMILY TRAINEK RUNNING STADIUM



BANDAI/23/12/86/4,900日圓

門いの挽歌



カブコン/24/12/86/5,500日圓

聖飢魔II 悪魔の逆襲!



CBS SONY/25/12/86/4,900日圓

シャーロックホームズ 伯爵令嬢誘拐事件

TOWACHIKI | 11/12/86 | 5,000日圓

ドラえもん

HUDSON | 12/12/86 | 5,500日圓

魔鐘

IREM | 15/12/86 | 5,300日圓

レイラ

DB-SOFT | 20/12/86 | 5,300日圓

コスモシェネシス

ASCLL | 23/12/86 | 4,900日圓

アルカノイド

TAITO | 26/12/86 | 5,400日圓

クレイジークライマー

NICHIBUTSU | 26/12/86 | 5,300日圓

時空の旅人

KEMCO | 26/12/86 | 4,900日圓

1987年1月-3月

DRAGON QUEST II 悪霊の神

つぶあん
レベル 30
HP 140
MP 157
G 3661
E65535



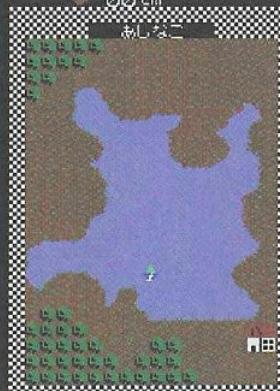
りゅうおうは ほのおをひいた!
つぶあんは 44ポイントの
ダメージを うけた!

ENIX / 26/01/87 / 5,500日圓

THE BLACK BASS

ふくらひだら
000トロ
00 cm

あじなこ



TIME

06:04

ちくよせん たしけい
一戸一
フリ ホリ イント を
えんくマサ ぐだくさい

HOT-B / 06/02/87 / 5,300日圓

飛龍の拳 奥義の書

SCORE 000000500 KG
YOU []
ENEMY []
T2 0248



NIHOM GAME / 14/02/87 / 5,500日圓

MICKEY MOUSE 不思議の国の大冒険

12200



HUDSON / 06/03/87 / 4,900日圓

LAW OF THE WEST 西部の掟



おまえが このケチくさい まちのシロツガサ
おまえ ここは とても いい歩き方だぜ。
おまえ なにか オレで やくにたつことが あるか?
おれが どうした チンピラやろう?
おれ ばうやき うまの のり方たくらい しってるのか?

PONY CANYON / 06/03/87 / 5,500日圓

Touch MYSTERY OF TRIANGLE



東寶 / 14/03/87 / 4,900日圓

火の鳥 鳳凰編 我王の冒險

KONAMI | 04/01/87 | 5,300日圓

LABYRINTH 魔王の迷宮

徳間書店 | 07/01/87 | 4,900日圓

ファミリートレーナー エアロビクススタジオ

BANDAI | 26/02/87 | 5,800日圓

いきなりミュージシャン

東京書籍 | 05/03/87 | 4,900日圓

DRAGONBUSTER

NAMCOT | 07/01/87 | 4,900日圓

新人類

RIXSOFT/HUDSON | 10/02/87 | 4,900日圓

ポケットザウルス十王剣の謎

BANDAI | 27/02/87 | 5,500日圓

花のスター街道

VICTOR音楽産業 | 17/03/87 | 5,300日圓

1987年3月-5月

森田将棋



SETA/14/04/87/5,500日圓

魔界島 七つの島大冒險



カプコン/14/04/87/4,980日圓

北斗の拳2



東映動画/17/04/87/5,300日圓

熱血硬派くにおくん



TECHNOS/17/04/87/5,300日圓

DYNAMITE BOWL



東芝EMI/24/05/87/4,900日圓

ATHERA



SNK/05/06/87/5,500日圓

グーニーズ2 フラッティー最後の挑戦

KONAMI | 18/03/87 | 5,300日圓

LOSTWORD OF JENNY 失われたメッセージ

TAKARA | 25/03/87 | 5,500日圓

南國指令!! スパイvsスパイ

KEMCO | 27/03/87 | 4,900日圓

さんまの名探偵

NAMCOT | 02/04/87 | 4,900日圓

アルゴスの戦士 はちゃめちゃ大進撃

TECMO | 17/04/87 | 4,980日圓

ファミリージョッキー

NAMCOT | 24/04/87 | 3,900日圓

妖怪俱樂部

JALECO | 19/05/87 | 4,900日圓

ファミリートレーナー ジョギングレース

BANDAI | 28/05/87 | 4,900日圓

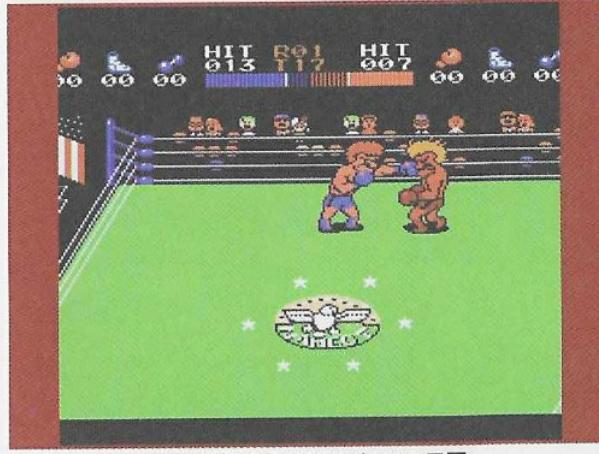
1987年6月-7月

高橋名人のBUGってハニー



HUDSON / 05/06/87 / 5,500日圓

FAMILY BOXING



NAMCO / 19/06/87 / 4,900日圓

北欧神話ジャーヴァス JARVAS



TAITO / 30/06/87 / 5,500日圓

月風魔傳



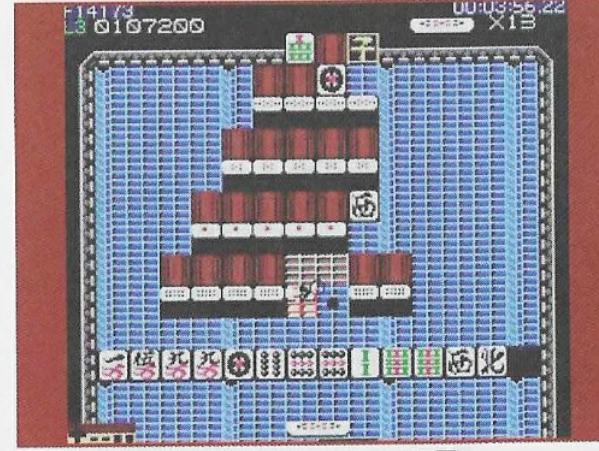
KONAMI / 07/07/87 / 4,900日圓

DRAGON SLAYER IV DRASLEFAMILY



FALCOM / 17/07/87 / 4,900日圓

ジャンボウ



KAC / 18/07/87 / 4,980日圓

ヘラクレスの 光闘人魔境伝

DATA EAST | 12/06/87 | 5,300日圓

燃えろ!! プロ野球

JALECO | 26/06/87 | 5,500日圓

所さんのまもるもせめるも

EPIC/SECORDS | 27/06/87 | 4,900日圓

ブービーキッズ

日本物産 | 10/07/87 | 4,900日圓

うつでいほこ

DB-SOFT | 20/06/87 | 5,500日圓

北海道連鎖鍼人魔境伝に消ゆ

ASCLL | 27/06/87 | 5,800日圓

ゾンビハンター

HiSCORE SOFTWARE | 03/07/87 | 4,900日圓

ヘクター' 87

HUDSON | 16/07/87 | 5,000日圓

1987年7月-8月

FANTASY ZONE



SUNSOFT / 20/07/87 / 5,300日圓

KARAOKE STUDIO



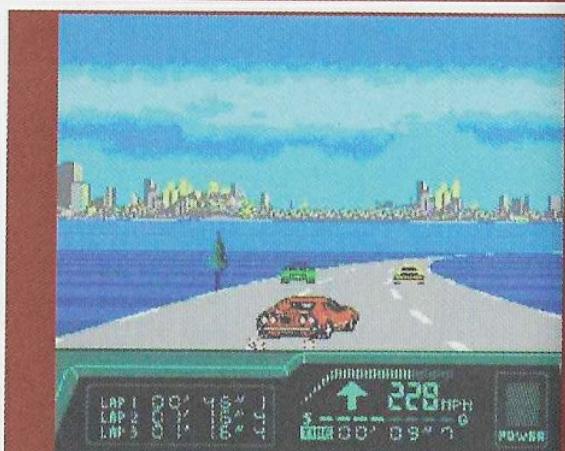
BANDAI / 30/07/87 / 7,500日圓

ファミリートレーナー 迷路大作戦



BANDAI / 31/07/87 / 4,900日圓

HIGHWAY STAR



SQUARE / 07/08/87 / 4,500日圓

聖鬥士星矢 豪金傳説



BANDAI / 10/08/87 / 5,500日圓

水戸黄門 天下の御意見番



SUNSOFT / 11/08/87 / 5,300日圓

バツ&テリー 魔境の鐵人レース

TAKARA | 22/07/87 | 5,300日圓

チェスター・フィールド 暗黒神への挑戦

VIC東海 | 30/07/87 | 5,300日圓

ポンバーキング

HUDSON | 07/08/87 | 5,500日圓

ミラクルロピット 2100年の大冒險

JING RECORDS | 07/08/87 | 4,900日圓

エルナーカの財寶

TAITO | 10/08/87 | 5,300日圓

ファミリーマージャン

NAMCOT | 11/08/87 | 3,900日圓

囲碁九路盤對局

BPS | 11/08/87 | 5,500日圓

大魔司教ガリウス 魔城傳説II

コナミ | 11/08/87 | 4,900日圓

1987年8月-9月

夢幻戦士ヴァリス



徳間書店 / 21/08/87 / 5500日圓

ZOIDS



東芝EMI / 05/09/87 / 5300日圓

デジタルディビル物語女神轉生



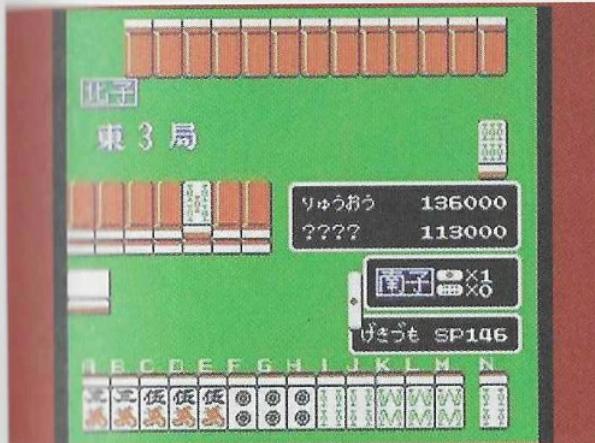
NAMCO / 11/09/87 / 4900日圓

つっぱり大相撲



TEMCO / 18/09/87 / 4900日圓

井出洋介名人の實践麻雀



CAPCOM / 24/09/87 / 6500日圓

キヨンシーズ2



TAITO / 25/09/87 / 5500日圓

AIR FORTRESS

HAL研究所 | 17/08/87 | 5300日圓

ファミリートレーナー マンハッタンポリス

BANDAI | 31/08/87 | 4900日圓

SWAT

東映動画 | 11/09/87 | 5300日圓

ハイオ戦士DAN インクリーザーとの戦い

JALECO | 22/09/87 | 4900日圓

光の戦士 フォトン 惑星ソルディアスの戦い

TAKARA | 28/08/87 | 5500日圓

シェラザード

CULTURE BRAIN INC | 03/09/87 | 5500日圓

スペランカーII 勇者への挑戦

IREM | 18/09/87 | 5300日圓

スターゲイト

HAL研究所 | 24/09/87 | 3900日圓

1987年9月-10月

沙羅曼蛇



Konami / 25/09/87 / 4,900日圓

快傑ヤンチャ丸



Irem / 02/10/87 / 5,500日圓

桃太郎傳說



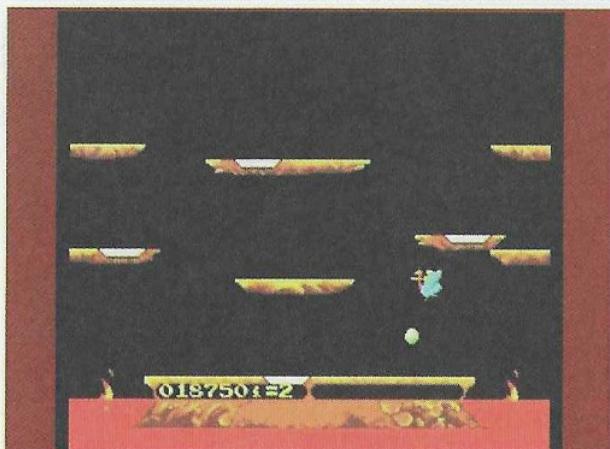
Hudson / 26/10/87 / 5,800日圓

SIDE POCKET



Namco / 30/10/87 / 3,900日圓

ジャウスト



HAL LABORATORY / 30/10/87 / 3,900日圓

ロマンシア



東京書籍 / 30/10/87 / 5,300日圓

ミリピード 巨大昆虫の逆襲

HAL研究所 | 01/10/87 | 3,900日圓

ウルティマ ~恐怖のエクソダス~

Pony Canyon | 09/10/87 | 5,900日圓

エスパ冒險隊 魔王の砦

Jaleco | 13/10/87 | 5,300日圓

インドラの光

Kotobuki Engineering | 20/10/87 | 5,300日圓

ミネルバトンサーク ラゴンの復活

Taito | 23/10/87 | 5,500日圓

霸邪の封印

ASCII | 23/10/87 | 5,800日圓

星をみるひと

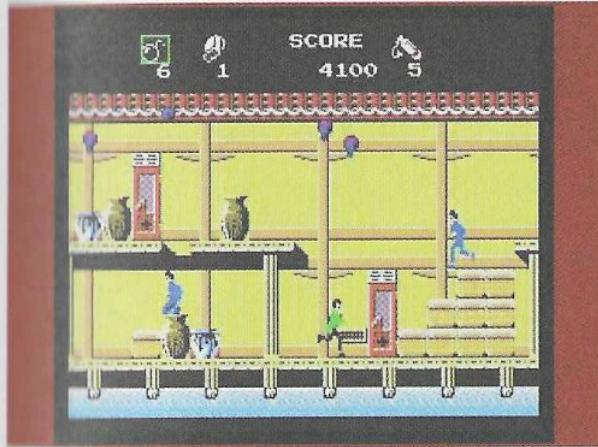
HOT-B | 27/10/87 | 5,300日圓

カラオケスタジオ トップヒット20 VOL.1

Bandai | 28/10/87 | 3,900日圓

1987年11月-12月

ルパン三世 パンドラの遺産



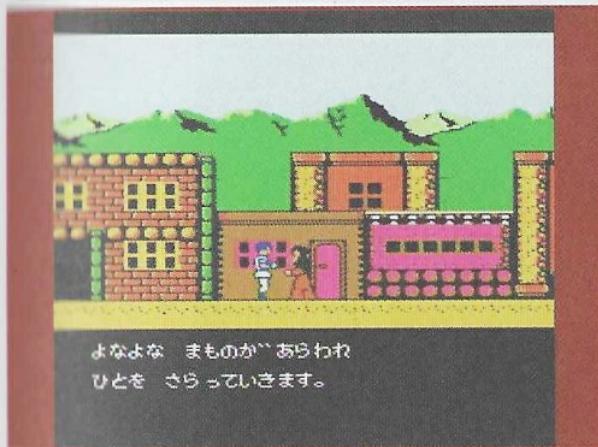
Namco / 06/11/87 / 3,900日圓

Artelius



日本物産 / 13/11/87 / 5,500日圓

时空勇闘デビアス



よなよな　まものが～あらわれ
ひとを　さらっていきます。

Namco / 27/11/87 / 4,900日圓

ドラゴンスクロール 蘇りし魔龍



Konami / 04/12/87 / 5,300日圓

Rambo



Pack-in-video / 04/12/87 / 5,300日圓

パーティ・ラッシュ ゴルフ俱楽部



Data East / 09/12/87 / 5,500日圓

宇宙船コスマキャリア

Jaleco | 06/11/87 | 4,900日圓

マイクタイソン・パンチアウト!!

任天堂 | 21/11/87 | 5,500日圓

アウトランダーズ

Victor Entertainment | 04/12/87 | 5,300日圓

上海

SUNCORPORATION | 04/12/87 | 5,300日圓

ファザナドウ

Hudson | 16/11/87 | 5,900日圓

ファミトレ大運動会

Bandai | 27/11/87 | 4,900日圓

スターウォーズ(ナムコ版)

Namco | 04/12/87 | 4,900日圓

JJ(ジェイジェイ)

