



- Advanced Visual Reproduction Technology
- Advanced 16 Bit CPU
- FM+PSG+PCM Sound Creation High Fidelity & Realistic Audio Effect
- Easy to Set Up with AV Terminal, Suitable for use with any TV set or Monitor
- NTSC System, PAL System RGB SCART Output is AVAILABLE
- SECAM System in Under Development
- 先進之影像再生技術
- 採用16位元最先進之中央運算單元
- FM+PSG+PCM數碼音響技術，達致高度原音之效果



NEC PC-Engine and its accessory available PAL, NTSC SYSTEM



Games for Sega MD



NINTENDO domestic version

NINTENDO GAME BOY
Export version include one free game



EXPORT / WHOLESALE ARE WELCOME



FREETRON (FAR EAST) CO., LTD
TRADING AS:
FREETRON (H.K.) CO. 富利登(香港)公司

寫字樓：香港九龍灣宏冠道6號，鴻力工業中心，A座4樓A20室
電話：755 8821 (3 LINES) 圖文傳真：(852) 755 7428
OFFICE: A20, 4/F., BLOCK A, PROFICIENT IND. CENTRE,
6 WANG KWUN ROAD, KOWLOON BAY, KOWLOON, HONG KONG.
TEL: 755 8821 (3 LINES) FAX: (852) 755 7428

陳列室：香港九龍深水埗欽州街94號，高登購物中心1樓83號舖
電話：720 4162 (3 LINES) 圖文傳真：(852) 755 7428
SHOW ROOM: SHOP NO. 83, 1/F., GOLDEN COMPUTER CENTRE,
NO. 94, YEN CHOW ST., SHAM SHUI PO, KOWLOON, HONG KONG
TEL: 720 4162 (3 LINES) FAX: (852) 755 7428

+ MEGA DRIVE, SEGA are Registered Trademarks of Sega Enterprises Ltd. Japan
+ PC-Engine are Registered Trademarks of NEC Corporation.
+ NINTENDO are Registered Trademarks of Nintendo Company Ltd. Japan

XE專業型JOYSTICK

PC-ENGINE • SEGA • 任天堂型號同時供應

- Wire & wireless remote control model.
綫控及紅外線遙控同時供應。
- Includes all features of other products, but exclusively we have 2 set Turbo speed.
除擁有其它產品所有性能外，更獨有2組 TURBO SPEED 控制性能。
- High manoeuvrability 270° adjustable angle.
可作270°角自由調校。

FOR NEC
PC-ENGINE FAMILY
TURBO GRAFX 16 FAMILY



歡迎
批發/出口
Wholesale/Export
are Welcome

- Auto & Turbo control capability.
可選擇變速及自動控制模式。
- Slow motion control
慢動作功能。



- Guaranteed long-life heavy duty performance
保証性能持久耐用。
- Exclusively close blister for protection.
首創密封式保護，歷久常新。



FOR SEGA
SEGA MEGA DRIVE
SEGA GENESIS



隆重推出PC ENGINE，任天堂，SEGA 專用綫控
JOYSTICK 及紅外線全能遙控共六種JOYSTICK
WIRE AND WIRELESS REMOTE FULL FEATURE JOYSTICK
FOR PC-ENGINE, NINTENDO AND SEGA

總代理 SOLE AGENT:



美門實業有限公司
BEAUTIFUL GATE INDUSTRIES CO. LTD.

批發部：九龍長沙灣道266-268號
寫字樓：昌發商業大廈3字樓3室
電話：7255591-3
傳真：7250155

門市部：九龍福華街152號
黃金商場地面2舖
電話：7251011
傳真：7250155

RETAIL: SHOP 2, G/F., GOLDEN BLDG., TEL: 7251011
152 FUK WAH ST., KOWLOON.
WHOLESALE DEPT: RM3, 3/F., CHEONG FAT COM BLDG.,
266-268 CHEUNG SHA WAN RD., KLN.
TEL: 7255591-3 FAX: 7250155



PAL系列適用香港
中國內地 歡迎查詢

- Advanced Visual Reproduction Technology
- Advanced 16 Bit CPU
- FM+PSG+PCM Sound Creation High Fidelity & Realistic Audio Effect
- Easy to Set Up with AV Terminal, Suitable for use with any TV set or Monitor
- NTSC System, PAL System RGB SCART Output is AVAILABLE
- SECAM System in Under Development
- 先進之影像再生技術
- 68000 16位元中央運算單元
- 數碼音響技術
- 適合任何終端機及電視機

Game Gear 外加電視接收器



- 3.2" color LCD display
- TV receiving capable
- Able to operate in any light circumstance
- 4 way power operation, AC, Ncd rechargeable, battery
- 3.2吋彩色液晶顯像
- 交流、電池、充電池四種方式均可工作
- 任何光度中均可運作
- 可接收電視廣播



The Mega Drive Modem

- Gaming with distance challenger through telephone line
- 透過電話線與遠方挑戰者對奕
- 遊戲之調制解調器



世嘉原裝專業型JOYSTICK
XE-1 AP
ANALOG/DIGITAL
INTELLIGENT
CONTROLLER SYSTEM
FOR X68000/MSX/PC8801/
PC9801/FM-TOWNS

Arcade Power Stick



- 每秒44個遊戲畫面一幀即發
- 44 shots per second
- 8個方向控制杆
- 8 direction control



Authorized Importer And Distributor of
MEGA DRIVE SEGA



美門實業有限公司

BEAUTIFUL GATE INDUSTRIES CO. LTD.

批發部：九龍長沙灣道266-268號
寫字樓：昌發商業大廈3字樓3室
電話：7255591-3
傳真：7250155

門市部：九龍福華街152號
黃金商場地面2舖
電話：7251011
傳真：7250155

RETAIL: SHOP 2, G/F., GOLDEN BLDG., TEL: 7251011
152 FUK WAH ST., KOWLOON.
WHOLESALE DEPT: RM3, 3/F., CHEONG FAT COM BLDG.,
266-268 CHEUNG SHA WAN RD., KLN.
TEL: 7255591-3 FAX: 7250155

歡迎致電查詢
ENQUIRES ARE WELCOME

源源不絕
大量供應

專營電視遊戲機進出口批發

任天堂 · PC ENGINE · 世嘉

原裝紅白機



GAME BOY 最新遊戲



最新任天堂遊戲



CASE BOY



LIGHT BOY



合力電子公司
JOINT ELECTRONIC CO.

九龍欽洲街94號高登電腦中心68號
68 GOLDEN COMPUTER CENTRE,
94 YEN CHOW ST., KLN, H.K.
TEL: 7251038 FAX: 7250790

恒景電子有限公司
ETERNAL PEACE ELECTRONIC LTD.

九龍深水埗桂林街42至44號 恒誠大廈3字樓 電話: 7280339
3/F, HANG SHING BLDG., 42-44 KWEI LIN ST.,
SHAM SHUI PO, KLN. TEL: 7280339
門市部 九龍欽洲街94號高登電腦中心100-101號

源源不絕
大量供應

專營電視遊戲機進出口批發 任天堂 · PC ENGINE · 世嘉

SEGA MEGA DRIVE



GAME GEAR

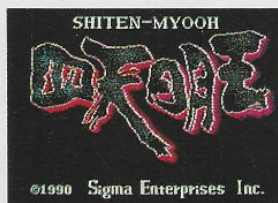
PC ENGINE 系列



CORE GRAFX

SHUTTLE

世嘉新GAME



CD ROM + PC ENGINE

合力電子公司
JOINT ELECTRONIC CO.

九龍欽洲街94號高登電腦中心68號
68 GOLDEN COMPUTER CENTRE,
94 YEN CHOW ST., KLN, H.K.
TEL: 7251038 FAX: 7250790

恒景電子有限公司
ETERNAL PEACE ELECTRONIC LTD.

九龍深水埗桂林街42至44號 恒誠大廈 3 字樓 電話: 7280339
3/F, HANG SHING BLDG., 42-44 KWEI LIN ST.,
SHAM SHUI PO, KLN. TEL: 7280339
門市部 九龍欽洲街94號高登電腦中心100-101號

歡迎
批發出口

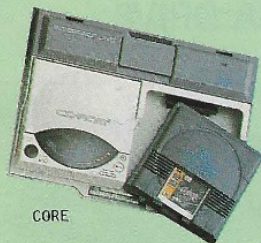
各款最新遊戲機/附件/磁碟機 現貨大量供應



PC SUPER GRAFX



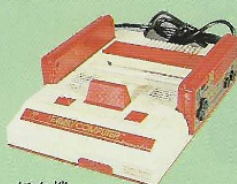
GAMATE



CORE



GAMEBOY



紅白機



SEGA MD

史上最强功能之GAME MASTER

可與三線牛同時工作，絕無市面上一般產品要用單線牛弊端



萬用遊戲博士 MULTI GAME DOCTOR特約經銷



配PC ENGINE 介面咭
成為PC ENGINE GAME DOCTOR



配MEGA DRIVE 介面咭
成為MEGA DRIVE GAME DOCTOR

港龍電子公司

KWONG LUNG ELECTRONIC CO.

九龍欽州街94號高登商場一樓61—62號

FAX: 725 7002 TEL: 725 1873



能量強勁
源源不絕
歡迎批發

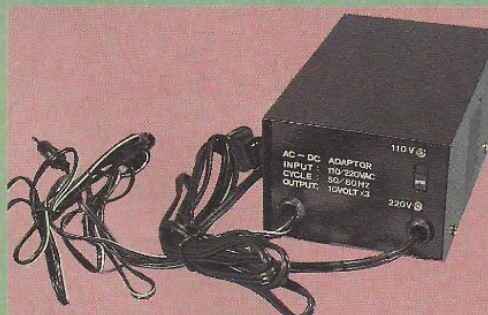
遊戲機專用

超級一出三大火牛 全新黑金剛型

可同時供應紅白機、磁碟機、GAME—MASTER, MASTER—LINK, DOCTOR 4M, 4+, MULTI GAME DOCTOR, MAGIC CARD, 世嘉, CD ROM 使用, 不會發熱, 不會 HOLD 機, 保證夠力, 能令遊戲機壽命更長。



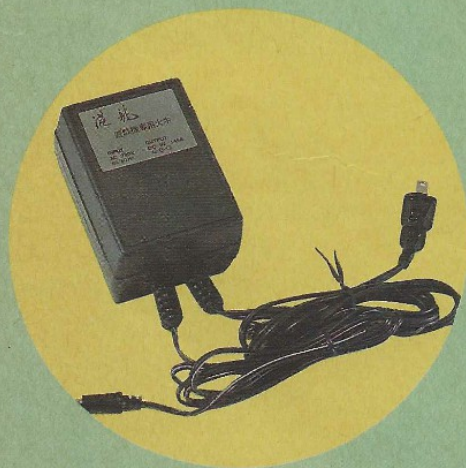
散熱特佳, 比一般無散熱火牛壽命長3倍以上
110V/220V 世界通行



內置保護裝置, 電量強勁,
能同時支持三組單元正常運作。

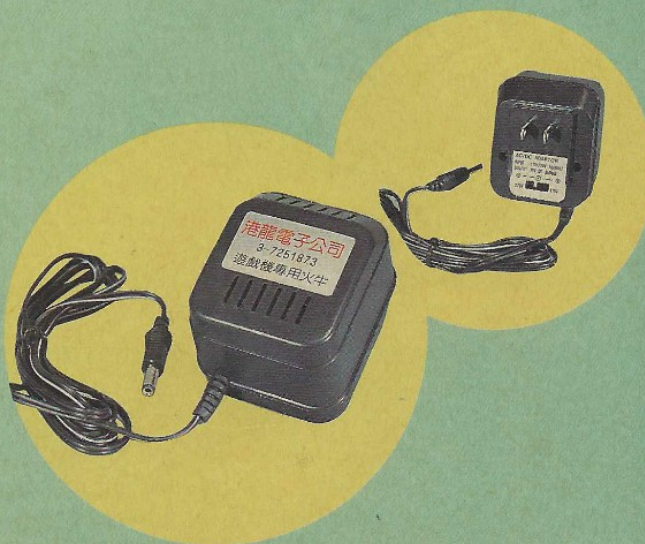
最新強力單線牛

最新1450mA單線牛, 特為世嘉, CD-ROM及MULTI-DOCTOR而設, 保證比同類型產品提供更強電量。



全球通用單線牛

110V/220V 全球通用遊戲機單線牛——適合紅白機, PC ENGINE, 磁碟機, DOCTOR 4+, 6+



港龍電子公司

KWONG LUNG ELECTRONIC CO.

九龍欽州街94號高登商場一樓61—62號

FAX: 725 7002 TEL: 725 1873



EXPLORER-1 探險者超精密搖桿

IRJ-1208

FOR PC-ENGINE
SEGA
NINTENDO

如虎添翼，
打遍天下無敵手！

體驗無窮樂趣之最佳產品



- 線控及紅外線遙控同時供應
- 低耗電量
- 自動連射
- 慢動作控制
- 可調節高速
- 全能紅外線控制棒

- Available both wired & wireless model
- Low power consumption
- Automatic firing power
- Slow motion control
- Adjustable Turbo
- Infrared joystick

Explorer-1 will give you real excitement, pleasure & endless fun. Our quality shows that we are the best. You can play more excitedly with a touch of the slow motion button to slow the game down.

毀天滅地

擁有“探險者超精密搖桿”電玩英雄

香港總代理 高高禮品有限公司 GOGO GIFT SHOP LIMITED

九龍紅磡寶其利街35號

華寶大廈4號舖

電話：3621021 國文傳真：(852) 764 2207

Shop No. 4, Wah Po Bldg., 35 Bulkeley St., Hung Hom,
Kowloon, Hong Kong

Fax: 852-764 2207 Tel: 3621021

Smallest Wireless Radio Remote Control For Nintendo



REMOCON WT105 單人用
WT105-D 雙人用



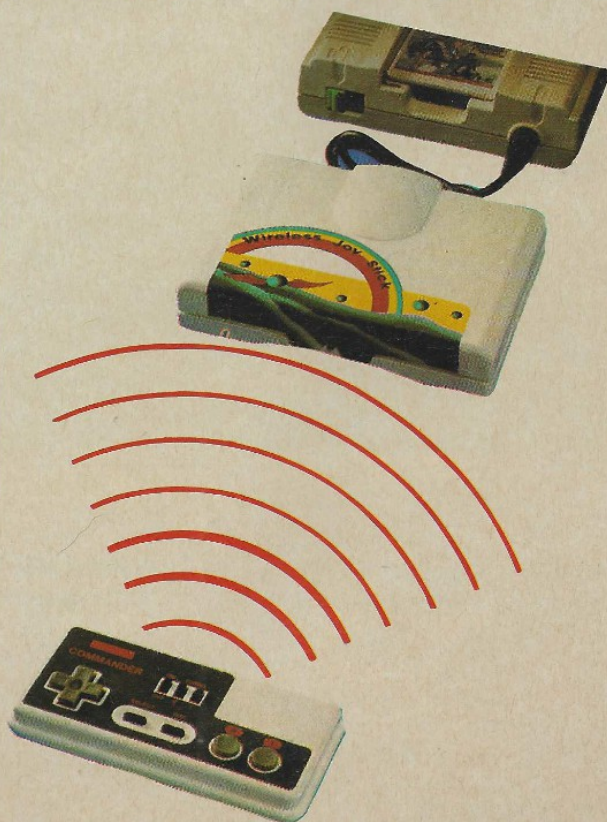
1. 新型無線遙控器，防視覺過度疲勞。免受電視機直接幅射，保障眼睛健康。
2. 發射器免對準、不怕阻擾，避免失控。
3. 快速連續發射，速度可達24發。
4. 操控性佳，反應靈敏，輕易過關，高分易得。
5. 耗電量低，可連續使用100小時以上，只需兩枚電池。
6. 保證售後服務。

Smallest Wireless Radio Remote Control For PC-Engine



PC-COMMANDER 優點 —

1. 採用UHF 頻段工作，無需對準目標控制。
2. 有效射程可達數十呎。
3. 可快速連射。
4. 可以兩組發射器同時雙打。
5. 耗電量低，電池連續使用100小時。



香港總經銷 高高禮品有限公司 GOGO GIFT SHOP LIMITED

九龍紅磡寶其利街35號

華寶大廈4號舖

電話：3621021 圖文傳真：(852) 764 2207

Shop No. 4, Wah Po Bldg., 35 Bulkeley St., Hunghom,
Kowloon, Hong Kong

Fax: 852-764 2207 Tel: 3621021

能人所不能 GD 6 + 經已面世



- 無須電池之GAME SAVER，
每款GAME 均能獨立 SAVE上碟

- 內部硬件設計先進，100 %
兼用其他軟件遊戲磁片

- 軟件陸續推出，絕無遲遲 不出之弊處
- 耗電量極低

華舍有限公司

CHINA COACH LTD.

九龍深水埗福華街高登購物中心22號

TEL.: 387 0223

小天才出版社消閒遊戲書刊系列

任天堂專門雜誌



23期內容

■特稿：推出任天堂软件的日本公司簡介

■遊戲攻略法

- STREET FIGHTER 2010三十一版全攻略
- CHIP AND DALE大作戰全攻略
- KAGE五版全攻略
- IMAGE FIGHT攻略法

- ROCKMAN III 玩法心得
- TITAN 玩法心得
- 機動戰士物語攻略法

■遊戲修改資料篇：(第20輯)

今期為大家提供下列遊戲的修改參數資料：——
SON SON · BOMBER MAN · 香港 · 聖劍傳說 · 愛之冒險 · PAC-MAN ·
蛋王子四代 · 世界超級網球 · 駝鳥戰士 · 中華大仙 · 龍珠 ·
THE LORD OF KING · F-15 CITY WAR · RAINBOW ISLAND ·
FINAL MISSION · 鬼屋 · TWIN BEE III · DRAGON BUSTER II · 雙截龍

十月六日出版

PC ENGINE 遊戲資訊專門雜誌



第十期內容

十月二日出版

■本期特稿：

- 萬用遊戲博士徹底研究(下篇)

■精品廊：

- 專門報導日本最新電器產品、新潮流禮品

■勁GAME報導

最後的宇宙槍 · CYBER KNIGHT · 藍霹靂 · 虎膽龍威 ·
桃太郎活劇 · 暗黑傳說 · 惡虎少爺 · NAXAT STADIUM ·
愛麗斯夢遊仙境 · 空中霸王 · 職業冠軍摔角大賽

MEGA DRIVE 遊戲資訊專門雜誌

第三期內容

■本期特稿：

- 披露MD先後有五種線路版本
- GAME GEAR十月六日推出

■最新遊戲篇

- 卡車敢死隊 · 太空電單車 · 坦克車大戰 ·
鯨！鯨！鯨！ · 彩虹島

九月廿五出版

■GAME GEAR遊戲專輯

- G-LOC
- WONDER BOY
- COLUMNS
- PONGO
- MONACO GP



今

期

內

容

GAME MUSIC專輯



20. 漫談GAME MUSIC進化史
16. CD GAME MUSIC集目錄大全

特稿

15. 新一代PC DOCTOR—PC飛鷹
53. 二手街機底板市場報導

本文提供多家日本專門經營二手機底板零沽貿易公司資料及有關之遊戲底板名錄及售價。有興趣的讀者可直接洽商。

任天堂新GAME直擊報導



28. MAGIC JOHN
30. 維新風暴
33. 麻雀戰記
37. 血火縱橫
39. BLOODY WARRIORS
41. 空中曲棍球
43. GUN NAC
47. 小男人星座
24. 龍珠Z
22. 波子機小子Ⅲ
65. 機動戰士總出擊
70. 夢幻英雄
74. 湯馬傳奇

PC ENGINE專欄



62. 魔笛傳說ASTRALIUS, CROSS WIPER
• SILENT DEBUGGERS

讀者服務欄

55. 讀者買賣免費小廣告
32. 訂閱表格

世嘉MD專欄



58. 鮫! 鮫! 鮫! • SPACE INVADERS 90
• FZ戰記 AXIS • HELLFIRE
• RAINBOW ISLANDS • 究極TIGER • JUNCTION • EXPLODE STAR
• TALAIS II • 原子機器人 • GRANADA • 斬一夜叉圓舞曲
• ROAD BUSTER • GAIARES • 究極鈴木女子摔角 • JINOKU
60. 世嘉MODEM十月廿一日發售

「電腦遊戲月刊」

1990年11月號 (總39期)
出版日期: 十月二十日
下次出版: 十一月廿日

出版: 電腦時代出版社
編輯: 電腦遊戲月刊編輯部
通訊地址: 九龍中央郵箱71193號
服務部: 九龍旺角彌敦道607號
新興大廈18樓1804室
通訊電話: 7712007
承印: 藍馬柯式印務有限公司
發行: 同德書報社

國內發行:

廣州市荔灣文化科技綜合服務部
廣州市中山三路72號601
郵政編碼: 510055

加拿大發行:

WILLOWDALE DIVISION
STUDIO 81
5926 YONGE ST

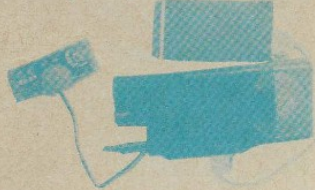
廣告部: 3846387
本港訂閱戶一年十二期訂費
HK\$144
外埠訂閱戶一年十二期訂費
空郵: HK\$360 (連郵費)
平郵: HK\$210 (連郵費)
掛號費每期另加7元

新GAME出版時間表

MAGIC JOHN (9月28日出版)
維新風暴 (9月15日出版)
麻雀戰記 (10月19日)
血火縱橫 (11月上旬出版)
BLOODY WARRIORS
(10月19日出版)
空中曲棍球 (10月21日出版)
GUN NAC (10月5日出版)
小男人星座 (12月14日出版)
龍珠Z (10月下旬出版)
波子機小子Ⅲ (10月26日出版)
機動戰士總出擊 (12月出版)
夢幻英雄 (12月出版)
湯馬傳奇 (10月出版)

新一代PC DOCTOR

PC飛鷹3.5吋磁碟機版本10月20日面世



正先實業有限公司與華舍有限公司合作，將推出其投資數百萬元及相當的人力，開發研製而成的PC-ENGINE之即時模擬系統：PC-ENGINE飛鷹。

首先我們就PC-ENGINE飛鷹的基本規格為各位介紹：

- (1)RAM:最大8M，目前成型的機器安裝4M，另4M預留IC座，可立即安裝，RAM採用動態RAM可降低成本，RAM區為軟體之放置區，當程式載入後可即切換成ROM型式取代IC卡（HU卡）。
- (2)3.5吋DISK（磁碟機）介面：設計採用3.5吋DISK系統主要原因是方便攜帶，不易折損，其格式化採用PC XT/AT所採用之FMM方式，使其檔案型式與PC個人電腦完全相容，其所使用之檔案可輕易在PC個人電腦上達成設計、編輯、製造及修改，非常方便，如你設計之程式大於8M可利用磁碟機作磁碟機讀寫使其程式大於8M，並可作多片抽換，使效果不輸於CD-ROM。同時該DISK系統同樣擁有DISK LOAD，DISK SAVE，DISK COPY……等功能，是一台全功能的磁碟機，甚至你可利用它來COPY PC個人電腦之磁片。
- (3)COM介面：COM介面為PC-ENGINE飛鷹和PC個人電腦之間的連線通訊介面

，利用此介面可作許多即時模擬的效果，我們在PC個人電腦上提供一個工作環境，在其上可作低階組合語言的輸入，I/O功能測試，亦可在PC上設計繪圖軟體，使其所繪之圖形可立即在PC-ENGINE飛鷹上顯示，本公司曾嘗試利用掌上掃描器透過該公司自行設計之軟體將圖形立即顯示在PC-ENGINE飛鷹之螢幕上，同時在PC個人電腦之鍵盤輸入文字可立即在PC-ENGINE飛鷹之螢幕上顯示，可見此通訊介面功能的強大，同時該公司也嘗試將PC個人電腦之VGA圖像在PC-ENGINE飛鷹上顯示，如此便可錄在錄影機上，成為輕便型的簡報系統。

