

特稿  
超級雙子星即登場

任天堂 / 世嘉 / PC-E / 電子消閒玩意雜誌

# 電腦遊戲月刊 42

任天堂乃日本任天堂株式會社之註冊商標

COMPU-GAME MONTHLY

1991年2月號(總42期)

HK\$18

US\$3

任天堂新遊戲介紹

大怪獸 · 石道

PC-E新遊戲介紹  
世嘉新遊戲介紹  
超級任天堂新遊戲介紹

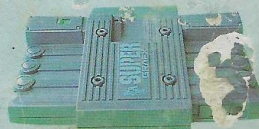
- 愛之劇場
- 麻雀英雄
- 幽靈列車
- 捉鬼敢死隊2
- 少年劍士
- 機械恐龍島2
- 幽城尋寶
- 世界杯大賽
- 長槍英雄
- JUMPIN' KID
- RUSH UP
- TIME OF LORE
- PSY BUSTER



CORE



GAME GEAR



SUPER GRAFX



SUPER FAMICOM

可選購有四組SAVE功能之介面卡。



PC ENGINE



GT



GAME BOY



SHUTTLE



MEGA DRIVE

可選購有SAVE功能之介面卡。

超級勁  
爆產品

萬用遊戲博士  
MULTI GAME DOCTOR

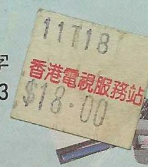
萬用遊戲博士

前所未有，新貨源源供應

總代理 麥高玩具有限公司 用戶服務部：深水埗福華街福仁商場一字樓19號 TEL：7283703

特約經銷商：威明貿易公司 高登商場一樓60號

購買後十天內寄回保用卡到本公司者，可獲一年免費保養。







PAL系列適用香港  
中國內地 歡迎查詢

- Advanced Visual Reproduction Technology
- Advanced 16 Bit CPU
- FM+PSG+PCM Sound Creation High Fidelity & Realistic Audio Effect
- Easy to Set Up with AV Terminal, Suitable for use with any TV set or Monitor
- NTSC System, PAL System RGB SCART Output is AVAILABLE
- SECAM System in Under Development

- 先進之影像再生技術
- 68000 16位元中央運算單元
- 數碼音響技術
- 適合任何終端機及電視機

### Game Gear 外加電視接收器



- 3.2" color LCD display
- TV receiving capable
- Able to operate in any light circumstance
- 4 way power operation. AC, Ncd rechargeable, battery
- 3.2吋彩色液晶顯像
- 交流、電池、充電電池四種方式均可工作
- 任何光度中均可運作
- 可接收電視廣播



### The Mega Drive Modem

- Gaming with distance challenger through telephone line
- 透過電話線與遠方挑戰者對奕
- 遊戲之調制解調器



### 世嘉廠裝專業型JOYSTICK

XE-1 AP  
ANALOG/DIGITAL  
INTELLIGENT  
CONTROLLER SYSTEM  
FOR X68000/MSX/PC8801/  
PC9801/FM-TOWNS

### Arcade Power Stick



- 每秒44張畫面傳送一幀所發
- 8個方向控制桿
- 44 shots per second
- 8 direction control



Authorized Importer And Distributor of  
MEGA DRIVE SEGA



美門實業有限公司

BEAUTIFUL GATE INDUSTRIAL CO., LTD.

批發部：九龍長沙灣道266-268號  
寫字樓：昌發商業大廈3字樓3室  
電話：7255591-3  
傳真：7250155

門市部：九龍福華街152號  
黃金商場地面2舖  
電話：72151011  
傳真：7250155

RETAIL: SHOP 2, G/F., GOLDEN BLDG., TEL: 7251011  
152 FUK WAH ST., KOWLOON.  
WHOLESALE DEPT: RM3, 3/F., CHEONG FAT COM BLDG.,  
266-268 CHEUNG SHA WAN RD., KLN.  
TEL: 7255591-3 FAX: 7250155

歡迎致電查詢  
ENQUIRES ARE WELCOME



源源不絕  
大量供應

EXPORT/WHOLESALE ARE WELCOME

專營電視遊戲機進出口批發

NINTENDO · PC ENGINE · SEGA

原裝紅白機



超級任天堂  
SUPER FAMILY COMPUTER



GAME BOY 最新遊戲



CASE BOY



LIGHT BOY



USA VERSION

Wholesale 批發部：  
合力電子公司  
JOINT ELECTRONIC CO.

九龍欽洲街94號高登電腦中心68號  
68 GOLDEN COMPUTER CENTRE,  
94 YEN CHOW ST., KLN, H.K.  
TEL: 7251038 FAX: 7250790

Office:  
恒景電子有限公司  
ETERNAL PEACE ELECTRONIC LTD.

九龍深水埗桂林街42至44號 恒誠大廈 3 字樓 電話：7280339  
3/F, HANG SHING BLDG., 42-44 KWEI LIN ST.,  
SHAM SHUI PO, KLN. TEL: 7280339  
門市部 九龍欽洲街94號高登電腦中心100-101號



Wholesale/Export  
are Welcome

# XE專業型JOYSTICK

PC-ENGINE · SEGA · 任天堂型號綫控及  
紅外線遙控同時供應。



FOR NEC  
PC-ENGINE FAMILY  
TURBO GRAFX 16 FAMILY

- Wire & wireless remote control model.
- Includes all features of other products, but exclusively we have 2 set Turbo speed.
- High manoeuvrability 70° adjustable angle.



FOR SEGA  
SEGA MEGA DRIVE  
SEGA GENESIS

## TALENT-1 for NINTENDO



- 2 Single-fire Buttons
- 2 3-positions Slow/Rapid Fire Turbo Buttons.
- 8 Direction Control Button



PC-Twin Commander  
for PC-Engine



JOYCARD for NINTENDO



PC-HE for PC-Engine



## SG-3600 for SEGA\*

- Turbo fire independent button
- Slow motion feature



## PC-1 for PC-ENGINE

- 40 fires per second
- Slow motion feature
- 2 way adjustment



美門實業有限公司

BEAUTIFUL GATE INDUSTRIAL CO., LTD.

批發部：九龍長沙灣道266-268號  
寫字樓：昌發商業大廈3字樓3室  
電話：7255591-3  
傳真：7250155

門市部：九龍福華街152號  
黃金商場地面2舖  
電話：7251011  
傳真：7250155

RETAIL: SHOP 2, G/F., GOLDEN BLDG., TEL: 7251011  
152 FUK WAH ST., KOWLOON.  
WHOLESALE DEPT: RM3, 3/F., CHEONG FAT COM BLDG.,  
266-268 CHEUNG SHA WAN RD., KLN.  
TEL: 7255591-3 FAX: 7250155



源源不絕  
大量供應

EXPORT/WHOLESALE ARE WELCOME

專營電視遊戲機進出口批發

NINTENDO · PC ENGINE · SEGA

SEGA MEGA DRIVE



世嘉新GAME



GAME GEAR

PC ENGINE 系列



CORE GRAFX



Super Grafx



PC ENGINE GT

Wholesale 批發部:

合力電子公司

JOINT ELECTRONIC CO.

九龍欽洲街94號高登電腦中心68號  
68 GOLDEN COMPUTER CENTRE,  
94 YEN CHOW ST., KLN, H.K.  
TEL: 7251038 FAX: 7250790

Office:

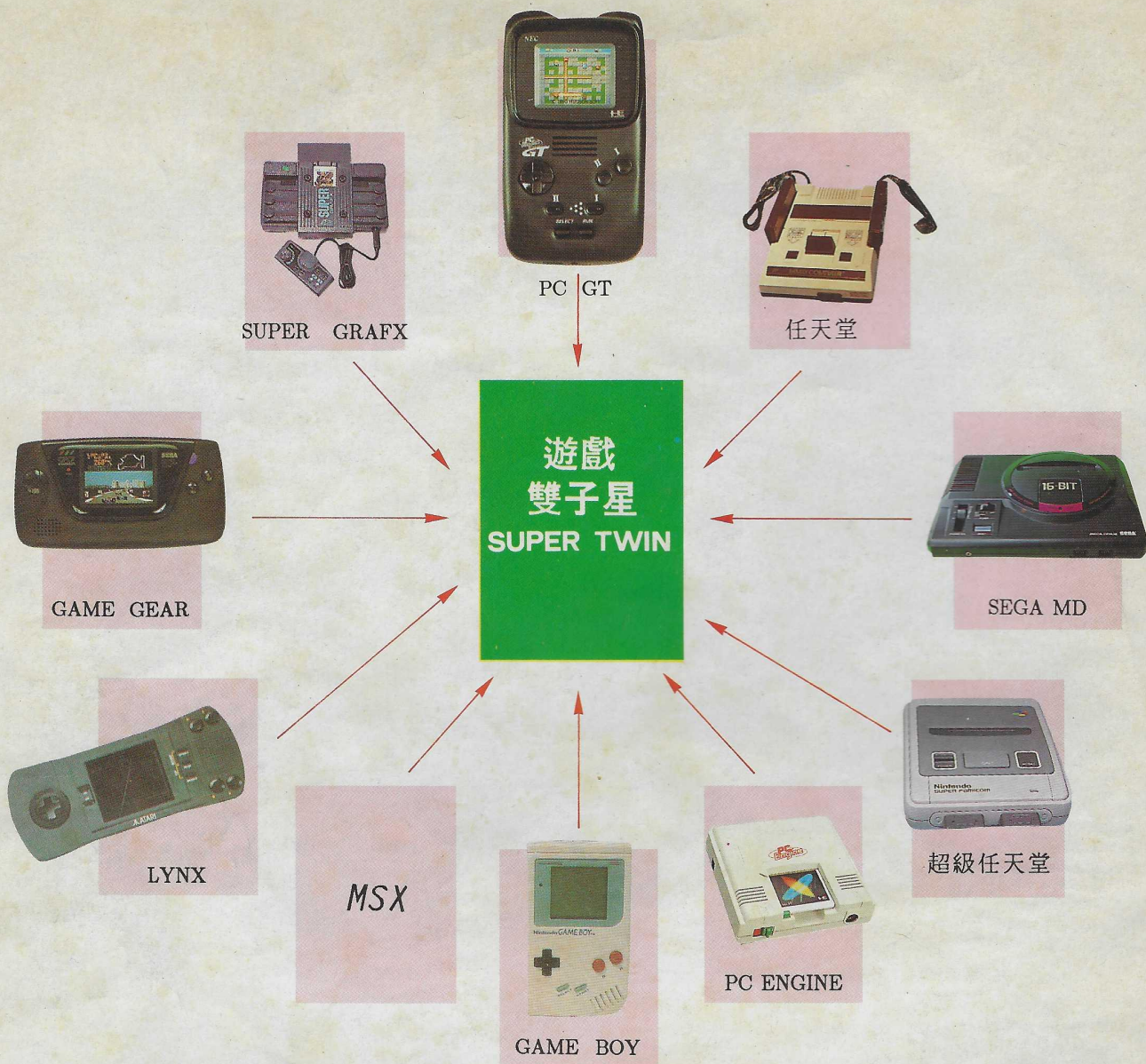
恒景電子有限公司

ETERNAL PEACE ELECTRONIC LTD.

九龍深水埗桂林街42至44號 恒誠大廈 3字樓 電話: 7280339  
3/F, HANG SHING BLDG., 42-44 KWEI LIN ST.,  
SHAM SHUI PO, KLN. TEL: 7280339

門市部 九龍欽洲街94號高登電腦中心100-101號





如果你有以上其中一款或多款遊戲機這廣告將會對你十分重要。如果沒有的話則對你更為重要。

帶領遊戲DOCTOR進入一個新紀元。一部名為SUPER TWIN“遊戲雙子星”將於2月面世。無論任何遊戲機只要配上該遊戲機之介卡便馬上可以利用  $3\frac{1}{2}$  磁碟片玩到遊戲，而每個遊戲只需H.K 10-20元。

4M全能雙子星 H.K 1000

8M全能雙子星 H.K 1600

每一張遊戲機介卡 H.K 100 元左右

例如用戶擁有PC ENGINE及SEGA機種，只需買一部雙子星及配上PC SEGA介卡，而價錢只需1200元(4M)便可玩齊兩種機之遊戲，多配介卡便可多玩遊戲機種。



徵求各地區總代理  
，有意來電洽商。  
Worldwide agency  
are welcome, call us  
for details

# XE專業型JOYSTICK

## PC-ENGINE · SEGA · 任天堂型號同時供應

WIRE AND WIRELESS REMOTE FULL  
FEATURE JOYSTICK FOR PC-ENGINE,  
NINTENDO AND SEGA

隆重推出PC ENGINE，任天堂，SEGA  
專用綫控JOYSTICK及紅外線全能遙控共六種  
JOYSTICK



PC+任天堂兩用型  
PC, NINTENDO 2 in 1 Joystick



- Wire & wireless remote control model.  
綫控及紅外線遙控同時供應。
- Includes all features of other products, but exclusively we have 2 set Turbo speed.  
除擁有其它產品所有性能外，更獨有2組TURBO SPEED控制性能。
- High manoeuvrability 270° adjustable angle.  
可作270°角自由調校。



- Auto & Turbo control capability.  
可選擇變速及自動控制模式。
- Slow motion control  
慢動作功能。



- Guaranteed long-life heavy duty performance.  
保證性能持久耐用。
- Exclusively close blister for protection.  
首創密封式保護，歷久常新。

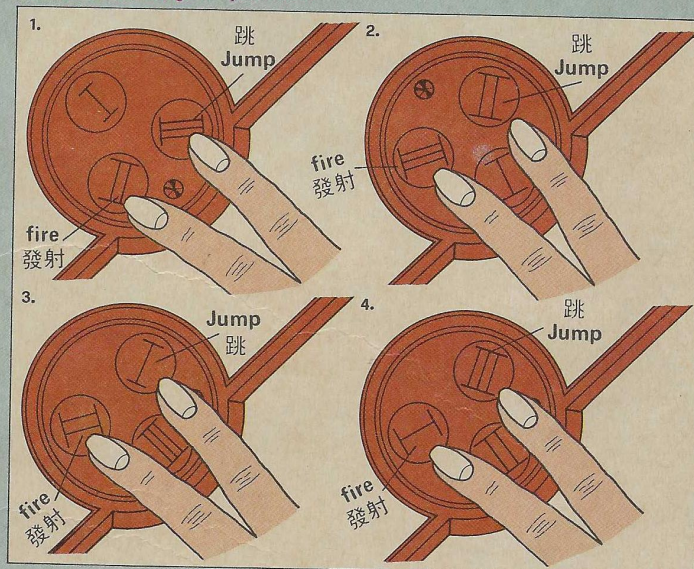


For SEGA  
SEGA MEGA DRIVE  
SEGA GENESIS

### 使用說明

能令任何遊戲都用食指發射、中指跳，同時手掣以三角形設計減少使用時錯按的機會，使用方法如下圖所示。

Our design enable all games use index finger to fire and jump with middle finger. To avoid pressing the wrong button, we align the buttons in triangular position.



美加NTSC線路  
灰機用細帶轉換器  
US/CANADA  
NTSC STANDARD  
GAME ADAPTOR



紅白機用大帶轉換器  
US GAME PACK  
TO DOMESTIC  
VERSION ADAPTOR

新產品源源不斷推出，請留意廣告  
New products are coming soon, don't miss our advertising.

### 香港總代理：

美門實業有限公司 BEAUTIFUL GATE INDUSTRIALS CO. LTD

九龍長沙灣道266-268號 昌發商業大廈3字樓3室

電話：7255591-3 傳真：7250155

RM3, 3/F., CHEONG FAT COM BLDG., 266-268 CHEUNG SHA WAN RD., KLN.

TEL: 7255591-3 FAX: 7250155

製造商：蜜蜂工業（香港）公司

地址：九龍官塘成業街19-21號成業工業大廈7樓36室

電話：7972802

傳真：(852) 7930358

HONEY BEE INDUSTRIAL (H.K.) CO.

7/F., Flat 36, Shing Yip Ind. Centre, 19-21 Shing Yip Street, Kwun Tong, Kowloon.

Tel: 797-2802

Fax: (852) 7930358



# PRO-1



**PROFESSIONAL  
JOYSTICK**

.Compatible With SEGA, NEC,  
ATARI, NINTENDO, AMIGA



# PRO-2

- \* Eight Directions Movement
- \* Slow Motion Control
- \* Fire Button Compatible with Independent auto fire
- \* Programmable auto fire
- \* Auto fire Indicator

**EXPORT/WHOLESALE ARE WELCOME**



**FREETRON (FAR EAST) CO. LTD**

TRADING AS:

**FREETRON (H.K.) CO. 富利登(香港)公司**

寫字樓：香港九龍灣宏冠道6號，鴻力工業中心，A座4樓A20室

電話：755 8821 ( 3LINES ) 圖文傳真：(852)755 7428

OFFICE: A20, 4/F., BLOCK A, PROFICIENT IND. CENTRE,  
6 WANG KWUN ROAD, KOWLOON BAY, KOWLOON, HONG KONG.  
TEL: 755 8821 (3 LINES) FAX: (852) 755 7428





- Advanced Visual Reproduction Technology
- Advanced 16 Bit CPU
- FM+PSG+PCM Sound Creation High Fidelity & Realistic Audio Effect
- Easy to Set Up with AV Terminal, Suitable for use with any TV set or Monitor
- NTSC System, PAL System RGB SCART Output is AVAILABLE
- SECAM System in Under Development
- 先進之影像再生技術
- 採用16位元最先進之中央運算單元
- FM+PSG+PCM數碼音響技術，達致高度原音之效果



Games for Sega MD



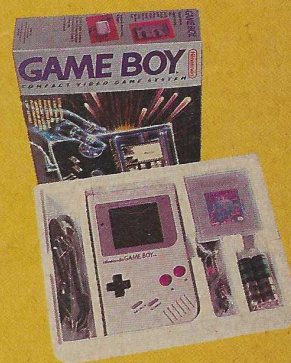
NEC PC-Engine and its accessory available PAL, NTSC SYSTEM

#### NINTENDO GAME BOY

Export version include one free game



NINTENDO domestic version



## EXPORT / WHOLESALE ARE WELCOME



FREETRON (FAR EAST) CO., LTD

TRADING AS:

FREETRON (H.K.) CO. 富利登(香港)公司

寫字樓：香港九龍灣宏冠道6號，鴻力工業中心，A座4樓A20室

電話：755 8821 (3 LINES) 圖文傳真：(852) 755 7428

OFFICE: A20, 4/F., BLOCK A, PROFICIENT IND. CENTRE,  
6 WANG KWUN ROAD, KOWLOON BAY, KOWLOON, HONG KONG.  
TEL: 755 8821 (3 LINES) FAX: (852) 755 7428

陳列室：香港九龍深水埗欽州街94號，高登購物中心1樓83號舖

電話：720 4162 (3 LINES) 圖文傳真：(852) 755 7428

SHOW ROOM: SHOP NO. 83, 1/F., GOLDEN COMPUTER CENTRE,  
NO. 94, YEN CHOW ST., SHAM SHUI PO, KOWLOON, HONG KONG  
TEL: 720 4162 (3 Lines) FAX: (852) 755 7428

+ MEGA DRIVE, SEGA are Registered Trademarks of Sega Enterprises Ltd. Japan  
+ PC-Engine are Registered Trademarks of NEC Corporation.  
+ NINTENDO are Registered Trademarks of Nintendo Company Ltd. Japan



原裝日  
本進口  
永久保用

# 超值高品質 3.5"

## 1.44MEG MF2HD 磁碟



適合IBM, PC飛鷹, MULTI-DOCTOR

香港：代理商  
香港集團

台灣：代理商  
科峰實業有限公司

### 總批發商

港龍電子公司 7251873

深水埗高登商場61店

水星家庭電腦中心 5701955

北角國都商場218店

華舍有限公司 3870223

深水埗高登商場22號店

威明貿易公司 3877963

深水埗高登商場 60店

運恆星電子公司 7285390

深水埗高登商場 47A店

新彗星電子公司 7200680

深水埗高登商場50A店

大板城 8843139

筲箕灣東大街59號12A地下

### 零售商：

李氏電子公司 5718392

北角國都商場 213店

A.I.電子公司 3600512

深水埗高登商場 48A店

龍之堡電子公司 6587557

大埔廣場4號店

WITTY電腦公司 3600018

深水埗高登商場93店

王氏兄弟電子公司 8936880

灣仔道128號 海運商場51店

A.I.電子公司 3618191

深水埗高登商場 72B店

順昌貿易公司 3445945

觀塘康寧道55號地下

歐寧電腦公司 3879935

深水埗黃金商場地下29店



# 超級雙子星 (SUPER TWIN SYSTEM) 快將登場

近年來由於電子遊戲機廠家不斷推出新的電子遊戲機品種，因此市面出售的遊戲機也多了起來，而遊戲程式之種類更是多不勝數，這無疑是對用家十分吸引。目前遊戲機用家往往會擁有超過一部遊戲機，對他們而言，消費在購買遊戲程式盒帶之費用也是十分之驚人(目前一般遊戲程式盒帶約為數佰元左右。用家之間互換遊戲程式盒帶使用，這便可以使用家以相宜的價錢享用遊戲。但是在交換過程中，往往可能會使遊戲程式盒帶損壞或遺失，真是氣煞非常！如果能解決上述的煩惱而又能以廉宜的價錢玩GAME那就好了。

一廠家有見及此，便設計了一全新的超級雙子星系統 (SUPER TWIN SYSTEM)，以應付用家之需求。此系統乃是一個可以把市面流行的遊戲機盒帶備份 (BACK UP) 到磁碟裡去。



在此我們首先簡單介紹此系統之特點及操作功能

## X合一功能

祇需配上適當插頭及使用本系統便可和下列遊戲機操作：

- (I) NEC PC ENGINE
- (II) ENC GT
- (III) SEGA MEGA DRIVE
- (IV) SEGA GAME GEAR
- (V) NINTENDO SHVC 超級任天堂
- (VI) NINTENDO GAME BOY

## • 自動上帶功能

用家只需把遊戲盒帶插進本系統及按動本系統的控掣鍵，輔以本系統的LCD (DOT MATRIX)顯示屏指示，用家可以非常容易地把遊戲盒帶後備 (BACK UP) 到本系統內。配合本系統及適當遊戲機，我們便可以使用本系統內的後備 (BACK UP) 遊戲玩GAME。

## • 內置3.5" 磁碟機 (1.44M BYTE HIGH DENSITY FLOPPY DISK DRIVE)

由於目前的1.44M BYTE的價格之廉宜(約\$15-23視乎牌子而定)，體積之細小及龐大容量使用家能以更便宜的方法後備 (BACK UP) 遊戲。因為目前的1.44M BYTE HIGH DENSITY FLOPPY DISK之容量是可以記進多達11個1M GAME，但是傳統的遊戲機的2.8" 磁碟機使用之磁碟容量僅為128K BYTE及只能記進1個1M GAME。故此，3.5" 碟之容量是2.8" 碟之容量的十倍多。在上帶速度上也是遠遠超過2.8" 磁碟機所能達到的。為了配合本系統的緊密設計 (COMPACT DESIGN) 而內置磁碟機實為一項非常良好之設計。

## • 具備GAME SAVER 功能 (若GAME盒帶內裝置有GAME SAVE功能)

配備本系統內的功能，經由GAME 盒帶內附有GAME SAVE功能所備份 (BACK UP) 過來的GAME，其功能仍然可以發揮。

## • 可擴展之記憶體 (EXPANSIBLE MEMORY UP TO 16M)

|     |                                   |
|-----|-----------------------------------|
| 4M  | (基本記憶)<br>BASIC MEMORY            |
| 12M | (擴充記憶)<br>EXPANSIBLE<br>UP TO 16M |

配合不同用家之需求，及用家將來的需求，本系統提供此彈性方法及使本系統發揮至最高效能！本系統最高記憶體容量為16M，基本記憶體容量為4M。

## • 具備LCD (DOT MATRIX DISPLAY) 顯示

配以LCD顯示，用家可以非常容易掌握本系統操作及一切系統的信息，一目了然。

## • 具有 (KEY PAD) 按鍵組

用家通過此按鍵組，用家可以在此選擇操作功能。

## • 高品質

本系統內之所有插腳均為鍍金，及選用高質電子零件製成。1990/DEC/FC123102.0K



# GAMATE™

## 普澤隨身遊樂器

# GAMATE

帶動新潮流・旅遊的新伙伴

## 隨身遊樂

## 自由快樂

- 可單打、雙打或兩人交打
- 交直流兩用。充電器、變壓器、乾電池
- 攜帶方便、隨處可玩
- 不斷推出新奇刺激的IO卡
- 立體音效提供您聽覺上的感受



港、澳總經銷：東崑有限公司

香港九龍灣宏冠道6號鴻力工業中心A座3-5室

TEL: 7968363 FAX: 7968415

中國、港、澳總代理：GATHER WIN INDUSTRIAL LIMITED

九龍彌敦道688號旺角中心第一座16樓1624室

TEL: 3983339 FAX: 7870507



歡迎  
批發出口

# 各款最新遊戲機 / 附件 / 磁碟機

## 現貨大量供應



PC SUPER GRAFX



GAMATE



CORE

### 神奇安全座 III



聖誕新年酬賓大特價；  
連20隻磁碟只售\$150元，數  
量有限，欲購從速。



GAMEBOY



紅白機



SEGA MD

### 史上最强功能之GAME MASTER

可與三線牛同時工作，絕無市面上一般產品要用單線牛弊端



## 萬用遊戲博士 MULTI GAME DOCTOR特約經銷



配PC ENGINE 介面咭  
成為PC ENGINE GAME DOCTOR



配MEGA DRIVE 介面咭  
成為MEGA DRIVE GAME DOCTOR

本公司現新設代  
客改裝超級任天堂  
MULTI DOCTOR介面  
卡：

- (1) 4M遊戲可SAVE
- (2) 4M及8M遊戲可SAVE
- (3) 4M及8M遊戲可同時  
儲存4個。

### 港龍電子公司

KWONG LUNG ELECTRONIC CO.

九龍欽州街94號高登商場一樓61—62號

FAX: 725 7002 TEL: 725 1873





能量強勁  
源源不絕  
歡迎批發

## 遊戲機專用

### 超級一出三大火牛 全新黑金剛型

可同時供應紅白機、磁碟機、GAME—MASTER, MASTER—LINK, DOCTOR 4M, 4+, MULTI GAME DOCTOR, MAGIC CARD, 世嘉, CD ROM 使用, 不會發熱, 不會 HOLD 機, 保證夠力, 能令遊戲機壽命更長。



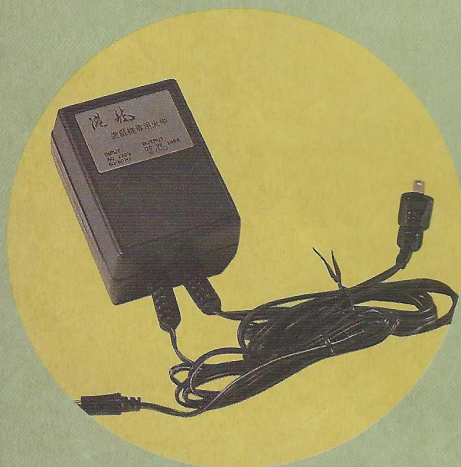
散熱特佳, 比一般無散熱火牛壽命長3倍以上  
110/220V 世界通行



內置保護裝置, 電量強勁,  
能同時支持三組單元正常運作。

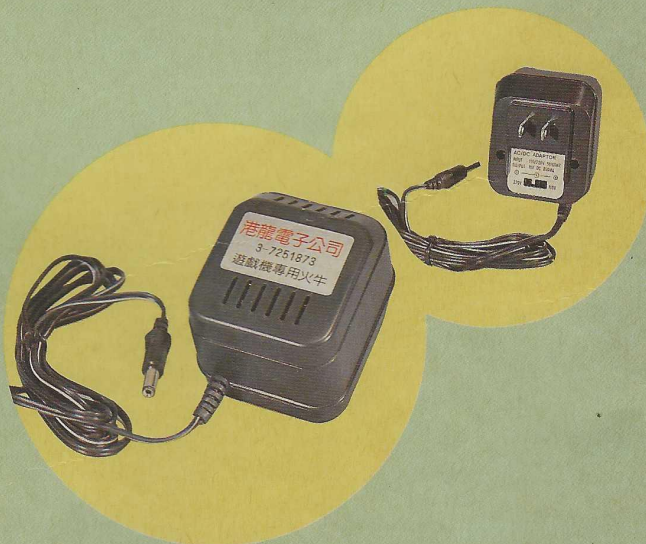
### 最新強力單線牛

最新1450mA單線牛, 特為世嘉, CD-ROM及MULTI-DOCTOR而設, 保證比同類型產品提供更強電量。



### 全球通用單線牛

110V/220V 全球通用遊戲機單線牛——適合紅白機, PC ENGINE, 磁碟機, DOCTOR 4+, 6+



## 港龍電子公司

KWONG LUNG ELECTRONIC CO.