Square | 07/12/87 | 4,500日圓

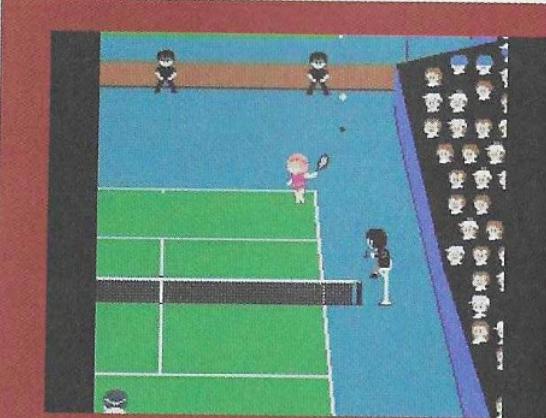
1987年12月

Top Gun



Konami / 11/12/87 / 5,300日圓

Family Tennis



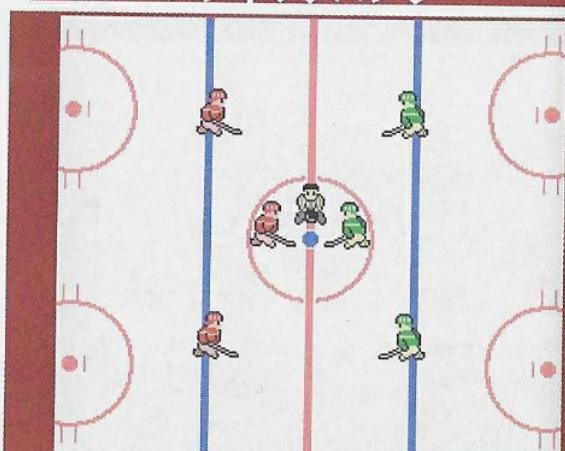
Namco / 11/12/87 / 3,900日圓

Rockman



Capcom / 17/12/87 / 5,300日圓

スティックハンター



K.Amusement / 18/12/87 / 5,500日圓

Final Fantasy



Square / 18/12/87 / 5,900日圓

ケケケの鬼太郎2 妖怪軍團の挑戦



Bandai / 22/12/87 / 5,500日圓

京都龍の寺殺人事件

Taito | 11/12/87 | 5,500日圓

銀河の三人

Nintendo | 15/12/87 | 4,900日圓

めさせバチプロバチ夫くん

Coconuts Japan Entertainment | 18/12/87 | 5,500日圓

タイトークラシック 葉光へのライセンス

Taito | 18/12/87 | 5,500日圓

鐵道王

dB-Soft | 12/12/87 | 4,900日圓

エキサイティングボクシング

Konami | 16/12/87 | 7,980日圓

カルノフ

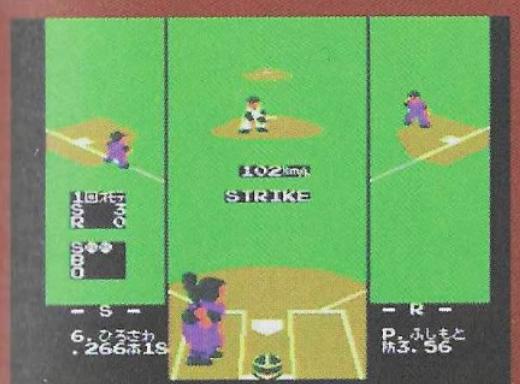
Namco | 18/12/87 | 4,900日圓

ヴィザードリイ

ASCII | 22/12/87 | 5,800日圓

1987年12月-1988年2月

プロ野球ファミリースタジアム'87



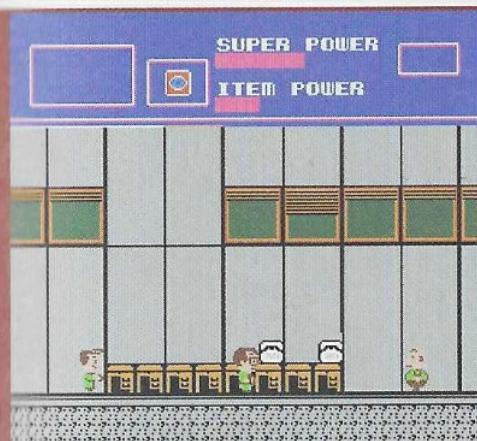
Namco / 22/12/87 / 3,900日圓

Metal Gear



Konami / 22/12/87 / 5,300日圓

Superman



Namco / 26/12/87 / 5,500日圓

ワイワイワールド



Konami / 14/01/88 / 5,500日圓

リップルアイランド



みんなのこ:ありがとう わたしキャラ!
キャラっていうの

SUNCORPORATION / 23/01/88 / 4,900日圓

マグナム危機一發エンパイアシテ-1931

TOSHIBA-EMI | 22/12/87 | 5,500日圓

ファミリートレーナー 突撃!風雲たけし城

Bandai | 28/12/87 | 4,900日圓

殺意の階層 ソフトハウス連続殺人事件

HAL LABORATORY | 07/01/88 | 5,900日圓

ドナルドランド

Data East | 29/01/88 | 5,500日圓

アタックアニマル學園

Pony Canyon | 26/12/87 | 5,500日圓

ファミリーサーキット

Namco | 06/01/88 | 3,900日圓

スケバン刑事III

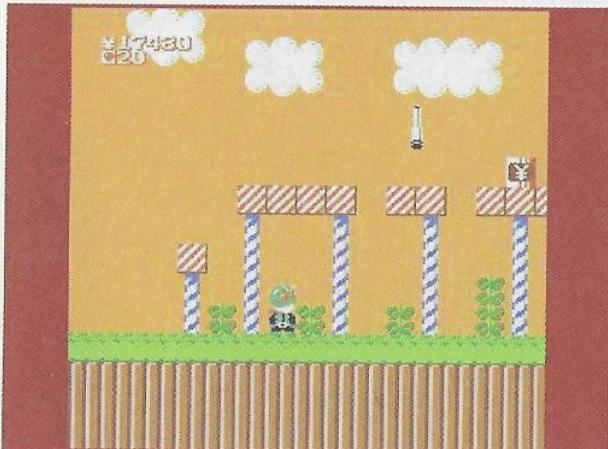
Tavac | 22/01/88 | 5,300日圓

ジャンボ尾崎のホールインワン

HAL LABORATORY | 01/02/88 | 5,300日圓

1988年2月-3月

假面ライダー俱樂部



Bandai / 03/02/88 / 5,500日圓

ガーディック外傳



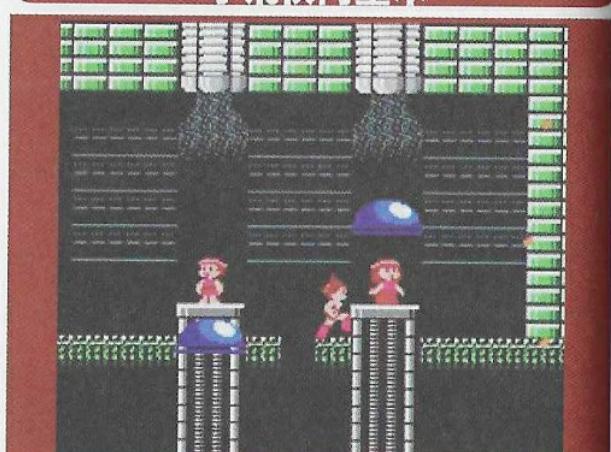
Irem / 05/02/88 / 5,500日圓

魂斗羅



Konami / 09/02/88 / 5,300日圓

小飛俠阿童木



Konami / 26/02/88 / 5,500日圓

アルカノイド II



Taito / 08/03/88 / 5,900日圓

ナポレオン戦記



Irem / 18/03/88 / 5,500日圓

ドラゴンクエストIII そして伝説へ

Enix | 10/02/88 | 5,900日圓

松本亭の株式必勝學

Imagineer | 18/02/88 | 9,800日圓

ボールブレイザー

Pony Canyon | 04/03/88 | 5,500日圓

ローリングサンダー

Namco | 17/03/88 | 5,500日圓

カラオケスタジオ トップヒット20 VOL.2

Bandai | 18/02/88 | 3,980日圓

探偵神宮寺三郎 横浜港連續殺人事件

Data East | 26/02/88 | 5,500日圓

プレデター

Pack-in-Video | 10/03/88 | 5,500日圓

釣りキチ三平 ブルーマーリン編

Victor Entertainment | 17/03/88 | 5,500日圓

1988年3月-4月

信長の野望 全国版



KOEI / 18/03/88 / 9,800日圓

ゴルゴ13 神々の貴賤



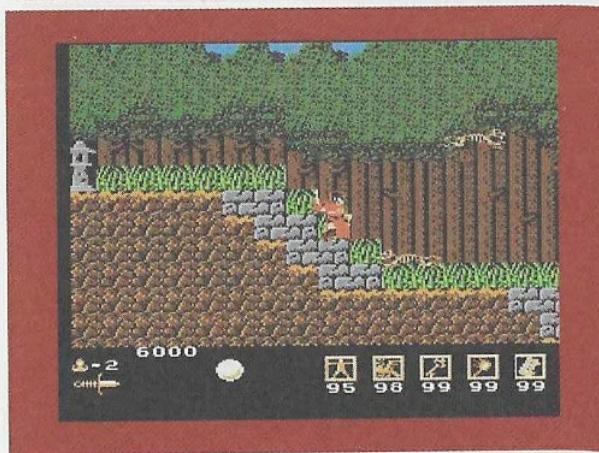
VIC TOKAI / 26/03/88 / 5,700日圓

武田信玄



HOT-B / 28/03/87 / 5,800日圓

不動明王傳



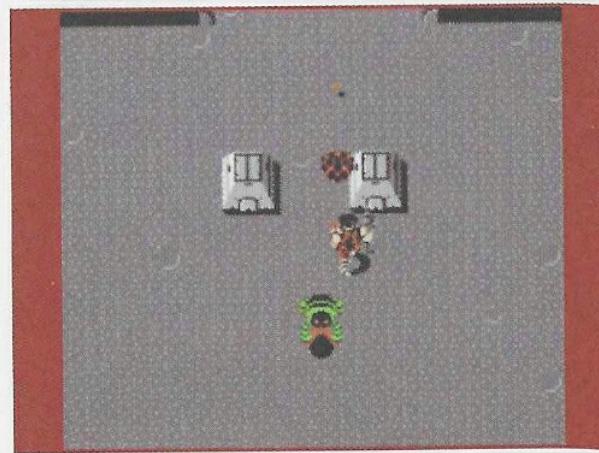
Taito / 29/03/88 / 5,900日圓

双截龍



Technos Japan / 08/04/88 / 5,800日圓

怒II DOGOSOKEN



K.Amusement / 16/04/88 / 5,500日圓

谷川浩司の将棋指南II

Pony Canyon | 18/03/88 | 5,500日圓

オリュンポスの戦い 愛の傳説

Imagineer | 28/03/88 | 5,300日圓

ビー・バップ・ハイスクール 高校生極樂傳説

Data East | 30/03/88 | 5,800日圓

ジーキル博士の彷彿が刻

東寶 | 08/04/88 | 5,300日圓

ファイティングゴルフ

SNK | 24/03/88 | 5,500日圓

フリートコマンダー

ASCII | 29/03/88 | 5,500日圓

獨眼龍政宗

Namco | 05/04/88 | 5,500日圓

燃えろ!! プロテニス

Jaleco | 15/04/88 | 5,500日圓

1988年4月-6月

エリュシオン



東京書店 / 28/04/88 / 5,500日圓

キャプテン翼



Tecmo / 28/04/88 / 5,500日圓

名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件



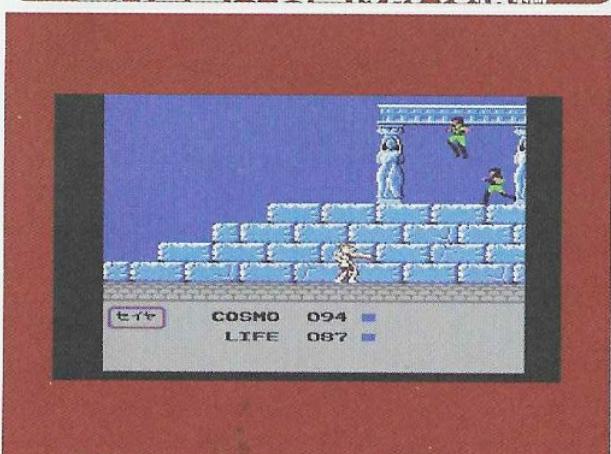
Towa Chiki / 23/05/88 / 5,800日圓

将軍



HECT / 27/05/88 / 5,800日圓

聖鬥士星矢 黄金傳説 完結編



Bandai / 30/05/88 / 5,800日圓

妖怪道中記



Namco / 24/06/88 / 4,900日圓

砂漠の狐 戦車戦略

Kemco | 28/04/88 | 5,500日圓

ディープダンジョンIII 勇士への旅

Square | 13/05/88 | 5,900日圓

假面の忍者 赤影

TAVAC | 20/05/88 | 5,300日圓

サラダの國のトマト

Hudson | 27/05/88 | 5,900日圓

ナムコクラシック

Namco | 27/05/88 | 5,900日圓

忍者くん 阿修羅の章

UPL | 27/05/88 | 5,300日圓

キャリバン

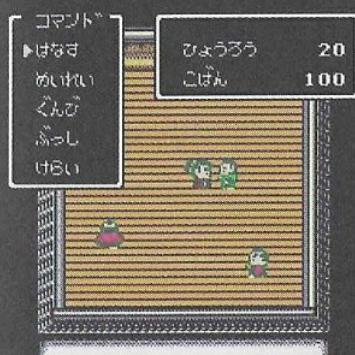
Nihon Bussan | 03/06/88 | 5,900日圓

メタファイト 超惑星戦記

SUNCORPORATION | 17/06/88 | 5,300日圓

1988年6月-7月

真田十勇士



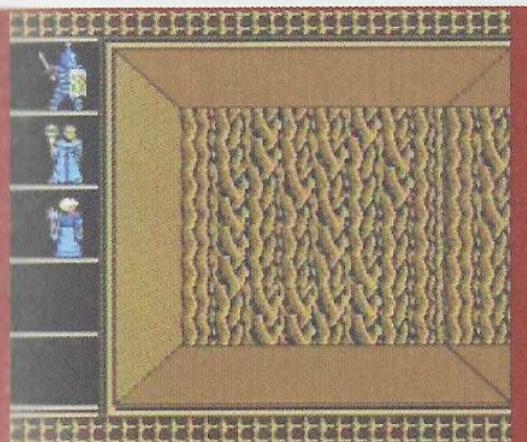
Kemco / 27/06/88 / 5,800日圓

兇極ハリキリスタジアム



Taito / 28/06/88 / 5,500日圓

SUPER BLOCK ONYX



BPS / 14/07/88 / 5,900日圓

伝説の騎士エルロンド



Jaleco / 15/07/88 / 5,500日圓

熱血高校ドッジボール部



TECHNOS JAPAN / 26/07/88 / 5,800日圓

三國志 中原の覇者



Namco / 29/07/88 / 6,900日圓

じゃりん子チエ

Konami | 15/07/88 | 5,800日圓

カイの冒險

Namco | 20/07/88 | 3,900日圓

めぞん一刻

Bothtec | 21/07/88 | 5,900日圓

レインボーアイランド

Taito | 26/07/88 | 5,500日圓

ベストプレーフロ野球

ASCII | 15/07/88 | 5,800日圓

ヒットラーの復活 TOP SECRET

Capcom | 20/07/88 | 5,900日圓

カケフ君のシャンプ天国 スピード地獄

VIC TOKAI | 22/07/88 | 5,300日圓

グレートタンク

SNK | 29/07/88 | 5,500日圓

1988年7月-8月

飛龍の拳II ドラゴンの翼



Culture Brain / 29/07/88 / 5,500日圓

エッガーランド迷宮の復活



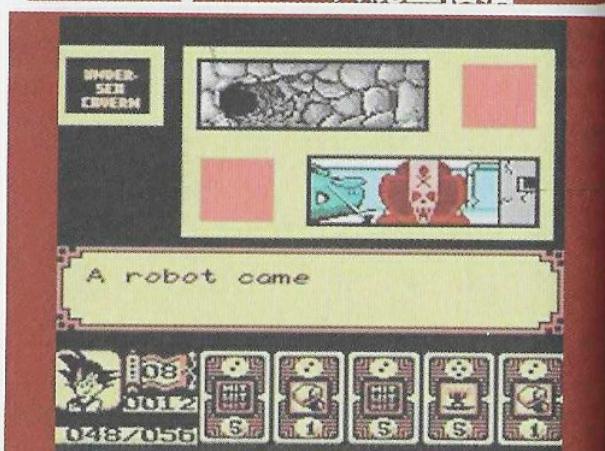
HAL Laboratory / 09/08/88 / 5,600日圓

門将!! 拉麺男 炸裂超人一〇二藝



Bandai / 10/08/88 / 5,800日圓

Dragon Ball 大魔王復活



Bandai / 12/08/88 / 5,800日圓

Famicom Wars



任天堂 / 12/08/88 / 5,500日圓

不如歸



Irem / 19/08/88 / 6,500日圓

スーパーリアルベースボール

Vap | 30/07/88 | 5,500日圓

太陽の神殿 ASTEKA II

東京書籍 | 03/08/88 | 5,900日圓

ザ・マネーゲーム

Sofel | 10/08/88 | 5,900日圓

燃えろ!! プロ野球 88 決定版

Jaleco | 10/08/88 | 5,800日圓

水戸黄門II 世界漫遊記

SUNCORPORATION | 11/08/88 | 5,500日圓

ウイナーズカップ

Data East | 12/08/88 | 5,800日圓

ファイナルラップ

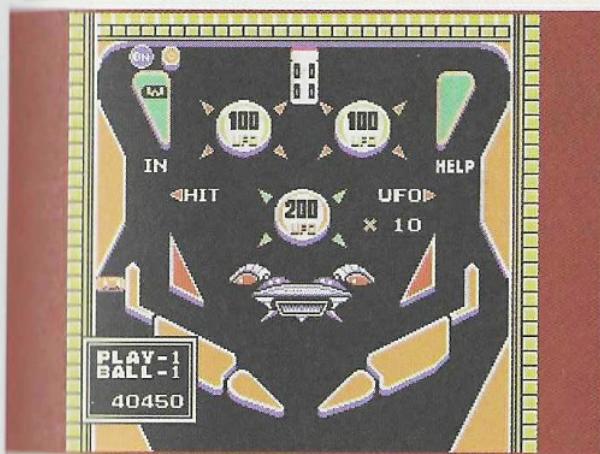
Namco | 12/08/88 | 5,200日圓

Mad City

Konami | 12/08/88 | 5,500日圓

1988年8月-10月

Super Pinball



Coconuts Japan / 23/08/88 / 5,800日圓

Ys



Victor Entertainment / 26/08/88 / 6,200日圓

ファミコン名人戦



SNK / 02/09/88 / 5,900日圓

マニアックマンション



Jaleco / 13/09/88 / 5,500日圓

孔雀王



Pony Canyon / 21/09/88 / 5,800日圓

Knight Rider



Pack-in-Video / 30/09/88 / 5,500日圓

スーパーダイナミックバトミントン

Vap | 26/08/88 | 4,900日圓

コナミックスポーツインソウル

Konami | 16/09/88 | 5,500日圓

靈幻道士

Pony Canyon | 16/09/88 | 5,900日圓

ドナルドダック

Kemco | 22/09/88 | 5,800日圓

えりかとさとるの夢冒險

Namco | 27/09/88 | 4,900日圓

エイト・アイズ

Seta | 27/09/88 | 5,800日圓

VIVA LAS VEGAS

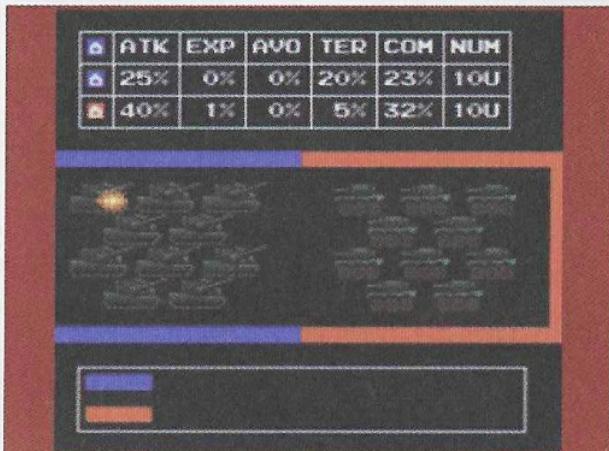
Epic Records | 30/09/88 | 5,900日圓

ベストプレーブロ野球 新データ

ASCII | 11/10/88 | 5,800日圓

1988年10月-11月

大戦略



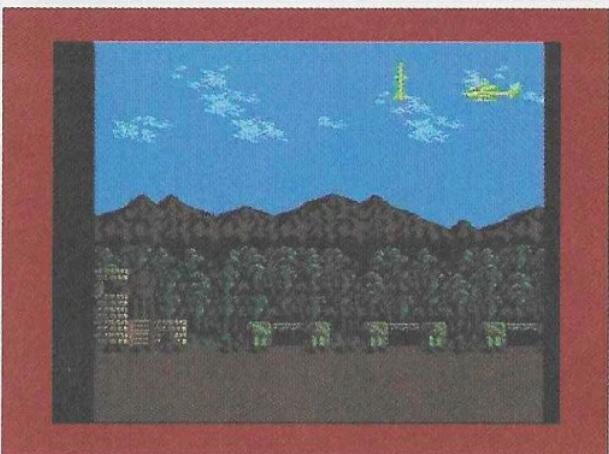
Bothtec / 11/10/88 / 5,900円

The Black Bass 2



HOT-B / 18/10/88 / 5,800円

Cobra Command



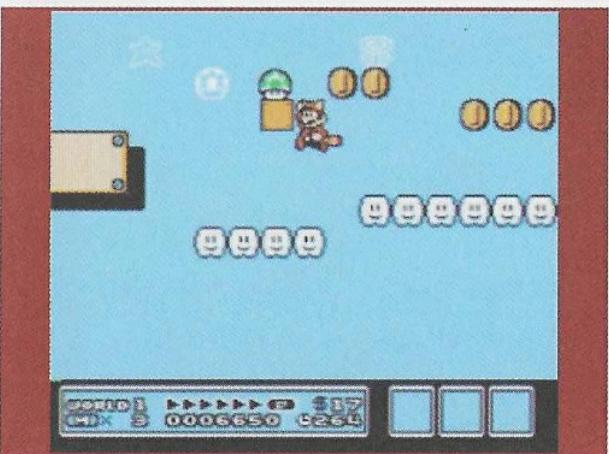
Data East / 21/10/88 / 5,800円

源平証魔傳



Namco / 21/10/88 / 4,900円

Super Mario Bros. 3



任天堂 / 23/10/88 / 6,500円

三國志



Koei / 30/10/88 / 9,800円

アメリカ大統領選舉

HECT | 28/10/88 | 9,800円

ぎゅわんぶらあ自己中心派

Asmik | 11/11/88 | 5,900円

西遊記ワールド

JALECO | 11/11/88 | 5,500円

貝獣物語

Namco | 18/11/88 | 5,500円

東方見文録

Natsume | 10/11/88 | 5,800円

美式足球

Rajeunir | 11/11/88 | 5,500円

ファミリークイズ 4人はライバル

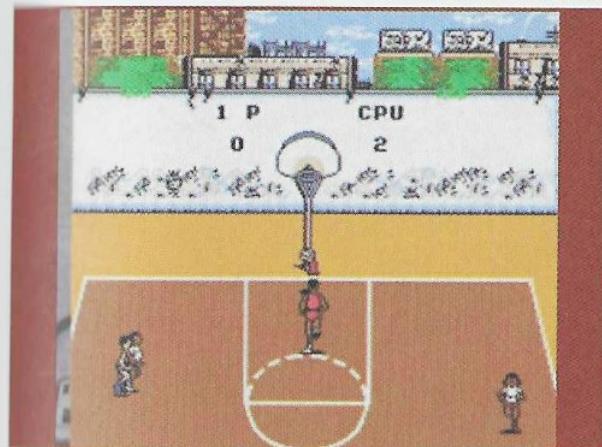
ATHENA | 16/11/88 | 5,800円

Deja Vu

Chemco | 22/11/88 | 9,800円

1988年11月-12月

燃えろ!! ジュニアバスケット



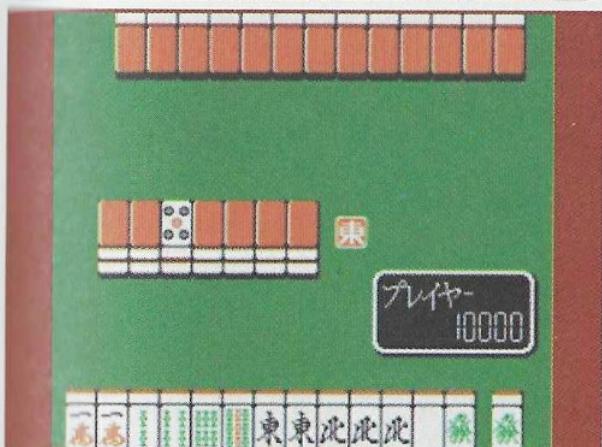
Jaleco / 22/11/88 / 5,500円

たけしの戦国風雲兎



Taito / 25/11/88 / 5,800円

ファミリーマージャンII 上海への道



Namco / 25/11/88 / 4,900円

中國占星術



Jaleco / 29/11/88 / 5,900円

Alien Syndrome



Suncorporation / 02/12/88 / 5,500円

半熟英雄



Square / 02/12/88 / 5,800円

桃太郎電鐵

Hudson | 02/12/88 | 5,800円

King of Kings

Namco | 09/12/88 | 5,900円

中嶋悟F-1 Hero

Varie | 09/12/88 | 5,900円

'89電腦九星占い BY JINGUKAN

Produced By Induction | 10/12/88 | 9,800円

突然! マッショマン

Vic Tokai | 02/12/88 | 5,500円

哥斯拉

東寶 | 09/12/88 | 5,800円

忍者龍剣傳

Tecmo | 09/12/88 | 5,500円

Fighting Road

東映動画 | 13/12/88 | 6,200円

1988年12月

かぐや姫傳幻説



Victor音楽産業 / 16/12/88 / 5,900日圓

Captain Silver



徳間書店 / 16/12/88 / 5,500日圓

宇宙巡航艦II



Konami / 16/12/88 / 5,900日圓

Final Fantasy II



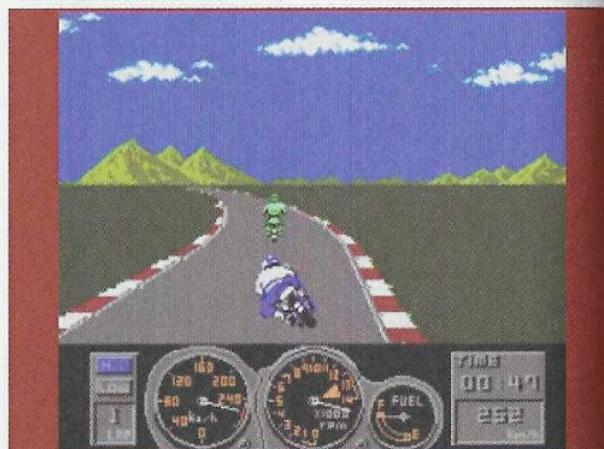
Square / 17/12/88 / 6,500日圓

究極ハリキリスタジアム' 88



Taito / 16/12/88 / 5,500日圓

Top Rider



Varie / 17/12/88 / 9,800日圓

The Triathlon

K.Amusement Lising | 16/12/88 | 5,600日圓

ファミリートレーナー 風雲!!たけし城 二

Bandai | 20/12/88 | 4,900日圓

プロ野球ファミリースタジアム' 88

Namco | 20/12/88 | 4,900日圓

銀河英雄傳説 わが征くは星の大海

Chemco | 21/12/88 | 5,900日圓

ロードマン 激走!! 日本一周4000km

Tonkinhouse | 17/12/88 | 5,500日圓

Fantasy Zone II オパオパの涙

Suncorporation | 20/12/88 | 5,500日圓

ローラーボール

HAL研究所 | 20/12/88 | 5,600日圓

Tetris

BPS | 22/12/88 | 4,900日圓

1988年12月-1989年1月

燃えろ!! プロサッカー



Jaleco / 23/12/88 / 5,800日圓

AKIRA



アーミー「それで、
オマエら なんで あんなところに
いたんだ?」

Taito / 24/12/88 / 6,800日圓

Air Wolf



九営貿易 / 24/12/88 / 5,900日圓

プロ野球?殺人事件!