- (4)IC介面卡：該IC介面卡可直接執行IC卡內之軟體，亦可將該IC卡之程式自動地讀到3.5吋磁碟機上，亦可讀到PC個人電腦上面，如此可借用IC卡內之程式研究別人之程式如何編寫，別人的動畫技巧，亦可修改軟體內之生命力人數、關數、武器……等，使軟體執行得活潑生動，本介面僅供研究發展之用，不主張作為COPY軟體之用，希望各位能借用研究軟體，而設計出更好的軟體。
- (5)雙搖桿電路：許多遊戲設計有雙打，許多人為了雙打還要買一個介面，甚不上算，於是本公司在此介面上提供了雙打介面省掉客戶不少錢，同時該雙搖桿電路該公司以後將更進一步提供鍵盤，及老鼠……等介面來使用，使PC-ENGINE飛鷹成為

一個完整的個人或家庭電腦。

- (6)即時模擬系統為前置式，不佔用PC-ENGINE飛鷹之擴充介面，PC-ENGINE飛鷹所發展出的任何介面均可連接使用，不必因該介面被佔用，而無法使用其他的PC-ENGINE飛鷹所發展之介面而有所取舍。
- (7)電源電路由本公司提供，可使電力發揮最大，而不致因電力不足而當機的可能。

由以上觀之PC-ENGINE飛鷹之RAM DISK為非常完美之電路設計，相信使用者在使用它後會為它創造出更多，更好的軟體，讓我們共享。本公司也會陸續推出各種工具軟體，也希望電腦玩家一同與該公司來開發此工作環境的軟體讓大大家共享之。

PC飛鷹獨有功能：

- (1)利用3.5吋磁碟機讀遊戲，獨一可與IBM電腦相容，可互相轉換及修改。
- (2)磁碟容量特大：每片磁碟可儲存2M遊戲5個另加1M遊戲一個，比任天堂磁碟片多10倍以上。
- (3)每個遊戲載入時間：2M-10秒 8M-30秒，比任天堂載入時間快20倍以上。
- (4)內置自動帶上碟：自動將遊戲卡載入磁碟片，用戶可租帶或借帶自動轉上碟方便，便宜，比其它產品需多配轉換器節省\$600元。
- (5)自動上IBM電腦設備：可將遊戲直接傳到IBM電腦或其HARD DISK上，儲存或修改非常容易。
- (6)內置IBM電腦轉換功能：用戶如有IBM電腦便可省回購買3.5吋磁碟機，只需配合PC-ENGINE主機便可將遊戲傳到主機上玩，可節省\$500元以上。
- (7)JOYSTICK一分二裝置：免費配備雙打插頭方便雙打遊戲，可節省\$150元。
- (8)內置螢幕顯示：所有功能均可在螢幕清楚看到，不用亂估。
- (9)3.5吋磁碟機功能特別多：獨有SAVE CARD，LOAD CARD，DELETE FILE，FORMAT DISK，COPY FILE等等……功能。
- (10)可擴展接駁SEGA成為SEGA飛鷹（年底發售）。
- (11)獨家有一年全免費服務。

本公司之最新產品PC飛鷹將於10月20日面世，凡現訂購PC飛鷹一部均送遊戲連碟價值\$500元（2M GAME X 25PCS.），名額500位，送完即止。

PC飛鷹比其他產品多設備如下：

- (1)送價值\$600元之自動上碟設備。
- (2)送價值\$150元之JOYSTICK一分二可作雙打設備。
- (3)送價值\$500元之遊戲連磁碟，遊戲自由選擇。■

(1990/FC100301.ok)

3.5吋DISK系統與2.8吋系統比較表

	3.5吋 DISK	2.8吋 DISK
(1)容量：	(A)2HD=1.44M(FORMAT) (B)2D=720K(FORMAT)	64K單面(一1.2HD3.5吋相當於11片2.8吋DISK)
(2)單價：	(A)2HD(日本生產，有品牌)NT\$95元 (B)2D(日本生產，有品牌)NT\$50元(空白)	香港生產每片20元(空白)
(3)可容納GAME數量：	(A)2HD:4Mx 2+2Mx 1+1Mx 1 (或2Mx 5+1Mx 1，或1Mx 11或64Kx 22)	1M:1片 2M:2片 4M:4片 6M:6片 8M:8片
(4)載入時間：	4M GAME:20秒左右 2M GAME:10秒左右(不必換面)	4M GAME:2分鐘以上 2M GAME:1分鐘以上(必須連續換面)
(5)讀寫次數：	萬次以上	不到50次
(6)品質：	品質穩定，全世界使用	日本-原廠生產(不外賣) 香港、台灣(香港生產)
(7)磁碟機：	3.5吋磁碟機全世界使用(目前PC電腦大量使用)	2.8吋磁碟機，只有日本、香港、台灣使用
(8)磁碟機單價：	HK\$550	HK\$600

以上資料僅供參考，好壞自行比較，本公司不作評論！

☆買3.5吋碟機一定要有LOAD DISK，SAVE DISK，FORMAT DISK，COPY FILE，DELETE FILE才算一部完整之設備。■

PC飛鷹4M主機連以上10項功能 HK\$1050
完整3.5吋日本磁碟機及配件 HK\$550
每套合共 HK\$1600
8M 另加\$250

CD GAME MUSIC DISCOGRAPHY

遊戲音樂鐳射唱片



49.



1.



9.



17.



25.



33.



41.



50.



58.



2.



10.



18.



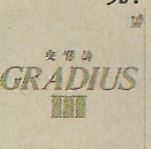
26.



34.



42.



51.



59.



3.



11.



19.



27.



35.



43.



52.



60.



4.



12.



20.



28.



36.



44.



53.



61.



5.



13.



21.



29.



37.



45.



54.



62.



6.



14.



22.



30.



38.



46.



55.



63.



7.



15.



23.



31.



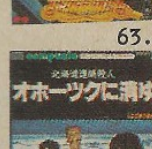
39.



47.



56.



64.



8.



16.



24.



32.



40.



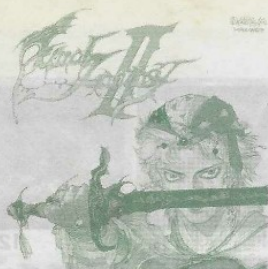
48.



57.



65.



1990
年度版

遊戲音樂鐳射唱片目錄



TOY MUSIC



161.

106.

116.

大家玩電腦遊戲的時候，可留意畫面的配樂呢？

假如沒有這些音響效果，相信遊戲的娛樂性也大打折扣了！

出色的配樂，可以令玩者更加投入，使遊戲氣氛更佳。而日本更將遊戲配樂結集出版鐳射唱碟，以下的列表，網羅了八六年至九零年度的遊戲音樂CD資料，有興趣購買的朋友，除了托遊日的朋友順道帶回外。不妨到相熟的賣日本書專門店查詢，相信可以委託他們代為訂購。

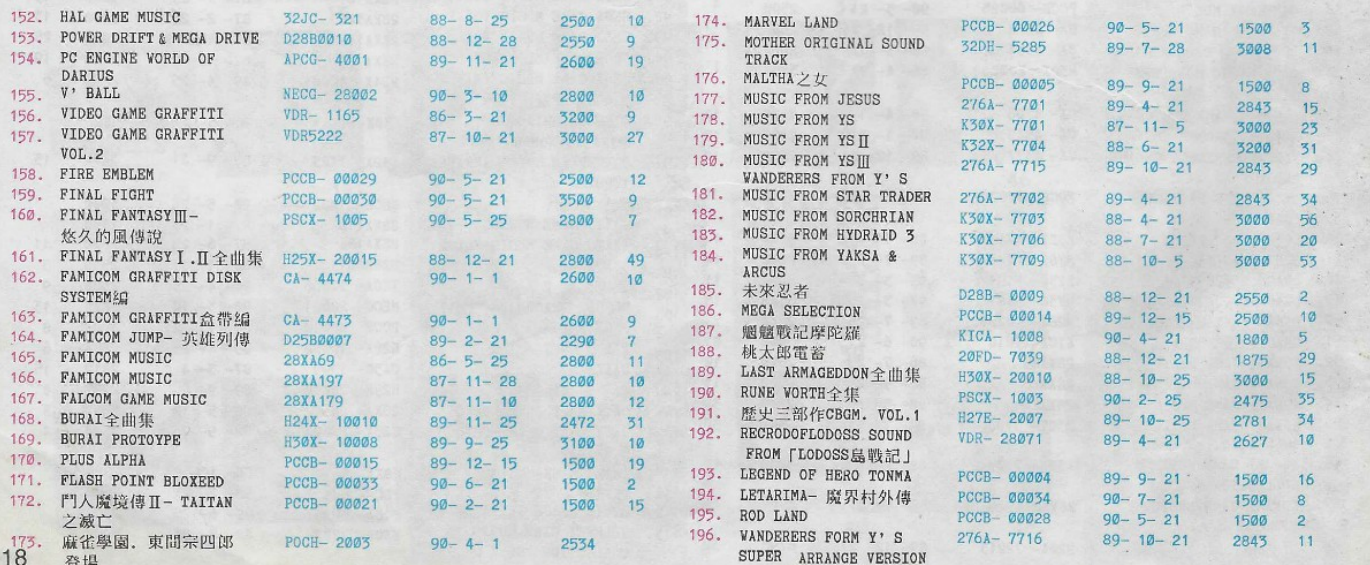
DEH
HISTORY

BEST
HIT
PARADE

109.

136.

名稱	產品編號	出版日期	價錢 (日元)	歌曲 首數					
1. ARCUS	TOCT- 5616	89- 12- 13	2530	39	59. THE KONAMIC GAME BREAKS	28XA135	87- 3- 25	2800	
2. R- TYPE II	PCCB- 0017	90- 1- 21	2500	3	60. XAX全曲集- ALL SOUNDS	H24X- 10003	89- 5- 25	2472	
3. R- TYPE AREM GAME MUSIC	28XA199	88- 1- 25	2800	10	61. OF XAX				
4. 蒼狼與白鹿 GENGHES KHAN	H29E- 20002	89- 4- 25	2987	11	62. CYBER CROSS	POCH- 2002	90- 4- 1	2534	9
5. 惡魔城 FAMICOM BEST	KICA- 1005	90- 3- 21	2800	33	63. CYBER CORE	TKCA- 30069	90- 4- 25	2500	10
6. Y'S III J.D.K.SPECIAL	KICA- 1002	90- 3- 21	2800	36	64. SYVA LION	D28B0014	89- 3- 21	2550	8
7. 維新風暴	H29E- 20004	89- 6- 25	2987	11	65. ROMANCIA SOUND FANTASY	BY30- 5171	87- 8- 5	2812	10
8. IMAGE FIGHT- G.S.M.	D28B- 0012	89- 1- 21	2627	4	66. 超級忍 & WORKS	BY30- 5176	87- 11- 21	2812	8
9. 夢幻戰士 II	TOCT28- 5330	89- 8- 23	2575	30	67. THE SCHEME- SOUND	25A- 25	89- 12- 21	2627	26
10. WINGING RUN	D24B1003	90- 7- 21	2500	22	68. BOARD II VERSION	25A2- 8	90- 4- 10	2627	23
11. WE LOVE WIZARDRY!	BY30- 5179	87- 12- 16	2812	13	69. ZAVAS全曲集- ALL	H28X- 1004	89- 5- 25	2884	13
12. 魔術超人系列	POCH- 2001	90- 4- 1	2534	7	70. SOUNDS OF ZAVAS				
13. AIR BUSTER	PCCB- 00025	90- 4- 21	1500	15	71. THE BEST OF VIDEO	32XA66	86- 4- 25	3200	17
14. SNK GAME MUSIC	28XA120	87- 2- 25	2800	5	72. GAME MUSIC				
15. ENIX GAME MUSIC	28XA178	87- 10- 25	2800	8	73. 蛟！蛟！蛟！	PCCB- 00007	89- 10- 21	1500	
16. AREA 88	PCCB- 00018	90- 1- 21	1500	21	74. 斬- 陽炎の時代	TOCT- 5654	90- 3- 21	2530	
17. ORIGINAL SOUND OF	BY30- 5180	87- 11- 21	2812	4	75. 三國誌	H29E- 20009	89- 12- 21	2987	
18. 貝戰物語	H30K20136	88- 12- 21	2812	51	76. 三國誌 II / 維新風暴	KECH- 1001	90- 4- 25	2781	
19. 加德利傳說「生命之泉」	PSCX- 1002	90- 2- 25	2472	10	77. (BGM VOL.3)				
20. CAPCOM GAME MUSIC	28XA94	86- 9- 25	2800	11	78. 38歲光年的空虛	TOCT- 5725	90- 7- 11	2530	13
21. CAPCOM GAME MUSIC VOL.2	28XA203	88- 3- 25	2800	5	79. THUNDER CROSS	276A- 7703	89- 5- 21	2843	27
22. CAPCOM GAME MUSIC VOL.3	28XA204	88- 4- 25	2800	4	80. J.B. HAROLD SOUND	H30X- 20014	88- 12- 21	3000	5
23. GALAXY FORCE	D28B0002	88- 7- 21	2550	8	81. COLLECTION				
24. 究極TIGER	D28B0008	88- 11- 21	2550	7	82. GENOCIDE	TOCT- 5724	90- 7- 11	2530	35
25. 空牙	PCCB- 00027	90- 5- 21	1500	3	83. SYSTEM SOFT 大戰略/	MECH- 28006	90- 6- 21	2800	9
26. 城市熱血物語	C228- 5001	89- 6- 5	2348	14	84. 天下統一				
27. SUITE WIZARDRY II	BY30- 5209	89- 3- 5	2348	29	85. 仙巴薩隆記- 地底大魔宮	TKCA- 30096	90- 6- 25	2500	10
28. SUITE WIZARDRY III	APCG- 4003	90- 4- 21	2600	12	86. 永靜傳- 天命難逃	H29E- 20003	89- 4- 25	2987	8
29. GRADIUS FANTASY 組曲	BY30- 5207	88- 11- 21	2812	30	87. 超級魂斗羅 & A- JAX	K30X- 7702	88- 3- 21	3000	44
30. DRAGON QUEST組曲	BY30- 5121	86- 10- 5	2812	17	88. SUPER SONIC TEAM	PCCB- 00009	89- 10- 21	2500	9
31. GRADIUS III	KICA- 1001	89- 2- 21	3000	12	89. SUPER MARIO BROS 1.2.3	CA- 3393	89- 5- 1	3008	3
32. GAME SOUND DEC	D25B1002	89- 6- 21	2550	7	90. SUPER MARIO BROS 3	D25B0005	88- 10- 21	2290	5
33. GAME SOUND S.N.K.	D28B0006	88- 10- 21	2550	8	91. SUPER MARIO BROS SPECIAL	MECH- 28003	90- 4- 21	2800	17
34. GAME SOUND JALECO	D28B0003	88- 8- 21	2550	6	92. STAR COMMAND-	C273- 5001	89- 8- 5	2812	14
35. GAME SOUND NICHIBUTSU	D28B0004	88- 9- 21	2550	13	93. 暗黑之侵略者				
36. GAME BOY GRAFFITI	CA- 6327	90- 5- 21	2600	16	94. 飛龍	D28BB- 1001	89- 5- 21	2550	9
37. GAME BOY SUPER MARIO	CA- 3838	89- 9- 1	2627	10	95. SNATCHER	276A- 7713	89- 9- 21	2843	19
38. GAME BOY MUSIC	PCCB- 00023	90- 3- 21	2500	4	96. SPACE ODYSSEY GRADIUS II	BY30- 5202	88- 7- 21	2812	30
39. 賽車英雄 GAME MUSIC	CA- 4378	89- 12- 21	2600	11	97. 3D HOT RALLY	32BTC- 203	88- 7- 25	3008	11
40. 「遊之記」GAME MUSIC	CA- 4634	90- 3- 1	2600	11	98. SEGA GAME MUSIC VOL.1	28XA107	87- 1- 25	2800	19
41. GAME MUSIC SORCHRIAN	H30X- 20006	88- 4- 21	3000	11	99. SEGA GAME MUSIC VOL.2	28XA108	87- 2- 25	2800	13
42. 武田信玄GAME MUSIC	CA- 4706	90- 4- 1	2600	10	100. SEGA GAME MUSIC VOL.3	28XA119	87- 10- 10	2800	25
43. 必錄道新館GAME MUSIC	CA- 4549	90- 1- 21	2600	10	101. SEGA體感GAME SPECIAL	28XA198	87- 12- 21	2800	19
44. FIRE PROWRESTLING GAME	CA- 4377	89- 12- 21	2600	10	102. SEGA GAME MUSIC TWIN	H24X- 10001	89- 4- 25	2400	6
45. GAME MUSIC BEST OF THE	PCCB- 00022	90- 3- 21	2500	10	103. EAGLE. SP魔雀P III				
46. 「伊蘇國」交響曲	K32X- 7710	88- 11- 5	3200	4	104. 戰國SORCHRIAN VS	K30X- 7711	90- 3- 21	3000	
47. SORCHRIAN交響曲	276A- 7707	89- 7- 5	2843	14	105. PYRAMID SORCHRIAN				
48. DRAGON QUEST III交響組曲	BY30- 5181	88- 3- 7	2812	11	106. SORCHRIAN SUPER ARRANGE	K32X- 7123	88- 9- 21	3200	13
49. DRAGON QUEST IV交響組曲	BY30- 5181	90- 3- 13	3500	18	107. VERSION				
50. FINAL FANTASY交響組曲	H28X- 10007	89- 7- 25	2884	7	108. 大航海時代	KECH- 1002	90- 5- 25	3000	
51. GRADIUS III交響詩	KICA- 1010	90- 6- 21	3000	8	109. TAITO GAME MUSIC	28XA110	87- 1- 25	2800	
52. KONAMI GAME MUSIC	28XA85	86- 7- 25	2800	10	110. TAITO GAME MUSIC VOL.2	28XA166	87- 6- 25	2800	11
53. KONAMI GAME MUSIC VOL.2	28XA86	86- 9- 25	2800	11	111. 大魔界村	D28B0011	89- 1- 11	2550	5
54. KONAMI GAME MUSIC VOL.4	28XA201	88- 3- 10	2800	3	112. 武田信玄 2	7KCA- 30068	90- 4- 25	2500	9
55. KONAMI GAME MUSIC	250T- 3708	89- 7- 21	2369	39	113. DOUBLE DRAGON II- 雙截龍	MECH- 28001	90- 3- 10	2800	13
56. KONAMI GAME MUSIC	K30X- 7705	88- 8- 5	3000	4	114. DARIUS II	PCCB- 00010	89- 11- 21	3200	8
57. KONAMI GAME MUSIC	28XA214	88- 8- 25	2800	7	115. T & E SOFT	H28X- 10002	89- 4- 25	2884	6
58. 千兩箱	220A- 72213	89- 12- 21	6798	32	116. DAIVA	CA30- 1399	87- 3- 4	2812	15
					117. 提督の決断	H29E- 20006	89- 9- 25	2987	8
					118. DATY EAST GAME MUSIC	28XA- 205	88- 5- 10	2880	8
					119. DATY EAST GAME MUSIC	H25X- 20008	88- 9- 25	2500	4
					120. SCENE 1				
					121. TECMO GAME MUSIC	28XA- 95	86- 10- 25	2800	
					122. TETRIS	PLCE- 901	88- 2- 21	2600	
					123. DEVIL CRASH ALIEN CRASH	TKCA- 30097	90- 6- 25	2500	
					124. TELETNET GAME MUSIC	K30X- 7707	88- 8- 21	3000	
					125. COLLECTION VOL.1				





114.	TELENET SELECTION	TOCT- 5617	89- 12- 13	2530	12	133.	NAMCO VIDEO GAME	VDR- 5300	89- 8- 21	2812	23
115.	東亞PLAN GAME	H24X- 10005	89- 6- 25	2472	4		GRAFFITI VOL.5				
116.	TOY MUSIC- 任天堂編	CT32- 5299	88- 9- 15	3008	10	134.	NAMCO SOUND EXPRESS	VDR- 14001	89- 9- 21	1400	15
117.	DRAGON Quset 2- 惡靈的紳士 2	BY30- 5136	87- 2- 5	2812	11	135.	NAMCO VIDEO GAME	VDR- 5301	89- 10- 4	2812	28
118.	DRAGON Quset IN CONCERT	BY30- 5173	87- 10- 21	2812	3		GRAFFITI VOL.6				
119.	DRAGON Quset IN BRASS	BY30- 5201	88- 7- 5	2812	11	136.	NAMCO BEST HIT PARADE	VDR- 25023	89- 11- 21	2550	12
120.	DRAGON Quset ON ELECTONE	BY30- 5204	88- 9- 21	2812	23	137.	NINJA WARRIORS	D28B- 0001	88- 6- 21	2550	6
121.	DRAGON Quset LIVE CONCERT	BY30- 5206	88- 10- 21	2812	19	138.	忍者君阿修羅之章	PCCB- 00019	90- 1- 21	1500	9
122.	DRAGON SPIRIT	BY30- 5208	89- 2- 5	2812	99	139.	忍者龍劍傳	D28B- 0013	89- 2- 1	2550	3
123.	DRAGON SLAYER	H32X- 20012	88- 11- 25	3200	7	140.	忍者龍劍傳II	MECG- 28004	90- 4- 21	2800	10
124.	DRAGON BREED	PCCB- 00006	89- 10- 21	1500	84	141.	NEO.GEO SOUND POWER	PCCB- 00031	90- 6- 21	2500	6
125.	DON DO KO DON	PCCB- 00008	89- 10- 21	1500	15	142.	熱血高校射擊部足球編	MECG- 28005	90- 6- 21	2800	10
126.	NAMCO GAME SOUND EXPRESS VOL.2	VICL- 1500001	90- 2- 7	1500	16	143.	信長的野望、戰國群雄傳	H29E- 20001	89- 4- 25	2987	8
127.	NAMCO GAME ALAMODE	VDR- 1285	86- 9- 21	3200	9	144.	信長的野望、戰國群雄傳 / 水滸傳、天命難違	H27E- 20008	88- 11- 25	2781	39
128.	NAMCO GAME MUSIC VOL.1	28XA170	87- 8- 25	2800	12	145.	信長的野望 (全國版) / 中國誌	H29E- 2005	89- 4- 25	2987	11
129.	NAMCO GAME MUSIC VOL.2	28XA171	87- 8- 25	2800	12	146.	PERFECT COLLECTION	KICA- 1003	90- 4- 5	3800	18
130.	NAMCO GAME ALA MODE VOL.1.2	VDR- 5243	88- 8- 21	3000	12	147.	HYPER DRIVER	PCCB- 00033	90- 7- 21	1500	20
131.	NAMCO VIDEO GAME GRAFFITI VOL.3	VDR- 5278	88- 12- 16	3000	6	148.	ANGELUS- 惡魔的福音	BY30- 5205	88- 9- 21	2812	44
132.	NAMCO VIDEO GAME GRAFFITI VOL.4	VDR- 5282	89- 3- 8	3000	9	149.	GANDHARA/ WING MAN 2	BY30- 5169	87- 6- 21	2812	41
						150.	LEGEND OF SHWARZECHILD	APCC- 4002	90- 6- 21	2600	24
						151.	HUDSON GAME MUSIC	28XA87	86- 8- 25	2800	12

漫談電腦音樂 (一)

GAME MUSIC進化史



作者：C. P. S

相信各位喜愛玩GAME的朋友，都會對GAME中各種音樂及音效產生興趣，其實，電腦及遊戲機的音樂都在不斷的進化中，故這篇文章，可供初進入電子遊戲世界的同好們作為一些基礎知識，或可讓玩機老手作為一些參考！

街機由最初的打怪獸開始，便已經出現為GAME而作之音效，但那時僅只有一些BB聲，如GALAGXIAN、SPACE INVADER等，後來，經過製作經驗的進化後，第一種電子音樂—PSG音源便出現了！

(一) PSG音源之時代

最早搭載PSG音源的街機是任天堂的DONKY KONG和NAMCOT的GALAGA，以至後來的任天堂，世嘉MKⅢ仍然沿用此音源，究竟PSG音源是一種甚樣的音樂系統呢？