九龍欽州街94號高登商場一樓61—62號

FAX: 725 7002 TEL: 725 1873





今

期

內

容

## 特稿

13. 超級雙子星快將登場  
29. 超級任天堂日本售買當日境況直擊報導

## 超級任天堂

67. 超級任天堂新GAME  
■咸蛋超人 ■88戰匪 ■BIG BUN

## 世嘉專欄

70. SEGA MD新GAME  
■AERO BLASTER (空中霸王)  
■WONDER BOY III MONSTER RARE  
■火激

## PC ENGINE專欄

74. PC新GAME  
■陽傘公子 ■S.C.I. ■TITAN

## 讀者服務欄

24. 讀者買賣免費小廣告  
30. 訂閱表格

## 任天堂新GAME直擊報導

- |              |                 |                |
|--------------|-----------------|----------------|
| 18. DORA麻雀英雄 | 41. 少年劍士        | 56. 機械恐龍島 2    |
| 22. 幽靈列車     | 47. JUMPIN' KID | 58. 幽城尋寶       |
| 33. 捉鬼敢死隊 2  | 50. 世界杯足球賽      | 60. 和平戰士       |
| 35. 愛之劇場     | 52. RUSH UP     | 62. 長槍英雄       |
| 37. 大怪獸      | 53. 石道          | 65. PSY BUSTER |

## 「電腦遊戲月刊」

1991年2月號(總第42期)  
出版日期:1991年1月20日  
下次出版:1991年2月20日

出版:電腦時代出版社  
編輯:電腦遊戲月刊編輯部  
通訊地址:九龍中央郵箱71193號  
服務部:九龍旺角彌敦道607號  
新興大廈18樓1804室  
通訊電話:7712007  
承印:藍馬柯式印務有限公司  
發行:同德書報社

國內發行:  
廣州市荔灣文化科技綜合服務部

加拿大發行:  
WILLOWDALE DIVISION  
STUDIO 81  
5926 YONGE ST

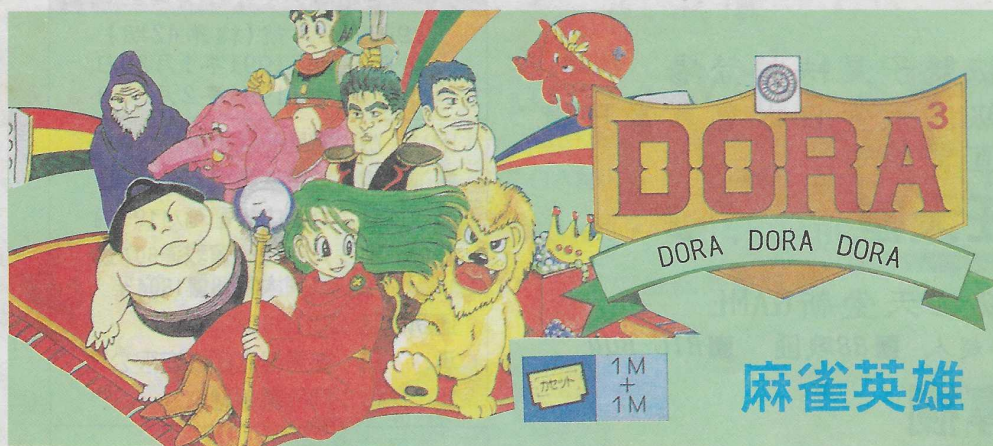
廣告部:3846387  
本港訂閱戶一年十二期訂費  
HK\$144  
外埠訂閱戶一年十二期訂費  
空郵:HK\$360(連郵費)  
平郵:HK\$210(連郵費)  
掛號費每期另加7元

## 新GAME出版時間表

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>■任天堂</li> <li>• DORA麻雀英雄 (90年12月出版)</li> <li>• 幽靈列車 (91年1月出版)</li> <li>• 捉鬼敢死隊 2 (90年12月26日出版)</li> <li>• 愛之劇場 (90年12月29日出版)</li> <li>• 大怪獸 (90年12月21日出版)</li> <li>• JUVEI QUEST少年劍士 (91年1月4日出版)</li> <li>• JUMPIN' KID (90年12月19日出版)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 世界杯足球賽 (90年12月7日出版)</li> <li>• RUSH UP (90年12月7日出版)</li> <li>• 石道 (90年12月7日出版)</li> <li>• 機械恐龍島 2 (90年12月14日出版)</li> <li>• 幽城尋寶 (91年1月)</li> <li>• TIME OF LORE和平戰士 (90年12月7日出版)</li> <li>• 長槍英雄 (91年1月出版)</li> <li>• PSY BUSTER (90年12月14日出版)</li> </ul> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|







以麻雀為主題的RPG遊戲，既有趣，又有不同玩法。

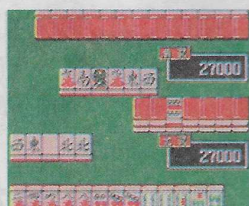
1990年12月底出版

售價5800日元 1M+1M

麻雀英雄

有兩種打法的  
趣味麻雀遊戲

一般控制角色的遊戲，主要都是與敵人戰鬥，然後根據所得之經驗值而成長的。但是這個「麻雀英雄」的遊戲卻不同，玩者不用與敵人直接肉搏戰，而是以麻雀來分勝負，這個RPG式的冒險遊戲，有3個獨立故事，而每個故事都設有3個角色，玩者要從中選出1人為主角，進行這個冒險旅程。



↑ 雖是極普通的2人打法，卻樂趣無窮。



↑ 在冒險式打法裡，更備有地圖式畫面。

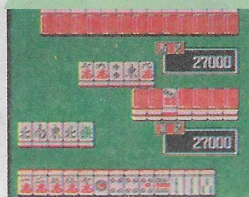
有兩種玩法

在「麻雀英雄」裡，共設有兩種玩法，一種是操縱主角的冒險式打法，而第二種是有趣的普通打法。在遊戲開始畫面出現後，便可隨意選擇遊戲玩法，無論選擇哪種玩法，都會百玩不厭。



↑ 首先是選擇遊戲玩法。

普通打法



↑ 純粹的麻雀式玩法。

冒險式打法



↑ 一邊進行冒險一邊打麻雀。

普通打法

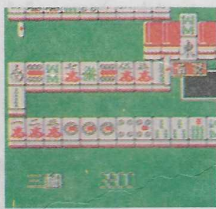
極普通的二人打麻雀，在選擇對手時，亦有5種難度任意選擇。



↑ 這只是普通的麻雀打法。

醜小鴨

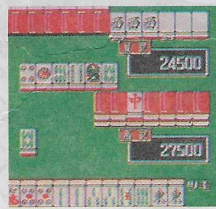
一看便知道這個對手非常之容易對付，是5個對手中最弱的一個，不費吹灰之力便能將他打敗了。



↑ 對付這位最弱的對手，十分輕鬆。

章魚

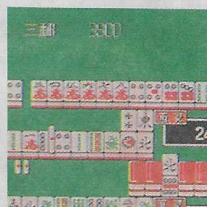
牠會一直吵個不停，把事情弄得一團糟。但與牠對局，自摸的機會較多，可能會有好成績呢。



↑ 這是與章魚對戰的情形。

人類

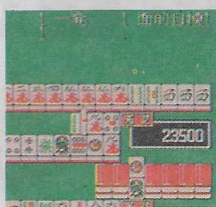
這位對手的技術一般。但因為他亦是人類，所以要實地去應戰。



↑ 就如平常跟朋友打牌一樣，有利於練習。

魔鬼

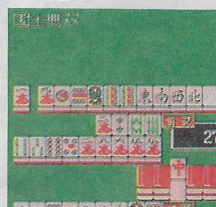
與它對局，要勝利便比較困難了，若玩者亦是高手的話，那就真是棋逢敵手了。



↑ 果然難了很多。專為高手而設的嗎？

神仙

神仙是最高難度的，這對手的打法似乎是非人類所能理解的。



↑ 這是最強的對手。莫非是專為聖人而設的？





A screenshot from the video game Super Mario Bros. showing a path of red bricks leading to a green pipe. The path is made of red bricks and is surrounded by green bushes and trees. A small blue cloud is visible in the sky.



第26期經已於1991年1月10日出版



第13期已於1991年1月3日出版





世嘉 MEGA DRIVE 遊戲資訊雜誌

1991年1月  
第五期 HK\$ 12



# 攻略世家

第五期  
一月一日出版  
各大報攤有售

今期內容:

## 新遊戲速報

神奇小子 III 集 MONSTER RARE  
凱撒大帝 AMBITION OF CAESAR  
CRACK DOWN 炸彈特工  
GAIN GLAND  
武者 ALESTE  
四神之主 LIEMENTAL MASTER

## 特稿:

世嘉91動向  
美國世嘉新GAME出版動向

## 超級秘技

大魔界村・超級大戰略・北斗之拳  
• SUPER HANG ON・THUNDER FORCE II・獸王記  
• 夢幻之星 II・SPACE HARRIER II・新夢幻仙境  
• 雷霆計畫・SUPER 忍・SHINOBI・世界末日  
• THUNDER FORCE III・戰斧・麻雀刑警  
• ZOOM・FINAL BLOW

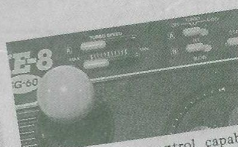
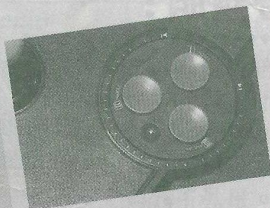
## 新GAME出版預告

• VOLE FIGHT  
• AERO BLASTER  
• 摔角攪球

徵求各地區總代理  
有意來電洽商  
Worldwide agency  
are welcome, call us  
for details



For SEGA  
SEGA MEGA DRIVE  
SEGA GENESIS

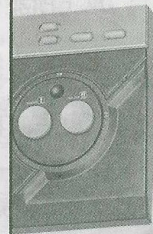


• Auto & Turbo control capabi  
可選擇變速及自動控制模式。  
• Slow motion control  
慢動作功能。

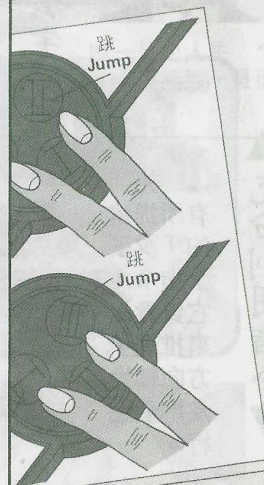
◆特稿: 世嘉九一動向

製造商: 蜜蜂工業 (香港) 公司  
地址: 九龍官塘成業街19-21號成業工業大廈7樓36室  
電話: 7972802  
傳真: (852) 7930358

Kwun Tong  
Tel: 797-2802  
Fax: (852) 7930358



以三角形設計減少使  
to fire and jump with  
button, we align the



CO.  
e, 19-21 Shing Yip Street,

新遊戲速報:  
◆神奇小子 III 集  
◆武者亞士力  
◆凱撒大帝  
◆四神之主  
◆CRACK DOWN  
◆GAIN GLAND



★ 名作家推理小說遊戲登場 ★

赤川次郎之

# 幽靈列車



2M + 64KRAM  
卡匣版

★發售日期91年1月 6800日元

佈局迷離的

赤川氏小說

本遊戲原著者是日本頂頂有名推理小說家赤川次郎。繪畫這故事的漫畫家則是渡瀨聖造。

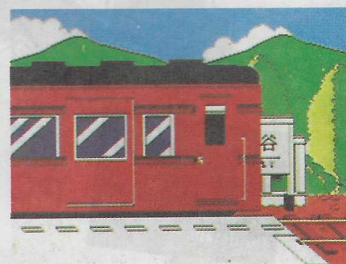
本遊戲故事是講述一名東京的刑事偵探追查行走田舍鎮岩湯谷列車上所發生的奇怪事件。

遊戲由一名神秘女子大學生作本故事的推理。當此女子一旦成為幫手，玩者便能夠開始使用「夕子」這一個指令。



↑ 大型運輸系統之中，居然也發生這樣離奇古怪的事件。

客→ 此輛列車就是8名乘客離奇失蹤的問題列車。



↑ 主人公是一個面長、瀟灑男士。

本故事主人公宇野

一派紳士風度的主人公，名字叫宇野享一。他是警察廳搜查課的刑事，調查行走田舍鎮，岩湯谷列車上8名失蹤者的主角。



↑ 這裡是開往岩湯谷的列車廂內。渡瀨聖造風格的漫畫畫面。

重要的証據・証言

在這裡，先來接觸故事的基本問題。玩者最好將重要的証供筆記下來。然後再將証供及証據交給有關人物，看看他們的反應，對故事的發展較有利。



↑ 將証據交給有關人物觀看，可能會得到意外的收穫。

充份利用指令

先前有所提述的「夕子」指令，它負責故事推理，方向轉換及遊戲進行。

→ 過份依賴「夕子」，可能未必是好事？！



↓ 案中的某件事令主人公的態度頓時改變。



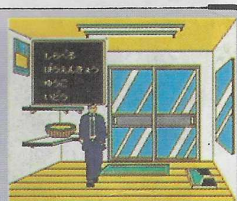
↑ 未必會有突破性的發展。



↑ 經過多方面打探，案件漸露曙光。

## 指令說明

這部份是為理解指令而設置的。先按A鈕將指令列出。從中選擇適合的指令。是最正統的指令使用方法。



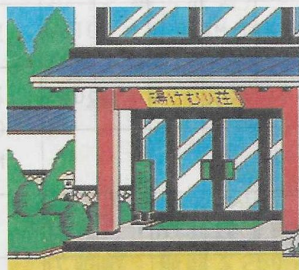
↑ 指用各種指令。

| 調べる                 | 望遠鏡                     | 夕子                     | 使う                   | 聞く              | 移動                |
|---------------------|-------------------------|------------------------|----------------------|-----------------|-------------------|
| 調查：從指令表內，選擇所要調查的地方。 | 望遠鏡：主要用作窺望遠處，也可以望近處的東西。 | 夕子：想聽取「夕子」的意見時，所使用的指令。 | 使用：能夠使用警察記事簿及手扣等的指令。 | 詢問：可以詢問有關証人及証據。 | 移動：從指令表中，選擇想去的地方。 |



## 調查8名失蹤乘客

到達岩湯谷的宇野刑事，決定在次日調查列車案。偶然情況下，宇野入住在8名失蹤者所住過的旅館同一房間裡。經過各種各樣的調查，開始得到各方情報和線索。



← 宇野刑事所住的旅館。右端是館主所住的地方。

### 約會

↓ 她就是女子大學的永井夕子。



↑ 在澡堂會過一面後。刑事回到房間，她又再出現。

↓ 旅館館主小島先生。最初，他沒有可疑的地方，但是……



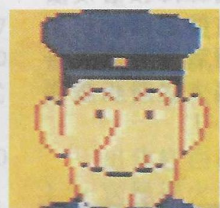
### 從蛛絲馬跡開始

先前提述過，遊戲進展要靠重要的証供。從最初著手到掌握有力証據，其間搜集蛛絲馬跡，是破案的核心關鍵。詳細打聽旅館，及當時火車站有關人物，對了解事發前的實況，有很大幫助。特別在火車站方面，必須認真調查。



↑ 又誠實、評價又好的岩湯谷站長。

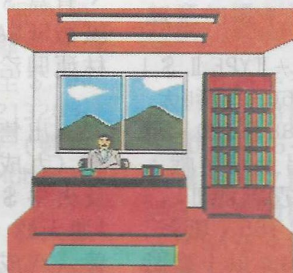
↓ 數年前，來到岩湯谷當司機。



↑ 以前是態度惡劣的車務員。

### 到當地警察局去

此處是玩者必要來的地方。在這裡，可以得到當地警察提供的証供。也可以查詢事件發生後的底細等等，對遊戲進展很有幫助。



← 當地警察的署長室。在這裡可以查詢各種各樣問題及了解情報。

### 確實証供



証人是1個8歲的小孩。但當地警察卻半信半疑。無論如何，先去目擊現場查探一下。

← 小孩說他在列車內見到人影。從這一証供，可以去証實當時所在的乘客。

### 從附近的人打探消息



↑ 商店街入口。想在這裡打聽怎麼的事呢？

若要進入商店街，必須出示收據。將那收據，交給某人後，便可以通過。在商店街裡，任何一間店子都可以打聽各種各樣情報。

↓ 這一間雜貨店，總覺得有些可疑。



### 耐人尋味

照片內的2人，因某原因，隱瞞某些事實。是些少阻礙也未定。

他→ 不如把  
他拘捕。



什麼，← 這傢伙究竟隱瞞什麼？

### 最新証供？

宇野刑事回到自己的房間，發現旅館女服務員留下的一張便條，卻不見那女服務員。若留言所寫的不是壞事，應該對案件不會造成障礙。

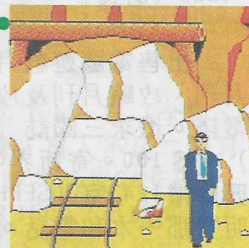


← 回到房間中一看，竟有一張留言……



↑ 她究竟在留言中想講些什麼？

↓ 這裡是石礦場。那女子就在這處的什麼地方。



↑ 這裡是什麼地方？究竟在這前面的東西是什麼？還是親眼去看看吧。



註：本欄是公開式，不收取任何費用的，故為保障讀者及廣告之確實，以及方便編輯部核對資料之用，有煩讀者寄來之廣告稿件必須附上寄稿人之身份證影印本，多謝合作！！



出 售

誠讓：任天堂連磁碟機一部（磁碟機有盒、說明書、八成新），連火牛，30隻磁碟\$500，不講價送俄羅斯方塊Ⅱ代盒帶，或可用GAME BOY交換（可無帶），一至日，隨時電1168218 CALL 1358（必覆）。

出售PAL線PC連兩隻GAME(有單、盒)\$800(可略減)。另售PC一分三插及原廠連射JOYCARD \$130。徵求世嘉五代連一隻GAM

售PAL紅白機\$350，連射器\$60，PC 919連射器\$80，PC白機PAL連五隻遊戲\$980。世嘉戰斧\$110，足球\$90。電腦遊戲月刊1-40期\$200，GD6+ \$670。鎚仔II \$15，自助磁碟機\$15。晚六至九時，電4243650 阿德洽。(必須留電，以免被騙)

出售：任天堂6M+ DOCTOR  
一部\$900（有單）及紅白機\$4  
00，磁碟機\$400（可抄碟）。  
以上物品全部（九成新）操作正

出售：GAME DOCTOR 6+一部（九成新），送二十多隻遊戲及火牛\$800。另售小天才IQ 501連天線、火牛和分插器，有保養（八成新）\$350，磁碟機\$350。以上全是操作正常，買主機送一盒帶。晚五至九時，電5580465 恆洽。

## 特別聲明

鑑於部份不良份子透過免費服務欄中進行欺騙、騷擾等行為，我們特此向這些壞份子提出警告：「利用電話騷擾他人屬嚴重罪他」讀者如遭遇上述情況應立即通知警方處理；同時讀者在進行買賣交易前要提高警覺，確定對方身份，如買賣雙方留下姓名、電話，確實無誤才可進行的交易。此外，為避免受不良份子的騷擾，讀者投稿不可以乳名代替，不需寫出真實姓名。假如讀者家中不方便驗明各項貨品好壞，可到來讀者的服務部進行，只要持有小廣告中的有效印花，即可借用。最後，我們再三強調，對於讀者透過小廣告上的廣告進行買賣活動，我們絕對不負任何責任。



出售：XE1-PC控制器（有盒）\$90、單線火牛\$10、PC泡龍II \$90、歐坦救美\$120、鬼屋\$110、P47 \$90（以上全部有盒）。如多買可略減，另徵CD ROM<sup>2</sup> \$1000-\$1300（要連GAMES）、GUNHED \$110、超級星際戰士\$120、惡魔波子機\$100、機動兔戰士\$140、桃太郎活劇\$160、PC原人\$95、爆笑人\$40以及CD ROM<sup>2</sup>遊戲，價電議，以上盒帶如無盒要減十元，歡迎交換。晚八至十一時，電7597612 李子彬洽。

售：原裝（超級魂斗羅、雙截龍II、忍者龍劍傳、五佑衛門、熱血高校、孖寶III、足球小將、空中魂斗羅、北斗之拳II、HEAVY BARREL、上海之道、脫獄、月風魔傳、台灣麻將、BATMAN和DRAGON BUSTER II有盒、溫布頓網球、魂斗羅I、雙截龍I。（全部七八成新，由\$40至\$180，買多可略減。）電7421320，T ONLY洽。每日晚五至十時（過時勿電），以上物品可用MGD加3.5吋磁碟機加錢交換。

售PC遊戲：血狼\$130、R-TYPE I \$100、改造超人\$90、沙灘排球\$150、叮噹\$80、ORDYNE \$200、鬼屋\$200、ARMEDF \$100、SPACE INVADERS \$60、LODE RUNNER \$130，以上所有遊戲九成新，全買可減。另售PC四合一\$300、另售PC JOYSTICK \$100，全買可減。電5488793 莊偉得洽。一至日，晚十至十一時。（留電必覆）

誠讓任天堂主機\$300（香港線）磁碟機及11隻碟\$350，全買\$600及送聖鬥士貼紙72張、黃金戰士巨蟹座及BB戰士。以上物品可用GAME BOY連二隻遊戲或世嘉五代連一隻遊戲交換。一至五，晚五至九時，電：4275352，鄭書恆洽。

急讓：世嘉五代、戰斧（二人用）、超忍（有無限飛鏢）連火牛\$1200（可略減）。另售XE-1SE JOYSTICK一座連世嘉五代、北斗之拳\$150（JOYSTICK和

北斗之拳可散賣）。徵求：6+DOCTOR，可用4M DOCTOR加\$150交換。午2時半至晚8時，電8690740健洽。（人不在，留電必覆）

出售世嘉五代一部（九月尾買入），NTSC線\$800，世嘉五代遊戲：飛龍\$250，蝙蝠俠\$180。註：主機連天線、火牛及兩個原裝遙控，全買\$1200，可用6M GAME MASTER及磁碟機連兩個火牛交換。出售PC遊戲：R-TYPE I、五人賽車、西遊記II各\$75、魔神英雄傳\$85，全買\$300。另售任天堂遊戲：聖鬥士II代\$110。徵求：超級任天堂連快打旋風II \$1200。另徵MULTI DOCTOR \$800。一至五，午五至九時。星期日全日，電6518231 許文俊或許文翰洽。（勿說來意，無意勿電。）

出售任天堂紅白機N線（MON機），磁碟機（白底）已改COPY，DOCTOR 6+、SAVE卡、WING控制器、3D立體眼鏡、組合架及超過三百隻磁碟，包括多隻COPY程式、SAVE、鎗仔，共\$2000（不散賣），早十一至五時，電5441993 陶先生洽（人不在，留電、姓名必覆。）

誠讓：PC-ENGINE（主機、香港線、七八成新、有盒有說明書、連三隻遊戲）\$800。另售世嘉五代主機，連變壓火牛、三盒遊戲帶、香港線，九五成新，有盒、說明書、兩個控制器，共\$1200，電4653861，一至日，午四至十時，麥日騰洽。

誠讓以下數套遊戲：紅白機、磁碟機（有盒及說明書），MAGIC CARD II（已改機），可作2M DOCTOR使用，另加SAVE CARD，可玩所有2M遊戲（以上全部九成新）。另加送磁碟50隻，有GAME COPY程式及摩奇倉庫\$1399。紅白機、磁碟機、4M DOCTOR、磁碟五十隻及COPY程式\$1499。紅白機、磁碟機、4+DOCTOR、磁碟五十隻連COPY程式\$1579。紅白機、磁碟機、6+DOCTOR、磁碟五十隻（6+）GAME COPY程

式\$1699。GAME BOY一部（買入不足四個月）\$550。1M DOCTOR \$129，4M DOCTOR \$649，6+DOCTOR \$849。紅白機+磁碟機（九成新）\$900或磁碟機\$400。MAGIC CARD九成新\$400。售揚聲器一對（10W-80W），能播出遊戲機的音響，\$499。與以上任何一套機購買，可減\$50。以上全部器材保證性能良好，價有商量，如不講價，買以上任何一套機送遊戲帶一盒或JOYSTICK一個，電4290804，祥洽，每日午五至九時，假期及星期六、日全日。（如要試機，另找地方，最好在地鐵站交易。）

出售紅白機及磁碟機（有盒），送雙線火牛及原裝火牛、二十多隻GAMES及三盒細帶，細帶轉大帶器\$1000（不散賣）。另售GAME BOY遊戲ZODS（九成半新）\$100，龍小子（九成新）\$100，SD戰國（九成半新）\$90。註：磁碟機買入不足半個月，有盒、說明書。晚7至9時，電7440086 B仔洽。

出售：MD帶棒球\$110，大旋風\$90，天空之城\$55，夢幻之星II（連攻略影印本）價電議。一至六，晚六至九時，電4953977 劉偉強洽。（請於指定時間來電）

出售：任天堂細帶：SD高達II \$100、三國誌I \$150、烏龜報恩\$80、天地蠶食\$150，全買\$400，送一盒砌磚。以上原裝全部有盒、說明書。另售磁碟機連GAME MASTER \$1000，送20套遊戲，晚5至9時，電8979050 周傑洽。

平讓：PC 6+一部（全新、有盒、有保養，買入不足二個月），送8隻遊戲共30隻GAME碟，如連磁碟機\$1500（可略減），不講價送火牛、攻略本和兩本月刊。大量GD6+遊戲（有盒、相），每隻\$6。另售：攻略本、電腦遊戲、小天才月刊（價電議），壞紅白機\$100（晚六至十時），電6991435蔡洽。（過時勿電，留姓名電必覆。）



出售：任天堂紅白機、磁碟機連天線、雙線火牛，送延長線、任天堂立體耳筒、遙控桿和31隻普通碟連一個可載56隻磁碟的箱共\$800。另售任天堂EXPLORE R-1無線遙控桿\$150。一至五，晚七至八時，電4908812林金洽。

出售APPLE電腦連電視，控制桿，磁碟二百隻及磁碟機，可試機共\$600，不二價，晚六至十時，電8920798 榮洽。另徵世嘉五代GAME。(人不在可留電話及姓名)

出售PAL線PC連兩隻GAME\$800(可議價)。PC一分三插連原廠連射JOYCARD(有盒)\$130。另售任天堂大JOYSTICK\$50。午五至九時，電7163275，強洽。(PC有盒及單)

出售：世嘉五代一部(PAL)連盒、火牛及一年保養\$700，送手掣，或可用GAMEBOY(有盒)及放大鏡交換。電：6725743威洽。

出售：4M DOCTOR(壞，修理只需數十元)\$250(可略減)另售紅白機(PAL)、細帶赤影、JOYSTICK一個連一分二插器，送夢工場攻略本和多本月刊\$520。另售大量任天堂、星際月刊各\$3。代友售世嘉四代連五至八個遊戲\$400。另徵萬用遊戲博士連MD介面卡，電3976885杜威廉洽。

急讓：小天才IQ 501連磁碟機(有盒、說明書、火牛、天線、天線轉線器及保用證，不散賣)\$1100(可略減)，如加\$50送數十隻磁碟及兩盒細帶。(二掣有損，但操作正常)。另代友徵求紅白機，要操作正常\$150-\$180(有盒、火牛、說明書及天線)，PC-ENGINE(香港線、有盒、火牛、天線、一分二插座及控制器兩個)，要操作正常，共\$800(可略加)一至日，晚五至九時。電6044904，明洽。(過時勿電，留電必覆，交易最好在九龍。)

出售紅白機連火牛\$200，磁碟機(可抄碟)連火牛\$300，4M DOCTOR、火牛、50隻碟，連GAME\$700，JOYSTICK\$100，MAGIC CARD II連小卡\$200，若以上全買\$1200，加送50隻碟連GAME。電7433243 陳明川洽。

急讓：任天堂紅白機(PAL)、磁碟機、DOCTOR 6+、保護插I、解碼器(八月購入)\$2300，送GAME及9.9等程式。另售多款新IBM遊戲碟，保證全部玩得，另代友售小天才月刊、電腦遊戲月刊，\$6至\$8。電1163377 龍兒洽。

出售：6+DOCTOR送兩套碟(七八成新)\$950，或用PC加五套GAME交換。售魔界村帶\$100(可略減)，徵求PC連五套GAME，價電議。出售相片：全米、花丸、深山太保等，每張\$0.7。出售月刊：電腦遊戲15、16期各\$8，39、40期各\$10。另售黑盒、磁碟機上的東西\$80(可玩)。電7762221 黃頌永洽，一至五，午四至十時。(無意勿電，人不在，勿說來意。)

本人以迷你DOCTOR(已加IC)一個和兩盒細帶，SD總決戰(九成新)、熱血足球(八成新)交換3M或4M DOCTOR，如連安全插座III，本人願加\$50-\$70(視乎新舊)。每晚五至九時，電4523376 忠仔洽(人不在留電必覆)

出售紅白機連磁碟機，PAL線，送38隻碟、五盒帶(悟空傳原裝有盒及攻略本、柯拿米世界原裝、聖鬥士I原裝、王者之劍、原裝ARTELVIS)、五本攻略本(金牌瑪琍、加林劍、魔界村、1943、林克I)，\$1000(不二價)。另售任天堂大搖桿\$100(不講價送任天堂刊物14本)。售世嘉五代(PAL線，有盒及說明書)，送火牛、五盒帶(大魔界村連攻略本、紐西蘭故事、夢幻之星II、III及超級夢幻仙境)全九成新、連射大搖桿、四代轉換器及三盒四代帶，共\$2000。不講價送獸王記及其他刊物超過三

十本)。逢星期六晚，電4773861 鄧偉強。

出讓任天堂全套：主機、碟機、天線火牛、磁碟盒帶、組合架、磁頭水、遙控桿、MAGIC CARD等共\$800，或以GAME BOY連數款遊戲交換。晚七至十一時，電8902893，賢山洽。

出售大量任天堂大細盒帶，全部有盒，部份連攻略本，\$30至\$200。另售PC遊戲20餘盒及CD遊戲數隻，以上物品全買特平，歡迎來電查詢，電1128286 CALL 1019強洽。