Capcom / 24/12/88 / 5,900日圓

Rockman 2 Dr.ワイリーの謎



Capcom / 24/12/88 / 5,800日圓

小公子セディ



Fuji / 24/12/88 / 5,900日圓

ゲバラ

SNK | 26/12/88 | 5,500日圓

100萬\$キッド 幻之帝王編

Sofel | 06/01/89 | 5,900日圓

ブルートレイン殺人事件

Irem | 20/01/89 | 6,500日圓

ファミリートレーナー 来来!キヨンシーズ

Bandai | 26/01/89 | 4,900日圓

かんばれゴエモン2

Konami | 04/01/89 | 5,500日圓

Space Harrier

Takara | 06/01/89 | 5,500日圓

里見八犬傳

SNK | 20/01/89 | 5,900日圓

ZOIDS2

東芝EMI | 27/01/89 | 5,900日圓

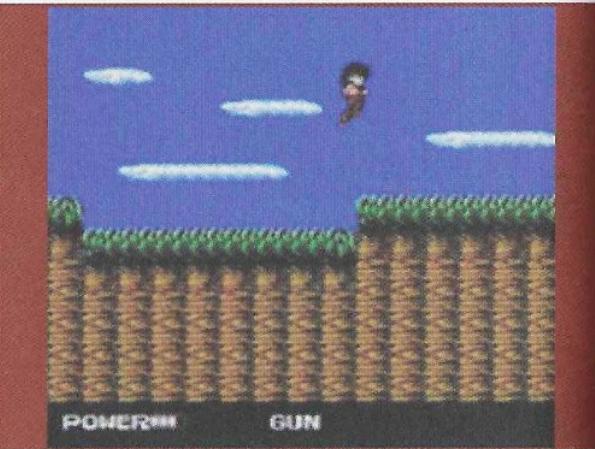
1989年1月-2月

モトクロスチャンピオン



Konami / 27/01/89 / 5,500日圓

電撃ビッグバン!



Vic Tokai / 27/01/89 / 5,800日圓

パチ夫くん2



Coconuts / 30/01/89 / 6,500日圓

POLE TO FINISH



Data East / 31/01/89 / 5,800日圓

Tom Sawyer之冒險



Seta / 06/02/89 / 5,900日圓

Wagan Land



Namco / 09/02/89 / 4,900日圓

赤龍王

Suncorporation | 10/02/89 | 5,500日圓

ファミコンジャンプ 英雄列傳

Bandai | 15/02/89 | 6,500日圓

飛ing Hero

Epic Records | 17/02/89 | 5,500日圓

Wizardry II Legacy of Llylgamyn

Aacii | 21/02/89 | 6,500日圓

京都花之密室殺人事件

Taito | 11/02/89 | 5,900日圓

ハイドライド3 閻からの訪問者

Namco | 17/02/89 | 6,900日圓

Space Shadow

Bandai | 20/02/89 | 9,800日圓

百鬼夜行

Use | 23/02/89 | 6,200日圓

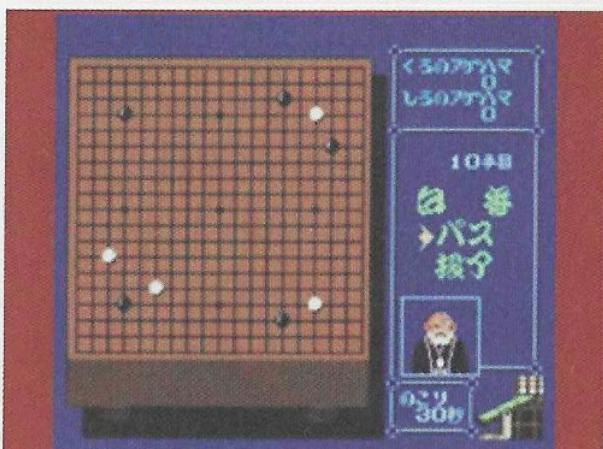
1989年2月-3月

がんばれペナントレース!



Konami / 28/02/89 / 5,900日圓

早打ちスーパー囲碁



Namco / 03/03/89 / 5,900日圓

魁!! 男塾 痞風一號生



Bandai / 03/03/89 / 5,800日圓

A Week of Garfield



Towa Chiki / 07/04/89 / 5,500日圓

じゃじゃ丸忍法帳



Jaleco / 28/03/89 / 5,800日圓

ファミリーピンボール



Namco / 24/03/89 / 4,900日圓

暗黒神話 ヤマトタケル傳説

東京書籍 | 24/03/89 | 5,900日圓

After Burner

Suncorporation | 30/03/89 | 6,200日圓

Shadowgate

Chemco | 31/03/89 | 6,200日圓

松本亨之株式必勝學II

Imagineer | 31/03/89 | 9,800日圓

爆笑!!人生劇場

Taito | 17/03/89 | 5,900日圓

Operation Wolf

Taito | 31/03/89 | 5,900日圓

ホームランナイター

Data East | 31/03/89 | 5,800日圓

Jesus

King Record | 17/03/89 | 4,500日圓

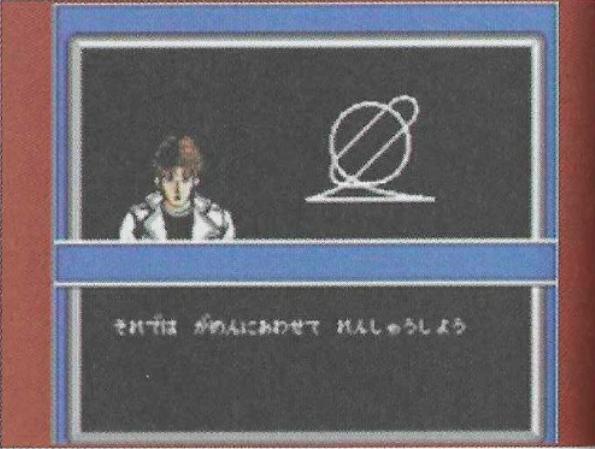
1989年4月-5月

Dragon Spirit The New Legend



Namco / 14/04/89 / 5,200日圓

Mindseeker



Namco / 18/04/89 / 6,500日圓

蒼き狼と白き北鹿 ジンギスカン



光荣 / 20/04/89 / 9,800日圓

ダウンタウン熱血物語



Tecnos / 25/04/89 / 5,900日圓

デビルマン



Namco / 25/04/89 / 5,500日圓

Dragon Buster II 暗之封印



Namco / 27/04/89 / 5,200日圓

HOLY DIVER

Irem	28/04/89	5,500日圓
------	----------	---------

名探偵ホームズ Mからの挑戦状

Towa Chiki	01/05/89	6,000日圓
------------	----------	---------

激闘忍者傳

Konami	12/05/89	5,800日圓
--------	----------	---------

呑食天地

Capcom	19/05/89	5,900日圓
--------	----------	---------

本命

日本物産	28/04/89	9,800日圓
------	----------	---------

株式道場 實践編

Hect	02/05/89	9,800日圓
------	----------	---------

ベースボールスター めざせ三冠王

SNK	19/05/89	5,900日圓
-----	----------	---------

Super Chinese 2

Culture Brain	26/05/89	5,900日圓
---------------	----------	---------

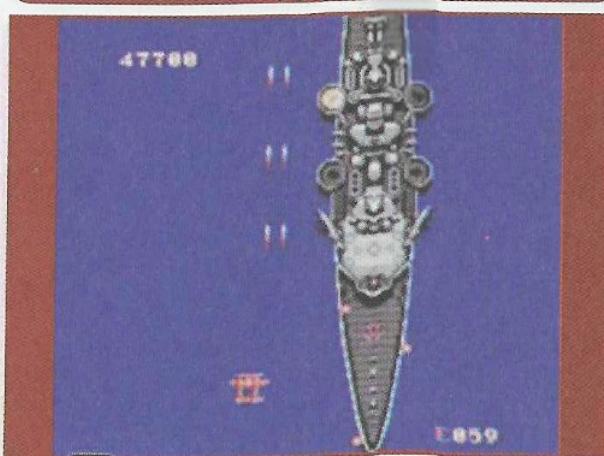
1989年5月-7月

帰ってきた! 軍人将棋なんやそれ?



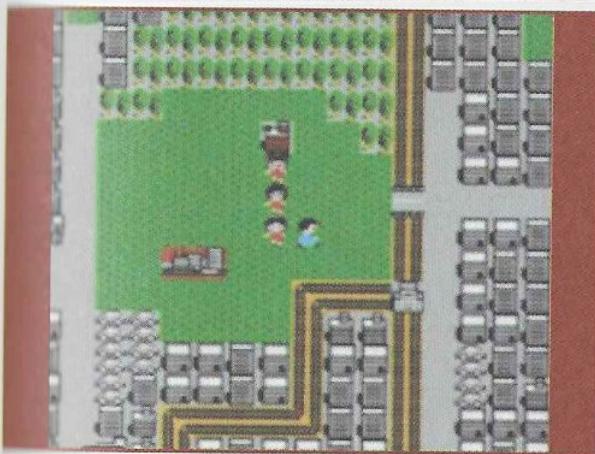
Sofel / 26/05/89 / 5,500日圓

1943



Capcom / 20/06/89 / 5,300日圓

ラサール石井のチャイルズクエスト



Namco / 23/06/89 / 5,500日圓

SD高達ガチャポン戦士2 カプセル戦記



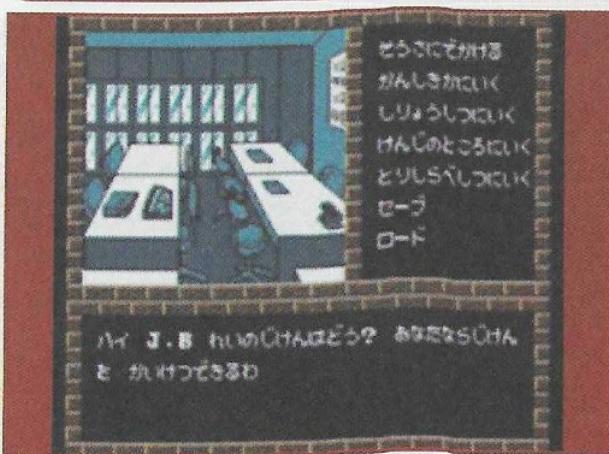
Bandai / 25/06/89 / 6,800日圓

Quinty



Namco / 27/06/89 / 4,900日圓

Murder Club



Seta / 30/06/89 / 6,800日圓

脱獄

K. Amusement Lising | 30/06/89 | 5,600日圓

Dragon Ninja

Namco | 14/07/89 | 5,800日圓

囲碁指南

Hect | 14/07/89 | 5,800日圓

必殺道場破り

Sigma Enterprises | 18/07/89 | 6,500日圓

新・燃えろ!! プロ野球

Jaleco | 13/07/89 | 6,300日圓

ホワイトライオン伝説 ピラミッドの彼方に

Chemco | 14/07/89 | 5,900日圓

W·I·L·L·O·W

Capcom | 18/07/89 | 5,900日圓

ケルナグール

Namco | 21/07/89 | 4,900日圓

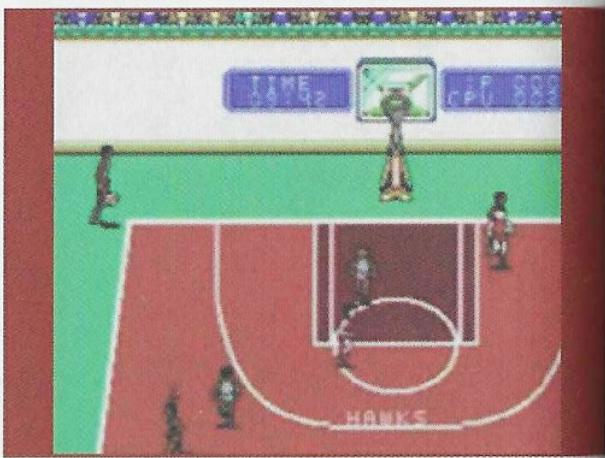
1989年7月-8月

ファリア 封印之劍



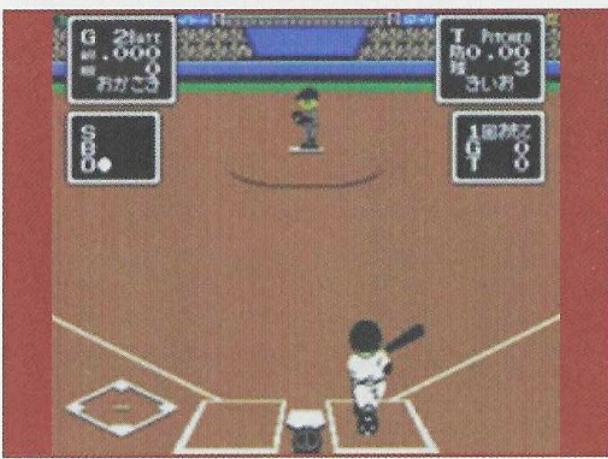
Hi-Score Media Work / 21/07/89 / 6,200日圓

全米プロバスケット



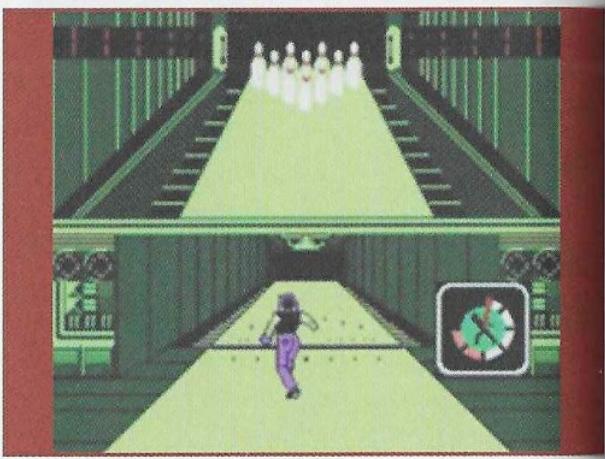
Vic Tokai / 21/07/89 / 5,800日圓

究極ハリキリスタジアム平成元年版



Taito / 21/07/89 / 6,800日圓

Perfect Bowling



Tonkinhouse / 25/07/89 / 5,500日圓

美味しんぼ 究極のメニュー三本勝負



Bandai / 25/07/89 / 5,800日圓

MOTHER



任天堂 / 27/07/89 / 6,500日圓

ファミスター'89・開幕版

Namco | 28/07/89 | 4,900日圓

究極Tiger

CBS Sony Group | 04/08/89 | 5,900日圓

燃える! お兄さん

東宝 | 08/08/89 | 5,800日圓

武田信玄2

Hot-B | 21/08/89 | 6,800日圓

Splatterhouse

Namco | 31/07/89 | 4,900日圓

名門! 第三野球部 ぼくたちはクズじゃない!!

Bandai | 08/08/89 | 5,800日圓

ムーランルージュ戦記 メルヴィルの炎

學習研究社 | 11/08/89 | 5,900日圓

レーサーミニ四駆 ジャパンカップ

Konami | 25/08/89 | 5,900日圓

1989年9月

Ultima～聖者への道～



Pony Canyon / 20/09/89 / 5,900円

Robocop



Data East / 25/08/89 / 5,800円

Captain Ed



CBS Sony Group / 28/08/89 / 5,900円

激闘プロレス!! 鬼太郎伝説



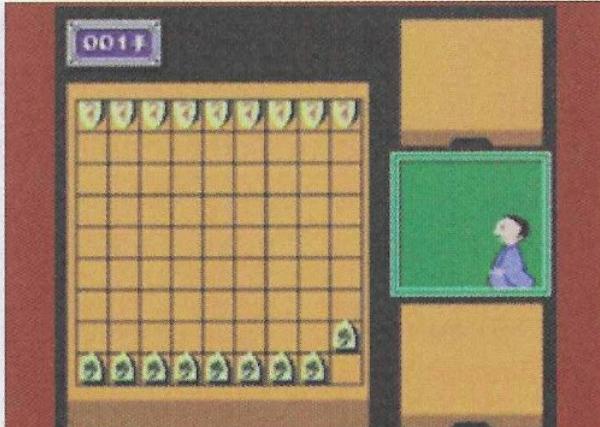
Tecmo / 01/09/89 / 5,800円

アイドル八大傳



Towa Chiki / 14/09/89 / 6,000円

谷川浩司の将棋指南III



Pony Canyon / 14/09/89 / 5,800円

マルサの女

Capcom | 19/09/89 | 5,900円

American Dream

Coconuts | 23/09/89 | 5,900円

TwinBee 3: Poko Poko Daima

Konami | 29/09/89 | 5,500円

惡魔之招待狀

Chemco | 29/09/89 | 6,200円

中華大仙

Taito | 22/09/89 | 5,800円

Thunderbird

Pack-In-Video | 29/09/89 | 5,500円

マハラジャ

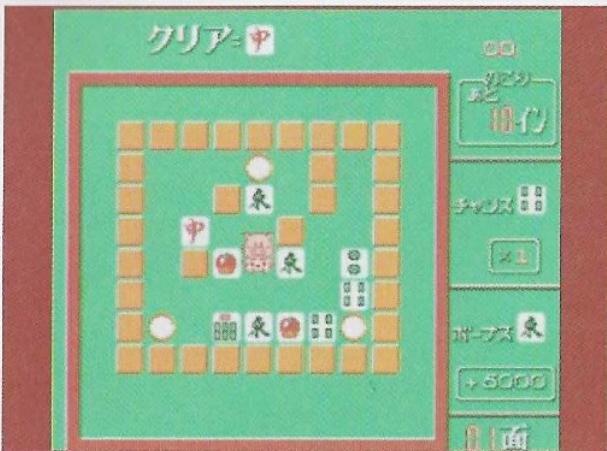
Suncorporation | 29/09/89 | 6,200円

明治維新

Use | 29/09/89 | 6,200円

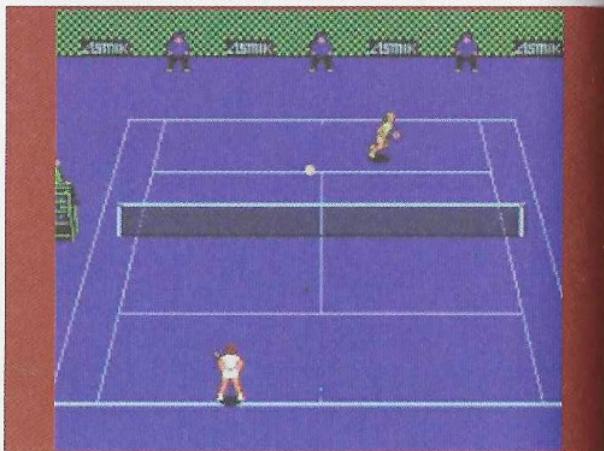
1989年9月-11月

落っことしパズルとんじゃん!?