PSG全名「PROGRAMMABLE SOUND GENERATOR」，中文譯名為程序控制之聲音發振器，由此可知，PSG音源主要由程式驅動，CPU對音樂處理方面不會有沉重的負擔，雖然PSG音源亦有專用的晶片負責，但它最主要仍是由CPU驅動而發聲，故此，當CPU處理大量資料時，PSG音源產生之音樂亦會減慢，此點相信玩開任天堂的朋友都曾經遇到過！

由於PSG音源結構簡單，故此價格甚低，吸引了各遊戲生產商採用，而亦因這原因，各廠商的PSG音源都是獨自開發的，並無統一之規格，故此，我們就拿任天堂來說吧！任天堂的PSG音源規格為矩形波×2，三角波×1，NOISE×1，共四條聲軌，但同時發音的只有三條聲軌，其它的

PSG系統也是大同小異！矩形波主要提供BGM（背景音樂），三角波提供音聲合成效果（如成龍功夫中的合成音聲），至於NOISE主要提供效果音。

PSG音源的重大缺憾是完全不能提供樂器之原音，因為PSG音源的演算過程是由程式提供發振器的發振頻率，發振器再將頻率轉化為聲音，故此便失卻了樂器的曲線波形，變成了起角的矩形波，可想而知它完全和樂器之原音有所距離，而且音色亦困在一個框框內，不能有所突破，故此，新一代的音源系統便針對PSG的缺點，加以改良，成為令人津津樂道的—FM音源了！

(二) FM音源之時代

FM音源（FREQUENCY MODULATION）是由YAMAHA開發出來的，原本是用來作電子琴的發音晶片，但後來，電腦及電視遊戲機也相繼搭載FM音源，以提供高質素的音樂。YAMAHA的FM音源系統主要分為三類，茲列述如下：

「一」OPL

FM音源的內部構造主要由OPERATOR（發振器）組成，內部發振器的多寡，便決定了模擬樂器波形之複雜程度！而OPL系統，內部便有2個發振器，提供9重和音，是FM音源系統中可同時提供最多聲軌的系統，但它所模擬之波形比較簡單，而且多已內置了波形。故此價格較低，是所有FM音源系統中最平的，一般市面上的平價電子琴，都是此類的FM系統。另外，世嘉MKⅢ的FM音源和MSX的FM音源介面，都是屬於此

類！擁有MKⅢ的人，相信對它的FM介面所提供的音樂，都應感到滿意了吧！

「二」OPN

OPN的FM系統，晶片內共含4個發振器，共可提供3重FM音源的和音及SSG音源（SSG音源是PSG音源的進化型），雖然它比起OPL，聲軌只有它的三分一，但是，它所模擬樂器的波形，已達FM音源之最高極限，故此，它的音色比起OPL，不知好了多少倍，通常，香港的BAND所用的電子琴，都是搭載此系列的FM音源，可想而知它如何利害了！

搭載OPN系統的電腦有NEC的PC-8801、9801系列，另外，MEGA DRIVE的音樂系統則比較特別，正式來說，MD使用了OPN級數的YM2203晶片，而且是把2枚YM2203作一體化之設計。故此，便變成FM音源6音，PSG音源3音了，但是，OPN之晶片是較昂貴的。以MD的價格來說，搭載OPN級數晶片差不多是不可能，故此，便把二枚YM2203一體化後再大幅減少內部構造，便形成MD的FM音源了，但憑筆者聽過MKⅢ和MD的FM音源後，發覺其實MD的FM音源是比不上MKⅢ的，原因是MD主要成本已被68000 CPU佔去了，故此，便把FM音源之質素稍為降低。

「三」OPM

基本上來說，OPM是OPN之進化型，在OPN上加上四個音色音程處理系統，便形成OPM系統。OPM共提供8重STEREO和音，是正宗的FM音源，比起OPN來說

，效果是更為出色的。而X68000便是搭載了OPM之YM-2151晶片，而X68000之音效，各位相信在坊間也已聽過了，不錯吧！

FM音源的主要特色，是引用波形來模擬樂器的音色，FM音源之波形呈曲線狀，把波形調至和樂器之頻率相同，以達至發出逼真之音樂，故此，它的像真程度亦非常之高，而且。不同之樂器波形亦可經編輯而成，故此，FM音源已成了電子音樂的基本裝備了。

但是，FM音源亦有它的缺點，它能模擬各類管弦樂器之聲，但敲擊樂器如鼓、重低音電子鼓等它便無法可施了，就算使用多條FM聲軌，也不能模擬到敲擊樂之音色，各位有MD的讀者，都曾聽過MD某些GAME上的鼓聲了，是否有不相似的感覺呢？除此之外，效果音亦是FM音源所做不到的，因為通常效果音的波形都十分古怪，FM音源差不多完全不能做到，這時只有以PSG音源來作效果音了。故此不論MK III也好，MD也好，以至超級任天堂也好，都必定還搭載著落後的PSG音源，來補救FM音源這重大缺點！而亦由於FM音源有這些缺點，便再出現了一種彌補了以上缺點的劃時代產品—PCM音源了！

(三) PCM之時代

PCM (PULSE CODE MODULATION) 音源，是一種真真正正的真實音效系統，因為它不是任何的模擬音效系統，而是真真正正把樂器的音色錄下來，由電腦之RAM儲存，再將它數碼化而成為電子音樂輸出。故此，已不能再像頁程度來衡量PCM音源了，因為它所提供的，根本便已是樂器

之原音色，又甚不令人驚嘆呢？

PCM音源的操作原理，是先進行卡帶或CD錄音，錄下來之聲音，PCM系統將會進行SAMPLING。即是把綜合音樂之音色進行分類，把鋼琴，結他，電結他，重低音鼓等音色分門別類，每一條聲軌，便會被安放一種音色，經數碼化後，再經解碼器而輸出，形成無懈可擊之音效系統，至於能影響PCM系統質素的，就只有電腦本身所含的PCM聲軌數及記憶量罷了！至於搭載有PCM系統的電腦，有APPLE的MACINTOSH、APPLE II GS、AMIGA以及超級任天堂。

AMIGA的音效只有一種，便是PCM音源，完全捨棄了FM及PSG音源，而它的PCM系統共有4條聲軌，每個喇叭2條，形成STEREO效果。相信聽過AMIGA音樂的人，都會驚訝於它極度震撼之原音效果，在AMIGA裡，你可欣賞到清晰純正之鋼琴聲，震撼心弦的重低音聲，以至令人血脈沸騰的電結他聲，都可從AMIGA中聽到，而且AMIGA若配合適當的軟件，更可自己進行SAMPLING，創造自己的音樂寶庫，在AMIGA之世界裡，你再不用憂慮音色有多似樂器原音了，因為你聽到的，根本是樂器原音，而且除了音樂外，效果音亦是充滿真實感，如撕心裂肺之哀號，嬰兒的啼哭，甚至清甜的女子聲音，都和真實的一般無異，若果你有興趣涉足PCM的完美世界，AMIGA將是你的首選！

雖然PCM有近乎完美的演出效果，但是它仍有2個缺點：

1) 是它會消耗大量之記憶體，1M BYTE之RAM記憶，大約只可以有90秒的演奏，雖然經過壓縮後，可減低所需之記憶量，但

所耗之記憶仍是非常龐大。

2) 是PCM並不能SAMPLING中國之樂器如古箏，琵琶等，但這問題最近好像已解決了！

基於以上原因，PCM系統將會是電子音樂界之必然趨勢，大家且拭目以待吧！

最後筆者有些補充，在坊間有人誤傳消息說X68000的音效比AMIGA好，這絕對是荒謬的言論，雖然，X68000亦內置了AD-PCM音源。但只有一條聲軌，而FM之聲軌雖有8條，但FM音源和PCM根本是不能相比的，充其量X68000只是聲軌比AMIGA多，而音色絕對比不上AMIGA，當然，在畫面及圖像處理方面，便到AMIGA追不上X68000了。另外，X68000亦不能提供和街機一樣之音樂，因為街機早在HANG ON時代已加入PCM音源了。故此，祈望可在X68000上聽到和街機一樣之音樂，只是妄想罷了，但當然，X68000比起MD來說，音樂便勝了一籌，但X68000比MD貴了20多倍，有否優勝MD20倍以上，則是見仁見智。

另外，是一則關於超級任天堂之報導，超級任天堂可同時提供8條PCM系統聲軌，但因記憶之問題，故超級任天堂的PCM音源主要只用作提供真實之效果音，若要把PCM作音樂，則只有期望它的CD-ROM推出了，否則，一盒4M之盒帶，播不足40秒音樂便用盡了，如何辦呢？

好了，電腦音樂進化史到此暫時結束，下期帶大定涉足更廣大之電腦音樂世界—MIDI系統，以及介紹世界上最完美的MIDI電腦—ATARI 1040ST！■

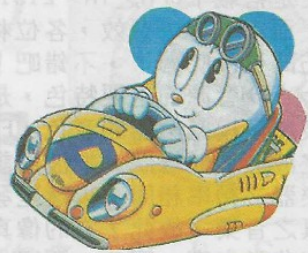
(1990/FC092005.PF3)

歡迎長期訂閱本刊
一年十二期只需 144 元
節省 72 元 (33%)

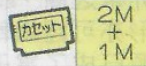


恢復波子機的聲望

波子機小子Ⅲ



10月26日發售 售價7980日元 2M+1M卡匣



為了建設波子機樂園，再次前往地球……

波子機小子返回地球後，好好地休息了一段時間，可是突然接到情報，說波子機在

哈囉，好久不見了！



接到波子機大王的突然通知……怎麼會這樣的！？真是大件事了！！

我去了！

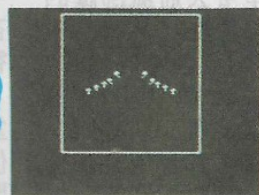


為了恢復波子機的聲望，誓要努力建設波子機園地！！

總之要打完了！

規則跟以前沒有多大分別。只要在15間波子機中心打上限定的台數便可以了。最初只得100發波子的，但打完一台機，波子的數目便會增加。可是每一間波子機中心都有自己的波子，不能將波子機帶到其他機店內。

要注意釘子



每一台機的釘子的排法都不一樣，要在放大畫面留心觀察。看那一台機會較易贏。

決戰吧！



決定了玩哪一台機，便展開戰鬥！

只要看準釘子的排法，便可以贏



贏了！

把設計圖弄到手

每次玩完一間波子機店，便可以取得波子機園地設計圖的一部份，總共要玩完15間機店後，才可以將設計圖的全部收集齊。但是將15部份組成一張設計圖之前，須要一番努力……



只要打完一定的台數……

△ 使可在服務台裡取得一部份設計圖。



回到家裡休息的話，戰績就會被儲存。

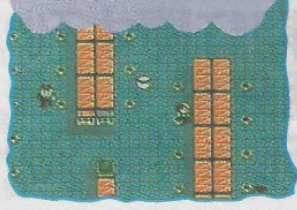
要收集15張圖



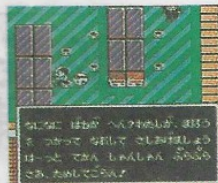
收集情報也很重要

入了機店後，不要馬上坐在波子機前，記着先去跟店內的人打聽一下，有時可以從他們口中得知哪一台比較易打，或哪一台會有固定打法技術等等。另外，可能亦會得知另一個隱藏着的目的情報呢！？

有各種不同的人

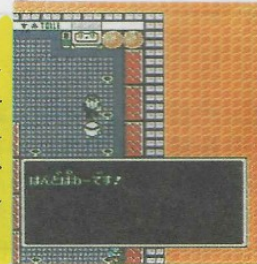


也有似曾相識的人呢……

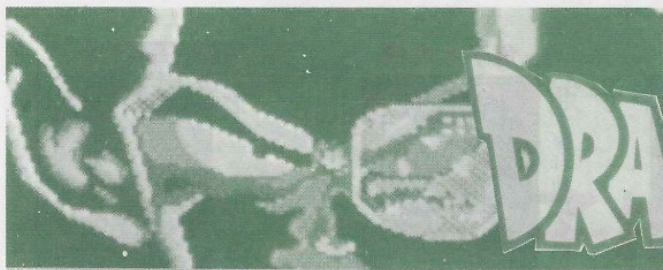


雖然大部份都是很無聊的談話，但亦要與每個人傾談。

這人是誰呢！



奇怪，竟會有這個人在此。



恐怖宇宙的到來

龍珠Z



2M
+
2M

2M+2M
卡匣版

悟空大戰比士達

死拼



戰鬥開始



是比士達的防禦亦非常緊密。
孫悟空稍佔優勢!?但



跟着的一拳是誰先出的呢?!只是一利那間的鬆懈便會奪走你的性命啊!



悟空這一拳打到比士達的面上去了。



逐漸的慢慢迫近了，
會是誰先出手呢?



10月下旬發行 訂價7800日元

西雅人的侵襲

恐怖的外星人西雅人已經迫近到地球來了，悟空唯有在夜間行動，對付這班侵略者。這次讓我們利用這數十張圖片來介紹這個逼真的3D畫面戰爭吧!

敵人不斷進攻，誓要征服地球

這輯龍珠遊戲可能與上一輯相隔較久了吧!一開始的時候是悟空的敵人西雅人(名字叫拉狄志及比士達)突來侵佔地球，說到這裏，你還記得嗎?

今次敵人不只是西雅人，也有來自其他星球的敵人。



突然，兩兄弟變成誓不兩立。



這個便是龍珠Z開始時的畫面!

西雅人的比士達與勒柏



最初時，雙方都先上下運轉一番，看清楚對方的樣子。



戰鬥開始

這次介紹篇裏最珍貴的就是我們搜集到31張連環畫面的圖片。但全部加起來也只是介紹了其中一個打鬥場面而已。

只是數秒間的事，便完成了多次的出拳及起腳，可說是極高難度的戰鬥技術，不愧為戰鬥民族的西雅人！

以外敵 人西雅人

在龍珠劇場版裏時常把悟空弄得一頭煙的加力J.R.與及他的手下力奇，辛左及真也都在這遊戲裏復活了！

真也！

辛左



加力T.R. 我便是力奇！



嗨！今次比士達出擊了，可是給悟空閃開了。



令你透不過氣來的激烈戰爭一直在持續着！到底能否出勝負呢？



比士達看準時間迎了上來，悟空可能有危險呢……



呢！這樣想便錯了！他仍未被打倒呢！兩人同樣的頑強。



悟空一個右勾拳送出！應該有結果了。

就這樣勝出



唔，比士達的腳那麼短的嗎？無論如何，慶幸不被踢中。



奇怪的動向



被迎面踢中了。



呀！飛到天際的那個竟是係悟空……

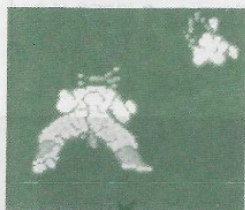
比士達的最後決定



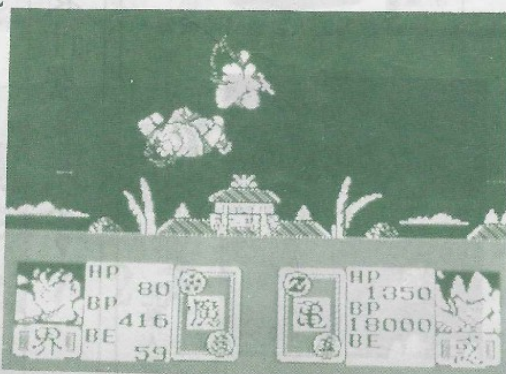
被踢後立刻反彈進攻：還給你的！



真是笨蛋！就這麼容易輸的嗎？



我誓不會放棄的



可是最後決定的還是比士達！！

只是數秒間的事情

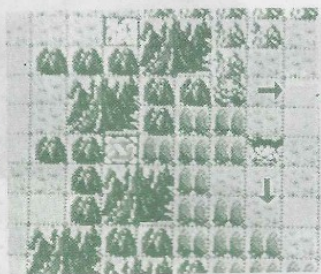


在田園上自由行動， 同時控制多個角色

設計得完美無暇的田園得到故事的變化而離離合合。雖然拍攝分開了，但各人都可以自由的移動作戰，這亦是此遊戲最厲害之處。附圖便是悟空與比覺羅分別向自己喜歡的方向行動之情形。

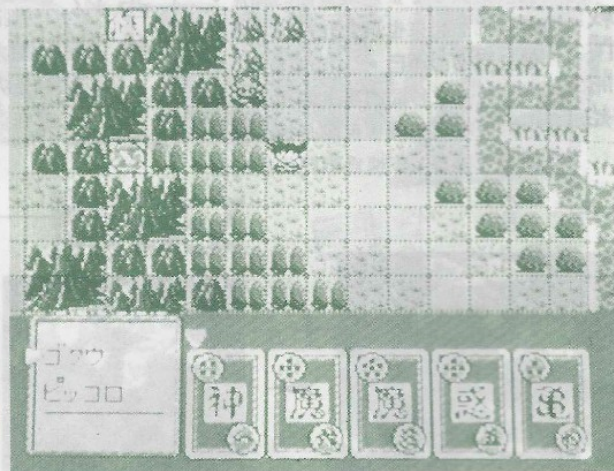
這次的龍珠Z是派對式玩法，所謂派對式，就是悟空與及他的拍攝比覺羅及悟飯等人會隨着

只是想再次提醒各位，悟空與比覺羅的變化是非常厲害的。



能夠各自行動

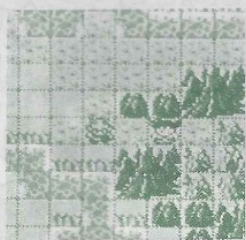
2人派對！？悟空與比覺羅



終於完成了整個田園畫面，當中除了比覺羅外，當然還有其他拍攝。

方便的偵察器

在畫面或卡通片裏常常出現的偵察器，今次大派用場了。這寶物不但可以在田園上偵察敵人的位置，而且可以顯示出戰鬥力及數值，非常之有用。



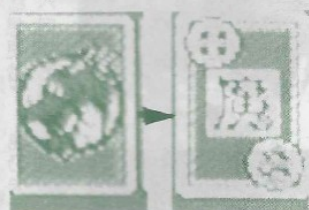
雖然肉眼是看不到敵人……



用偵察器來確認敵人之位置。

亦可看清敵人所持之牌的眞面目……

快看一下，清清楚楚地現出來了。



敏捷是決定勝負主要因素

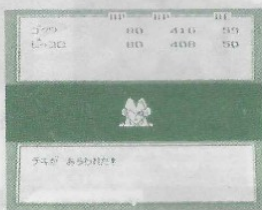
戰鬥派對最多可有7人，但真正參加戰爭的只得5人，所以要先考慮各個成員的特徵才選出對付敵人的成員。在選擇好勝負決定牌後，戰爭很快便開始。

逐個對付

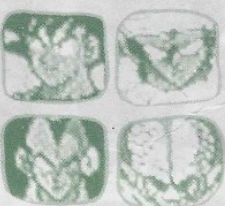
戰鬥的勝敗就只決定於一張牌，所以在未有結果前，一定要不斷選擇對手及牌。

角色們對戰的先後次序決定於他們本身的快速度，另外雖然說是派對式戰爭，但戰術仍是要用單對單的才能決出勝負。

在田園上移動時，會突然遇上敵人呢！



現在拍攝只有比覺羅。



敵方的人數會隨時轉變。



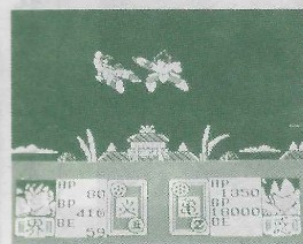
不能敵人的話便把敵人逐個捉。

Z牌代表什麼東西呢？

紙牌的數值最大是7，但有時數值Z的牌也會出現……

Z是比7更大，就像玩紙牌的小丑牌（JOKER）一樣。

Z竟比7還要大的數值！



Z牌的威力是最大的啊！

選擇絕招

雖然曾經提過，就算有拍攝的存在，戰爭仍是一對一的，不過某些絕招可以殺一個以上的敵人，而隊中無論那一個成員取勝了，所得的經驗值是每個隊員都可以得到的。

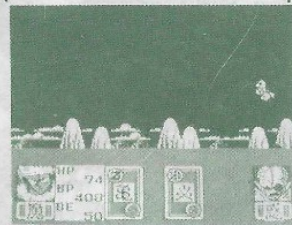
絕招	威力
げんべい	50
せんとう	10
カート	10
にげん	20
せんとう	50
カート	100
にげん	100

不同的絕招，不同的角色有不同種類。



絕招的攻擊力遠遠超過一般招數，可是使用之次數卻受限制。

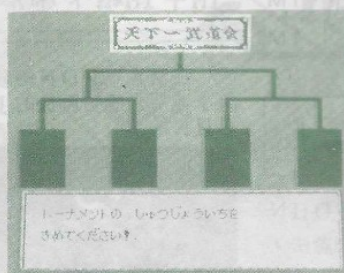
得咗！



轉換新的遊戲方式，天下第一武道會

這次，吸收了打鬥的經驗，知道其中奧秘後，便輪到這個天下第一武道會了。附圖便是武道會的對戰表，只要將你自己喜歡的組合資料輸入對戰表，便會變成有趣的戰事。

要玩天下第一武道會很簡單，只要把本篇的RPG CLEAR便可隨時玩了。



由4個人爭取勝利。

我可以取勝嗎



輸入密碼

對戰角色的輸入非常簡單，只須將挑選了的角色的密碼輸入便可以了。

角色	HP	BP	BE
悟空	80	416	59
悟空	80	408	50

輸入角色們的密碼。

対決！

嘩！悟空與比覺羅的對戰？可說是命運之戰了！

呢悟空比較強？



下打戰不妨來量

甚麼角色最善戰

在武道會對決時，便不用管對手是故事裏的敵人或朋友，他們都可以變成對戰的角色，任你組合。

悟飯



悟空的兒子，是地球人與西雅人的混血兒。

告靈



悟空的朋友，富有各種技能的角色。

地獄童



能使出狼牙風風拳的角色。曾是作姦犯科的壞人。

天津飯



能使出特別技能包括有太陽拳，舞空術等等。

查奧仔



雖能使用超能力，但要與人比武的話卻...

與朋友的

遊戲主角對戰

只要有密碼，用第2盒卡匣也可以玩對戰遊戲。所以自己栽培的悟空也可以與朋友所栽培出來的悟空對戰，看誰的戰鬥力較高。

要不要試試去栽培這些角色？！

角色	HP	BP	BE
悟空	44	416	59
悟空	80	416	59

雖然同樣是悟空，但資料數字也有分別。

歡迎長期訂閱本刊
一年十二期只需 144 元
節省 72 元 (33%)



使用魔法來作戰的動作遊戲

MAGIC JOHN

1M + 1M磁卡帶版

9月28日發售

售價5600日元

見習魔法師JOHN之大冒險

見習魔法師JOHN的侵襲，於是JOHN在女朋友的鼓勵下，就運用所學到的魔法，拜大魔法師MR. PON與那莫名其妙的怪人作N為師，學習魔法。但戰。是，突然受到隱形怪人

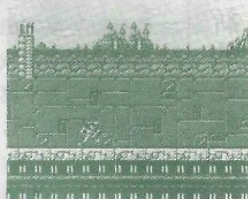
▽ 在MR. PON的教導下，努力學習魔法的JOHN。

甚麼東西

▽ JOHN純熟地運用魔法，開始與怪人作戰。



△ 那些怪人突然襲擊JOHN!

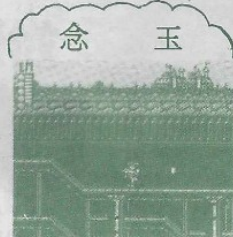
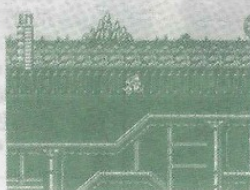


技術的發揮

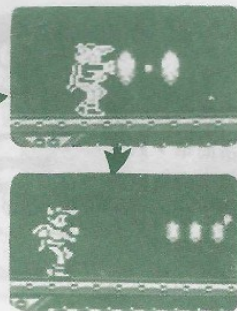
JOHN的基本動作是躍起和蹲下，好好利用來閃避敵方的攻擊吧!