出售全新小天才IQ501(有盒、保用證連遊戲磁碟70多隻)全套\$600(可略減)。另徵IBM-XT用EGA或VGA卡連MON一個，價電議，電3897826 文洽。(晚6時後勿電)

出售：電腦遊戲月刊、小天才月刊、攻略月刊、攻略世嘉等，價電議。急徵三國誌I\$100，白機、磁碟機、DOCTOR 6+和GAME SAVER CARD\$1000。電4627126 梁劍青洽。(人不在勿說來意)

出售AMIGA電腦一套、連ACTION REPLAY一個，另加磁碟機一部，送25個遊戲連碟，共\$5500，晚6時後，電7420057阿恆洽。

急售DOCTOR 6+(6M)，九成新，\$980，送萬用SAVE碟。磁碟機\$280，送抄碟，電5667533 恆洽，晚八至十時。

出售：世嘉五代盒帶，包括孔雀王II\$80，天空魔城\$55，RAMBOIII\$85，足球\$80。另徵求世嘉V盒帶，戰斧\$70，可無須原裝，減\$15。一至五，午四至八時，星期六朝九至晚八時，電：271224張遠明洽(交易地點須在大窩口地鐵站)。

出售紅白機、磁碟機、二十多隻磁碟(不散賣)\$900，不講價送任天堂紅白機帶，電4747278，阿威洽。



出售PAL紅白機\$350(送保護插、火牛、天線、小天才月刊)。GD 6+ \$680(連保養卡、程式及火牛)。SAVER CARD \$80(送SAVE碟)。COPY程式：自助磁碟機\$15，鎚仔II \$15，連說明書。PC白機(PAL)連5隻遊戲\$950。PC 919 JOYSTICK \$80(有連射)。世嘉五代帶：戰斧、超級忍各\$120。摩洛哥、MONWALKER各\$140。孔雀王II \$65。足球\$90。另讓電腦遊戲月刊(1至39期)\$200。小天才月刊(9、12至15、18至22期)共十本\$40。晚六至九時，電4243650 阿德洽。(必須留電，以免被騙。)

誠讓十成新任天堂細帶：熱血足球\$80，磁碟十隻共\$30，攻略本：薩爾達傳說\$7、兵蜂二代\$7，一至五，晚六至七時，電3447847 JOHN LEE洽。(人不在，勿說來意說同學。)

出售PC全套包括，CD-ROM<sup>2</sup>連INTER FACE-UNIT及VER 2.1磁卡，PC CORE GRAFX(藍機PAL線)，連原裝手掣，CD GAME：戰斧(全新)，妖怪道中記，一開四手掣插，919控掣桿，以上物品全部正常全套共\$3000(不散賣)，註：除主機外，CD ROM<sup>2</sup>及遊戲一律有盒、說明書。另徵：PC遊戲磁卡，魔鬼波子機II代\$110，麻雀學園(要舊I代)，\$150，POWER DRIFT \$120，最後之忍道\$120，FINAL BLASTER \$130，桃太郎活劇\$120，(所徵遊戲必須有盒及說明書，操作正常及要試)每晚九時半至十二時，電1118928，CALL 4567，星期日全日，羅先生洽(必須留名及電話)。

誠讓：紅白機二代HK VER I ON \$600(三年保養)，6M DOCTOR \$1100，磁碟機\$550，全買送40多隻連GAME磁碟，小天才月刊2

1、22期，電腦遊戲月刊38期，共\$2300，電8161941 EDMOND洽。註：全部新機、有盒、單及保養。

出售任天堂紅白機、磁碟機連40隻碟、一個雙線及單線火牛，共\$1200。另售細帶：足球小將II \$150，熱血足球\$120，魔天童子\$120，彩虹仙子\$100，黃金完結編\$110，雙截龍I \$90，激龜忍者傳\$90，魔界村\$50，魂斗羅\$100，合共\$930(不散賣)。一至五，晚五至九時，電3403897 黃裕成洽(人不在，說是同學)

出讓PC-GAMES：PUZZNIC \$120，DOWN LOAD \$80，WORD CUP 90指定卡，SUPER STAR SOLDIER \$180。另售PC XE-1、PRO (HE) JOYSTICK (搖桿4、8方向切換、I、II鈕可分別獨立連射，2P-5P分插，可較快慢LED表示連射速度，I、II鈕可作270°左右掉換)，九成新\$350。另徵求SNK GAME或用NAM-1975交換，需九成新。上午9-11時，電3910823，舜洽。

誠讓GAME BOY帶COSMOTANK、ZOIDS、DRAGON SLAYER(I)、射擊方塊、PUZZNIC及QIX，各\$80。全買\$450。晚6-9時，電6496011 周偉宏洽。(人不在，勿說來意，以上盒帶不二價，交易最好在讀者服務部或地鐵站)

出售：勁力足球、魂斗羅I、怒III、原裝月風魔傳、四合一共\$400，可散買，全買減至\$340。或可用松鼠大戰和聖鬥士II加30元交換全部。徵求任天堂細帶：松鼠大戰\$70、熱血物語\$55、熱血進行曲\$80，或本人以原裝熱血高校交換以上各徵求盒帶。(所有盒帶要試)電727381

2，晚五至八時，周鑄然洽。

出售4+DOCTOR連十張DOCTOR碟及火牛一個\$600，另有大量2.8吋及3.5吋磁碟，價電議。微白底磁碟機\$250，一至六，午電7020649陳洽。

急讓任天堂細帶、魂斗羅\$100、熱血足球及高校各\$60、龍珠II \$90、III \$140、足球小將I \$100、II代\$200，九成新。另急徵任天堂GD6+ \$550-\$600，八成新。一至五，午五至十時，電3286626，劉卓文洽(過時勿電)。

急讓紅白機(香港線路)、磁碟機(白底，可以抄碟)及DOCTOR 6+，購入未足一年，送JOYSTICK、火牛(主機、磁碟機及DOCTOR的)和數隻遊戲碟及抄碟專用的程式碟。以上物品全有原裝盒，不散賣，\$1600(可略減)，電5621142 鄭兆基洽。

急讓任天堂細帶：魂斗羅\$100，熱血足球、熱血高校各\$60，龍珠II \$90、龍珠III \$140，足球小將I \$100、足球小將II \$200(九成新)。另急徵任天堂GD 6+ \$500-\$600(八成新)。一至五，晚五至十時，電3286626 劉卓文洽(過時勿電)

誠讓任天堂紅白機、磁碟機連DOCTOR 4+一部，有盒，火牛，七成新，十多種碟連JOYSTICK，全買\$1100(不散賣)，絕對有價講，電4903783 劉澤明洽。

出售任天堂細帶：新人類、鬼太郎、中國拳I，共\$100(不散賣)。售MINI DOCTOR(已加IC) \$90。另售神奇安全座I代\$38。晚7至11時，電3981646 榮洽。

## 讀者好消息：

服務部現有大量適合4+及6+玩任天堂遊戲磁碟轉讓，每隻\$3。歡迎到來服務部選購，售完即止。(註：所有磁碟不設試碟及退換)



# 鄭重聲明

萬用遊戲博士（以下簡稱 MGD）推出半年以來，廣受用家及經銷商號歡迎，銷量直線上升。其專用之 3 吋半磁碟機系統亦銷路甚廣。

惟近日有不法商人，製造、銷售嚴重侵犯本公司版權之仿冒 3 吋半磁碟機連控制器系統。本公司除依法追究外，並授權香港區總代理——麥高玩具有限公司，對任何因使用此等仿冒配件而導致 MGD 損壞的用家，終止該 MGD 的保用條約。

為保障消費者權益，請購買時認明有麥高玩具公司彩盒包裝及保用證方為原裝正貨。

此啓

設計及供應商：

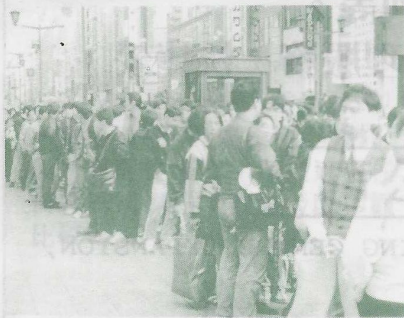
香港區總代理：麥高玩具有限公司

邦谷電子工程公司

用戶服務部電話：7 2 8 3 7 0 3



# 超級任天堂發售日並未帶來混亂，平靜地開始了



編者按：傳聞了2年，到90年11月21日才真正成為事實的超級任天堂遊戲機，終於面世。當此機推出之初，本港的遊戲機市場亦有現貨出售，但價錢被炒高至極不合理的地步。不過事隔數日，售價已回落到一個較合理的水平。這部機在日本當日推出的情況又是如何呢？本文就是一個當日情況的報導。

對於年內只出50萬部，卻超過150萬部被訂購的超級任天堂，預測在11月21日售賣當日會帶來混亂，卻以平穩結束。

「訂購超過150萬部」「警惕任天堂今次銷售方法」（朝日新聞11月13日），「電視遊戲狂熱不能退熱」「預訂超過150萬部」（產經新聞11月17日），「預訂反應極良好，對正式發售期望不安」「一支獨秀？數量有限？造成混亂？」（日經流通新聞11月17日），以上都是日本各報張對於11月21日開始發售超級任天堂的標題大字。

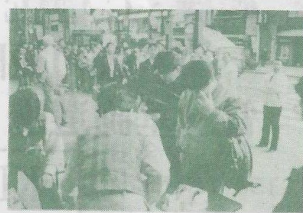
在極大期望和不安之下，到11月1日的超級任天堂開售日終於到臨。不過，事實卻與傳媒所報導的剛好相反，開售當日全不混亂。

其理由之一，因為在今年（90）2月發售「勇者鬥惡龍IV」的時候，適逢學校假期，大群人潮排隊購物之際，發生搶劫遊戲軟件的事件。任天堂公司為了不

再發生此類事件，便與其它關係公司改變售賣方式，以迴避不必要的混亂。再者，究竟任天堂是否因上述原因而用預訂發售，還是另有其它銷售綽頭，則不得而知。

大約為數20名的電視遊戲狂熱者，未有事先預訂，陸續來到銀座博品館前的電器店，其中有些狂熱者更在前一晚來到店前排隊，迎接售賣日。即使在大阪的日本橋電器街，也可以看見有人龍通霄達旦地排隊。結果，在發售日10時左右，博品館前的人龍增至140人，幾乎所有排隊的人都可以買到超級任天堂。

另一方面，在同日發售的另一地方新宿，上午9時30分左右已有50至60的人群。其中，有些是沒有預訂的成年人，特地替自己的子女來買這部超級任天堂



在銀座的電器店前排隊購買超級任天堂的人龍，約有40人左右。

，看見店前告示牌寫著「只接受預訂者購買」的字樣，各人都顯得無可奈何，但沒有造成太大的混亂。

大百貨公司的情況也大致相同，9月開始接受預訂，至10月中，本年內的預訂大約已經接受完畢。但仍然繼續接受明年的預訂。銀座之松板屋百貨，人龍普通，並未見混亂出現。至於其它百貨公司也同樣沒出現混亂。

關於遊戲軟件的銷售方面，所有顧客都購入「超級瑪莉奧世界」，其中也有買「F-ZERO」的人也超過6成以上。

說起發售初日，雖然未有混亂情況發生，但並不是所有想購買超級任天堂者都能購入該機。任天堂公司在從接受各批發商批發到開售當日，居然達到150萬部的驚人預訂數目。因此任天堂對今後的供求方面，會在當初構想的月產30萬部，增加至今後的月產50萬部。

在本年內未能預訂的顧客，必需要等到明年才能購入了。為了提高銷量，將來要購買超級任天堂的顧客，無須預訂也可買到也說不定。

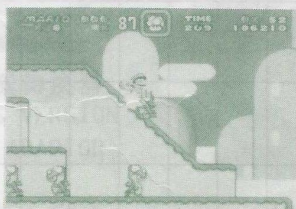
根據靈通人士消息，在明年秋開始，超級任天堂也會銷售到美國去。輸出外國的初期，可能同當初輸出GAME BOY的情況一樣，肯定到時一早便會搶購一空。

（1990/FC122805.PF1）

超級任天堂遊戲機



超級瑪莉奧世界。



F-ZERO的遊戲畫面。



## 加拿大及北美洲之VIDEO GAME迷注意

本公司乃加拿大HOME VIDEO GAME之專門店，售賣一切有關之機種，如紅白機，PC ENGINE、MEGA DRIVE、CD ROM等。並備有最新遊戲卡帶、磁碟、磁碟機、GAME DOCTOR及其他週邊系列等。

本公司並附設維修部，為客戶提供修理服務，快捷妥當。垂詢選購，敬移玉步到：

KITTS COMPANY 傑士公司

**地址：**2301 BRIMLEY ROAD, CHARTWELL SHOPPING CENTRE EXPANSION,  
UNIT 117, SCARBOROUGH, ONT. M1S 5B8

電話：(416) 754-9563

營業時間： 11:00AM 至 9:00PM

\* 歡迎美國及各省來電郵購



# 電腦遊戲月刊 訂閱表格

如有任何查詢可電7712007查詢  
由第 \_\_\_\_\_ 期至第 \_\_\_\_\_ 期

姓名：(英文) \_\_\_\_\_ 地址：(中文) \_\_\_\_\_

(中文) \_\_\_\_\_ 地址：(英文) \_\_\_\_\_

電話：\_\_\_\_\_

付上劃線支票NO: \_\_\_\_\_

請填妥下列之回郵地址：為免郵誤請用正楷填寫清楚

發票銀行：\_\_\_\_\_

如用支票訂閱，恕不另發收條

訂閱手續可親臨讀者服務部辦

理或連同支票郵寄到CPO BOX

71193號 電腦時代出版社收，  
信封上請說明「訂閱電腦遊戲

月刊」。支票抬頭請填寫「電

腦時代出版社」或「COMPUTIN

AGE PUBLISHER」

一年十二期

本港以外訂白訂費

空郵360元 平郵210元

職員專用，  
請勿填寫

姓名：

地址：

訂戶編號：

訂閱至

期期滿

海外訂戶

空郵 ☐

平郵 ☐



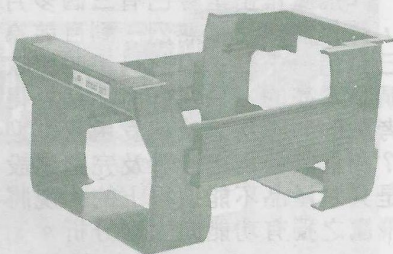
## ACCESSORY FAMILY



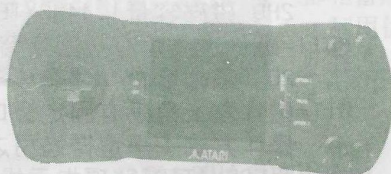
PC ENGINE (PAL 香港線路)  
，畫面清晰，可媲美NTSC線路，  
與所有配件兼容，保證適合任  
何牌子電視機，歡迎蒞臨參觀  
比較。



安全插座  
SUPER SLOT



組合架  
ASSEMBLY SET



LYNX彩色手提遊樂器

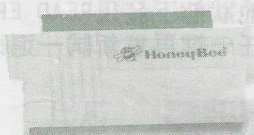


SNK高級家庭遊戲機

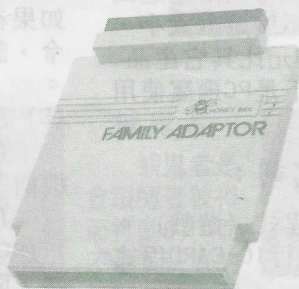


GAME BOY

## ADAPTOR



US/CANADA  
NTSC STANDARD  
GAME ADAPTOR.  
美加NTSC線路  
灰機用細帶轉換器



灰機用磁碟機轉換器  
NINTENDO US VERSION  
DISK DRIVE ADAPTOR

US GAME PACK  
TO DOMESTIC  
VERSION ADAPTOR  
紅白機用大帶轉換器



總代理

SOLE AGENT:



美門實業有限公司

BEAUTIFUL GATE INDUSTRIAL CO., LTD.

九龍長沙灣道266-268號 昌發商業大廈3字樓3室  
電話：7255591

• Nintendo is the trademark of Japan Nintendo Compnay Ltd.

RM 3, 3/F.; CHEONG FAT COM BLDG.,  
266-268 CHEUNG WAN RD., KOWLOON.  
TEL.: 7255591 FAX: 7250155



# P.C飛鷹之最新擴展情報

PC飛鷹推出至今已有多個月了，銷售情況非常熱烈，到目前為止已超過一千部，由此可證明用家眼睛是雪亮的。只要好產品是經得起考驗的。PC飛鷹為何受用家歡迎呢？相信其優良之設計及完整之設備是其它產品不能追得上的。現將PC飛鷹之獨有功能向大家分析。

## PC飛鷹獨有功能：

- [1] 利用3.5"磁碟機讀遊戲，獨一可與IBM電腦相容，可互相轉換及修改。
  - [2] 磁碟容量特大：每片磁碟可儲存2M遊戲5個另加1M遊戲一個，比任天堂磁碟片多10倍以上。
  - [3] 每個遊戲載入時間：2M--10秒，8M--30秒，比任天堂載入時間快20倍以上。
  - [4] 內置自動帶上碟：自動將遊戲卡載入磁碟片，用戶可租帶或借帶自動轉上碟、方便、便宜。比其它產品需多配轉換器節省\$600元。
  - [5] 自動上IBM電腦設備：可將遊戲直接傳到IBM電腦或其HARD DISK上，儲存或修改非常容易。
  - [6] 內置IBM電腦轉換功能：用戶如有IBM電腦便可省回購買3.5"磁碟機，只需配合PC-ENGINE主機便可將遊戲傳到主機上玩，可接省\$500元以上。
  - [7] JOYSTICK一分二的裝置：免費配備雙打插頭方便雙打遊戲，可節省\$150元。
  - [8] 內置螢幕顯示：所有功能均可在螢幕清楚看到，不用亂估。
  - [9] 3.5"磁碟機功能特別多：獨有SAVE CARD, LOAD CARD, DELETE FILE, FORMAT DISK, COPY FILE等等……功能。
  - [10] 可擴展接駁SEGA成為SEGA飛鷹〔年底發售〕。
  - [11] 獨家有一年全免費服務。
- PC飛鷹除有獨有之功能外，更有非常大之擴展空間現在已擴展成

功之功能如下：

1. 軟件擴展方面，PC飛鷹之用戶可利用本公司出品之COPY軟件，自行COPY遊戲，大大節省買遊戲之金錢，另外，本公司更將所有3M之遊戲原本地改到3M程式內比其它產品更節省用碟。

2. 硬件擴展方面，PC飛鷹已成功可以與超級任天堂一起共用，只要用家購買一張介面卡大約500元左右，便可利用PC飛鷹將超級任天堂之遊戲轉換到3.5吋磁碟片上，便馬上可以在超級任天堂上玩到遊戲。大大節省買遊戲之費用。

3. SEGA飛鷹已成功開發，並正在發售中，SEGA飛鷹是一部獨立玩SEGA遊戲之專用DOCTOR任何SEGA遊戲都可轉到3.5吋磁片卡上，但如果用家已購買了PC飛鷹的話，那麼買SEGA飛鷹的時候便可以節省磁碟機，只利用PC飛鷹之磁碟機便可以一齊共用。PC飛鷹除以上功能外，其它擴展功能正在開發中，而售價方面一部PC飛鷹售價如下：

4M PC飛鷹 H.K 1050.

8M PC飛鷹 H.K 1300.

3.5 磁碟機 H.K 550.

而遊戲方面各位可到附近之商店便可購買得到，不論遊戲大小，每個遊戲只需H.K10元比其它產品便宜一半以上。以下是PC飛鷹使用手冊：

## 1. 解釋名詞：

- (A) RUN FILE執行程式（遊戲）。
- (B) RUN IC CARD執行IC CARD程式（遊戲）。
- (C) SAVE IC CARD將IC CARD程式（遊戲）存入磁碟。
- (D) RENAME FILE更改程式（檔案）名稱。
- (E) DELETE FILE刪除程式（檔案）。
- (F) FORMAT DISK格式化磁碟。
- (G) CHOOSE選擇。
- (H) ACCEPT接受。
- (I) ABORT (ESC)取消—取消本功能回到主目錄。
- (J) PAGE換頁—每頁可容納六個檔案（遊戲），超過則按PAGE選

擇。

- (K) FREE剩餘容量—以MBIT標示。
- (L) FILE檔案數目—指目前磁碟上之檔案（遊戲）數目。
- (M) INNEW NAME更改後之新名稱。
- (N) CHAR INSERT輸入文字及數字。
- (O) CHAR DELETE取消（刪除）文字及數字。
- (P) NOT ENOUGH SPACE (DISK FULL) 沒有空間SAVE。
- (Q) DUP FILE NAME檔名相同。

## 2. 使用方式：

(A) 未用之磁碟請先格式化 (FORMAT DISK)。

2HD 磁碟容量1.44MBYTE=11.5 MBIT=磁片左上角有一固定窗口。

2D 磁碟容量720KBYTE=5.75MBIT=磁片左上角沒有固定窗口。

操作方式：請選擇適用之磁碟，按照FORMAT DISK項指示操作。

\*如果FORMAT DISK完畢未存入任何程式（遊戲）時直接操作如RUN FILE, RENAME FILE, DELETE FILE……等項目是屬於錯誤行為，螢幕上會顯示READ ERR，沒有關係，再按下任一鍵即可繼續其它操作，如果在其他狀態下發現READ ERR指令，請按任一鍵再重新試一遍即可。

(B) 注意事項：

(1) 務必開機後放入磁碟，開機前取出磁碟。

(2) 如果只是讀取檔案（遊戲）(RUN FILE)，請將磁碟之禁寫開關，開至禁寫，開關在磁碟之右上角：

=開關向下，關閉窗口，可寫入。

=開關向上，打開窗口，禁止寫入。

(3) 各項操作繼續，請按照螢幕指示進行。

(4) 在RUN FILE, SAVE IC CARD, FORMAT DISK……等項目時會有計數器倒數，如果倒數中途停止，表示磁碟可能損壞，請換一張磁碟使用，或重新FORMAT DISK。

[1990/DEC/FC123103.OK]





# 捉鬼敢死隊2

## ゴーストバスターズ 2

齊來征服鬼怪！！

12月26日發售  
售價5900日元  
1M + 1M

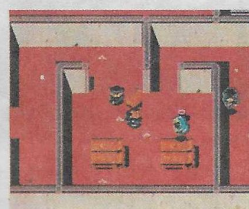
カセット 1M + 1M

### 粉碎大魔王 比哥的野心

不知你有没有看過電影「捉鬼敢死隊2」呢？這個有趣的動作遊戲正是根據這部電影改編而成的。這遊戲最初是以GAMEBOY 版面世，繼而再發行任天堂版，兩版的反應都相當熱烈。在遊戲內是2 人一組，利用伏鬼降魔槍及鬼怪陷阱去把妖魔鬼怪征服完成六版。



↑這是開始的畫面，就好像電影一樣熱鬧。



↑走遍各處，征服鬼怪是他們的責任。

### 選擇拍檔

只要在開始畫面出現時，按START 鈕，便會變成選擇畫面，利用十字鈕及A 鈕，便能從4人中選出2人拍檔。最初選出的角色會作為彼得來操作，主要的操作任務都落在他的身上。但2 人之能力是沒有差別的。

→在這4人中選出主力比馬及捕鬼者。



### 比馬

玩者能操作的正是彼得。亦是發射伏鬼降魔槍的人。



↑玩者只能控制彼得的行動及發射伏鬼降魔槍。

### 捕鬼者

捕鬼者是會跟隨著彼得而行動的，而不是受玩者的控制，要注意。



↑捕鬼者主要的作用是緊隨彼得後面，有機會便把鬼吸走。

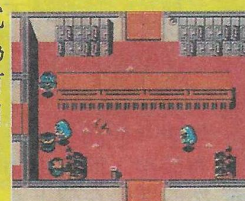
### 與GAME BOY版有不同

#### GAME BOY 版



↑有時間限制。

#### 任天堂版



↑沒有分數等的顯示。

### 征服鬼怪的方法

征服鬼怪方法，是使用伏鬼降魔槍及鬼怪陷阱。A 鈕是用來控制降魔槍，而B 鈕是控制鬼怪陷阱的活動的。首先用降魔槍把鬼怪麻痺，然後令比馬向前移動（因捕鬼者不能被移動的關係，所以把比馬移向前亦間接把捕鬼者移向前）再按B鈕把鬼怪吸走。



↑發射降魔槍後，鬼怪便會被麻痺。

↓要鬼怪陷阱移向前，便先要移動彼得。



↑使用鬼怪陷阱，鬼怪就馬上被吸入陷阱了。



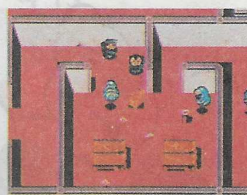
## 前進方式的遊戲介紹

現在就來看看各版內的情形，無論那一版，都會有非常多的鬼怪，玩者要一隻不漏的把牠們消滅！而每一版都有首腦。

### 第一版 裁判所

第一版的開始，是一連串裁判所內的辦公室。雖然登場的鬼怪都是無名小卒，但因為房間內的間隔複雜，所以要小心留意箭咀來前進。

↓這是捉鬼敢死隊再度活躍的舞台。

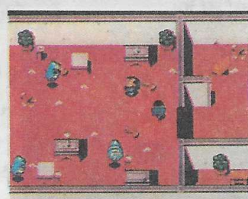


↑因為鬼怪們只是無名小卒，所以沒有什麼大不了。



在這地方竟然有位小姐，要上前救她。

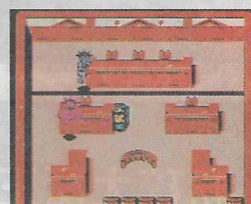
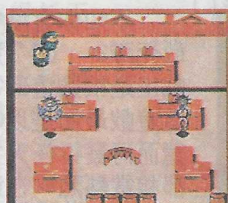
↓這裡有很多鬼怪將東西亂拋過來，要特別小心。



### 首腦 高林兄弟

第一版的首腦是高林兄弟二人組。他們會在房內亂飛，若在一定時間內不能擊中牠們，便不能將牠們捕捉。

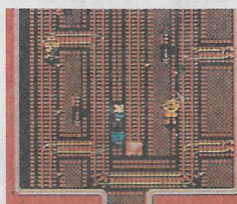
↓這2人組的高林兄弟，會不規則地飛過來攻擊。



↑在一定時間內若打不中牠們，牠們便會變成紅色，而不能捕捉了。

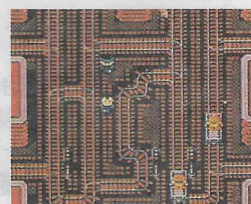
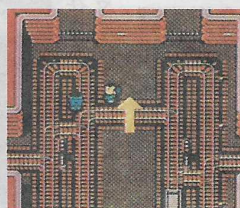
### 舊紐約地下鐵

第二版的舞台，是因一場大災難而被棄置的舊紐約地下鐵。從前在此工作而死的靈魂，不但將工具當攻擊武器，而且把軌道上的手推車亂推，冷不防之際可能會被它們撞到飛跳起。所以要遵照箭咀前進，避免被撞。



↑地下鐵之工作人員的靈魂，會利用工具來攻擊的。

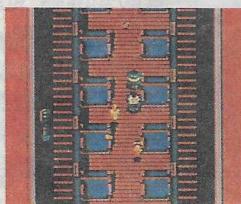
↓因為路軌的连接非常複雜，所以一定要看著箭咀前進。



↑若不留神，被亂衝過來的手推車撞到，便會被撞到飛跳起來。

### 幽靈列車

過了工作間後，便來到這部地下鐵幽靈列車。列車上的乘客全部都是大災難時枉死的犧牲者，他們全都只有頭部，而且很悽然的留坐在位上。一定要征服牠們。

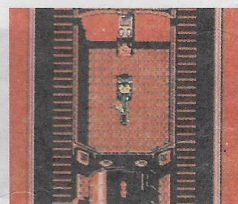
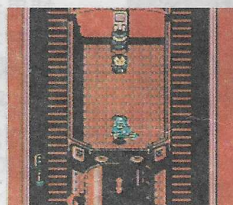


↑幽靈列車上的乘客，全部都是大災難時枉死的。

### 首腦 車長鬼

在車頭處等待著的，正是首腦車長鬼，牠的鎗會射出發光的炮彈，所以要非常小心。

↓在車頭的，就是首腦車長鬼了。

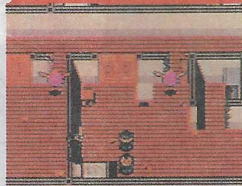


↑同時使用降魔槍的死光及鬼怪陷阱來對付牠吧！

### 第三版以後

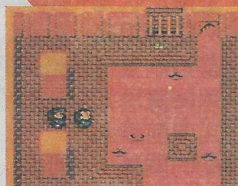
不要以為捉鬼敢死隊的任務就此完畢，前面還有一大段路要走的呢。第三版是天娜所住的豪華大廈，第四版是下水道，第五版是保管比哥肖像的美術館，而第六版便是大魔王比哥的所在地。