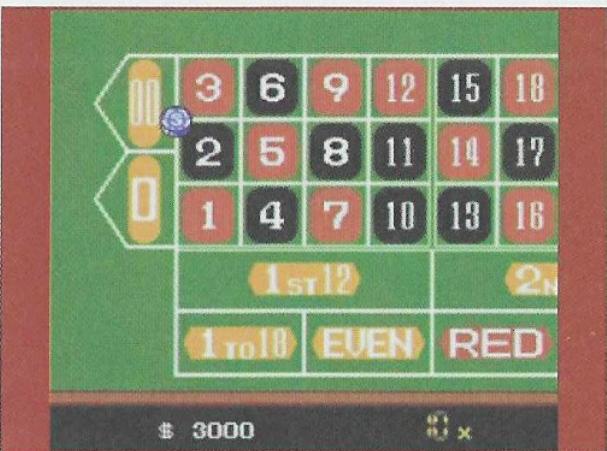
Jaleco / 29/09/89 / 5,600日圓

Wild Super Tennis



Asmik / 13/10/89 / 5,900日圓

Venus 戰記 轉回 Ion City



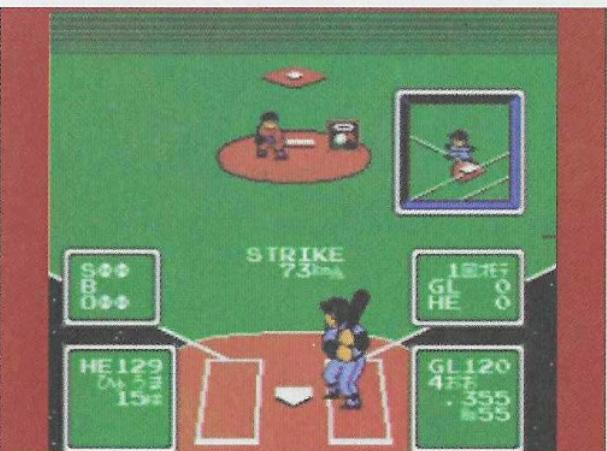
Varie / 14/10/89 / 5,800日圓

北斗之拳3 新世紀創造漫拳列傳



東映動畫 / 19/10/89 / 6,200日圓

超人Ultra Baseball



Culture Brain / 27/10/89 / 6,500日圓

Dragonball 3 憧望傳



Bandai / 27/10/89 / 6,800日圓

甲子園

K.AMUSEMENT | 06/10/89 | 5,900日圓

田代まさしのプリンセスがいっぱい

Epic Sony Record | 27/10/89 | 5,500日圓

麻雀大會

光榮 | 31/10/89 | 7,800日圓

V ALL U.S. CHAMPIONSHIP

Technos Japan | 10/11/89 | 5,900日圓

Major League

Irem | 27/10/89 | 6,000日圓

SofBall天國

Tonkin House | 27/10/89 | 5,800日圓

御存知彌次喜多珍道中

HAL研究所 | 07/11/89 | 6,800日圓

Dungeon & Magic

Natsume | 10/11/89 | 6,500日圓

1989年11月-12月

忍者COPサイゾウ



九戸貿易 / 17/11/89 / 5,900日圓

激突四驅Battle



Irem / 17/11/89 / 4,800日圓

Cosmic Epsilon



Asmik / 24/11/89 / 6,500日圓

Cosmic Wars



Konami / 24/11/89 / 6,500日圓

Vegas Connection カジノから愛をこめて



Zigma商事 / 24/11/89 / 9,600日圓

道 (TAO)



Bap / 01/12/89 / 5,500日圓

寺尾のどすこい大相撲

Jaleco | 24/11/89 | 5,900日圓

Square的Tom Soya

Square | 30/11/89 | 6,500日圓

Hostage

Kemco | 01/12/89 | 5,900日圓

未来戰史Radios

Pack in Video | 01/12/89 | 6,300日圓

Golf子 Open

Taito | 25/11/89 | 5,900日圓

Conflict

Peak東海 | 01/12/89 | 6,200日圓

名門! 多古西應援團

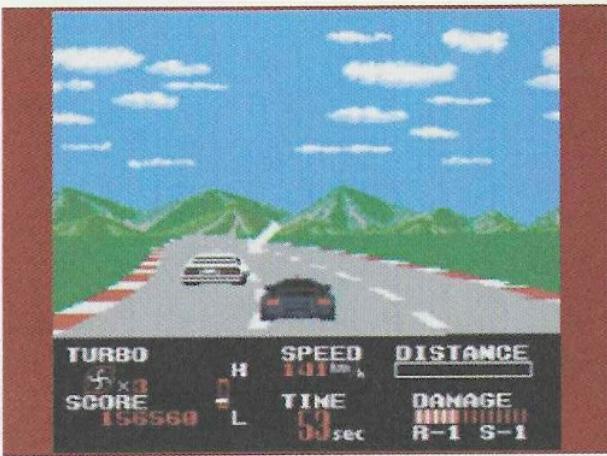
Asmik | 01/12/89 | 6,500日圓

ぼっくんモグラー

IGS | 06/12/89 | 6,900日圓

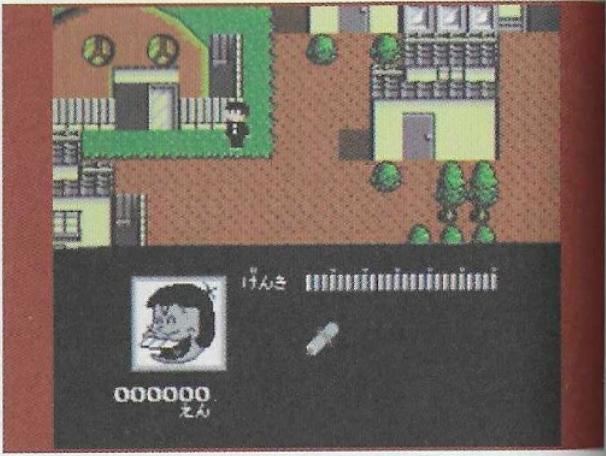
1989年12月

CHASE H.Q.