至於JOHN的基本攻擊「念玉」，在累積到一定時間的「氣」時，破壞力就會倍增。另外，除了躍起時，都可以一邊儲「氣」，一邊移動。

▽ 一邊歪歪轉，一邊跳躍! 時間非常重要。



△ 這就是基本攻擊的念玉。通常，怎樣形狀的彈都能發射。

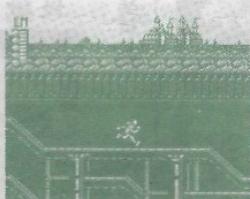


◁ 就是這樣「來預早歸一氣」

◁ 發射! 比普通的砲彈數倍! 破壞力高數倍!

起伏不定的版

在那些快速滑行车(過山車)，地下水道之類，起伏不定的場所會出現縱橫捲軸的畫面，而且敵人亦到處出現，所以真是喘不過氣來的。要避免因跳躍的錯誤而招致無謂的損傷，小心地進行遊戲吧!

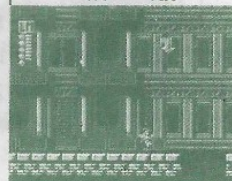


△ 首先，在遊戲樂場的過山車上，與敵人作戰。

▷ 過山車後，就到了馬戲團，打低那怪拳手吧!

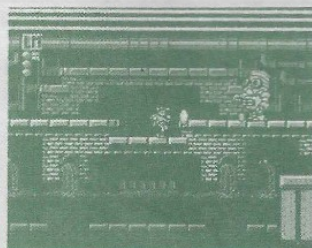
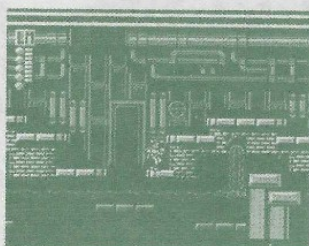


清版



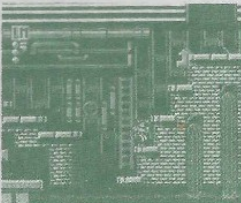
△ 打倒怪拳手，進入BUILDING街，有地下水道的入口。

▽ 向可怕的水道邁進。



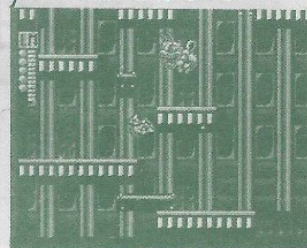
△ 除了強勁的對手外，又滿佈陷阱。

▽ 從下水道尾的出口，再度返回地上。



再到地上

爬呀爬呀!



◁ 今次在建案進行中大廈外牆上向上攀登!



獨特的RPG戰鬥式麻雀遊戲

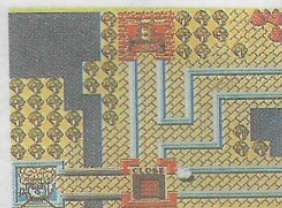
魔邪的冒險 — 麻雀戰記

一說起RPG，便應該聯想到是從戰鬥中吸取經驗，從而成長下來的東西。不過，這個遊戲的戰鬥是麻雀的RPG。

10月19日出版 訂價5800日元 1M+1M

有RPG風味的遊戲

在一個不知年的時代裏，存在有一個王國叫俄里。加魯，受到不可思議的敵人侵略，他們便是魔邪王軍國。不過魔邪王和一般的侵略者有些不同，他的侵略方法並不是以鎗砲攻擊，而是利用麻雀。由於俄里。加魯王國的防衛軍從來未曾想過會受到敵人如此這樣的攻擊而大敗，整個王國便落入魔邪王的手中。你的任務就是打倒魔邪王，帶領俄里。加魯王國返回昔日的和平。



這個是以玩麻雀的方式，將敵人一個一個擊倒的RPG。

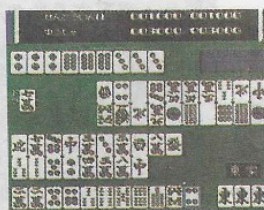
能絲絲勝出一仗時，便會有甜讓它停止的東西出現，所以絕不



妖艷的姿態

利用麻雀展開戰鬥

這個遊戲並不是一般的RPG GAME，遊戲的戰鬥完全是利用麻雀舉行，而損傷的計算方法如下：DAMAGE=役的點數+勇者的攻擊力-敵人的防禦力。就是這樣戰鬥，直至敵人的HP降到0點時便算是勝利。



麻雀的畫面。極為普通的2人對打的麻雀。

看STATUS方法

根據所按下的SELECT鈕，便可以看到勇者各種各樣的能力。另外，在戰鬥時如果按下A鈕的話，便可清楚看見敵人的實力，知道敵人的STATUS。

- LE 打倒每一個國的司令官便可以上VEL升一級。
- HP 勇者的體力。是在玩麻雀時所得到的點數。
- POW 勇者的精力。作為使用積進技的消費數字。
- STR 攻擊力。買入強力的武器便會自動上升。
- DEF 防禦力。買入強力的防禦工具便會自動上升。

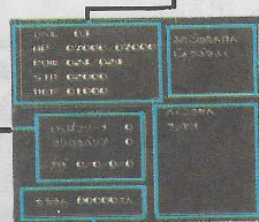


△ 看似是動物的敵人，原來是個女孩子。



進入了這個區域，便是展開和敵人的麻雀戰。

持有物的LAYER顯示現時持有的P



持金量

打倒敵人而取不到金，仍然是不可以購買寶物。

裝備

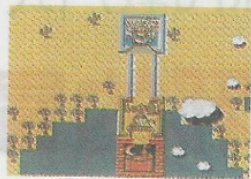
顯示現時PLAYER持有的武器、鎧甲、盾牌、盔。

積進技

現時PLAYER可以使用的積進技一覽表。

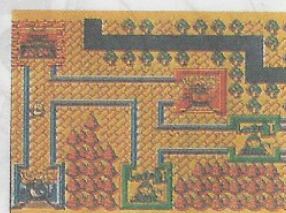
要在麻雀戰中勝出 各種技術和寶物 ，就必需運用

就是這樣，打倒魔邪王之旅便出發了。在魔邪王統治下的俄里。加魯王國給分割成無數的小國。所以要到魔邪王藏身的城堡，便需要將全部小國的司令官，一個一個地擊倒直到最後的城堡出現。



當進入了各小國的城堡入口後，司令官早已準備好，等待勇者的來臨。戰鬥時要用心留神。

司令官現身了。
利用麻雀來決定勝負。

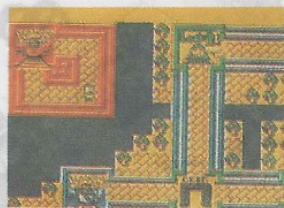
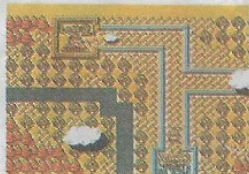


打敗司令官後 LEVEL 數值便會自動上升，進入另一個小國的國境。

規定的道路

道路雖然有很多角落，不過亦不算是十分複雜，仍然可以簡單地通過。但不可以就這樣經過便算，一定要和敵人戰鬥。

經過了「LET'S 雀！」這一關後，在下面有一個火車站的記號，在這處可以繼續向下一個 AREA 出發。



只要持有門匙便能打開大門，向前進發。



△ 能與司令官再次戰鬥，這全是托福了！

▽ 利用門匙將大門打開，之後繼續向前進。



利用寶物強化能力

這個遊戲有一點和普通的 RPG 相同，可利用寶物強化勇者的各項能力。如果使用一發的 LEACH 或對換位置，便可輕易地取勝。



把金錢儲存起來便可以買些更強的寶物。

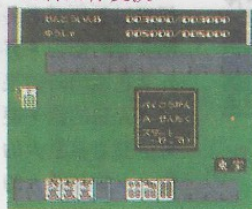
利用積進技取勝

勇者越是向高 LEVEL 進發，越是需要使用積進技。按照使用技的情況，決定精神力



使用積進技便可即時分出勝負。

這個是配牌交換的技術。不妨將那些不要的牌用作交換。



在地圖上出現的6個標記



門

沒有門匙便不能繼續前進。



城

回復體力最佳場所。

魔邪王為了妨碍勇者順利前進而作的東西，沒有門匙，便不能打開大門，繼續前進。而且，這裏亦是收集一切情報的地方。

當這處成為勇者移動的據點時，便可以在這處回復勇者的 HP 和 POW；之後，便從這一個據點，向着其它的小國出發。



商店

分別有道具店和武器店 2 種。

分別有道具店和武器店 2 種，可以買到各種各樣的物品。武器是在戰鬥時使用，痛擊敵人。



車站

進入這處，可以移動到同一小國內任何一個火車站。

在同一個國家內，利用這個地方，可以移動到另一個車站出口，只需按下 A 鈕。



城堡

這裏是敵人的司令官藏身之所。

魔邪王直屬的司令官便是在這個場所，打敗司令官後便可以去另一個小國，LEVEL 亦自動提升。但這個不是普通的對手，是司令官級的，所以要小心應付。



敵人

在這處的敵人早已準備好接受挑戰。

如果來到像這個雀莊那樣的場所，便會遇上一名魔邪王的手下等着和勇者戰鬥，如果不能以麻雀打敗他便無法通過。

的消費數值，由 2 POW 至 50 POW 不等。當然那些難度高的積進技，消費數值的 POW 便需要多些。

積進技	使用 POW	效果
牌的交換	2	可以將一些不要的牌換作其它牌。
斷么牌	5	將所有的配牌全部變為中張牌。
么九牌	6	將所有的配牌全部變為么九牌。
字牌	7	將所有的配牌全部變為字牌。
清一色牌	15	將所有的配牌全部變為同種類牌。
開槓牌	8	開槓牌是每 4 張便會開一次。
役滿例牌	50	將配牌變為役滿例牌的形態。

打倒魔邪王之 旅出發了!!

找遍了整個已落入魔邪王手中的俄里·加魯國，尋求一名在打麻雀方面十分了得的勇者。終於也找到1個人了，這個勇者便是您了。而以後的戰鬥，全賴您本身的麻雀功力。



故事的發生就是這樣開始。



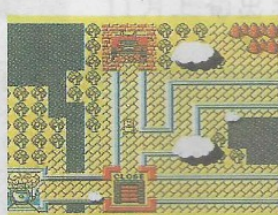
受到這名女子的拜托，展開了這次戰鬥的旅程。



把這處的敵人全部幹掉再前進。

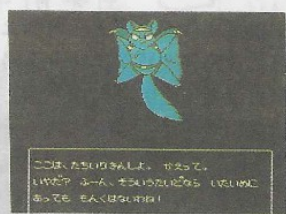
第1國， 旅程出發之國

這個旅立國是遊戲的起點，國境並不算是闊大。雖然這處只是遊戲的起點，但設有大門，必需先要取得門匙方能通過大門。敵人的實力並不強大。



旅立之國，遊戲是由這裡開始。大門是經常保持關閉。

只要和看守門的人傾談，任何需要的情報也可以到手。

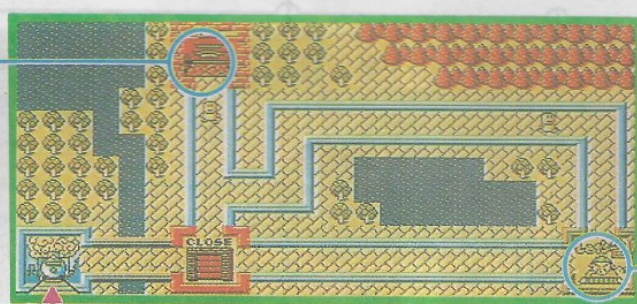


看，還有敵人出現呀，一於以麻雀來定勝負。

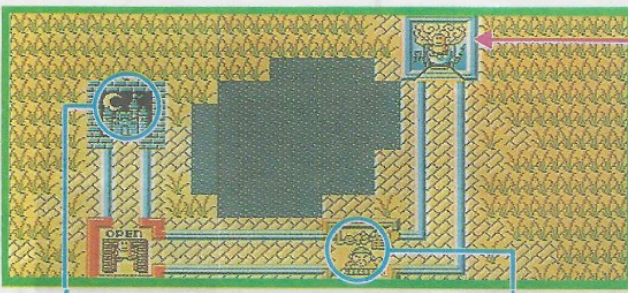
開始的地點，亦是回復體力的最佳場所。



開始的地點。



第一次和敵人戰鬥的地方。有一條銅的門匙在敵人手中。



旅立之國的司令官便是藏身於此，只需打敗他便可以去另一個小國。

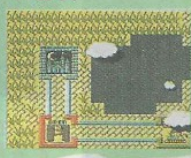
▽ 這個依然是個女孩子。



△ 利用麻雀和司令官決勝負。

不能打敗這處的敵人，便不能到達司令官藏身的城堡處。

只要打開大門，便可以與司令官決勝負。



哈哈，您輸啦！

這處的敵人持有1條銅匙，取得門匙之後便可以繼續向前推進。



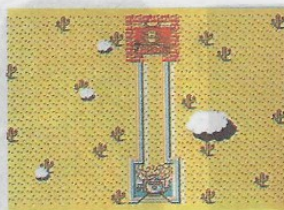
這條伙同樣持有1條門匙。



什麼，一隻會變身的敵人。

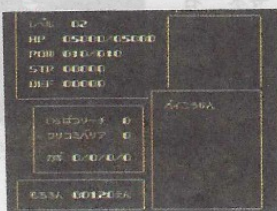
第2國，沙漠之國

順利通過旅立之國後，跟着就會來到這個沙漠之國。由於這處的道路只有1條，並沒有任何的分叉路，所以絕對不會迷路。但是要到達司令官藏身的城堡，之前必定要和他3名手下交手，所以要注意自己的HP，不能讓HP下降。



沙漠之國，在沙漠中的一條道路上前進。

爲了要再上高一層LEVEL，就必需用到橫進技了。

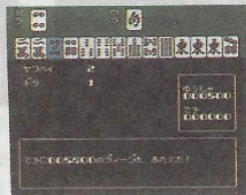


打敗了這裡的敵人後，再看清楚，仍然是個女孩子。

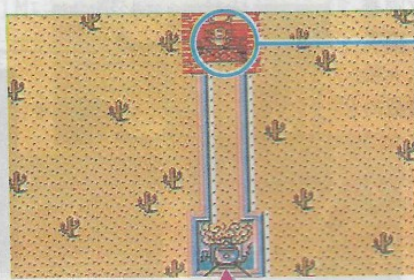
在這個沙漠之國，在地圖上只有一條道路，所以要通過這條道路便要將在道路上阻礙的敵人全部打敗，最後才可以去到司令官藏身之處。



敵人被打敗致暈倒。



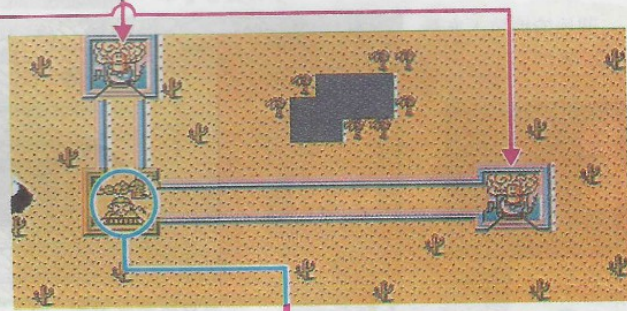
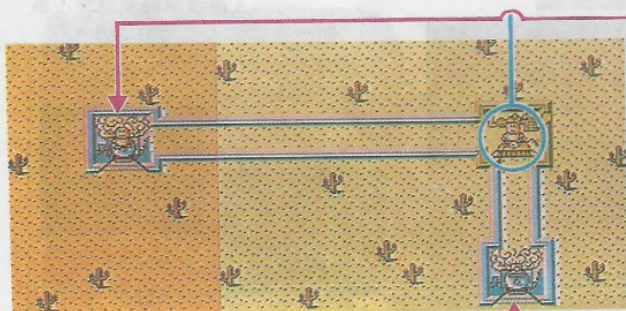
勝利。利用麻雀決定。



沙漠之國的起點。體力已經回復。



開始的地點。

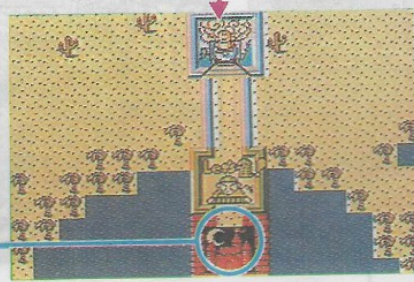


沙漠之國的司令官藏身之所。對手的能力相當之高，一定要加倍注意。

徹底打敗對手。



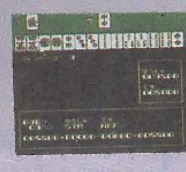
沙漠之國的司令官，持有很高的HP。



在沙漠之國最初和敵人戰鬥的場所，好輕易地取勝。



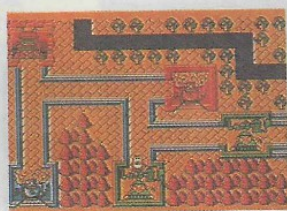
在這個小國第1次和敵人交手。



△ 比起先前的時間長了些，好疲倦呀！

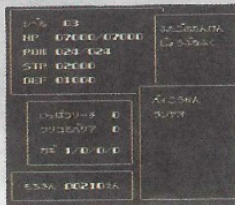
隨後的小國

以後所進入的小國，地圖開始變得複雜，而敵人的HP亦會漸漸增高。所以必需在店鋪時購買充足的裝備後才戰鬥。



道路變得複雜就會容易迷路，而且敵人的數量亦增加了。

因爲LEVEL已經升高了，再不會有以前那般輕鬆的戰鬥。

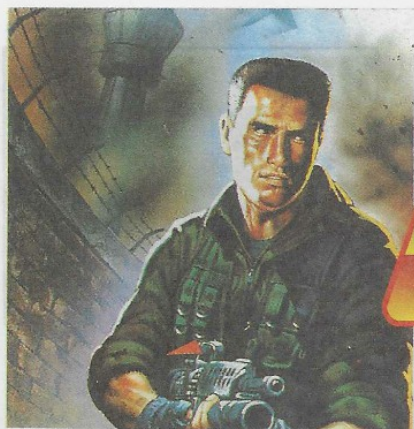


在店鋪內要預先買定各種各樣的寶物。

即使去到那裏，敵人依然是女孩子。



超肉體派熱血暴力動作遊戲



血火縱橫 CROSSFIRE

11月上旬出售

訂價6200日元

1M+1M 卡匣

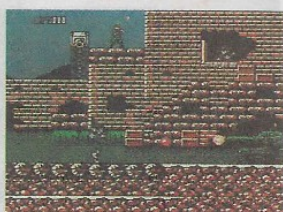


1M+1M

橫捲動式戰鬥動作遊戲

因為某大國的陰謀，現時最新的6種兵器開始在世界各國裏橫行無忌。特派員艾力的任務便是要破壞這些橫行的武器。

這是個充滿現實感的COMPACT ACTION遊戲，基本上是要一邊殺敵，一邊努力地突破這個橫捲動式畫面。當然每版都有可怕的首腦存在呢。



主角為了要破壞全部暴力武器、不顧一切的前進攻擊！

的時候
LEVEL UP



若是LEVEL UP的時候，便會走出這樣的畫面。

主角的動作

主角的基本動作分重拳擊、彈跳及蹲低三種。另外，若取得寶物，便可以裝配上機關槍或火箭炮的配槍。配槍可以分3方向發射，使攻擊範圍增加不少。

正常時用拳來攻擊

利用寶物加裝上配槍



配槍可分機關槍及火箭炮2種。若果沒有它們，便更困難重重了。

配槍能夠橫射、斜射及頭頂直射三種方向。

頭上



斜射



橫向



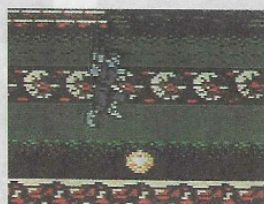
若能把十字按鈕控制得宜，攻擊範圍能擴大不少。

彈跳



若持續的按着按鈕，便能高跳。

以彈跳飛越陷阱！！



連往下跳的動作也能做到。

蹲低

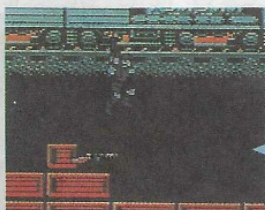


不止在避開子彈時用到，配槍瞄準時也會用得到。

寶物一共有4種

寶物一共有4種，分別配置在各版隱閉着的箱子中。有2種是武器，其餘2種分別是體力回復及1UP。武器寶物能夠同時把體力回復。

武器亦能回復體力



武器寶物能夠同時回復體力，一定要弄到手！

機關槍

能夠強勁地連射的配槍，如果能夠連續取得寶物，更能分3階段POWER UP。

火箭炮

能夠回復體力的珍貴寶物，美中不足的是它出現次數甚少……

體力回復

能發射具超級破壞力的火箭彈，也是能夠分3階段POWER UP。

1UP

I UP

一看便知道它的功能能夠把主角的人數增加。究竟在那裏找得到呢……

前路潛伏著的各種危機

在這裏，將各版的氣氛、各個地方所設的陷阱數目與及各版的首腦一一簡略介紹給各位。



在不同的地方，有不同的危機發生在艾力身上。

展開國際性的旅程

爲了要擊潰 6 版的首腦，艾力要飛往世界各地去作戰，無論那一版，都經過精心設計，充分地表現出該國的特色。

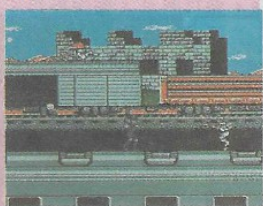
還有，其中一幕是充滿難度及危險性的電車頂對戰呢！

越南



這版是從荒廢的街道開始的，最可怕就是到處零散的戰車。

哥倫比亞

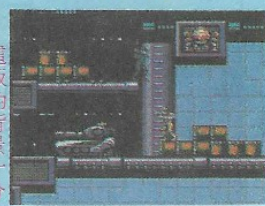


在飛什麼！舞台竟是在飛馳著的火車上，更可怕的是敵人坐在滑翔機從空中飛來。



到處排著長長的車隊，可說是超現實的一版了。攻擊方面亦相當困難。

宇宙港



這版的背景十分之現代化，所以在哪裏的警備機械人之攻擊也非常厲害。

到處都是陷阱

在各 STAGE 裏都設有特定位置，主角只要來到這位置，很多陷阱便會開始活動，例如，不小心地跳起後便有很多石頭落下等等情況，不禁令人心寒。

落石陷阱開始活動了

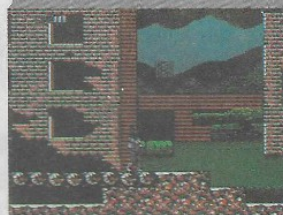


千萬勿在不知不覺中彈跳起來，因為會引動陷阱……

看看！由上面跌下大石來呢。



滾滾面攻來！



就像這裏，突然從後面被詭計攻擊。

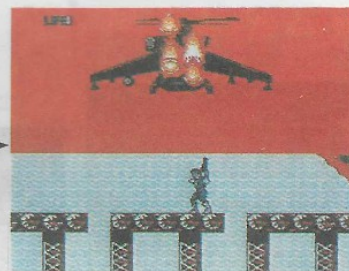
空中戰虫



有 2 種炮彈迎面攻擊。



空中戰虫的爆裂彈果然厲害，輕易地便破壞了橋，要冷靜行動。



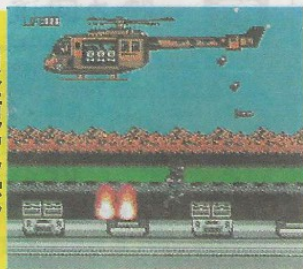
在激戰的最後，終於能夠擊破空中戰虫了，真是艱苦極了。

強勁的首腦

這遊戲的目的就是殺死這 6 個首腦。能成爲首腦的，當然都是強勁精悍的戰士。除了這裏介紹的幾個之外，還有潛水艦型的首腦呢。

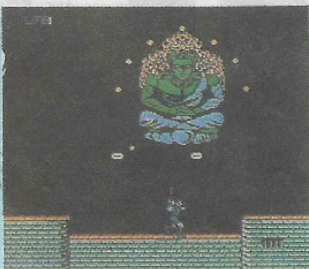
最初的首腦

眼鏡蛇號



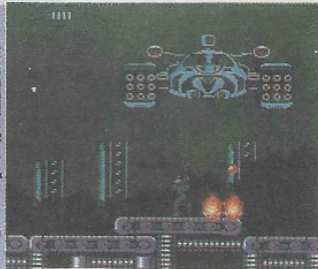
強勁程度簡直超乎現實的戰鬥直升機。

亞芝娜

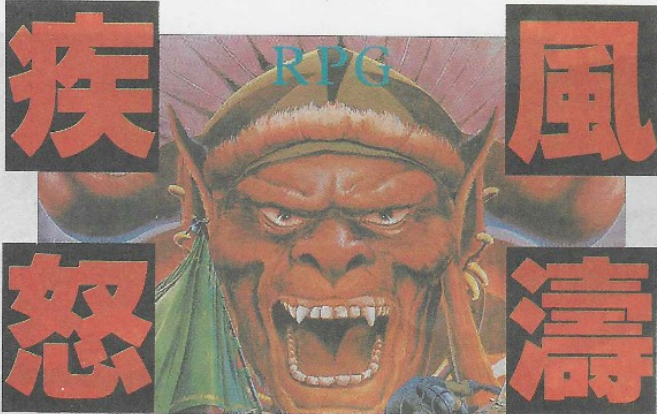


佛像放彈如下雨的壞蛋。

戰鬥發射器



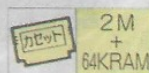
一直不停地攻擊戰場！



BLOODY WARRIORS

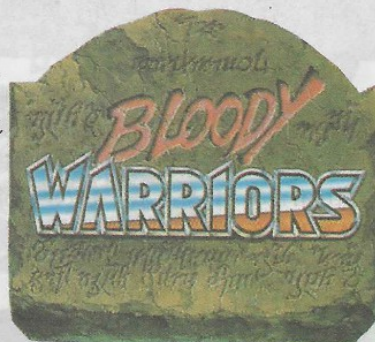
10月19日發售

售價6200日元



2M+64K

RAM卡匣版



有獨特戰鬥方式的RPG遊戲

這個遊戲的舞台，是與我們人類生活的世界，完全不同的世界。在這世界裡，有一「取得各地聖石者，可得無敵的力量」的傳說。一名叫做卡魯華尼奧的男子，他為了要取得此聖石，便不停地侵襲各村。主人公奈拉辛哈為阻止卡魯華尼奧的野心，挺身而出，進行對抗。