#### 第三版 大廈



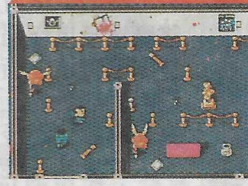
↑這是天娜所住的大廈。

#### 第四版 下水道



↑正流著黏液的下水道。

#### 第五版 美術館



↑在這美術館裡，放著大魔王比哥的肖像。





## 以大學作舞台

月曆當輪盤，歡渡快樂大學生活的模擬遊戲。爭取幸福分數是此遊戲的目標。玩者連同電腦本身，可達 4 人玩。



↑以大學作舞台的遊戲。

↓遊戲在一個輪盤般的月曆上開始。

|                                                                                   |        |        |       |     |     |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|--------|-------|-----|-----|-----|
|  | まんきくさん | 730000 | 単位 4  |     |     |     |
| 知性 15                                                                             |        | 好感度 11 | 体力 19 |     |     |     |
| SUN                                                                               | MON    | TUE    | WED   | THU | FRI | SAT |
| 18                                                                                | 19     | 20     | 21    | 22  | 23  | 24  |
| 25                                                                                | 26     | 27     | 28    | 29  | 30  | 31  |
| 1                                                                                 | 2      | 3      | 4     | 5   | 6   | 7   |
| 8                                                                                 | 9      | 10     | 11    | 12  | 13  | 14  |



↑在不同的日子裡發生各種事件。

## 遊戲的發展

首先，一個小矮人在月曆表上任意走動。當那小矮人停留在某日子上時，就以該日所發生的事情，作為遊戲的展開。當然會有小矮人可停留的日子。

知性 5人

0 単位 2

知性 11 好感度 20 体力 20

4 5 6 7 8 9 10 11

14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27

28 29 30 1 2 3 4

5 6 7 8 9 10 11

↑按下 A 鈕，小矮人開始任意在月曆表上走動。

再一次按下 A 鈕，小矮人便停止。



→小矮人所停留的日子，開始該日的事情及變化。



↓如下圖，小矮人有可停止的日子。

|                                                                                     |        |        |      |     |     |     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|--------|------|-----|-----|-----|
|  | まんきくさん | 495000 | 単位 6 |     |     |     |
| 知性                                                                                  | 20     | 好感度    | 16   | 体力  | 25  |     |
| 2 週                                                                                 |        |        |      |     |     |     |
| SUN                                                                                 | MON    | TUE    | WED  | THU | FRI | SAT |
| 2                                                                                   | 3      | 4      | 5    | 6   | 7   | 8   |
| 9                                                                                   | 10     | 11     | 12   | 13  | 14  | 15  |
| 16                                                                                  | 17     | 18     | 19   | 20  | 21  | 22  |
| 23                                                                                  | 24     | 25     | 26   | 27  | 28  | 29  |

↓有踏入暑假、寒假的日子，也有快將假期完結，馬上進行考試的日子。

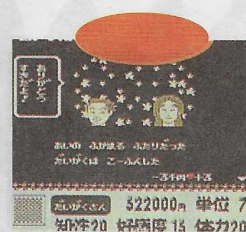


停止在的日子，必須是：



↑在聖誕假裡，假如有情人一起，會是一個快樂的日子也未定。

↓元旦。策劃一年之計由此起。



↑情人節及雪節。後者是寒假的首日。

## 分數定勝負

勝負會在遊戲終結之後發表。以分數定勝負。分數根據考入的大學、錢、學分、知性、好感度、體力、及情人的親密度來決定。取得高分為勝，亦即能夠享受快樂人生者。



↑主要由這部份取分數。

↓遊戲完結後。各玩者都有一「幸福度」的分數加算。



→然後，以分數的多少排名次。

|    |        |       |
|----|--------|-------|
| 1位 | まんきくさん | 1407人 |
| 2位 | まんきくさん | 1137人 |
| 3位 | まんきくさん | 1127人 |
| 4位 | まんきくさん | 1017人 |



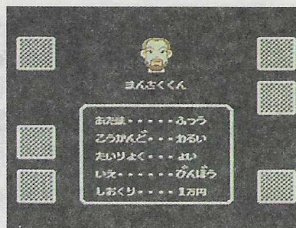


## 享受短速的人生

遊戲開始時，先創造一個自己所想像的人物。然後給他一個名字，分清性別，選擇雙親，決定樣貌，給與金錢等。這些的初期值都決定後，就開始進行入學考試決定所讀的大學。一切準備妥當後，遊戲便可開始。

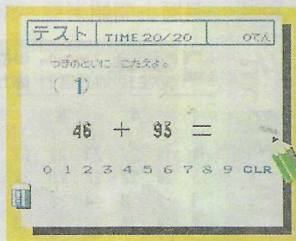


↑通過大學的入學考試，決定自己的學校。



↑首先，選定自己的人物形象。

↓所謂考試，也不過是簡單的小玩意。



## 畫面說明

### (1)事件畫面

由月曆決定的日子，展開該日的事件。

### (2)樣子及姓名

表示自己所決定的姓名及樣子。

### (3)錢

表示所持的金額。若有禮金或兼職，可增加分數。

### (4)學分

若停在星期一、二、三或四上時，增加學分。

### (5)知性

表示頭腦的好壞。也有因頭腦蠢鈍，而戀愛失敗。

### (6)好感度

表示好感程度。它直接影響戀愛、就業等多種的事件得分。



### (7)體力

表示心、身的健康度。

### (8)月曆表

所停下的日子，就是事件的發端。

### (9)月曆上小矮人。

決定事件發端的小矮人。

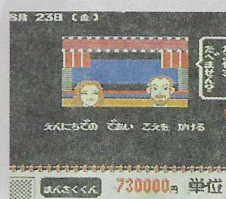
## 豐富多彩的事件

在停下的日子裡，會發生非常多種的事件。特別關於戀愛的事件，極之豐富。在這裡為大家介紹其中數種事件。



↑快樂的學生生活之一。不過，入了怪圈子，會不好受。

### 圈子



↑戀愛之一種事件。在各種場所找尋異性。

↓若被對方討厭，戀愛的成功率不會太高。



### 戀愛



↑兼職之中，也有好以上圖這種賣笑的兼職，實在危險。

### 兼職



↑在戀人的項目裡，有親密度的分數計算。若這分數降至0，還有所行動的話，後果……。

### 射擊！？



靠這部份遊戲打退對手。

### 失戀



↓靠這項目，增加戀人的親密度。

### 約會

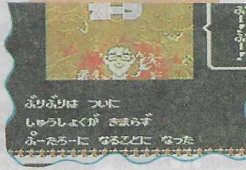
## 兩年期間

普通一般的大學都是4年制修業；這遊戲卻採用2年制。考取到優異的成績，遊戲便告終結。當所有玩者都考試完畢，會有結果發表。

↓2年級生暑假裡，就是就業活動的開始。



### 落選的話



↑若不決定就業去向，好感度會下降。



←考試順利通過，遊戲便告終結。

## 結果發表





預定 大怪獸“迪拉斯”和地球防衛隊，圍繞恐龍蛋捉迷藏。

以怪獸為對手的模擬遊戲。

# 大怪獸 ディラス

## 迪 拉 斯

1M  
+  
2M

12月21日出版 訂價6500日元

1M+2M卡匣

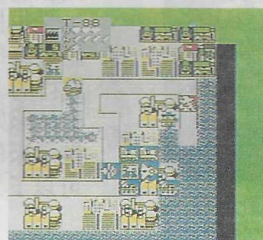
### 保護恐龍蛋！

防衛隊在海邊發現恐龍蛋，為了將它安全運送到目的地，所以擔負起保護恐龍蛋的重要使命。但途中有怪獸來破壞，因此，防衛隊要與它們作捉迷藏式的戰鬥。



↑用車將從海岸打撈上來的恐龍蛋運到目的地。

↓通常是在這樣的畫面展開遊戲。



這就是

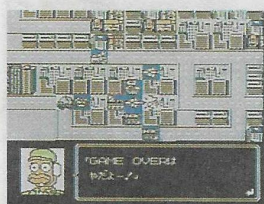


以地圖和電影般的畫面展開

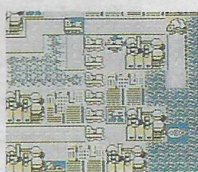
遊戲是分成地圖式畫面和電影式畫面兩種。普通的移動，是地圖式畫面，而戰鬥情形和整個事件的變化，則用電影式畫面來展開，因此畫面看起來非常逼真、生動。



↑就像在欣賞一部怪獸電影。

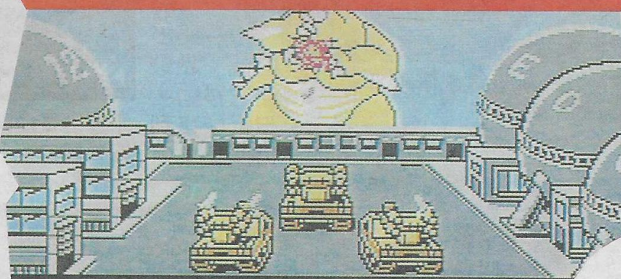


↑這是地圖式畫面，畫面下面有指示。



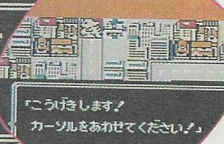
↑通常，地圖式畫面是用作部隊移動的。

### 壓迫感的戰鬥情景！



「こうき じゅんご よし いそげ！」

↑變成電影式畫面。攻擊怪獸用動畫片進行。



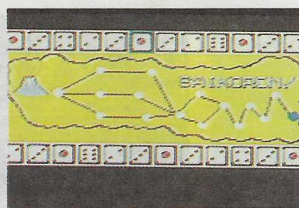
「こうきします！ カーソルをかわしてください！」

↑攻擊怪獸時……。



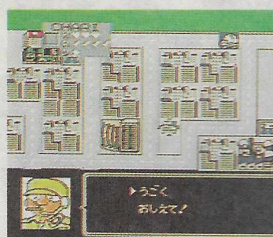
## 遊戲的基本規則

遊戲分成11版，如果可以将恐龍蛋運送到最終目的地“富米山”，就算完成遊戲。在地圖式畫面裡，玩者與怪獸之間不斷輪流移動，推進遊戲。



↑從右向左前進。左端就是目的地富米山。途中會有分歧路。

↓畫面以部隊為單位展開。



拌托



↑研究恐龍蛋的博士。

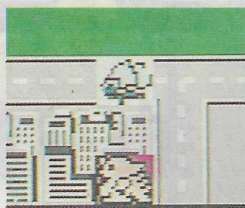
## 將蛋運到終點

在各版中若能將恐龍蛋安全運到終點就可以完成遊戲。但假如運蛋車被怪獸趕上的話，就會GAME OVER。

運蛋車。

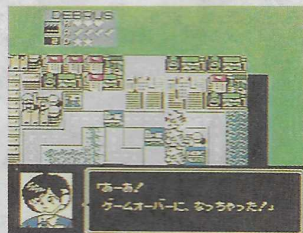
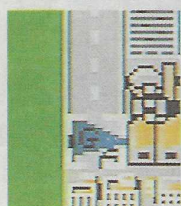


↑將蛋運到終點去。



↑千萬不要被怪獸追到運蛋車。

↓這是一版的目的地。



↑怪獸追到運蛋車了。

不可以

## 不死的迪拉斯

怪獸是一個不死的傢伙，玩者只可以想辦法妨礙牠的進路，或主動攻擊，以減低牠的移動能力。

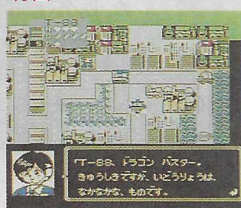


↑怪獸雖然不死，但可以減低其移動力。

## 報話系統

遊戲的進展，是根據報話員講的話進行的，祇要按照她的指示來做就可以了。

↓畫面下的指示，容易明白。



我們來幫手

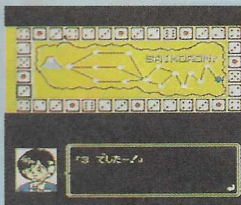


↑負責有關戰鬥事項的人。 ↑負責部隊移動的人。

## 方式進行遊戲以輪流前進

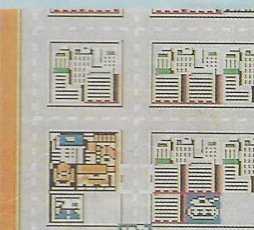
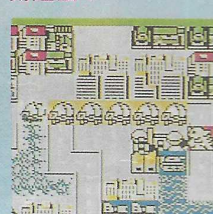
遊戲一開始，首先將運蛋車開動，然後就是護衛隊，再到“迪拉斯”出動，就是這樣輪流前進，推進遊戲發展。

(1) 最初，運蛋車的移動量是由“骰子”決定的。根據擲出的骰子點數使它移動，但祇能移到道路上。



↑在這畫面決定運蛋車的移動力。

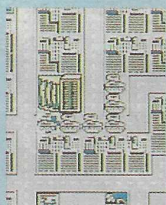
↓祇能按這個數目移動運蛋車。



↑運蛋車祇能移到道路上。

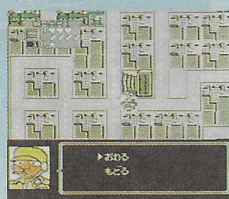
## (2) 移動部隊

然後，輪到防衛隊移動。而移動的步數要視乎部隊的種類而定，但每次可以移動任何部隊。



↑決定防衛隊的移動場所。

↓部隊可以不按地形來移動。



## (3) “迪拉斯”移動。

最後輪到怪獸移動了。牠的移動力在開始時最高，一受到攻擊就漸漸減弱了。但沒有受到攻擊的話，它的移動力就會回復。



怪獸追上運蛋車。



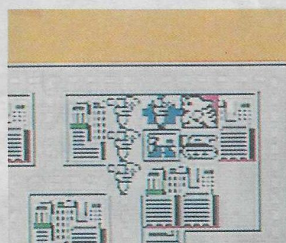
## 利用地形

## 形攻擊

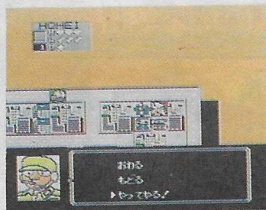
怪獸不能越過防衛隊的部隊上面，因此，可將部隊佈置在怪獸周圍或繞過它。但最有效的方法是主動攻擊怪獸，使到它的移動力遲鈍。一旦展開戰鬥，就務必要全部消滅敵人，這時應留意地形及自己的狀態，考慮如何攻擊。

## 變成戰鬥畫面

與怪獸相遇時，會有“干掉牠”(やっぺやる)這樣的指令出現。就是與怪獸戰鬥的開始。但到了後半部，從離開的地方也可以攻擊。

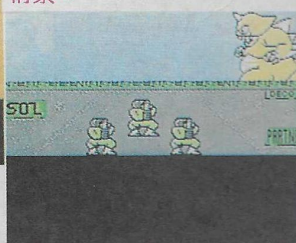


↑移到怪獸附近。

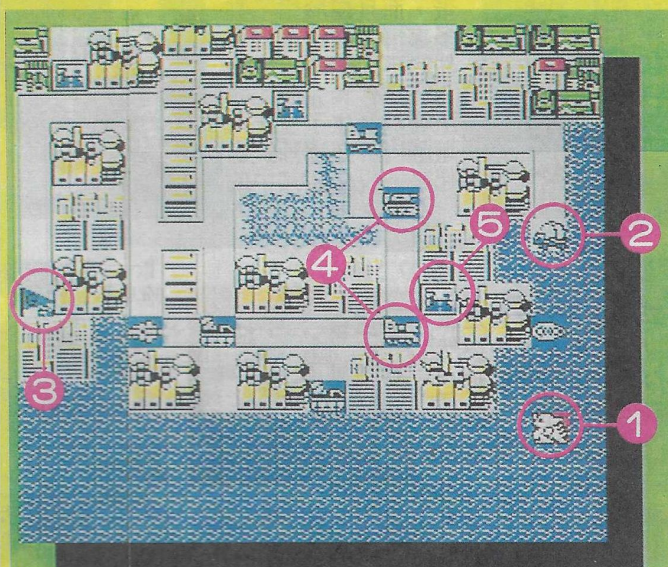


↑選擇“干掉它”這個指令，戰鬥開始。

↓這是怪獸來到身邊的戰鬥情景。



## 第一版的地圖全貌！



1 迪拉斯。

千萬不要被怪獸追上，遊戲才能進行下去。

2 運蛋車

將蛋運到終點，就算完成。

3 終點

到了後半部，有時會出現2個終點。

4 防衛隊部隊

防衛隊是保護運蛋車的。每版的種類和數量不同。

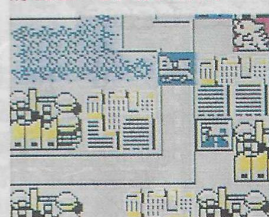
5 補給基地

這是修整部隊的地方，怪獸經過這裡，就會被破壞。

## 配合戰鬥的狀況

攻擊時，要留意地形。有建築物的地方，較難被怪獸攻擊。部隊受損的話，在全軍覆滅之前可暫時在補給基地休息一下，使其完全復活。

↓有各種的地形。有建築物的話，對攻擊有利。

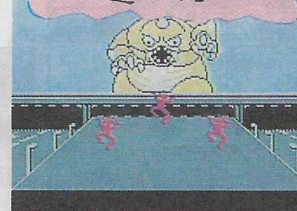


有建築物



↑這時受傷的機會很少。

道路



↑若運氣不好，會全軍覆滅。

全殲！

↓遭到怪獸攻擊，將要全軍覆滅的話……

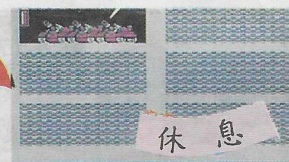


↓在補給基地，休養了一次。

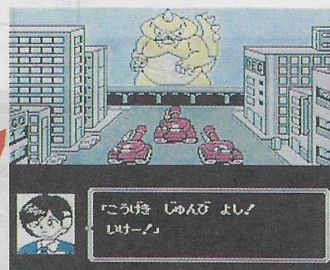


↑立即被補給基地收容。

↓在補給基地，休養了一次。



↑完全回復了。這樣可以反覆戰鬥。



↑完全回復了。這樣可以反覆戰鬥。

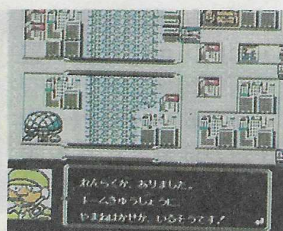


## 想不到的事 前行會有意

遊戲不斷進行，現在不但運送恐龍蛋，而且還發生了許多事情。處理這些事件的不同手法，會使巧合事件和完版的方法等都發生了變化，遊戲內容亦逐漸豐富起來。現介紹其中的一部份。

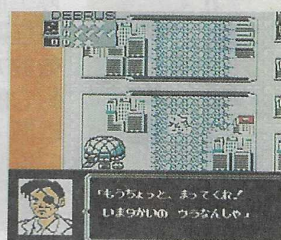
### 第三版：保護博士

山根博士從圓頂球場逃出來，這時應盡量阻止怪獸攻擊博士。



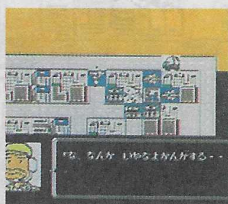
↑拯救研究恐龍蛋的博士。

↓但博士迷戀曲棍球。



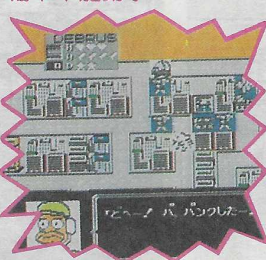
### 第四版：運蛋車爆裂

會有運蛋車在途中突然爆裂。要將它修理好才能繼續前行等事件發生。



↑運蛋車的司機突然走了出來。

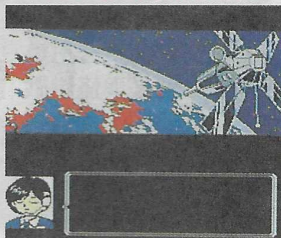
↑一陣爆炸聲響起，運輸車不能動了。



### 第六版：衛星激光

這版會用電影式畫面展現出來。用衛星激光將怪獸“迪拉斯”打倒。

↓將怪獸打倒了嗎？



## 勇敢戰鬥 的防衛部隊

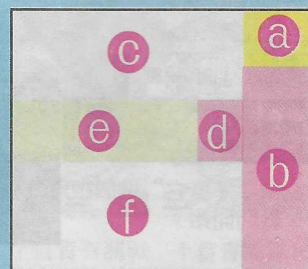
根據具體情況，防衛隊所配置的人數和種類亦有所不同。看左表可知在前半部登場的部隊。



↑好好地利用防衛隊阻止怪獸的去路。

表  
的  
看  
法

- a: 地圖上的表示。
- b: 部隊的名稱。
- c: 部隊的照片。
- d: 1次的移動力。
- e: 主要的武器。
- f: 記錄。



**火箭艇裝甲車 6** **古墓**

裝備了火箭艇的裝甲車。移動力和攻擊力都很平均。

**餅形導彈 6** **比拉波**

裝備了四個餅型導彈的裝甲車。看起來攻擊力非常厲害。

**雙目導彈 6** **查理**

裝備了單連砲導彈。在平面上的攻擊力很高，是屬於高性能的導彈部隊。

**105迷你砲 5** **巨大的天龍**

屬舊式戰車，攻擊力強。在前半部戰場上，它成為主力部隊。

**TOTO 導彈 8** **天馬**

裝備了導彈的直昇機。移動靈活，但一受到攻擊就不行了。

**鼻炸導彈 12** **戰鬥機**

是防衛隊的主力戰鬥機。移動力出類拔萃。但與怪獸對戰時非常不利。

**120迷你砲 6** **圓頂車**

這是最尖銳的戰車，攻擊力出類拔萃。在整個遊戲中，它是最重要的一支部隊。

**導彈 4** **步兵**

裝備了對空、對地導彈的步兵。但能力弱，祇能排成人牆來使用。



## 遠古時代的SF 式RPG遊戲

# 少年劍士

為調查在全國各地接二連三發生的怪事件，和查清自己的出生之謎，少年劍士朱維展開了刺激的旅程。他要與三位朋友和十一位在途中遇見的義士，去討伐魔界的敵人！



91年1月4日發售

4M + 64K RAM

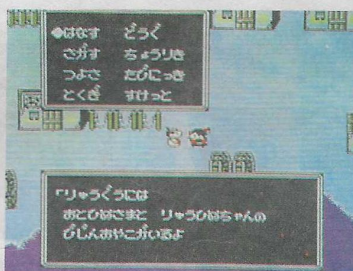
售價7800日元 4M+64K RAM卡匣

## 少年劍士

### 集合三位朋友，去討伐眾魔

「少年劍士」雖然是以戰國時代為舞台，但卻是衝上宇宙，闖蕩大陸的RPG遊戲。在冒險起點處遇見的三位朋友、十一位幫手，組成陣容鼎盛的冒險隊。朱維真的可以消滅擾亂世界的眾魔，查清自己的身世之謎嗎？

→ 去各處展開旅程。



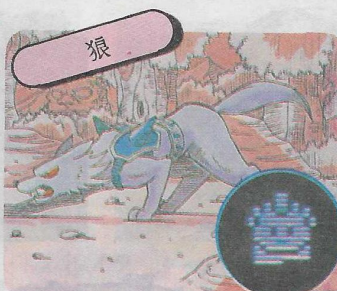
→ 他就是少年劍士朱維



→ 她是龍宮的公主。



→ 牠的名字又叫「絲路」。



→ 擁有岩石身體的大力士。



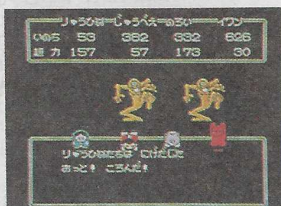


## 狀況畫面的用語介紹

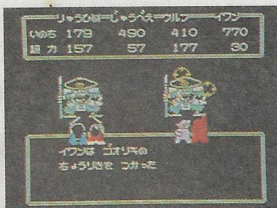
在狀況畫面，會有LEVEL、守備、狀態等熟悉的項目，亦有些不熟悉的项目，以下就作一些簡單的介紹。

所謂「命」、「超力」，其實就是HP、MP，「劍法」就只有朱維才有。當段數上昇，就可以使用各種各樣的劍法，攻擊更多的敵人。

「天の守り」則表示敏捷度，數值越高，就表示逃走時的速度越快，或者是躲避對方的攻擊更容易，「頭の良士」是表示躲避敵人特殊攻擊的能力。



↑「天の守り」值越低，則逃走越艱難。

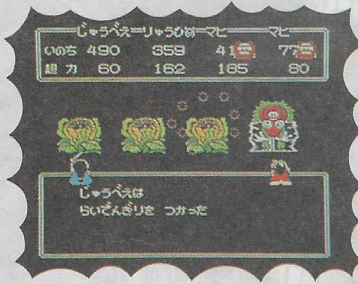


↑ 狀況的各值對戰鬥時的角色的行動有很大的影響。

→ 這是情報集中的狀況畫面。



↓「頭の良士」的值若低的話，就容易受到敵人的特殊攻擊。



← 劍法只有朱維可以使用。

## 朋友亦可以用特技

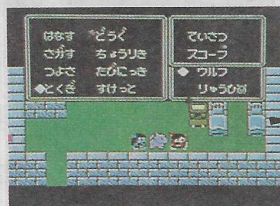
朱維的朋友亦可以用各種各樣的特技，在多種不同的場合協助朱維戰鬥。龍姬用「姿色」，從男性身上探取情報。狼用「偵察」，鑽入小的洞穴，或以「視野」，隱藏在附近，探索秘密。艾華以「外出」，可以從地牢逃出來，而以「大力」將障礙物搬開。



← 龍姬的特技，就是擅用「姿色」。



← 男性會因龍姬的魅力而透露情報。



↑ 狼亦有「偵察」的特技。



↓ 在牆壁開小洞，潛入去探聽情報。



↑ 有障礙物，那就利用艾華的「大力」特技。

→ 可搬開障礙物了。



## 有效使用超能力

所謂超能力，即是魔法，遊戲的4位角色都可以使用。龍姬擅長回復系、防禦系的超能力；狼擅長攻擊系的超能力等，各人都有不同的專長，要充分利用。



↑ 龍姬擅長回復、防禦的超能力。



↑ 利用艾華的超能力，給敵人重重的打擊。





# 臨危相救的幫手們

除了與朱維共同行動的三位朋友外，遊戲當中還會有十一位幫手登場，隨著遊戲的發展，朱維會逐一遇見他們。但他們並非好似朋友一樣，直接參與戰鬥，只是在旅行途中，一旦有甚麼困難，就利用“救助”（すけつ）的指令，將這些指令召喚出來，幫手脫難。沒有他們，旅程就難以順利進行。

## 美子小姐

仍在修行中的女孩子。若有解咒寶物的話，就可以請她幫助解除咒語。她還可以與墳墓對話。



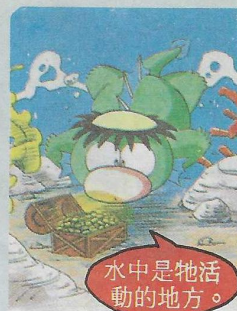
擅長解咒的靈媒。

→ 利用“靈媒”能力，與墳墓對話，取得情報。



## 半人魚

他本來是人類，但被眾魔法變成半人魚，一有事情，就可以去到水邊叫牠出來，幫手調查水底的情況。



水中是牠活動的地方。

→ 想知水底的情況，可請求牠幫手。

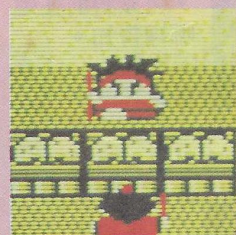


## 轎夫

只要給錢他們，就可以請行動安全迅速的超速運送轎夫，將主人公送回曾去過的村鎮。



送回城鎮去



↑ 他們就是很幫得手的轎夫。



↑ 要付錢才可以得到他們幫助。



↑ 可返回曾去過的村鎮。



↑ 付錢就可以坐轎。

## 易容師

他擅長易容術，可以從曾到過的城鎮、村莊搜索財寶、秘密。但有其他人或動物在場時，就不可以叫他出來幫手，亦可以叫他幫手開鎖。



↑ 他就是怪盜易容師，專搞間諜活動。



↑ 最初，易容師是被困在獄中的。

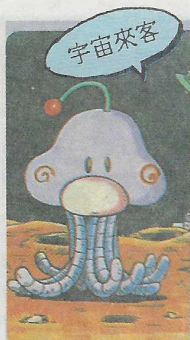


← 噢！狗也可以說話。



↑ 化裝成狗了。





### 章魚怪

這位宇宙人，亦是很好的旅途幫手。一叫喚他，就可以乘坐UFO去其他地方。

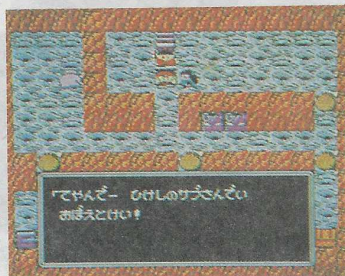
→ 乘坐UFO到宇宙。



### 沙寶

在途中，若起了火導致不能前行，他就是最出色的消防員。在火前叫他出來，他就會飛撲去救火。

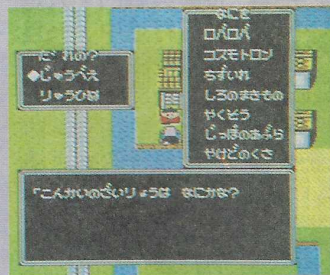
→ 請求沙寶幫手救火。



### 源內

傳說他是蘭學的發明家，可以將某些特定的同類寶物，變成另一類寶物。

→ 將一種道具變成另一種道具。



導 → 在沙漠可請他做嚮導。



### 日照和

他以前是沙漠之王，由於被女色所累，所以落得如此下場，但若朱維利用某些寶物，就可以使他恢復元氣，做沙漠的嚮導。



### 三日月

她能與動物交談。只要請她與動物進行一輪交談，朱維就可以從中得到情報。要叫她幫手時，可派狼前往她哪裡告知。

→ 請三日月幫手從動物中探聽情報。



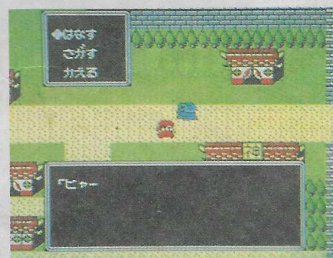
### 君比

僵屍的獨生子，為了被魔物所殺的父親報仇，他決心幫助朱維。他是一位勤奮好學的少年，所以，若有看不懂的文字，可請他幫手解釋。

→ 文字。君比可解讀任何難懂文字。



→ 壞人呢？他變成幽靈是否會嚇



### 僵屍

他本來是大陸某城鎮的人，具有強烈的正義感，因此被變成魔怪的眼中釘，某次在幫助朱維時，受襲身亡，但死後的幽靈仍忠心協助朱維。





# 朱維的旅程共有十章

「少年劍士」這遊戲共由十章組成，玩者要逐一解決在各章發生的事件，推進遊戲發展。

以下就介紹前面的八章，待各位能有個了解後，才買此遊戲吧。

→ 與強勁對手交戰。

| じやべス=リョウゴウフルフ=イワン |     |     |     |
|-------------------|-----|-----|-----|
| いのち               | 580 | 480 | 410 |
| 力                 | 85  | 170 | 190 |
| 80                |     |     |     |



## 第一章

從柳生之村出發的朱維，去到尾張鎮時，在鄉公所的地牢遇見怪盜易容師。當主人公幫了他後，他就成為了好幫手。之後向著機關城進發，與眾魔的手下戰鬥，救出叫尾張入道的男人，從他身上可得到各種各樣的情報。

→ 稻荷先生亦是情報提供者之一。



↓ 在鄉公所的地牢，救出易容師。



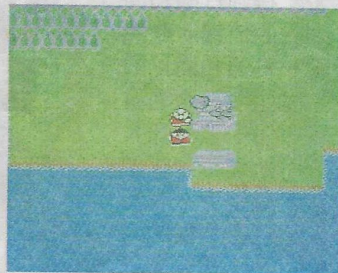
↑ 機關城內陷阱重重，前行要特別小心。

↓ 他就是被敵人捉去的尾張入道。



↑ 從他身上可得到有關眾魔首腦的情報。

→ 機關城崩落了...