Taito / 08/12/89 / 5,900日圓

おそ松くん Back to the meの出つ



Bandai / 08/12/89 / 5,800日圓

新・里見八大傳 光闘之戰



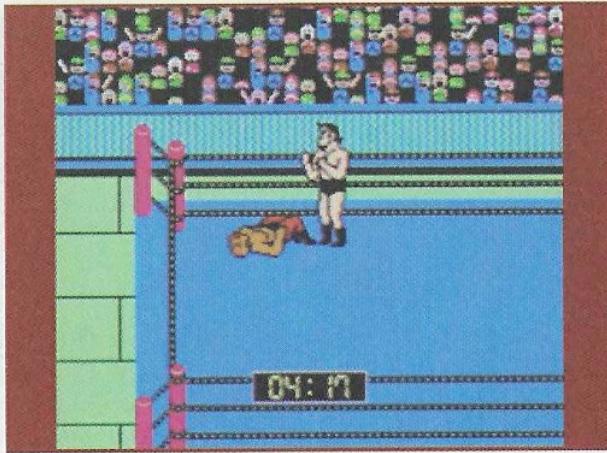
東映動画 / 08/12/89 / 6,200日圓

星羅狩り



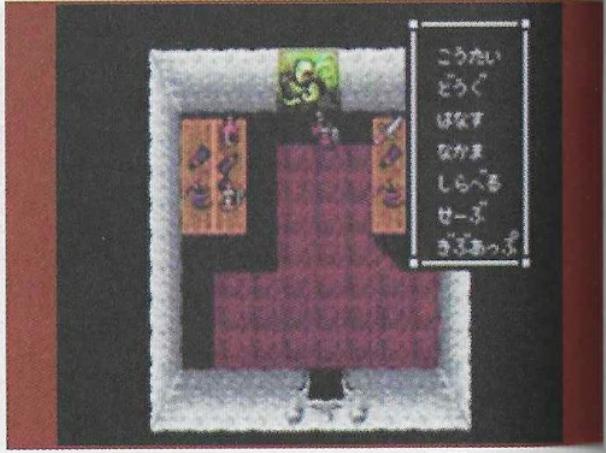
Hudson / 08/12/89 / 5,800日圓

Super Star Pro Wrestling



Pony Canyon / 09/12/89 / 5,900日圓

Sweet Home



Capcom / 15/12/89 / 6,500日圓

かつてにシロクマ もりをすくえのまき

CBS Sony Group | 15/12/89 | 5,900日圓

Abadocs 地獄的Inner Wars

Natsume | 15/12/89 | 5,800日圓

Top Gun Duel Fighters

Konami | 15/12/89 | 6,000日圓

Pinball Quest

Jaleco | 15/12/89 | 5,600日圓

Famicom野球盤

Epoch | 15/12/89 | 6,200日圓

激鬥!! Stadium

Tecmo | 15/12/89 | 5,500日圓

Flipple

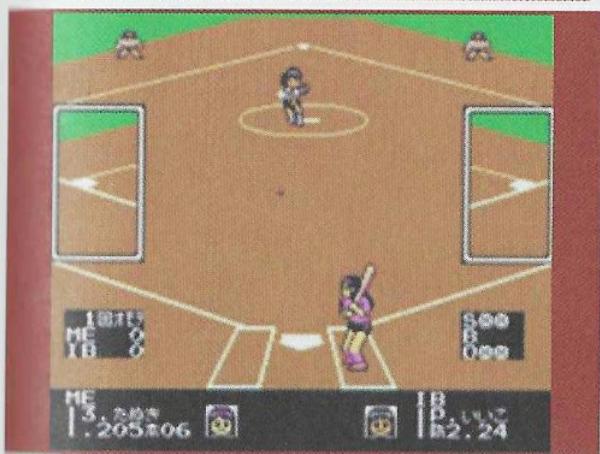
Taito | 15/12/89 | 3,900日圓

神仙傳

Irem | 15/12/89 | 6,300日圓

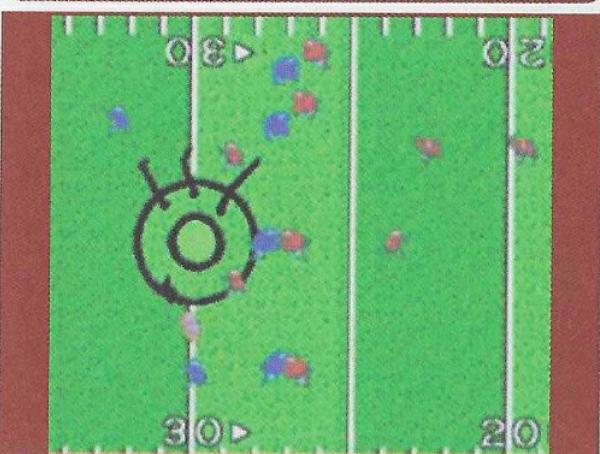
1989年12月

I LOVE SoftBall



Coconut Japan / 19/12/89 / 6,500円

QUARTER BACK SCRAMBLE



Pony Canyon / 19/12/89 / 5,900円

Famista 90



Namco / 19/12/89 / 5,800円

Batman



Sun電子 / 22/12/89 / 6,200円

惡魔城傳說



Konami / 22/12/89 / 6,500円

雙截龍II THE REVENGE



Technos Japan / 22/12/89 / 5,900円

The Road of King

Jaleco | 21/12/89 | 5,600円

The Money Game II

Sofel | 20/12/89 | 5,900円

Mappy Kids

Namco | 22/12/89 | 5,800円

東風

Natsume | 23/12/89 | 5,800円

エモやんの10倍プロ野球 セリーグ編

Heckt | 19/12/89 | 9,700円

TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL

Epic Sony Record | 22/12/89 | 6,200円

Hercules之榮光II Titan之滅亡

DataEast | 23/12/89 | 5,900円

Super Rugby

T.S.S. | 27/12/89 | 5,900円

1990年1月-2月

かんばれ五右衛門外傳 きたえた黄金キセル



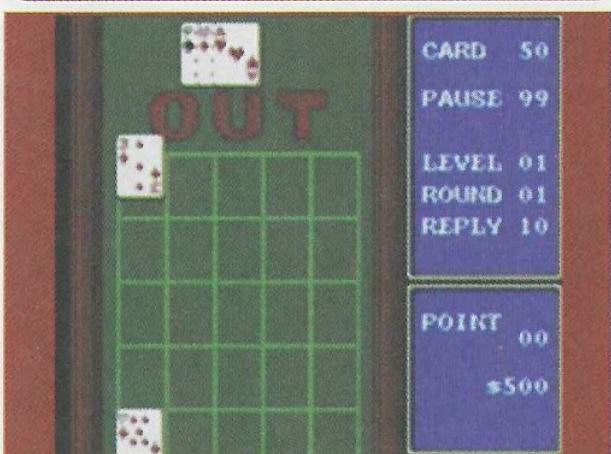
Konami / 04/01/90 / 6,980日圓

わんぱくダック夢冒險



Capcom / 26/01/90 / 5,800日圓

Cadillac



Hecto / 02/02/90 / 4,900日圓

Super魂斗羅



Konami / 02/02/90 / 5,800日圓

信長之野望・豊國群雄伝



光荣 / 03/02/90 / 11,800日圓

Dragon Quest IV 被引導的人們



Enix / 11/02/90 / 8,500日圓

Adventures of Iolo

HAL研究所 | 06/01/90 | 4,900日圓

もっともあぶない刑事

東映動畫 | 06/02/90 | 5,300日圓

奇天烈大百科

Epoch社 | 23/02/90 | 5,900日圓

惡魔君

Bandai | 24/02/90 | 5,800日圓

圍棋名鑑

青木書店 | 10/01/90 | 9,680日圓

Arctic

Pony Canyon | 23/02/90 | 5,500日圓

Dead Fox

Capcom | 23/02/90 | 5,800日圓

Dragon Unit

Athena | 27/02/90 | 5,800日圓

1990年3月

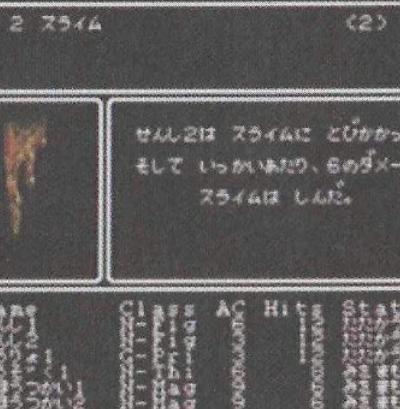
西村原太郎Mystery Super Express殺人事件



よしおか「かんしきは、運転のようですね。」

Irem / 02/03/90 / 6,500日圓

Wizardry III Diamond之騎士



ASCII / 09/03/90 / 6,500日圓

ドンドコドン



Taito / 09/03/90 / 5,900日圓

モアイ君



Konami / 09/03/90 / 4,800日圓

怒III



K Amusement / 16/03/90 / 5,600日圓

魔神英雄傳 Wataru外傳



Hudson / 23/03/90 / 6,800日圓

President之選擇

Hot-B | 02/03/90 | 9,800日圓

Image Fight

Irem | 16/03/90 | 6,500日圓

Sunsara Naga

Vector音樂產業 | 23/03/90 | 7,500日圓

Power Soccer

徳間書店 | 30/03/90 | 4,900日圓

Heavy Barrel

DataEast | 02/03/90 | 5,800日圓

幪面之忍者 花丸

Capcom | 16/03/90 | 5,800日圓

Boulder Dash

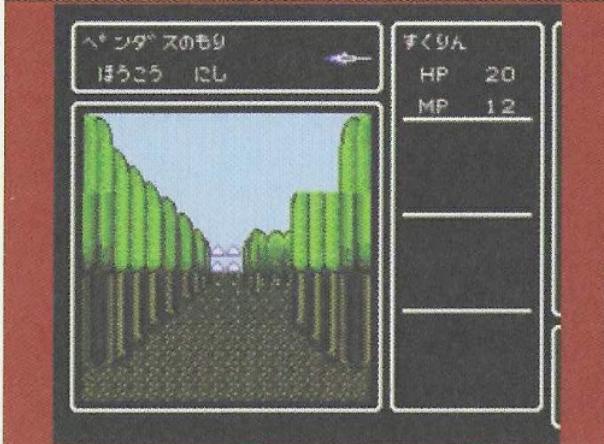
DataEast | 23/03/90 | 4,900日圓

Best Play Pro 野球II

ASCII | 30/03/90 | 6,800日圓

1990年3月-4月

Deep Dungeon IV 黒之妖術師



Square / 06/04/90 / 6,500日圓

Digital Devil 物語 女神轉生II



Namco / 06/04/90 / 7,800日圓

忍者龍劍傳II 暗黒之邪神劍



Tecmo / 06/04/90 / 5,900日圓

Ultraman俱樂部2 歸ってきたUltraman俱樂部



Bandai / 07/04/90 / 6,000日圓

Fire Emblem 暗黒龍與光之劍



任天堂 / 20/04/90 / 6,000日圓

Final Fantasy III



Square / 27/04/90 / 8,400日圓

井崎脩五郎の競馬必勝

Imaginaria | 30/03/90 | 9,800日圓

Gunhead 新たなる戦い

Varie | 13/04/90 | 6,500日圓

God Slayer はるか天空のソナタ

SNK | 13/04/90 | 7,600日圓

Power Blazer

Taito | 20/04/90 | 5,900日圓

摩陀羅

Konami | 30/03/90 | 8,500日圓

Quartz

Konami | 13/04/90 | 4,900日圓

SD Battle大相撲 平成Hero場所

Banpresto | 20/04/90 | 6,300日圓

勝馬傳説

Nippon Ichi Software | 20/04/90 | 8,000日圓

1990年5月-7月

影狼傳說



Pixel / 11/05/90 / 6,200日圓

Castle Quest



Hudson / 18/05/90 / 5,800日圓

熱血高校DodgeBall部 Soccer編



Technos Japan / 18/05/90 / 5,900日圓

Ys II



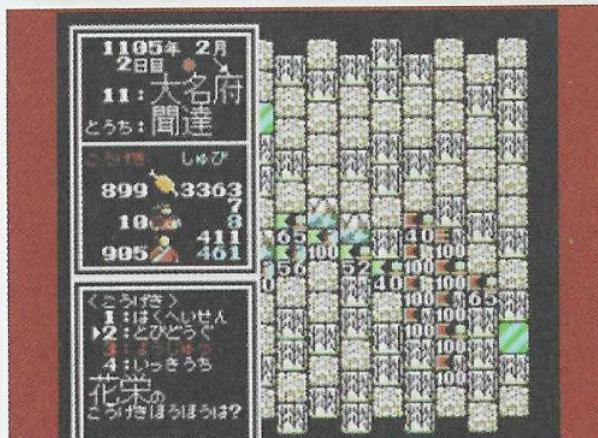
Vector音樂產業 / 25/05/90 / 7,500日圓

查查丸擊魔傳



Jaleco / 29/05/90 / 5,900日圓

水滸傳 天命之誓



光榮 / 25/06/90 / 11,800日圓

Get In

K Amusements | 25/05/90 | 9,800日圓

Dash野郎

Pisco | 15/06/90 | 5,800日圓

Final Mission

Natsume | 22/06/90 | 5,800日圓

迷宮島

Irem | 29/06/90 | 5,800日圓

Chip與Tail之大作戰

Capcom | 08/06/90 | 5,800日圓

Battle Fleet

Namco | 22/06/90 | 5,900日圓

燃えろ!! 柔道WARRIORS

Jaleco | 29/06/90 | 5,600日圓

Hatriss

BPS | 06/07/90 | 5,500日圓

1990年7月

飛龍之拳III 五人之龍戰士



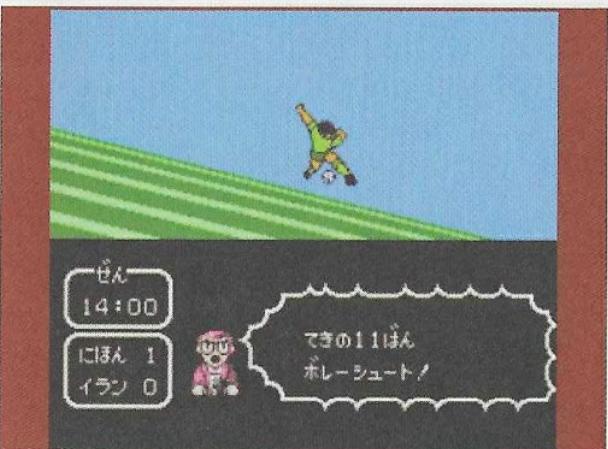
Culture Brain / 06/07/90 / 6,300日圓

SD Hero 總決戰 倒せ悪の軍團



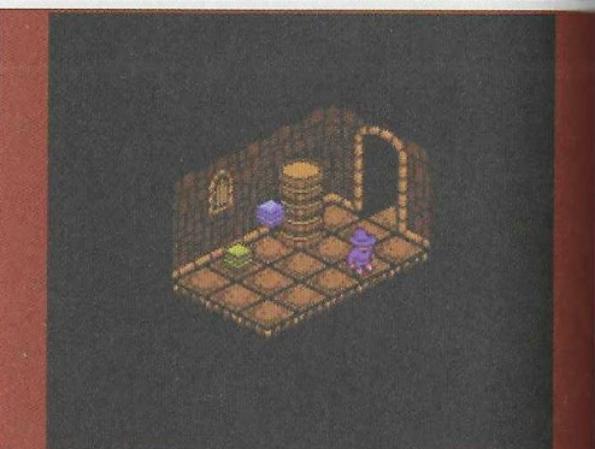
Banpresto / 07/07/90 / 6,300日圓

足球小將II Super Striker



Tecmo / 20/07/90 / 6,900日圓

Solstice 三次元迷宮之狂獸



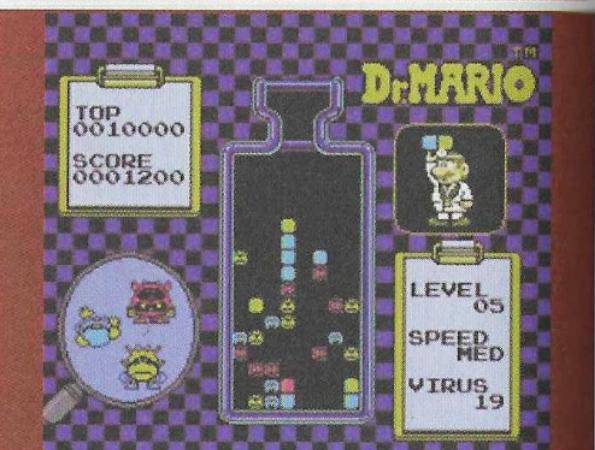
Epic Sony Record / 20/07/90 / 5,900日圓

獸王記



Asmik / 20/07/90 / 5,900日圓

DR.MARIO



任天堂 / 27/07/90 / 4,900日圓

Paramedics

Hot・B | 06/07/90 | 5,500日圓

Wit

Athena | 13/07/90 | 5,800日圓

日物麻雀III Mahjan G-men

日本物産 | 20/07/90 | 6,400日圓

Fry Fighter

Taito | 20/07/90 | 5,900日圓

HomeRun Nighter 90

DataEast | 24/07/90 | 6,300日圓

ゴルゴ13 第二章 イカロス之謎

Big東海 | 27/07/90 | 6,000日圓

STED

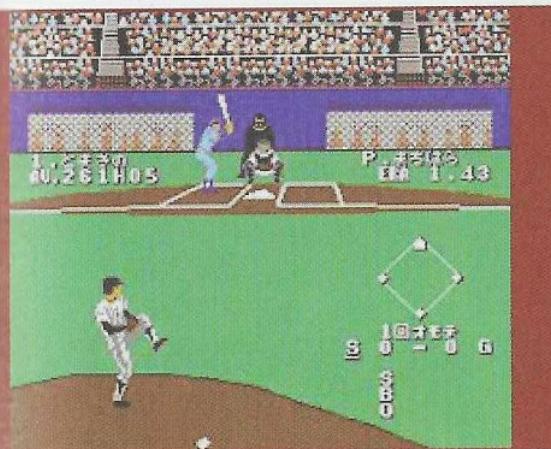
K Amusement | 27/07/90 | 5,900日圓

Biglyman World 激鬥聖戰士

Hudson | 27/07/90 | 6,800日圓

1990年7月-8月

燃燒春球90：感動篇



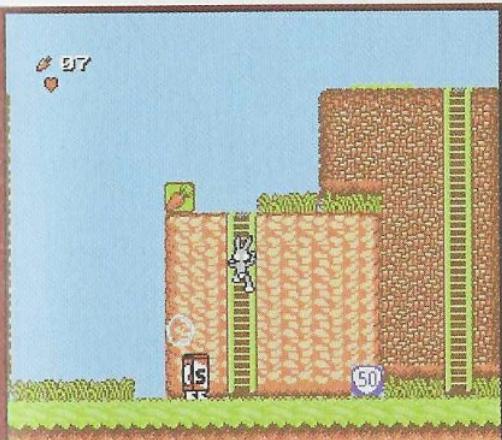
Jaleco / 27/7/90 / 6,500日圓

Might and Magic



學習研究社 / 31/7/90 / 8,500日圓

Happy Birthday Bugs



KEMCO / 3/8/90 / 5,900日圓

2010 Street Fighter



Capcom / 8/8/90 / 5,800日圓

忍者らホイ! 痛快うんがちょこ忍法伝!!



ASCII / 8/8/90 / 7,800日圓

Raf World



Sunsoft / 10/8/90 / 5,500日圓

Game Party

Coconuts Japan | 3/8/90 | 6,500日圓

Titan

SOFEL | 10/8/90 | 5,900日圓

Dragon Fighther

Towa Chiki | 10/8/90 | 5,700日圓

川のぬし釣り

PACK-IN-VIDEO | 10/8/90 | 6,300日圓

KAGE

Natsume | 10/8/90 | 5,900日圓

ばられるワールド

VARIE | 10/8/90 | 5,980日圓

ビーパータイム

SANRITSU | 10/8/90 | 4,900日圓

日本一の名監督

Asmik | 10/8/90 | 6,800日圓

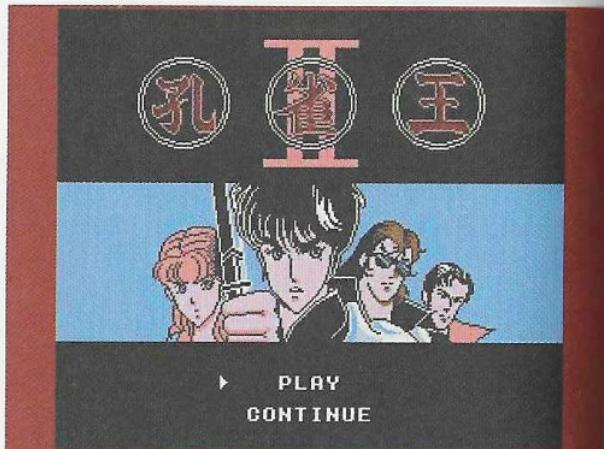
1990年8月-9月

SD高達外傳 騎士高達物語



BANDAI / 11/8/90 / 6,800日圓

孔雀王II



PONY CANYON / 21/8/90 / 6,800日圓

上海II



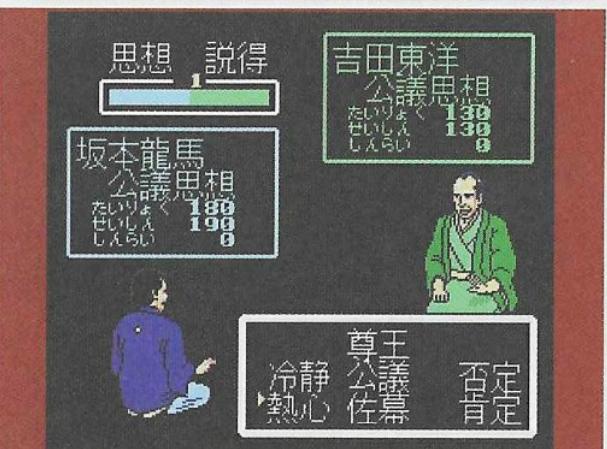
SUNCORPORATION / 24/8/90 / 5,500日圓

SD戰國武將列傳



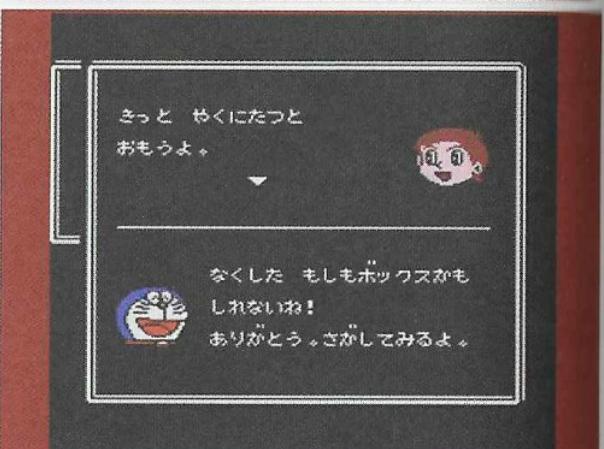
BANPRESTO / 8/9/90 / 6,800日圓

維新之亂



光荣 / 8/9/90 / 11,800日圓

多啦A夢 巨大魔戦の逆襲



EPOCH / 14/9/90 / 6,800日圓

Biodia Land: Puzzle Quest

TONKINHOUSE | 11/8/90 | 5,600日圓

雀豪

Victor | 30/8/90 | 6,700日圓

宇宙警備隊 SDF

HAL研究所 | 7/9/90 | 6,900日圓

ものまね四天王

PACK-IN-VIDEO | 14/9/90 | 6,200日圓

魔天童子

Quest | 24/8/90 | 6,500日圓

Dungeon Kid

Quest | 31/8/90 | 6,500日圓

World Boxing

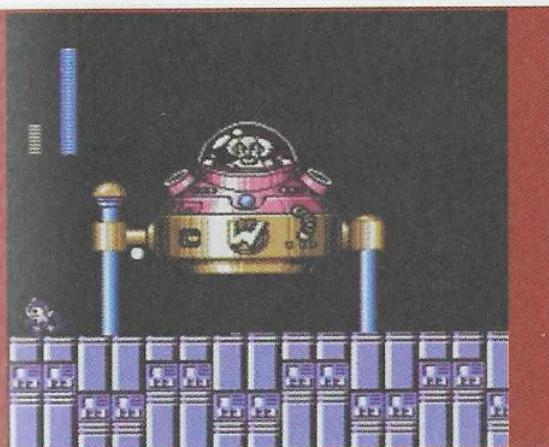
T.S.S | 8/9/90 | 5,900日圓

Little Magic

Data East Corporation | 14/9/90 | 6,300日圓

1990年9月-10月

Rockman 3



CAPCOM / 28/9/90 / 6,500日圓

偵探神宮原三郎

いどう
さく
ひとしらべる
ものしらべる
なにかみせる
とる
よぶ



「その のぶこのいえで じけんが
おきたのだ。



Data East Corporation / 28/9/90 / 4,900日圓

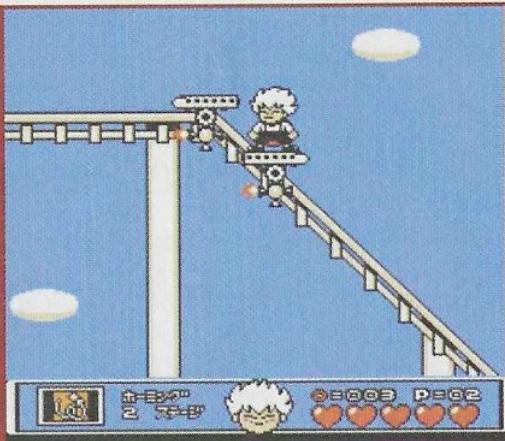
Magic John



いきなり ジョコがおそわれた。
あいつらは いったいだれなんだ。

jaleco / 28/9/90 / 5,600日圓

惡魔城Special



KONAMI / 19/10/90 / 5,800日圓

Insector X



TAITO / 21/9/90 / 5,900日圓

NORTH&SOUTH わくわく南北戦争

KEMCO | 21/9/90 | 6,200日圓

GUNNAC

TONKINHOUSE | 05/10/90 | 6,000日圓

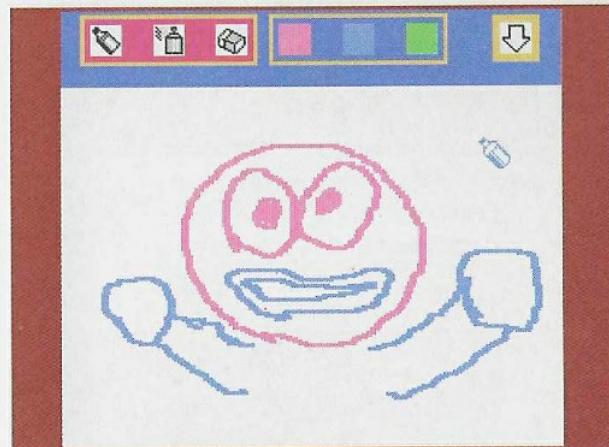
まじやべんちやー 麻雀戦記

徳間書店 | 19/10/90 | 5,800日圓

Shufflepuck Cafe

PONY CANYON | 21/10/90 | 6,200日圓

アンパンマンのおえかキッズ



BANDAI / 25/10/90 / 13,800日圓

田村光昭の麻雀ゼミナール

PONY CANYON | 21/9/90 | 5,800日圓

ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動會

TECHNOS JAPAN | 12/10/90 | 6,200日圓

ブラッディ・ウアリアーズ シャンゴーの逆襲

東映動画 | 19/10/90 | 6,200日圓

なんてったって!! ベースボール

SUNCORPORATION | 26/10/90 | 5,900日圓

1990年10月-12月

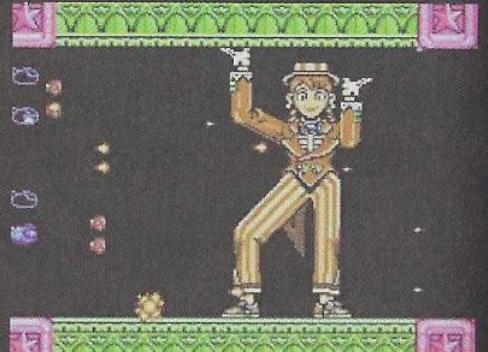
三国志II



すべてよろしいですか(Y/N)?

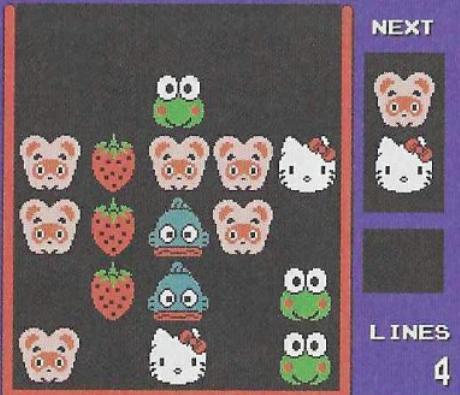
光榮/2/11/90/11,800日圓

パロディウスだ!



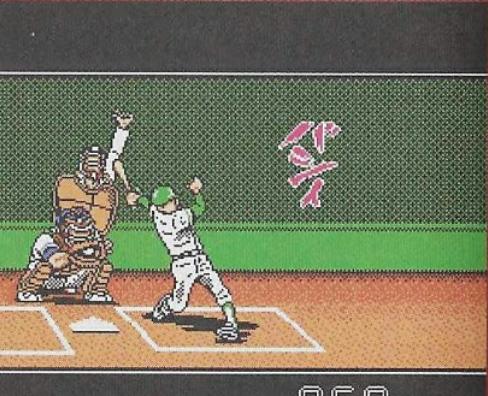
KONAMI/30/11/90/5,800日圓

Sanrio Carnival



Character Soft/22/11/90/3,980日圓

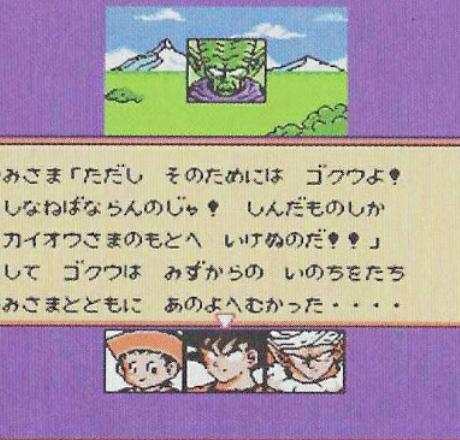
水島新司の大甲子園



060 km/h

CAPCOM/26/10/90/6,500日圓

Dragon Ball Z 強襲! 撒亞人



かみさま「ただし そのためには ゴクウよ!
しなねばならんのじゅ ♪ しんだものしか
カイオウさまのもとへ いけぬのだ♪♪」
そして ゴクウは みづからの いのちをたち
かみまとともに あのよへむかった・・・



BANDAI/27/10/90/7,800日圓

Tecmo Bowl



Tecmo/30/11/90/6,900日圓

Astro Fang

A-WAVE | 26/10/90 | 6,700日圓

Cross Fire

KYUGO | 2/11/90 | 6,200日圓

京都財テク殺人事件

Hector | 2/11/90 | 8,500日圓

Last Armageddon

BANDAI | 10/11/90 | 9,800日圓

ふしぎなプロビー プロバニアの危機

Jaleco | 29/11/90 | 5,900日圓

パチ夫くん3

Coconuts Japan | 26/10/90 | 7,980日圓

大迷路

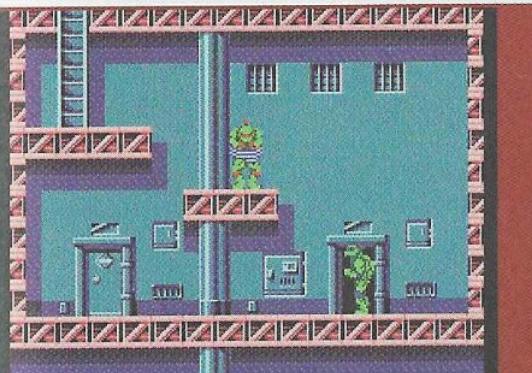
EPOCH | 30/11/90 | 5,800日圓

RUSH UP

Visco Corporation | 7/12/90 | 6,800日圓

1990年12月

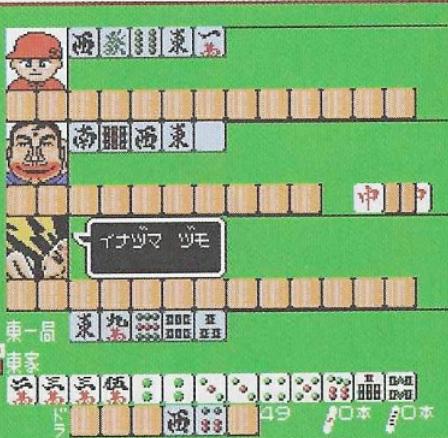
Teenage Mutant Ninja Turtles



Pts. 0203400
HI 0203400

KONAMI / 7/12/90 / 7,000日圓

ぎゅわんぶらあ自己中心派2



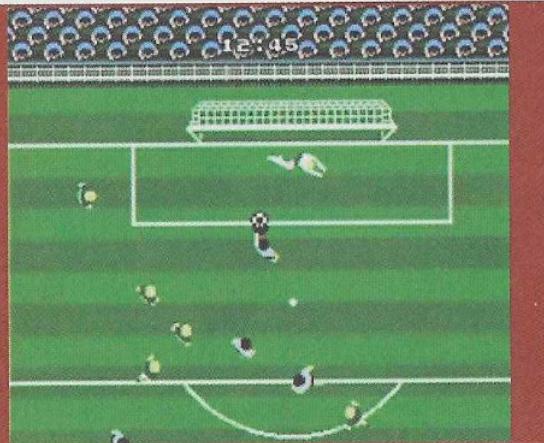
Asmik / 7/12/90 / 6,500日圓

パジャマヒーロー NEMO



CAPCOM / 7/12/90 / 6,200日圓

World Cup Soccer



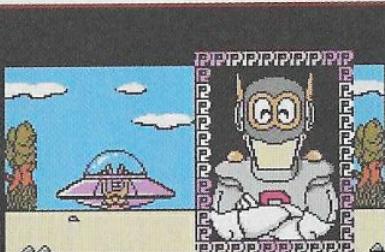
TECMO / 7/12/90 / 5,800日圓

西遊記ワールドII 天上界の魔神



Jaleco / 7/12/90 / 5,600日圓

神奇小子



ありがとう パーマン!!
これで わたしも パードせいに
がえることが できるよ

IREM / 14/12/90 / 5,500日圓

TIMES OF LORE 失われたメタリオン

東寶 | 7/12/90 | 5,300日圓

Top Management

光榮 | 12/12/90 | 9,800日圓

KLAX

Hudson | 14/12/90 | 5,800日圓

Gremlins 2 The New Batch

SUNCORPORATION | 14/12/90 | 6,500日圓

千代の富士の大銀杏

Face | 7/12/90 | 5,800日圓

ベストブレーブプロ野球'90

ASCII | 13/12/90 | 6,800日圓

Magical Doropie

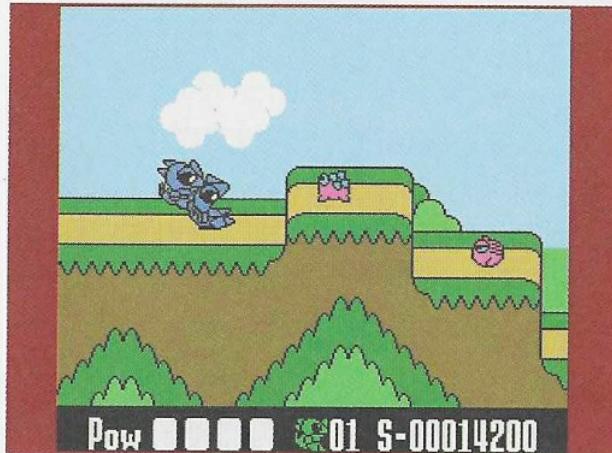
VIC TOKAI CORPORATION | 14/12/90 | 6,000日圓