主人公必須比卡魯華尼奧先取得聖石！

主人公 奈拉辛哈



奈拉辛哈是一名貌似獅子的戰士。

收集聖石



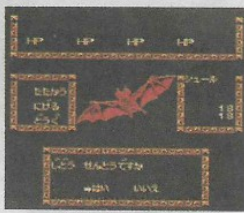
不要讓聖石落在卡魯華尼奧手上！

兩種戰鬥方式

主人公若要增強能力，戰鬥就在所難免。這個遊戲有兩種戰鬥方法。第一種是普通的RPG，最常用的指令式戰鬥法。另一種是騎馬作戰的模擬式戰鬥法。

指令式戰鬥方式1

戰鬥完全是指令式的。戰鬥開始時，畫面會問「是自動戰鬥嗎？」若答覆「是」的話，戰鬥就會展開，直至分出勝負為止。若答「否」的話，你就要從「作戰」，「逃亡」中再作選擇。



選定「自動」以後，戰鬥便馬上開始，不能再選擇指令。

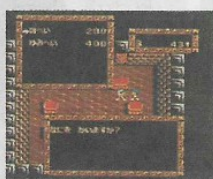


不停作戰，提高能力。

戰鬥方式2 模擬式

模擬式戰鬥，是主人公與畫面上的敵人對話，然後作戰。每一個回合裡，主人公騎的馬與敵人的兵馬一經接觸，戰鬥就開始。兵隊可以在村裡或者店裡招募及補充。

首先招募士兵



招兵買馬後，組成一隊強大的部隊。

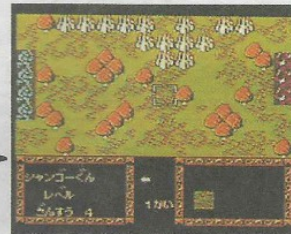


在村鎮等地方，可以游說別人加入自己的隊伍。

在堡壘前與敵人對話



嘗試在堡壘前跟敵方的士兵對話，看後果如何。



模擬式戰鬥開始。

戰鬥開始！



壯觀的戰鬥場面開始了。

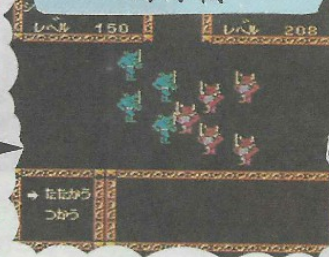


兵馬直撞敵人陣地。一定要將敵人趕盡殺絕。

▽與敵人兵馬相遇時，使用「戰鬥」指令吧。



肉搏戰



要奮戰到底，將敵人全部消滅。但若自軍被全部殲滅的話，就不堪設想。

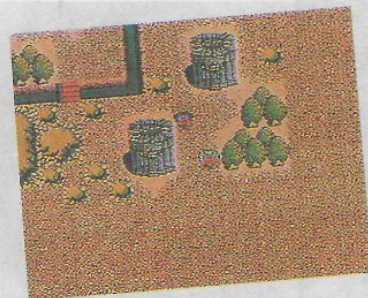


為打倒卡魯華尼奧而戰

主人公是一位
有一個女兒的父親
• 他的使命是要收
集所有聖石。但是
• 聖石到底在哪裡
呢？仍然是一個謎。
故事同遊戲雖
然沒有甚麼關係，
但它給人一個季節
轉變的感覺。



主人公負起了重大的使命。



主人公離開自己出生長大的地方，開始冒險旅程。

打成 敗為 聖村 獸長 ，。

主人公奈拉辛哈
，首先為找尋聖獸，
到南方的洞穴去。雖
然聖獸不是敵人，但
主人公必須將它打敗
• 聖獸只是試驗主人
公的膽量，看看他是
否適合當一村之主。



主人公出發遠征作戰！

▽ 必須在這洞穴
裡，同聖獸交戰一
次。



△ 前面看似沒
有去路。



將這傢伙擊敗，就能當一
村之長。

救出 村人

當主人公做了村長之後
，一個叫巴拉姆的村落，突
然受到了一隊叫希路古路士
達的軍團侵襲。主人公知道
消息後，為拯救被擄的村人
，使出征對抗。不過，急躁
是主人公的大忌。主人公必
須先到店裡購買武器，才好
出發。

▽ 今次可以通過了。



△ 在這裡可以得到
幫助。

初時得到 的武器

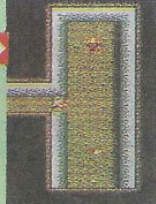
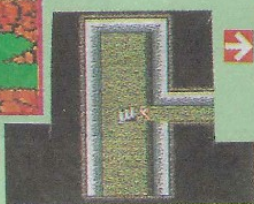


△ 得到武器後
，出發作戰。

▽ 這個洞穴裡雖然
藏有武器，但必須先
戰勝洞穴裡的神。

先試試牠！

戰勝洞穴裡
的神，就可以得
到最犀利的武器

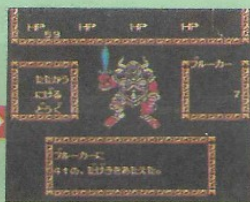


救出人質了！



村人好似是被關
在這裡，將他們救出
來吧。

▽ 這傢伙是
什麼東西。



△ 卡魯華尼奧軍團之士兵
登場！

救出了
人質！！跟
着到下一
地方去。



集合朋友

即使是倔強的奈拉辛哈，
若只有他一個人作戰的話，也
總覺得沒有把握。在冒險旅程
中，必然會有成為主人公同志
的人物在某些地方出現的。但
是，這些同志，卻不能在模擬
式戰鬥裡與主人公一起參加作
戰。



主人公要
組織黨羽了。



決勝負！



你們以為這樣
就可以贏到我嗎？

成為同志！



△ 確實是位好帮手！



噢！假如這
條村裡有自己的
同志，該多好呢
！



打冰球，心曠神怡！

空中曲棍球



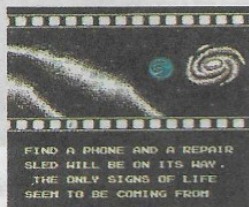
1M + 64K RAM

10月21日發售 售價6200日元 1M+64K卡匣版

昏暗廉價

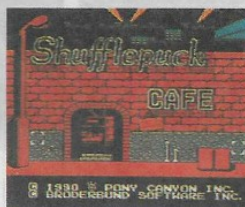
酒吧氣氛

大家都在想“SHUFFLE PUCK”究竟是什麼？一語道破，就是叫做“空中曲棍球”的東西。放置在那昏暗廉價酒吧角落，以外星人作對手來玩的遊戲。



看看這個示範畫面，就會明白為什麼會與外星人作戰。

這樣的環境，就感到店內的氣氛。



細閱了彈子台守則後，就出現這樣的畫面。

操作簡單

遊戲的基本操作非常簡單。用十字鍵將冰球打回去，將小槳撥前後左右的移動，用A、B鍵控制冰球打回去的速度等，就是這麼簡單。發球是要移動小槳撥進行。冰球打出的方向，是以小槳撥的移動，冰球所處的位置及角度來決定。

作戰對手之中亦會有這樣像樹象獸的怪物出現。



一失手的話，滑道就會有裂痕。



冰球速度越快時，造成的裂痕越大。

畫面說明

遊戲畫面是3D。15分取勝，當雙方兩組同是14分，則是平局打和。得分的表示方法，是採用美國式，十分有型。小槳撥的移動範圍是有所限制的。

記分表 作戰對手



冰球 小槳撥 阻塊

設定條件

小槳撥的大小，冰球的速度及反撞力度等各種情況，都可以事前設定的。還有，在滑道中間，可設置阻塊（BLOCK）。這東西是用來攔截遮擋冰球的去路，其大小是可以變改的。

當然，不要阻塊也可以。



△ 阻塊的大小也可以變更。

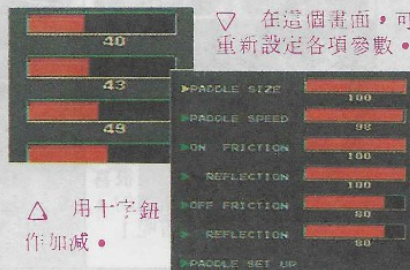


△ 適當移動游標，顯示版會出現PASSWORD。

▽ 好像有慣性一樣連中。



▽ 在這個畫面，可重新設定各項參數。



△ 用十字鍵作加減。

與外星人

決勝負

當你進入店內，就與那些像地球人一樣的外星人，作一場 SHUFFLE PUCK 的決戰，可以隨意選擇對手，亦可以作錦標賽。

決定對戰者

對戰者的選擇，可利用游標來選擇。過一會，這個對戰者的簡介就出現，遊戲亦開始。對戰者大都是強勁人馬，因此，爭取第一次作戰勝利並不那麼容易。



試試選擇這群人其中一個適當的對手作戰。每個對手都是有獨特性格的。

這個單手持着香檳的傢伙，並不好對付啊！



錦標賽也可以

利用游標移動在指示版上面選出“RESTART”錦標賽就可以進行。錦標賽在輸了的時候，PASSWORD就會出現，因此，可以練習之後再度作戰。



對方雖然逃過了封鎖，但仍然可以輕易贏他。

這就是神奇的連續發球。



舉起一只手，究竟在攪什麼東東呢？的確鬼秘。



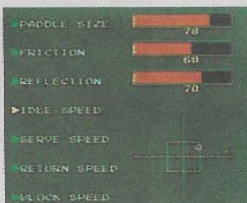
是不是要手脚一起來呢？

用機械人來練習



日間在店內，是當待應員。

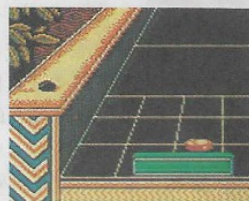
在此畫面可以變更很多的參數。



這樣的技巧也有

玩過多次之後，就一定會掌握到很多的技巧。在這裡給你傳授其中的一種。這種技巧，當槌與冰球的條件設定不夠純熟時，是使用不到的，所以首先要重覆將條件變更，直到熟練為止。這種技巧，並不是迅速將冰球打回去，而是用小槌塊接着，隨意帶着到處走的技巧，相當方便吧。

當按A鈕時，就會感覺將冰球攔着。



將冰球運到自己想去的地方。

沒有被包括在錦標賽對手以內的機械人，可用來作練習對手，練習賽亦可設定各種參數。因此，首先想定好在錦標賽中要打敗的對手，然後改變機械人的參數，就可以進行練習。參數的變改，是需要中止遊戲一會兒，因此要選擇“ROBOT CONTROL”。

好！再來比個高低！



累積練習經驗，就再度挑戰。

八個對手

有相似地球人的外星人，亦有像死神一樣模樣的外星人，在錦標賽中，最後對戰的兩個人，應該是最辛苦的。

Vinnie	Lexon	Visine	Skip	Biff	Bejim	Gental	Narval
非常懂得用心操作，強手是也。	好像很喜歡香檳似的，在舔着呢！	將個頭拼命左右擺動，這是什麼作用呢？	他不是初學者，本行職業是清潔工人。	是店內的戰士。這樣的氣勢，絕不是個尋常的對手。	那近乎超能力的發球，真是使人感動！	橡木一樣的傢伙，不會是名厲害的強敵。	死神模樣的裝扮，一看就好像注定要輸似的。



高度科技化的空間 爆發超常的戰事

GUN NAC

在地上跳來跳去的兔，在空中飛來飛去的紅蘿蔔和木履、散佈滿金塊的金庫、噴出灼熱的太陽，故事就是在這樣一個古怪的世界裏展開，是一個非常好玩的射擊遊戲！

1M+1M

10月5日發售

售價6000日元

超感覺 射擊遊戲

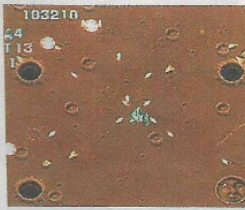
在RPG全盛的時期，「GUNNAC」帶來了射擊遊戲的喜訊！！拋開生活上的煩惱，盡情投入這個超感覺的射擊遊戲裡，定能令心情輕鬆愉快。



可惜這並非實際的移動畫面！

富有遊戲性

簡單地說這遊戲的內容「就是只有縱捲軸的POWER UP型的射擊遊戲。」無論在速度感、興奮度、平衡度、操作性能等方面，都可謂是射擊遊戲的一級水準之作。



優美、精細的畫面，是一般射擊遊戲少有的。

遊戲規則簡單

看過插圖，相信對這遊戲已有初步了解。至於敵方角色背景遊戲規則等，都是趣緻、簡單又易明的。這也正是遊戲的魅力之一。

這位是補給基地的女服務員，經常保持着開朗的笑容。



到處都有可愛的敵人，但攻擊就非常厲害。

這是什麼？



只是看的話，一點也不覺緊張。

什麼，是我嗎？

就是這樣，影響到人類未來的戰爭便開始了。



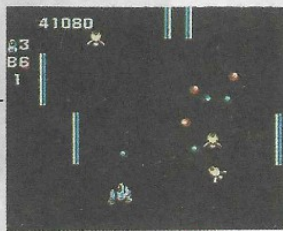
物突然向人類襲擊！！



防衛隊亦遭破壞。在無計可施之時，有一位魔導師（巫女？）突然出現。



為甚麼要她參戰呢……？

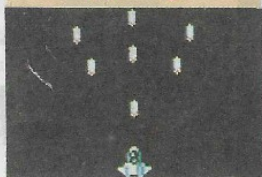


可以嗎？

用槍和炸彈去攻擊!

自機的攻擊手段，分別有5種無子彈限制的射擊，和4種有限制砲彈數量，不過一擊必殺的神奇轟炸攻擊，各有不同特性，應用在不同的場所。

射擊

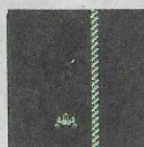


這是最初的武器。假如取得寶物便會POWER UP。

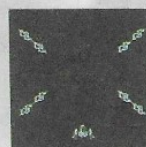
4種神奇轟炸



火燄轟炸：火燄不斷回轉。



激光轟炸：在畫面上來往不斷。



雷鳴轟炸：一邊反射，一邊飛行。



水點轟炸：從上面向下滴。

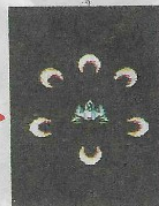
POWER UP

射擊可分8個階段POWER UP。辦法是要集得寫有由1~5數字的寶物和印有P字的籌碼。辦法雖然簡單，不過當到了4階段以上，就必需裝上WING。在轟炸方面，POWER UP的方法

是，只需連續取得相同字母的寶物（分別有F、B、T、W）便可以了。而這些POWER UP必需的寶物，要在戰鬥時從敵人的手中奪取過來，亦可以到各版之間的基地購買。



射擊在初期的威力是很弱的。



不過POWER UP之後，就變成有這樣的威力。



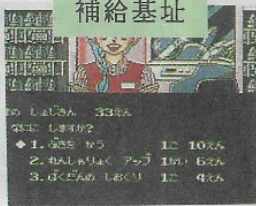
轟炸亦一樣。在第1階段時只可以在狹窄範圍內降落。

戰鬥中



只要擊中叫LANDER的或是一些特定的敵人，寶物便會出現。

補給基地



用在戰鬥中集得的金錢購物。在右面可以看見各種項目。

● 購買武器

有大量金錢的話，即使很貴的武器也買得起，所以要在戰鬥中要預先收集大量的\$袋。

● 提高速射力

是射擊POWER UP的一種。各種射擊的效果都會有所不同。

● 運送炸彈

將爆炸運送到下一版。若運送得多，往後部份的攻略就容易得多了。



到了4階段時，就有這樣廣闊的範圍，而且持續的時間亦變長了。

特性介紹！ 五種射擊的

由於5種射擊的特性各有不同，在不同的場所便應用不同的射擊，若使用了不適合的射擊，攻略便會吃力和困難，所以要認識和明白每種射擊的不同用途，考慮環境的因素，作出選擇。

BRASSTALGO

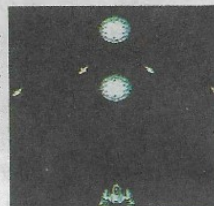
這只不過是正常的子彈，POWER UP後也不過是可以向多方向同時或連續發射。



連射雖有效，但子彈的威力不强。

SBURSTEEN

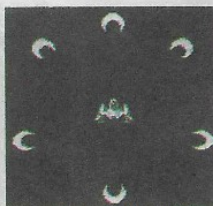
在自機前方的飛行球體處，以斜的方向飛出散開的子彈。這種散彈用以對付由四方八面迫近的小敵人最有效。



POWER UP不完全時，砲彈就分開些。

DRIVER SEARCH

正如其名，是搜尋式的誘導彈。POWER UP後，發射的數量、速度增加，而連射力增強後，可以強化子彈的貫通力。



相當好用，但不能集中攻擊某些特定的敵人。

DRAGONNAPAIM

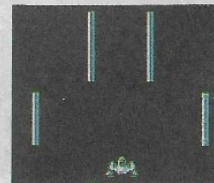
放射出強力的火燄龍，POWER UP後就變成有3條的火燄龍。即使是由橫向來的敵人也可以消滅，可以說是無敵的。幾乎在全部的版都可以用。



連射力未增加前，火燄龍的長度有限。

BEAM JAVELIN

有貫通力，威力是最強大的。不過，由於發射的間隔長，形成彈與彈之間有廣闊的空間，絕對不適合用以對付一些細小的敵人。



由於子彈斷斷續續，使自機容易與細小的敵人相撞。

配合敵人的舞台設計

「GUN NAC」全部共有8版。以下介紹的，是其前4版，「月球、火星、水星、木星」。無論地形、敵人都是個超常世界裡的東西。

的▷
BALLOON
LEVEL
•
ROCK
•
THROWER



小蘿蔔▷
• 巨大的紅
小紅蘿蔔
• 分裂出



月球
四處飛的紅蘿蔔
蹦蹦跳跳的白兔

分▷
裂成
3份
後會
湧石

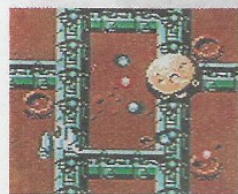


擊▷
的白兔
• 會發彈攻



在火山口
的敵人

中首腦一
衛星!?

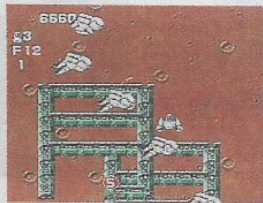


迷你衛星並不強。

敵▷
人
• 被破壞的火山口會出現



這是月球上的都市，不過整個都市都已是受到敵人的支配，地面上的火山口，好像是受到砲彈的攻擊而形成的。月球上有會投擲紅蘿蔔的兔，還有可以分裂出無數小紅蘿蔔的大紅蘿蔔，是真正名符其實的白兔天國。

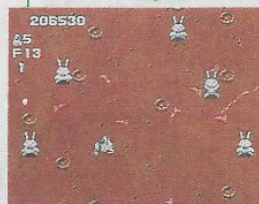


四處有蹦蹦跳跳的白兔，有很強的耐久力。

有一大群白兔出現，牠們會向自機投擲紅蘿蔔。

月球上的白兔

投擲紅蘿蔔的白兔



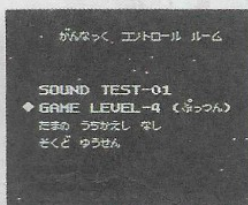
大首腦也是白兔



首腦是一隻不停生出白兔仔，並投擲出紅蘿蔔的巨型白兔。

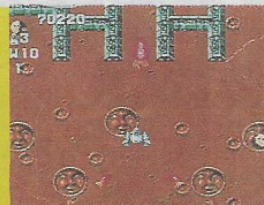
不同的難易度就有不同的世界：

難易度的設定，亦是此遊戲吸引人的其中一個因素。有易、普通、難、極難4個不同難度的選擇。此外，還有是否需要反擊彈的設定。SOUND TEST等。玩不同的LEVEL，其ENDING畫面也有不同，亦即是有4個ENDING畫面。



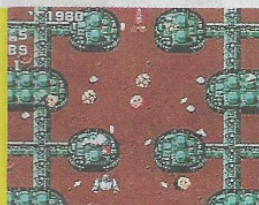
自由設定。無論是初學者或是高手也可以樂在其中！！

普通



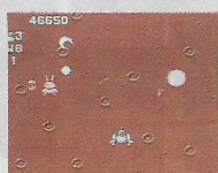
名副其實的普通程度，一般的難易度。

極難



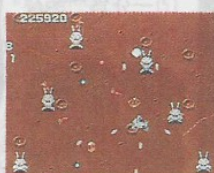
砲彈衆多！！敵人堅固，而且速度快！！這便是極難LEVEL的情況。

沒有反擊彈



砲彈一發出，不成功便成仁。

有反擊彈



砲彈會根據情形而變化。不達目的，誓不罷休。

最強最狠！



有與有趣試試極難LEVEL的L的反擊彈嗎？這是一件可怕的事情！！絕對不是普通人可以完成的。

從天而降的火柴

在一個佈滿火山，火
線熊熊地燃燒，溶岩四溢
的火星，會不斷受到和火
有關的敵人的襲擊。有火
柴、打火機、香煙、氣燃
彈等這類的敵人。一不小
心略為接近些，便會隨時
有被火燒的危險，所以要
小心前進。



由火山口處會有大
量的火線噴出，火山是
可以破壞的。

火柴



火柴大量地
從天而降。

打火機



一觸即着的
打火機，實在不
易對付。

香煙



會說話的香
煙。

這傢伙



在兩邊排滿火熱蠟燭
的地帶飛行。呀！快要溶
化啦！

荊棘



落地飛來飛
去的有刺樹
枝。

小箱



在這個
小箱內也會
有敵人。

有用的大箱



在最後會有有用大箱出現
。它的名稱就叫有用。

也是燃燒物！ 大首腦



不動明王「加伊科多」登
場。他會投出藍色的火球和火
柴。

和戰艦的襲擊

畫面由火星轉到一望
無際的藍色的海面。今版
是在水星戰鬥。有空中飛
行的魚和會分裂的水泡等
敵人，還有其它水中的生
物，一些頗有威脅力的戰
艦，會發射出大量的誘導
彈。大首腦叫「TAKO」。