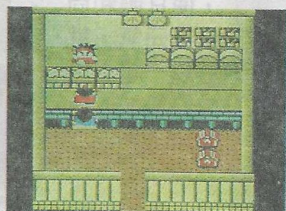
## 第二章

這章的目的，是要拯救被眾魔襲擊的龍宮。不過，先要在伊予鎮救出大明神，然後在後土佐鎮，遇到半人魚的幫助，一起去龍宮。在被眾魔支配的龍宮，消滅敵人，救出龍姬後，龍姬就成為好朋友了。

↓ 救了大明神，又可以得到情報。



↑ 這是土佐鎮附近，海上所見的龍頭，是海底要塞。



↑ 去安芸鎮的話，可得到轎夫的幫助。

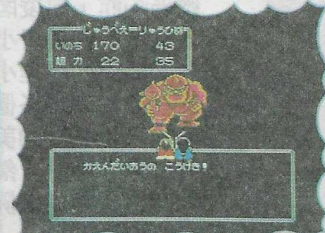
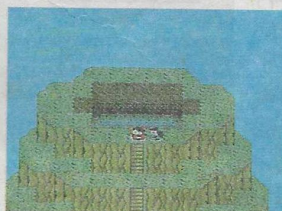
## 第三章

朱維在異人鎮雇用源內作為幫手，而且在薩摩鎮得到救火的沙寶幫助。在琉球鎮有火燄山，所以要與「火燄大王」決戰。然後再去柯羅島，遇到狼這位好朋友。



救火的沙寶成為朱維的幫手。

這是火燄山，朱維現正站在火燄山頂上。



↑ 與龍姬合力消滅火燄大王。



## 第四章

最初的目的，是要消滅暗黑城內的“姆沙太夫”，救出被困在牢裡的男人。之後，在黃泉洞窟得到章魚怪的幫手，在隱蔽的池亦得到三日月月的幫助，跟住就向長門鎮出發。

→ 窟。形狀似人體的黃泉洞。



↓ 得到宇宙章魚的幫助，從此可以乘坐UFO了。



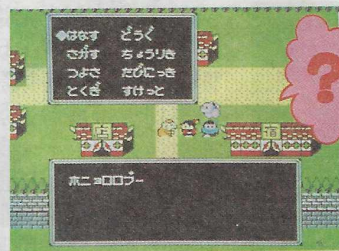
↑ 這是暗黑城內。見到前面有寶箱，亦有蝙蝠阻礙去路。



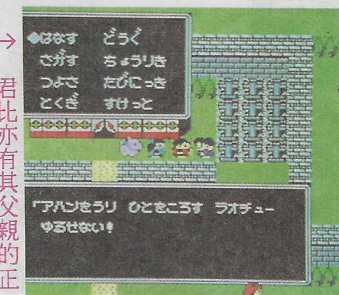
## 第五章

這章的舞台是大陸，身處異國，雖然言語不通，但可從君比處得到翻譯器。在卓巴鎮遇到僵屍，他在幫助朱維時，被魔物殺了，為消滅魔物的手下，追討父債，君比亦決定幫助朱維，主人公又多了一位幫手。

→ 君比亦有其父親的正義感。



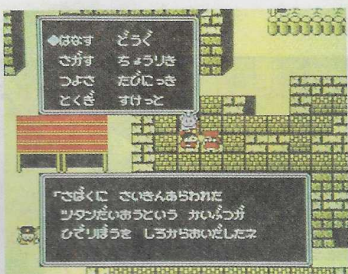
↑ 言語不通真是很麻煩的。



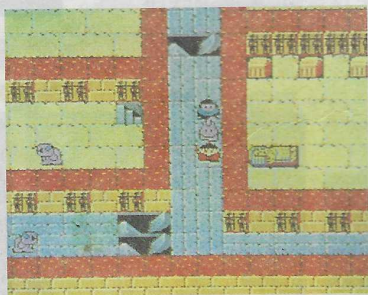
## 第六章

在蒙古鎮得到日照和尚的情報。雖然日照和尚以前是沙漠城的皇帝，但受奸人所害，變成落難皇帝。若要打敗奪權的奸人，就要有日照和尚的協助，只要用寶物，使日照和尚恢復元氣，就可以一起去變成飢餓城的沙漠城了。

→ 得到有關奸臣的情報。



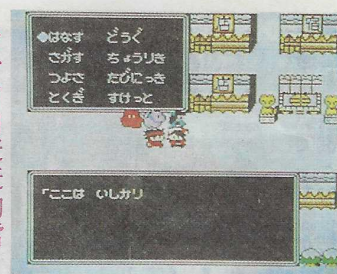
→ 沙漠城中有很多陷阱。



## 第七章

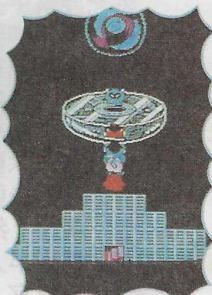
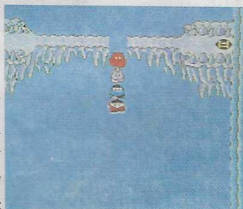
在洞窟內遇到最後的一位朋友是艾華，艾華加入後，在石狩鎮得到有關妖精的情報。在毬物村的春之妖精，身體因麻痺了不能動彈，所以必須幫他，然後在冰結城，為救妖精而戰。

→ 一片白茫茫的雪世界。



↑ 冰橋斷折了。

→ 冰結城的首腦是達摩大使。



## 第八章

經過函館，向凌閣村進發。修行中的美子小姐，在凌閣村中的伊達小村，而伊達小村有很多僵屍，找到化身為僵屍的美子小姐後，幫她解咒，然後一起向將村人變成僵屍的符咒城進發。



↑ 伊達小村到處都有僵屍。

↓ 找到美子小姐，她在已變成僵屍村的某處。



繼續前進吧，各位！





爬上高聳入雲的豆樹的頂端！

# 豆樹奇譚

士兵和豆樹的故事

1M  
+  
1M

12月19日發售

售價5800日元

1M+1M

以童話為  
題材的趣緻  
動作遊戲

這是一個以童話故事「士兵和豆樹」為主題的動作遊戲。遊戲的目的是攀登直上雲霄的豆樹，並要從居於此處的，身材高大的巨漢手中奪取會生金蛋的雞。而玩者就是士兵要爬上豆樹，奪取雞。



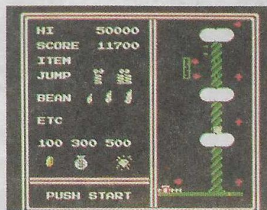
↑他就是主角一士兵，要攀登豆樹。



←沿著豆樹一步步地往上爬，然後才能得到雞。

向城進發

在豆樹的邊際，有一個城，在此居住著一個身材巨大的漢子。但是，在這裡有很多敵人襲擊。主人公要一面避開敵人的攻擊一面向城進發，目的是要取到雞。



↑遊戲開始時，會顯示豆樹的方位圖。



↑豆樹穿越雲層，並不斷往上伸展。



→要來到這裡是很難的。

提高能力

士兵跳起後，利用豆粒往豆樹上攀登。無論是得到哪一種寶物，都是可以增加威力的。但是增加威力後，若受到傷害，就會打回原形。

跳躍

跳起可以有與士兵同樣的高度。取得寶物的話，高度可延伸至身高的兩倍。增加兩倍後，移動起來就更隨意。



↑取得寶物後，便增加了彈跳力，移動就更容易。



↓普通的彈跳祇能有和身高一樣的高度。



↑只要取得兩個寶物，就容易過這段地方。

豆

用來投擲攻擊敵人的豆粒，亦可增加威力。取得一個寶物，可連續射，取得二個寶物，則在傾斜的地方亦可攻擊敵人。但是單用豆並不能完全殲滅敵人。



↑取得這個寶物，豆的威力增加，非常有用。

↓不增加威力的話，畫面上就祇有一個連射。



↑取得一個寶物後，就會有二個連射。



↑取得兩個寶物，那就在傾斜處也可發射豆了。



一邊閃避  
敵人，一邊  
爬上豆樹。

要攀上豆樹，最難的是如何躲避敵人的襲擊。不看清敵人的行動，要登上豆樹的最頂端是根本不可能的。所以當敵人出現時，首先要仔細地觀察其動態，考慮如何閃避。



↑豆樹上有各種的敵人。

→終於爬到天邊的城，但也不可以停下來休息。



路途遙遠！

## 打倒敵人

如前面所述，豆不能置敵人於死地。牠們只是在觸碰豆後，暫時麻木，不能動彈，此時即使碰到敵人也不緊要，那就可以盡快躲避了。



↑蹦蹦跳跳的青蛙碰到豆後……。



↑青蛙暫時麻木，不能活動。



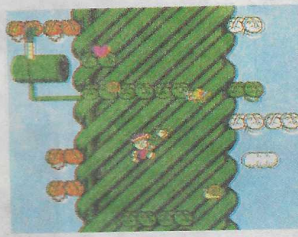
↑從天空飛過的鳥兒碰到豆後……。



↑就會跌下來，這時逃跑最好。



↑用豆可以消滅首腦。



↑一定要避開嘍囉。

| 敵方角色 | 在地上爬行的                                                                             |                                                                                     | 在天空飛過的                                                                               |                                                                                      |
|------|------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
|      |  |  |  |  |
|      | 不斷滾動的蝸牛殼。                                                                          | 一面跳動，一面移近。                                                                          | 從頭頂發射閃電攻擊。                                                                           | 牠會朝士兵撞過來。                                                                            |

## 有獎分的版

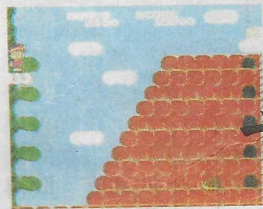
豆樹上有幾個洞，裡面有通往有獎分版的洞穴，所以，一看見洞穴，就要試試走進去。裡面或許會有令你樂趣無窮的東西。



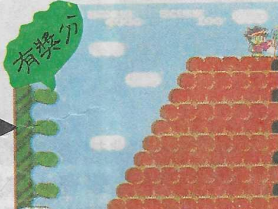
↑在這洞穴裡，通常會有獎分版。



↑獎分版有幾種。



↑這個遊戲中，從右邊出來的敵人，全部都可豆攻擊。



↑用豆打中所有的敵人，便有獎分。

| 寶物 | 鑽石                                                                                  | 玩具袋                                                                                 | 錢                                                                                   | 心(B)                                                                                  | 心(A)                                                                                  | 星                                                                                     |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
|    |  |  |  |  |  |  |
|    | 從敵人處出現的，亦有跌下的，有五百分。                                                                 | 又跌落的、又有從敵人哪裡出現的，有三百分。                                                               | 敵人被打中後，有一百分出現。                                                                      | 一回復生命，就可用豆把五個敵人變成鑽石。                                                                  | 可恢復一格的生命值。                                                                            | 可將掉落的鑽石變成心。                                                                           |



源源不絕  
大量供應

# 專營電視遊戲機進出口批發

## 任天堂 · PC ENGINE · 世嘉

### PC ENGINE 全系列遊戲



Wholesale 批發部：

合力電子公司

JOINT ELECTRONIC CO.

九龍欽洲街94號高登電腦中心68號  
68 GOLDEN COMPUTER CENTRE,  
94 YEN CHOW ST., KLN, H.K.  
TEL: 7251038 FAX: 7250790

Office:

恒景電子有限公司

ETERNAL PEACE ELECTRONIC LTD.

九龍深水埗桂林街42至44號 恒誠大廈 3字樓  
3/F, HANG SHING BLDG., 42-44 KWEI LIN ST.,  
SHAM SHUI PO, KLN.

電話：7280339

TEL: 7280339

門市部 九龍欽洲街94號高登電腦中心100-101號





# TECMO WORLD CUP SOCCER™

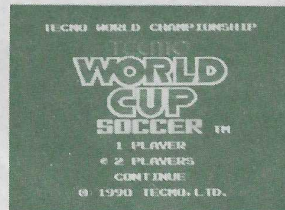
512K  
+  
512K

## 晉身世界杯足球賽

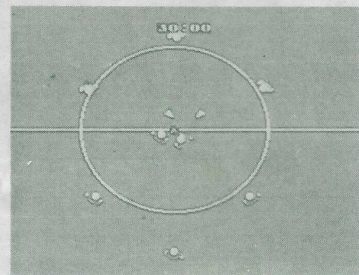
512K + 512K 卡匣  
12月7日發售 售價5800日元

足球遊戲  
興奮莫名的  
驅走寒氣，

這是從街機移植過來的足球遊戲，遊戲的設定，是根據今年在意大利舉行的世界杯足球賽模擬而成的。所以玩者所操縱的球員，踢法非常大膽，而且賽事相當緊張，樂趣無窮。



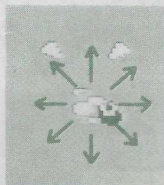
↑有1人玩及兩人對戰兩種形式。



鐘，實際上只有6分鐘。  
→畫面顯示半場時間是30分

### 基本操作

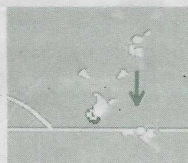
可以操作的球員，會有箭咀閃爍顯示。這是根據比賽中球的前進方向，電腦自行決定的。



↑按十字鈕，可向8個方向移動。

### 滑動

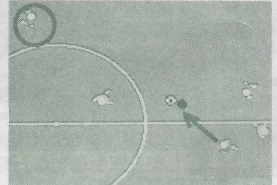
是飛身鏟向對方的球員奪走球的有利行動。



↑不只是一方向，而是可向8個方向滑動。

### 長傳

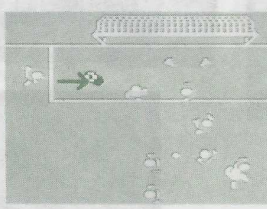
將球踢高，傳向隊友，是幅度較大的作戰方法。



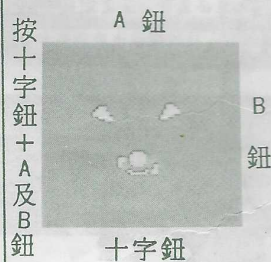
↑將球傳過對方球員。

### 射球

若離龍門遠的話，按A鈕，近的話，按B鈕射球。

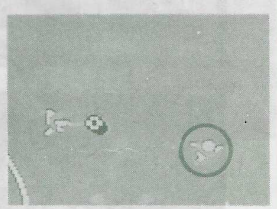


↑這種距離最好按B鈕。



### 短傳

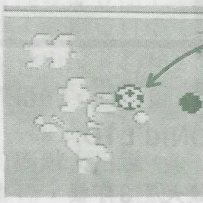
在近距離傳球時，用短傳較有利。



↑邊走邊將球傳給隊友。

### 頭頂

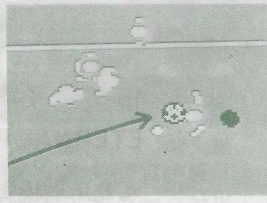
當球在球員的頭上時，就會自動用頭頂，有利於空中傳球。



↑會自動跳躍。

### 停球

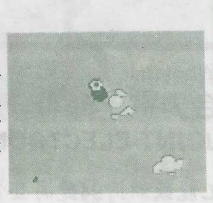
當球朝球員的胸前飛來時，就會自動停球。這是方便下一個行動的動作。



↑注意不要被搶了球。

### 帶球

要配合作戰狀況，考慮帶球的距離來做。



↑又快又慢的帶球較有效。



## 世界級球隊 技術一流的

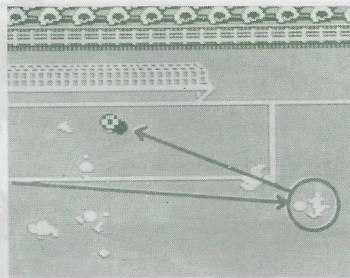
從世界各國挑選出來的職業球員，進行激烈的賽事，是這遊戲最吸引之處。能否靈活控制球員，是勝負的關鍵。

### 高度的技術

只要掌握到操作法，就可以做出各種高難度的技術。以下介紹其中幾種技術。

### 倒後踢球

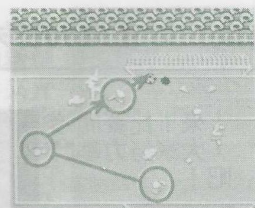
在空中仰身，將飛過來的球大力踢出的技術。



鈕←按與球員反方向的十字，時間要配合得好。

### 向中心射球

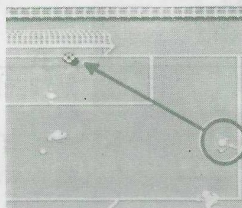
在射傳球時，臨門準確一射的技術。



↑突破對方的防守，準確射門。

### 角球

在龍門範圍邊，朝門柱和龍門間的邊際射球，是銳角式的射球。



↑向住龍門內側射球，位置越好，成功率越高。

### 假動作

在帶球途中，突然改變方向，避開對方的糾纏。



帶球。←一直向前

進突然方向改變。▽前

## 世界級勁旅

玩家可以從16隊球隊中，選出其中一隊。各隊都有不同的風格，但都是世界級的勁旅，作戰方式變化多端。



←比賽前在此畫面選出隊伍。

比賽到了白熱化階段！

↓日本及美國都缺乏比賽經驗。

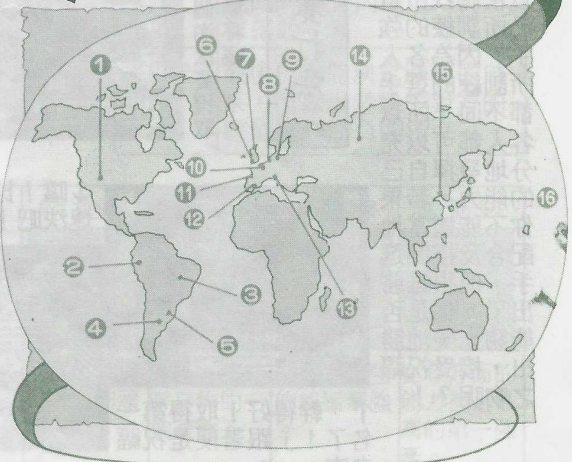


日美對戰！

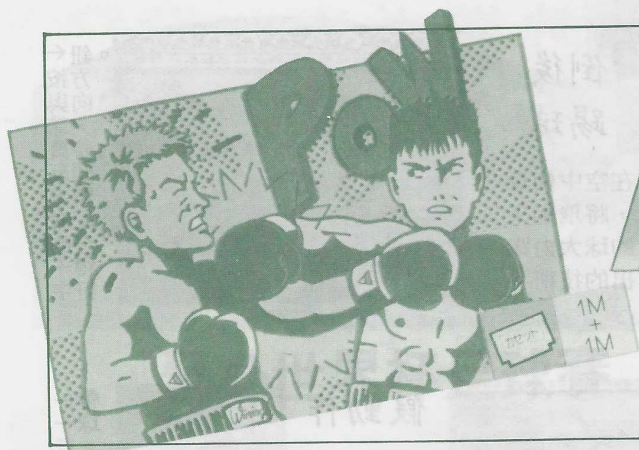
↑大熱門巴西對意大利之戰。

|   |                     |    |                    |
|---|---------------------|----|--------------------|
| 1 | 美國有40年沒有參加這種賽事了。    | 9  | 波蘭隊有輕快的腳法。         |
| 2 | 哥倫比亞的守門員，足以影響整隊的勝負。 | 10 | 荷蘭贏過兩場準決賽，相當有實力。   |
| 3 | 巴西是足球王國，是賽事的大熱門。    | 11 | 法國有多變化的攻擊方式。       |
| 4 | 阿根廷有馬勒當拿壓陣。         | 12 | 西班牙以年輕的選手為主。       |
| 5 | 烏拉圭的攻守球員充足。         | 13 | 意大利是主辦國，與巴西一樣是大熱門。 |
| 6 | 英格蘭的攻擊力弱，但防守強。      | 14 | 蘇聯有很多實力派球員。        |
| 7 | 蘇格蘭的球員有不屈不撓的鬥志。     | 15 | 韓國的防守不太好，但破壞力出色。   |
| 8 | 西德是傳統的足球強國。         | 16 | 日本隊實力較弱，但整隊配合好。    |

## 16支球隊一覽圖







將世界豪強打敗！！

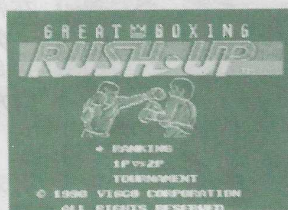
# RUSH·UP

偉大的拳擊遊戲 龍虎爭霸戰

12月7日出版 訂價6800日元 1M+1M

## 三種遊戲打法

這三個能令你緊張得連手汗也冒出來的遊戲打法，目標是要贏取重量級之冠軍。首先是將選手鍛練，然後把世界的豪強逐一打敗。

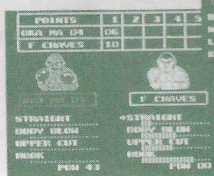


↑你就是在這輕快的音樂下，爬上拳擊台上去的！

## 公式戰打法

以訓練的形式把自己的選角色鍛練成強手，參加比賽，爭取冠軍。

↓來！比賽開始吧！大家努力戰鬥吧！

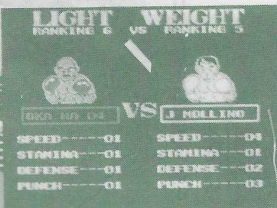
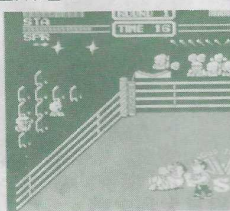


↑這個打法裡有分訓練及公式戰2部份的。

## 二人對打打法

這個打法能與一個朋友一起玩。只要用密碼把已訓練成強手的選手找出來，便能與朋友一起熱烈的大戰一番。

↓噢！跌倒了！！快些起來吧！



↑與朋友對戰，可以將平時積聚不散的憤氣發洩一下呢！

勝利了！



↑勝負一旦決定後，勝利者便會擺出勝利的姿勢。

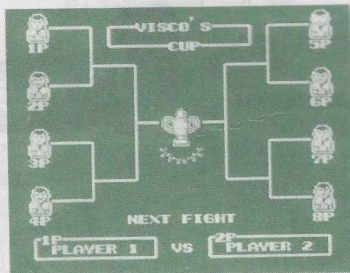
↓雖然這傢伙看上去那麼兇，但千萬不要就這樣嚇怕了！



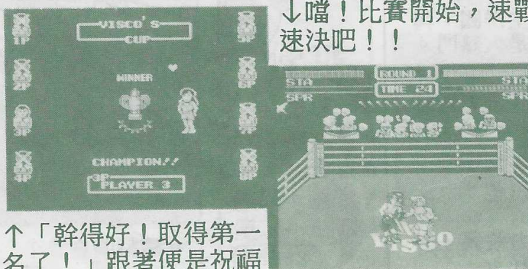
這個可以同時讓多至8個人參加的打法，同樣地是以密碼找出自己所訓練的強手。因為各人所訓練的選手都不同，所以各人都可以充分地發揮自己的能力，若果你不能適當地配合及控制選手，便很難勝出了。你是否能夠光榮地勝出，接受祝福之吻呢？！

## 淘汰賽打法

→你能在這個淘汰賽裡取得光榮的優勝杯嗎？！



↓噹！比賽開始，速戰速決吧！！



↑「幹得好！取得第一名了！」跟著便是祝福之吻……。

## 操作方法

下面所介紹的是操作方法，因為是此遊戲最基本的操作，所以一定要好好的記著呢！

### 按鈕的操作

直釣拳  
與對手開始接觸時用，在前進或後退時按A鈕。

上釣拳  
對手在身旁時使用，同時按A鈕及十字鈕上。

### 身體攻擊

對手在身旁時使用，同時按A鈕及十字鈕下。

左右釣拳  
對手在面前時使用，同時按A鈕及十字鈕左。

↓輕快地操作按鈕，將快速的攻擊及完美無暇的防備不斷使出！



決勝了！



↑勁爆的出拳！！



## 選手的靈活運用

每個選手都擁有4種能力，而勝敗便是決定於這4種能力了。若果要取得勝利，唯有不斷的鍛鍊選手，使他們在各方面的能力增加。

|           |    |
|-----------|----|
| R LEONARD |    |
| SPEED     | 75 |
| STAMINA   | 68 |
| DEFENSE   | 76 |
| PUNCH     | 61 |

↑看吧！若果是一般性的努力是不能變得那麼強的！

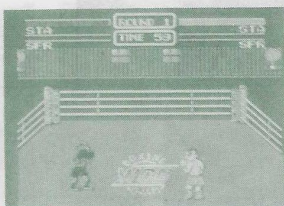
## 選手的靈活運用

現在便詳細的加以說明吧。首先要了解選手的能力種類，才能造出一個自己理想的選手。

| 說明  |                        |
|-----|------------------------|
| 速度  | 選手的移動、防衛及出拳的速度，速度越高越好。 |
| 持久力 | 選手的綜合體力，能量數越高，體力越加增長。  |
| 防衛力 | 選手的防衛力，能量數越高，出拳便越利厲。   |
| 出拳量 | 隨著出拳量的增加，於對手的傷害越大。     |

## 增加能力的方法

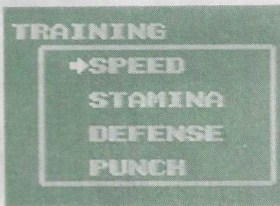
以上說明了能力的種類，現在再來介紹二個增加能力的方法。若果沒有能力的幫助，相信沒有可能爬得上冠軍的寶座。



↑比賽正式開始，對於每一個賽事都要著實地應戰啊！

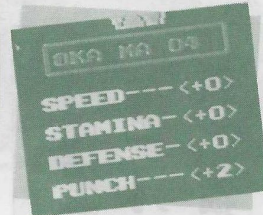
## 訓練

在最初的時候，是要靠不斷努力地去鍛鍊，才能把能力增加。



↑先選擇能力的種類，努力去鍛鍊，就算只是增加1度也是值得的。

↓這便是能力增加後的畫面。要孜孜不倦地去鍛鍊才會收效的啊。



## 公式戰

在公式戰裡，對手當然非常強勁。只要努力地去戰鬥，能力便會隨著而增加，這是繼「訓練」後的另一個增加能量的方法。

↓若在公式戰裡勝出的話，能量便會如下圖般增加，不防與上圖比較一下。

|           |      |
|-----------|------|
| OKA NA 04 |      |
| SPEED     | <+2> |
| STAMINA   | <+2> |
| DEFENSE   | <+2> |
| PUNCH     | <+2> |

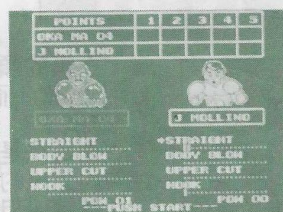
## 1級制霸主。



↑“得到了！”，終於贏到1級制霸主的勝利杯了！！

## 能量的分配

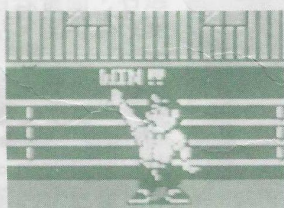
本遊戲的出拳能量是可以隨意分配在先前所介紹過的4種招式裡，對於比較有效的招式，應分配多一點能量。



↑看到對方分配能量後的畫面了。看清楚對方的弱點然後分配吧。

## 勝負的判定

總共有3種方法去決定勝負，若能快速地把對方打倒，便會以“K.O”或“T.K.O”來作為決定方法。這樣所花的時間亦比較少。



↑裁判已作出判決，勝出者高高的舉起了雙手。

↓落敗了的選手會不斷的流淚。不用灰心，還有其他機會的，努力吧！

|                         |    |
|-------------------------|----|
| LOSS                    |    |
| ROUND 3 (KO)            |    |
| MELTER HEIGHT RANKING 6 |    |
| OKA NA 04               |    |
| SPEED                   | 19 |
| STAMINA                 | 19 |
| DEFENSE                 | 19 |
| PUNCH                   | 21 |

以下便是3種類判定的說明。至於“判決”的那一項，是以出拳擊中對方的拳數來決定勝負的。

| 條件    |                                  |
|-------|----------------------------------|
| K.O   | 倒地後數10聲仍未能起來的話便算落敗。              |
| T.K.O | 在同一回合內倒地 3次便算落敗。                 |
| 判決    | 最後仍未能決定勝負的時候，便以出拳擊中對方的數量來作勝負的標準。 |

## 介紹選手

在公式戰裡一共有20位豪強正在等著你呢！右面的是各級冠軍的介紹，齊來看看吧！



|                                                                                     |    |                                                                                     |          |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|-------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| ----1P VS 2P BATTLE----                                                             |    |                                                                                     |          |
|  |    |  |          |
| PLAYER 1                                                                            |    | VS                                                                                  | PLAYER 2 |
| SPEED-----                                                                          | 10 | SPEED-----                                                                          | 10       |
| STAMINA-----                                                                        | 10 | STAMINA-----                                                                        | 10       |
| DEFENSE-----                                                                        | 10 | DEFENSE-----                                                                        | 10       |
| PUNCH-----                                                                          | 10 | PUNCH-----                                                                          | 10       |

↑看上去無論怎樣厲害也好，不戰鬥過是不能知道誰勝誰負的。

|    | 輕量級            | 中輕量級           | 中量級         | 重量級               |
|----|----------------|----------------|-------------|-------------------|
| 相片 |                |                |             |                   |
| 特徵 | 具有出眾的持久力的頑強太郎。 | 各方面都非常平均的一個豪強。 | 防衛力特強的威猛豪強。 | 在各方面的能力都是最高的第一強豪。 |





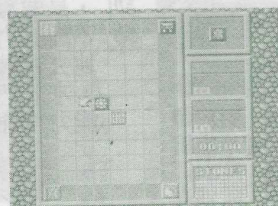
特別推薦給  
想頭腦更靈活的人

12月7日出版  
售價5000日元

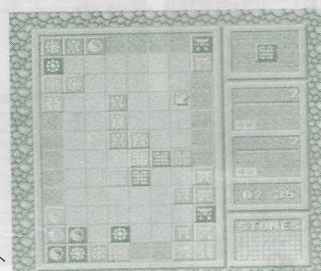


## 砌圖遊戲 石棋排列的 依規則把

此遊戲的石棋子共有72粒，若能將它們全部排列在長12×闊8格的棋盤內，便算完成。但排列方法並非那麼簡單，一定要依著規則，配合棋子的顏色及花紋，所以能放棋子的地方是有限的。



將畫面右上所出現的石棋子排列在這個96格的棋盤內。



不停地排列，只要完成72粒棋子的排列便完成了。

## 顏色及花紋 配合石棋的

石棋的顏色及花紋分別有6款，而每款共有2粒棋子。

而玩法是下棋時一定要與旁邊的棋子同色或同花紋，但若被2個或以上的石棋圍著的話，便要考慮到多方面的條件，是個頗難的問題呢！

例如



↑若不配合顏色或花紋，便不能放置石棋子了。

顏色

花紋

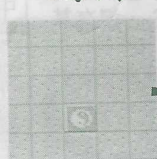
在這種情形下...