Metal Flame Psy Buster

Jaleco | 14/12/90 | 5,900日圓

1990年12月

Wagan Land 2



Namco / 14/12/90 / 5,800日圓

必殺仕事人

きく
もちもの
しらべる
おどす
いどう

とりしらべ
うまくおこなってみせい！



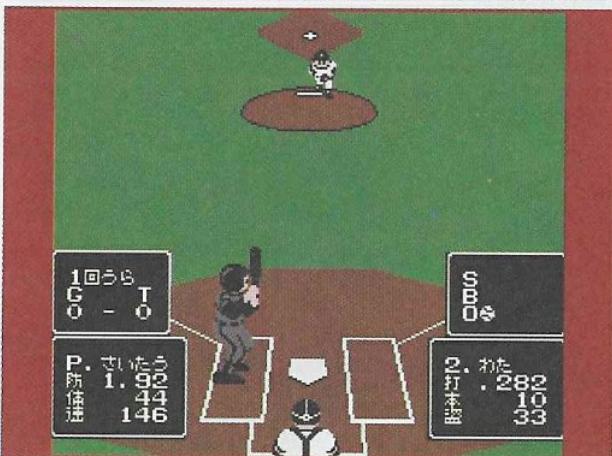
まむら

さま どうしようか？

もんどう

BANPRESTO / 15/12/90 / 7,600日圓

Battle Stadium



IGS / 20/12/90 / 6,800日圓

Zoids默示錄



Tomy / 21/12/90 / 6,700日圓

FamiSta'91



Namco / 21/12/90 / 4,900日圓

SD高達扭蛋高达3 英雄戰記



BANDAI / 22/12/90 / 6,800日圓

忍者クルセイダーズ

Sammy | 14/12/90 | 5,500日圓

Jumping Kid

Asmik | 19/12/90 | 5,800日圓

Bard's Tale

PONY CANYON | 21/12/90 | 6,800日圓

大怪獣デプラス

Data East Corporation | 21/12/90 | 6,500日圓

暴れん坊天狗

Tokuma Japan Communications | 14/12/90 | 6,500日圓

Sword Master

ATHENA | 21/12/90 | 5,900日圓

地獄・極樂丸

PACK-IN-VIDEO | 21/12/90 | 6,200日圓

ムサシの冒險

Sigma Shoji | 22/12/90 | 6,500日圓

1990年12月-1991年2月

New Ghostbusters II



HAL研究所 / 26/12/90 / 5,900日圓

Juvei Quest



Namco / 4/1/91 / 7,800日圓

ワイワイワールド2 SOS!! バセリ城



KONAMI / 5/1/91 / 6,500日圓

Jackie Chan



Hudson / 25/1/91 / 5,800日圓

夢Penguin物語



へんこ 「へんた わたし あなたみたいに
ふとてるひと きらいなの・・・」

KONAMI / 25/1/91 / 5,800日圓

Dark Lord



Tokuma Japan Communications / 8/2/91 / 6,800日圓

幸福を呼ぶゲーム ドラドラドラ

Natsume | 25/01/91 | 5,800日圓

アドベンチャーズオブロロ II

HAL研究所 | 26/12/90 | 5,900日圓

爆笑! 愛の劇場

Coconuts Japan | 29/12/90 | 7,300日圓

Paper Boy

Altron | 30/1/91 | 5,500日圓

Golf Grand Slam

HECT | 31/1/91 | 9,700日圓

Championship Bowing

ATHENA | 8/2/91 | 4,980日圓

赤川次郎の幽霊列車

KING RECORD | 8/2/91 | 6,800日圓

パラソルヘンベえ おとぎの国は大きわざ!!

EPOCH | 15/2/91 | 6,500日圓

1991年2月-3月

Max Warrior 感星戒嚴令



TOP 00000 100000 LIFE P-02 LEVEL-1 000000 12800

VAP/15/2/91/5,800日圓

雙董龍III



BILLY BARE HANDS

TECHNOS JAPAN/22/2/91/6,200日圓

Grand Master



Varie/26/2/91/6,500日圓

Super Chinese 3



Culture Brain/1/3/91/6,300日圓

冒險少女娜汀亞



©1989 NHK・SOGO VISION・TOHO
©1991 TOHO CO.,LTD.

東寶/15/3/91/6,300日圓

Gun Sight



KONAMI/15/3/91/6,000日圓

ファミコン將棋龍王戰

I'MAX | 15/2/91 | 6,500日圓

井出洋介名人の實踐麻雀 II

CAPCOM | 22/2/91 | 8,500日圓

なんてつたって!! ベースボール OBオールスター

SUNCORPORATION | 28/2/91 | 2,280日圓

AD&D Heroes Of The Lance

PONY CANYON | 8/3/91 | 6,800日圓

Mini Putt

A-WAVE | 15/2/91 | 6,700日圓

虹のシルクロード ジグザグ冒險記

Victor音楽産業 | 22/2/91 | 7,500日圓

究極ハリキリストジャムIII

TAITO | 1/3/91 | 6,900日圓

ナムコット麻雀III マージャン天国

Namco | 8/3/91 | 4,900日圓

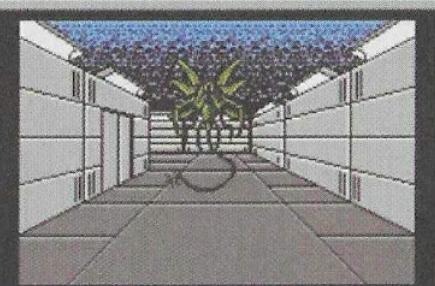
1991年3月-4月

大航海時代



光荣 / 15/3/91 / 11,800日圓

Shadow Brain



PONY CANYON / 21/3/91 / 9,800日圓

爆笑!!人生劇場2



TAITO / 22/3/91 / 5,900日圓

RoboCop 2



Data East Corporation / 2/4/91 / 6,500日圓

吞食天地II 諸葛孔明傳

趙雲		司馬師
7001		9600
魏延		夏侯霸
8936		9400
黃忠		孔融
9350		8400
關索		兵士
9136		5000
張苞		兵士
8634		5000

CAPCOM / 5/4/91 / 8,500日圓

N.Y.Nyankies



ATLUS / 5/4/91 / 6,200日圓

いただきストリート 私のお店によつてつて

ASCII | 21/3/91 | 6,800日圓

まじかる☆タルるーとくん Fantastic World!!

BANDAI | 21/3/91 | 5,800日圓

けろけろけろっぴの大冒險

Character Soft | 29/3/91 | 3,980日圓

忍者じゅじゅ丸銀河大作戦

Jaleco | 29/3/91 | 5,800日圓

AD&D Hillsfar

PONY CANYON | 21/3/91 | 7,800日圓

アンパンマンのひらがなだいすき

BANDAI | 26/3/91 | 6,800日圓

北斗の拳4 七星霸拳伝 北斗神拳の彼方へ

東映動画 | 29/3/91 | 6,500日圓

おぼっちゃんまくん

TECMO | 5/4/91 | 6,500日圓

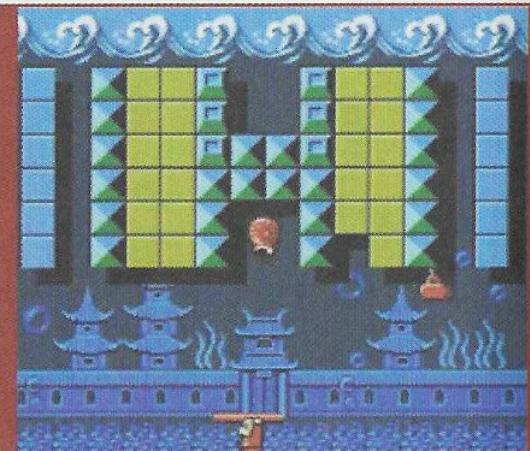
1991年4月-5月

ゴルビーのパイプライン大作戦



徳間書店 / 12/04/91 / 4,900日圓

Family Block



ATHENA / 12/04/91 / 5,500日圓

TAITO Basketball



TAITO / 26/04/91 / 5,900日圓

Magic Darts



SETA / 26/04/91 / 7,700日圓

投票城



東映動画 / 26/04/91 / 5,300日圓

Palamedes II



HOT-B / 17/05/91 / 5,500日圓

Twin Eagle

VISCO | 12/04/91 | 5,800日圓

GUN-DEC

Sammy | 26/04/91 | 6,000日圓

Lagrangian point

KONAMI | 26/04/91 | 8,500日圓

COCORON

TAKERU | 03/05/91 | 6,500日圓

麻雀俱樂部部永田町 総裁戦

HECT | 25/04/91 | 9,700日圓

Over Horizon

HOT-B | 26/04/91 | 6,800日圓

高橋名人の冒險島II

Hudson | 26/04/91 | 5,800日圓

Fuzzical Fighter

Sigma Enterprises | 17/05/91 | 6,200日圓

1991年5月-7月

L'EMPEREUR



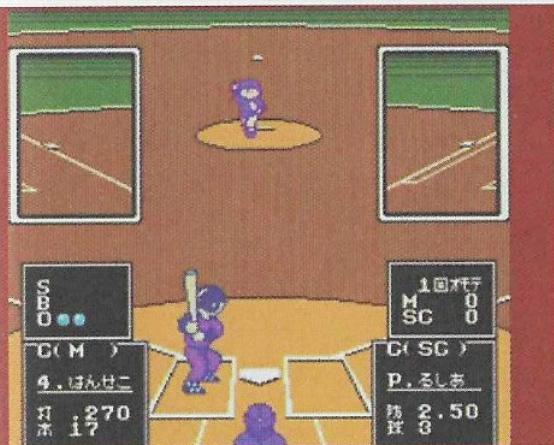
光荣 / 23/05/91 / 11,800日圓

Metal Max



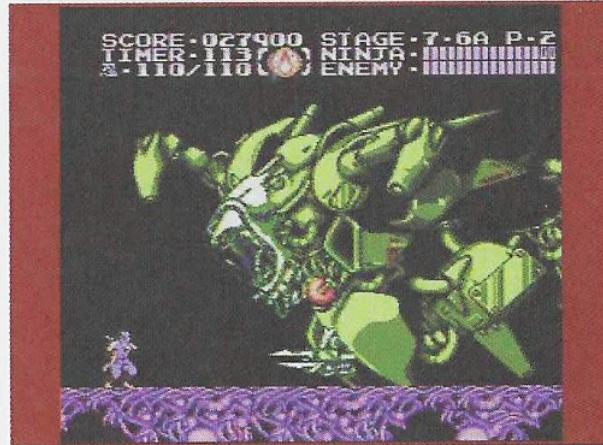
Data East / 24/05/91 / 7,800日圓

なんてつたって!! ベースボール'91開幕編



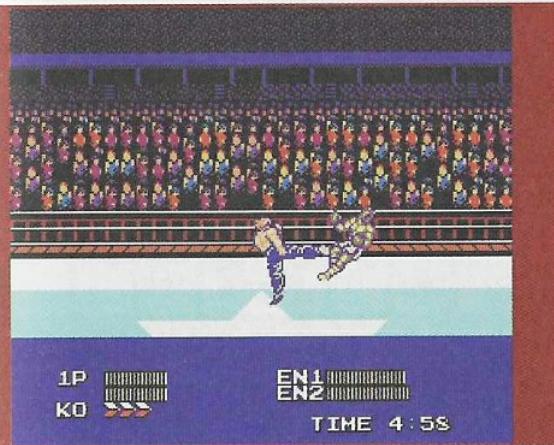
SUNCORPORATION / 31/05/91 / 3,800日圓

忍者龍剣傳III 泉の方舟



Tecmo / 21/06/91 / 6,200日圓

飛龍の拳Special



Culture Brain / 21/06/91 / 6,300日圓

Bomberman II



Hudson / 28/06/91 / 5,800日圓

TetraStar

Taito | 24/05/91 | 7,400日圓

超人狼戦記Warwolf

TAKARA | 26/06/91 | 6,500日圓

Sugoro Quest

TECHNOS JAPAN CORP | 28/06/91 | 6,500日圓

役満天國

任天堂 | 28/06/91 | 6,500日圓

Egypt

Human Corporation | 31/05/91 | 3,800日圓

AD&D Pool of Radiance

PONY CANYON | 28/06/91 | 9,800日圓

Delinquent Wars

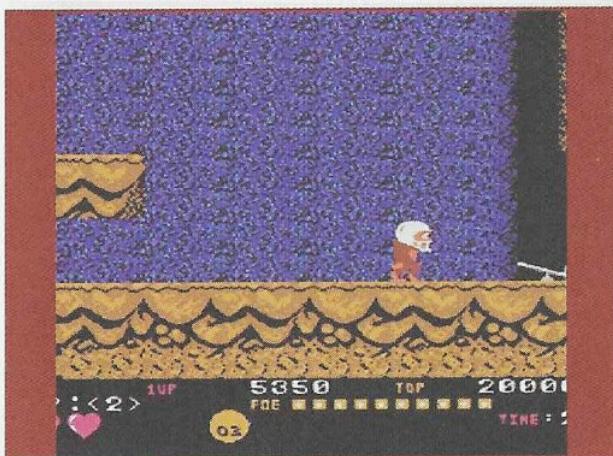
Sammy | 28/06/91 | 6,800日圓

Baseball Fighter

Vap | 05/07/91 | 7,800日圓

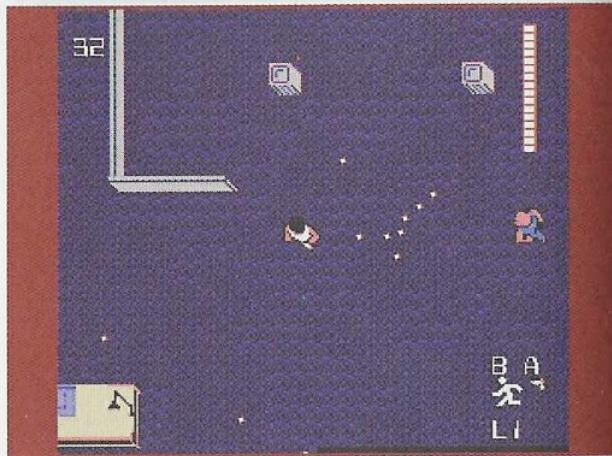
1991年7月-8月

JUJU傳説



TAITO / 19/07/91 / 6,800日圓

Die Hard



PACK-IN-VIDEO / 19/07/91 / 6,500日圓

猫黨忍傳てやんでえ



TECMO / 19/07/91 / 6,500日圓

Family Circuit '91



Namco / 19/07/91 / 7,800日圓

Little Mermaid -人魚姫-



CAPCOM / 19/07/91 / 5,800日圓

マイライフ・マイラブ



BANPRESTO / 03/08/91 / 9,600日圓

囲碁指南' 91

HECT | 05/07/91 | 6,800日圓

Puzznic

IGS | 19/07/91 | 4,900日圓

パチンコ大作戦

Coconuts Japan Entertainment | 19/07/91 | 5,900日圓

くにおくんの時代劇だよ全員集合! ダウンタウンスペシャル

TECHNOS | 26/07/91 | 6,500日圓

おたくの星座

M&M | 31/07/91 | 6,900日圓

SD刑事ブレイダー

TAITO | 02/08/91 | 6,400日圓

Robocco Wars

IGS | 02/08/91 | 6,900日圓

Supersprint

Altron | 03/08/91 | 6,500日圓

1991年8月-9月

Armadillo



IGS/09/08/91/6,900日圓

De·Block



Athena/09/08/91/4,980日圓

Dragon Wars



Kemco/09/08/91/6,800日圓

百の世界の物語



ASK講談社/09/08/91/5,900日圓

Dragonball Z II 激神真利!!



BANDAI/10/08/91/8,200日圓

MetalSlader Glory



HAL研究所/30/08/91/8,900日圓

トキ!トキ!遊園地 クレイジーランド大作戦

Vap | 09/08/91 | 5,800日圓

Crisisforce

KONAMI | 27/08/91 | 6,000日圓

快傑ヤンチャ丸2 からくりランド

IREM | 30/08/91 | 5,800日圓

繪描衛門

Athena | 13/09/91 | 9,800日圓

A列車で行こう

PONY CANYON | 21/08/91 | 7,800日圓

Royal Blood

光榮 | 29/08/91 | 9,800日圓

Western Kids

VISCO | 13/09/91 | 7,800日圓

へべれけ

SUNCORPORATION | 20/09/91 | 6,200日圓

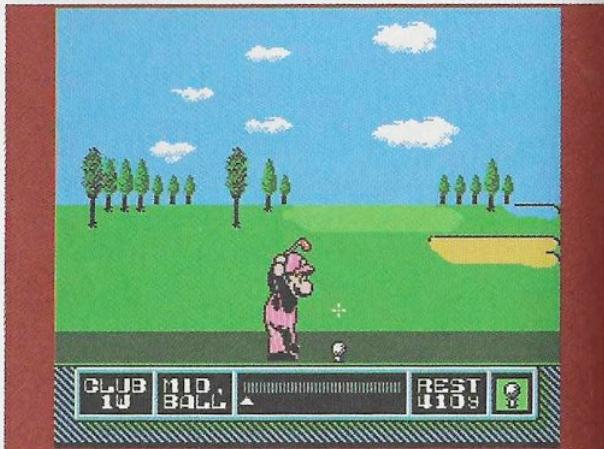
1991年9月-10月

Dragon's Lair



Epic・Sony Record / 20/09/91 / 5,900日圓

Mario Golf



任天堂 / 20/09/91 / 6,000日圓

YS III Wanderers From YS



Victor音楽産業 / 27/09/91 / 7,500日圓

Battle Formula



SUNCORPORATION / 27/09/91 / 6,200日圓

櫻桃小丸子 うきうきショッピング



NAMCOT / 04/10/91 / 5,800日圓

Monopoly



TOMY / 01/11/91 / 6,800日圓

スバルタンX2

IREM | 27/09/91 | 5,500日圓

からくり劇豪傳ムサシロード～からくり人猿走る～

YUTAKA | 05/10/91 | 6,800日圓

中嶋悟 F1 HERO 2

VARIE | 27/09/91 | 5,900日圓

Time Zone

SIGMA | 25/10/91 | 6,200日圓

Great Deal

HECT | 25/10/91 | 6,800日圓

Chaos World

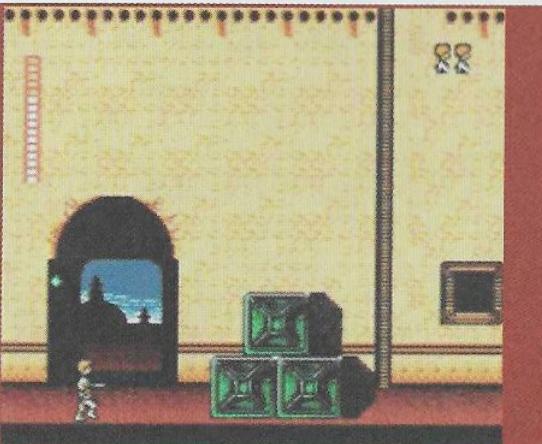
NATSUME | 25/10/91 | 7,000日圓

特教指令 Solbrain

ANGEL | 26/10/91 | 6,000日圓

1991年11月-12月

Starwars(Victor版)



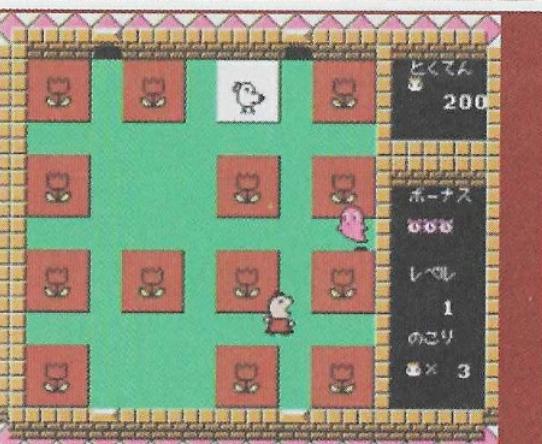
VICTOR音楽産業 / 15/11/91 / 6,700日圓

大工の源さん



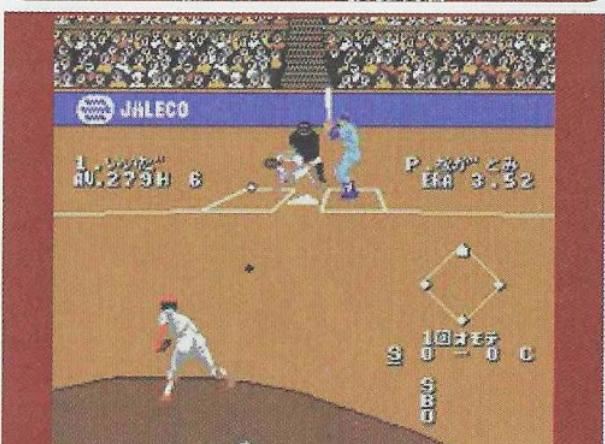
IREM / 15/11/91 / 6,500日圓

みんなのたあ坊のなかよし大作戦



Character Soft / 22/11/91 / 3,980日圓

燃えプロ! 最強編



JALECO / 22/11/91 / 6,700日圓

Rampart



KONAMI / 29/11/91 / 5,800日圓

ROCKMAN 4 新たなる野望!!