水泡內，藏着各種各樣的敵
人。在那些不斷冒升出來的



阻路的冰塊
又堅固又



擊中，一旦被
裂成多個的
肥皂泡。



飛行的飛中
在空中



去撞擊的浮
遊生物。

嘩！ 好厲害呀！



中首腦
一美人魚

投出「水」作為武器
的美人魚。



拿出勇氣和實力，面對這激
烈的場面。這就是命運了。

亦有強大的敵人

背景是一個森
林，不時有些流星
飛過，是一個不可
思議的世界，但亦
是畫面優美的一版
。敵人包括有木筷
子、木履、橡樹果
等等，全部都是易
燃的敵人。



好像是背景的木筷
子，其實是敵人。並有
樹葉散落。

這是木筷子
。是可以輕易地
(?)一分為二的傢
伙。



△廁紙，當接近
它時，便會咕嚕咕
嚕地捲動，很有趣



這是相當可怕的
波子，可以分裂成誘
導彈。

的戰事等著你！
跟住會有很多更激烈

怒號層圈	15,000	JUNGLE BOY	8,000	BATTLE LANE 5	10,000
OUT FENCER	65,000	JAMPING CROSS	6,000	PANIC LOAD	18,000
ARGUS (哈魯基星)	15,000	JAMPING JUNG	10,000	BURNING LUBBER	5,000
UPHOLD	12,000	JAMP BAG	6,000	BURNING LUBBER (賽車)	5,000
AMATORYS	15,000	出世大相撲	6,000	PERFECT BILLIARDS	10,000
ARM	33,000	SHOOT OUT	10,000	PERFORMANCE	15,000
AMERICAN SOCCER	10,000	JOIN FULL LOAD	6,000	PARALLEL TURN	6,000
ARABIAN	10,000	將棋	6,000	HULL 21	12,000
阿里巴巴	6,000	少林寺	8,000	賽車英雄	12,000
撞磚 II	15,000	女子芭蕾舞	5,000	VANGUARD	10,000
UNTOUCHABLE	6,000	SHOT RIDER	8,000	BANK PANIC	4,000
AMBUSH	8,000	仙巴歷險記	5,000	漢堡包	8,000
YELLOW CAP	8,000	SWIMMER	6,000	漢堡包 (烹飪比賽)	10,000
ESPIAL	6,000	SKY KID	15,000	POM POM GIRL	9,000
1943	30,000	SKY SOLDIER	50,000	B-WING	15,000
農夫與忍者	6,000	SKY LANCER	4,000	鬚鬚佬	6,000
IMAGE FIGHT	15,000	SCRAMBLE	10,000	VIGILANTE	30,000
WISD	8,000	SCRAMBLE EGG	8,000	PIL AND RUN	5,000
WILLOW (威路)	125,000	STINGER	10,000	飛龍之拳	10,000
WATERSKIS	10,000	SNAP JACK	10,000	PINPO	8,000
AIR WOLF	20,000	太空侵略者SPACE	5,000	乒乓球	3,000
EXCITING SOCCER	6,000	INTRUDE	5,000	乒乓球王	7,000
EXERION太空大戰	10,000	SPACE PANIC	5,000	FIGHTING GOLF	8,000
電梯戰	7,000	SPACE FIRE BIRE	10,000	FIRE TRAP	10,000
ANGEL	10,000	SPACE POSITION	10,000	FUNNY MOUSE	3,000
王將斧澤8段	10,000	超級哥布拉	15,000	FUNKY BEE	10,000
龍羅龍	8,000	SUPER CROSS II	8,000	MIGHTY GUY	12,000
COUNTER RUN	10,000	超級籃球賽	8,000	MOUSER	10,000
影之傳說	10,000	SUPER RIDER	8,000	魔境戰士	20,000
加芝拉	6,000	SPEED ATTACK	6,000	MAG MAX (百變戰車)	10,000
CHAMELEON (變色龍)	6,000	SPLINTER BLAST	10,000	HAPPY	8,000
空手道	7,000	地心探險	8,000	頂龜	10,000
卡洛夫	30,000	地心探險 II	15,000	MYSTERY STORY	7,000
KANGAROO	4,000	FLAP SHOOT	6,000	MR.TAGA	6,000
KICK STAR	8,000	鐵板陣	12,000	MR.DO	7,000
GALAGA鳥蠅機	8,000	戰場	10,000	MR.DO (挑戰獨角獸)	10,000
星系之戰	6,000	戰場之狼	10,000	五右衛門先生	12,000
CAMPUS CROQUIS	6,000	ZODIAC	10,000	MOON PATROL	8,000
強行突破	15,000	大魔界村	105,000	MEGA ZONE	12,000
巨龍列傳	25,000	TIME PILOT	5,000	迷宮組曲	12,000
KING OF BOXER	10,000	的士司機	12,000	METAL CRASH	15,000
草野球	8,000	TOUCHDOWN FEVER	12,000	MAIN EVENT	10,000
CROWNS GOLF	8,000	TAPPER	14,000	桃子小姐	8,000
CRASH LOAD	10,000	TANK	12,000	MONSTER RARE	55,000
CRASH ROLLER	5,000	TANK BUSTERS	6,000	MONSTER LAND	20,000
GRABUS宇宙戰機	30,000	CHECKMAN	5,000	UFO戰士小子	30,000
功里金圈	32,000	CHINESE HERO	6,000	RUSH AND FLASH	15,000
瘋狂爬梯 II	20,000	CHAMPION BOXING	8,000	LOVELY CARD	6,000
CRAZY CONG	6,000	CHAMPION BASE BALL	3,000	RIVER PATROL	5,000
CRAZY RIDER	5,000	直昇機救人	25,000	RING FIGHTER	4,000
GREAT SWORDMAN	6,000	DIG DAK	8,000	迷宮16	5,000
激走	5,000	D-DAT	7,000	RADARS 5	10,000
GATE IN	6,000	TIPTAP	12,000	悲歡金剛	10,000
原始島	65,000	TETRIS	60,000	WRAP	8,000
源平討魔傳	40,000	檯球	5,000	WORLD CUP	12,000
高校野球	8,000	DR.KICK	10,000	WONDER LAND	10,000
五子相連	5,000	DOCTOR CYCLO	8,000	FANTASY	6,000
眼鏡蛇密令	35,000	怒號層圈	25,000	FEATURE SPY	15,000
CONVERT HAWK	15,000	TOP ROLLER	6,000	FIELD COMBAT	4,000
COMPTITION GOLF	6,000	TRY OUT	5,000	FURY LAND STORY	18,000
PSYCHIC 5	20,000	新飛龍傳說	88,000	FORTY LOVE	8,000
SIDE ALMS	18,000	虎穴之道	30,000	Z變形合體	12,000
SIDE POCKET	12,000	DREAM SHOPPER	8,000	無賴拳	18,000
SIPHON	10,000	DONKEY KONG	10,000	PLETAPES	6,000
CIRCUS	4,000	忍者君	8,000	BLUEPRINT	12,000
THE GUINNESS	5,000	HIGHT WAT RACE	6,000	BLOCKER	5,000
ZAXON	13,000	PIONEER BALLON	8,000	PROGRESS	8,000
THE DEEP	15,000	奧運第二集	5,000	職業高爾夫球	5,000
鬥牛	10,000	BOUNTY	15,000	職業足球	6,000
THE BIG PROFESSIONAL	6,000	BUGGY CHALLENGE	18,000	BLACK GIRL	15,000
WREST	8,000	BUSTERS	12,000	職業棒球	5,000
傳日本一	8,000	HUSTLER	4,000	前線FRONT LINE	10,000
THUNDER CROSS	75,000	BAGMAN	7,000	HEAVY UNIT	35,000
GENESIS	8,000	空中戰	12,000	企鵝戰爭	7,000
CITY CONNECTION	15,000	BATTLE CRUISER MIZ	12,000	4D WORRIES	12,000
SEA FIGHTER POSEIDON	8,000	BATTLE FIELD	30,000	POCKET GIRL	15,000
JUNGLER	8,000	BATTLE MANIA	12,000	HOPPER ROBOT	8,000

POP FLAMA	8,000	天地蠶食	135,000	A-JAX	60,000
HOLE LAND	6,000	TOP SECRET	20,000	ACE ATTACKER	45,000
BONJACK	15,000	DRAGON BUSTER	18,000	S.R.D	30,000
POHPOGO	3,000	DRAGON BREED	75,000	FI DREAM	50,000
麻雀學園I	20,000	忍者君阿修羅之章	15,000	第2雀子館	10,000
麻雀小營	18,000	忍者龍劍傳	70,000	雀子俱樂部	8,000
麻雀刺客	25,000	熱血高校躲避球	10,000	魯邦三世	18,000
麻雀各種	5,000	熱血硬派國男君	9,000	家元	18,000
R-TYPE	45,000	爆突機槍艇	85,000	祇園華	30,000
ARC AREA	40,000	PACK AND PAL	10,000	ORDER IN	120,000
ACT FENCER	60,000	VULGARS	15,000	OMEGA	10,000
雅典娜	10,000	飛翔雀	30,000	CAR ACTION	8,000
ARMED F	35,000	FIGHTING FANTASY	50,000	空手道	10,000
阿瑞斯之翼	18,000	FIGHTING HAWK	50,000	GUN SMOKE	15,000
伊賀忍術傳	50,000	FINALIZE	15,000	大勝負	10,000
1943	30,000	FANTASY ZONE	36,000	GIGAS	15,000
A.S.O	20,000	FAIRYLAND STORY	20,000	危機一髮真由美	15,000
EQUITES	15,000	豬先生	18,000	奇奇怪界	15,000
A-JAX	55,000	BLACK ATTACK	25,000	CAPTAIN SILVER	25,000
M.T.A	90,000	BLACK DRAGON	25,000	烏鐵機88	85,000
黃金之城	15,000	PHONE JACK	10,000	GALAXAN	8,000
最終戰士	45,000	魔魁傳說	25,000	CALIBER	15,000
怪傑	18,000	魔界村	20,000	KING OF BOXER	15,000
火激	40,000	MASTER OF WEAPON	45,000	草野球	10,000
影之傳說	18,000	MR.HELL大冒險	65,000	CRYSTAL GIRL	15,000
QUARTETTE	60,000	MUTANT NIGHT	25,000	GREEN BERET	20,000
QUANTLET	55,000	未來忍者	118,000	CRAZY RALLY	10,000
奇奇怪界	15,000	迷宮島	25,000	GET STAR	25,000
GANG WARS	80,000	名人戰	25,000	航空騎兵物語	40,000
究極TIGER	50,000	童話迷宮	85,000	國土無雙	10,000
銀河任俠傳	25,000	MONSTER RARE	60,000	滑稽麻雀	10,000
CRACK DOWN	90,000	妖怪道中記	85,000	GOLD MEDALIST	20,000
戰斧	100,000	妖魔忍法帖	20,000	高校野球	10,000
五女巫	25,000	LIVE FORCE	35,000	THE TANK	10,000
最後之忍道	65,000	LAST MISSION	25,000	SEA END	10,000
SIDE ARM	20,000	RUSH AND CRASH	15,000	ZIP RACE	10,000
西遊降魔錄	30,000	LABYRINTH RUNNER	30,000	雀王	10,000
THE HUSTLER	20,000	REBEL LOVER	18,000	雀王P2	10,000
沙羅曼蛇	35,000	RING之王者	35,000	雀吉	10,000
GEMINI WING	35,000	靈界道士	40,000	雀友	10,000
四川省	30,000	IMAGE	40,000	獸王記	60,000
CITY CONNECTION	10,000	RAINBOW ISLAND	60,000	SHOOTING MASTER	40,000
GYRODINE	18,000	LOST WORLD	90,000	將棋	15,000
上海	50,000	ROMPERS	85,000	將棋P2	10,000
上海2	60,000	WORLD FUNK	90,000	新入社員	10,000
忍	60,000	威道娜森林	25,000	SCRAMBLE FORMATION	30,000
少林寺之道	15,000	華路之傳說	140,000	STAR JACKAL	10,000
SKY DX	30,000	WONDER BOY	15,000	空中戰	10,000
SCRAMBLE SPIRIT	80,000	WONDER MOMO	55,000	SUPER CROWNS GOLF	25,000
STADIUM HERO	30,000	麻雀學園2	20,000	超級麻雀	10,000
STAR FORCE	20,000	麻雀刺客	30,000	超級籃球講座	10,000
飛龍	130,000	色情雀士龍子	98,000	SPACE POLIT	10,000
STREET SMART	80,000	超真麻雀 P III	60,000	SPACE HUNTER	10,000
STREET FIGHTER	100,000	雀子館1-2	15,000	SLAP FIGHT	20,000
超級鐵板陣	15,000	麻雀放送局	40,000	制霸	10,000
超級籃球	6,000	超真麻雀 P II	20,000	SEX GIRL TROPICAL	10,000
高級推銷員	10,000	麻雀診所	35,000	SECTOR ZONE	15,000
SPARTAN X (斯巴達X)	20,000	雀林高校	20,000	SEVEN POKER	10,000
青春醜聞	15,000	麻雀鹿鳴館	20,000	TIGER直昇機	20,000
SAMT DRAGON	60,000	脫子小姐雀莊	28,000	對局麻雀	10,000
SECTION 2	20,000	職業麻雀	65,000	赤手對戰	20,000
SONIC BOOM	60,000	麻雀個人教授	65,000	THE WING 4078	20,000
所羅門王之匙	15,000	花之桃子組	25,000	TOUGH DOWN FEVER	25,000
SON SON	10,000	麻雀殺人事件	30,000	WX MISSION	20,000
大怪獸之逆襲	15,000	沒有懲罰的遊戲	25,000	DOUBLE BED	10,000
大旋風	70,000	RF2	25,000	DUMP松本	55,000
TIME PILOT B4	15,000	美式足球	20,000	TWO HUNDRED	20,000
脫獄	85,000	怒	25,000	兵蜂	25,000
達人	90,000	1942	20,000	DIK DAK	8,000
鬥之挽歌	20,000	一發麻雀	10,000	DIK DAK P2	8,000
XX MISSION	25,000	WINNERS GOLF	15,000	I 麻雀	10,000
DOUBLE DRAGON	35,000	WAR BALL	15,000	DEED OFF	25,000
中華大仙	30,000	ALIEN SYNDROME	40,000	電話麻雀	15,000
超時空軍團	25,000	EXCITING HOUR	15,000	TEN YARD FIGHT	10,000
超絕倫人皮拉波	95,000	EXCITE BIKE	15,000	探險隊	30,000

(1990/FG091902.BOK)

免費小廣告園地

本欄歡迎讀者刊登各類任天堂PC ENGINE等之徵求，轉讓、交換、出售小廣告，費用全免。所有來稿必須利用附頁之表格，用正楷清楚填寫，一字一格，如空格不足，可自行複印複製；來稿必須橫寫。*(所有來稿必須連同附頁上之印花方為有效。)來稿請寄CPO BOX 71193號「電腦遊戲月刊」收，信封面請註明「免費小廣告園地」。

註：本欄是公開式，不收取任何費用的，故為保障讀者及廣告之確實，以及方便編輯部核對資料之用，有煩讀者寄來之廣告稿件必須附上寄稿人之身份證影印本，多謝合作！！

出售

出售：任天堂紅白機、磁碟機（已改COPY）、6+DOCTOR、連射器、三線火牛、分插器、TV分插器、組合架、變壓火牛、數十套DOCTOR碟共一百多隻，共\$1600，不散賣，電7508829，駿仔洽。（留電名必覆）

移民急讓灰機連轉換器，十多盒帶有：雙截龍、北斗之拳Ⅱ、忍者龍劍傳Ⅰ、Ⅱ、魂斗羅、子寶、變形金剛、蜜蜂機、敲冰、方塊（可雙打）、拳擊、七寶奇謀、飛龍之拳Ⅱ、足球小將、熱血高校全套（可減）或用PC交換（PAL）連一隻GAME，電3250856陳碧祥洽。

急售：原裝柯拿米連攻略本（無盒和說明書）\$100。另售原裝磁片魔法世界（有盒、有說明書、全新）\$60，或加\$100及4M加大卡連插座Ⅱ代和Ⅲ代交換6M+一部。以上物品要九成新，晚8至9時，電5571773，何仔洽（過時或刊出一個月後勿電）

出讓小天才501專業型AV PA
L線，碟機白底已改，可COPY，4
+ DOCTOR，SOMOTA JOYSTICK，
任天堂立體聲耳筒機，打磚控製
器，磁碟約二百隻全部有GAME，

[illegible]

包括COPY程式及鎗仔 I、II 和用法說明書，任天堂光線槍KEYBOARD及38合一和四本說明書，以上物品 \$ 3500，或以PC及CD ROM和數隻GAME、天之聲SAVE，一開二，兩個控制器交換，主機要PAL MON或NTSC線。電4509725國華洽，留電必覆。

出讓任天堂盒帶：ROCKMAN
II（原裝）\$110、妖怪道中記
連攻略本\$80、柯拿米世界連攻
略本\$80、突然（原裝）\$45、
北斗之拳II\$40、Q太郎\$30、
攻略本：子寶III代\$15、薩爾達
傳說\$10、惡魔城\$8、林克冒
險\$10、不可思議之旅\$6、夢
工場\$7。電4900315，吳曉瓏洽
（人不在勿說來意）

出售PC GAME：妖怪道中記
\$ 40，CD戰斧\$ 200，各九成新。
任天堂細帶飯面超人俱樂部，
沙羅曼蛇II各\$ 100（無盒、無
說明書），QUINTY\$ 130（有盒
、說明書），晚7-9時，電8322
871 黃文傑洽（人不在勿說來意
，交易最好在地鐵站）。

出售：小天才（PAL）有保養書、磁碟機（九成新）、4M DOCTOR連40張DOCTOR碟、三個火牛、天線，\$1300，不二價，或用PC主機，PAL線、火牛、控制器，再加兩隻PC碟交換（除功夫、驚慌、妖怪），要試機。午四

至九時，電3234863 張國雄洽。
人不在，留電必覆。

出售：任天堂紅白機、磁碟機一部，DOCTOR 4+，連10個DOCTOR遊戲，五盒細帶，JOYSTICK和9本小天才月刊，7本電腦遊戲月刊，共\$1500（不散賣，可略減）電5688189 楊式堂洽。

出售世嘉五代主機 (PAL)
連兩個JOYSTICK和一個火牛變壓
器 \$ 700, 可用紅白機 (PAL),
磁碟機和4+ DOCTOR交換。一至

特別聲明

鑑於部份不良份子透過免費服務欄中進行欺騙、騷擾等行為，我們特此向這些壞份子提出警告：「利用電話騷擾他人及冒認他人的名字騷擾他人均屬嚴重罪行」讀者如遭遇上述情況應立即通知警方處理；同時讀者在進行買賣交易前要提高警覺，確定對方身份，如買賣雙方留下姓名、電話，確實無誤才可進行交易。此外，為避免受不良份子的騷擾，讀者投稿可以用乳名代替，不需寫出真實姓名。假如讀者中不方便驗明各項貨品好壞，可到來讀者服務部進行，只要持有小廣告中的有效印花，即可借用。最後，我們再三強調，對於讀者透過小廣告上的廣告進行買賣活動，我們絕對不負任何責任。

六，午4-6時，電3458511 阿全洽（過時勿電）。

出讓GAMEBOY連雙截龍、畫線等5個遊戲。7月中買入，9成新，有單、盒連耳塞、\$880，可略減。晚六至十時，電5676460 鄧偉霖洽。（人不在勿說來意，交易在各地鐵站）

誠讓任天堂灰機一部（有盒），連細帶轉換器、火牛、天線、天線分插器\$400（可減）。另徵勇者鬥惡龍IV攻略本\$20，須頁數和地圖齊全，電4980819，偉洽。

誠讓：美國ALR高速AT（可UP GRADE至386SX或1486），主機內置1MB RAM、40MB HARD DISK、1.2MB及1.44MB FLOPPY DRIVE各一台、MOUSE一隻、VGA MON及IT-VGA（512K）卡、附送大量應用及遊戲軟件，主機一年機、MON及卡則半年（保用至91年3月止），全套\$9800。另讓世嘉五代（NTSC）連GAMES：足球、天空魔城及雷鳥II \$900，九成新。一至五，晚8至11時，電7429183 豐洽。

出售IBM XT機，全套\$4000，DUAL MON連CARD \$800。APPLE II + 連碟JOYSTICK可用電視或MON \$700。任天堂立體聲\$50及\$70兩種，另平售百多套DOCTOR碟，DOCTOR6+ \$800，電4503934 軍洽。

出讓任天堂灰機（九成新）、兩個轉換器，連大帶兩盒、細帶一盒共\$700，不講價送月刊數本。另售細帶三國誌中原霸者\$200，光榮版\$390，天地之吞食\$340，激龜忍者戰\$130（以上全部有盒及說明書）。星矢II代連攻略本\$150，忍者龍劍傳\$120，星矢I代\$110。代友徵紅白機\$320，磁碟機\$300，電6716343 阿明洽（晚九時前，無意勿電）。

出售小天才IQ501完美型\$400（無盒）。另讓6M GAME MASTER（八月買入），有盒及說明書，送遊戲碟十隻，\$1200。一至

六，晚六至十時，電7767129 阿星洽。

售PC機N線連TV BOOSTER及GAME \$700，可用紅白機連碟機加20隻碟交換，或用6+交換。PC有盒、有說明書（可試機）。逢一至五，晚五至七時，六、日全日電4713903明洽（晚勿電）最好在元朗或屯門交易，過時勿電，人不在勿說來意。

出售CD-ROM連INTER FACE - UNIT、8隻PC碟及2隻CD，PC碟包括：武裝刑警、冒險世界、絕對合體、功夫、五人賽車、血狼、龍魂和奇靈怪界。CD包括：快打旋風和夢幻戰士II，全部有盒、說明書，\$2500（可減二至三百元），電7122092 肥仔昌洽。

出售：任天堂紅白機、GAME DOCTOR 6+、GAME SAVER CARD、火牛兩個、連射擊2個及60張遊戲碟\$1600，電1168363 CALL 7988 盧洽（散賣另議）。

售PC新CORE藍機，九五成新，包連射、盒及說明書。新帶：最後之忍道，買入不足三個月\$800。售紅白機七成新，送大型連接器、三線火牛、十隻碟、一對碟架、磁頭水、今期小天才及電腦月刊，共\$400。買相可減。晚五時後電4318871杰洽。

出售世嘉五代帶：MOONWALKER外星戰將\$160，天空魔城\$80，以上遊戲有盒、說明書（十成新）。徵GAMEBOY（要九五成新），\$200及GAMEBOY遊戲（任何帶均可）。另徵PC、世嘉五代帶。午一至十二時，電3922380 霍東浩洽。

急售任天堂紅白機連火牛、天線，另三盒任天堂帶，包括賽車、足球、功夫，不散賣，不二價\$500，電：7150886偉洽（朝9至5時），留電話、姓名，必覆。

出讓：紅白機用控制器\$20，細帶：麻雀、沙羅曼蛇，價電議。電4773101 陳家俊洽，晚七時後。（無意勿電，人不在勿說

來意，後果自負。）

售細帶惡魔城III \$200（八成新），忍者警察\$150（九五成新），以上有盒有說明書，柯拿米世界\$150，龜之恩返\$100。一個月內電3487541郭耀文洽（留電、名必覆）。註：全買送迷你博士及小天才月刊十、十五期。除忍者警察外，全有超級密碼，全部原裝。

出讓：任天堂盒帶：大力水手\$20、成龍\$30、1942\$30、電梯大戰\$20、太空基地戰\$20、電單車越野賽\$20、鬼太郎I \$50、影之傳說\$50；磁碟盒多個各\$0.5（大量買可平），磁碟相8毫1張（大量可平），以上全部可略減。徵求：世嘉及GAME BOY盒帶各\$100-\$150，或用任天堂帶加錢換世嘉帶。出讓遊戲月刊\$10，小天才\$6。晚5至9時，電4517022李家文（留電必覆），交易可在服務部、地鐵及輕鐵站。