↑如圖若三方面被圍著，就更難了。

在只有一粒石棋在旁邊時，只要配合顏色或花紋便可置棋了，可是遇到2面被包圍時，便不能不考慮2方向的顏色及花紋。在3面被包圍時……，如此類推，被越多石棋子包圍，能放棋子的可能性便越低，難度亦越高。不過，難度越高所得的分數亦越高，為了達到高分數的目標，大家努力吧！

## 挑戰高分數

1方向

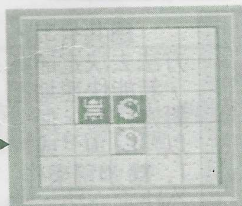


↑只要是同色或同花紋便可以置棋了。

2方向

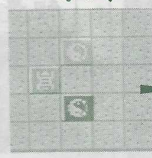


↑這情形下，花紋及顏色都受到限制。



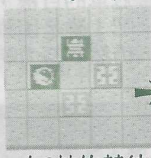
↑這樣就剛好配合了下面棋子的花紋，又與左面的棋子同色。

3方向

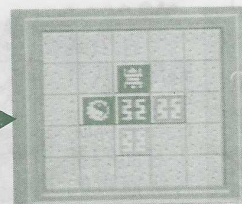


↑先配合左面的顏色，然後再配合其他的花紋。

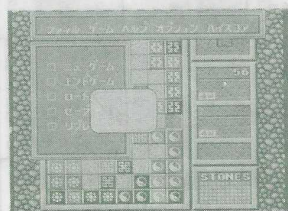
4方向



↑有2粒的花紋相同，就要考慮與其他的顏色相同。



↑就只有這款石棋子。4方向的置棋法是最難的。

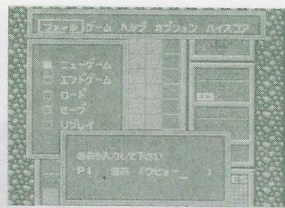


↑取得高分數後，更可以儲起來。



## 玩法吧！ 實際的 那就看看

首先從目錄選出「NEW GAME」，然後將玩者名字輸入畫面，便可以開始。遊戲開始時已預先放置了6粒石棋，玩者要把右上角出現的棋子，配合放置在預先放好的棋子旁，直至完全把72隻棋子放完，又或者再也找不到位置放棋時，遊戲才完畢，至於取得高分者，更可把成績儲存起來。

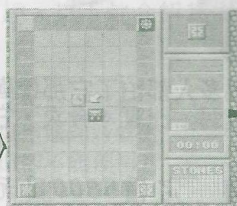


↑選出NEW GAME後，便把名字輸入畫面。

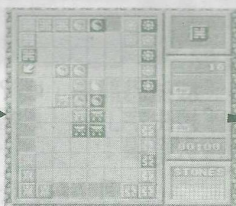
| 順位 | 名前    | スコア  | タイム      | 備考 |
|----|-------|------|----------|----|
| 1  | フビョー  | 1067 | 00:00:00 | 00 |
| 2  | 1     | 1056 | 00:00:00 | 00 |
| 3  | 4     | 259  | 02:00:00 | 02 |
| 4  | 1-170 | 62   | 01:00:00 | 24 |
| 5  | フビョー  | 56   | 00:00:00 | 12 |
| 6  | 17    | 56   | 00:00:00 | 03 |
| 7  | 2     | 2    | 00:00:00 | 55 |
| 8  | 2     | 2    | 00:00:00 | 64 |
| 9  | 1     | 2    | 00:00:00 | 64 |
| 10 | 1     | 1    | 00:00:00 | 62 |

↑更能把數位最高得分者的成績記錄下來。

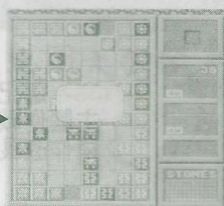
開始



↑遊戲開始時，已預先放好6粒棋子。



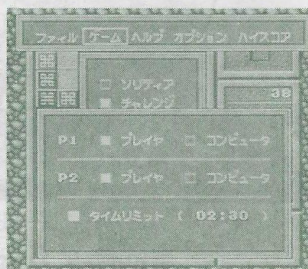
↑正在放置右上角出現的石棋時。



↑卻找不到地方放棋，所以便告完畢，但可重播該局的過程。

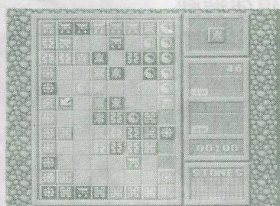
完畢

→此遊戲亦能玩二人對戰式。而且可以設定每次下棋的時間限制。

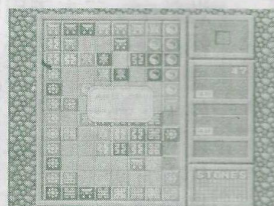


## 有緊急救助設定

在途中想不通的時候，可以用緊急救助設定，讓玩者能夠返回上1步或取得提示。可是用了這個設備，無論取得多麼高分也不記錄下來呢！



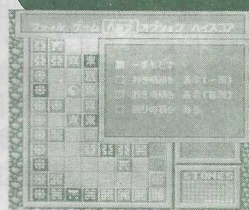
↑就算是計劃好順著排下去，途中也會受到阻滯。



↑果然不出所料，能放棋子的地方完全沒有了。

## 幫幫手吧！

→在有困難時，可以要求提示或返回前一步。

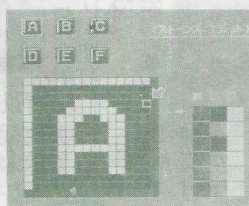


## 有趣的其他款式

在開始的目錄畫面，若選「OPTION」的話，就可以改變石棋的種類。

除了「石道」外，還有「木道」、「金屬」、及「黃金」3種的選擇。更有「自由作成」可供選擇。由於這種玩法可以把玩者所選的款色種類存儲起來，所以玩者隨時可以用自己喜歡的顏色及花紋的棋來玩。

「石道」除了GAME BOY版外，還有紙牌版發售。這個紙牌版可供1至6人玩。與多個朋友一起時，肯定更有樂趣。



↑玩這種自己所選的款色，別有一番風味。

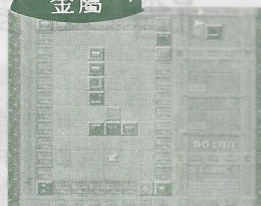
自由選擇

木道



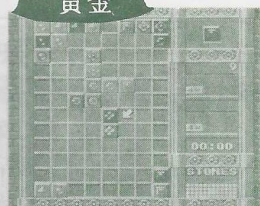
↑若你不喜歡石棋硬崩崩的感覺，不妨轉玩木棋。

金屬



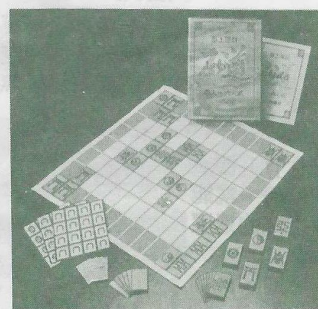
↑比「石道」有更冰冷的感覺。

黃金



↑這種棋子的花紋好像令人難以理解。

紙牌遊戲  
亦有

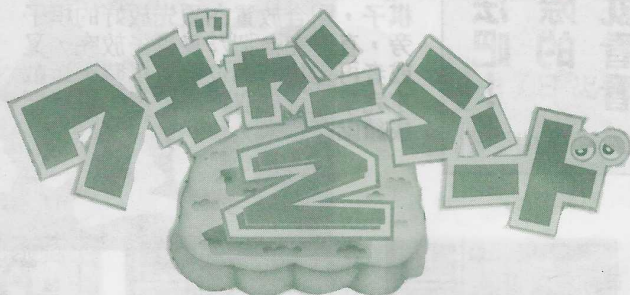


←有成人遊戲的味道。





# 機械恐龍島



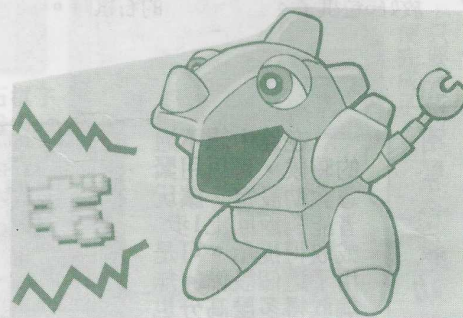
還記得「機械恐龍島」嗎？很多人都怕了它那與主腦作戰的「接生字」和「神經衰弱」比賽。今次，它稍作改良，再次登場！

12月14日發售 定價5800日元

## 機械恐龍回來了

相信以前玩過「機械恐龍島」的人聽到這個消息後，一定會說：「那個難得出奇的遊戲竟出續篇？」不過，這是不用擔心的，因為今次的「機械恐龍島2」畫面比上集簡單得多的。然而，亦會有人會想到：那麼，豈不是玩味不到它的妙

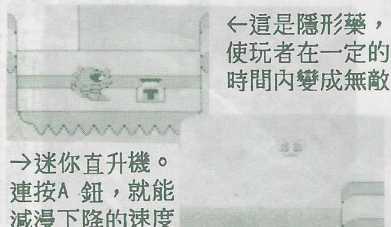
趣？」那也可以放心。在這個遊戲中，玩者不用取得使遊戲輕易進行的寶物亦可以繼續前進。那就是說，不論新手還是熟手，都一樣能享受到箇中樂趣。而且還有在上集大獲好評的砌方塊式作戰，遊戲更加妙趣無窮。



## 今次的旅程共有36版！ 踏上漫長的路程吧！

### 用高音波砲 攻擊寶箱！

用音波砲來狙擊有“！”或“？”符號的寶箱，裡面的寶物就會出現，有了寶物就可以隱形，與敵人重擊減低下降速度等等。所以盡量要攻擊這些寶箱！



→迷你直升機。  
連按A 鈕，就能減慢下降的速度

←這是隱形藥，  
使玩者在一定的時間內變成無敵

←這是迷你機械  
龍仔，可以發出  
凌厲的攻擊。

「機械恐龍島2」基本上是一個喜劇動作遊戲，並不是一般單靠高難度取勝的動作遊戲。但若想順利通過各版，就要拾起分散在各處的寶物，並要靈活使用這些寶物。從“！”寶箱得到的寶物是根據不同的地方而定的，至於“？”寶箱的寶物就是未知之數。



←用恐龍直升  
飛機，可在空中  
飛行。

### 在空中飛

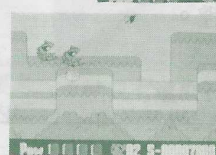
→按 A 鈕，立即躍起。

音波砲雖  
不低敵  
人，但  
仍發射

→可以坐上受音  
波砲打中而麻痺  
的敵人身上。



### 在地上走！

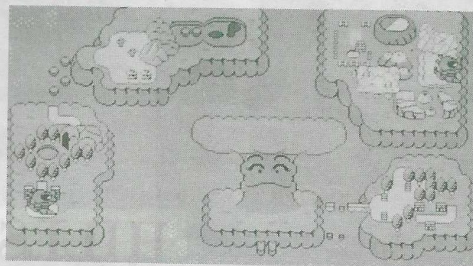


←四隻恐龍仔  
就可無敵。走  
啊！走啊！



# 邁向聖域！應該走哪條路呢？

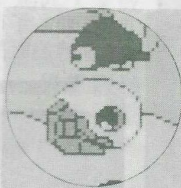
為了從微笑之樹中打聽出醫治恐龍島上大樹的病的方法，恐龍之次子就毅然邁向聖域……，就是這樣的一個簡單故事。但要去到微笑之樹，就一定要經過險阻重重的三十六版。雖然版數是多了一些，但實際玩起來時，背景千變萬化，非常有趣，下面就介紹其中的幾版。



聖域地圖大公開！

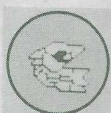
→有了蛋形安全帽，就可以用頭鎚攻擊敵人，但卻不能使用音波砲。

↓這是恐龍直升機，雖然樣子有點笨，但卻可在空中飛行。

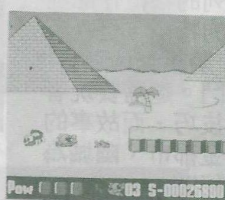


## 沙漠有水，火山中的海！

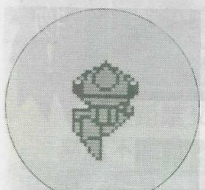
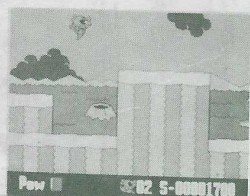
跳起！



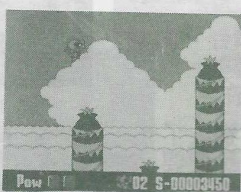
下沉！



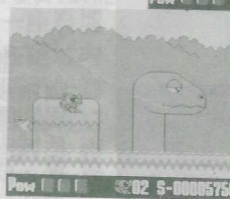
→火山噴火時，是不能移動的。  
↓在冰上滑倒亦不能移動。



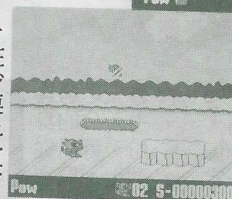
→在雲上跳躍難以停下來，幫幫手。



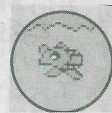
## 找尋微笑之樹！



↑在沙漠上一停下來，就會沉。  
←喂！喂，這恐龍似的傢伙究竟是什麼……！？



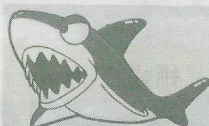
滑行！



## 與首腦作戰！更有無窮樂趣！

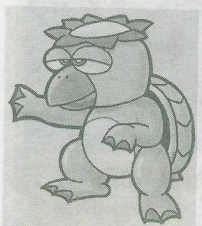
今集與上集一樣，與主腦作戰仍是採用砌方塊的方式，除了以前的「神經衰弱」和「接生字」外，還有「紙牌猜拳」、「音神經衰弱」，所以，數字的找尋就更加重要。至於「接生字」，就與上集一樣，玩者要在同一幅畫中找出隱藏著的字，例如那幅畫是張椅子，就會有不同通用的字眼，「凳子」「梳化椅」，真是很有趣！

變形！



↑海版的首腦是鯊魚，尋找數來對付它！快些去找數字！

←噢！河童！非也！是在「神經衰弱」之中，稱為「巴巴」的首腦。



### 接生字

→大家熟悉的「接生字」，今次通用的字增加了。

### 神經衰弱

不用多作解釋，大家都知道這是「神經衰弱」。

### 紙牌猜拳

→紙牌猜拳是全憑運氣。

### 找數字

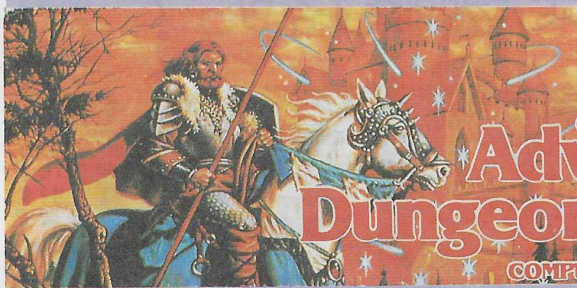
←找出指定的數字，難度非常高。

### 戰鬥

音神經衰弱，就是要找出在遊戲中有效的音符。

是沒有理由不取勝的！？





# 幽城尋寶

OFFICIAL  
**Advanced  
Dungeons & Dragons®**  
COMPUTER PRODUCT

91年1月發售  
2M+64K RAM  
售價 7800日元

AD&D系列移植作品又登場！

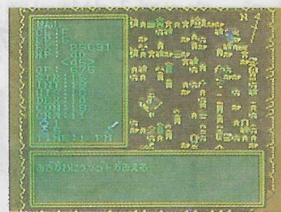
HILLSFAR

2M  
+  
64KRAM

幽城之謎！  
都市，  
解開黃金

這個「幽城尋寶」和早期所刊載的「英雄、長矛騎士」同樣是AD&D系列的移植作品。

這個遊戲的特徵，是既有RPG風格，又有騎馬越過障礙物及單對單的戰鬥。這需要玩者有一定的操作技巧，而故事的舞台，是以黃金都市、幽城為主的，充滿神秘感。



↑這就是冒險舞台，充滿神秘色彩的黃金都市。

↓當進入了市鎮的建築物，就會轉為戰鬥畫面。



奪取寶物！

向著幽城出發

在向著幽城出發之前，備有一些準備工夫，這些準備工夫包括有……

決定主人公

首先是選擇主人公的身份，可以從戰士、魔術師、盜賊、僧侶4種中選出。

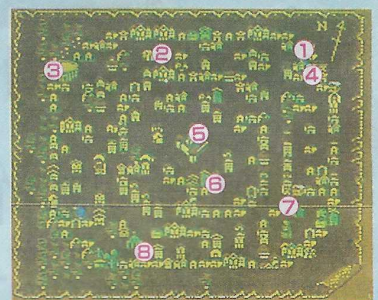


↑在幽城附近的營地選擇角色。

在市鎮調查

當進入了幽城後，便要展開調查，包括城內每個角落，要清楚知道在城內的甚麼地方有怎樣的建築物。千萬不要看漏出城的大門是在那裡。

幽城全體圖



- (1) 小馬屋………是市鎮的出入口。
- (2) 戰士俱樂部……戰士休憩的地方。
- (3) 競技場………可與各種敵人戰鬥。
- (4) 射擊場………進行射擊比賽的地方。
- (5) 城堡………經常都鎖住。
- (6) 魔術師俱樂部……魔術師休憩的地方。
- (7) 盜賊俱樂部……盜賊休憩的地方。
- (8) 寺院………僧侶休憩的地方。

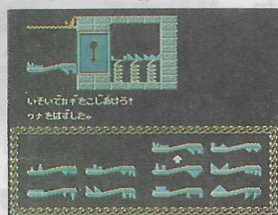
潛入屋內

當潛入了沒有上鎖的屋內，馬上就會轉換為戰鬥畫面。玩者進入建築物，就尤如進入了迷宮，迷失了方向。玩者必須一方面拿取寶物，另一方面找尋出路。但要小心那些糾纏不休、窮追猛趕的警察！



↑在屋內藏有大寶箱，內裡有寶物。

寶箱是鎖住的，要從盜賊的手中取回鎖匙。



競技場內的戰鬥

在競技場內，要和各種各樣的敵人決戰。戰鬥的過程是以單對單形式進行，直至其中一方被擊斃，然後勝出的戰士又繼續和下一位對手決戰。操作的方法是使用十字鈕和B鈕。每一敵人都有獨特的個性和作戰方法。

↓在競技場戰鬥，就進入了動作畫面。



強敵逼近

怪騎士



穿上鎧甲的騎士。↑這個傢伙不易對付！要注意它的尾巴攻擊。

蜥蜴怪



↑這是一隻蜥蜴怪獸。

左手怪



↑擅用左手，手上的木棒可以隨意伸縮。



## 策騎飛奔， 到城外冒險

從幽城內移動到城外的場所時，就變成是騎馬的動作畫面，所以若不能控制馬匹，便沒有辦法去到目的地。



↑策馬飛奔，飛越障礙物，向著目的地前進。

↓有時會有雀鳥或箭從前面飛過，要巧妙地彎身避過。



墮馬！

↑如果馬匹撞到障礙物，騎士便會墮馬，幾次墮馬後，馬匹便會逃走。

## 城外廣闊的世界

在幽城的城外，又是另一個廣闊的世界。到底在城外會有甚麼東西呢！？不妨仔細地調查一下。

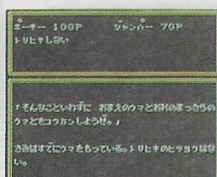
### 去交易所

在交易所，可以更換另一匹強壯的馬匹，又或者可以買匹新馬。不過，最重要的是可以得到重要的情報。



↑在交易所，可以得到各種情報，不過要用錢來交換。

↓可以用自己的馬匹，交換另外一匹強壯的馬。



### 幽城近郊地圖



- (1)營地...選擇角色的地方。
- (2)隱者居所...住有某些人物。
- (3)幽城...冒險最重要的地方。
- (4)交易所...可買或交換馬匹。
- (5)破船...因風暴而破損的船。
- (6)巨樹...埋藏了無數財寶。
- (7)廢墟...多不勝數的衛兵。

## 巨樹之謎

在距離交易所不遠處，有一顆巨大的樹，樹下埋藏了大量古時留下的財寶。



↑巨樹裡面是廣闊的迷宮。應該進入裡面看看。

### 廢墟探索

幽城邊端，有一座廢墟。在幽城內流傳了一個有關廢墟的傳說，說廢墟內藏有...



↑當一踏進廢墟，便會有大量的衛兵出現。稍一不慎便會被衛兵重重圍住。

## 故事的變化

這個遊戲，會依據主人公的身份而改變故事的發展。在遊戲開始前，玩者必需先決定主人公的職業(在4種中，選擇其中一種職業)，因為不同的身份會有不同的故事發展。所以，完成了一個故事後，還有3個不同的故事。真是一個相當漫長的旅程。



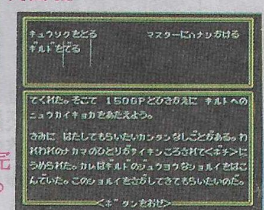
↑先在城內的戰士營，聽從長官的指示。

↓依指示到射擊場進行射擊比賽，拿出本事來吧！

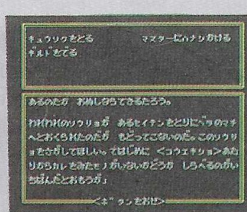


↑然後去競技場戰鬥。完成任務後，返回戰士營。

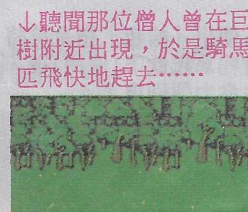
↓在戰士營找到一封重要文件。又要依文件指示再次出發。



↓在開始時，先進入了城內一間寺院。



↑受寺院僧侶的委托，尋找一位失蹤的僧人。

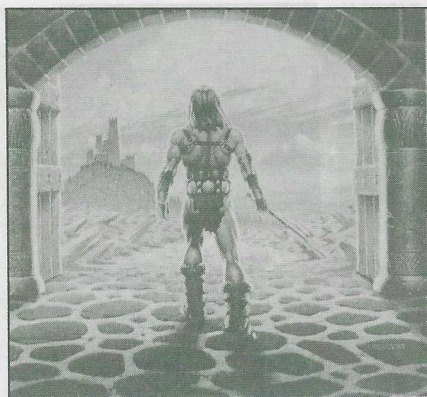


↓聽聞那位僧人曾在巨樹附近出現，於是騎馬飛快地趕去.....