CAPCOM / 06/12/91 / 7,800日圓

ラディア 戦記 黎明篇

Tecmo | 15/11/91 | 6,900日圓

少年アシベ ネパール大冒險の巻

TAKARA | 15/11/91 | 6,980日圓

アメリカ横断 ウルトラクイズ 史上最大の戦い

TOMY | 29/11/91 | 7,800日圓

ファミコンジャンプ!! 最強の7人

BANDAI | 02/12/91 | 8,500日圓

地底戦空バゾルダー

SOFEL | 15/11/91 | 6,300日圓

パチ夫くん4

Coconuts Japan | 22/11/91 | 8,800日圓

FAMICOM圖書八門

I'MAX | 29/11/91 | 6,500日圓

Snowbros

東亞Pran | 06/12/91 | 6,500日圓

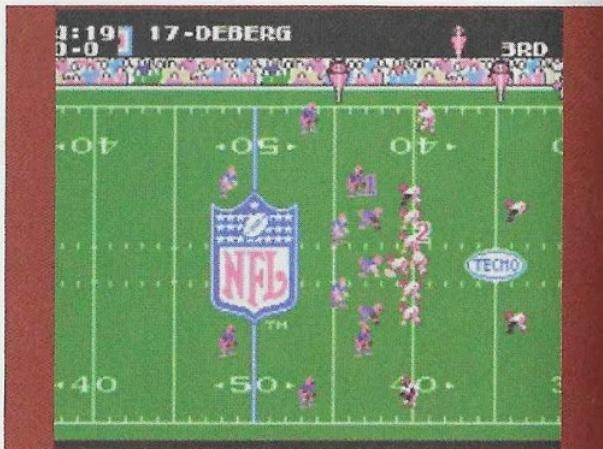
1991年12月

T.M.N.T.2 ザ マンハッタン プロジェクト



KONAMI / 13/12/91 / 6,900日圓

Tecmo Super Bowl



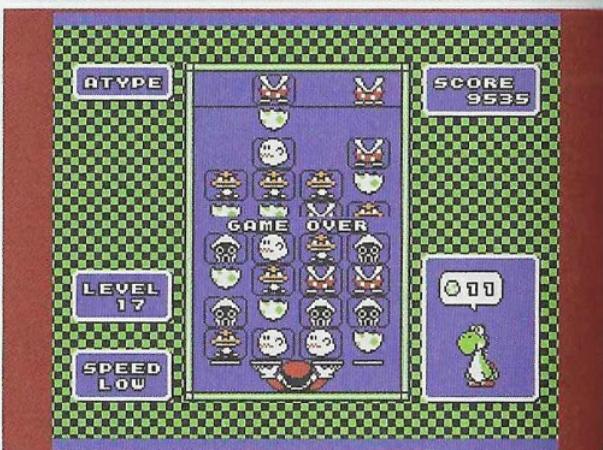
Tecmo / 13/12/91 / 7,980日圓

Tetris 2 + Bombless



BPS / 13/12/91 / 6,500日圓

ヨッシーのたまご



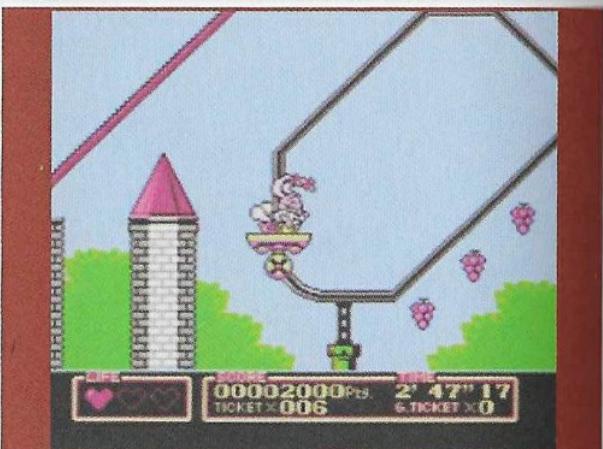
任天堂 / 14/12/91 / 4,900日圓

第2次超級機械人大戦



Banpresto / 19/12/91 / 8,200日圓

TinyToon Adventures



KONAMI / 20/12/91 / 4,900日圓

平成天才バカボン

NAMCOT | 06/12/91 | 5,800日圓

つるピカハゲ丸 めざせ!つるセコの証

JALECO | 13/12/91 | 6,300日圓

ギニアブレイク史上最強のクイズ王決定戦

Yonezawa | 13/12/91 | 9,800日圓

東京パチスロアドベンチャー

Coconuts Japan Entertainment | 13/12/91 | 6,800日圓

アスマックくんランド

Asmik Ace / 20/12/91 | 6,300日圓 | 4,500日圓

Untouchables

Altron | 20/12/91 | 6,800日圓

BATMAN

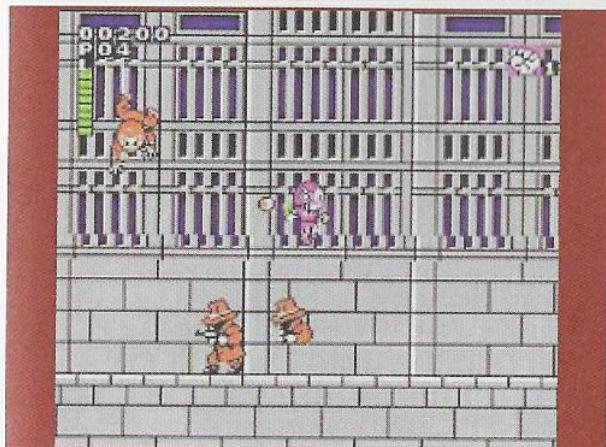
SUNCORPORATION | 20/12/91 | 6,500日圓

Battletoads

Nippon Computer Systems | 20/12/91 | 6,500日圓

1990年12月

神奇小子PART2 秘密結社マドー團をたおせ!



iREM / 20/12/91 / 5,800日圓

爆笑!! 人生劇場3



TAITO / 20/12/91 / 6,400日圓

SDガンダムガチャポン戦士4 ニュータイプストーリー



YUTAKA / 21/12/91 / 8,500日圓

Derby Stallion



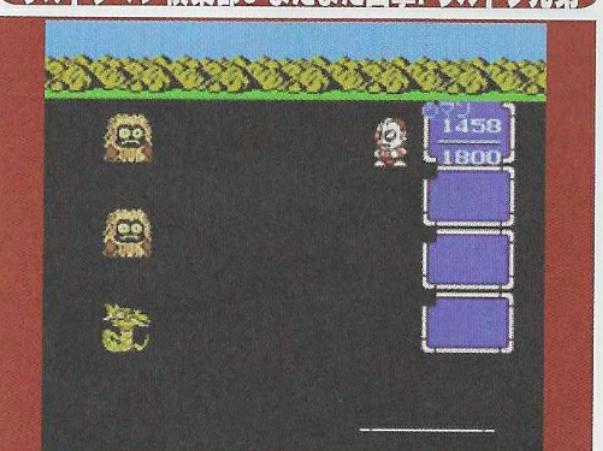
ASCII / 21/12/91 / 6,800日圓

信長の野望 五代将風雲録



光荣 / 21/12/91 / 11,800日圓

ウルトラマン俱楽部3 またまた出撃! ウルトラ兄弟



YUTAKA / 29/12/91 / 7,800日圓

バナナン王子の大冒險

TAKARA | 20/12/91 | 5,900日圓

Famista' 92

NAMCOT | 20/12/91 | 5,000日圓

Monsters Maker 7つの秘寶

SOFEL | 20/12/91 | 6,800日圓

Battle Storm

Yonezawa | 21/12/91 | 5,800日圓

鳥人戦隊ジェットマン

Angel | 21/12/91 | 6,000日圓

Wacky Races

ATLUS | 25/12/91 | 6,800日圓

The Blue Marlin

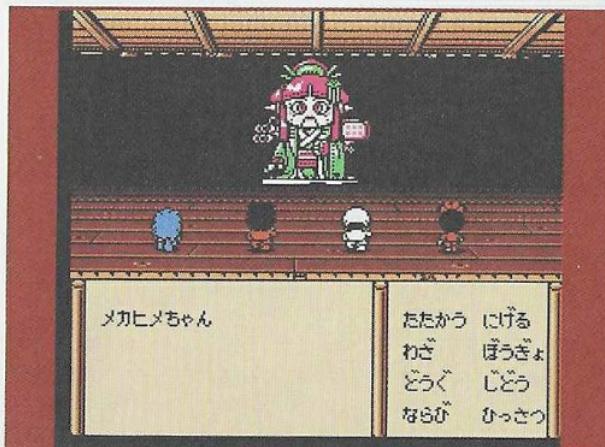
HOT·B | 27/12/91 | 6,300日圓

Hudson Hawk

Epic Sony Record | 27/12/91 | 5,900日圓

1992年1月-2月

かんばれゴエモン外傳2 天下の財寶



KONAMI / 03/01/92 / 6,980日圓

Pizza Pops



JALECO / 07/01/92 / 6,300日圓

Business Wars 最強の企業戦略 M&A



HECT / 24/01/92 9,700日圓

Don Doko Don2



TAITO / 31/01/92 / 5,900日圓

F1 Circus



日本物産 / 07/02/92 / 6,600日圓

いけいけ熱血籃球部「すべてころんで大凱門」



TECHNOS JAPAN / 07/02/92 / 6,200日圓

太陽の勇者ファイバード

IREM | 11/01/92 | 6,800日圓

ソロモンの鍵2

TECMO | 24/01/92 | 6,200日圓

The Bard's Tale II THE DESTINY KNIGHT

PONY CANYON | 25/01/92 | 7,000日圓

将棋名鑑'92

HECT | 30/01/92 | 6,800日圓

Gimmick!

SUNCORPORATION | 31/01/92 | 6,200日圓

Bunky O'hare

KONAMI | 31/01/92 | 5,800日圓

Navyblue

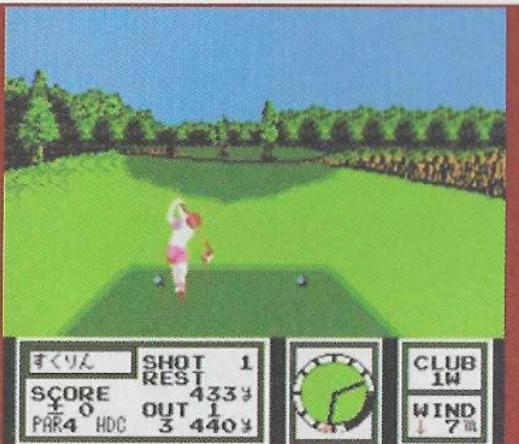
I'MAX | 14/02/92 | 5,900日圓

AD&D Dragons of Flame

PONY CANYON | 21/02/92 | 6,800日圓

1992年2月-3月

NAMCO CLASSIC II



NAMCO / 13/03/92 / 5,900日圓

Fire Emblem 外傳

メイ しんかん LV : 12 EXP 87 ふき : つるぎ HP : 40/40	
こうげきりょく : 24 わざ : 9 すばやさ : 19	
リカバー オーラ エンジェル サンダー ファイア	うんのよさ : 10 しゃびりょく : 3 まほうぼうきょ : 10 いどうりょく : 4 けいけんち : 87

任天堂 / 14/03/92 / 6,800日圓

究極ハリキリ甲子園



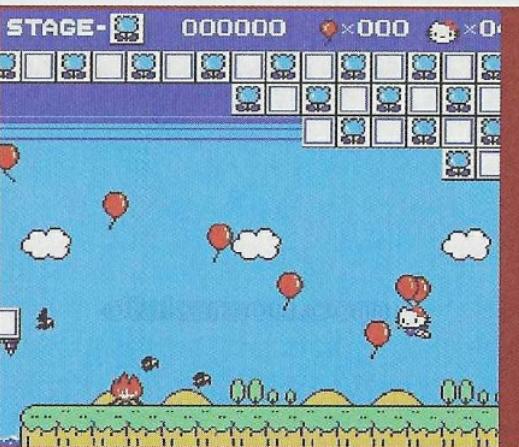
TAITO / 19/03/92 / 6,900日圓

SUPER桃太郎電鐵



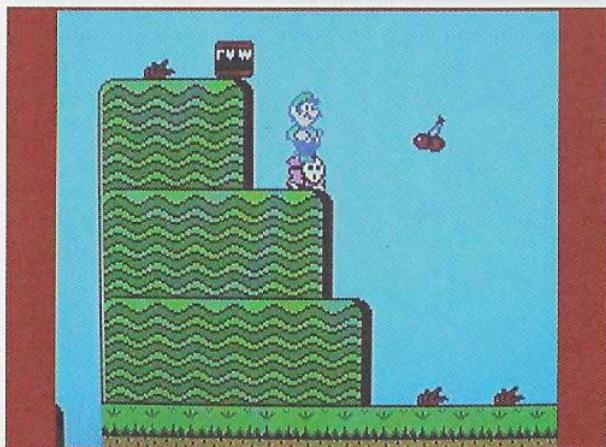
Hudson / 20/03/92 / 5,800日圓

Hello Kitty World



Character Soft / 27/03/92 / 4,800日圓

Super Mario USA



任天堂 / 20/03/92 / 4,900日圓

PUZSLOT

Sammy | 28/02/92 | 5,600日圓

傳染るんです。かわうそハワイへ行く

TAKARA | 06/03/92 | 6,800日圓

HOOK

Epic Sony Records | 27/03/92 | 5,900日圓

それいけ! アンパンマン

Angel | 20/03/92 | 6,000日圓

Magic Candle

Sammy | 06/03/92 | 7,800日圓

園芸指南' 92

HECT | 10/03/92 | 6,800日圓

WWFレッスルマニアチャレンジ

HOT-B | 27/03/92 | 5,300日圓

プラズマ・ボール

JALECO | 27/03/92 | 6,300日圓

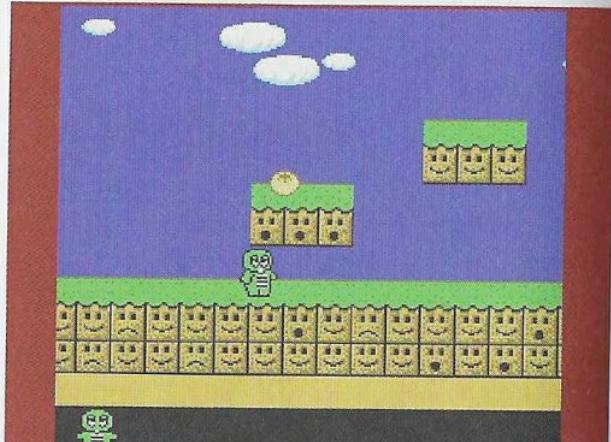
1992年3月-6月

炎の彈珠兒 ドッジ彈平



SUN電子 / 28/03/92 / 6,500日圓

フレスクールソフト ひらけ!ポンキッ



TAKARA / 17/04/92 / 4,980日圓

エスパードリーム2 新たなる戦い



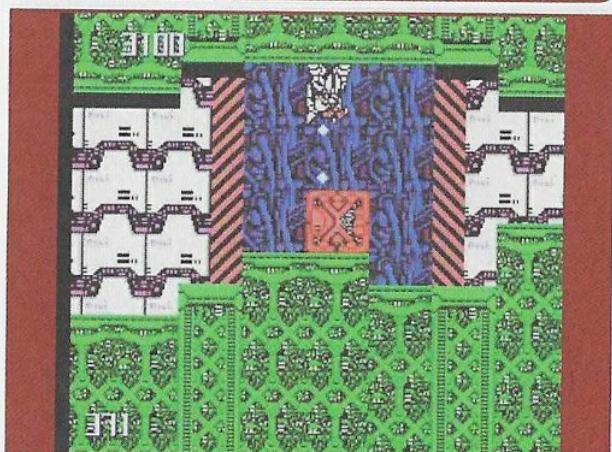
konami / 26/06/92 / 6,800日圓

三國志II 霸王の大陸



NAMCO / 10/06/92 / 6,900日圓

重力装甲 Metal Storm



irem / 24/04/92 / 6,500日圓

CAPCOM Barcelona' 92



CAPCOM / 20/03/92 / 6,500日圓

わんぱくコックンのグルメワールド

TAITO | 24/04/92 | 5,900日圓

ひよっこりひょうたん島 なぞのかいぞくせん

Yutaka | 25/04/92 | 6,000日圓

エキサイティング・ラリー

科研 | 24/04/92 | 5,900日圓

舛添要一 朝までファミコン

Coconuts Japan | 17/04/92 | 7,980日圓

Project Q

HECT | 29/05/92 | 6,800日圓

麻雀大戦

日本物産 | 20/05/92 | 6,600日圓

まじかる☆タルるーくん2 まほうだいぼうけん

Bandai | 19/06/92 | 5,800日圓

びっくり熱血新記録! はるかなる金メダル

Technos Japan | 26/06/92 | 6,500日圓

1992年6月-7月

レッドアリーマーII



CAPCOM / 17/07/92 / 5,800日圓

Little Samson



TAITO / 26/06/92 / 6,800日圓

三眼小子



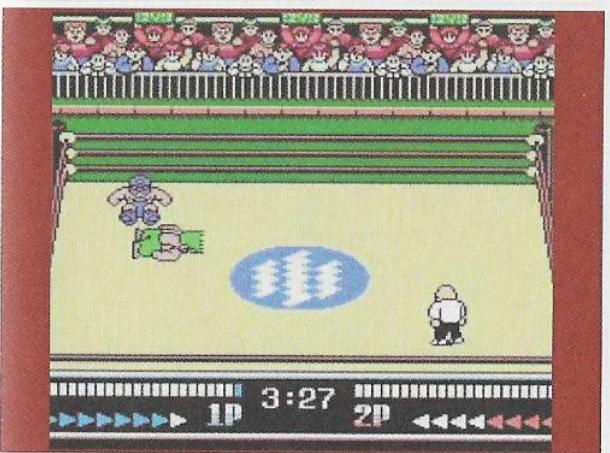
Tommy / 17/07/92 / 6,500日圓

陰謀の惑星 Shankara



IGS / 26/06/92 / 9,700日圓

鬥魂俱樂部



JALECO / 24/07/92 / 6,300日圓

Silva Saga



Seta / 24/07/92 / 7,800日圓

Terminator 2

PACK-IN-VIDEO | 26/06/1992 | 6,500日圓

THE GOLF' 92

G・O・I | 03/07/92 | 6,900日圓

Magical Princess Minky Momo Member Dream

Yutaka | 29/07/92 | 6,000日圓

Aces: Iron Eagle III

PACK-IN-VIDEO | 07/08/92 | 7,400日圓

サンリオカップポンポンバレー

Character Soft | 17/07/92 | 3,980日圓

Pachinko大作戦2

Coconuts Japan | 10/07/92 | 6,900日圓

高橋名人の冒險島III

Hudson | 31/07/92 | 5,800日圓

Summer Carnival '92: Recca

NAXAT | 17/07/92 | 4,980日圓

1992年8月-9月

Dragon Ball Z III 烈戦人造人間



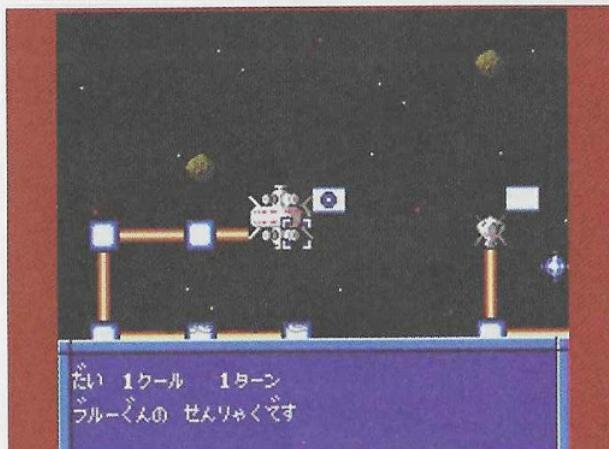
Bandai / 07/08/92 / 7,800日圓

The Flintstones



TAITO / 07/08/92 / 6,800日圓

Shuffle Fight



BANPRESTO / 09/10/92 / 7,600日圓

Moon Crystal



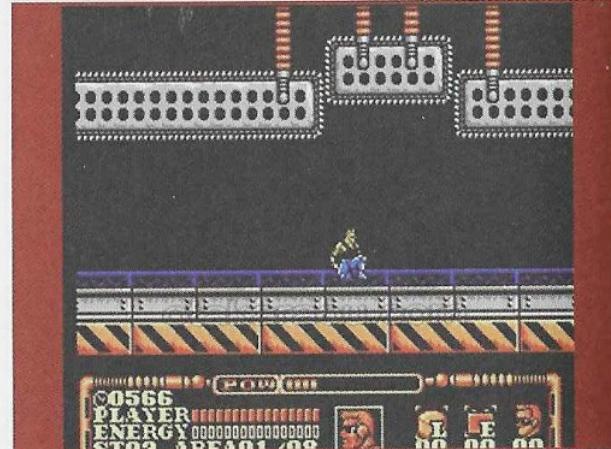
HECT / 28/08/92 / 7,800日圓

Derby Stallion 全國版



ASCII / 29/08/92 / 7,200日圓

Captain Savior



TAITO / 29/09/92 / 5,900日圓

ギミアブレイク史上最强のクイズ王決定戦2

YonezawaPR21 | 28/08/92 | 6,800日圓

GOAL!!