出售任天堂磁碟機（十成新），小天才主機（七成新），28張磁碟及一個磁碟箱、三盒細帶（魂斗羅、15合1、唐老鴨），單線、雙線火牛和天線。共\$1000，電7583923羅少媚洽，一至五，晚5至7時。（過時勿電，人不在留名及電必覆。）

出售大量雜誌：小天才月刊3、5-7、9-16、18-20期，電腦遊戲月刊16、18-22、26、31-33期，聖誕新年特刊（沒有鏈仔III說明書），星際雜誌第14期，共\$120（不散賣，可略減），送香港電子第111期和工具程式碟三隻（五種程式）。盒帶脫獄（有盒、說明書、原裝）\$120，魂斗羅I代（原裝）\$50，無線遙控器（黃色），可連射\$50（SETA出品）全買\$320，電7540912其洽。

出售紅白機\$350，小天才專業型\$330，磁碟箱有鎖可載5.25吋碟連任天堂碟\$30。個人資料磁碟可儲存三萬多個字，只需有TEI便可\$18，TEI \$9。徵2M碟\$4一套（不要盒）小天才月

刊 \$3 - \$5。電3933807 KK洽。

平售任天堂全套AV、TV-B-OSTER及各種卡帶。徵求PC機、世嘉五代、N-PAL機、紅白機及小天才501型。早11至4時，電3880367，晚電6720947葉華洽。另急徵世嘉帶拳擊，PC卡最後之忍道。

急售：任天堂MAGIC CARD II代（九成新，有盒、操作正常）\$350。徵舊細帶\$10至\$20左右，電3933488 陸偉榮洽。（人不在說是同學，留電必覆）

售PC遊戲：妖怪道中記\$40、龍之子\$120、R-TYPE I \$100、原子機械人\$220、改造町人\$120。另售任天堂磁碟：香港麻雀、魔杖、SPY VS SPY、空手道、食鬼、高達I代、魔域迷宮、卡片棒球、立體棒球、綠衣兵團、柔道，每隻\$7，全買\$70。早十至晚六時，電3468720志光洽（人不在勿說來意，交易要在官塘地鐵站）。

出售世嘉五代一部，九成新，買入不足一個月，可接駁任何電視機、MON機及同一時間接駁香港和國際線路\$550，晚10-11時，午四至六時，電3385539華洽。

出售中原霸者\$210（九五成新，有盒和說明書）。另售PC獸王記\$210（全新），源平討魔傳\$200（全新），虎之道\$110（全新）。另徵求PC遊戲淩王傳說及魔神英雄傳\$120及所有PC遊戲。晚七時後，電7631876倫洽（人不在，留電必覆）。

出售：世嘉五代主機、兩個手掣（一個有連射）、火牛和一盒帶（戰斧有盒、說明書），主機買入不到一年，有盒\$770（可減），午三至八時，電7012738洪振東洽。另徵GAMEBOY一部，新舊不拘，只要玩得\$250。

出讓：紅白機（PAL線）九成新\$450，可減。4M DOCTOR及多隻GAME，買入不過一年（九成新）\$500，可減。代友徵PC-ENGINE（PAL線）和PC-DOCTOR\$900之內，電5281314王里光洽（留電，姓名必覆）。

誠讓：4+GD送兩套遊戲\$650，細帶足球小將I、快傑、超惑星戰記、雙截龍I各\$100，全買送兩盒細帶。另售攻略本：三國誌I、孖寶II及星際戰士各\$15，諾克人I及古文明之戰各\$10。徵求：任天堂無線電遙控\$80，雙線火牛\$35，足球小將II\$100（以上物品最好有盒，要試。）晚5-9時，電6571660德洽，在大埔交易。

出售GAMEBOY一部連四盒帶\$600，小天才IQ501\$450，任天堂細帶：忍者COP\$100、黃金傳說\$130、熱血物語\$110、捉鬼II\$120、雙截龍II\$80、神奇安全座送20隻GAME\$150。細帶：獸王記\$200，電3288693吳家駿洽。

出售任天堂細帶：泡泡龍\$50、波子機\$20、兵蜂I代\$25。另售夢工場及幻想空間攻略本各\$8。售DOCTOR I \$100。午四至九時，電8181356黃政龍洽（過時勿電）

出售：GAMEBOY一部，連SD戰國傳和孖寶兩隻遊戲\$850（有盒）紅白機一部，連天線、火牛\$350，電5578453李國華洽。

急售DOCTOR 6+（6M），九成新\$1300，不二價，送任天堂主機一部（PAL），DOCTOR 6+（6M）可減至\$1100，不送任天堂主機。晚八至十時，電5667533恆洽。

出售盒帶：脫獄、基巴拉、究極、魂斗羅II、鐵人、雙截龍I、雙截龍II、月風魔傳、衝出

火網\$1050（不散賣），可用MD加AIR DIVER交換，要有盒、有單和九成半新。另徵足球小將II\$50（要有盒）。電4976371 堅仔洽。一至五，晚5至7時。（無意勿電）

售灰機（九成新）包火牛、天線，\$380，不講價送細帶轉換器及三盒大帶。售小天才月刊16-22期，每本\$6，細帶轉換器\$18。電3482450明洽（晚5-9時）另徵磁碟，每隻\$1，徵任天堂全套（主機+磁碟機及6+）共\$1000。

出售：任天堂MINI DOCTOR V. 40 \$160，四十多隻普通碟和四隻MINI DOCTOR碟\$200，全買\$340，不講價送小天才月刊兩本。早九至晚八時，電7965290 亞昌洽（人不在勿說來意）。

出售：任天堂JOYSTICK連盒（九成新）\$110。電腦遊戲月刊17-37期，每本\$9（不二價）。徵求世嘉五代一部（九成新），約\$400-\$450。晚8-10時，電5583108 坤洽。交易最好在柴灣或香港區地鐵站（過時勿電）。

出售1M DOCTOR II代連70多隻碟，包括多隻抄碟程式及改碟程式\$500。另售紅白機一部香港線路\$450，送細帶兩盒。碟機一部\$400，或用以上任何一項交換世嘉五代或PC-ENGINE（要PAL線）電6461098立得洽。

出售紅白機、磁碟機，有盒及說明書，可COPY，GD6+、COP YDISK、鎚仔II連修改篇，一隻雙線火牛，一隻原裝火牛，二百多隻磁碟，洗磁頭碟連水，JOYSTICK，保護插，磁碟一半有盒，攻略本8本，月刊3本，不散賣，共\$3300，晚六至十時，電4288426，陳偉立洽。人不在勿說來意，過時勿電，留電必覆，無意勿問。

讀者好消息：

服務部現有少量原裝台灣版IBM遊戲磁碟以特價出售，另外亦有少量適合4+及6+玩任天堂遊戲磁碟轉讓。歡迎到來服務部選購，售完即止。（註：所有磁碟不設試碟及退換）

美門 SEGA MEGA DRIVE 通訊



鯨！鯨！鯨！

訂價6500日元
10月中旬發售

「鯨！鯨！鯨！」是世嘉今年秋季首先推出的射擊遊戲，是由街機移植過來的高水準之作。優美的地形、美妙的音效、自機強勁的POWER UP、巨型的首腦、自由的難易設定，都是此遊戲的魅力所在。



就會有POWER UP出現，破壞飛行船。



第2版的首腦弱點是中間部份。



◁ 敵方戰鬥機非常狡猾，要小心。

▷ 首腦不停對自機攻擊。



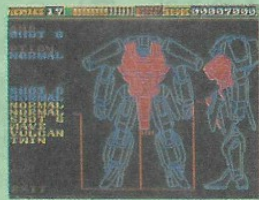
現，不停有敵人出現。



FZ戰記 AXIS

10月10日發售 訂價6800日元

此遊戲的角色動作和捲軸都相當出色。在斜捲軸版時，玩者要充分利用裝備的武器，甚至是自動連射，消滅一定數量指定的敵人，就可以與首腦決戰，然後進入自動捲軸畫面，迎戰列車、砲台和堅固的敵人NA P團。



這是自機裝備武器的畫面。

◁ 這是首腦列車砲，它正向右上移動。



◁ 敵人會不斷增加。



消滅六台這樣的敵目標即OK。



小心別受到後襲。



要留意角位，準備攻擊。

SPACE INVADERS 90

基本要素雖然與以往的太空侵略者相同，但敵人的形狀、攻擊形式都是全新設計。敵人的移動不單只是一定的方向，而是可以分別地向左、向右



敵人的排列、攻擊形式都不是一成不變的，有時甚至會斜攻擊。



9月7日
出版
訂價
5900日元

，攻擊也不一定是向下的。不喜歡亂糟糟的射擊遊戲的玩者，就可以玩玩這個簡單些的遊戲了。



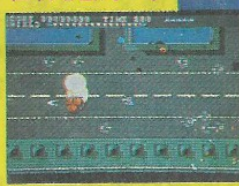
利用寶物，消滅整排的敵人。這是普通的排列。

GAIARES

11月10日出版 售價未定

這是由X 68000移植過來的，全方位型捲軸遊戲，雖然角色細小，但遊戲頗考玩者的戰略頭腦，風格獨特。

角色雖小，但戰略性高。



這是空中戰艦？小心別跌落去。

ROAD BUSTER

11月出版 售價6800日元

雖然是類似賽車遊戲，但加入了動作，射擊要素。玩者操縱的是大型的卡車，衝向目的地，途中會有敵人阻碍去路，要用武器消滅他們。



▽擊退巨型的敵方賽車。



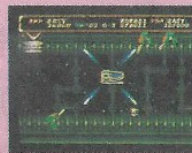
◁左下的是自己的賽車。

HELLFIRE

這亦是高水準移植的，橫捲軸射擊遊戲。玩者要使用向四個方向發射的激光，消滅敵人，向前推進。畫面頗優美，而遊戲的難度也相當高。



9月28日
發售
訂價
6800日元



可向四個方向發射的激光。



從後方攻擊敵人的弱點。



穿插於敵人之間，向前推進。

美門 BEAUTIFUL GATE SEGA MEGA DRIVE 通訊

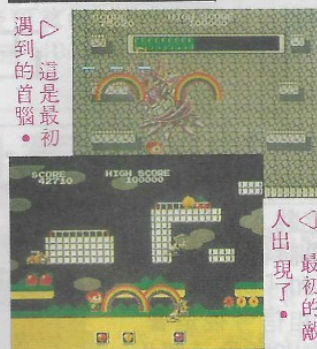
RAINBOW ISLANDS

雖然是由街機移植過來的遊戲，但敵方角色的設計就比街機趣怪得多。玩者要將彩虹掛在天空，然後踏着彩虹一步步登上天空，彩虹在一段時間後就會消失。可以兩人同時玩。

有七個遊戲的舞台共



10月5日出版
訂價 6800日元



遇到的是最初

人出現了，最初的敵

究極TIGER

由於PC ENGINE版的「究極TIGER」，好評如潮，所以世嘉方面又將這射擊遊戲移植過來。大家不妨落足眼力，看看那一個版本會更出色。



12月出版 售價未定



迅速破壞敵方戰車，免受襲擊。



用激光摧毀堅固的敵人。

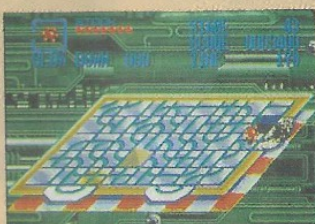


▽ 有船，又有直升機出現。

JUNCTION

11月出版
訂價6000日元

移植版上的小方塊，開出一條小路，使四處滾動的波順利去到四方板邊的框內。由於波的滾動速度很快，所以玩者一定要眼明手快，及時搬運方塊。波所經過的框是會消失的，若在規定時間內，能令所有的框消失，即是完成一版。



操作純熟的話，就不難過關。



背景顯示的M ODE，亦有只有

EXPLODE STAR

出版日期未定 售價暫訂5500日元

玩者的目的，是要令到版圖上所有的按鈕引爆。版圖是由方塊嵌成，有些地方甚至是彈板砌成，能靈活利用此彈板，就可以避開敵人，只要在有按鈕的地方通過，按鈕就會爆炸，是一個動作性的PUZZLE GAME。



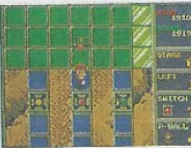
就即O爆炸了，在按鈕上經過



利用彈板避開敵人。



向敵人投擲P-BALL。



忙碌地四處奔波

TALAI II

12月出版 售價未定

這是在街機出名高難度的射擊遊戲。移植到世嘉，相信難度就不會那麼大了吧！？主人公的敵人，是神秘的異星人，戰況非常激烈。



△ 會好似街機那麼難嗎？

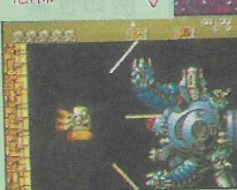
◁ 這是遊戲的中首腦

原子機器人

10月出版 訂價6800日元

PC版曾經出過此遊戲，世嘉也終於推出了。主人公是一位可愛的機器人。

首腦的手真恐怖。



△ 背景是一片紫色。

玩家可遠距離對玩遊戲

MEGA MODEM 十月廿一日正式發售

一再延遲推出的世嘉MODEM，終於決定在10月21日發售了，而利用MEGA DRIVE進行的WORK S ERIVES，亦會在MODEM發售的同時開始投入服務。

雖然世嘉以前一再強調，這部MODEM的價格，會在一萬日元以下，但最後都是決定以12800日元的價錢出售，這個價錢包括通訊用的軟件、「世嘉GAME圖書館」服務。如果是世嘉用戶，只須購買MEGA MODEM即可進行通訊。

利用MEGA DRIVE加MEGA MODEM，又可以做些甚麼呢？首先，

可以利用電話線，聯繫用戶，進行遠距離玩對戰遊戲。雖然目前支持MEGA DRIVE通訊機能，只有「TEL TEL麻雀」和「CYBER BALL」兩個遊戲，但相信今後は會有所增加的。世嘉MODE除了將用戶聯繫起來之外，亦可在世嘉的HOST COMPUTER存取（ACCESS），SNN（SEGA NET NEWS）資訊，SNN會有MEGA DRIVE的新軟件介紹，有關世嘉的街機情報等等五大部份，而每部份的內容會每月更新，可謂是世嘉用戶重要的情報源。



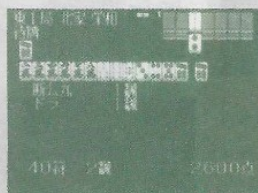
△世嘉與世嘉MODEM的合體圖。

發揮本領！！

發揮作用附有通信機能遊戲

世嘉MODEM的推出，意味著遊戲的通訊機能可以真正發揮其功用。各位玩家從此不必為尋對手而四處奔波了。

TEL TEL麻雀



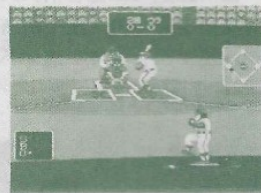
從此不必要坐在四方城才可以玩麻雀。

CYBER BALL



是充滿未來世界風格的美式足球遊戲。

TEL TEL STADIUM



預定10月發售的棒球遊戲。

世嘉GAME圖書館同時投入服務！

在利用世嘉MODEM的服務中，有些是需要收費的，例如世嘉



這是SNN的MENU畫面，用戶可免費查閱。

GAME圖書館，就是其中一項要收費的服務。

要利用此項收費服務，首先就必須成為世嘉GAME圖書館的會員。玩者可郵寄申請表格，交4800日元的半年會費，亦即是每月800日元。服務的內容，主要是DOWN LOAD遊戲，只要接通在世嘉HOST COMPUTER，在MENU畫面選出想玩的遊戲，通過電話線，就

會傳送遊戲的資料。DOWN LOAD所需的時間，是視乎遊戲的容量而定，但基本上都是只需5-8分鐘左右。DOWN LOAD完了後，線路自然切斷，所以電話費亦不會太貴。但世嘉公司是在東京，對遠距離的用戶來說，五分鐘的電話費都不是小事了吧？！世嘉方面亦考慮到此點，所以會在全國主要都市，設立HOST COMPUTER

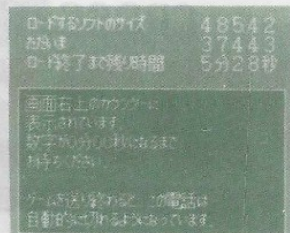
美門 BEAUTIFUL GATE SEGA MEGA DRIVE 通訊

的中點站。

至於世嘉GAME圖書館的遊戲又如何呢？從10月21日起，可以玩的有「PHANTASY STAR II」和「POTTER GOLF」，以後預算每月增加1至2個新作。考慮到DOWN

LOAD所需的時間，遊戲會以容量1M以下為主。

▷ 會員可利用電話，得到遊戲的資料。DOWN LOAD遊戲是需要一定時間的。



世嘉GAME圖書館的遊戲

10月21日後可以玩的兩個遊戲

PHANTASY STAR II (暫稱)

這是一個以文章式展開的冒險遊戲。玩家可以從兩位人物中選出一位主人公。



文章式展開的冒險遊戲。

會有根據文章內容而插入的圖畫。

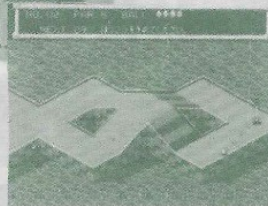
POTTER GOLF (暫稱)

這是結合哥爾夫球、桌球、乒乓波的遊戲。玩家要在規定棒數內，繞行過所有的洞穴。



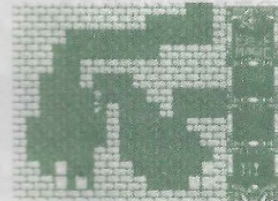
▷ 有很多高難度和少見的球道出現！

▷ 畫面相當優美！保持MEGA DRIVE遊戲水準。



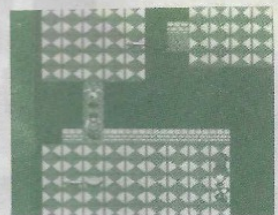
即將推出！

金字塔魔法



▷ 以尋寶為目的的遊戲，需要玩者動腦筋。

死之迷宮 (暫稱)



▷ 動作RPG遊戲，內容與風格都比較獨特。

(1990/FC092001.0K)

世嘉GAME GEAR 10月6日發售 多個遊戲同時推出

隨着GAME GEAR在10月的推出，其專用軟件亦陸續登場。世嘉方面決定在今、年內，發售九個不同形式的遊戲，而其他公司亦會積極產生，豐富GAME GEAR的軟件。至於其他周邊機，大部份都會在GAME GEAR推出的同時發售，但TV TUNER就要11月才有售。



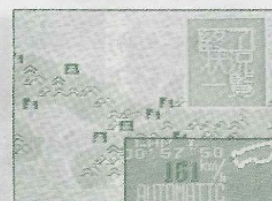
定價19,800 日元，若連同TV TUNER則售32600 日元。



PENGO.
大家都非常熟悉的遊戲。▷

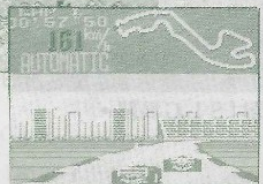


COLUMNS.
考智慧的砌圖遊戲。▷



SUPER MONACO GP
• 甚有速度感。▷

▷ 斬GEAR。與世嘉版同樣的SLG。



PC ENGINE新GAME介紹

「CYBER CROSS」續集登場！

CROSS WIPER

クロスワイパー

CYBER-COMBAT-POLICE

PC ENGINE 4M磁卡版

12月發售 售價未定

ACT

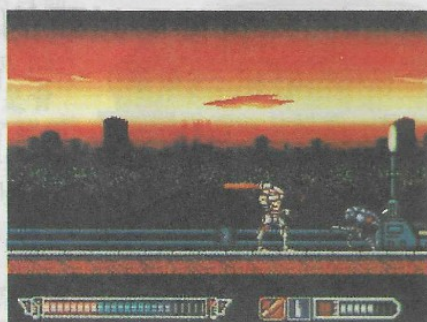
4M



武裝刑警誓要消滅所有罪惡！

還記得上集在“CYBER CROSS”大顯身手的秘密搜查官嗎？記得利用生物怪人想霸佔地球的野心家DR羅茲米，還有羅茲米改造出來的昆虫軍團與CYBER CROSS等的激烈戰鬥嗎？今次的「CROSS WIPER」，瘋狂的野心家DR。羅茲米再次復活

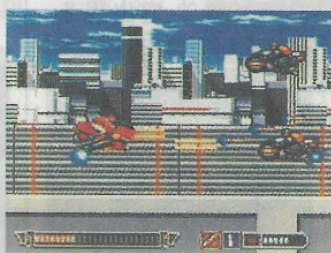
了，舞台背景是未來的地球，展開行動的是新武裝刑警CROSS WIPER。他會不斷受到比前作更具威力的生物怪人們的攻擊。遊戲基本上是橫捲軸動作，然而，中途亦會有STG畫面，可謂多姿多采，請各位留意最新的情報。



比前作更具機械化設計的「CROSS WIPER」。



這是熟識的變身畫面。比前作更具吸引力。

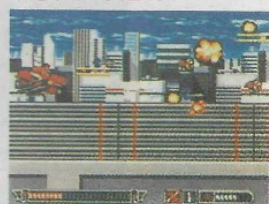


橫捲軸的STG在中途出現，有四方八面而來的連續猛擊。



第2版戰場是在巨大的氣墊船之上，互相激烈戰鬥。

“CROSS WIPER”真的能夠將新的羅茲米惡勢力擊退嗎？



SILENT DEBUGGERS

又有一個新RPG登場

12月發售 售價未定

PC-ENGINE 4M磁卡版

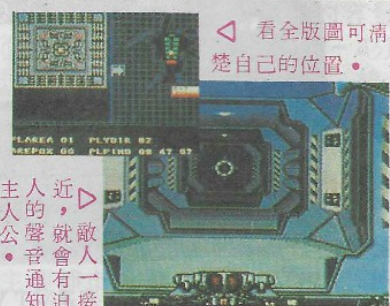


人類可以在宇宙生活的時代，就叫做「SILENT DEBUGGERS」。這個遊戲，就是描述這些人如何解決在生活中出現的問題的，它一個突然失去聯絡的巨型太空站為舞台，主人公要對付的，是潛伏在太空站內的怪獸，戰鬥是以SLG展開。



◁ 這是武器、寶物選擇畫面。

▷ 在太空站中心可以得到補給。



◁ 看全版圖可清楚自己的位置。

近人的聲音會通知主人公。

PC ENGINE新GAME介紹

以音樂家作主人公的奇特RPG



魔笛傳說ASTRALIUS

12月發售 售價未定
PC ENGINE CD ROM版本

去一個有音樂力量的世界ASTRALIUS冒險！

RPG遊戲“AUSTRALIUS”終於面世了。本刊將會給各位介紹這遊戲的舞台背景及戰鬥方式等。在遊戲裡面，代替玩者進行探險的是位16歲的少年，他是奧勃太坦公主號豪華郵船樂團的一個見習生。由於一個偶然的情況使

郵船飛到一個奇異的世界裡面去。那是個重疊着五個浮游陸地、不可思議的世界AUSTRALIUS。在這個世界裡，凡是樂器奏出來的音樂旋律都擁有神奇的魔力。少年在四處找尋失散同伴的同時，就展開了一個神奇世界的冒險旅程。



有山、峽谷，地圖畫面與一般的RPG感覺是一樣。



這是豪華郵船太坦號的船艙吧？！主人公們都是打扮普通的人。

五層浮遊世界ASTRALIUS

ASTRALIUS世界被劃分成五層陸地。在每一個陸地之上都有各種不同謎等待着少年及同伴們去解決的。



● 找尋同伴一起前進，戰鬥就交給戰鬥士 ●

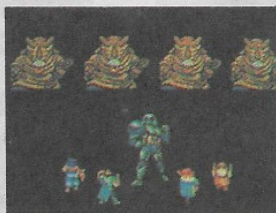
戰鬥機械人“亞司迪斯”



這是代替主人公們與敵人直接戰鬥的戰鬥士「亞司迪斯」，是不折不扣的戰鬥士。

這個遊戲是要主人公找尋同伴組成隊伍，一同進行探險，爲了要組織這支隊伍，就得要到處收集情報，把同伴逐個逐個的找出來。音樂神奇力量的強弱，是視乎演奏的力度而定。因此，組織越大的演奏隊伍，力量就越強。旅程途中遇到與怪獸戰鬥的場面，全部都交給

戰鬥士。主人公們只要用音樂將力量賦與這些戰鬥士，然後考慮指揮他們怎樣作戰便可。



戰鬥的時候，奏起音樂指揮亞司迪斯出擊。



冒險旅程是要與見習同伴所組成的隊伍一同前進，所以找出同伴是很重要的事。

源源不絕
大量供應

專營電視遊戲機進出口批發

任天堂 · PC ENGINE · 世嘉

PC ENGINE 全系列遊戲



合力電子公司
JOINT ELECTRONIC CO.