↑在巨樹處找到僧人，把他送回城內。

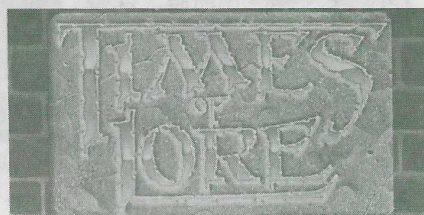




取回預言石 再次帶來和平

# 和平戰士

失去了的預言石



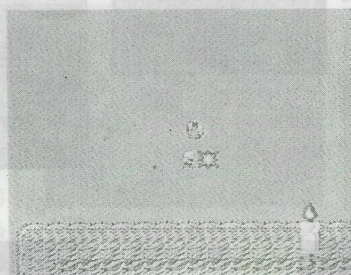
1M + 64KRAM

1990年12月7日出版 訂價5300日元 1M+64磁卡版

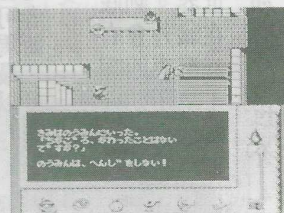
沒有經驗值的

動作RPG遊戲

這遊戲採用了嶄新的系統，取消了經驗值。遊戲的展開是以武器、魔法等等將不斷出現的敵人打退。若果不小心向非敵人的角色（例如農民等）攻擊或疏忽了去探訪他們，便會變成聽取不到資料或情報了。



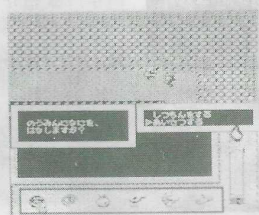
←敵人出現後，正在以武器來擊退敵人呢。



↑若攻擊了非敵人的農民，便不能得到重要情報了。

使用指令進行遊戲

需要「談話」、「取物」、「使用」及「觀察」等動作時，都是利用指令符號選擇來進行的。只要在普通畫面的時候按B鈕，一系列的指令符號便會出現來讓你選擇。



↑按B鈕，畫面下部便出現一欄指令。

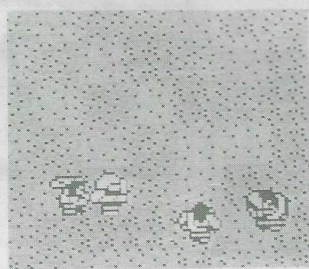
## 指令符一覽表

指令符，一共有6種類，而每個都有不同的作用，以下便加以詳細說明。

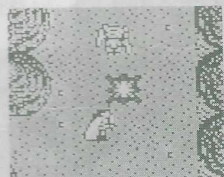
|  |                    |  |                   |
|--|--------------------|--|-------------------|
|  | 談話。與人談話時使用。        |  | 拾起。將跌落的寶物拾起時使用。   |
|  | 視察。需要將面前的東西確認時使用的。 |  | 使用。要使用寶物時用的。      |
|  | 持有物。用來確定現時所持有的物件。  |  | 遞交。需要將所持物交給對方時使用。 |

戰鬥的情形

戰爭時的操作是以十字鈕來控制移動。使用武器時則使用A鈕。另外打倒敵人時，寶物可能會出現。在畫面的右下角，以蠟燭來顯示生命力，會時長時短，若消失的話，即表示蛋蛋了。

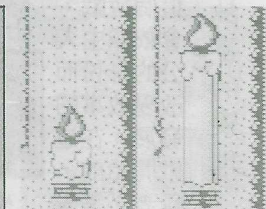


←若停滯在那裡不動的話，敵人便會不斷出來把你圍住。

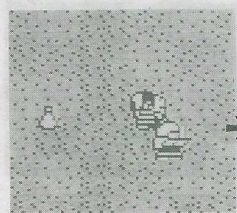


↑在敵人接近的時候按A鈕，便可以用武器來攻擊。

生命力顯示

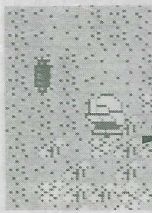
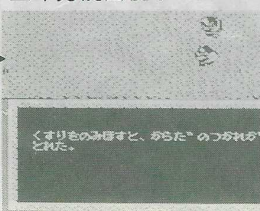


↑受到攻擊後的情形。↑以蠟燭的長度來表示。



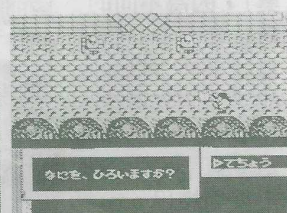
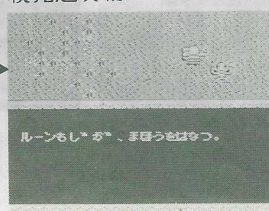
↑打倒敵人後，藥瓶的寶物出現了。

↓使用「拾起」指令符將寶物拿起飲下(使用)後，生命力便回復了。



↑卷狀的寶物出現了。

↓放出魔法一看，原來是能將畫面上的所有敵人都殺光之寶物。

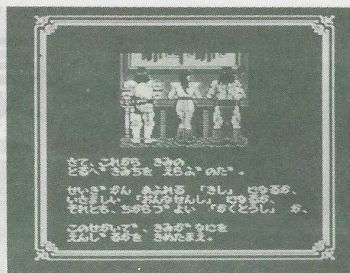


↑除了寶物外，還取得到一些重要的線索呢。



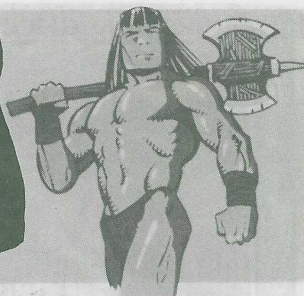
## 取回失去的預言石

此遊戲的目的，便是取回失去了的美利奧預言石。在起程冒險之前，先在3個精銳的角色中，選出1人為冒險者出發。是單身戰鬥的設定。



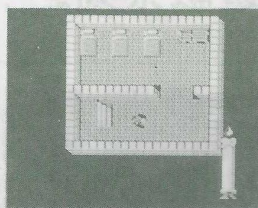
這3人都擁有同樣厲害的戰鬥能力，就在他們3人中選出一個作為自己的角色。

現在便開始冒險……



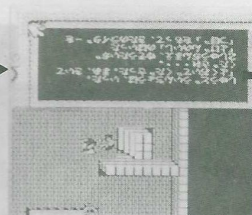
## 修道院長之委託

這遊戲是從這個修道院開始的，亦是在出發去冒險前作準備的地方，其中包括從修道院內的人口中得知情報及受修道院長所託，取回被竊之物等等。跟著便是新的一幕；展開冒險的旅程了。

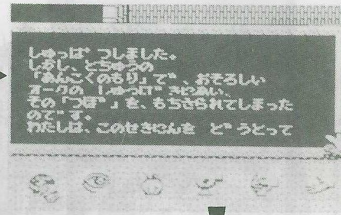


↑從修道院的2樓開始。試試往1樓看看吧。

↓到了1樓，馬上便碰著修道院長展開對話了。

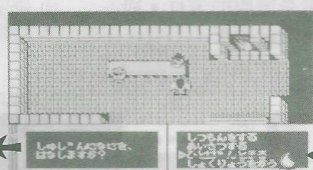
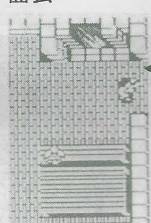


↓受了委託把被竊之物取回來，今次的責任可重大呢！



## 前往混亂的街道 跟著便是

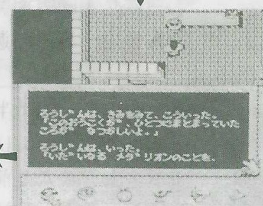
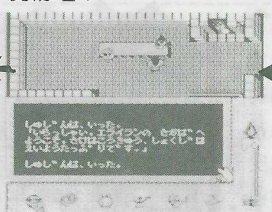
↓通過修道院的出口走到外面去。



↑只是在這裡停留了一晚便取得到了密碼。

## 從這裡開始節約

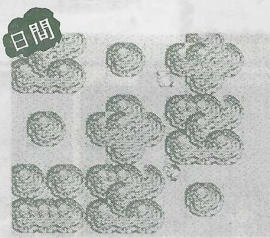
↓幸好開始時多少也帶了點錢出來，就在這裡買點食物吧！



自從預言石被盜去之後，農民們的生活便變得非常混亂荒唐。

## 荒廢了的危險地帶

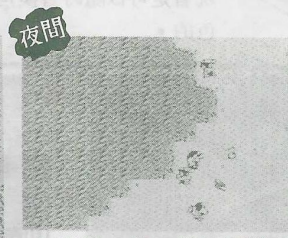
離開修道院後的舞台，便是一片混亂無章的街道，這個4面都無盡頭的巨大舞台才是此遊戲正式開始的地方。從這裡開始要像流浪般的經過無數的街道去採取線索，而且路上會遇到不少敵人出現的呢。



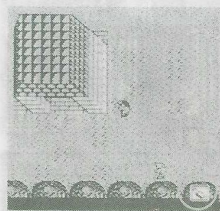
↑從這裡開始背景的設定便會根據時間而轉變。現時這個狀態正是日間。



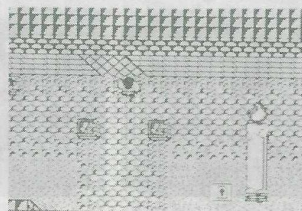
↓過了不久，背景便變成了黃昏。正有夕陽斜照的感覺呢。



↑再過一會，背景便變成晚上了，由於農民們都在夜間休息，所以看不到農民走出來了。

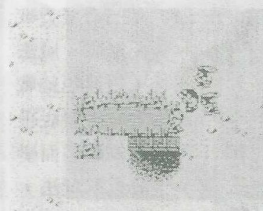
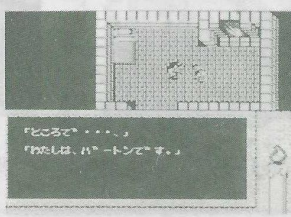


↑過了一定的時間，肚子餓了的訊號便會出現。



↑總是有些怪異的建築物，畫面下正顯示出需要門匙的信號呢。

進入這民居後，竟然遇到一位重要的人物。



↑正在漫無目的地前進時，竟進入了這地方。究竟是什麼回事……？





# OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons® COMPUTER PRODUCT

HEROES OF THE LANCE.

美國 AD & D 遊戲系列之一

## 長槍英雄

91 年 1 月出版

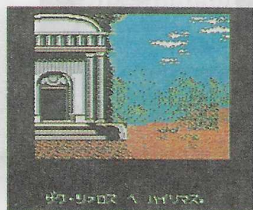
訂價 6800 日元

2M+64K RAM 卡匣

### 展開遊戲 八人力量 集合

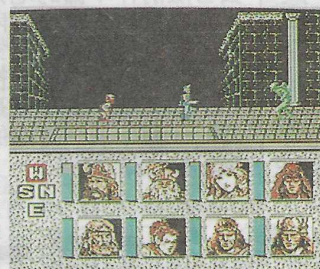
這是美國方面開發  
的 AD & D 系列遊戲

的 HEROES OF THE LANCE (長槍英雄) 的任天堂版, 由 8 位角色組成戰鬥隊, 在橫捲軸的廢墟中冒險前進。他們不但要跳起避過陷阱, 還要用武器與敵人作戰, 慢慢向前推進。



這是廢墟的入口。裡面會有些甚麼呢？

在廢墟時是這種畫面。  
左下方有方位顯示。



### 特殊的隊伍

遊戲畫面的下半部份, 有 8 位隊員的樣貌顯示, 上行 4 人是前衛隊員, 下行 4 人是候補隊員。若帶頭的角色受傷的話, 那麼所有的前衛隊員都會受牽連。而玩者是可以隨時替換角色的。

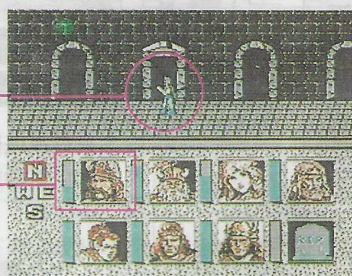
可以參加戰鬥的 4 人



候補的 4 人

下行 4 人是候補隊員。

先頭的角色

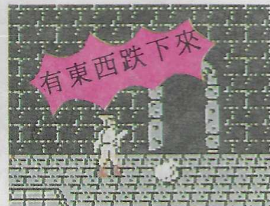
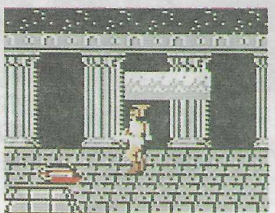


角色。畫面上通常只顯示一位

### 以危險的廢墟作舞台

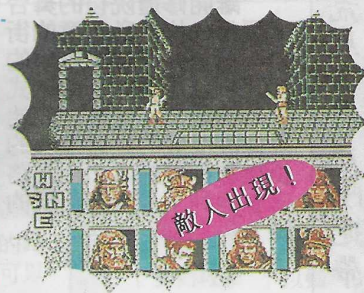
主人公們進入的廢墟, 是巨大的迷宮。其內部有各種的機關、寶物, 而且還有眾多的敵人阻碍去路。

上面有瓦礫跌下來! 要小心陷阱呀!



發現有寶物, 一定要拾起來。

廢墟中隱藏了邪惡的怪物。



### 戰鬥方法有三種

戰鬥有接近戰、遠距離戰、魔法三種。用遠距離戰或接近戰, 要視乎與敵人的距離而變。至於攻擊魔法, 若前衛隊員中有魔法使者, 則隨時都可以用。

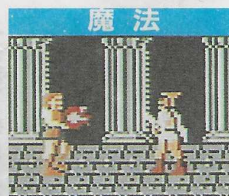
畫面左下有這個文字顯示的話, 就可以用接近戰。



用手持的武器作戰, 要眼明手快。



用弓箭之類的東西攻擊敵人, 很方便。

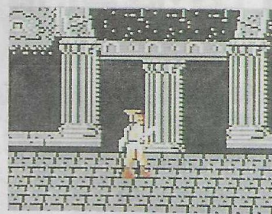


是魔法使者、僧侶用的攻擊方法, 共有二種。



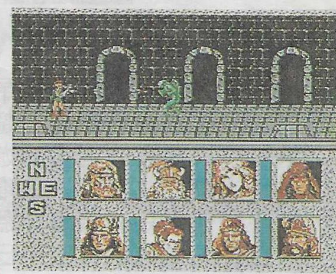
## 帶出來 圓盤 將神聖的

主人公們的目的，是爲了喚醒人們對昔日神靈的信仰，必須要將收藏在廢墟深處的聖盤帶出來。但聖盤是被一條巨型的飛龍守護着，在這個邪惡怪物衆多、危險陷阱滿佈的廢墟中前進，要小心翼翼。



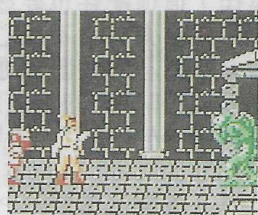
廢墟內非常廣闊，要周圍看看走走。

有不少的敵人出現，而且種類不同。



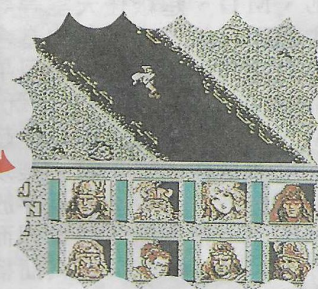
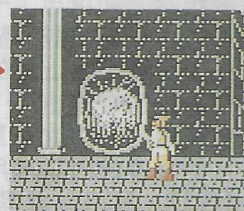
### 在廢墟中探索

廢墟內部是很廣闊的，而且構造類似迷宮。畫面雖是橫向捲動的，但去到廢墟深處，會變爲立體畫面。四處去搜索一下吧！



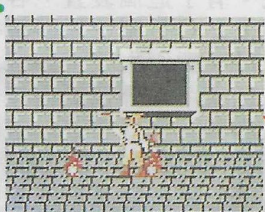
一邊消滅敵人，一邊四處搜索。

牆上有個洞穴，一進入裡面……



就一直滑下去，下面是甚麼地方呢？

### 危險的陷阱！

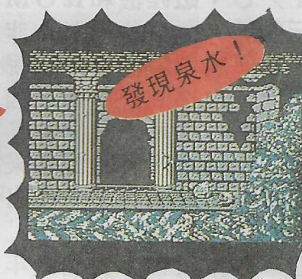


來到這地板有火焰昇起的地方。

就算很有體力，跌落洞穴亦會死。



發現泉水！



以在此恢復體力。在這層有泉水湧出，可



被迫落到下面的一層，不可再上去了！

### 並肩作戰的 八位隊友

冒險旅程中，共有8位隊友一起作戰。他們都是各有特性、不同職業的人。體力和攻擊力亦各人不同。玩者必須配合情況，適當編列隊伍。

#### 達尼斯



出名的劍手，亦會用弓箭，有領導才能。

#### 加拉蒙



戰鬥型的隊友，亦是最有氣力，在接近戰中可以發揮威力。

#### 利斯多靈



年輕的魔法使者，只有他可以念魔法使者系的咒語。

#### 史達姆



戰鬥能力平均的隊友，體力亦可以。

#### 高露雯



使用僧侶系的魔法的隊友，最好能將她作爲前衛隊員。

#### 里衛多



勇敢的戰鬥員。既可用劍，亦可用弓箭，能力平均。

#### 達斯路荷夫



擅長找尋陷阱，在遠距離戰時，可放飛彈。

#### 夫利多



最強體力的隊友，可向敵人投擲斧頭。



# 《創新意念，為遊戲玩家們省錢的妙法》

## —— 萬用遊戲博士的新路向

電視遊戲機的普及化早已深入每個家庭，而遊戲主機的更新換代也越來越頻密。從任天堂到PCE到MD以至最近登場的超級任天堂。每進一步都為玩家們帶來更大的樂趣。但每種機型都有其獨特之處和風格迥異的迷人的遊戲。要一一體驗這些好處首先需要一次性投資購買主機，這都不太難辦到。最難的還是要買下一大堆精彩的遊戲而且還是每月有十數個到數十個之多。往往令人望 GAME 興嘆，徒呼奈何！只有暗暗仰慕其它玩得到的玩家。

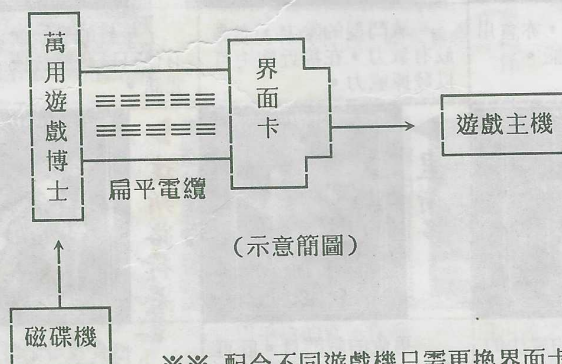
在任天堂遊戲機上早已有盒帶遊戲轉錄為磁碟方式來玩遊戲的產品，甚至現今市場上也有為PCE提供Hu卡轉磁碟來玩的裝置。這些產品都有一個共通之處，就是專門為一種遊戲機而設計的專用配件。如果你在任天堂上要享受這種省錢辦法，便要花相當金錢購買一個這類型的產品，接下來，PCE、MD、超級任天堂等等；隨著遊戲主機的升級換代，這種配件也要逐一更換。對於要適應比以往主機面世頻率高得多的當今遊戲機市場的玩家來說，往往令人有力不從心，無所適從之感。

有見及此，香港邦谷公司早於今年六月初構思了一個全新概念的遊戲機通用配件系列產品——MULTI GAME DOCTOR。通過它，玩家們可以自由馳騁於過去、現在和將來的各種遊戲機之中，諸如任天堂、MSX、PCE、MD、超級任天堂甚至掌上型的遊樂器 GAME BOY、GAME GEAR、掌上型PCE等等。可能令你大吃一驚，難以置信。且聽慢慢道來：

每個遊戲盒帶中，用以存放遊戲軟體的元件就是ROM（唯讀記憶體）。由於每台遊戲機的工作速度不同，卡帶界面不同；因而過往的卡帶轉磁碟專用配件設計形式必定是只針對一種遊戲機的情形。而MULTI GAME DOCTOR（簡稱MGD，萬用遊戲博士）卻別樹一格，它把模擬替代ROM的特點獨立出來，連接磁碟機（可配用2.8"或3.5"磁碟機）的部份也獨立出來，成為一台不再依附任何主機的、本身具有CPU、I/O、磁碟機和ROM模擬功能的微電腦系統。有了這個裝置，各類遊戲機要以卡帶轉磁片方式來玩的話，便較為簡單和非常便宜了：例如，要接上PCE來玩磁碟替代卡帶遊戲，只需要花上十美元左右便成；對於MD來說也是一樣。由於只是以扁平電纜去接上一個PCE或MD的界面卡，而這個界面卡內部十分簡單，因而成本低、售價便宜，玩家用十分低的價錢便能多玩一種廣受歡迎的遊戲機，並隨著廠家逐步開發其它遊戲機界面卡，玩家的累計得益必定以倍數增長。這樣一算，比起哪些專用的、舊式設計的配件來說，MGD價格高上20%左右是完全物超所值的。如果現在再投資於專用卡帶轉磁碟配件上，不出一年半載，便會遠遠落後於當時遊戲機主流，這是玩家們所絕對不願見到的。

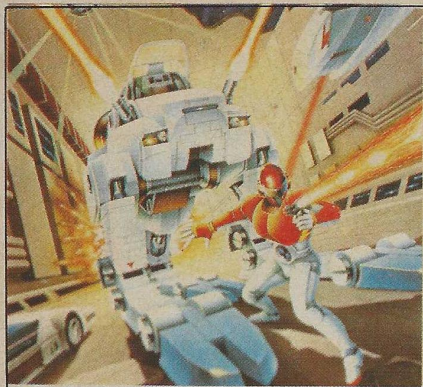
MGD自七月底前在香港市場推出後，受到近年來罕見的搶購式擁戴。頭一個月內，在兩度斷貨（零件供應不上）共十天的情況下，仍買出近兩千台。暑假以後，仍繼續掀起購買熱潮，在電玩淡季情況下，截至十一月初已突破四仟台大關，可見玩家非常清醒的看準MGD所開創的新路向——多機通用，保障投資，以最少金錢獲得最多的遊戲機會。

到十月中旬，邦谷公司又率先在港、台推出世界市場上第一部面世的3.5"磁碟機系統，使MGD如虎添翼。玩家驚喜之餘，紛紛放棄任天堂2.8"機改用3.5"機。除了享用比2.8"磁碟高十一倍的容量外，更令人稱道的是LOAD GAME速度也提高四倍左右。短短三個星期內，近兩仟台3.5"磁碟機連控制器又一分而光，玩家們又一次以行動肯定了MGD的新路向。



香港區總代理：麥高玩具有限公司





# 最新式的O、M、O、III顯神威 METAL FLAME PSY BUSTER

1M  
+  
1M

12月14日發售 售價5900日元 1M+1M

## 的動作遊戲 操縱機械人

這是一個操縱機械人和機師去消滅敵人陣地上的外星人的動作遊戲。玩者要根據道路的寬窄，分別控制機械人和機師。

## 組合是很重要的

機械人有很好的持久力，但不可以在狹窄的通道上行走，而機師則沒有持久力，但可以在很窄的通道上通過。玩者通常是控制機械人，在狹窄通道時，就要靈活操縱機師。



↑一邊消滅敵人，一邊向基地的中心進發，最終是要消滅基地內的外星人。



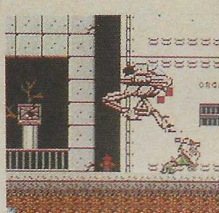
托尼

## 在普通場所

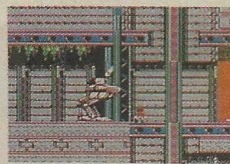


↑通常是利用機械人向前進發。按A鈕，可以發出子彈攻擊。

↓按B鈕向上跳起。可以擊潰敵人。

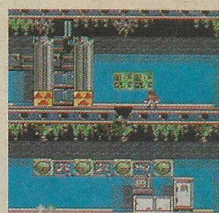
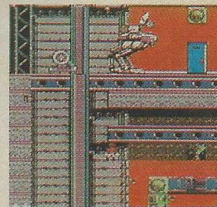


## 在狹窄通道



↑按SELECT+A鈕，機師就從機械人處落下。按SELECT鈕則是坐上去。

↓機師在如此狹窄的道路也可以行。



↑寶物必須由機師拿取。

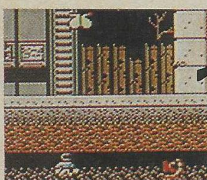
## 找尋隱蔽的鎖匙

這遊戲共有6個LEVEL。除了6個LEVEL外。在途中若找到隱蔽的鎖匙，去到指定的場所，就算完成。



↑取得鎖匙寶物，是完成遊戲的條件。

↓寶物多是在機械人不能通過的地方，若取得鎖匙……。



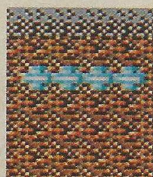
↑去到每個LEVEL指定的場所。

就完成一個LEVEL，LEVEL 6是消滅外星人即告完成。



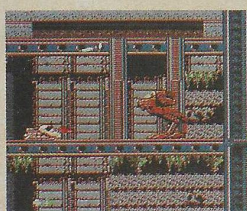
## 遊戲採用損耗制

坐著機械人或機師的能量減低時，機師的生命值等都會在畫面的左下方顯示出來。這些值在受到攻擊時就會減低。當機械人的能量變成「0」時，便會壞掉，機師要逃走，而機師的生命值變成「0」時，便會死。



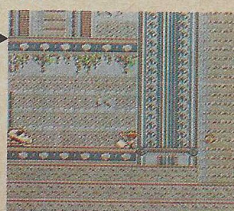
↑畫面的左下方有能量及生命值顯示。

↓受到敵人的攻擊後，能量會減少。



↑能量變成「0」時，機械人會損壞。

↓只有機師的生命值變成「0」時，才會死。



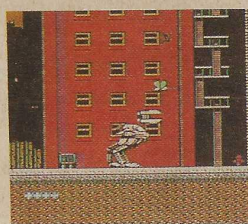


## 在迷路的 基地上探索

為了打敗外星人，玩者必須順序完成LEVEL 1到6，各LEVEL的通道都好像迷路一樣，錯綜複雜。以下介紹前面的二個LEVEL。

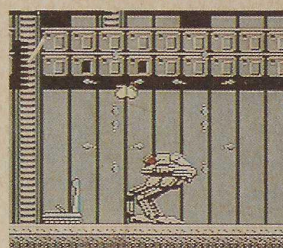
### 基地入口 LEVEL 1

這個LEVEL，是以直通敵人陣地入口的道路為舞台的。玩者要登上途中的大廈；摸索地下道；找尋鎖匙。寶物多在機械人去不到的地方。

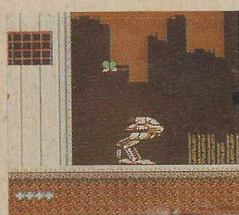


↑以直達基地入口的通道為舞台。在大廈等建築物間通過。

↓敵人不斷地出現。

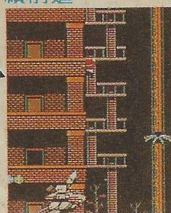


↓LEVEL 1的起點。一直向右前進。



↑機師可以登上大廈的樓梯。

↓按A鈕發射子彈，消滅敵人繼續前進。

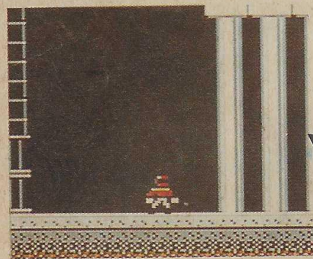


↑到達大廈的樓頂。發現左方有怪異的物體，試發射攻擊吧！

↓寶物出現，寶物就是這樣隱藏起來的。

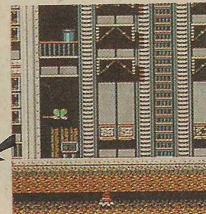
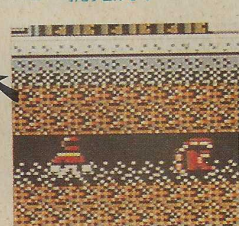


發現寶物！



↑來到這裡，就算完成。

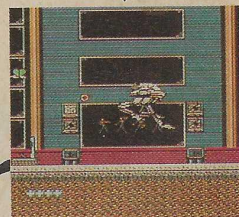
↓在途中發現鎖匙，LEVEL 1就完成了。



↑最下層的道路就是地下道，在這裡的敵人是攻擊不到的。



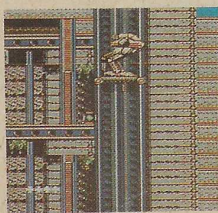
↓發現了地下道，從機械人處走下來。



↑回到機械人處，一邊消滅敵人，一邊前進。

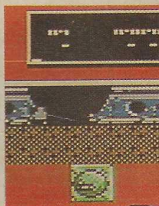
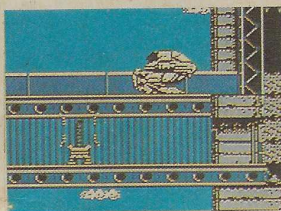
### 升降機地帶 LEVEL 2

在這個LEVEL，利用升降機探索基地內部的情況。各層都隱藏有寶物。機師即使沒有升降機，亦可以利用升降機的電線上下移動。

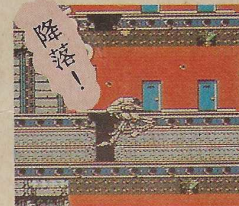


↑機械人乘升降機在各層移動。

途中亦有這類不能使用機械人的敵人出現。



↑地板也有洞穴。



↑不靈活地跳起，就會跌下最下層。

### 拿取寶物

寶物是隱藏起來的，一發射子彈攻擊，它就會出現。大部份的寶物，一經拿取就立即見效。但必須是機師才可拿取寶物。

↓寶物就是在這樣的物體中，一擊中它就會出現。



必中彈



所有殺傷敵人的敵。

增加連射



連射。使機械人可以

保護罩



無敵。在一定時間內，使機師變成

生命回復



恢復機師一定的生命值。

燃料



恢復機械人一定的能量。

鎖匙



是為進入下一個「L」的必



# 超級任天堂新遊戲速報

## 咸蛋超人 ウルトラマン



91年4月出版 訂價7800日元 4M容量

### 掃蕩怪獸的動作遊戲！

「咸蛋超人」是超級任天堂的軟件。真實、巨型的角色，在橫捲軸畫面上移動，而蒙面超人就好像電視所描述的一樣，要與巨型的怪獸和宇宙人決戰，誓死保衛地球。充份發揮超級任天堂機能而產生的畫面，效果相當出色。



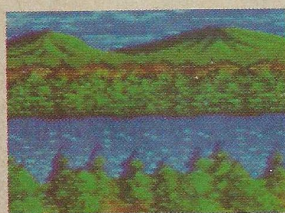
↑ 與仇敵巴路坦星球人決戰。畫面很出色地表現出大廈之間的距離感。



↑ 與密法拉斯星球人決戰。在電視上是咸蛋超人勝利。



↑ 牠是從東京4萬米深的地下出現的地底怪獸迪利史頓。



↑ 超級任天堂，可以繪劃出如此細緻的背景。

### 3分鐘時間限制？

電視上的咸蛋超人，變身時間只有3分鐘。87年1月發賣的任天堂磁卡版的『咸蛋超人』，變身的時間同樣也是只有3分鐘。不過，超級任天堂的咸蛋超人，變身的時間會是……？



↑ 磁卡版的『咸蛋超人』。過了限制時間便會減少1個超人。



↑ 咸蛋超人登場啦！畫面上的180是否就是地球的3分鐘呢？



# 超級任天堂新遊戲速報

描寫空戰部隊駕駛員生活的遊戲

## 88 戰區

# エリア 88



作戰的氣氛和故事的內容都是那麼緊張刺激，是橫捲軸的動作遊戲！

只要將敵機擊墜，就可駕駛新的戰機再上征途！

91年春發售 售價8500日元 8M容量

### 與原作同名的射擊遊戲

街機的『88戰區』，終於可以在任天堂玩了。遊戲名和原作一樣，都是叫『88戰區』。故事是講述中東的阿斯蘭國內發生內戰，為了平息這場內亂，聯合國維持和平部隊的駕駛員，便和反政府軍發生激戰。

超級任天堂版，還另外增加了2個新的要素。第一是玩者不可以選擇使用戰機，只可以從3位主角當中選擇其中1位。第2是街機只有10版，而超級任天堂就增加了3版的，但不可以兩人玩。



←玩者可感受原作氣氛的橫捲軸的動作遊戲。

### 駕駛員的選擇

街機的『88戰區』可以選擇駕駛的戰機，但超級任天堂版就只可以從風間真、米奇、古力高3人中選擇其中1位駕駛員。也許在開始時，說不定可以用錢買駕威力強勁的戰機呢。

擊墜率最高的頭號駕駛員。  
(街機畫面)

風間真



→以前曾經是美國海軍的精英份子。(街機畫面)