JALECO | 25/09/92 | 6,300日圓

ミッキーマウスIII 夢ふうせん

Kemco | 30/09/92 | 5,800日圓

ベストプレー!プロ野球スペシャル

ASCII | 16/10/92 | 7,500日圓

Dream Master

NAMCO | 22/09/92 | 5,800日圓

1999 ほれ、みたことか! 世纪末

Coconuts Japan | 18/09/92 | 7,300日圓

SPOT

BPS | 16/10/92 | 5,500日圓

Top Strike

NAMCO | 22/10/92 | 5,800日圓

1992年10月-11月

SD高达外傳 ナイトガンダム物語3 傳說の騎士

キガサラマンダー「ぐわっ！」
キガサラマンダーは 471のダメージ！



LV		HP	MP
★ 42	キンカガンダムII	256	21
38	オーブス	231	22
38	オーブナロード	201	14
39	アラシF90	287	13
39	レッドウォーリア	256	51
37	ガンダウクR	160	93

Bandai / 23/10/92 / 7,800日圓

Double Moon傳說

あ	なまえ	すう
→たかう	ねらう	1
となえる	にげる	1
つかう	まもる	1



フレイムホールド

Messiah / 30/10/92 / 7,900日圓

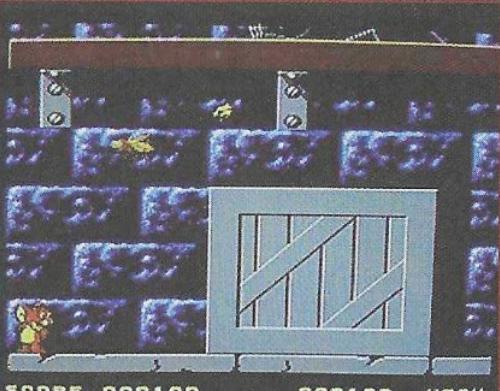
恐龍戰隊ZYURANGER



ステージクリアーた” シュウウレンジ”やー！
ミニゲームにチャレンジ”で“さるを”！！
Aホ”タン する 日ホ”タン せめる

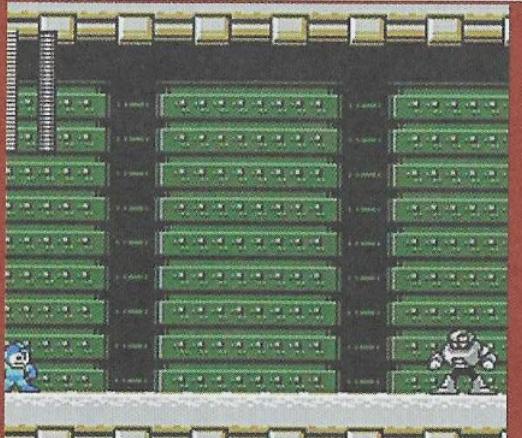
Angel / 06/11/92 / 6,000日圓

Tom and Jerry



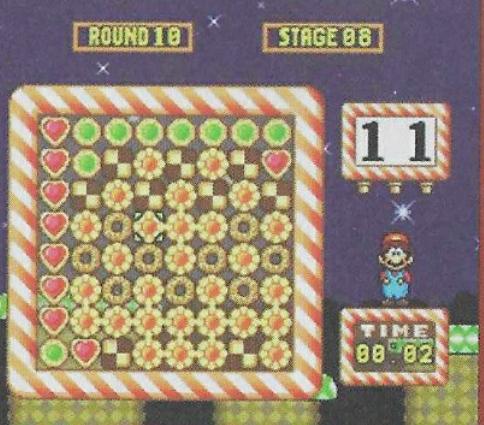
Altron / 13/11/92 / 6,800日圓

Rockman 5



CAPCOM / 04/12/92 / 7,800

Yoshi's Cookie



任天堂 / 21/11/92 / 4,900日圓

コロンブス 黃金の夜明け

Sammy | 20/11/92 | 7,500日圓

囲碁指南' 93

HECT | 27/11/92 | 6,800日圓

Ferrari

Coconuts Japan | 13/11/92 | 7,300日圓

Wagan Land 3

NAMCO | 08/12/92 | 5,800日圓

タイニートゥーンアドベンチャーズ2 モンタナランドへようこそ

Konami | 27/11/92 | 4,900日圓

ちいさなおばけアッチコッチソッチ

Vap | 04/12/92 | 6,800日圓

将棋名鑑' 93

HECT | 04/12/92 | 6,800日圓

キヨロちゃんランド

Hilo | 11/12/92 | 5,800日圓

1992年12月-1993年1月

HELLOKITTYのおはなばたけ



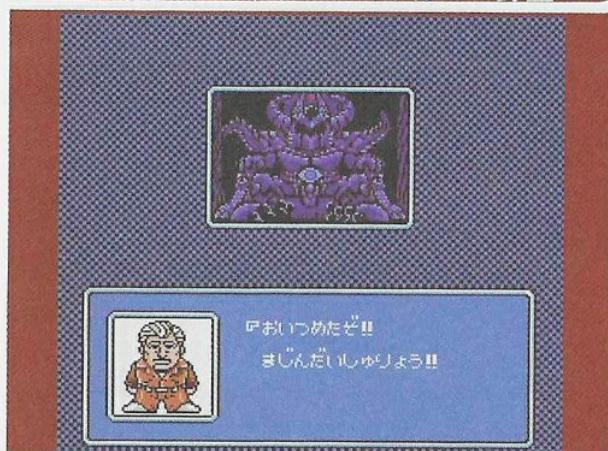
Character Soft / 11/12/92 / 3,980円

Justbreed



ENIX / 15/12/92 / 9,700円

幪面超人SD グランショッカーの野望



Angel / 22/01/93 / 6,500円

SD Gundam Gashapon Senshi 5 Battle of Universal century



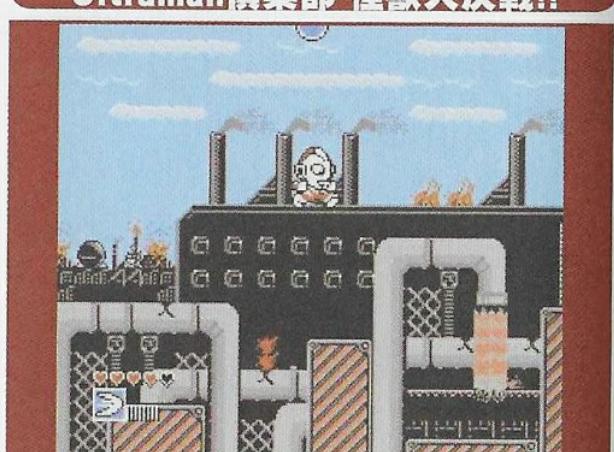
Yutaka / 22/12/92 / 6,800円

熱血格鬥傳說



TechnosJapan / 23/12/92 / 6,500円

Ultraman俱樂部 怪獸大決戰!!



Angel / 25/12/92 / 6,800円

妖精物語 Rod・Land

JALECO | 11/12/92 | 6,500円

Famista' 93

NAMCO | 22/12/92 | 4,900円

嗚呼!野球人生一直線

Sammy | 25/12/92 | 7,300円

サンリオカーニバル2

Character Soft | 14/01/93 | 3,980円

Barcode World

SUN電子 | 18/12/92 | 7,200円

Great Battle Cyber

BANPRESTO | 25/12/92 | 7,300円

DATACH Dragon Ball Z 激鬥天下一武道會

Bandai | 29/12/92 | 7,800円

Wily & Right no RockBoard: That's Paradise

CAPCOM | 15/01/93 | 6,500円

1993年1月-3月

F1 Sensation



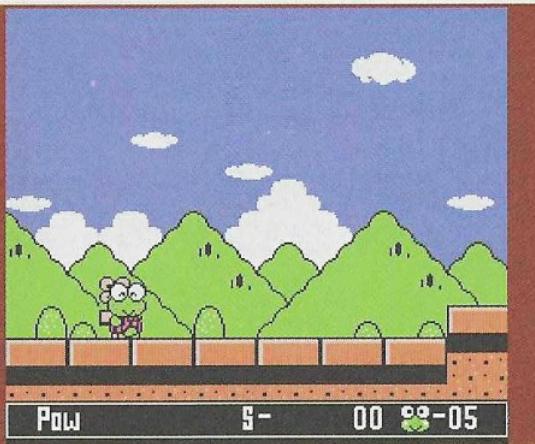
Konami / 29/01/93 / 5,800円

Dracula



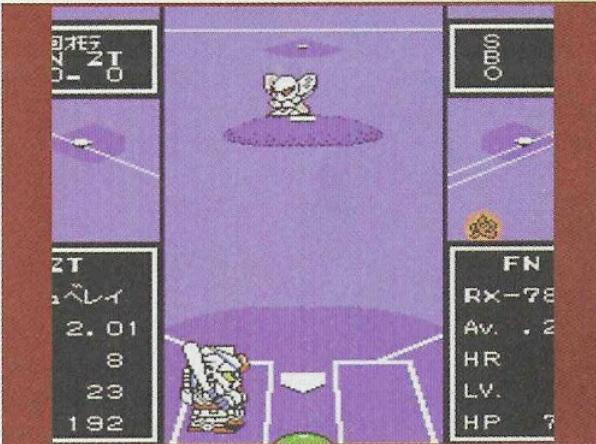
Konami / 05/02/93 / 3,900円

けろけろけろっぴの大冒險2



Character Soft / 19/02/93 / 5,400円

バトルベースボール



BANPRESTO / 19/02/93 / 8,600円

StarWar 南国の大襲撃



Victory音楽産業 / 12/03/93 / 7,900円

星のカ比 夢の泉の物語



任天堂 / 23/03/93 / 6,500円

めざせ! トッププロ~グリーンに賭ける夢~

JALECO | 05/03/93 | 6,500円

USA ICE HOCKEY in FC

JALECO | 06/03/93 | 6,300円

ぴよこたんの大迷路

SUNSOFT | 19/03/93 | 4,980円

蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史

光荣 | 25/03/93 | 11,800円

泡泡龍2

TAITO | 05/03/93 | 5,900円

バイオミラクルぼくってウパ

Konami | 26/02/93 | 3,900円

カジノ・ダービー&スーパービンゴ

YonezawaPR21 | 19/03/93 | 5,500円

もえろツインビー シナモン博士を救え!

Konami | 26/03/93 | 3,900円

1993年3月-7月

くにおくんの熱血サッカーリーグ



TechnosJapan / 23/04/93 / 6,500日圓

DATACH SD高達



Bandai / 23/04/93 / 2,800日圓

快傑ヤンチャ丸3 勝利!ソウリングゲン



ire / 30/03/93 / 6,500日圓

DUCK TALES2



CAPCOM / 23/04/93 / 5,800日圓

星先生のO・SHI・E・TEわたしの星



irem / 26/03/93 / 12,800日圓

ジェットソン Cogswell's Caper!



TAITO / 23/04/93 / 6,800日圓

炎の鬥球兒 ドッジ弾平2

SUNSOFT | 26/03/93 | 6,800日圓

Mighty Final Fight

CAPCOM | 11/06/93 | 6,500日圓

ショイメカファイト

任天堂 | 21/05/93 | 4,900日圓

Jリーグファイティングサッカー

IGS | 19/06/93 | 7,900日圓

DATACH Ultraman 倶楽部 スポ根ファイト!

Bandai | 23/04/93 | 2,800日圓

ゴリラーマン

YonezawaPR21 | 28/04/93 | 6,900日圓

パチ夫くん5 JRの挑戦

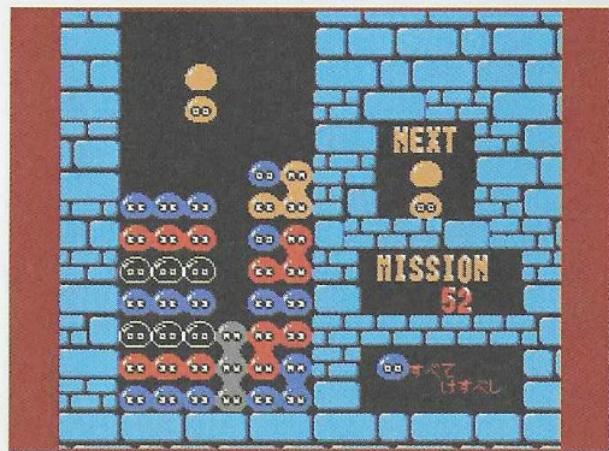
Coconuts Japan | 18/06/93 | 8,500日圓

うしおととら 深淵の大妖

Yutaka | 09/07/93 | 7,800日圓

1990年7月-11月

Puyo Puyo



徳川書店Inter Media / 23/07/93 / 5,900日圓

FC原人



Hudson / 30/07/93 / 5,800日圓

Dragon Ball Z外傳 撒亞人絶滅計画



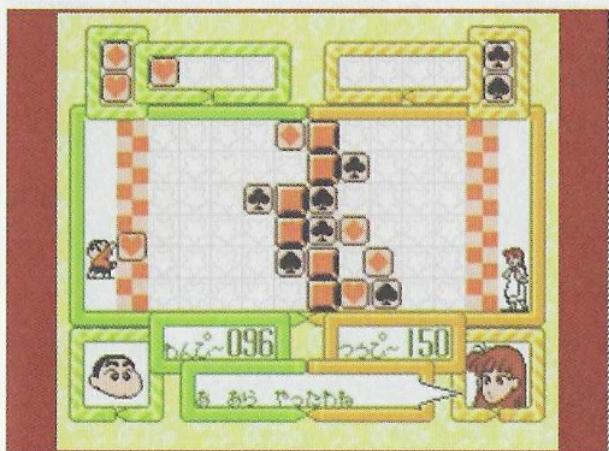
Hudson / 06/08/93 / 7,800日圓

DATACH 幽☆遊☆白書 爆鬥暗黒武術會



Bandai / 22/10/93 / 2,800日圓

蠟筆小新 オラとポイポイ



Hudson / 27/08/93 / 5,800日圓

Rockman 6



CAPCOM / 05/11/93 / 7,800日圓

パチスロアドベンチャー2 そろっ太くんのパチスロ探偵團

Coconuts Japan | 17/09/93 | 6,900日圓

テトリスフラッシュ

任天堂 | 21/09/93 | 5,900日圓

甲龍傳説 ヴィルガスト外傳

Ange | 30/07/93 | 8,000日圓

大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲

irem | 22/10/93 | 6,800日圓

ろくでなしBLUES

Bandai | 29/10/93 | 7,800日圓

DATACH 蠕筆小新 オラとポイポイ

Hudson | 27/08/93 | 2,600日圓

DATACH バトルラッシュ

Bandai | 13/11/93 | 2,800日圓

RPG人生ゲーム

TAKARA | 26/11/93 | 7,800日圓

1993年12月-1994年2月

Chip 'n Dale Rescue Rangers 2



CAPCOM / 10/12/93 / 5,800日圓

桃太郎傳說外傳



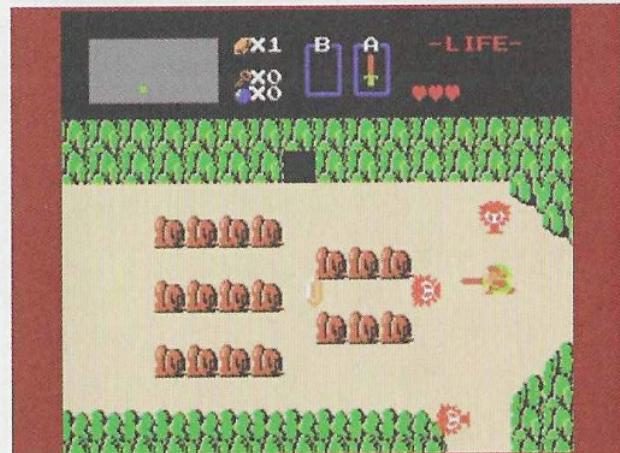
Hudson / 17/12/93 / 6,800日圓

Wario's Woods



任天堂 / 19/02/94 / 4,900日圓

Zelda Legends



任天堂 / 19/02/94 / 4,900日圓

高橋名人の冒險島IV



Hudson / 24/06/94 / 5,800日圓

Final Fantasy I・II



SQUARE / 27/02/94 / 6,800日圓

熱血!すとりーとバスケット

Technos Japan | 17/12/93 | 6,500日圓

J.LEAGUE SUPER Top Players

Bandai | 22/04/94 | 2,800日圓

J-League Winning Goal

EAV | 27/05/94 | 7,980日圓

Famista' 94

NAMCO | 01/12/93 | 3,900日圓

囲碁指南' 94

HECT | 17/12/93 | 6,800日圓

パチスロアドベンチャー3 ビタオシー7見参

Coconuts Japan | 13/05/94 | 7,900日圓

けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!

Character Soft | 01/12/93 | 4,980日圓

なかよしといっしょ

Yutaka | 10/12/93 | 7,800日圓

經典紅白機廣告



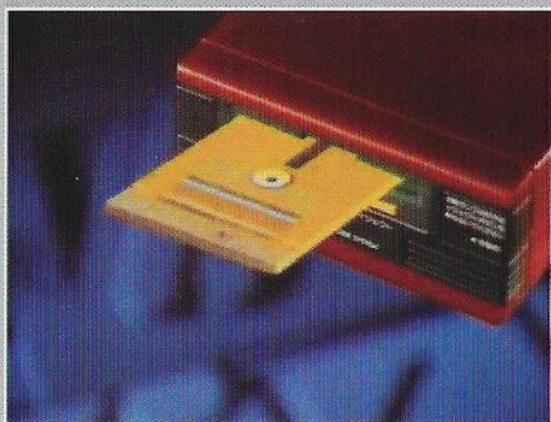
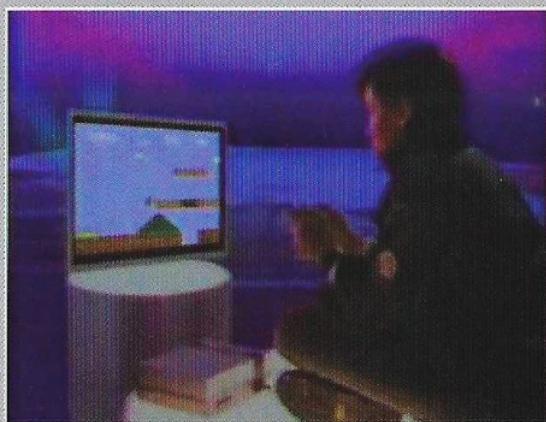
紅白機

香港版紅白機電視廣告，葛民輝配音。原來當年部行版紅白機有三年保養，似乎比現今主機還要保得長……



灰機

「無敵是最寂寞，無一代嘅電視遊戲機可以戰勝我！」，中二台詞加上蕭亮做旁白，成個廣告膠味濃郁。

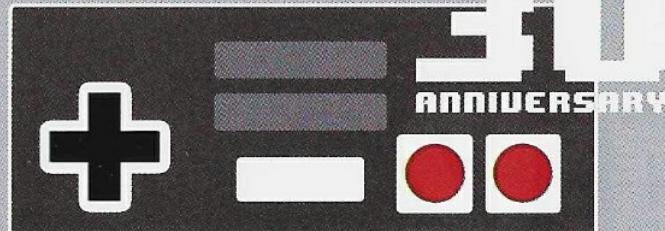


磁碟機

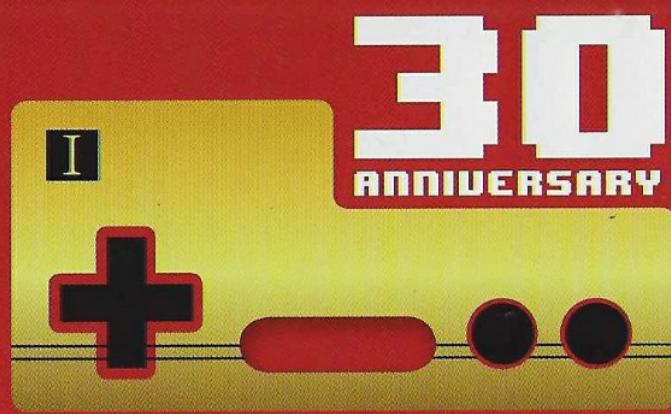
1990年紅白機第二代的廣告，除紅白機之外後段還有磁碟機宣傳片……小朋友們快啲去抄碟喇喂！



GAMEBOY



同場加映92年GameBoy香港廣告。後面機舖老闆一段，收舖熄機之後一句「打機？宜家興GAMEBOY呀！」，乜GAMEBOY唔算打機咩？



特別版
G-ZONE
Vol.390

定價 \$12
港幣

隨 G-ZONE vol.390 特別版附送

非賣品 G-ZONE 編輯部製作