九龍欽洲街94號高登電腦中心68號
68 GOLDEN COMPUTER CENTRE,
94 YEN CHOW ST., KLN, H.K.
TEL: 7251038 FAX: 7250790

恒景電子有限公司
ETERNAL PEACE ELECTRONIC LTD.

九龍深水埗桂林街42至44號 恒誠大廈 3字樓 電話: 7280339
3/F, HANG SHING BLDG., 42-44 KWEI LIN ST.,
SHAM SHUI PO, KLN. TEL: 7280339
門市部 九龍欽洲街94號高登電腦中心100-101號

不同的場合， 附體在不同 的動物身上！

二毛遇到敵人，只可以投擲手上的糖果。遇上普通的敵人時，投擲糖果讓敵人吃下後，敵人便會在一定的時間內不能活動。但遇上某些特定的動物時，投出3次魔法糖讓它全部吃下後，便可以乘騎牠們。有些地方是必須靈活運用附體術才可以通過的。



遇上一些不能附體的敵人時，可嘗試投出糖果。



可使敵人暫停移動。



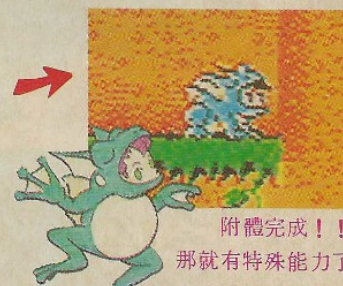
糖果。
讓動物吃



睡眠。
動物便會



便爆煙霧。
當觸及它



附體完成！！
那就有特殊能力了。

可附體的動物

在遊戲內，並不是任何動物都可以與二毛合體的，以下介紹8種可以用作附體的動物，牠們都各有特殊本領。



有一對可愛眼睛的傢伙，就一定可以合體。

青蛙

移動緩慢，但有極佳的跳躍能力。攻擊敵人的方法就是利用闊大的腹部將敵人壓碎。



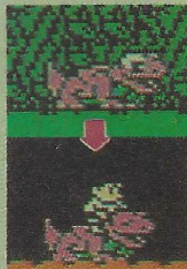
鼯鼠

是一隻不可以攻擊敵人，又不可跳高避過敵人的角色，不過它可以在地面上掘一個洞鑽進地下內活動。



蜥蜴

是一隻不可以攻擊敵人的角色，不過它的移動速度極快，又可以利用跳躍貼在牆壁上，再向上爬行。



猩猩

以拳擊作為進攻的形式。不論在彈跳力或在攀爬的能力上都很不錯，不過移動的速度極為緩慢。



工蜂

可以在尾巴部份發射出蜂針攻擊敵人，只要連續按跳躍鈕，便可以在一定的時間內飛行。



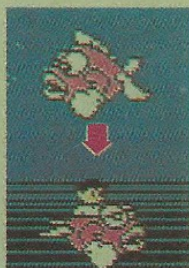
螃蟹

能跳起及用鉗攻擊敵人，相當特別的攻擊方式。另外，又可以潛進沙地內活動。



大眼魚

是一條沒有攻擊能力，但移動速度最快的魚。由於它是一條魚，所以當然不可以跳躍。



老鼠

以鐵鎚作為攻擊敵人的武器，但這鐵鎚還有其它的用途……老鼠可以跳躍也可以爬牆。



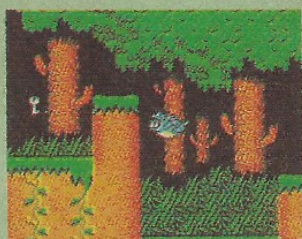
冒險是由蘑菇森林開始

最初出現在二毛夢境世界內的是“蘑菇森林”。由於這裡是一個幻想的世界，所以四週都是長滿了大大小小的蘑菇。敵

人的數量在這版並不多，而且亦很容易應付。第1版最主要目的，是讓玩者有一個熟習運用附體術的機會。



林!! 這是幻想的蘑菇森林

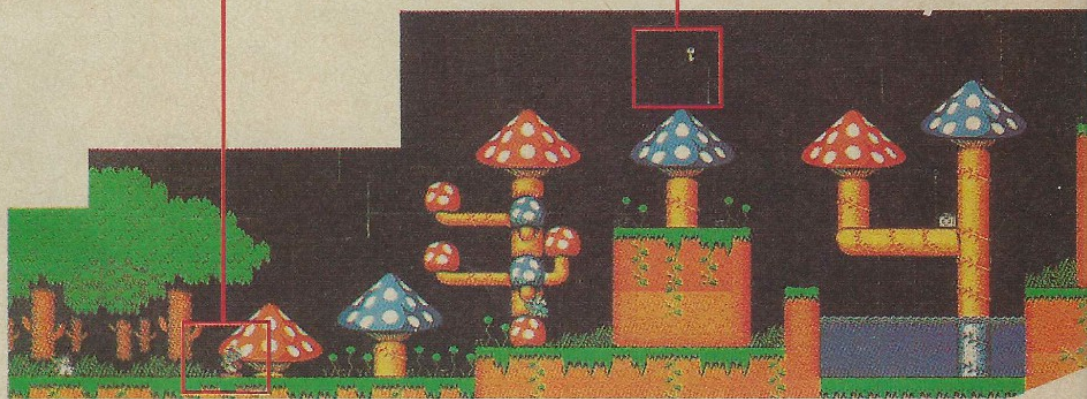


好了! 到處都有鎖匙，太

在起點處可得到情報

不只限於蘑菇森林，在其它版也一樣，在起點處都有一名小丑，提供一些適當的情報給二毛。這名小丑最初出現在二毛的前面，然後漸漸移近，將一些有關完成此版秘訣教給二毛。一定要記着小丑所說的一切內容，因為他只會在開始時出場一次，之後便要另外一版開始時才會再出場。

起點



還有各種各樣的幻世界

二毛進入的夢境，共有7個，要完成7個夢幻世界，二毛才會從夢境中醒來。開始時，遊戲的難度並不大，主要是讓玩者熟習附體術的應用，用那一個化身角色也是沒有問題的，不過之後便需選用適當的化身角色方可完成一版。另外，第3版的玩具館就是最危險!! 內容是無法想像的，保證嚇你一跳。

花田



佈滿了美麗的鮮花
嘻嘻!

玩具館



這版非常可怕。

夜之海



在海上渡過一個冰冷的晚上。

二毛的家



變成小人後在家中的冒險。

廢墟的天空



高之處。



不合體就集不齊鎖匙

在很多地方，都是不進行合體便沒法前去拿到鎖匙的。例如，在蘑菇森林內，鎖匙大多數設置於半空中，只憑二毛的個人力量是沒法跳到上去的，不過如果和彈跳力最好的青蛙合體後，這一類問題便很容易解決。



體的話・如果和它合



到了！那就可以拿

只憑二毛的個人彈跳力是沒法跳到這麼高的・



努力呀，二毛！



ZZZ...

!! 體的得分會如何呢

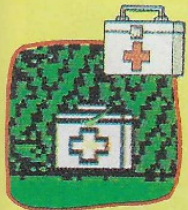


繼續



取得藥樽可以回復1格的體力・

藥樽



取得藥箱可以充分回復體力・

藥箱

在每一版的某處，都設有藥樽和藥箱，便可以醫治二毛的傷勢，減低被敵人攻擊的受傷程度，回復體力・

回復體力的寶物

動物後再前進
更換合體

由起點至到這裡都可以說是非常容易通過的，不過再向前進就沒有這麼容易了，即使變為彈跳力最強的青蛙，也無法跳過去。在這時便需與老鼠合體，以掘地道的方法前進。



似乎不合適！



在這處掘地道・



小天才
出版社
遊戲系列
叢書



這版非常可怕

高之處・

空中控制權是勝負關鍵的趣怪動作遊戲！

趣怪的角色們，一開始便展開了激烈的攻擊！！只要沉着應戰，很快就會越玩越精。



湯馬傳奇

1M + 1M

10月發售
售價4800日元 1M+1M

披湯馬參見各位！

純熟地操縱趣怪的主人公，去救回被捉去的公主。完成一版的方法，就是先找出鎖匙或十字架，然後走入門內……，最後將首腦消滅，便能順利升級。

找出鎖匙或十字架……



鎖匙或十字架隱藏在某地方。

找出鎖匙或十字架後，進入門內……



進入門內

與首腦決鬥！



打倒首領，便完成這版！！

魔法和彈跳
基本是用

這遊戲的基本技術是魔法和彈跳，主人公湯馬只要瞄準敵人，射出魔法，便能把敵人消滅。至於彈跳，是要跳過敵人或跳往高處時使用的。

魔法



食指向上指，準備發射！！

用魔法攻擊敵人！！但要小心那些不能一擊便倒的傢伙。

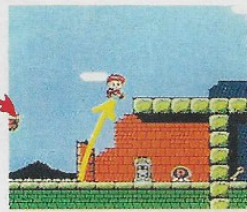


彈跳



須要跳往高處時……

彈跳！！是這遊戲的基本技術！！



兩種磚牆

頭頂的磚牆大部份都不能向上直穿過的，所以，經常在跳起時會碰着頭，但亦有可跳起直穿過的！

不能穿過的



頭撞倒磚牆，真是很痛的。

能穿過的



能穿過頭上的磚牆，真幸運！

能跳高穿過的磚牆，亦能由上跳下。



由磚牆跳下

奪取寶物！

敵人之中，有些是藏有寶物的，盡快把他們消滅，奪取寶物吧！！

回復系		牛奶
		原始肉
特殊系		沙漏計
		攪拌器

取得它能回復一次體力。

一樣是取得它便能回復一次體力。

使敵人的行動在一定的時間內停止。

將畫面內的敵人全部消滅。

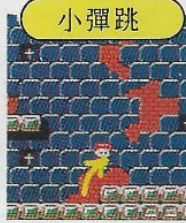
攻略的關鍵！ 空中控制是

在彈跳或下降時，按十字鈕，就能控制湯馬的多種動作。

彈跳的大小

只要長時間按十字鈕，便是大彈跳。短時間按十字鈕則是小彈跳。

小彈跳



若果是這麼短的差距，小彈跳已經OK了！！

大彈跳



這麼大的距離，還是要大彈跳吧！！

彈跳中轉換方向

在彈跳中，若將十字鈕左右按下，便能把移動方向轉換，若控制得好的話，甚至能繞道跳上頭頂上的磚牆。

轉換方向



竟能跳上頭頂上的磚牆。

下降的快慢

下降時按十字鈕的上下，便可以控制下降的速度。按上時，湯馬的下降速度會變得緩慢，相反地按下時，下降速度會加速。

慢慢下降



好好地操作湯馬，慢慢下降。

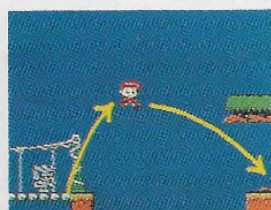
急速下降



減低氣流的阻擋，急劇下降！！

下降時飛越陷阱

下降時在適當時候，按十字鈕的斜上，主人公便可以跳過陷阱，就算是很大的地洞也可以跳過。

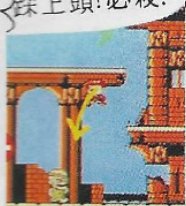


使用這個技術，就可以輕易地跳過大地洞。

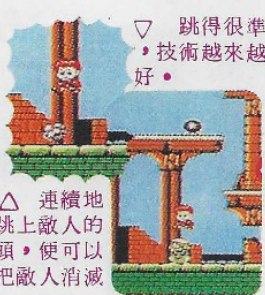
跳到敵人頭上

只要跳上敵人的頭上，便能暫時停止敵人的行動。若連續踏上去的話，甚至可能會打倒對方呢！

踩上頭！必殺！



看準敵人的頭部，然後急速下降！！



▽ 跳得很準，技術越來越好。

△ 連續地跳上敵人的頭，便可以打倒敵人。

踩上敵人頭的大彈跳

跳上敵人的頭部後，會自動變成大彈跳，連普通大彈跳跳不到的高處亦可以簡單地跳到！！

大彈跳



看着敵人頭部，急速下降！！



大彈跳！！多練習就會更純熟！

利用魔法寶囊 POWER UP!

魔法寶囊共有4種，分佈在各版內，只要發現它們，便千萬不要錯過。

P字寶囊

取得P字寶囊，不但普通彈可以POWER UP，體力亦可以回復一次。可是在2階段的POWER UP，被敵人擊中的話，便會POWER DOWN。



斜斜向上發射後，便會開始追蹤敵人。

一觸即爆彈寶囊

這種炸彈也能夠向上斜斜發射，只要連續取得這魔法寶囊便能連續發射，可是不能同時使用追蹤誘導彈。



只要觸到敵人，或障碍物便會引爆。

B字寶囊

只要取得這B字寶囊，湯馬的周圍便會形成一個保護罩，但是碰着敵人後，保護罩便會縮小。



保護罩是由3個飛彈圍着湯馬飛而形成的。

湯馬的冒險旅程由廢墟開始！

開始的廢墟是循環捲軸式畫面，無論

你怎樣前進，最後仍是返回開始的地方。

主人公要在途中找出地下門，進入地下。

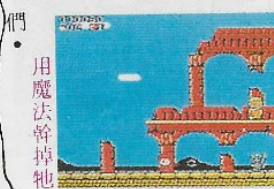
在地下共有4道門，連接着各個不同的世界。

界。玩者首先要走出這4個世界。



遊戲開始

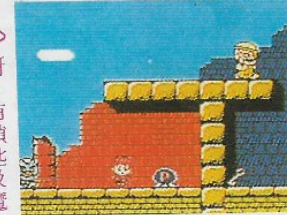
向右前進不久，便會遇到漫遊怪物及藍鳥的攻擊，但不用緊張，只要用魔法對付它們便可以了。若果你向上逃，藍鳥仍然會以身體自殺式的緊隨而來！！



用魔法幹掉牠們。

來，它仍會討厭的追著，就算向上逃，

吧！呀！有鎖匙及魔法寶囊，馬上去拾取



殺式地撞向湯馬。



小心牆壁

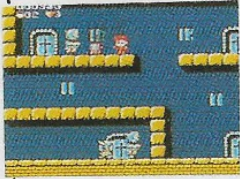
來到這裏附近時，便要小心牆壁上的石像，它們會從口中發射出飛彈。但也不用那麼擔心，因為只要瞄準口部，多攻擊炮彈便可以毀滅它們了。



向口部攻擊！！

搜集鎖匙

要打開地下的4道門，便要先搜集出每道門的鎖匙，而4條鎖匙都是藏在廢墟某些地方的。



什麼？這個箱究竟是



名符其實，就像個神秘的地下城，充滿了迷路。要逃出這個奇妙而複雜的迷路，便要用鎖匙打開迷宮之門。因為鎖匙是隱藏的，所以千萬不要看漏了眼。另外，首腦是個巨形的面孔，而最要小心的是在面孔口中藏着的，才是真正的首腦。

要注意的角色



手持防禦力高的盾。行動不規則，要特別小心。



版圖像一個極大的石像，而鎖匙在石像的右肩裏，所以最好採取右邊攻略。另外逃生之門在石像的頭部。至於首腦一共有2人，牠們會從左右兩邊用石頭交錯的攻擊，最好的方法便是逐個消滅。

要注意的角色

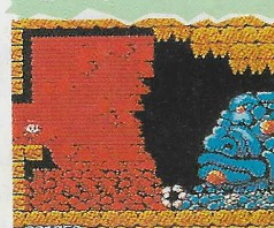


牠會踩死湯馬。會從口中吐出斧頭。

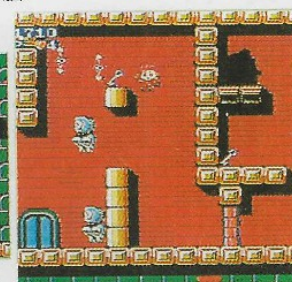


鎖匙在開始後不遠的地方隱藏着，很容易會疏忽的，所以要注意。

首腦，恐怖面孔



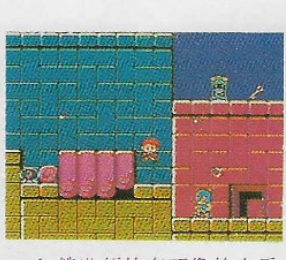
出現了！！首腦像癡瘋病人的臉。



技術！！要好好利用轉換方向的

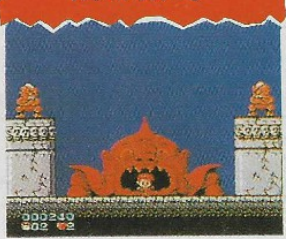


瞄準首腦口中的魔怪！！一邊避開飛過來的岩石，一邊用連射來對抗。

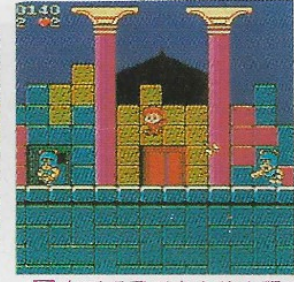


△鎖匙便放在石像的右肩裏，但是不要漏取魔法寶囊。

搜集鎖匙



△左右兩邊的，正是寺院的首腦！！



▽在石頭飛到來之前大彈跳，同時連射！！只要能不斷這樣做便OK！！



△門口正位於頭部。

B



冒險旅程共有 6 個世界・公主便是被監禁在城堡・

地下之門

竄進地下之門後，首先是這個等了很久的巨型骷髏怪。這傢伙的弱點是頭部，只要打倒他，便能進入其他 4 個世界。

首腦：巨型骷髏怪



進入四個不同世界的確是很強的手。

去迷宮
去寺院

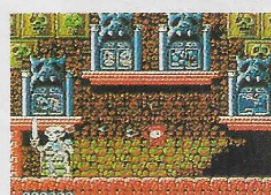


去岩石
去森林

吧!! 射出誘導彈，快逃



看準機會從後面攻擊敵人頭部。



岩山
いわやま

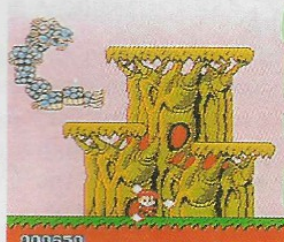
門口是山頂上，應該很容易便找到的。・岩山的首腦是一條在空中的飛龍，名字叫希拉龍，牠會由自己住着的樹洞裏不斷出入及攻擊，所以要準牠出來的一刹那，便馬上攻擊。



對於這些火人要多加小心，因為他們會從口中吐出火彈的。

應該預測到希拉龍的行動。

首腦
希拉龍



希拉龍的弱點是頭部，要跳到樹上去攻擊它。

要注意的角色

火人

獵人

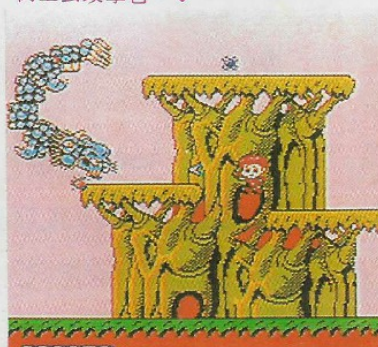


他們兩手所抱的火箭筒是厲害的武器。

他們是會口吐火彈的敵人。



經常會從樹洞中伸出頭來發散飛彈攻擊。



森林
しんりん

在這裏，湯馬要像忍者一般由一棵樹飛到另一棵樹去。因為鎖匙藏在洞窟裏，所以不要只找樹上，還要多去其他地方找尋。森林首領的弱點是口部，一邊避開它的攻擊，一邊連射是最好的方法。

由一棵樹飛往另一棵樹的湯馬。



若未 POWER UP，便會很危險！

要注意的角色

蒼蠅

神經蝙蝠



經常從湯馬的正上方及正下方以身體撞過來。

時常以不規則的行動，用身體撞向湯馬。



△首腦不但會從口中吐出身體，而且果實還會跌下來作為攻擊武器！！



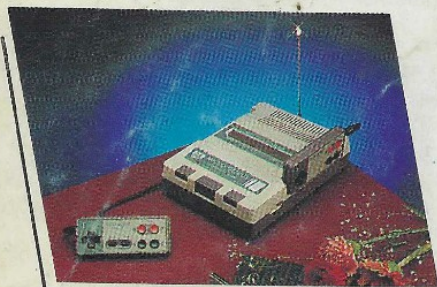
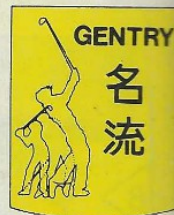
首腦：崗崗

這裏的攻略，是要注意首腦從口中吐出分身，並向其口部的弱點連射！總之最重要就是連射！！





小天才 Micro Genius



IQ-301

STANDARD CONTROL DECK SYSTEM



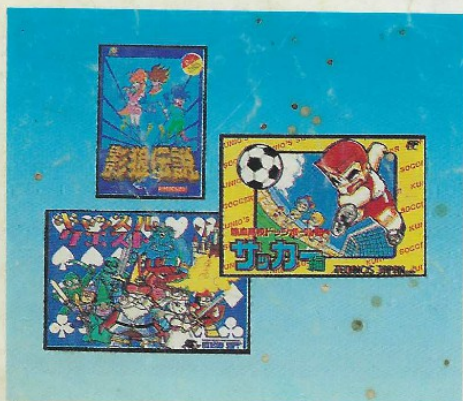
IQ-501

PERFECT CONTROL DECK SYSTEM



• TLG-402

INFRARED LIGHT PHASER



世界性獨家首創 唯一正式蘇聯及東歐制式 “SECAM” “高密度” 遊戲機

THE PIONEER OF “HIGH GRAPHIC & HIGH RESOLUTION” VIDEO GAMES, THAT IS THE ONLY ONE SUITABLE FOR “SECAM” SYSTEM IN THE WORLD.

- ▲ “高密度” 遊戲機瘋魔了世界每一角落，在美國已售出二仟萬台，在日本及台灣是佔人口的十分之一。在中國，估計高達 1 佰萬台，專家估計，蘇聯可達 700 萬台，5000 萬片遊戲片。
- ▲ 配合的遊戲片達三百多種，且售價大眾化。
- ▲ 本產品可以用在任何蘇聯及東歐制式的電視機，而並非如以往的 “PAL-K” 型遊戲機，僅能用在中蘇兩用電視機。

“HIGH GRAPHIC & HIGH RESOLUTION” video game has dominated entire video game market of the world, so far, it has been sold more than 20 million units in U.S.A. 1/10 of population of Japan and Taiwan own a video game unit, in China, market report says recently that total sales is over 1 million units.

Economical experts said per Russian GNP per capita; video game's sales can reach 7 million units & 50 million game cartridges in the near future. We can supply over 300 game cartridges with attractive price.

Our offer is a real “SECAM” it can match any TV in USSR & East Europe, other products can just run on the TV with “PAL-K” system (only can meet the dual standard TV for China & USSR).

商機不可失！

DON'T MISS THE GOLDEN BUSSINESS OPPORTUNITY

大仁東崑(集團)有限公司
TAJEN & SMARTAIN HOLDING LTD.

RM. 5, 9/F., BLK. A, PROFICIENT IND. CTR.,
6 WANG KWUN RD., KLN. BAY, KLN., HONG KONG.
TEL: 7968363 FAX: 7968415/7962551

香港九龍灣宏冠道六號鴻力工業中心A座九樓5室