米奇西蒙



→加入88戰區前，經營過運動店(街機畫面)

古力高



### 作戰開始

在每版出擊之前，先從司令官處，接受攻擊目標和消滅敵人首腦的指示。

街機的『88戰機』，如果擊落裝置在民航機上的炸彈，或自機沒有受到任何傷害，就會有獎勵版。而超級任天堂版又會如何呢？



↑先從司令官處接受攻擊目標和作戰內容的指示，然後出擊(街機畫面)。



←超級任天堂版有這樣的作戰地圖，攻擊目標清楚。



# 超級任天堂新遊戲速報

在非洲的大自然上奔馳

JALECO RALLY

**BIG RUN**™

(ビッグラン)

THE SUPREME 4WD CHALLENGE

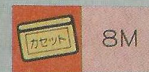


在街機受到一致好評的『BIG RUN』，被移植到超級任天堂來了，而且還增加了街機版沒有的模擬要素，令遊戲增添了不少樂趣。

8M容量

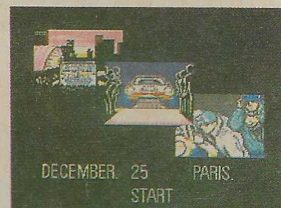
91年3月發售

售價8700日元



在大沙漠  
上駕駛  
汽車奔馳

雖然是由街機的『BIG RUN』移植過來的遊戲，但超級任天堂版是經過改良的。以沙丘和岩石地帶等優美大自然景色為舞台，以及絕不比街機遜色的全動感畫面，一定令你樂趣無窮。還有贊助商的合約、副司機的僱傭、零件的購入、模擬等的要素都是街機所沒有的。



↑比賽剛好是在聖誕節那天開始。



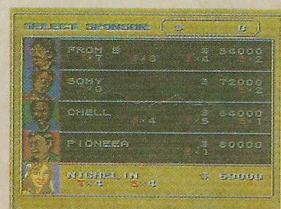
↑由的黎波里至到達喀爾，全程都是在非洲大自然之中奔馳！

車隊的編成

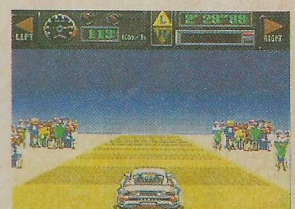
超級任天堂版的『BIG RUN』由於增加了贊助商的資助，便可以利用這筆資金，僱用一班職員，購入一些必要的零件。雖然沒有職員也可完成賽事，但若有一班優秀的職員，勝出的機會便會較大。

贊助商

參加比賽，必須要先有贊助商的贊助。今次在超級任天堂版有8位贊助商，玩家在決定選擇哪一位贊助商時，必定要考慮贊助商所提供的資金數目和零件的質量這兩點。



↑在8位贊助商中，考慮過金額和零件而作出選擇。



↑汽車會根據所選擇的贊助商而改變顏色。

職員

基本上，金額越高的職員便越優秀。有必要時，可選擇NO SELECT。



↑基本上是金額越高的職員便是越優秀的。

僱用優秀職員

如果可能的話，盡能力僱用一班優秀的職員，因為這樣做的話，當遇上故障時，便可盡量減少時間的浪費。



↑如有一班優秀的職員，便可安心比賽。

↓有優秀的職員，再加上一流的機械，便可以在很短的時間內完成修理。







# AERO BLASTER

## 空中霸王

1月31日發售 售價6000日元 MD版

這是街機“空中霸王”的世嘉版，雖然街機的標題是“AIR BLASTER”，而世嘉的就是“AERO BLASTER”，但內容卻是一樣的，甚至出現的敵人、高速的捲軸畫面都大致相同。各位不妨試試這個世嘉版的“空中霸王”，看看它與街機有何不同。

### PHASE - 1

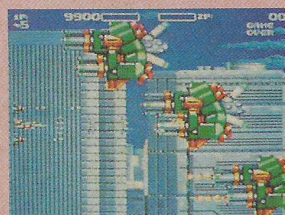
擊破海岸城市上空的機動兵團，這裡大廈林立，小心不要撞到。



↑自機從巨型空母出發，迎擊侵略者！



↑敵人不斷發射砲彈，要敏捷閃避。



↑一開始就有這樣巨型的敵人出現，真夠刺激。



↓這是機體可以分離的敵人。



←敵人以凌厲的空襲，使城市變成廢墟，這時首腦亦會出現。

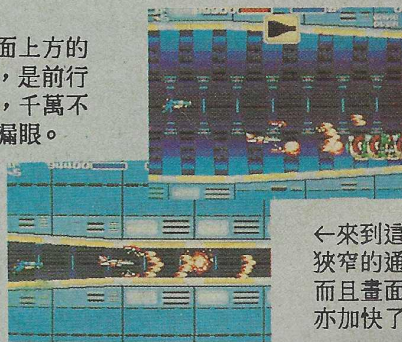
### PHASE - 2

這裡是在地球上的作為敵方前線基地的機械人洞窟。若碰到上下突出的岩石就會毀滅。

→綠色的物體，是會發射綠色激光的危險敵人，千萬不要停在它的正前方。

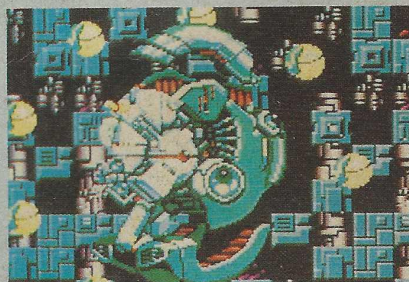


→畫面上方的符號，是前行標記，千萬不要看漏眼。



←來到這如此狹窄的通道，而且畫面捲軸亦加快了。

→後面的方塊會斜斜捲軸，而且若不小心，就會碰到首腦。



### 利用8種寶物大進擊！！

在畫面上出現的黃色飛行物體，是運載寶物的。只要攻擊它，它就會放出寶物，自機便可以拿取了。

#### POWER UP



取得它，自機的威力就會得到強化。

#### 側射擊



裝備在自機的上下方，作上下攻擊，非常好用。

#### 導彈1號



是紅外線追蹤型導彈，它會直線追蹤敵人並消滅它。

#### 導彈2



是全方向追蹤型導彈，命中率非常之高。

#### 6 WAY



使自機可同時向六方向發射砲彈，但不可連射。

#### 全航砲



全方向自動順序發射集聚高能源的能源彈。

#### 後槍



是機體內藏型後方攻擊槍，它會發射高速彈，保護自機的斜後方。

#### 防護器



保護射機免受高速而來的衝擊，類似防護罩。



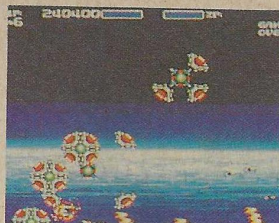
# 美門 BEAUTIFUL GATE SEGA MEGA DRIVE 通訊

## PHASE - 3

離開地面，以高速飛離大氣層。雖然這裡沒有建築物等障礙物，但從衛星軌道上降下的敵方部隊的攻擊卻異常激烈。



←敵人的攻擊越來越激烈，所以要充分強化威力。



←這些是突然現身的一邊敵方，一邊移動。



←攻擊其頭部，其長形的身體會逐漸縮短。



←對付這敵人，最好攻擊其飛出的觸手。



↑破壞它所有的觸手，它就會分離成三部份，再集中攻擊其中央部份。

## PHASE - 4

脫離了地球軌道，向敵方要塞惑星進發。在宇宙空間，機體的操作感會有所不同，要注意。



←混雜土塊的東西飛過來了。



↑敵人蜂湧而至，既要敏捷閃避，又要快速射擊。否則後果就不堪設想了。



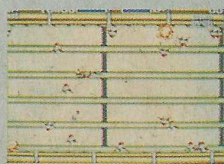
↑背景顏色由黑變紫，跟著就會有首腦出現。顏色變化是提示玩者首腦的出現。

↓噢，如此細小的敵人。千萬別小看它們。

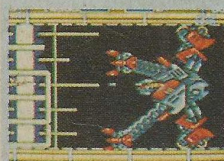


## PHASE - 5

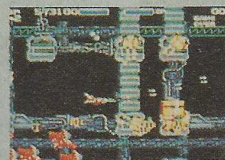
這是敵方要塞惑星的外部。自機可從它仍在建設中的地方進入，當然亦會受到敵人的阻礙。



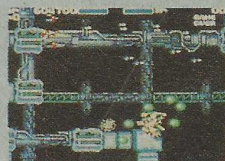
↑黏在上下牆壁的敵人，會出其不意地攻擊。



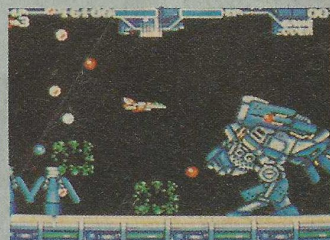
↑它並非首腦，只是保護首腦的敵人。



↑砲台會向著這邊攻擊。



↑這個綠色的東西會不斷旋轉。



↑有巨型的敵人出現了，它會噴出煙圈，要逃避並不容易。

## STORY

西曆2030年，和平的地球面臨一個極大的危機一群冒名為“MEGA LOAD MASTERS”的侵略者，突然發動對地球的攻擊，他們恃住自己高度的科技能力，企圖利用機械軍團，殺絕地球上的有機生命體。面對如此強大的敵人，地球軍節節敗退，潰不成軍，地球上的生物瀕臨滅絕。

但拯救地球的希望並未完全破滅，一位名叫竹田的博士，似乎一早已知道這一天會到來，他攜同妻兒好友，移居大西洋上的某個孤島，秘密進行“BUSTER SYSTEM”的開發研究。

終於，具備“BUSTER SYSTEM”的兩架戰鬥機、BUSTER1號和BUSTER2號完成，由經過特殊訓練的竹田女兒荷莉和兒子米高駕駛這兩架BUSTER戰機，迎擊“MEGA LOAD MASTER”！





# WONDER BOY III MONSTER RARE

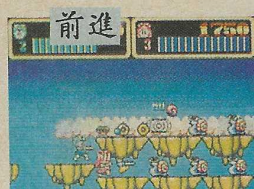
90年12月22日發售 售價6000日元 MD版

## 玩法介紹

例：第1版

這是典型的橫捲軸動作遊戲，若取得在消滅敵人時出現的寶物囊，射擊就會在一定時間內加強，所以千萬不要忘了拿取寶物囊，否則體力就會逐漸減少，最後就死亡。

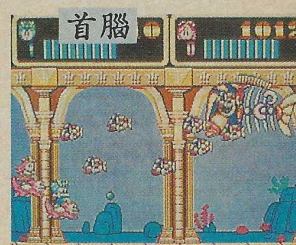
到了有首腦的畫面，就會成射擊遊戲，要整理好裝備來戰。



前進  
↑消滅阻礙前進的敵人，逐步向前推進。



首腦入口  
↑有龍口似的地方，就是首腦處的入口，勇敢前進吧。

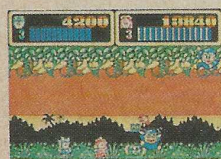


首腦  
←首腦多數用飛天道具攻擊，要謹慎應戰。

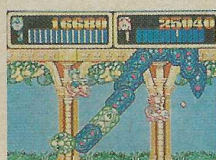
## 第2版以後介紹

### STAGE 2

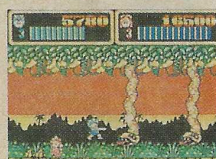
走出第1版的晴天碧空版，就來到第2版的名陽西斜的森林。前行要小心從上面降落的猴子和蛇等飛來物。



←猴子和蛇等飛來物，時常會打倒你。



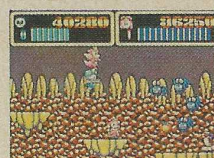
←直至射到牠的身體變紅色為止。



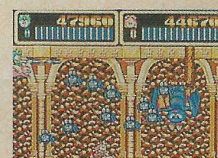
←以跳躍、射擊消滅蛇。

### STAGE 3

這是洞窟版。對付滾動的岩石，若沒有能力破壞，就最好跳起避開。



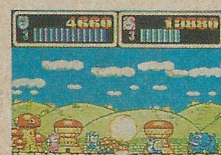
↑準確跳起，就可闖過地板移動地帶。



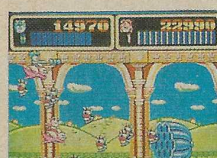
↑避開小蜘蛛，消滅上下移動的大蜘蛛。

### STAGE 4

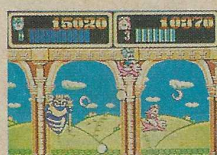
似乎是郊遊的風景，令人人曠神怡。但敵人的攻擊並未放鬆，真掃興！



←蜜蜂由蜂巢不斷飛出。



←大象的皮厚，難以攻擊。



←最後是與蜂后決戰。牠相當堅固。

### STAGE 5

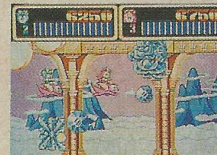
跟住是冰的世界，地面全結了冰，非常濕滑，難以停止行動，要充分考慮這點。



←濕滑的，難以前行。



←企鵝雖可愛，亦要消滅牠們。



←首腦是怪魔，牠會飛出結晶。



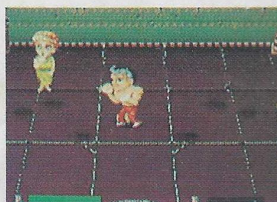


# KA • GE • KI 火 激

1月下旬發售

售價7700日元 MD版

在“火激”登場的壞人，個個都是面目可憎的討厭傢伙，玩者的使命，就是要打敗這些人。以敏捷的身手，出色的技術，消滅各層的罪大惡極的人。



↑戰鬥就是在這種倉庫、貯物室等地方進行。



←使出一招下勾拳，將敵人擊倒。



↑赤手空拳作戰雖有男子氣，但不著數。



↑他對女性服裝特別感興趣，肥胖的身體只是虛有其表。



↑他舉起鐵桶似乎要擲過來，真狡猾。



戰敗者會消失



←一被擊倒，裁判就會上前。



←跟住開始倒數：。

真丟臉！



←最後被拋入洞穴，啊、殘酷。



以這些人為對手



粗眉大眼，這種全國皆知的特徵，充滿神奇的感覺。



←看來年紀老邁，這種全國皆知的特徵，充滿神秘感。



←面部肌肉凹凸不平。這種全國皆知的特徵，充滿奇怪感。

幸運物品

遊戲中會突然從某處出現寶物，協助主人公。

手套



↑戴上它可使出強力的拳擊。

漢堡飽



↑食了它，體力就會倍增，這點相信大家知道了吧。





BUBBLE BOBBLE系列遊戲的第3集

陽傘公子



2月15日發售 售價6600日元 3M磁卡版

## 巴比和波比的大冒險！今次是用陽傘魔法

繼「彩虹島」後，BOBBLE系列遊戲的第3集，是「陽傘公子」。

PC版的「陽傘公子」，是敘述巴比和波比，飛出故鄉彩虹星後，就去到音樂星、森林星去進行冒險。

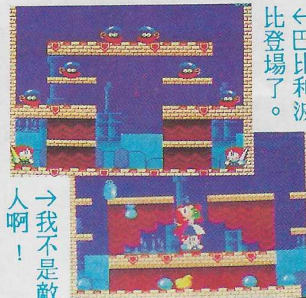
今次主人公所用的陽傘魔法，並非是用來

看的陽傘，而是可以轉動敵人，抵擋敵人子彈的工具，好使好用，別有趣味。

當然亦可以兩人同時玩，約同朋友一起玩，更有10倍的樂趣，所以特別推薦給女孩子們！



↑這就是「陽傘公子」的全版圖。利用陽傘，飛往發出求救訊號的星球！



←巴比和波比登場了。

→我不是敵人啊！

### 基本上是轉動攻擊！



←即使是雨、矛、喇叭，這把傘都可以擋住。



←這是旋轉中的雷泡泡。還有火、水、星星等。



↑將旋轉中的敵人，投向其他敵人可得高分。



五個小泡泡，就合成一個大泡泡。

### 美味的獎分食物

「BUBBLE BOBBLE」系列遊戲的主人公，都是巴比和波比。而遊戲中出現食物，全部都是獎分，所以要盡量吃。有些食物是隱藏的。

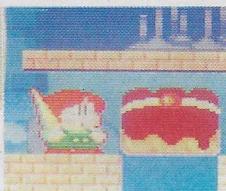
←這是靠寶物出現的CLEAR食物。生吃也可以嗎？



↓突然出現的獎分食物有多種，要搞清楚。



→這件大的食物，有10萬分獎分！



↑有比自己大兩倍的蛋糕，真幸運！





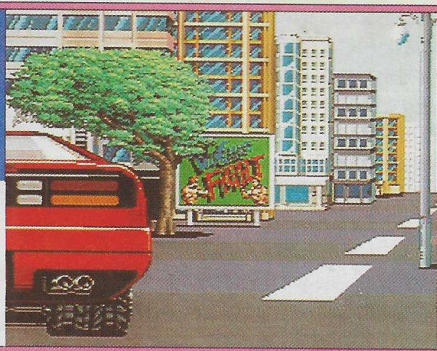
# PC ENGINE新遊戲報導

## S.C.I.

巨大物體做題材的動作遊戲，今次在PC ENGINE遊戲出現。它的刺激程度到哪裡去，請看本文，徹底介紹首3版。

### 特別罪案調查組

1月25日出版 7200日元 PC-E 4M磁卡



## 3D畫面，警匪追逐

這個「S.C.I.」相當於「CHASE H.Q.」的續篇。除了警匪追逐之外，還有槍戰場面。總言之，痛擊敵人，直至破壞賊車為止。

遊戲簡單，節奏明快。每1版裡，犯人都是駕駛著車在逃亡。玩者先向南獲取情報，然後開始任務。

警車在路上飛馳，一發現敵人，馬上攻擊賊車。逮捕犯人後，便完成1版。其中某版裡，有時還需要救出人質。



←南施身體尚好，大家有心。



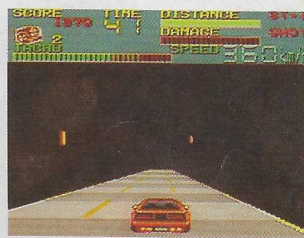
→緊追賊車。



←犯人被逮捕時的畫面。首個任務完成，完結1版。不過S.C.I.沒有假期的，馬上等候下個指示。

## 渦輪引擎

使用渦輪引擎，自車可在一定短暫時間內急劇加速。不過，渦輪引擎只可在1回合內使用3次。拉近賊車距離最有效。不要胡亂使用渦輪引擎，否則浪費能源，使用時，必需當機立斷，需要時才好使用。



↑當自車發動渦輪引擎，瞬間可增速360哩時速。

## 迫擊砲

在某幾個回合裡面，會有直升機出現。直升機會拋下攻擊敵人用的迫擊砲寶物。自車要把握時機，接過寶物。這個迫擊砲的寶物，可以給敵人極大的傷害。不過，彈數有限，務必正確使用，以免浪費。



↑使用迫擊砲，攻擊敵人！高速行車時射擊，準確度會下降。



←投下寶物的直升機。

## 最後一回合，救出人質

全部6回合之中，首5回合都是警匪追逐的故事。最後一回合，必需完成救出人質的任務。各個回合都有時間限制，當警匪

追逐一開始，時間馬上倒數。在規定時間內，自車追上賊車，時間便會延長。若追不上賊車，GAME OVER。全速前進吧。

→闖越障礙。



←下著雨的高速公路。



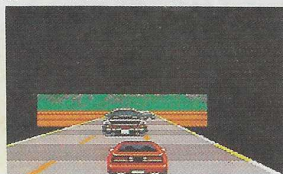
# PC ENGINE新遊戲報導

## 第一回合

出現在第一版的犯人，他駕著紅色跑車，在公路上逃亡。在首個回合，很容易便可以將犯人捉拿。

平坦的公路直線伸延。開始不久，會有電單車阻礙自車前行，也有對頭貨車迎面衝來，必須小心。其後，自車會經過隧道及下著雨的公路。當自車再穿出另一隧道時，便可追及賊車。一發現賊車，馬上放槍攻擊，也可用自車的車身來撞擊賊車。

↓隧道出口附近，前車頂著去路，一於加油爬頭。



紅跑車



←好一架有速度的跑車。



↑遊戲開始之畫面。警匪追逐就在這裡開始。



↑用自車撞賊車，雖然車身很傷，不過，可趕快將賊人逮捕。

## 第二回合

第二回合自車在景色美麗的灣岸飛馳。不過，小心不要駛出公路，否則跌落海裡去。也要注意衝上路面的海濤。

這一版的賊車，是一架啡色的小汽車。在這版，直升機會投下迫擊砲寶物，令攻擊能力上升。進入後半部份，公路較平坦，有利射擊。好一個閑靜的海岸背後，潛伏激烈殺機。

↓這條山路拐角很多。



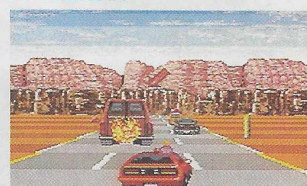
啡色小汽車



←雖然是部小汽車，速度並不慢。



↑第二回合開始後，馬上進入海岸追逐戰。

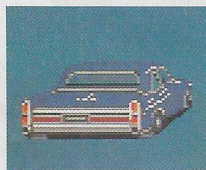


↑追逐賊車，逮捕犯人，時間成了最大問題。

## 第三回合

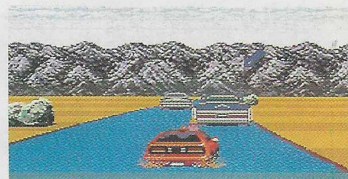
第三回合警匪在山岳地帶追逐。在途中，會有大岩石滾落路中，阻塞道路。若不小心拐彎，容易翻下山坡。本版賊車是一架藍房車。

藍色房車



←某組織首領坐駕。

↓波濤拍岸的灣岸道路。



↑這架攻擊目標房車。有其它車隊護送，並不容易攻擊。

# TITAN

預定2月發售 價格未定 2M容量 磁卡版

## 全方向捲軸拆方塊遊戲

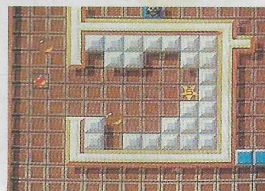
「TITAN」是全方向捲軸的新式拆方塊遊戲。規則非常簡單，玩者只需將版面上的方塊全部破壞就完成。各版的拆

方塊方法都是不同的，所以，必須動動腦筋，才可順利完成，千萬別粗心大意呀！

→小心將有數字的方塊全部破壞，就完成一版了！



↑終於完成一版了！



↑有三個波！齊毀滅方塊。



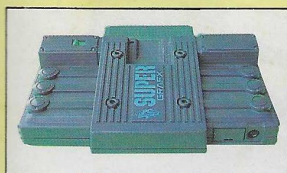
↓這版只需按次序破壞方向即可，非常簡單，可作為練習玩。但也不要樂極忘形。

←真的如此簡單嗎？其實是不容易的，要冷靜地動動腦筋，找到竅門，才可以完成。



# 全港唯一

## PC ENGINE及SEGA可共通使用之全能無線遙控 HAND-HALO PC ENGINE/SEGA 2 IN 1 WIRELESS REMOTE CONTROL



- 高科技無線遙控，免除因電線而引起之障礙
- 接收範圍可達二十五呎，無需對準角度，可免除因太近電視機所受到幅射而影響眼睛健康。
- 可座枱及手提使用。
- 自動連射，靈敏度極高。
- 有慢動作性能。

- High technology wireless Remote Control
- High Sensitive Wide Angle Receive Unit, Control distance up to 25 feet.
- Can be use on desktop or hand-held
- Automatic Rapid Fire, high sensitive button.
- Slow motion feature.

香港總代理

**高高禮品有限公司 GOGO GIFT SHOP LIMITED**

九龍紅磡寶其利街35號華寶大廈4號舖

Shop No.4, Wah Po Bldg., 35 Bulkeley St., Hunghom,

電話：3621021 圖文傳真：(852) 7642207 Kln, Hong Kong .

Tel: 3621021 Fax: (852) 7642207



## Smallest Wireless Radio Remote Control For Nintendo

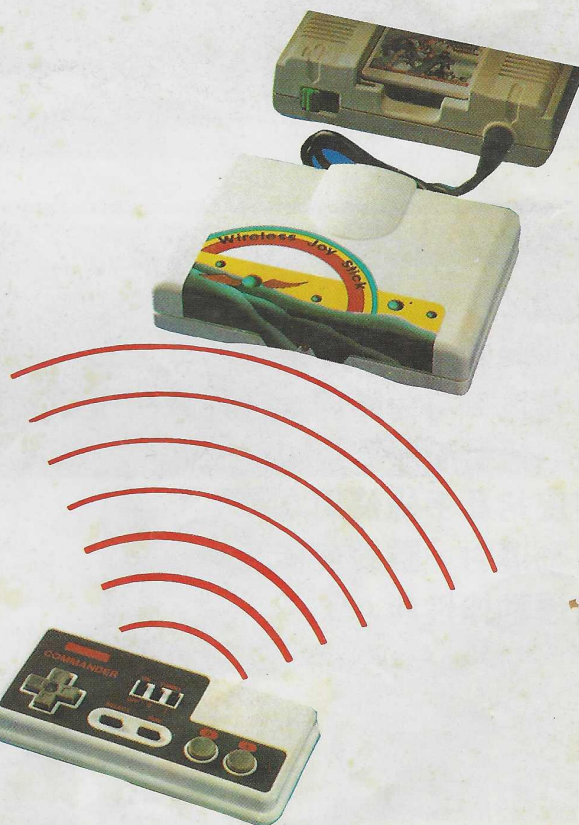


**REMOCON** WT105 單人用  
WT105-D 雙人用



1. 新型無線遙控器，防視覺過度疲勞。免受電視機直接幅射，保障眼睛健康。
2. 發射器免對準、不怕阻擾，避免失控。
3. 快速連續發射，速度可達24發。
4. 操控性佳，反應靈敏，輕易過關，高分易得。
5. 耗電量低，可連續使用100小時以上，只需兩枚電池。
6. 保證售後服務。

## Smallest Wireless Radio Remote Control For PC-Engine



### PC-ENGINE MANDER 優點 —

1. 採用UHF 4段工作，無需對準目標控制。
2. 有效射程可達數十呎。
3. 可快速連射。
4. 可以兩組發射器同時雙打。
5. 耗電量低，電池連續使用100小時。

香港總經銷 高高禮品有限公司 GOGO GIFT SHOP LIMITED

九龍紅磡寶其利街35號

華寶大廈4號舖

電話：3621021 圖文傳真：(852) 764 2207

Shop No. 4, Wah Po Bldg., 35 Bulkeley St., Hung Hom,  
Kowloon, Hong Kong

Fax: 852-764 2207 Tel: 3621021



# PC DOCTOR 新一代產品

## 3 $\frac{1}{2}$ 吋碟機 PC飛鷹正式面世



**PC飛鷹遊戲**  
**1M-8M HK\$10**  
**PC飛鷹可接駁**  
**超級任天堂**

4M PC飛鷹HK \$ 1050

8M PC飛鷹HK \$ 1300

3  $\frac{1}{2}$  吋碟機連配件 HK \$ 550

**香港總代理：**

華舍有限公司

CHINA COACH LTD.

九龍深水埗高登購物中心22號

TEL: 3870223 FAX: 3867980

**SEGA 專用DOCTOR攔截者**



**功能** 攔截者MAGA DISK配合日本SEGA 16 BIT主機時，可將全部卡匣遊戲轉變為15元的磁片遊戲

**優點** 多用途：磁片卡匣都可玩  
 先享受：最新遊戲馬上玩  
 真便宜：任何遊戲15元  
 好高興：全部遊戲帶回家

8M連3.5吋磁碟機HK1650元

分銷商 華舍有限公司



# 眼明手快好訓練 VIDEO GAME 連場決戰

## 二十世紀 VIDEO GAME

- **新GAME速報**：香港新上市流行GAMES
- **日本香港龍虎榜**：兩地五大一目瞭然
- **必勝攻略秘笈**：攻關破版，爭取最高積分，創新積分紀錄
- **百變非常口**：秘技大披露
- **微距傳真**：香港打機一族百態
- **縱橫特集**：新機、舊GAME，科技及懷舊

### 零售處：

7-11、萬寧、豐澤電器、富士美、香港沖印門市部、康怡吉之島、UNY、雅麗影視會、KPS影視快線、商務印書館、通利琴行、九廣鐵路香港電視服務站

查詢熱線：811 3330



## 第四戰 又出擊嘞!!

**超絕倫人**：認識迷宮通道、增加人數，在45分鐘內橫掃22版波士。  
**SD總決戰**：教你自由選擇超人角色。  
**THUNDER FORCE III**：如何提取全部武器。  
**MOON WALKER**：令米高積遜變身機械外星人。  
 還有 **Super Star Soldier**、**超級摩洛哥賽**、**Image Fight**、**最後忍道**及**Game Gear測試報告**。

每盒\$50



### 第一戰精選：

- **SUPER忍**：英雄救美，臨危受命，為救公主，過關斬將。
- **BATMAN**：穿牆過版，所向無敵。



### 第二戰精選：

- **紐西蘭故事**：小雞如何在最短時間救出同伴，打敗海豹……
- **重裝機兵**：廿一世紀木星發生一場地球保衛戰……



### 第三戰精選：

- **Super Star Soldier**：超級星際戰士世界盃爭霸戰香港區決賽冠軍示範必勝秘技。
- **Image Fight**：訓練你成為出色的飛行戰士。



香港錄像出版社  
打破規限 超出想像

採用 EMI 錄影帶 優質保證

瑞菱國際集團成員